

Counter Strike 2D

Manual de instalación

Taller de programación - 1° cuatrimestre 2025 - Cátedra: Veiga

Federico Honda - 110766

Martina Gualdi - 110513

Santiago Varga - 110561

Thiago Baez - 110703

Introducción

El presente informe busca especificar los requerimientos necesarios que se deben tener en cuenta para la instalación y uso del proyecto.

Dependencias

- Sistema operativo utilizado: Ubuntu 24.04 (nativo o emulado).
- Se utiliza SDL2, SDL2pp y Qt6, sin embargo estas dependencias serán instaladas al correr el instalador.

Modo desarrollador

Para compilar como desarrollador se debe previamente ejecutar los siguientes comandos:

```
sudo apt install qt6-base-dev qt6-multimedia-dev
```

```
sudo apt-get install libyaml-cpp-dev
```

Una vez finalizada la ejecución de estos comandos el juego se puede compilar con:

```
make (make clean para eliminar)
```

```
make build-and-test (si se desea compilar y ejecutar los tests en simultáneo)
```

Una vez compilado el proyecto, el servidor y el cliente se ejecutarán de la siguiente manera:

```
./server configuracion.yaml
```

```
./client
```

Para correr el editor de niveles se debe ejecutar:

```
./taller_editor
```

Cabe aclarar que estos comandos deben correrse por consola dentro del directorio del proyecto.

Instalación

Si se desea instalar el juego, dentro del directorio del proyecto, se debe ejecutar:

```
make install
```

Este comando hará:

- make clean

- make build-and-tests
- Instalará dependencias necesarias.
- Instalará 3 (tres) iconos de escritorio para poder ejecutar cada una de las aplicaciones.

Una vez terminada la instalación, cada aplicación se ejecutará haciendo doble click sobre el icono de la misma.

Para ejecutar el juego primero se debe ejecutar el server y luego el cliente.

En todos los casos, la ejecución y funcionamiento de las features será exactamente igual que en modo developer.

IMPORTANTE: en caso de que los iconos de aplicación aparezcan con una **cruz** y un mensaje de que no permiten ser lanzadas, hacer click derecho sobre los mismos y habilitar dicho permiso (**allow launching**).



Recomendación

Leer el manual de uso para así conocer todas las features desarrolladas en el proyecto y poder aprovechar al máximo el juego.