DOCUMENTACIÓN

1.	INTRODUCCIÓN	.1
2.	OBJETIVOS PRINCIPALES DE LA DOCUMENTACIÓN:	.1
3.	¿QUÉ DEBEMOS DOCUMENTAR ?	.1
	TIPOS DE COMENTARIOS:	
5.	JAVADOC	.2
6.	GENERAR LA DOCUMENTACIÓN	.4
7.	CASOS PRÁCTICOS	.5

1. INTRODUCCIÓN

La documentación no hará que nuestro programa funcione mejor o peor, o que optimice el uso de recursos y sea más eficaz. Sin embargo, nos facilitará nuestra tarea como programador en el futuro.

En cualquier aplicación que sea utilizada por una serie de usuarios, más tarde o más pronto serán encontrados algunos errores de funcionamiento que no se habían tenido en cuenta.

Además si el programa tiene éxito, seguro que se le añadirán funcionalidades y se modificarán otras.

En un programa bien documentado será mucho más fácil reparar errores y añadirle nuevas funcionalidades para adaptarlo a nuevos escenarios.

https://drive.google.com/file/d/1IvviQlucso5BQOZ3p8SqNAU0nYwYw 46/view?usp=sharing

2. OBJETIVOS PRINCIPALES DE LA DOCUMENTACIÓN:

- Facilidad para resolver errores de la aplicación.
- Facilidad para añadir nuevas funcionalidades futuras.

3. ¿QUÉ DEBEMOS DOCUMENTAR?

- Qué hace una clase, un método o una variable y para qué se utiliza.
- Cuál es el uso correcto para un método o una variable.
- En los métodos, documentar los parámetros de la función así como el valor de retorno.
- Qué algoritmo se utiliza para resolver un problema.
- Qué deberíamos refactorizar en el futuro.

4. TIPOS DE COMENTARIOS:

- Comentarios de una línea:

//Esto es un comentario de una línea

- Comentarios de varias líneas:

/*

- * Línea 1 de un comentario de varias líneas
- * Línea 2 de un comentario de varias líneas

* ..

* Línea N de un comentario de varias líneas

*/

Este tipo de comentarios se utilizan (y debes continuar utilizándolos) para aquellos proyectos que posteriormente <u>no van a requerir generar la documentación asociada.</u>

5. JAVADOC

- Es una herramienta para documentar proyectos Java
- Está integrada en Java (no necesita instalación extra)
- Puede utilizarse en cualquier entorno de desarrollo integrado, como, en Eclipse
- Obtiene una **página web** idéntica a la que utiliza Oracle para la documentación de todas las clases Java. https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.base/java/util/ ArrayList.html
- Permite extraer y generar documentación directamente desde el código fuente y trasformarlo en formato HTML.

Debemos escribir los comentarios del código según las <u>recomendaciones</u> de Javadoc:

Los comentarios deberán incluirse entre "/**" y "*/"

/**

* Función que determina si un número es par o no

*/

- Generalmente, ocuparán varias líneas.
- Deben ser insertados antes de la declaración de una clase, un atributo o un método.
- <u>Dentro de</u> los limitadores de los comentarios se puede escribir <u>código HTML</u>.
- − Los comentarios Javadoc están formados por dos partes, una documentación seguida de un bloque de tags (etiquetas) con diferente información.
- Las etiquetas de Javadoc van seguidas del carácter @.
- Se pueden usar tags para documentar la versión de la clase, el autor, los parámetros utilizados o los valores devueltos, entre otros.

ETIQUETA	DESCRIPCIÓN
@autor	Autor de la clase. Solo para las clases.
@versión	Versión de la clase. Solo para las clases.
@see	Referencia a otra clase, ya sea de API, del mismo proyecto o de otro. Por ejemplo: @see cadena, @see paquete.clase#miembro, @see enlace.
@param	Descripción del parámetro. Una etiqueta por cada parámetro.
@return	Descripción de lo que devuelve. Solo si no es void. Podrá describir valores de retorno especiales según las condiciones que se den, dependiendo del tipo de dato.
@throws	Descripción de la excepción que puede propagar. Habrá una etiqueta throws por cada tipo de excepción.
@deprecated	Marca el método como obsoleto. Solo se mantiene por compatibilidad.
@since	Indica el número de versión desde la que existe el método.

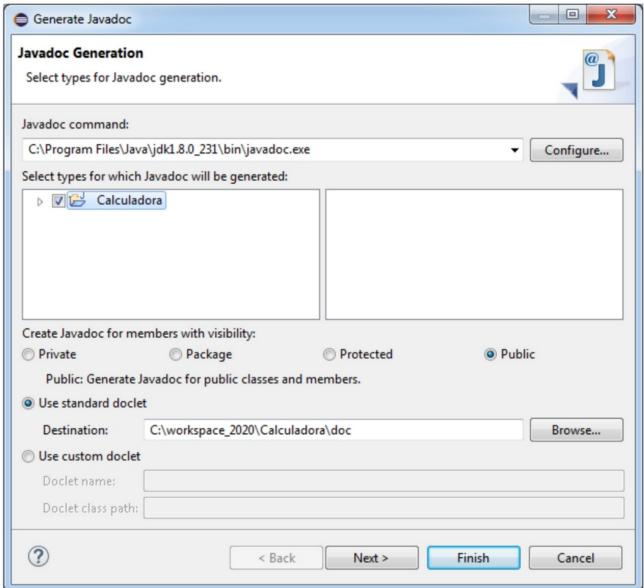
EJEMPLO de documentación Javadoc:

🗾 Carta.java 🛭

```
package Barajas;
 2 import Utilidades.Idioma;
49 /**
   * <h2>Clase Carta</h2>
   * Se utilizará para representar objetos de tipo <b>Carta</b>
   * Los atributos de la clase serán:
   * 
 9
       Numero
   * Palo
10
   * 
11
12
    * Para información de JavaDoc...
13
      @see <a href="http://www.google.es">Google</a>
14
15
    * @autor Jose Chamorro
16
17
      @version 1.0 - 2017
18
   * */
19
20
21 public class Carta {
22
23
       //Atributos
24
       private int numero;
25
       private int palo;
26
27
       private Idioma idioma;
28
29⊝
       * Constructor con 3 parámetros
30
       * Crea una carta con el número y palo indicado
31
32
```

6. GENERAR LA DOCUMENTACIÓN

Para ejecutarlo desde Eclipse: menú Project > Generate Javadoc



Javadoc command:

- Indica dónde se encuentra el **archivo ejecutable de Javadoc** (javadoc.exe en la imagen del ejemplo con un SO Windows).
- Desde el botón Configure puedes buscarlo en la carpeta donde está instalado el JDK.
- Elegir el proyecto y las clases a documentar
- Visibilidad:
 - Selecciona la visibilidad de los elementos a documentar.
 - Si escoges Public, solo se documentarán los elementos públicos.
 - Si escoges Private, se documentarán los elementos públicos, privados y protegidos.
- Carpeta destino: Donde se almacenará el código HTML.
- **Título**: Título del documento HTML que se genera (lo podrás configurar en la ventana siguiente al pulsar el botón Next).

Para abrir la documentación generada debes abrir el archivo **index.html** que encontrarás en la carpeta **doc** dentro de tu proyecto (si no has indicado lo contrario).

7. CASOS PRÁCTICOS

1: CALCULADORA

```
public class Calculadora {
    public boolean esPar(int a) {
        return a % 2 == 0;
    }
    public int suma(int a, int b){
        return a+ b;
    }
}
```

Documenta la clase y los métodos con **Javadoc. Introduce /** y pulsa enter antes de la clase y los métodos**

Genera la documentación **Javadoc** en una web en formato HTML: genera la página web de forma automática desde Eclipse.

```
* @author usuario
 * @version 1.0
 * @since marzo 2023
 * <h1>clase calculadora</h1>
 */
public class Calaculadora {
 * <h2>metodo para para comprobar si un numero es par</h2>
     * @param a
     * @return
    public boolean esPar(int a) {
        return a % 2 == 0;
    /**
    * @param a
    * @param b
     * @return
    public int suma(int a, int b){
        return a+ b;
```

2: CAJA REGISTRADORA

https://drive.google.com/file/d/1GFVF5Rw2sbhQX9llTO0ujH8itp96TlRI/view?usp=sharing

A partir de la siguiente clase Java, que simula el uso de una caja registradora, <u>realiza la documentación Javadoc y genere la página web con dicha documentación.</u>