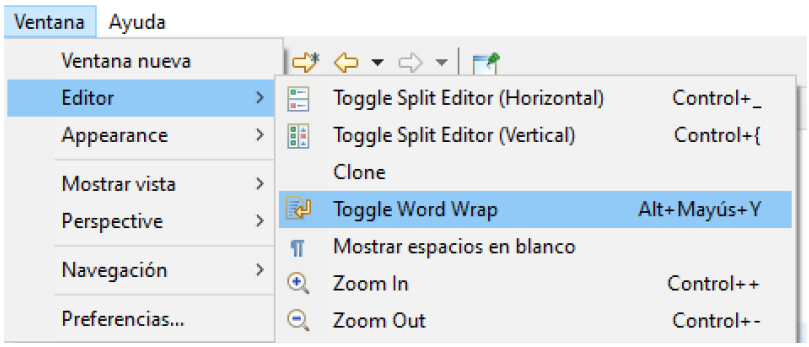
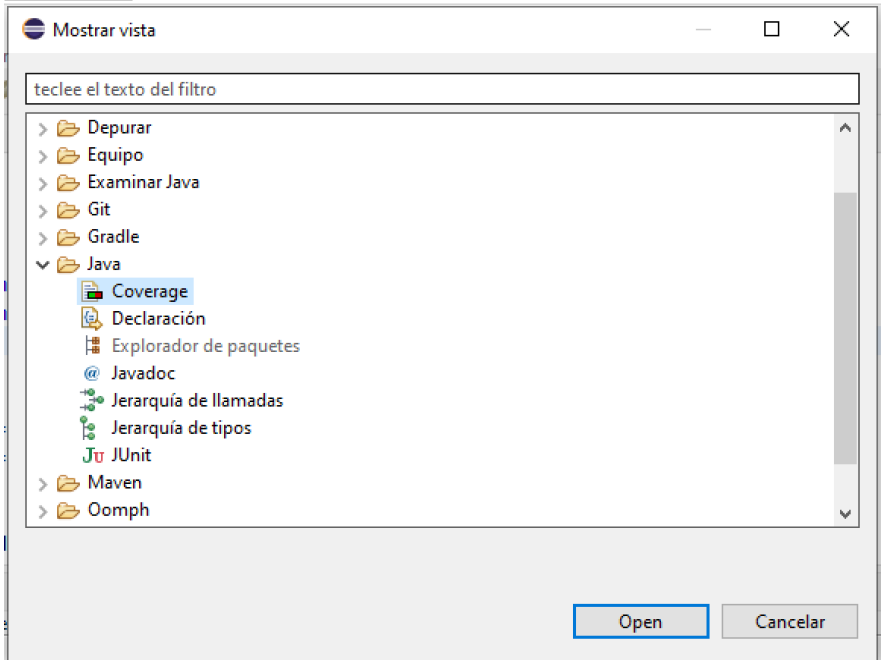
TRABAJAR EN ECLIPSE

CONTENIDOS

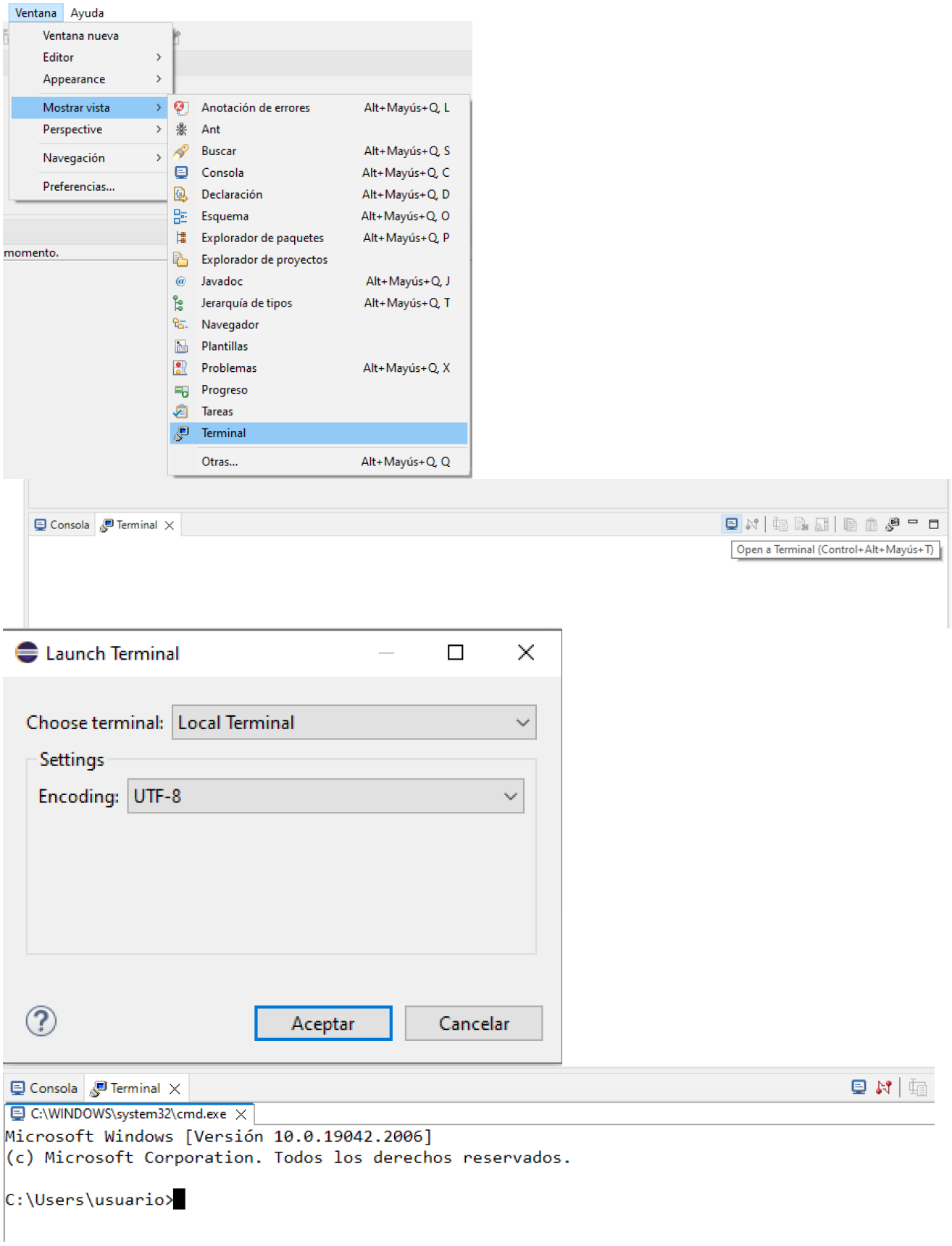
1. MENÚ VENTANA



MOSTRAR VISTA
AÑADIR

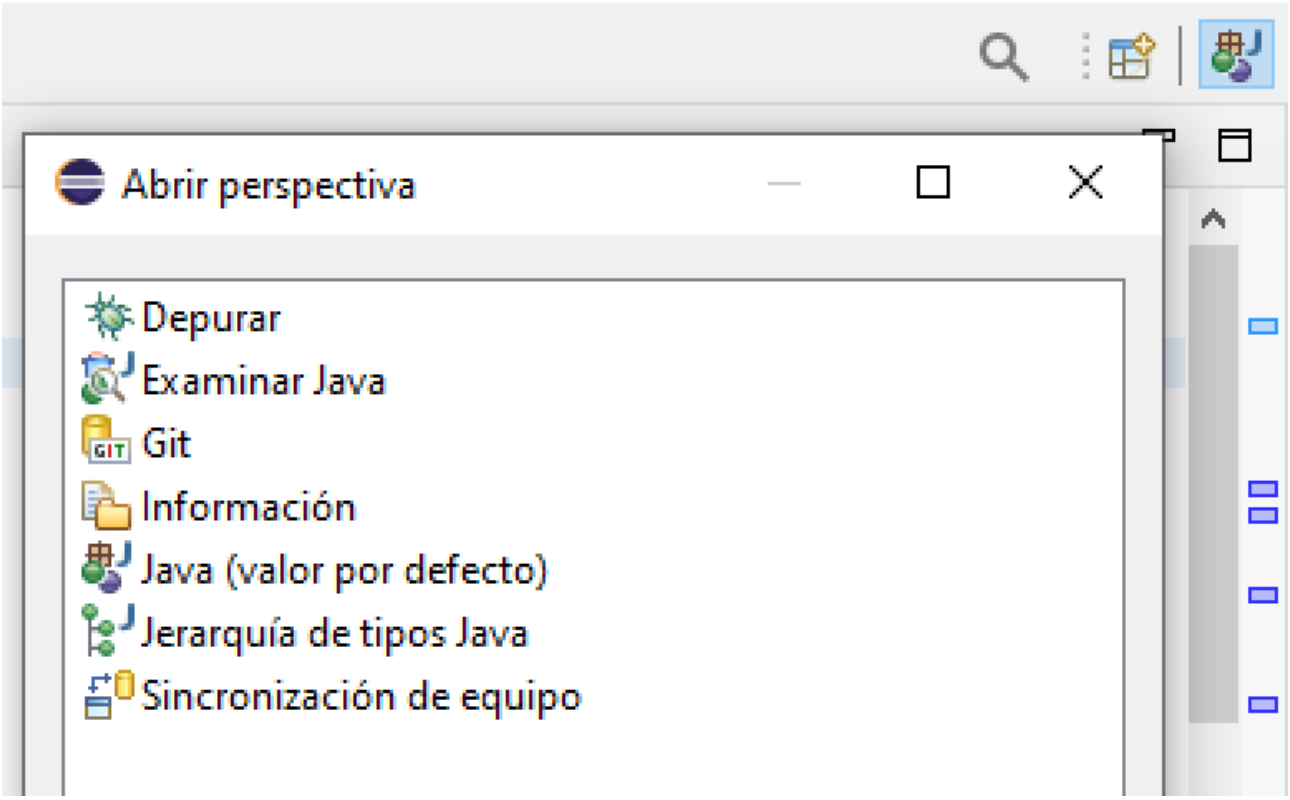


AÑADIR UN TERMINAL

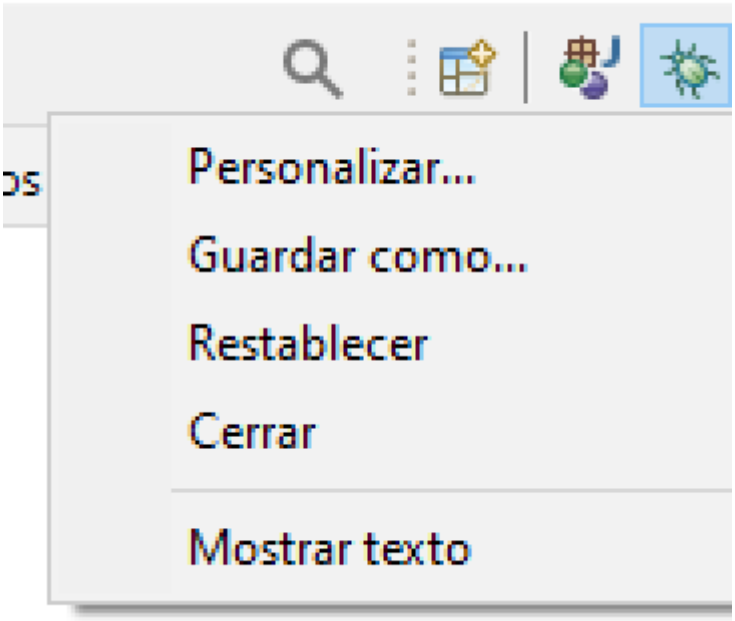


1.1. PERSPECTIVAS

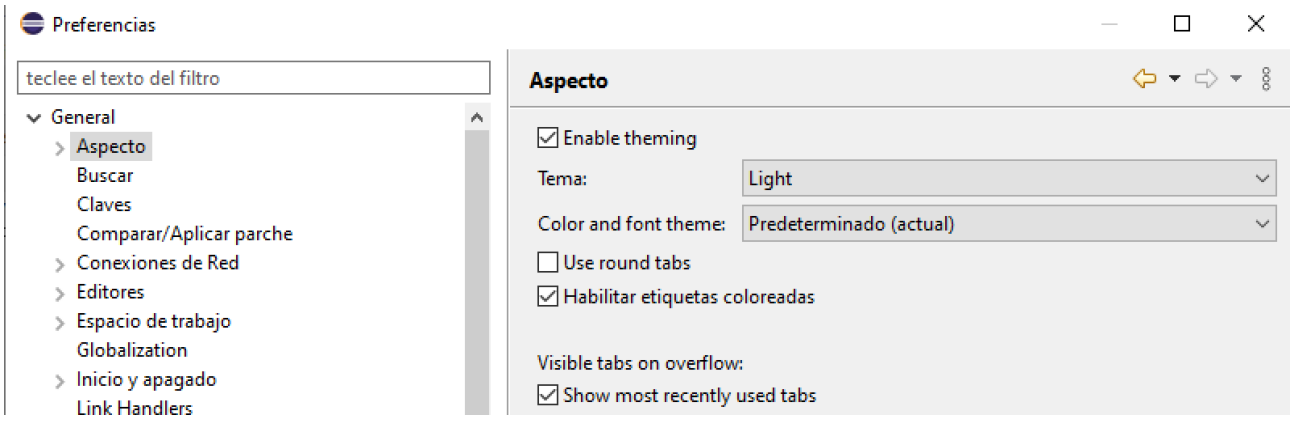
BOTÓN AÑADIR PERSPECTIVA O MENÚ VENTANA

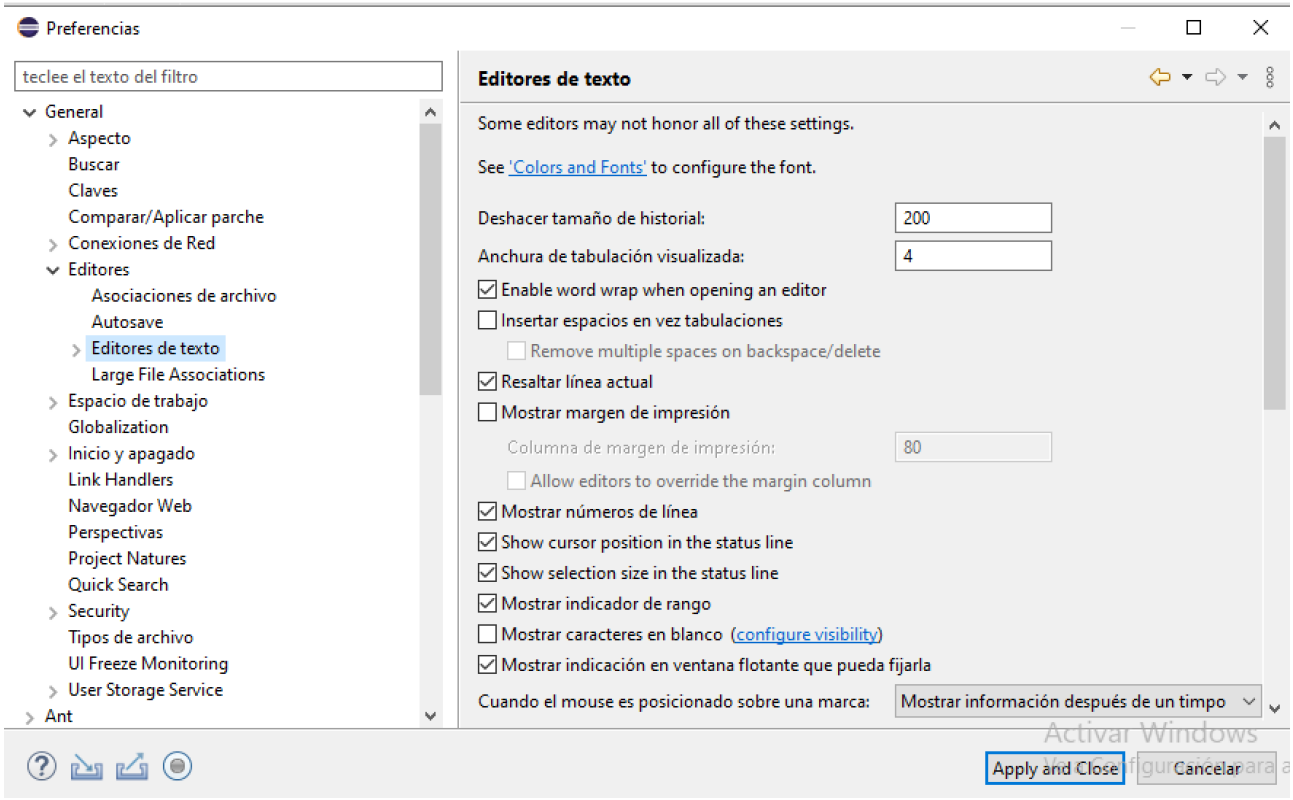


CERRAR PERSPECTIVA: CLIC DERECHO, CERRAR

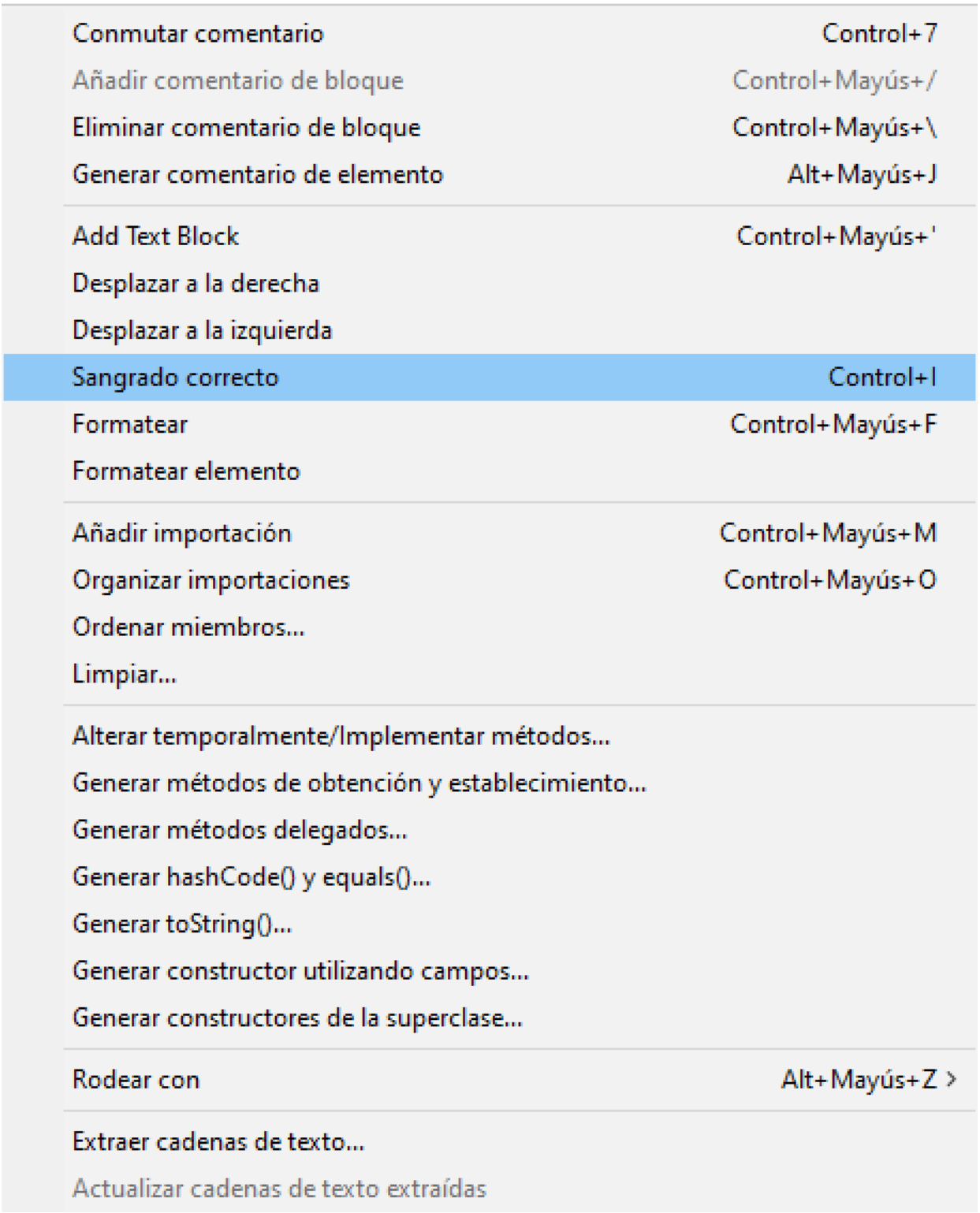


1.2. PREFERENCIAS



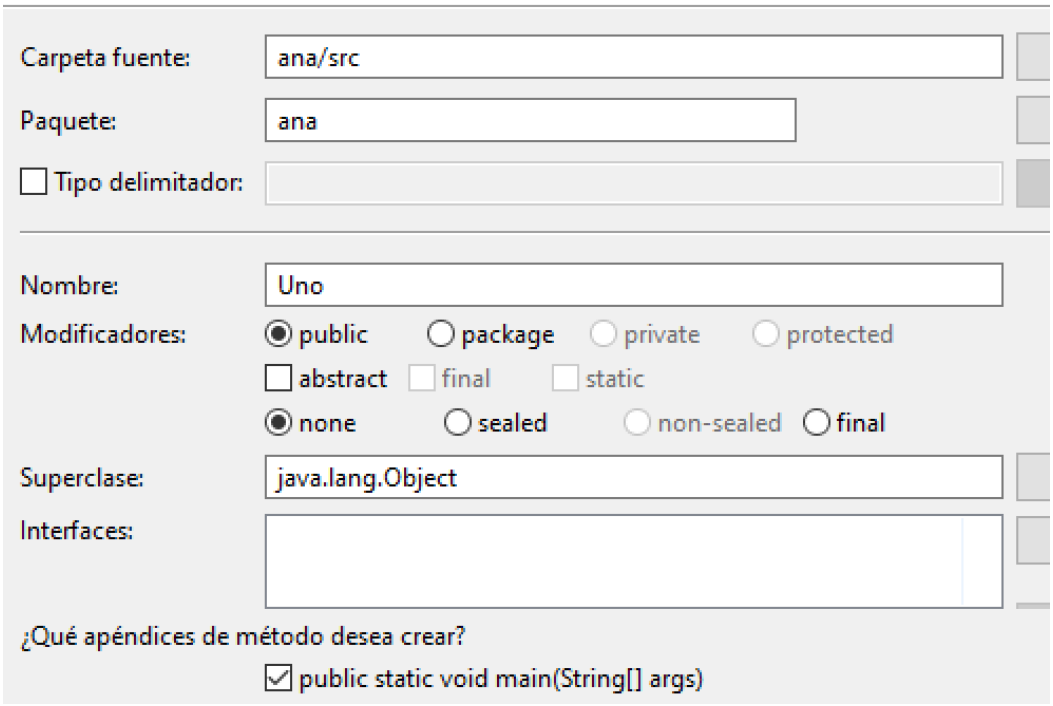


2. MENÚ CÓDIGO FUENTE



2.1. GENERAR MÉTODOS AUTOMÁTICAMENTE

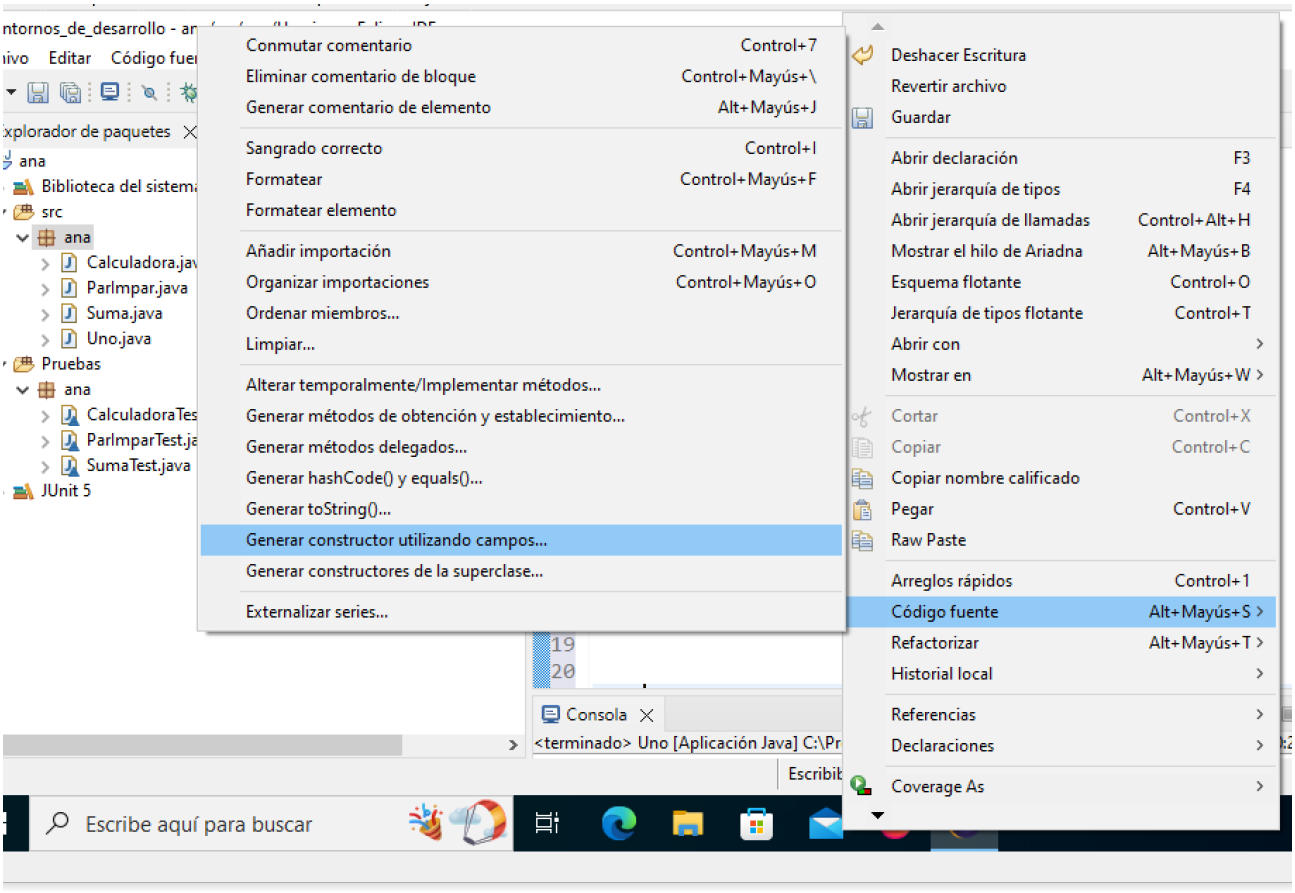
- Crear la clase con método main



- Crear los atributos de la clase

```
package ana;
public class Uno {
    //atributos
    private int num1;
    private int num2;
```

- **clic derecho o menú Código fuente**
- Generar el método constructor utilizando campos
- Generar métodos de obtención y establecimiento (get y set)
- Generar el método toString



Método constructor:

```
public Uno(int num1, int num2) {
    super();
    this.num1 = num1;
    this.num2 = num2;
}
```

Métodos get, set y toString

```
    public int getNum1() {
        return num1;
    }


    public void setNum1(int num1) {
        this.num1 = num1;
    }


    public int getNum2() {
        return num2;
    }


    public void setNum2(int num2) {
        this.num2 = num2;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "Uno [num1=" + num1 + ", num2=" + num2 + "]";
    }
```

- En main crear una instancia de la clase, mediante la creación de un objeto

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO Apéndice de método generado automáticamente
    Uno nuevo= new Uno(30,50);
```

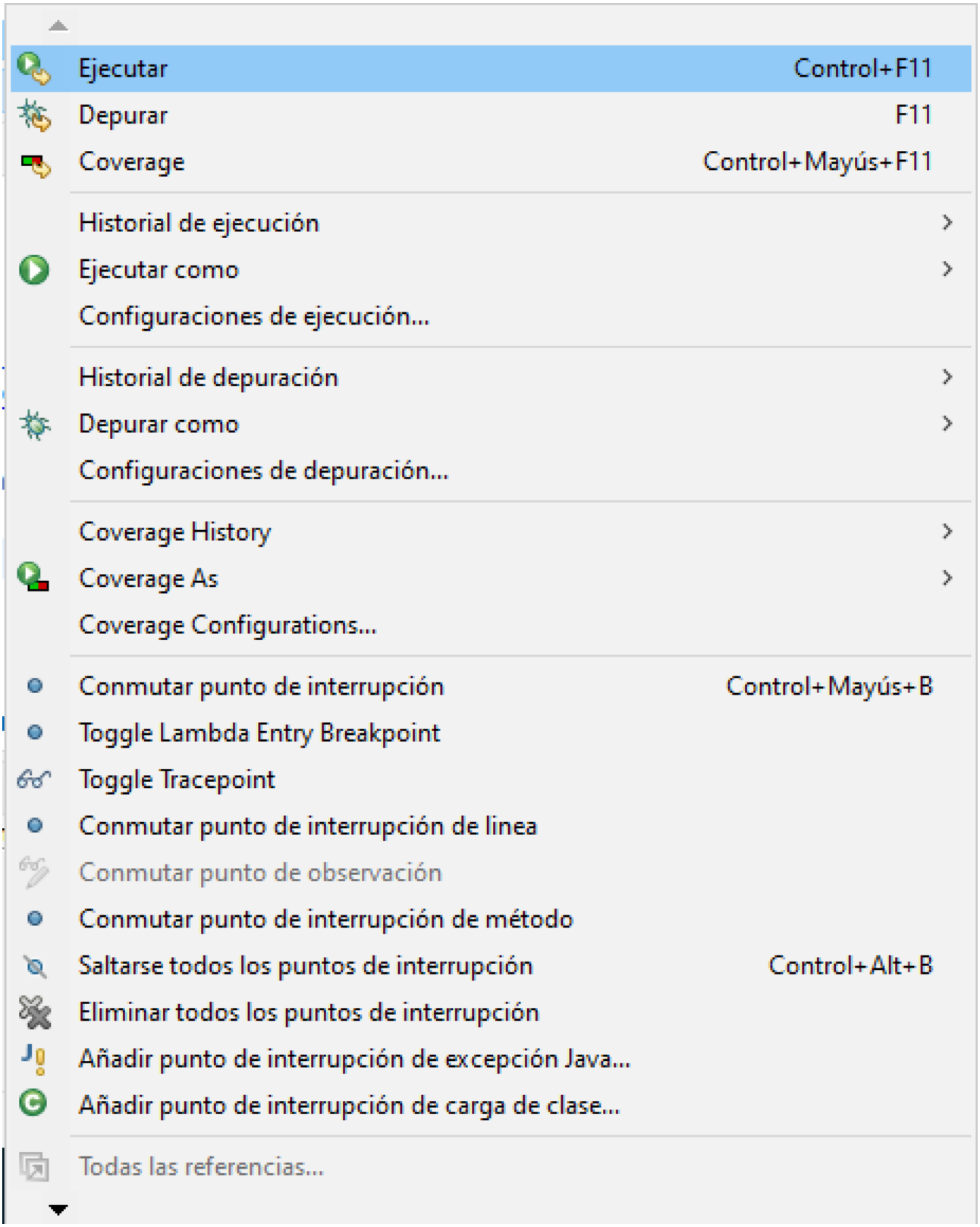
- llamar a los métodos usando el objeto

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO Apéndice de método generado automáticamente
    Uno nuevo= new Uno(30,50);
    System.out.println("Usando método toString: "+nuevo.toString());
    System.out.println("El primer número es: "+ nuevo.getNum1());
    System.out.println("El segundo número es: "+ nuevo.getNum2());
    int result=nuevo.num1*nuevo.getNum2();
    System.out.println ("El resultado de la suma es: "+ result);
    nuevo.setNum1(25);
    nuevo.setNum2(150);
    System.out.println("Usando método toString: "+nuevo.toString());
}
```

- Ejecutar la clase y ver los resultados:

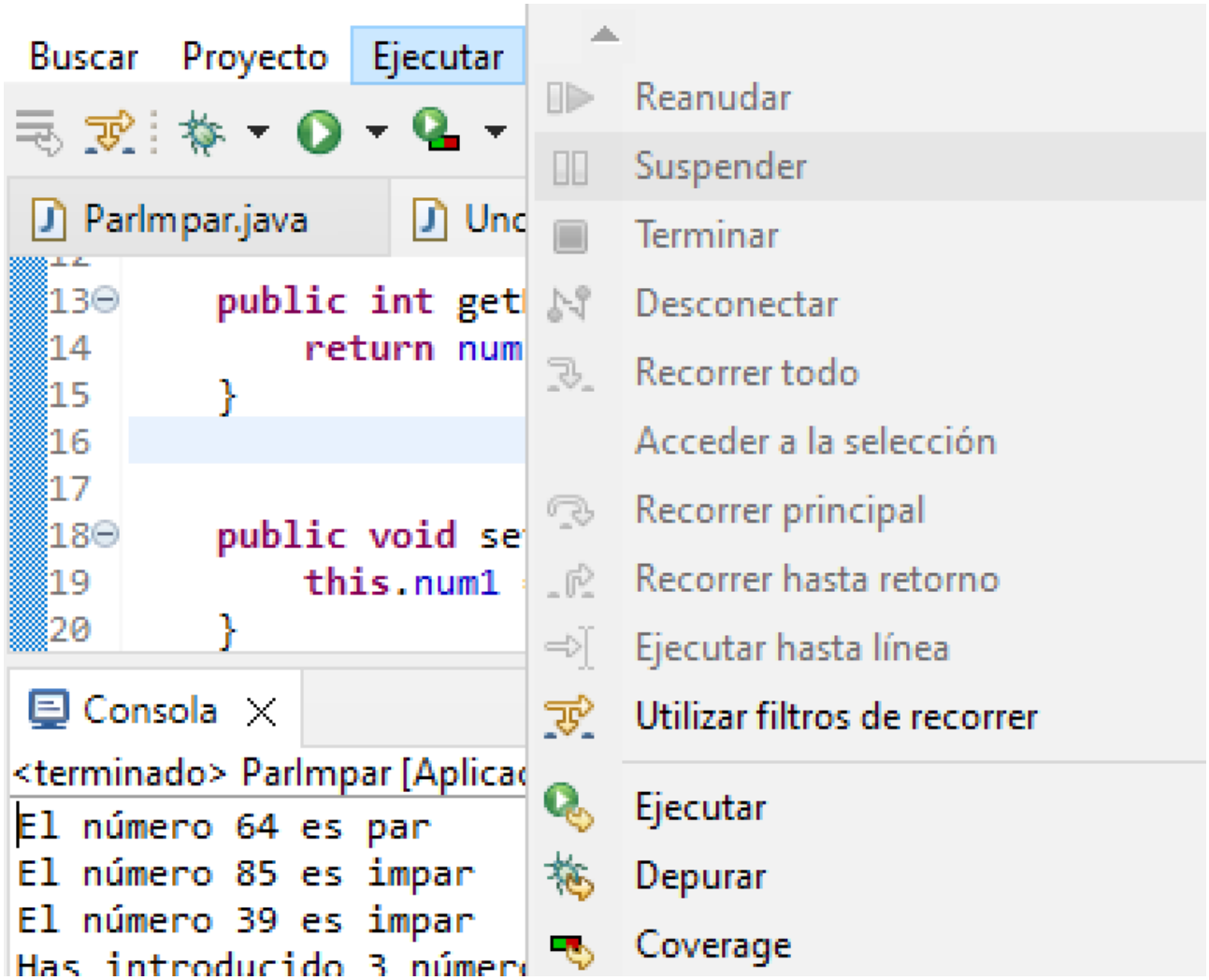
```
Usando método toString: Uno [num1=30, num2=50]
El primer número es: 30
El segundo número es: 50
El resultado de la suma es: 1500
Usando método toString: Uno [num1=25, num2=150]
```

3. MENÚ EJECUTAR



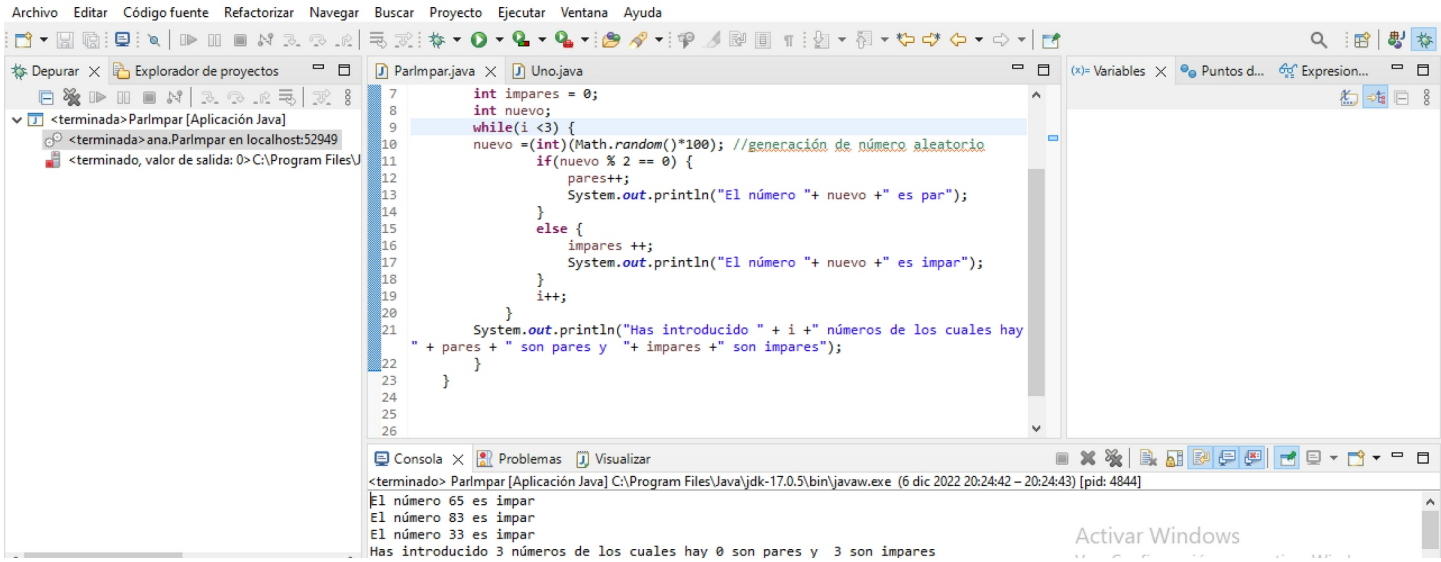
PARAR Y QUITAR EJECUCIONES TERMINADAS

EJECUTAR UNA CLASE



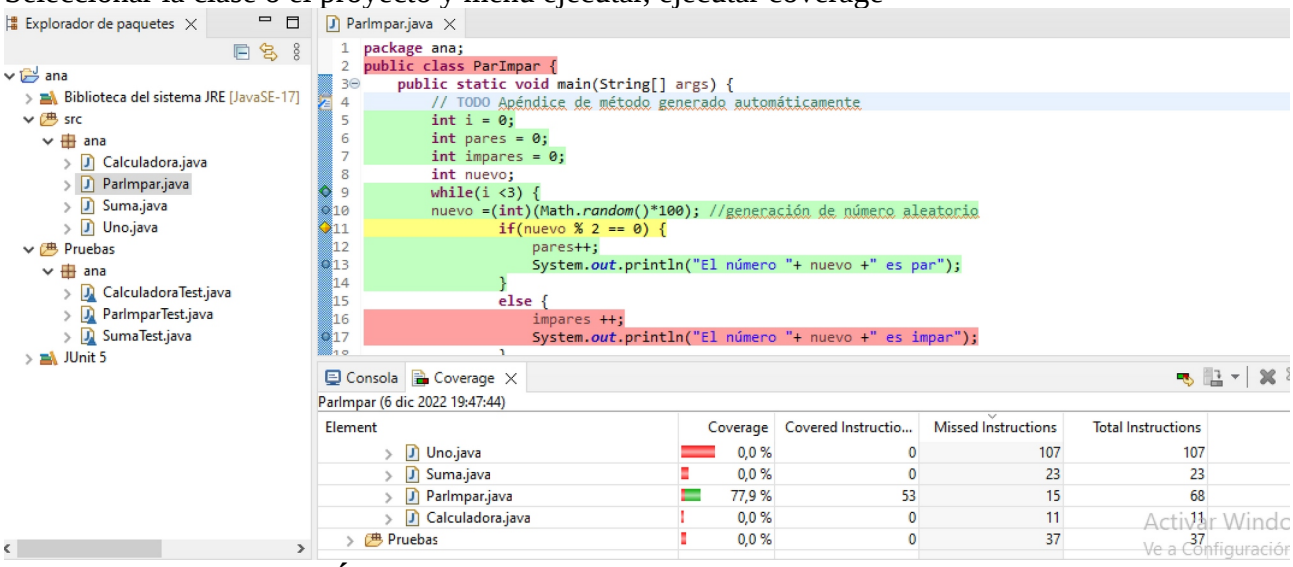
DEPURAR UNA CLASE

Añadir la vista depuración , Ejecutar depuración o icono de depuración



EJECUTAR COBERTURA DE CLASES

Seleccionar la clase o el proyecto y menu ejecutar, ejecutar coverage



QUITAR LA EJECUCIÓN DE LA COBERTURA