

EJERCICIO DE PRÁCTICA

El ejercicio consiste en crear un módulo llamado libros que contenga una clase llamada Libro. La clase Libro debe tener los siguientes atributos:

- título: El título del libro.
- autor: El autor del libro.
- paginas: El número de páginas del libro.
- fecha_publicacion: La fecha de publicación del libro, donde vamos a elegir que sea hoy.

La clase Libro debe tener los siguientes métodos:

- `__init__(self, titulo, autor, paginas)`: El constructor de la clase. Debe inicializar los atributos título, autor y páginas.
- `get_titulo(self)`: El método `get_titulo()` debe devolver el título del libro.
- `get_autor(self)`: El método `get_autor()` debe devolver el autor del libro.
- `get_paginas(self)`: El método `get_paginas()` debe devolver el número de páginas del libro.
- `__str__(self)`: El método `__str__()` debe devolver una cadena con la información del libro.
- `set_titulo(self, titulo)`: El método `set_titulo()` debe comprobar que el título del libro no es nulo o vacío. Si el título es nulo o vacío, el método debe lanzar una excepción `ValueError`.
- `__eq__(self, other)`: El método `__eq__(self, other)` compara dos objetos Libro. El método devuelve `True` si los dos objetos son iguales, y `False` en caso contrario.
- `get_fecha_publicacion(self)`: El método `get_fecha_publicacion()` debe devolver la fecha de publicación del libro.

El ejercicio también debe incluir un programa principal que cree objetos Libro y los muestre por pantalla.

Pautas:

EVOLUCIÓN CONTINUA

- El módulo libros debe estar ubicado en un paquete llamado ejercicios.
- El programa principal debe importar el módulo libros.
- El programa principal debe crear objetos Libro.
- El programa principal debe mostrar por pantalla la información de los objetos Libro.
- El programa principal debe comprobar si los dos objetos Libro son iguales.
- Se debe realizar validaciones de tipo en todos los casos necesario.