



Juego del ahorcado

Clásico juego de adivinar palabras usando Javascript.

Descripción

- La aplicación debe tener una lista interna de palabras e inicialmente escoger una aleatoriamente.
- Esa palabra se debe mostrar en pantalla pero con cada letra sustituida por un guión bajo (_).
- La aplicación debe mostrar un input donde el jugador o jugadora puede sugerir una letra. Si la letra está en la palabra deben visualizarse todas sus ocurrencias. Si no está en la palabra el jugador acumula un fallo.
- Se pueden tener hasta 6 fallos.

Bonus

Mostrar una visualización de los fallos usando la representación clásica de una persona ahorcada:

