

Ejercicio 1: Manipulación del Objeto window

Crea una página HTML que contenga dos botones: uno para abrir una nueva ventana y otro para cerrarla.

- Usa el método `window.open()` para abrir una nueva ventana.
- Usa el método `window.close()` para cerrar la ventana abierta.
- Antes de cerrar la ventana, muestra una confirmación al usuario utilizando `window.confirm()`.

Ejercicio 2: Información del Navegador con navigator

Escribe un script que muestre información sobre el navegador en una página web.

- Muestra en la página el nombre del navegador (`navigator.appName`), la versión (`navigator.appVersion`), el idioma (`navigator.language`) y si las cookies están habilitadas (`navigator.cookieEnabled`).
- Utiliza `navigator.userAgent` para detectar el tipo de navegador y muestra un mensaje personalizado si el usuario está usando Chrome.

Ejercicio 3: Interactuar con el Objeto document

Crea una página HTML que contenga una lista de elementos `` y un botón que, al hacer clic, añada un nuevo elemento a la lista.

- Utiliza `document.createElement()` para crear un nuevo ``.
- Usa `document.getElementById()` para obtener el elemento donde se agregará el nuevo ``.
- El texto del nuevo elemento debe ser proporcionado por el usuario a través de un cuadro de diálogo `window.prompt()`.

Ejercicio 4: Información sobre la URL con location

Escribe un script que muestre la información completa de la URL actual de la página.

- Muestra la propiedad `location.href` para la URL completa.
- Desglosa y muestra en la página otras propiedades de `location`, como `location.protocol`, `location.hostname`, `location.pathname`, `location.search` y `location.hash`.
- Crea un botón que, al hacer clic, redirija al usuario a otra página usando `location.assign()`.

Ejercicio 5: Navegación en el Historial con history

Crea una página web con dos botones que permitan al usuario navegar hacia adelante y hacia atrás en el historial del navegador.

- Usa el método `history.back()` para ir a la página anterior.
- Usa el método `history.forward()` para ir a la siguiente página en el historial.
- Muestra en la página la longitud del historial del navegador (`history.length`).

Ejercicio 6: Información de la Pantalla con screen

Escribe un script que muestre la resolución de la pantalla del dispositivo.

- Muestra la resolución de la pantalla utilizando `screen.width` y `screen.height`.
- Muestra la profundidad de color (`screen.colorDepth`) y la disponibilidad de píxeles horizontales y verticales (`screen.availWidth`, `screen.availHeight`).
- Si la resolución es menor a 1280x720, muestra un mensaje sugiriendo usar un dispositivo con mayor resolución para una mejor experiencia.