

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente

Objeto window

Descripción:

Hacer un programa en JavaScript que trabaje con el objeto window, y realice las siguientes operaciones:

- Abra una ventana de 400 px de ancho por 400 px de alto.
- Escriba un encabezado <h3> dentro de ella con el texto “Soy una nueva ventana”.
- Permita cerrar la ventana.
- Mueva la ventana a una posición, dada por las coordenadas x=200, y=300;
- Cambie el tamaño de la ventana a 600 px de ancho por 600 px de alto

Objetivos:

- Escribir código, identificando y aplicando las funcionalidades aportadas por los objetos predefinidos del lenguaje.
- Escribir sentencias simples, aplicando la sintaxis del lenguaje y verificando su ejecución sobre navegadores Web.
- Seleccionar las arquitecturas y tecnologías de programación sobre clientes Web, identificando y analizando las capacidades y características de cada una

Recursos:

- Editor de html con soporte para JavaScript o bloc de notas.
- Navegador de internet.