

Ejercicios – Clase 4

Ejercicio 1

Escribe un programa que solicite al usuario su nombre y edad utilizando el prompt. Almacena el nombre en una variable y la edad en una constante. Luego, muestra en la consola un mensaje que diga: "Hola [nombre], tienes [edad] años".

Ejercicio 2

Escribe un programa que calcule el área de un triángulo. Solicita al usuario que ingrese la base y la altura del triángulo utilizando el prompt. Luego, muestra en la consola el resultado del cálculo del área.

Ejercicio 3

Escribe un programa que solicite al usuario un número entero. Si el número es mayor que cero, muestra en la consola el mensaje "El número es positivo". Si el número es menor que cero, muestra el mensaje "El número es negativo". Si el número es igual a cero, muestra el mensaje "El número es cero".

Ejercicio 4

Escribe un programa que solicite al usuario su nombre utilizando el prompt. Luego, muestra un mensaje de alerta que diga: "Hola [nombre]". Finalmente, muestra un cuadro de confirmación que pregunte al usuario si desea continuar. Si el usuario hace clic en "Aceptar", muestra en la consola el mensaje "Continuando". Si el usuario hace clic en "Cancelar", muestra en la consola el mensaje "Operación cancelada".

Ejercicio 5

Escribe una función llamada sumarNumeros que tome dos parámetros numéricos y devuelva la suma de ambos números. Luego, realiza una



Escuela de
INNOVACIÓN

EVOLUCIÓN CONTINUA

llamada a la función con valores de ejemplo y muestra el resultado en la consola.

