IUT DE COLMAR

R308

Année 2022-23

Consolidation de la programmation

MARTIN BAUMGAERTNER

14 septembre 2022

Table des matières

1.1	Méthodes en python
1.2	
	1.2.1 Modélisation object
	1.2.2 Les attributs
	1.2.3 Visibilité de l'objet
	1.2.4 Constructeur
1.3	Héritage: Python
	1.3.1 Héritage : mot de clé super
1.4	Format de données
	1.4.1 JSON
1.5	Python et base de données

1 CM 1 - 2 septembre 2022

1.1 Méthodes en python

Les arguments des méthodes peuvent être :

- Positionnels
- Nommé
- Sous la forme de valeur non nommées
- Sous la forme d'un dictionnaire

1.2 Programmation orienté object

Le stockage des données peut prendre plusieurs formes en pyhton comme par exemple la variable simple ou la liste.

1.2.1 Modélisation object

UML : est un langage descriptif à base de pictogrammes permettant de représenter des schémas relationnels d'objets, de base de données, de gestion de processus.

En UML, les visibilités sont symbolisés par :

- + : Publique
- - : Protégé
- - Privé

1.2.2 Les attributs

Les attributs sont des données simples encapsulées dans l'objet, ils correspondent aux qualités de l'objet

1.2.3 Visibilité de l'objet

En programmation orienté objet, on défini 3 niveaux de visiblité :

__attribut : privé
_attribut : protégé

Code 1 – Protection des données

1.2.4 Constructeur

Pour instancier un object avec des attributs d'instance, il faut ajouter la méthode init(self,...). Cette méthode permet pleins de choses

1.3 Héritage: Python

Pour créer une classe héritant d'une autre classe, il suffit de la déclarer enrtre parenthèse.

1.3.1 Héritage : mot de clé super

Le mot clé super fiat référence à la suoer-classe, la classe dont on hérite

1.4 Format de données

1.4.1 **JSON**

Le JSON est un format de données permettant de stocker des données.

1.5 Python et base de données

Pour connecter à une base de données en python, il faut installer les drivers correspondant.

Pour mysql, un des modules à utiliser est mysql.connector etc...

2 TD 1 - 6 septembre 2022

Pour pouvoir afficher une chaîne de caractère, il faut utiliser la fonction