

EVOLUCIÓN CONTINUA

## **Ejercicios - Clase 1**

## Ejercicio 1 Crea un componente llamado "Button" que simplemente renderice un botón con el texto "Click me". Luego, en otro componente llamado "App", utiliza el componente "Button" que acabas de crear y renderiza ese componente en el DOM. Ejercicio 2 En un archivo llamado Header.js, define el componente Header que renderice un encabezado con el título "Mi sitio web". Exporta el componente para que pueda ser utilizado en otros archivos. En un archivo llamado Footer js, define el componente Footer que renderice un pie de página con el año actual. Exporta el componente para que pueda ser utilizado en otros archivos. En el archivo App.js, importa los componentes Header y Footer desde sus respectivos archivos y utilízalos en tu aplicación para mostrar el encabezado y el pie de página. Ejercicio 3 Crear un Componente Card que reciba como Props title y description, y muestre una tarjeta con el título y la descripción. Ejercicio 4 Crear un Componente Counter que tenga un botón y muestre el número de veces que se ha pulsado el botón. Utilizar el Hook useState para almacenar el valor del contador.

## Ejercicio 5

Crear un Componente ToDoList que muestre una lista de tareas pendientes. Cada tarea debe tener un título y un checkbox para indicar si está completada o no. Utilizar el Hook useState para almacenar el estado de las tareas. El Componente debe tener un formulario para agregar nuevas tareas. Cuando se envía el formulario, se debe agregar la nueva tarea a la list.