



Facoltà di Ingegneria - Ingegneria informatica, elettronica e delle
telecomunicazioni

Ingegneria del Software 2021-2022

Manuale

Yacht Club

Martina Valenti 308044

16/11/2022

INDICE

1. Introduzione	3
2. Avvio del Sistema	3
3. Server	5
4. Client	6
4.1. Membro	7
4.2. Staff	11

1. Introduzione

Il sistema è costituito da tre moduli principali: YachtClub, Client e Server.

Nel modulo YachtClub sono contenute le funzionalità comuni a Client a Server, che possono accedere ai package di tale modulo per utilizzare le classi e i metodi che mette a disposizione evitando una inutile duplicazione del codice.

Il modulo Server gestisce un server concorrente, il quale crea un thread figlio per ogni richiesta dei client.

Il modulo Client invece contiene la classe Client che si occupa di inviare le richieste al server ed elabora le risposte ricevute ed i controllori per l'interfaccia grafica dei membri e dello staff.

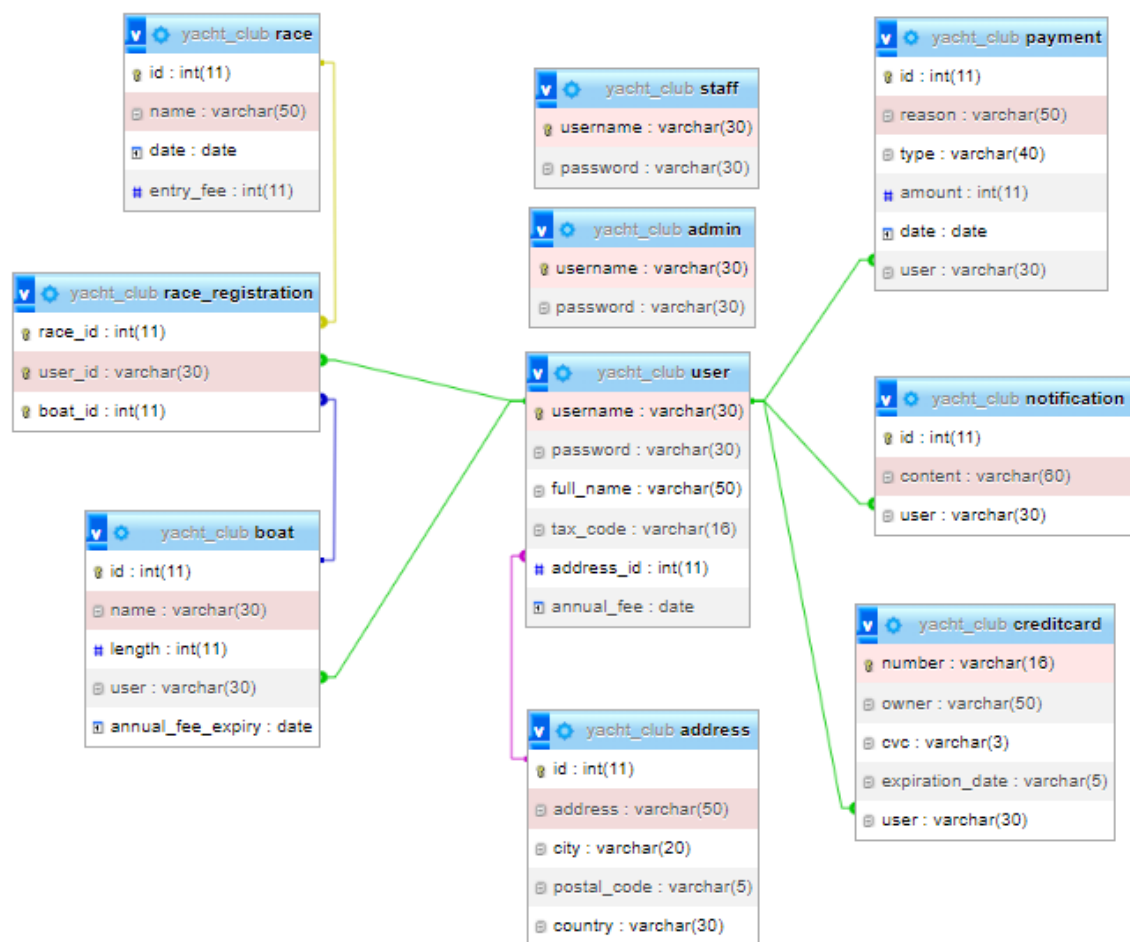
2. Avvio del Sistema

Per avviare il sistema come primo passo è necessario importare il progetto in un IDE apposito per Java come Eclipse o IDEA IntelliJ; nella cartella del progetto sono già presenti i file pom.xml per tutti e tre i moduli, di conseguenza non è necessario eseguire alcuna azione supplementare. Nella cartella lib è presente uno zip contenente la libreria mysql-connector-j che nel caso non venisse installata automaticamente dall'IDE può essere estratta ed aggiunta manualmente alle dipendenze dei moduli client e Server che ne fanno uso.

Per utilizzare il sistema inoltre è necessario creare un database MySQL denominato yacht_club; questo può essere importato tramite il file yacht_club.sql presente nella cartella database.

Il server accede a phpMyAdmin usando l'user root senza utilizzare alcuna password, per cui è importante assicurarsi che in phpMyAdmin l'user root sia privo di password.

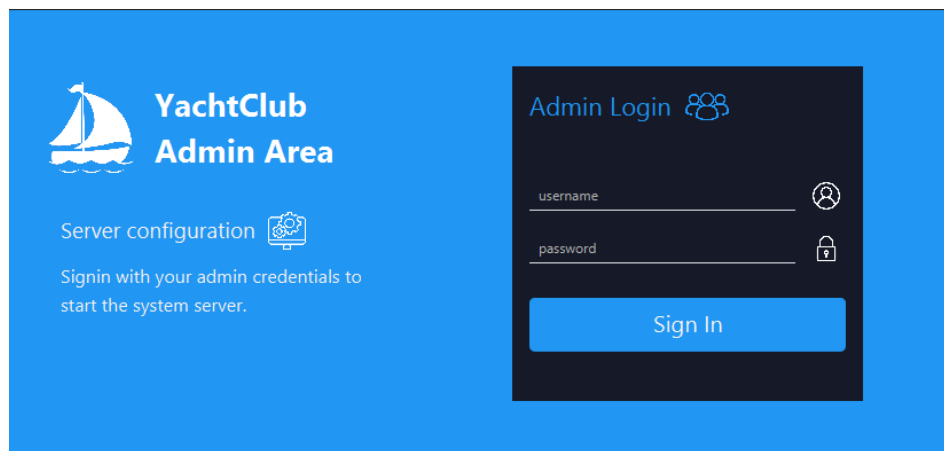
Al termine dell'importazione del database si dovrebbero ottenere queste tabelle:



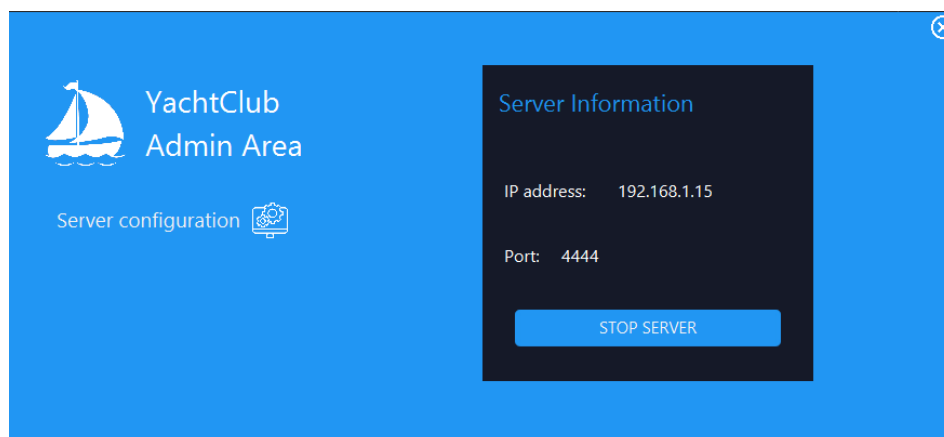
3. Server

Per avviare il Server eseguire il run del file Main del modulo Server con percorso `src/main/java/it/unipr/server/main/Main.java`.

Per avviare il server è necessario effettuare il login alla schermata che compare utilizzando le credenziali di amministratore. Queste possono essere modificate dalla tabella admin nel database; quelle fornite inizialmente sono username: *admin* password: *admin*.



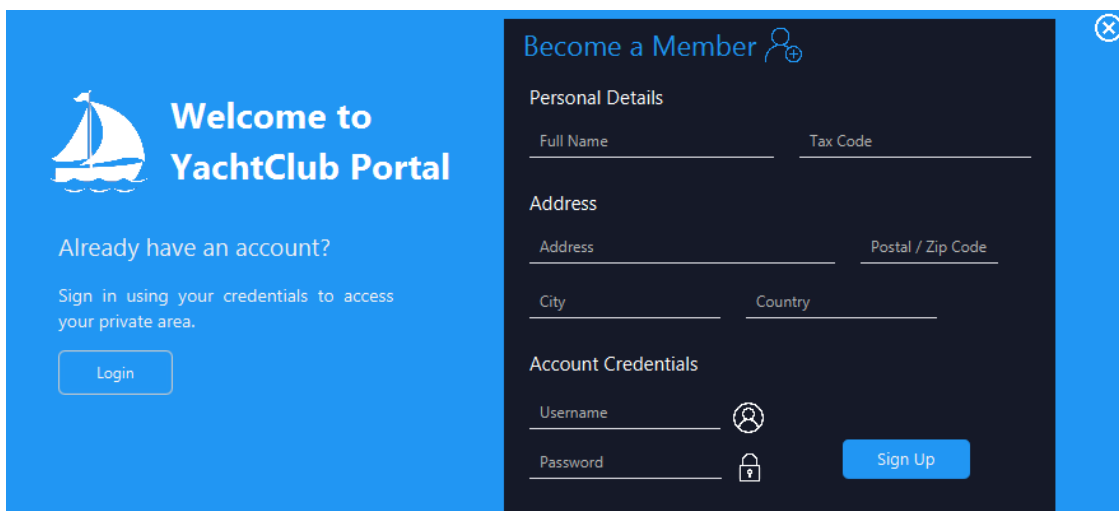
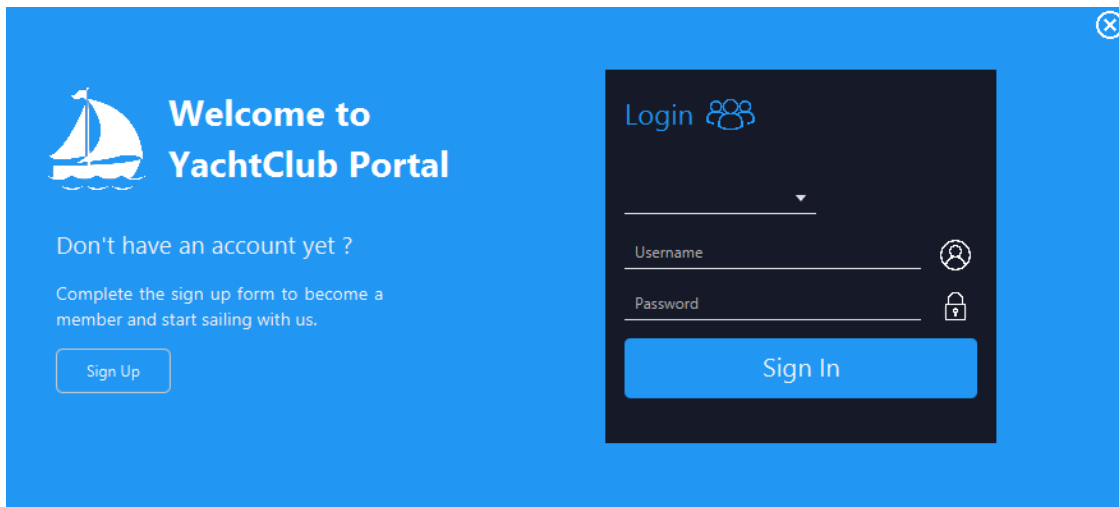
Al termine della procedura di accesso, se questo è andato a buon fine, viene visualizzata la seguente schermata che mostra l'indirizzo IP del server e la porta su cui è in ascolto.



4. Client

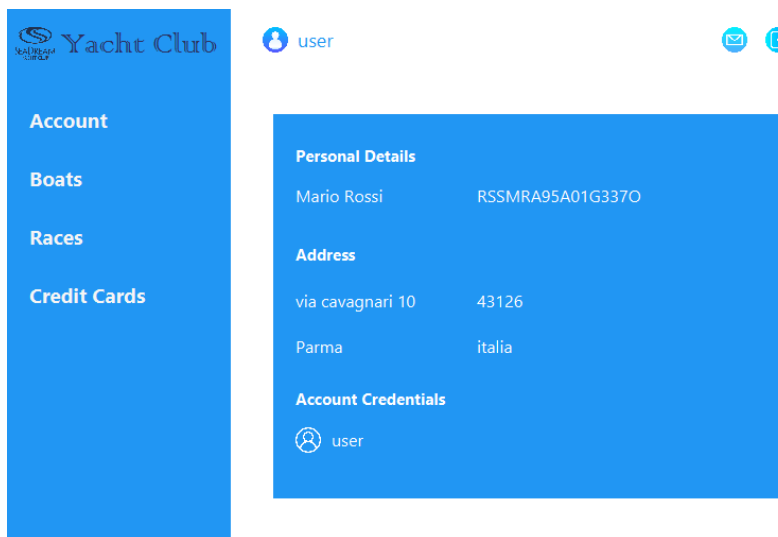
Per avviare il Client eseguire il run del file Main del modulo Client con percorso `src/main/java/it/unipr/client/main/Main.java`.

All'avvio del client appare la seguente schermata che permette di eseguire l'accesso al sistema come membri dello Yacht Club oppure come staff; nel caso in cui non si possieda un account si può creare un nuovo account e registrarsi come membri del club. Nel caso della registrazione di un nuovo account viene controllata la validità dei campi inseriti siano validi.

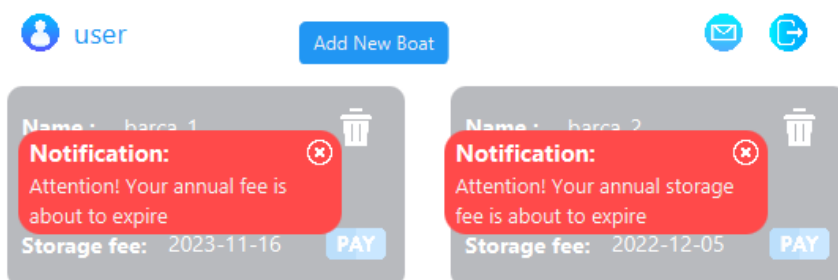


4.1. Membro

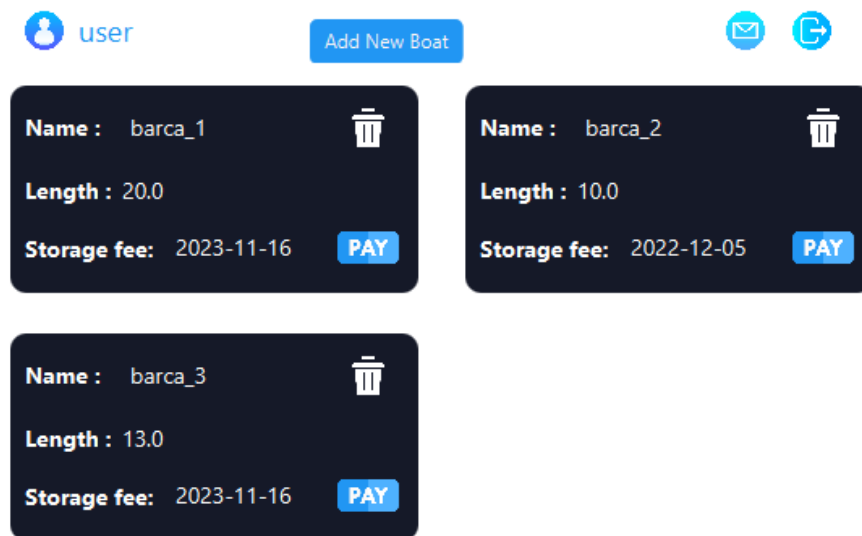
Effettuando il login come membro del club si accede alla propria area personale nella quale vengono inizialmente visualizzate le informazioni relative al proprio account. Tramite il menu di sinistra è possibile navigare tra i vari pannelli per accedere a funzionalità specifiche. Per testare il sistema provare ad accedere utilizzando le credenziali (username: *user* password: *user*).



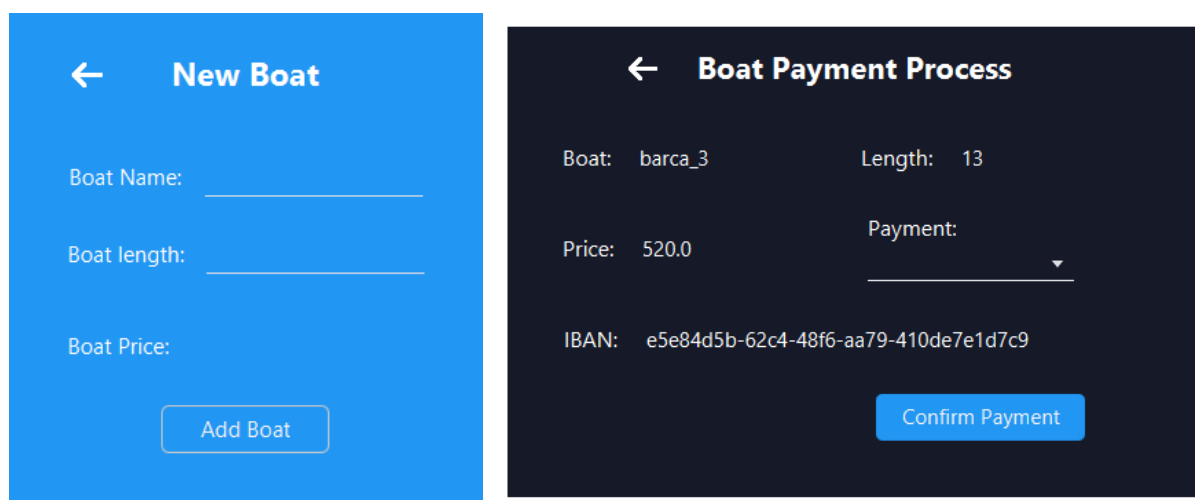
La barra di navigazione superiore mostra il proprio nome utente consente di effettuare il logout e di visualizzare le notifiche ricevute, che volendo possono essere eliminate; per chiudere il pannello delle notifiche è sufficiente cliccare nuovamente sul bottone.



Dalla sezione Boats è possibile visualizzare le informazioni relative alle priorie barche, aggiungerne di nuove, eliminarle e pagare la quota di rimessaggio annuale. Nel caso del pagamento della quota di rimessaggio o di una nova barca viene mostrato un pannello apposito che consente di scegliere il metodo di pagamento: bonifico bancario oppure carta di credito, nel caso ve ne sia almeno una registrata a proprio nome.



Aggiunta e pagamento di una nuova barca (il prezzo della barca è proporzionale alla sua lunghezza).



Pannello per il pagamento della quota annuale per il rimessaggio di una barca.

← **Boat Storage Payment**

Boat: barca_1 Payment: ▼

Storage fee: 600.0 €

[Confirm Payment](#)

Dalla sezione Races è possibile visualizzare tutte le gare alle quali si è già iscritti, quelle a cui è possibile iscriversi e partecipare ad una di esse, pagando l'iscrizione, se si possiede almeno una barca.

user



Available Races [See my Races](#) [Enroll](#)

Race	Date	Entry Fee
race_1	2023-02-10	300
race_3	2023-01-05	170

← **Complete Payment Process**

Race: race_2 Boat: barca_1 ▼

Date: 2022-12-24 Payment: ▼

Entry Fee: 500

[Confirm Payment](#)

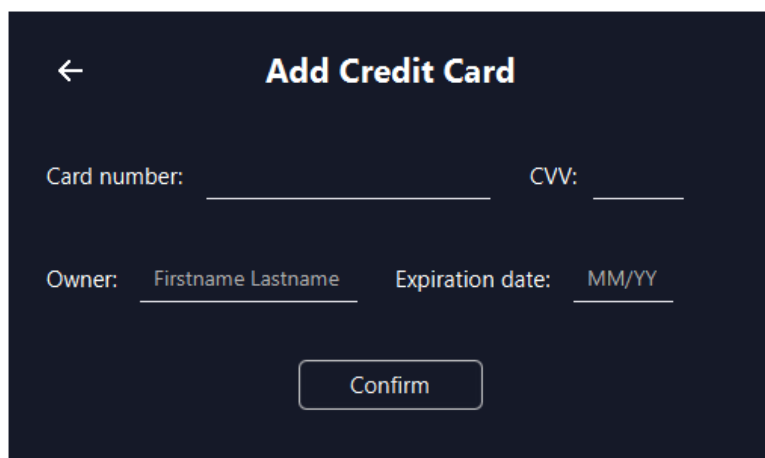
Il pannello Credit Cards mostra le carte di credito registrate nel proprio account, permette di aggiungerne di nuove, compilando l'apposito form, oppure di eliminare quelle vecchie.

user [Add Credit Card](#)

4471494437803684
Mario Rossi
445 07/26

5273456123528146
Mario Rossi
258 01/29

Pannello per l'aggiunta di una nuova carta di credito.

A dark-themed form titled "Add Credit Card" with a back arrow in the top left. It contains four input fields: "Card number:" and "CVV:" on the top row, and "Owner: Firstname Lastname" and "Expiration date: MM/YY" on the bottom row. A "Confirm" button is centered at the bottom.

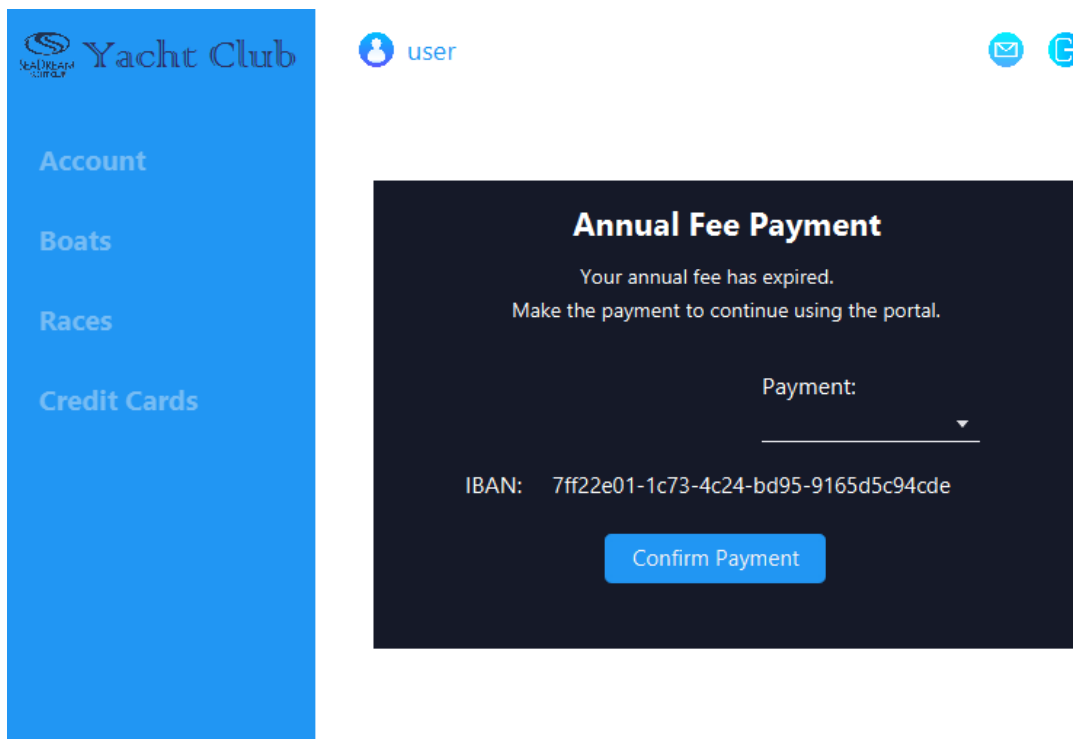
← **Add Credit Card**

Card number: _____ CVV: _____

Owner: Firstname Lastname Expiration date: MM/YY

Confirm

Nel caso la quota di associazione annuale sia scaduta, e il membro del club non abbia ancora effettuato il pagamento, al momento dell'accesso viene mostrato un pannello per il pagamento della quota e tutte le altre funzionalità sono disabilitate fino a quando non si completa il processo di pagamento.

A screenshot of the "Annual Fee Payment" screen. On the left is a blue sidebar with the "Yacht Club" logo and menu items: "Account", "Boats", "Races", and "Credit Cards". The main area is dark-themed and shows a message about the expired annual fee, a "Payment:" dropdown menu, an IBAN number, and a "Confirm Payment" button. At the top right, there is a user profile icon labeled "user" and two circular icons for email and share.

Yacht Club

Account

Boats

Races

Credit Cards

Annual Fee Payment

Your annual fee has expired.
Make the payment to continue using the portal.

Payment: _____

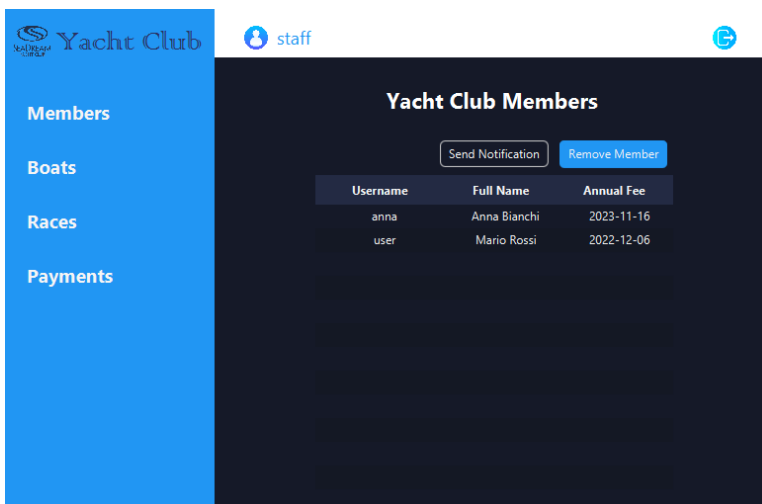
IBAN: 7ff22e01-1c73-4c24-bd95-9165d5c94cde

Confirm Payment

4.2. Staff

Effettuando il login come staff del club si accede ad un'area riservata al personale che tramite il menu di sinistra consente di navigare tra i vari pannelli per eseguire funzionalità di gestione e monitoraggio specifiche. Per testare il sistema provare ad accedere utilizzando le credenziali (username: *staff* password: *staff*).

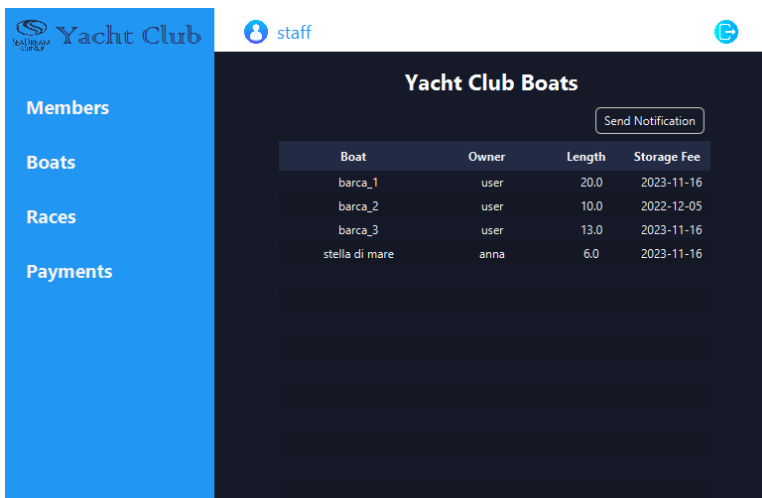
Inizialmente viene mostrata la sezione Members dalla quale è possibile visualizzare tutti i membri del club, eliminarli e inviare notifiche per il pagamento della quota annuale di iscrizione in scadenza.



The screenshot shows the 'Yacht Club Members' management interface. On the left is a blue sidebar with a menu containing 'Members', 'Boats', 'Races', and 'Payments'. The main area has a dark blue header with the 'Yacht Club' logo, a 'staff' user profile, and a 'Send Notification' button. Below the header is a table with three columns: 'Username', 'Full Name', and 'Annual Fee'. The table lists two members: 'anna' (Anna Bianchi) with a fee due on 2023-11-16, and 'user' (Mario Rossi) with a fee due on 2022-12-06. A 'Remove Member' button is located above the table.

Username	Full Name	Annual Fee
anna	Anna Bianchi	2023-11-16
user	Mario Rossi	2022-12-06

Dal Pannello Boats è possibile tenere traccia di tutte le barche del club, visualizzando le informazioni relative ad ognuna di esse ed inviare notifiche ad un membro relativamente al pagamento della quota annuale per il rimessaggio di una barca in scadenza.



The screenshot shows the 'Yacht Club Boats' management interface. On the left is a blue sidebar with a menu containing 'Members', 'Boats', 'Races', and 'Payments'. The main area has a dark blue header with the 'Yacht Club' logo, a 'staff' user profile, and a 'Send Notification' button. Below the header is a table with four columns: 'Boat', 'Owner', 'Length', and 'Storage Fee'. The table lists four boats: 'barca_1' (owner: user, length: 20.0, fee due: 2023-11-16), 'barca_2' (owner: user, length: 10.0, fee due: 2022-12-05), 'barca_3' (owner: user, length: 13.0, fee due: 2023-11-16), and 'stella di mare' (owner: anna, length: 6.0, fee due: 2023-11-16).

Boat	Owner	Length	Storage Fee
barca_1	user	20.0	2023-11-16
barca_2	user	10.0	2022-12-05
barca_3	user	13.0	2023-11-16
stella di mare	anna	6.0	2023-11-16

Il pannello Races consente di visualizzare le gare programmate per il futuro e quelle passate, creare una nuova gara definendone nome, data e quota di iscrizione oppure eliminarne una vecchia.

staff

All Races

Past RacesAdd New RaceDelete

Race	Date	Entry Fee
race_1	2023-02-10	300
race_2	2022-12-24	500
race_3	2023-01-05	170
past_race	2022-05-01	300

← Add New Race

Race name

DD/MM/YYYY

Price

Done

Infine, il pannello Payments permette di tenere traccia di tutti i pagamenti effettuati dai membri indicandone la data, l'importo, il motivo e il tipo di pagamento utilizzato.

Yacht Club

Members

Boats

Races

Payments

staff

Yacht Club Payments

Reason	Type	Amount	Date	Member
Boat Storage	Bank transfer	800.0	2022-11-16	user
Boat Storage	Bank transfer	400.0	2022-11-16	user
Boat Storage	Bank transfer	520.0	2022-11-16	user
Race Entry Fee	Credit Card	500.0	2022-11-16	user
Boat Storage	Bank transfer	240.0	2022-11-16	anna
Race Entry Fee	Bank transfer	170.0	2022-11-16	anna
Annual Fee	Credit Card	1000.0	2022-11-16	user