

PRÁCTICA 1

1. Vamos a crear un programa que calcule el IVA de un **carrito de la compra**. El carrito será un array bidimensional asociativo de este tipo: (Puedes añadir más productos y más campos a tu elección)

```
$carrito = array(
    array("id" => 1234, "nombre" => "PS4", "precio" => 349.95, "cant" => 2, "iva_r" => 0),
    array("id" => 1235, "nombre" => "iPhone XS", "precio" => 1249.95, "cant" => 1, "iva_r" => 0),
    array("id" => 1236, "nombre" => "Chocolate", "precio" => 9.95, "cant" => 5, "iva_r" => 1)
)
```

Deberéis crear una función llamada *subtotal(\$linea_pedido)* que calcule el precio de cada línea de pedido, multiplicando el precio por la cantidad y aplicando el iva correspondiente, si iva_r es 0 será del 21% y si iva_r es 1 será del 10%.

Mostrar en una tabla HTML el carrito de la compra (nombre, precio, cantidad y subtotal). En la última fila aparecerá el total del pedido a pagar. Se tendrá en cuenta la visualización y el estilo del carrito de la compra resultante.

Carro de la compra

#	Nombre	Precio	Cantidad	IVA	Subtotal
1234	PS4	349.95	2	0	846.879€
1235	iPhone XS	1249.95	1	0	1512.4395€
1236	Chocolate	9.95	5	1	54.725€
Total					2414.0435€

2. Vamos a crear una **librería online**, pero con los libros almacenados en un array asociativo. Los datos a guardar por cada libro son: ISBN, título, descripción, categoría, editorial, foto, precio.
 - La categoría puede ser: ciencias, cocina, deporte, novela, historia, scifi, negra, romántica.
 - El campo foto será una url en tu pc en la misma carpeta que esté el fichero php nos crearemos una carpeta imgs donde meteremos las imágenes de cada libro llamándolas con el isbn.jpg. El tamaño de cada imagen será aproximadamente 100x150px.
 - ISBN será un número de trece dígitos que se puede tratar como una cadena.
 - Precio será un float con dos decimales.

A continuación, te muestro cómo debería quedar la visualización del array. Tienes que intentar que sea lo más parecido posible. Como mínimo deberás tener 15 libros, y mostrar 4 libros en cada fila. Los datos e imágenes de los libros deben ser lo más reales posible. Debes tener como mínimo 5 libros de novela histórica y 5 de novela negra, pero sólo mostraremos los 4 primeros de cada una de esas categorías.

LIBRERÍA JAROSO

Novela histórica



Novela negra



Realizado por <nombre>

3. **Web videojuego.** Intenta hacer con diseño responsive (puedes usar Bootstrap) una web que muestre unas 7 fichas de personajes (o clases) de un videojuego. Ten en cuenta que toda la información mostrada debe salir de un array. Te recorres el array y muestras el resultado. Decide la información a mostrar, puedes usar alguna web de ejemplo e imitar el estilo. Ten en cuenta también que cada elemento de un array puede ser a su vez un array. Por ejemplo, para añadir varias características de un personaje, o varias fotos. Ejemplo: <https://us.diablo3.blizzard.com/es-mx/game/guide/get-started/choosing-your-class>

ASPECTOS DEL

JUEGO

Fundamentos

Combate y Habilidades

El Mundo

Elementos Interactivos

Seguidores

Dificultad del Juego

Juega con Amigos

Jugador contra Jugador

Temporadas

Modos de partida

OBJETOS

Objetos y Armamento

Inventario

Oficios y Artesanos

Cubo de Kanai



BÁRBARO

El Bárbaro es un guerrero imponente y muy bien armado, un nómada de una tribu que alguna vez vigiló el sagrado Monte Arreat.

- Lucha salvajemente con armas melé.
- Emplea fuerza bruta para blandir enormes armas a dos manos, un arma en cada mano o un arma y un escudo.
- Acumula Furia al causar o recibir daño y luego la descarga a través de ataques devastadores.



Video de generalidades de las clases



Habilidades



GUERRERO DIVINO

El Guerrero Divino es un campeón de la justicia, ataviado en armadura metálica y poder fulgurante. Cuando el mal emerge de su cubil para corromper y destruir a la humanidad, el Guerrero Divino carga.

- Emite su veredicto con brutales manguales e imponentes escudos. Éste último tanto arma como protección.
- Obliga a las huestes del mal a luchar cuerpo a cuerpo o a distancia media con una miríada de habilidades. Asimismo, pronuncia leyes para incrementar la capacidad de combate de todos aquellos que se opongan a la oscuridad.
- Hierve de Ira, un fervor que aumenta de manera constante, para descargar ataques aún más devastadores.

