

# Instalações

## Aula 03

# Git no Windows

- Entre no site:
- <https://git-scm.com/>
- Baixe o arquivo

# Instalar o Python

- <https://www.python.org/>

# Instalar o IDLE Python

- `sudo apt-get install idle`

# Instalar o Jupyter Notebook

- <https://jupyter.org/>
- `pip install notebook`

# Abrir o Jupyter

- Abra o cmd e digite:
- `jupyter notebook`
- Abra o navegador e acesse o endereço:
- `http://localhost:8888/tree`

# Baixando o VSCode

- <https://code.visualstudio.com/>

# Criar um atalho para CMD

- Ative ver extensão de arquivos
- Crie um arquivo de texto (Notepad ou bloco de notas)
- Digite dentro dele cmd
- Salve e mude o nome o arquivo para terminal.bat



# Comandos Git

- `git config --global user.name "nome"`
- `git config --global user.email "e-mail"`
- `git config --global -l`

# Clonando repositórios

- Crie uma pasta para guardar as pastas clones.
- `git clone <endereço do repositório>`

# Atualizado o Git no computador

- `git pull`
  - › É essencial fazer o `git pull` antes de iniciar o trabalho, pois se houver alguma modificação no servidor você pode não receber ou não consegue subir as suas modificações.

# Atualizado o Git na nuvem

- `git add *`
  - `git add .` Ele força subir tudo
- `git commit -m 'texto para o commit'`
- `git push`

# Outro comando

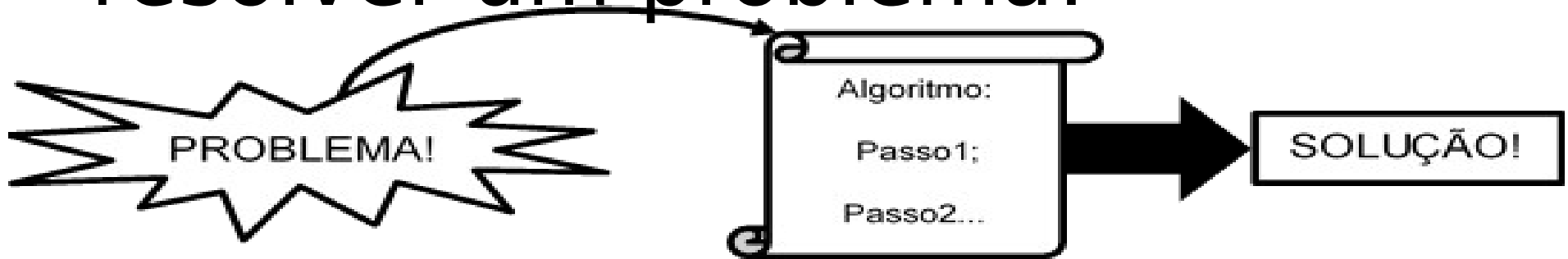
- `git status`

# Voltando a aula.....

- Recapitulando....

# O que é um algoritmo?

- É um conjunto de passos para resolver um problema!



# Algoritmo vs Programa

- Algoritmo pode ser escrito usando linguagem humana
- Programa deve ser escrito usando uma linguagem de programação.



# Tipos de dados (primitivos)

- Inteiro
  - }  $(-\infty, -10, -5, -1, 0, 1, 3, +\infty)$ .
- Float (Ponto flutuante ou Real)
  - }  $(-\infty.\infty, -10.01, -5.45, -1.001, 0.0, 1.44, 3.14, +\infty.\infty)$
- String (Texto)
  - } "Ola mundo" 'Tudo bem com vocês?'
- Booleano
  - } Verdadeiro / Falso

# Comentários

- # Comentário de uma linha
- ''' Comentário
- de várias
- linhas '''

# Entrada e Saída

- Entrada Principal:
  - } `input('Digite alguma coisa')`
    - Ele serve para que o usuário possa inserir dados no programa.
    - Pode ser referido como "leia", "receba", "peça dados"...
- Exemplo:
  - } Faça um programa que leia o nome do usuário.
    - `variavel = input("Digite o seu nome")`

# Entrada e Saída

- Saída Principal

- } `print('olá mundo')`

- Ele serve para mostrar na tela
    - Pode ser referido como "escreva", "mostre", "imprima na tela"...

- Exemplo:

- } Faça um programa que escreva olá mundo na tela

- `print("Olá Mundo")`

# Constantes e Variáveis

- Constantes

- } Nunca muda o valor
- } Pode ser atribuída a um nome ou usar o valor de forma direta
  - $\pi = 3.14$
  - $\phi = 1.618$  (Proporção áurea)

- Variáveis

- } Mudam seus valores conforme a necessidade.
- } Necessita ser atribuída a um nome para poder ser guardada
  - $2x+3$
  - $2x^2 + 5x + 3$

# O que são variáveis no Python

- A variável é como uma caixa na memória que guarda um tipo de dado.
- O nome que damos a variável é um rótulo que grudamos na caixa para poder identificar o que tem dentro.
-

# Processo de criar uma variável

- Escolher um Rótulo (Nome) para a variável
  - } Exemplo: nome\_cliente
  - } Atribua um valor ou um valor vazio para ele
    - 0 (para inteiro ou booleano)
    - 0.0 (para float)
    - "" (para texto)
    - None (sem tipo definido)

# Processo de criar uma variável

- `nome_cliente = ""`





# Processo de criar uma variável

- nome\_cliente =  
"Eduardo Coelho"



# Processo de criar uma variável

- `nome_cliente = input("Digite o seu nome: ")`

# Processo de criar uma variável

- No terminal
  - } \$> Digite o seu nome: \_

# Processo de criar uma variável

- No terminal
  - } \$> Digite o seu nome: Fernanda Lima\_

# Processo de criar uma variável

- No terminal
  - } \$> Digite o seu nome: Fernanda Lima
  - } \$>

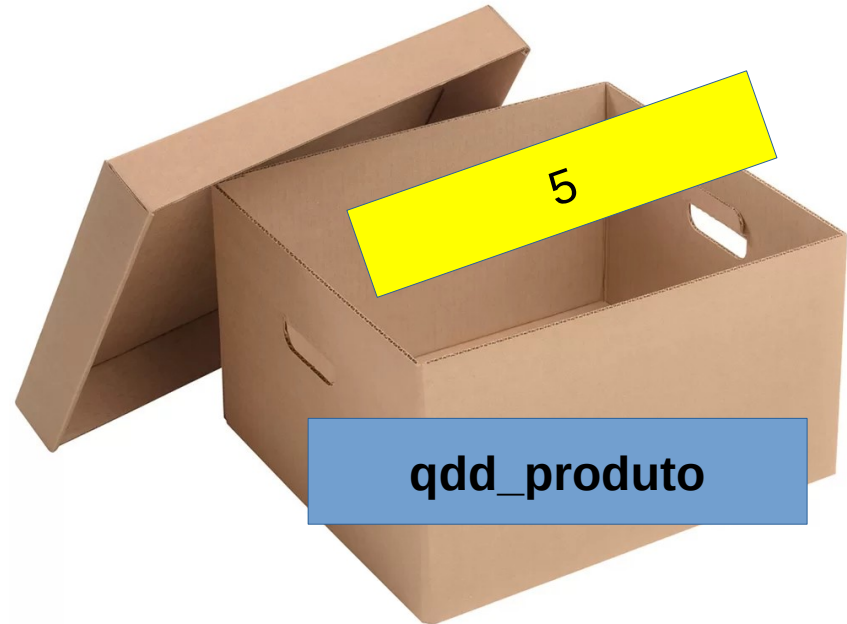


# Copiar Variável

- `preco_unitario = 3.50`
- `qdd_produto = 5`

# Variável

- `preco_unitario = 3.50`
- `qdd_produto = 5`



# Variável

- `preco = preco_unitario`
- 





# Variável

- `preco = preco_unitario`
- 



# Variável

- $\text{preco} = \text{preco\_unitario} * \text{qdd\_produto}$

