

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

Fakulta informačních technologií



ÚVOD DO SOFTWAREVÉHO INŽINIERSTVA

2015/2016

Projekt č. 1 – Model informačního systému

**Zadanie č. 56 – Cech Zlodejov**

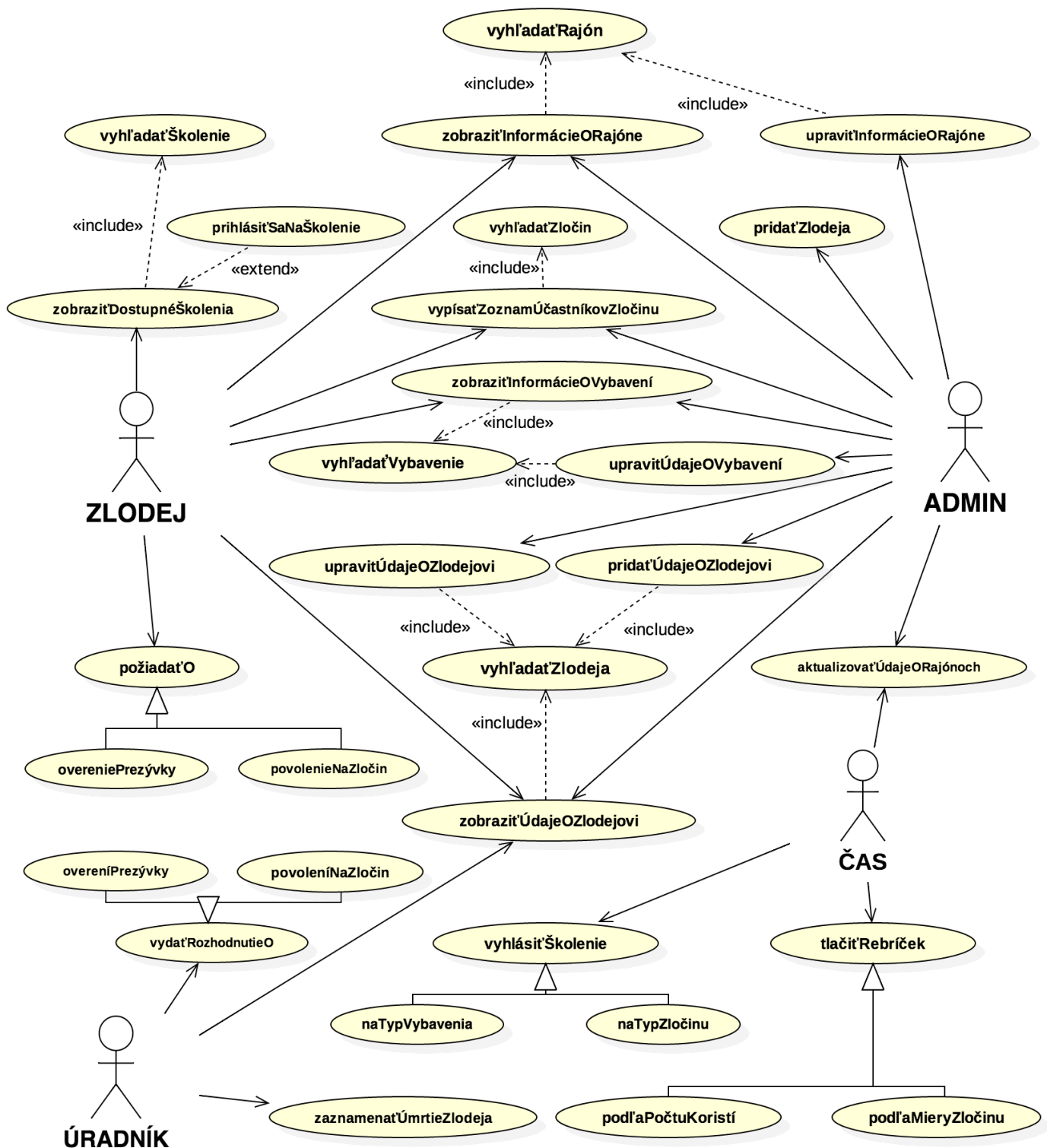
Martina Grzybowskiá (xgrzyb00)

Brno, 29. listopadu 2015

# ZADANIE

Cech zlodějov chce zefektívniť svoju prácu a zadal výberové riadenie na vytvorenie informačného systému pre evidenciu krádeží a lúpeží. Zloději udávajú svoje reálne meno (niektorí sú však bezmenní), úradne potvrdenú prezývku (napr. Vilda Dlouhoprsták), vek, stav (mŕtvy, živý), vypísanú odmenu, a navyše vlastní radu vybavení, ktoré sú rôznych typov (zbrane, náčinie, pasce,..), pre ktoré musia byť dôkladne preškolení. Školenie sa taktiež vzťahuje na typy zločinov, pričom pri každom type nás zaujímajú detaily, miery obtiažnosti prevedenia/preškolenia. Vybavenie sa môže dediť a predávať ďalej (napr. v prípade smrti), pričom evidujeme od kedy do kedy zloděj dané vybavenie vlastnil. Z dôvodu regulácie zločinu v meste sa vydávajú povolenia (či poukážky) na prevedenie zločinu určitého typu. Tieto poukážky sa uplatňujú na konkrétny zločin, u ktorého navyše evidujeme, v ktorom rajóne bol prevedený a akoú korisť poskytol. Daný zločin potom mohlo proviesť viac zločincov. Každý zloděj eviduje svoje rajóny, v ktorých sa pohybuje, pričom môže mať viac rajónov. Evidujte taktiež základné informácie o rajónoch, ako je pozícia, počet ľudí, kapacita zlodějov (tzn. koľko sa ich tam užívajú), celkové dostupné bohatstvo a pod. Systém pravidelne tlačí rebríček najlepších zlodějov, podľa miery prevedených zločinov v priebehu mesiaca, aj podľa absolútneho počtu koristi.

# MODEL PRÍPADOV UŽITIA



# DETAILY PRÍPADOV UŽITIA

Identifikátor	UC01		
Názov	vyhľadať Zlodeja		
Popis	Zlodej Z/ administrátor A/ úradník Ú si nechá vyhľadať zoznam zlodejov vyhovujúcich upresňujúcim kritériám a z tohoto zoznamu zvolí jedného zlodeja		
Priorita	1=vysoká	Frekvencia	niekoľkokrát za deň
Vstupné podmienky	Zlodej Z/ administrátor A/ úradník Ú je prihlásený do systému		
Výstupné podmienky	Systém vyhľadá zoznam zlodejov splňujúcich kritériá hľadania		
Užívatelia	Zlodej Z/ čas Č/ úradník Ú		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prípad užitia začína voľbou možnosti “Vyhľadať zlodeja”	
	2a	Systém vypíše zoznam všetkých žijúcich zlodejov v databáze	
	2b	Z/A/Ú môže rozšíriť vyhľadávanie aj o zosnulých zlodejov	
	3	Z/A/Ú môže vypísaný zoznam obmedziť zadaním upresňujúcich údajov o hľadanom zlodejovi (ID, prezývka, dátum narodenia)	
	4a	AK zadaným kritériám vyhovuje viacero zlodejov: 4a.1 Systém vypíše zoznam všetkých takýchto zlodejov 4a.2 Z/A/Ú vyberie jedného z nich	
	4b	AK zadaným kritériám nevyhovuje ani jeden zlodej: 4b.1 Systém na túto skutočnosť upozorní Z/A/Ú 4b.2 Prípad užitia sa končí	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť	
	2a až 4b	Z/A/Ú sa môže kedykoľvek vrátiť do hlavného menu	
Poznámky	Ak je v kroku 3 zadané ID zlodeja, ktorým je zlodej v systéme jednoznačne určený, neprihliada sa už na ostatné upresňujúce údaje		

Identifikátor	UC03		
Názov	aktualizovaťÚdajeORajónoch		
Popis	Čas Č/ administrátor A aktualizuje údaje o jednotlivých rajónoch		
Priorita	2=stredná	Frekvencia	každé ráno
Vstupné podmienky	Administrátor A je prihlásený do systému alebo nastalo ráno		
Výstupné podmienky	Vybrané údaje o rajónoch sú aktualizované		
Užívatelia	Čas Č/ administrátor A		
Základní posloupnost	Krok	Činnosť	
	1	Prípad využitia začína voľbou možnosti “Aktualizovať údaje o rajónoch” alebo je každé ráno automaticky vyvolaný časom Č	
	2a	AK je prípad užitia vyvolaný Č: 2a.1 Systém vyberie všetky údaje o rajónoch, ktoré boli zmenené od poslednej aktualizácie systému (počet obyvateľov, dostupné bohatstvo, kapacita zlodejov, počet zlodejov) 2a.2 Prípad užitia pokračuje krokom 3	
	2b	Systém zobrazí zoznam všetkých údajov, ktoré boli zmenené od poslednej aktualizácie	
	2c	A môže vybrať zo zoznamu údaje, ktoré majú byť aktualizované	
	3	Vybrané údaje o rajónoch sú aktualizované	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť	
	2b	A sa môže vrátiť do hlavného menu bez aktualizovania systému	
Poznámky			

Identifikátor	UC05		
Názov	vypísaťZoznamÚčastníkovZločinu		
Popis	Zloděj Z/ administrátor A si nechá vypísať zoznam zlodějov, ktorí sa zúčastnili konkrétneho zločinu		
Priorita	2=stredná	Frekvencia	niekoľkokrát za týždeň
Vstupné podmienky	Zloděj Z/ administrátor A je prihlásený do systému		
Výstupné podmienky	Systém vypíše zoznam zlodějov vyhovujúcich zadaným kritériám, ktorí sa zúčastnii na konkrétnom zločine		
Užívatelia	Zloděj Z/ administrátor A		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prípad využitia začína voľbou možnosti “Vypísať zoznam účastníkov zločinu”	
	2	Z/A zadá údaje na identifikáciu konkrétneho zločinu (ID zločinu, dátum prevedenia)	
	3a	AK kritériám vyhovuje viacero zločinov: 3a.1 Systém vypíše zoznam všetkých takýchto zločinov 3a.2 Z/A vyberie jeden z nich	
	3b	AK kritériám nevyhovuje ani jeden zločin: 3b.1 Systém na túto skutočnosť upozorní Z/A 3b.2 Prípad užitia sa skončí	
	4	Z/A môže zadať doplňujúce kritériá pre výpis zlodějov zapojených do zločinu ZL (ID zloděja, prezývka, dátum narodenia)	
	5	Systém vypíše zoznam zlodějov zapojených do zločinu, ktorí vyhovujú zadaným kritériám z kroku 4	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť	
	2 až 5	Z/A sa môže kedykoľvek vrátiť do hlavného menu	
Poznámky	Ak je v kroku 2 zadané ID zločinu, neprihliada sa už na ostatné upresňujúce údaje Ak je v kroku 4 zadané ID zloděja, neprihliada sa už na ostatné upresňujúce údaje		

# ENTITY-RELATIONSHIP DIAGRAM

