



Martín Alejandro Muñoz Cardozo

Desarrollador de Software | Licenciatura En Ciencias de la Computación

Comencé como desarrollador de apps móviles nativas y de sistemas embebidos, desarrollos de apps nativas de escritorio. Me inicié en el desarrollo web full stack. En front end he trabajado principalmente con tecnologías Javascript. Por el lado del backend, he trabajado mucho con tecnologías Javascript/Typescript y JAVA, como también PHP. Amplia experiencia en el manejo de servidores de bases de datos como SQL y No SQL. Tengo experiencia en varias tecnologías Cloud de AWS.

Tengo experiencia en equipos colaborativos, a través de internet, siguiendo metodologías ágiles como Scrum. He participado liderando equipos a través de entornos cambiantes que demandan una capacidad crítica y analítica para resolver los problemas que se presentan, como también una buena proactividad y capacidad de aprendizaje.

Conocimientos Técnicos		
TECNOLOGÍAS WEB	Frontend	HTML5, CSS, SCSS, Javascript, jQuery, Typescript, Joomla, Helix Framework, Angular Framework (11), RxJS, Protactor, Bootstrap, Material Design, Nebular, Figma, Mockups, Wireframes. Grafana. Mapbox.
	Backend	REST API's. Swagger, OpenAPI, Postman (Newman, Test, Mocks), Microservicios Node.JS. Mongoose. ExpressJS. Spring Boot Framework, JPA, Hibernate, Spring MVC. PHP: CakePHP, Laravel, Lumen. MySQL, MongoDB, Redis, Sqlite, Nginx, Apache.
MOBILE	Ionic 5, Android	
TECNOLOGÍAS DESKTOP & MULTIPLATAFORMA	C, C++, C#, Java, V.B. 6, Python, .NET, ElectronJS.	
IAAS/CLOUD COMPUTING	AWS: Elastic Beanstalk, Route53, S3, EC2, RDS, VPC, Security Groups, Api Gateway, ELB, IAM, CloudWatch, CloudFormation, Lambda, SNS, SES, CodeCommit, CodePipeline	
SISTEMAS EMBEBIDOS	Programación de microcontroladores: Arduino, Motorola.	
OS	Linux / Windows	
METODOLOGÍA/ EQUIPOS/TOOLS	METODOLOGÍAS ÁGILES, SCRUM, JIRA, TRELLO, GIT, UML, ETC	

DATOS PERSONALES	
APELLIDOS Y NOMBRES	MUÑOZ CARDOZO, MARTÍN ALEJANDRO
NACIMIENTO	10 DE DICIEMBRE DE 1991 / SAN JUAN, ARGENTINA
DOMICILIO	MONSEÑOR ORZALI 47 (ESTE) CP 5425. PROVINCIA DE SAN JUAN, RAWSON. ARGENTINA
TELÉFONO	+54 9 264 5405366 (CARACTERÍSTICAS DE ARGENTINA)
EMAIL	martinaz0101@gmail.com
D.N.I.	35852563
ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS FÍSICAS Y NATURALES LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	
ESTUDIOS SECUNDARIOS	
ESCUELA INDUSTRIAL DOMINGO FAUSTINO SARMIENTO - TÉCNICO EN ELECTRÓNICA	

Experiencia

Minexus S.A.S.

Líder equipo de desarrollo backend (remoto) / Ecosistema CODIN



Octubre 2018 - Actualidad

En este puesto me desempeño como líder del equipo de desarrollo backend de variados proyectos que forman parte del ecosistema **CODIN**, el equipo trabaja bajo la metodología ágil Scrum. Los proyectos involucran desarrollos de microservicios en formato de API's Rest usando diferentes stacks tecnológicos y lenguajes, entre los que se destacan frameworks Javascript/Typescript como NodeJS, ExpressJS y Mongoose (4 años). Tecnologías Java como Spring Boot, Spring MVC (3 años). Así mismo, experiencia en tecnologías PHP: Laravel, Lumen, CakePHP. He participado en diversos proyectos que involucraban habilidades de diseño y análisis. Tengo experiencia con BD MySQL (Replicación y RDS), como No SQL como MongoDB (Atlas). Soy responsable de los despliegues a producción de los incrementos realizados en el sistema, de las incidencias que se presentan. Me encargo de la gestión, supervisión y mantenimiento de la infraestructura del Cloud del ecosistema que se encuentra montada en AWS. Las principales labores y experiencias se destacan a continuación:

- Análisis de nuevos requerimientos y diseño de sus implementaciones. Planificación y definición de las tareas a realizar en los distintos sprint.
- Investigación y recomendación de nuevas tecnologías.
- Análisis de problemas y ejecución de troubleshooting. Administración de incidencias. Detección de riesgos.
- Experiencia liderando equipos, mentoring y trabajo en equipo.
- Habilidades de scripting (Python, Powershell, Bash). Automatización de tareas operativas.
- Conceptos de versionado de código (Git), Continuous Integration y Continuous Delivery (CI/CD). Implementación de soluciones de automatización de los procesos de Delivery para los productos. Experiencia en la gestión del ciclo de vida del desarrollo de productos con actualizaciones periódicas y operaciones en vivo.

- Monitoreo de la infraestructura y servicios. Implementación de mecanismos de acción como alarmas o indicadores.
- Participar de Pruebas Unitarias y/o Producto.
- Elaboración de documentación Técnica y/o Funcional.
- Conocimientos de los diferentes modelos de precios, elaboración de presupuestos o billing de infraestructura cloud.
- Experiencia en Containers (Docker)
- Experiencia en Arquitecturas Microservicios/Multitenant/REST.
- Conocimientos de las mejores prácticas: principios SOLID, principios Clean Code, Modularización, POO y OWASP.
- Experiencia en modelado de datos, diferentes tipos de diagramas, arquitectura de aplicaciones. Manejo fluido del lenguaje SQL/No SQL.
- Experiencia en Networking: VPC, Tablas de ruteo, Subnetting, ACL, Load Balancers. Experiencia con protocolos: TCP/IP, SMTP, FTP, HTTP, HTTPS, SSL, SSH, VPN, DNS, CORS, NAT, VPN, entre otros.

OpenTags

Desarrollador Full Stack (híbrido) / BestCard / Modalidad Freelance



Abril 2020 – Febrero 2023

En este puesto trabajé como desarrollador fullstack para diversos proyectos del ecosistema Bestcard (Billetera Virtual) utilizando tecnologías puramente Javascript/Typescript y el Stack MEAN (MongoDB, ExpressJS, Angular, NodeJS) para el proyecto. Participé en el desarrollo de apps móviles en Ionic 5. Se destaca el uso de herramientas de caching como Redis, también de reportes y visualización como Grafana. Así mismo el uso de herramientas de Distributed Request Tracing como Jaeger.

OpenTags

Desarrollador Full Stack (híbrido) / Adstreet / Modalidad Freelance



Marzo 2020 - Abril 2020

En este puesto trabajé como desarrollador full stack para el sistema de publicidad Adstreet, usando tecnologías front end como jQuery y Javascript puro. En el lado del backend se utilizó PHP y Laravel. Además, se desarrolló una app de escritorio que involucró reproducir anuncios utilizando el framework ElectronJS.

Facultad de Ingeniería - INAUT

Desarrollador Front End / Telemetría Agrícola



Febrero 2018 - Junio 2022

Durante mi época de estudiante comencé a trabajar en el proyecto Telemetría Agrícola, para el cuál se desarrolló un sitio web usando el CMS Joomla junto con Helix framework ambos escritos en PHP. Además, se usó para BD MySQL, también el servidor web Apache. Estuve a cargo del mantenimiento del sitio. Este proyecto luego se transformó en mi proyecto de tesis de grado, en el cual se construyó un sistema web enfocado en la agricultura con reportes sobre el estado de los cultivos, mediante técnicas de aprendizaje supervisado se generaron alertas de predicción de fenómenos climáticos propios de la región (San Juan).

Asinelsa S.A.

Desarrollador de apps móviles Android nativas



Diciembre 2016 - Abril 2017

Trabajé en un equipo de desarrollo conformado por siete personas. Al inicio recibí una capacitación en Java, junto con una introducción sobre el modelo de negocio. Después se inició con el proyecto de desarrollo que consistía en una pequeña app Android nativa. Se destaca el uso de tecnologías como BD SQLite y Webservices de tipo SOAP (Ksoap)

Académico

Facultad de Ciencias Exactas Físicas y Naturales

Licenciatura en Ciencias de la Computación



2012-2022

En este trayecto participé del proyecto Telemetría Agrícola antes mencionado, que consistió en usar los datos recolectados por una Estación Meteorológica Automática ubicada en los recintos del INTA. Se construyó un sistema enfocado en los productores agrícolas o administradores de fincas, para apoyar la toma de decisiones. Los datos recolectados son analizados con el fin de generar predicciones ante eventos meteorológicos adversos que azotan la región como puede ser la ocurrencia de una helada tardía en primavera y de Viento Zonda. También el diseño y la forma de visualización de toda aquella información para que pueda ser entendida por el productor.

Node.JS Course - San Juan TEC

Curso Backend / Node.JS y Express



2019-2020

Diseño y desarrollo con el framework Express. Testing de API's con Postman, construcción de casos de prueba. Documentación de API's con Swagger/OpenAPI. Autenticación y autorización de usuarios con JWT. Por último, CI/CD con Heroku (Paas) y Travis CI.

Universidad Nacional de San Luis

Congreso argentino de Cs. de la computación (CACIC) - Duración de 20 Horas



2016


La computación de alto desempeño en el final de la Ley de Moore: multicores, multithreading y cloud.

Casetic

Desarrollo de aplicaciones Android - Duración de 80 Horas



2015

 **2014-2015**

Formé parte de un proyecto entre la Facultad de Cs. Exactas de San Juan y la Universidad de Concepción de Chile, el equipo de trabajo se conformó por tres doctores de la Universidad de Concepción y dos ingenieros de la UNSJ-FCEFyN. La participación en el mismo fué en calidad de estudiante en junto con tres compañeros de la misma carrera.

El objetivo del proyecto fué la paralelización de algún algoritmo de compresión/búsqueda como ser LZ77, LZ78, merge-sort, etc. En una primera instancia se trabajó por separado y solo con la parte del equipo miembro de la UNSJ, donde se estudiaron los algoritmos existentes. Más tarde, en la Universidad de Concepción, se continuó con el desarrollo del proyecto y el aprendizaje, se aprendieron metodologías de trabajo enfocadas en la investigación, nuevas estructuras de datos y algoritmos. Finalmente se culminó con el proyecto en la FCEFyN, en esta etapa se realizaron pruebas de rendimiento del algoritmo paralelizado (speedup), se lo comparó con el mejor algoritmo serie.

Escuela Industrial Domingo Faustino Sarmiento

Tecnicatura en Electrónica

 **2004-2010**

Participé en un proyecto tecnológico de sistema de control de acceso a recintos usando tarjetas RFID. El proyecto se desarrolló como parte del trabajo de último año de la tecnicatura. Se realizó usando un microcontrolador Motorola y se diseñó un circuito encargado de manejar las señales generadas por el sensor (el cual usa interfaz Wiegand), también se desarrolló el software para el microcontrolador (en assembler). Y, por último, en VB 6 se desarrolló un sistema de gestión de las entradas y salidas, este registraba en una base de datos los horarios de entrada y salida de los usuarios, entre otras cosas.
