Mạng máy tính - Bài tập lớn số 1

Xây dựng Webchat client TCP/IP

Nguyễn Quang Đức - 1810118 Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính Đại học Bách Khoa - ĐHQG TP.HCM

Tổng quan

- 1. Giới thiệu ứng dụng
- 2. Các chức năng cơ bản
- 3. Các chức năng mở rộng
- 4. Thiết kế ứng dụng
- 5. Kết quả hiện thực
- 6. Hướng dẫn sử dụng
- 7. Demo

1. Giới thiệu ứng dụng

- Úng dụng chat được xây dựng trên nền web
- Ưu điểm:
 - Đa nền tảng
 - Gon nhe
 - Giao diện trực quan
 - Dễ sử dụng

- Giao thức sử dụng:
 - HTTP
 - SocketIO
- Các ngôn ngữ được sử dụng:
 - Python
 - HTML + CSS
 - Javascript









a. Đăng ký người dùng

Giao thức sử dụng: HTTP

- Truy cập trang web: GET
- Gửi thông tin đăng ký: POST

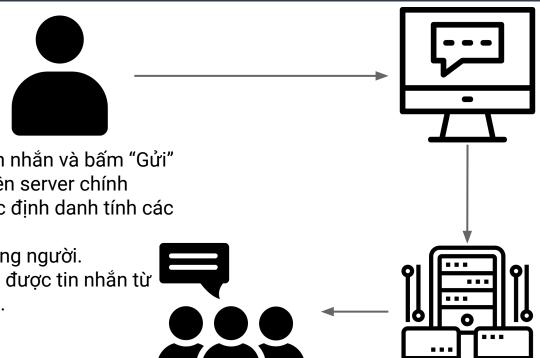
- Người dùng truy cập trang web đăng ký và điền đầy đủ thông tin và bấm đăng ký.
- Thông tin được gửi lên máy chủ xử lý và trả về kết quả.
- Nếu thông tin đăng ký hợp lệ, thì đăng ký thành công và tự chuyển hướng đến trang cá nhân.
- Nếu thông tin không hợp lệ, máy chủ trả về thông báo không thể đăng ký.



b. Gửi và nhận tin nhắn

Giao thức sử dụng: SocketIO

- Người dùng vào phòng chat, nhập tin nhắn và bấm "Gửi"
- Tin nhắn của người dùng được gửi lên server chính
- Server chính nhận được tin nhắn, xác định danh tính các thành viên trong phòng chat
- Server chính gửi tin nhắn đến cho từng người.
- Mỗi người trong phòng chat sẽ nhận được tin nhắn từ server chính và hiển thị lên giao diện.

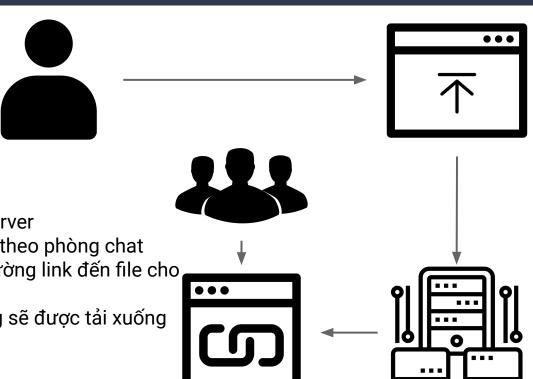


c. Gửi và nhận file

Giao thức sử dụng: HTTP

- Gửi file: POST
- Nhận file: GET

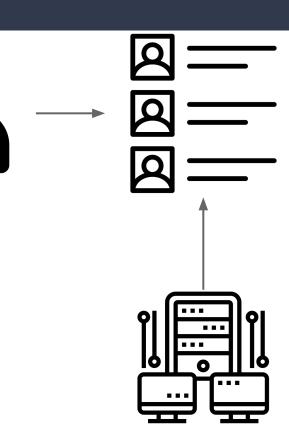
- Người dùng chọn file và gửi file lên server
- Server sau khi nhận file sẽ lưu trữ file theo phòng chat
- Đồng thời server gửi tin nhắn chứa đường link đến file cho tất cả thành viên trong phòng.
- Người dùng nhấp vào link thì nội dung sẽ được tải xuống



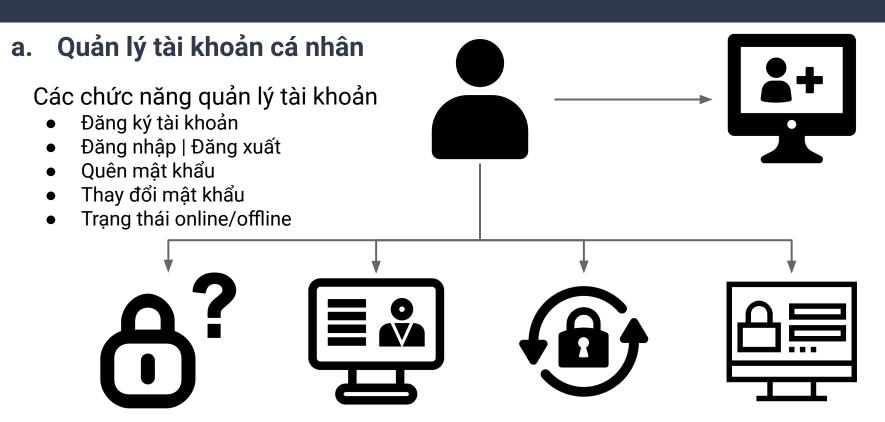
d. Xem trạng thái của các thành viên khác

Giao thức sử dụng: SocketIO

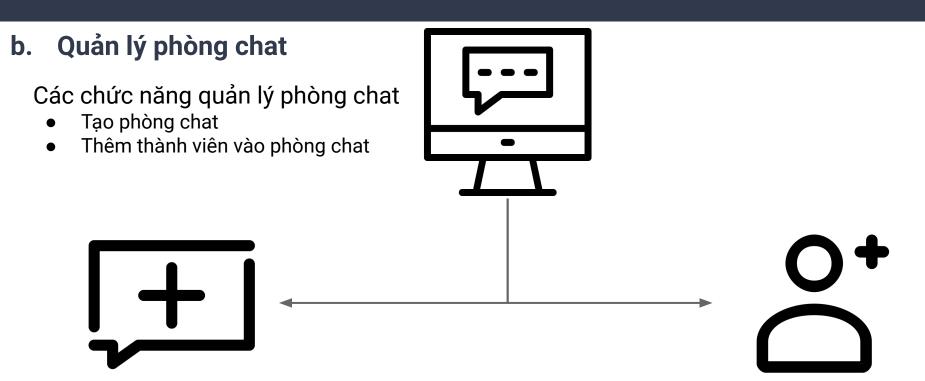
- Trạng thái online sẽ được set khi người dùng đăng nhập và giữ kết nối
- Khi người dùng đăng xuất hoặc mất kết nối thì trạng thái của người dùng được chuyển sang offline.
- Thông tin các thành viên trong phòng được cập nhật thời gian thực đến từng người trong nhóm.



3. Các chức năng mở rộng



3. Các chức năng mở rộng

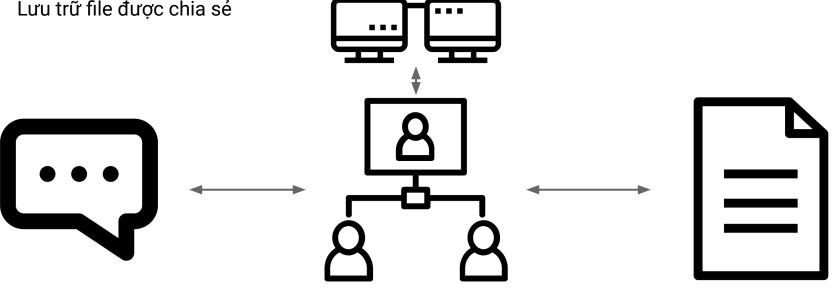


3. Các chức năng mở rộng

c. Quản lý tin nhắn và file

Quản lý tin nhắn và file đã gửi đi

- Lưu trữ tin nhắn
- Lưu trữ file được chia sẻ



4. Thiết kế ứng dụng





Quản lý thao tác liên quan đến người dùng trên database Bảo vệ thông tin người dùng



Luồng chính

Quản lý luồng chạy chương trình Quản lý các giao thức HTTP Quản lý các giao thức SocketIO



Quản lý chat

Quản lý tin nhắn đến và đi Quản lý gửi và nhận file Lưu trữ và xuất tin nhắn ra khi cần

5. Kết quả hiện thực

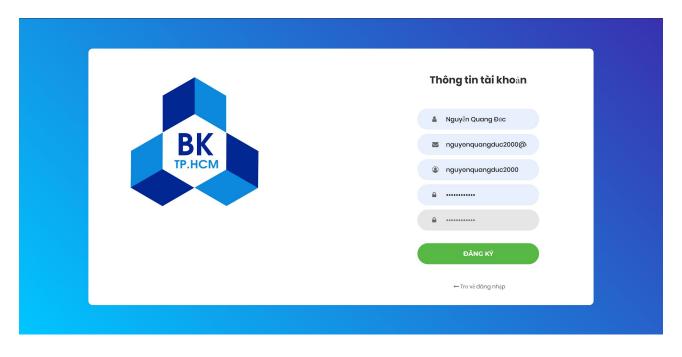
Ưu điểm

- Úng dụng chạy nhanh, ổn định
- Giao diện trực quan, dễ sử dụng
- Có đầy đủ các tính năng cơ bản về quản lý tài khoản và quản lý chat
- Đảm bảo bảo mật cho người dùng (Không bị một số lỗi bảo mật cơ bản)

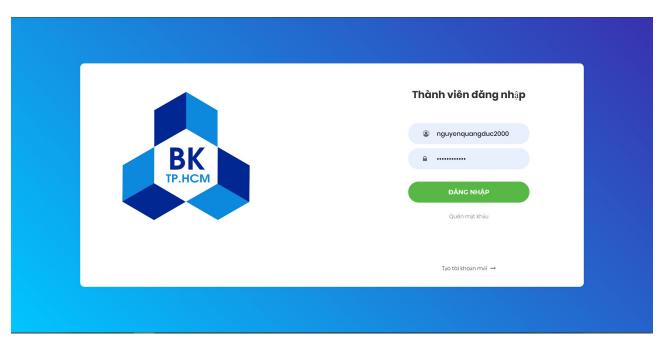
Khuyết điểm

- Nhiều chức năng cần thiết cho ứng dụng chat vẫn chưa được hiện thực.
- Giao diện chưa được chuyên nghiệp
- Tin nhắn, các file gửi đi chưa được mã hóa, vì vậy có thể dẫn đến các vấn đề về bảo mật

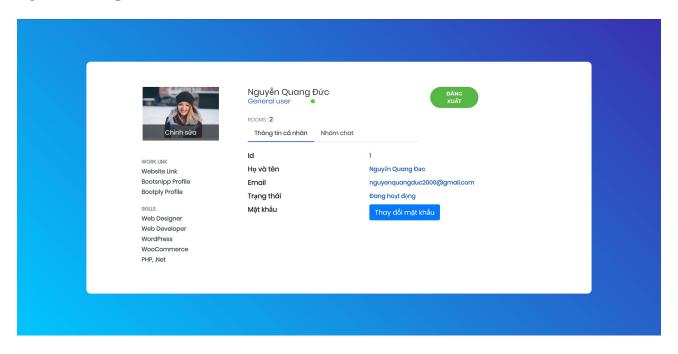
a. Đăng ký tài khoản



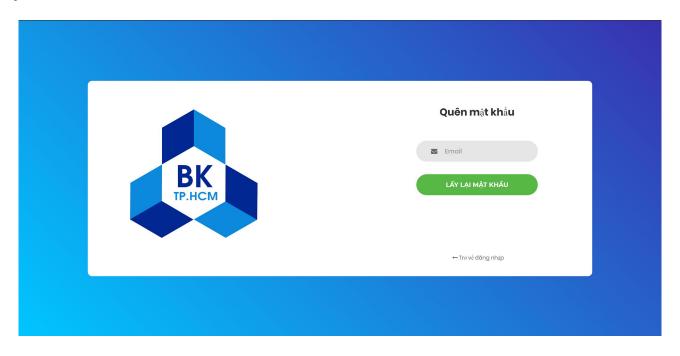
b. Đăng nhập | Đăng xuất



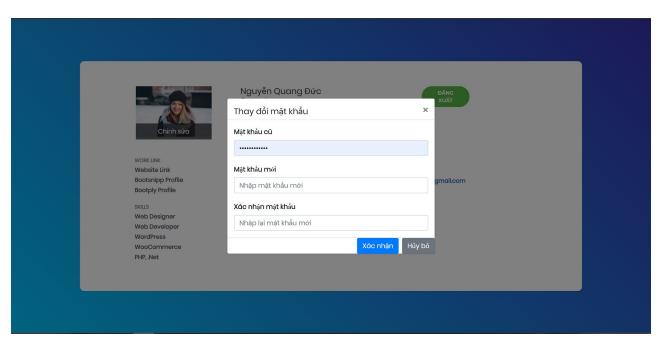
b. Đăng nhập | Đăng xuất



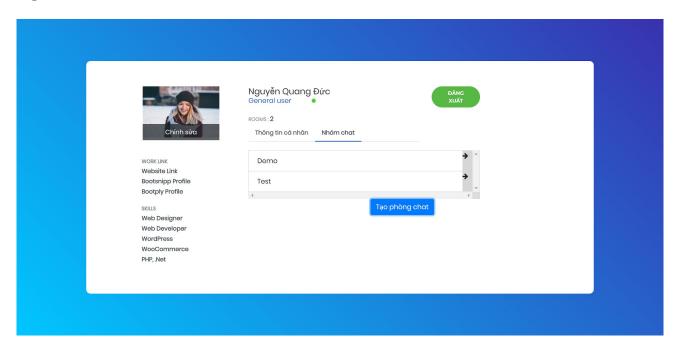
c. Quên mật khẩu



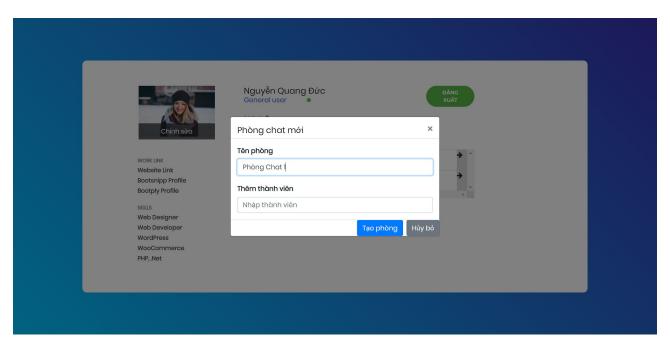
d. Thay đổi mật khẩu



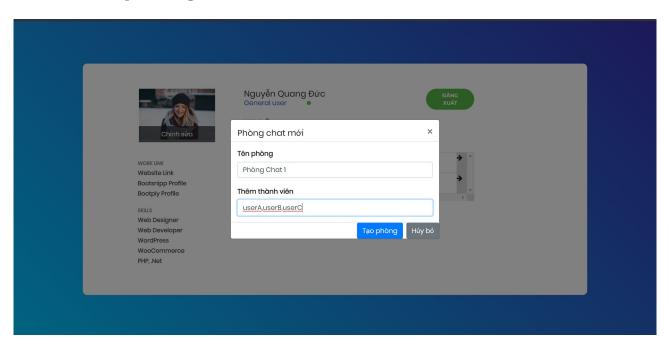
e. Tạo phòng chat



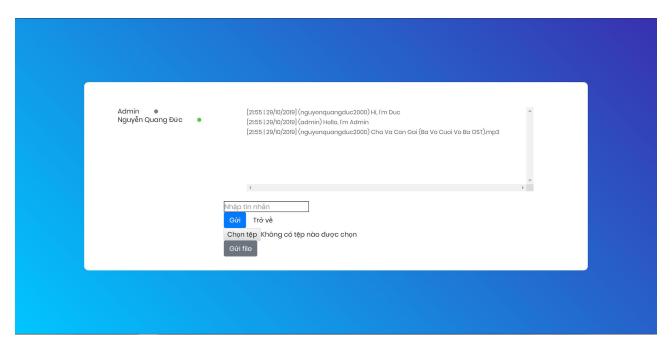
e. Tạo phòng chat



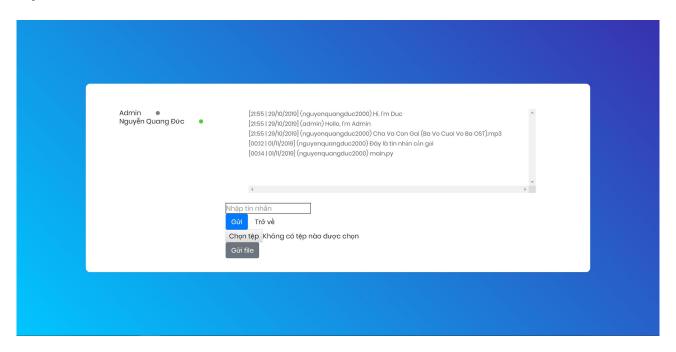
f. Thêm bạn bè vào phòng chat



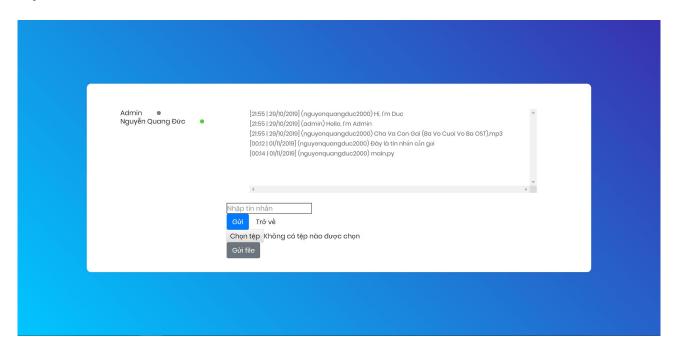
g. Vào phòng chat



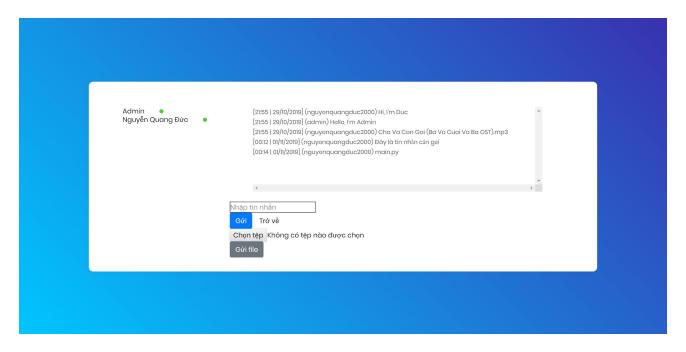
h. Gửi và nhận tin nhắn



i. Gửi và nhận file



k. Xem trạng thái các thành viên khác



7. Demo

Now it is demo time:D

The End