

Listado de elementos de la Interfaz (Previo a modificación):

- Imagen Pokémon Header
- Imagen Pokédex
- H2 ("Toca la Pokédex para empezar")
- H1 ("Busca tu Pokémon favorito")
- Input
- Botón de búsqueda
- H1 ("Nombre Pokémon")
- Botón tipo 1
- Botón tipo 2
- Párrafo ("ID")
- Párrafo ("Altura")
- Párrafo ("Peso")
- Botón anterior
- Botón siguiente

Las imágenes de los Pokémon reemplazan la imagen de la Pokédex al cargarlas.

El banner de la página está contenido en un header, para evitar tener que hacer uso del role "header". El botón de búsqueda tiene establecido el tipo "search" por el mismo motivo.

El input contiene un placeholder para indicar los datos que se deberían introducir para realizar la búsqueda.

Se ha comprobado que el texto de los botones sea descriptivo.

Cambios realizados:

- Se elimina el H2 ("Toca la Pokédex para empezar") por un botón con label = "Comenzar" para permitir a usuarios que accedan sin ratón el uso de la web mediante teclado.

Esto también se podría conseguir manteniendo la disposición previa e introduciendo un atributo tabindex = 0 a la imagen de la Pokédex, para que sea seleccionable con el teclado mediante tabulador.

Se ha decidido introducir el botón en lugar de usar tabindex por sencillez de utilización (el botón resulta más fácil de identificar y utilizar) y para evitar tener que hacer uso de Javascript de forma innecesaria, existiendo una alternativa mejor. El uso de Javascript sería necesario dado que habría que deshabilitar la opción una vez se tenga acceso a la Pokédex. Al cargar un Pokémon se reemplaza el "src" de la Pokédex, por lo que si se clicka la imagen del Pokémon estaríamos ejecutando la función onClick de la imagen inicial.

- Se han revisado los atributos "alt" de las imágenes y se ha implementado en Javascript la forma de que se actualicen con el nombre de cada Pokémon que vaya apareciendo.

- Se ha puesto borde de color cuando se hace focus a los botones que son “clickables” para que destaquen cuando los recorremos con el tabulador. Aquellos que no son clickables o que no deberían poderse recorrer con el tabulador tendrán un tabindex negativo y no tendrán borde.

Contraste de colores botón texto:

Usaremos esta [herramienta](#) para comprobar el ratio de 4.5:1 que requiere WCAG 2.0. Esto nos permite determinar si los textos con fondo serán leídos por gente con dificultades de visión.

Cambios:

Los colores rojo y azul de la versión actual de la web no superan estas pruebas, por lo que hemos hecho una reasignación de paleta de colores. A continuación se muestran los nuevos.

Color para el título y botón de búsqueda:

Foreground Color
 #F5F5F5
 Lightness

Background Color
 #113C4A
 Lightness

Contrast Ratio
10.88:1
[permalink](#)

Normal Text

WCAG AA: **Pass**
WCAG AAA: **Pass**

The five boxing wizards jump quickly.

Large Text

WCAG AA: **Pass**
WCAG AAA: **Pass**

The five boxing wizards jump quickly.

Graphical Objects and User Interface Components

WCAG AA: **Pass**

Text Input

Color para los botones de “siguiente” y “anterior”:

Foreground Color
 #F5F5F5
 Lightness

Background Color
 #3F7B70
 Lightness

Contrast Ratio
4.5:1
[permalink](#)

Normal Text

WCAG AA: **Pass**
WCAG AAA: **Fail**

The five boxing wizards jump quickly.

Large Text

WCAG AA: **Pass**
WCAG AAA: **Pass**

The five boxing wizards jump quickly.

Graphical Objects and User Interface Components

WCAG AA: **Pass**

Text Input