

## **ACTIVIDAD GRUPAL 1 :**

### **TRABAJAR SCRUM, AUTOMATIZACIÓN DE PROYECTOS**

**FECHA PREVISTA DE COMIENZO:** mediados de enero

#### **OBJETIVOS DE LA ACTIVIDAD**

- Organizar un **Scrum**, donde el alumnado se organice para la realización de un pequeño proyecto.
- Utilizar herramientas de **automatización de proyectos** Ant, Maven y Gradle, para el desarrollo de un proyecto que permitirá jugar al ahorcado.

#### **ORGANIZACIÓN DEL GRUPO**

El **scrum master** determina que el reparto de los grupos y de herramientas de automatización de proyectos es el siguiente:

**Grupo1: Ant:** Nouhaila, Mohamed, Robert, Alejandro

**Grupo2: Maven:** Gabriel, Adrián, Juan Antonio Sobrino, Deyvid

**Grupo3: Gradle:** Mónica, Martín, OscarAaron, Juan Manuel

**Grupo4: Casos prácticos en Maven y Gradle:** Ana, Nerea

Cada equipo se autoorganizará siguiendo la metodología Scrum repartiendo a cada miembro un **entorno de desarrollo**:

- Terminal
- Visual Studio Code
- Eclipse
- IntelliJ

Se realizarán la Planificarán los distintos **sprints**.

1. Organiza una **reunión** para la planificación del **sprint inicial** con tu equipo, y asignad las tareas a cada miembro del grupo.
2. Realiza reunión de **sprint diarios** para conocer la evolución y los posibles problemas que hayan surgido.
3. Realiza una **reunión de sprint retrospective al finalizar cada sprint** , con una demo de los resultados obtenidos y una pequeña evaluación de todo vuestro trabajo.

#### **ENUNCIADO**

En el módulo de PROGRAMACIÓN estás realizando el **juego de el ahorcado**. Este será el programa que vas a utilizar para incluir en la herramienta de automatización.

El **Product Backlog** contiene la siguiente lista de **tareas para cada herramienta en cada entorno**

1. Revisa los documentos de las explicaciones de la herramienta de automatización de tu grupo en el entorno de desarrollo que te haya sido asignado.
2. Revisa los casos prácticos de tu herramienta en el entorno asignado.
3. Crea el proyecto y visualiza los archivos generados. Entrega carpeta del proyecto y capturas de pantalla de los ficheros generados.
4. Ejecuta el proyecto y visualiza los archivos generados. Entrega capturas de pantalla.
5. Limpia el proyecto y visualiza los archivos que han quedado. Entrega capturas de pantalla.
6. Empaqueta el proyecto y visualiza archivos generados. Entrega capturas de pantalla.

Para la **planificación** de cada tarea tened en cuenta:

Lo importante de la estimación es la realización de una reunión para ver qué tipo de dificultades, problemas y riesgos pueden surgir durante el sprint, teniendo en cuenta:

- Esfuerzo: Cuánto tiempo llevará su desarrollo.
- Complejidad: Cómo de difícil es.
- Incertidumbre: Grado de inseguridad para su implementación.

#### **FORMATO E INSTRUCCIONES DE ENTREGA**

La carpeta que contiene los ficheros generados en el proyecto y el fichero con las capturas de pantalla de la visualización de los ficheros

La planificación en formato electrónico con Trello: generar tableros, incorporar tarjetas con las tareas y columnas donde ubicar las tarjetas según su estado.

Backlog del producto grupo ...	Backlog del sprint	En progreso	Completadas
<b>Terminal</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Revisa los documentos de las explicaciones de la herramienta de automatización de tu grupo en el entorno de desarrollo que te haya sido asignado.</li> <li>2. Revisa los casos prácticos de tu herramienta en el entorno asignado.</li> <li>3. Crea el proyecto y visualiza los archivos generados. Entrega carpeta del proyecto y capturas de pantalla de los ficheros generados.</li> <li>4. Ejecuta el proyecto y visualiza los archivos generados. Entrega capturas de pantalla.</li> <li>5. Limpia el proyecto y visualiza los archivos que han quedado. Entrega capturas de pantalla.</li> <li>6. Empaqueta el proyecto y visualiza archivos generados. Entrega capturas de pantalla.</li> </ol> <b>Visual Studio Code</b> ..... <b>Eclipse</b> ..... <b>IntelliJ</b> .....			

Se deberá proporcionar una aplicación sin errores y un tablero con la planificación y el estado de las tareas, justificando el motivo por el que no se hayan completado ciertas tareas, si es el caso.

### **CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

- Participa de forma cooperativa y con interés en las tareas asignadas con el resto del grupo.
- Participa en las reuniones de planificación y evaluación del sprint.
- Utiliza las herramientas de automatización de forma correcta.
- Se valorará la actitud, el interés y la participación del alumnado.