ÍNDICE

1. VIRTUALIZACIÓN	
2. SOFTWARE DE VIRTUALIZACIÓN	
3. ARQUITECTURA DE HYPERVISORES	
4. PROVEEDORES DE MÁQUINAS VIRTUALES	
5. CREACIÓN DE MÁQUINAS VIRTUALES	
5.1. EN UN PROVEEDOR DE MÁQUINAS VIRTUALES.	
5.2. EN VIRTUALBOX	
5.3. EN VMWARE.	

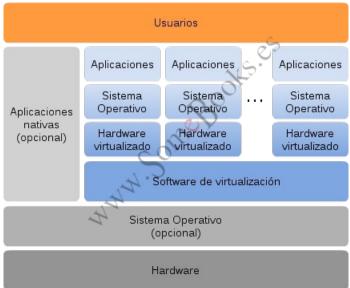
1. VIRTUALIZACIÓN

Una **aplicación de virtualización es** un **software** crear máquinas virtuales, abstrayendo las características físicas del ordenador donde se instala.

- Cada Máquina Virtual (MV) actúa como un ordenador independiente, sobre el que podremos instalar un nuevo Sistema Operativo (SO).
- Las distintas **máquinas virtuales**, sobre la misma máquina física, podrán ejecutar diferentes soo, compartiendo todas ellas los recursos existentes.
- El nº máximo de MVa ejecutar simultáneamente está limitado a los recursos disponibles en la máquina real
- El ordenador físico suele llamarse anfitrión (host), hypervisor o monitor de la MV (VMM)
- Las MVson sistemas *invitados* (guest).
- La virtualización puede mejorar el aprovechamiento que hacemos de los recursos disponibles.
- Permite probar diferentes sistemas y configuraciones sin perjudicar la configuración del anfitrión y sin necesitar ordenadores complementarios.

CÓMO FUNCIONA LA VIRTUALIZACIÓN

- 1. **Instalar el software de virtualización** sobre nuestro SO anfitrión.
- 2. **Ejecutar** el **software de virtualización** para definir una MV.
- 3. **Iniciar**la MV y procederemos sobre ella como si se tratara de un ordenador real.
- 4. Algunas aplicaciones de virtualización(como VMware vSphere disponen de herramientas para virtualizar un ordenador existente



VENTAJAS DE LA VIRTUALIZACIÓN

- Sacar más partido de los recursos existentes, permitiendo el uso compartido de los mismos. Antes de virtualizar, es frecuente que el índice de uso de los recursos no supere el 50%, de hecho, es muy común que no supere el 15%.
- Reducir los costes de los centros de datos reduciendo su infraestructura física.

Esto deriva en una necesidad menor de espacio y una reducción en el consumo de energía y en las necesidades de refrigeración, lo que, además de suponer un ahorro, contribuye a la mejora del medio ambiente en consonancia con las nuevas tendencias en Green Computing.

- Aislamiento entre las diferentes máquinas virtuales, que repercutirá en que un fallo en una de ellas no afecte al resto.
- **Disponer de un método para crear entornos de prueba** que nos permitan analizar nuevas soluciones antes de que puedan afectar al resto de la infraestructura.
- Administrar y gestionar sistemas de escritorio seguros que estén accesibles a los usuarios de forma local o remota desde casi cualquier ordenador del lado cliente.

No debemos extrañarnos de que, cada vez más, empresas de todos los tamaños utilicen la virtualización.

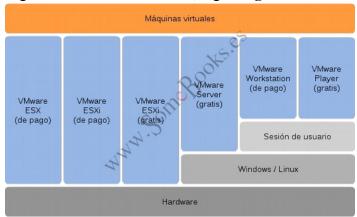
2. SOFTWARE DE VIRTUALIZACIÓN

ORACLE VIRTUALBOX

- Bajo licencia GPLv2 y mantenido por Oracle.
- Disponible para Windows y Linux https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads
- Las MV usan controladores virtuales,
 - Son independientes del hardware del anfitrión
 - Son fáciles de transportar a un host diferente.

VMWARE

- Es **pionero** y uno de los **más usados** a nivel profesional y personal.
- Es propietario
- Tiene gran variedad de versiones, algunas gratuitas.



VmWare WorkStation Player

- Gratuito.
- Ejecuta MV creadas con otras versiones de VmWare.
- Crea máquinas nuevas.
- Versiones tanto para Microsoft como Linux.
- Descarga: https://www.vmware.com/products/workstation-player/workstation-player-evaluation.html

VmWare Server

- Inicialmente fue comercial pero que hoy día es gratuita.
- Soporta hasta 32 procesadores y 64 Gb de memoria.
 - o lo que permite un mayor número de MV.

VMware vSphere Hypervisor

• Es una versión gratuita y limitada de VMware ESXi.

VMware vSphere

- Es la suite **empresarial** principal de VMware.
- Consta del software de virtualización ESXi.

-

• Se instala en servidores.

VMware ESXi

- Es un SO dedicado al manejo y administración de MV.
- · No necesita un SO host.
- Para virtualización de servidores.
- No es compatible con una gran lista de hardware doméstico.

Oemu

- Emulador y virtualizador de equipos, libre y gratuito.
- Versiones para Linux: http://wiki.gemu.org/Download
- Binarios para Windows: http://wiki.qemu.org/Links#Unofficial QEMU binaries

OpenVZ

- Exclusivo para GNU/Linux.
- Tanto anfitriones como los invitados deben ser GNU/Linux, aunque sean diferentes distribuciones.
- Ventaja :mejor rendimiento y escalabilidad.

VIRTUAL PC

- Comercializado por Microsoft
- Para virtualización de máquinas con SO Microsoft en entorno de escritorio
- el SO anfitrión, debe ser Windows
- Desde la versión 2007, Virtual PC es gratuita,
- Descarga: https://www.microsoft.com/es-es/download/details.aspx?id=4580

HyperV SERVER

- SO servidor que integra el hipervisor de MVde Microsoft.
- Se puede habilitar como rol en Windows Server.
- Descarga: https://www.microsoft.com/en-us/evalcenter/evaluate-hyper-v-server-2012

Parallels Desktop for Mac

- Para ordenadores Apple con procesadores Intel y SO Mac OS X.
- Emplean controladores de dispositivos virtuales, obteniendo una total independencia del hardware del equipo anfitrión.

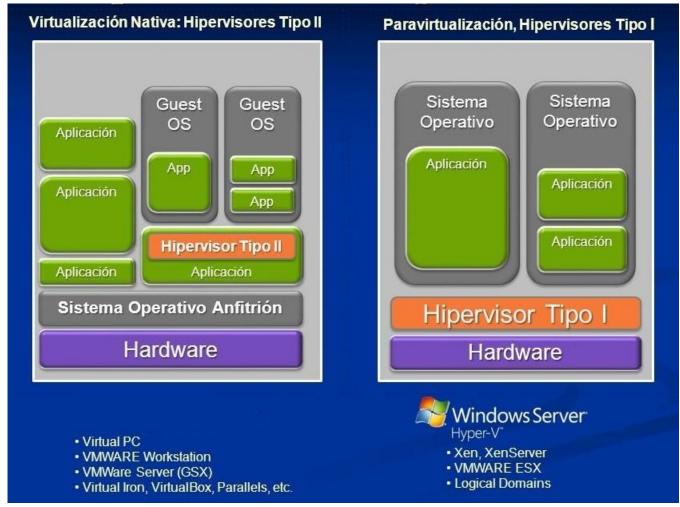
Citrix

- Para servidores basados en XenServer.
- https://www.citrix.com/products/xenapp-xendesktop/

XenServer

- Para servidores de código abierto.
- http://xenserver.org/open-source-virtualization-download.html

3. ARQUITECTURA DE HYPERVISORES



Hipervisores de tipo 1

Sistemas de virtualización que **se instalan directamente sobre el ordenador**, haciendo de sistema operativo y de software de virtualización.

<u>Ejemplos</u>: Proxmox (gratuito), VMware vSphere, Hyper-V server de Microsoft, Oracle VM Server

• Hipervisores de tipo 2

Sistemas de virtualización que necesitan instalarse sobre un sistema operativo anfitrión.

<u>Ejemplos</u>: Oracle VirtualBox, VMWare Workstation, VMWare Server, VMWare Player, Virtual

PC, Hyper-V (como rol del sistema operativo)

4. PROVEEDORES DE MÁQUINAS VIRTUALES

Microsoft con Microsoft Azure, ofreciendo MV Linux y Windows:

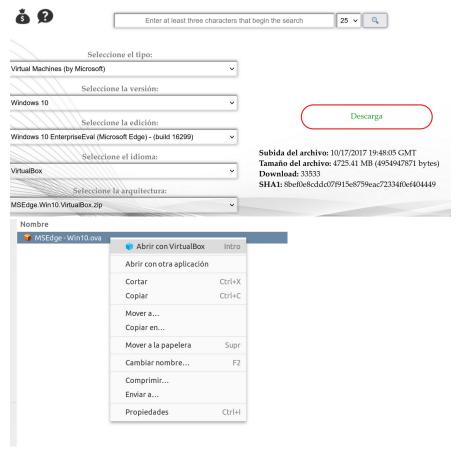
• https://azure.microsoft.com/es-es/products/virtual-machines/

Google con Google Cloud Platform

• https://cloud.google.com/

DESCARGA DE MÁQUINAS VIRTUALES

• rg-adguard: https://tb.rg-adguard.net/public.php: para Windows.



• OSBoxes: https://www.osboxes.org/ : para Linux



https://www.youtube.com/watch?v=sPGmwsXZ9XY

5. CREACIÓN DE MÁQUINAS VIRTUALES

5.1. EN UN PROVEEDOR DE MÁQUINAS VIRTUALES

MICROSOFT AZURE: https://www.youtube.com/watch?v=rdtpViFpbDk

GOOGLE CLOUD PLATFORM: https://www.youtube.com/watch?v=-tr4HBNKPCc

5.2. EN VIRTUALBOX

http://somebooks.es/crear-una-maquina-virtual-paso-paso-virtualbox/

5.3. EN VMWARE

descargar: https://customerconnect.vmware.com/downloads/details?downloadGroup=WKST-PLAYER-1624&productId=1039&rPId=91446

instalar en windows: ejecutar el archivo descargado y seguir los pasos del instalador, aceptando la instalación de todos los controladores.

instalar en ubuntu: http://somebooks.es/instalar-vmware-workstation-player-ubuntu/ Seguir los pasos del asistente de instalación