Sesión 14

Instrucciones Actividad Grupal

FastAPI

Fecha de entrega: Martes, 28 de Noviembre

Tarea - Crear una aplicación FastAPI para servir un modelo

Asumir el siguiente escenario:

Un compañero de trabajo te pasa código para entrenar un modelo. Según él tiene alto rendimiento el modelo y te pide ayuda para montarlo atrás de una API local cómo primer paso para llevarlo a producción.

- 1. Checar el código y correlo para ver qué funciona y para crear el modelo.
- 2. Anotar mínimo 5 ideas para refactorizaciones según lo que se ha aprendido en los últimos meses.
- 3. (TAREA PRINCIPAL) Construir una aplicación FastAPI para servir él modelo en un ambiente local
 - a. Desarrollar un method de tipo POST que recibe de entrada un JSON (JSON ejemplar al final del documento)
 - b. Usar Pydantic para parsear los valores de entrada
 - c. Usar el modelo para hacer una predicción
 - d. Regresar la predicción al cliente, de preferencia usando Pydantic
- 4. Grabar un video de pantalla donde se muestra:
 - a. Entrenar el modelo
 - b. Iniciar el servidor
 - c. Llamar al servidor con Postman
 - d. Recibir una predicción de regreso
- 5. Añadir pruebas unitarias para el entrenamiento y la inferencia
- 6. Añadir logging para la inferencia grabando los valores de entrada y la predicción retornada.
- 7. Subir código a un repositorio en Github (de preferencia vamos subiendo cada cambio a Github, con contribuciones de todos los integrantes del grupo)
- 8. (BONO) Aplicar la refactorizaciones anotadas y/o mejorar él rendimiento del modelo

JSON ejemplar

```
{
  "pclass": 1,
  "name": "Allen, Miss. Elisabeth Walton",
  "sex": "female",
  "age": "29",
  "sibsp": 0,
  "parch": 0,
  "ticket": "24160",
  "fare": "211.3375",
  "cabin": "B5",
  "embarked": "S",
  "boat": "2",
  "body": "?",
  "home_dest": "St Louis, MO"
}
```

