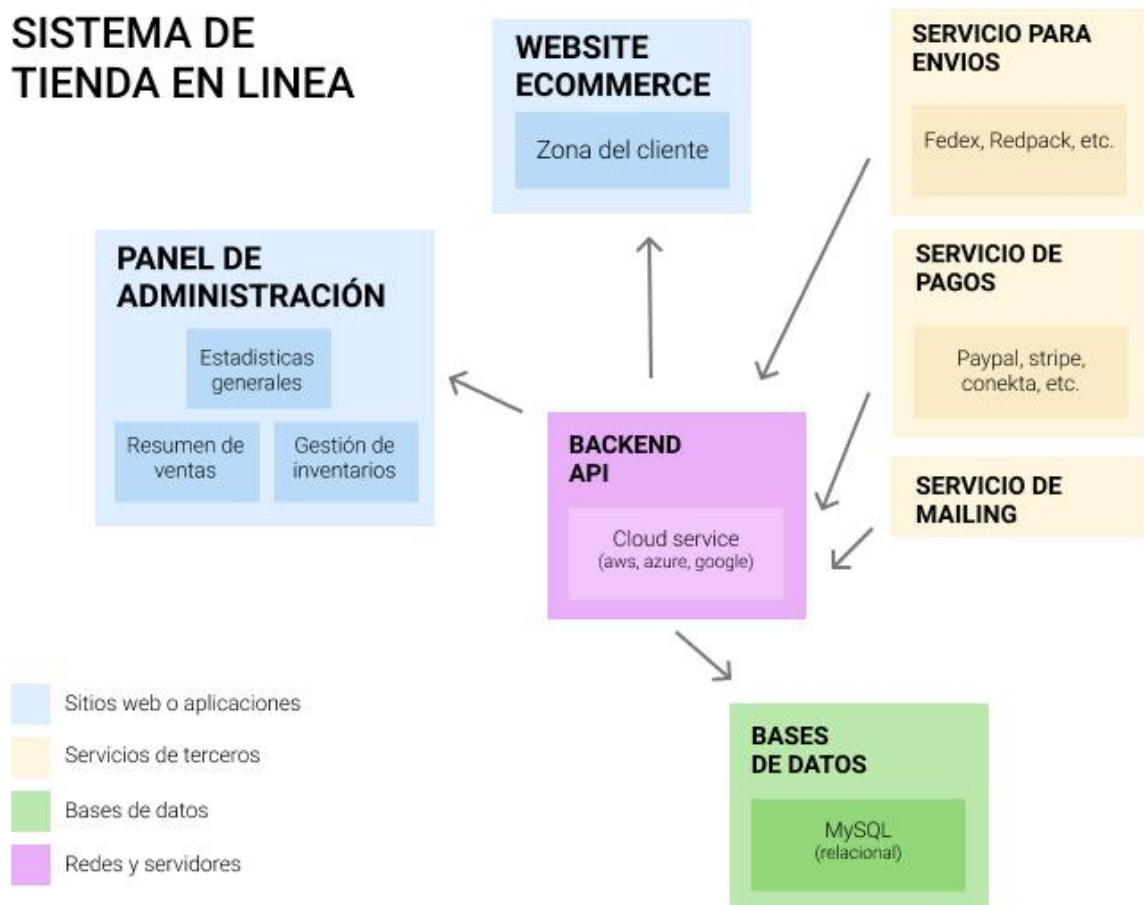


EJERCICIO 2.

Se requiere realizar el sistema de tienda en línea para una empresa de venta de artesanías. La solución debe considerar las siguientes funcionalidades:

- Creación de nuevos pedidos
- Perfil de cliente e historial de compras
- Manejo de inventario
- Gestión de envíos a domicilio

SISTEMA DE TIENDA EN LINEA



DETALLES.

De acuerdo al planteamiento la solución implementaría una arquitectura basada en 4 elementos principales: Sitios web, servicios de terceros, bases de datos y redes y servidores.

SITIOS WEB O APLICACIONES.

Dos desarrollos independientes para la interacción directa con los usuarios finales tanto internos como externos.

Ecommerce: Canal principal para generar ventas, cuenta con zona de clientes donde pueden ver sus pedidos.

Panel de administración: Sistema de uso interno para gestionar las ventas realizadas por medio del ecommerce, además de incorporar modulo para gestión de inventario.

SERVICIOS DE TERCEROS.

Se requieren servicios externos para pagos, envíos (paquetería) y mailing (emails de confirmación de compra, validaciones de usuarios, etc).

Estos servicios se integran al backend mediante su API. Adicional se pueden integrar otros servicios como storage en caso de requerirlo.

REDES Y SERVIDORES.

Núcleo del sistema, estructurado por micro servicios para garantizar la estabilidad del sistema, provee de información y servicios a las aplicaciones web (ecommerce y panel de administración) a modo de API y consume los servicios externos para gestionar los pagos, generación automática de guías para envío de productos y servicio de mailing para confirmación de compra, envíos, validación de usuarios, etc.

Este módulo es el punto intermedio entre aplicaciones, servicios y base de datos.

BASES DE DATOS.

Base de datos relacional para garantizar las transacciones e integridad de los datos. Al ser un ecommerce con sistema de inventarios el generar una base de datos relacional facilita la escalabilidad de la aplicación.