# IUT DE COLMAR

# R308

Année 2022-23

# Consolidation de la programmation

MARTIN BAUMGAERTNER

6 septembre 2022

# Table des matières

1.1	Méthodes en python
1.2	
	1.2.1 Modélisation object
	1.2.2 Les attributs
	1.2.3 Visibilité de l'objet
	1.2.4 Constructeur
1.3	Héritage: Python
	1.3.1 Héritage : mot de clé super
1.4	Format de données
	1.4.1 JSON
1.5	Python et base de données

## 1 CM 1 - 2 septembre 2022

## 1.1 Méthodes en python

Les arguments des méthodes peuvent être :

- Positionnels
- Nommé
- Sous la forme de valeur non nommées
- Sous la forme d'un dictionnaire

## 1.2 Programmation orienté object

Le stockage des données peut prendre plusieurs formes en pyhton comme par exemple la variable simple ou la liste.

#### 1.2.1 Modélisation object

UML : est un langage descriptif à base de pictogrammes permettant de représenter des schémas relationnels d'objets, de base de données, de gestion de processus.

En UML, les visibilités sont symbolisés par :

- + : Publique
- - : Protégé
- - Privé

#### 1.2.2 Les attributs

Les attributs sont des données simples encapsulées dans l'objet, ils correspondent aux qualités de l'objet

#### 1.2.3 Visibilité de l'objet

En programmation orienté objet, on défini 3 niveaux de visiblité :

\_\_attribut : privé
\_attribut : protégé

Code 1 – Protection des données

#### 1.2.4 Constructeur

Pour instancier un object avec des attributs d'instance, il faut ajouter la méthode init(self,...). Cette méthode permet pleins de choses

## 1.3 Héritage: Python

Pour créer une classe héritant d'une autre classe, il suffit de la déclarer enrtre parenthèse.

#### 1.3.1 Héritage : mot de clé super

Le mot clé super fiat référence à la suoer-classe, la classe dont on hérite

#### 1.4 Format de données

#### 1.4.1 **JSON**

Le JSON est un format de données permettant de stocker des données.

## 1.5 Python et base de données

Pour connecter à une base de données en python, il faut installer les drivers correspondant.

Pour mysql, un des modules à utiliser est mysql.connector etc...

# 2 TD 1 - 6 septembre 2022

Pour pouvoir afficher une chaîne de caractère, il faut utiliser la fonction