



**VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ**

BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

**FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ**

FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY

**DATABÁZOVÉ SYSTÉMY**

2016/2017

**KONCEPTUÁLNÝ MODEL**

**ZADANIE IUS - CECH ZLODEJOV**

**AUTORI PRÁCE**

AUTHORS

JAKUB HANDZUŠ (xhandz00)

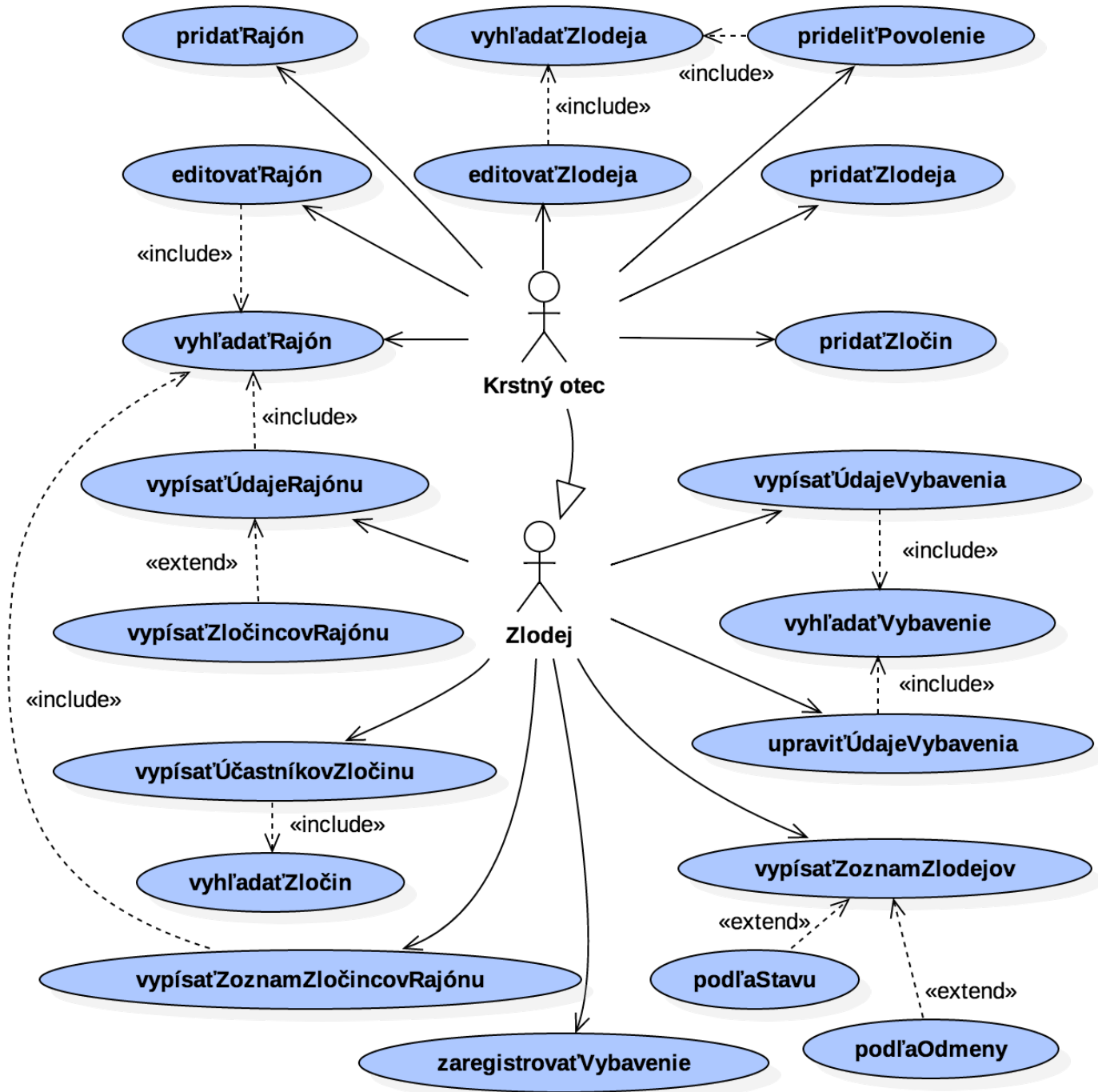
MARTINA GRZYBOWSKÁ (xgrzyb00)

BRNO 2.3.2017

## ZADANIE

Cech zlodějov chce zefektívniť svoju prácu a zadal výberové konanie na vytvorenie informačného systému pre evidenciu krádeží a lúpeží. Zloději zadávajú svoje rodné číslo, reálne meno (niektorí sú však bezmenní), prezývku (napríklad Vilda Dlouhoprsták), dátum narodenia, stav, odmenu za dolapenie a navyše vlastní celý rad vybavení, ktoré majú rôznu predajnú cenu na trhu a delia sa do troch rôznych kategórií - odevy, zbrane a nástroje. Pri oblečení je nutné evidovať jeho špeciálnu vlastnosť, pri nástroji jeho využitie a pri zbrani nás bude zaujímať miera hrozby, ktorú predstavuje. Vybavenie sa môže dediť a predávať ďalej (napríklad v prípade smrti), pričom evidujeme od kedy do kedy zloděj dané vybavenie vlastnil. Z dôvodu regulácie zločinu v meste sa vydávajú povolenia na uskutočnenie zločinu. Tieto povolenia sa uplatňujú na konkrétny typ zločinu, pričom sú jednorazové a neprenosné a taktiež určujú pomer zisku z koristi, ktorý zloděj po uskutočnení zločinu dostane. Je preto potrebné pri informáciach o zločine evidovať aj aké povolenie naň bolo využité. Vzhľadom na to, že zločin môže spáchať skupina zločincov, môže byť potrebné pri jednom zločine evidovať naraz viac povolení. Pri zločine nás ďalej bude zaujímať dátum prevedenia, hodnota lupu, vybavenie pri ňom využité a konkrétny rajón, v ktorom sa odohral. Každému zlodějovi sú pridelené rajóny, v ktorých bude lúpežne činný. O týchto rajónoch je potrebné uchovávať informácie týkajúce sa počtu obyvateľov, celkového bohatstva a kapacity zlodějov. Systém musí byť schopný pre užívateľa zloděja vypísať zoznam zlodějov podľa odmeny za dolapenie, zoznam účastníkov konkrétneho zločinu a taktiež zoznam zločincov činných v konkrétnom rajóne.

# MODEL PRÍPADOV UŽITIA



## ER DIAGRAM

