

IUT DE COLMAR

R315

ANNÉE 2022-23

---

# Gestion de projet

---

MARTIN BAUMGAERTNER

16 novembre 2022

---

## Table des matières

<b>1</b>	<b>CM 1 - 9 novembre 2022</b>	<b>2</b>
1.1	Introduction . . . . .	2
1.2	Rappels de 1ère année . . . . .	2
1.3	La gestion de projet en 2ème année . . . . .	3
1.3.1	Le cycle de vie du projet . . . . .	3
1.3.2	Projet en mode agile . . . . .	3
<b>2</b>	<b>CM 2 - 16 novembre 2022</b>	<b>4</b>
2.1	Les ressources humaines . . . . .	4
2.1.1	Rôles et responsabilités . . . . .	4
2.1.2	Créer, développer, diriger une équipe . . . . .	4
2.1.3	Parties prenantes d'un projet . . . . .	4

---

# 1 CM 1 - 9 novembre 2022

## 1.1 Introduction

Nous allons créer un groupe de travail. Voici sa composition et ses caractéristiques :

- **5 personnes** : (*Martin Baumgaertner, Mikhäil Karapetyan, Louis Pluviose, Emeline Cristel, Thomas Strub*). Le responsable du groupe est **Emeline Cristel**
- **Un nom de groupe** : DTF

## 1.2 Rappels de 1ère année

Le triangle de la gestion de projet est :

- **Le temps** : Il est important de respecter les délais.
- **Le coût** : Il est important de respecter le budget.
- **La qualité** : Il est important de respecter les exigences du client.

Il y a deux types de personnes dans la gestion d'un projet, le maître d'oeuvre et le maître d'ouvrage. Le maître d'oeuvre est celui qui réalise le projet et le maître d'ouvrage est celui qui le commande.

Un livrable est la chose qu'on va fournir en fin de projet. Il peut être un document, un produit, un service, etc. Un jalon est un événement qui marque une étape dans le déroulement du projet.

Le rôle du chef de projet est de gérer le projet. Il doit être capable de gérer les ressources, les délais, le budget, la qualité, les risques, les changements, etc.

---

## 1.3 La gestion de projet en 2ème année

### 1.3.1 Le cycle de vie du projet

Le cycle de vie d'un projet est sous forme d'un entonnoir et ses étapes sont :

- **Étude d'opportunité** : On étudie le projet et on décide si on le fait ou non.
- **Étude de faisabilité** : On étudie si le projet est réalisable ou non.
- **Définition fonctionnelle du besoin** : On définit les besoins du client.
- **Étude détaillée** : On étudie le projet en détail.
- **Étude technique** : On étudie le projet en technique.
- **Réalisation** : On réalise le projet.
- **Tests d'intégration** : On teste le projet.
- **Recette fonctionnelle** : On teste le projet.
- **Site pilote** : On teste le projet.
- **Généralisation** : On généralise le projet.
- **Bilan de projet** : On fait un bilan du projet.

### 1.3.2 Projet en mode agile

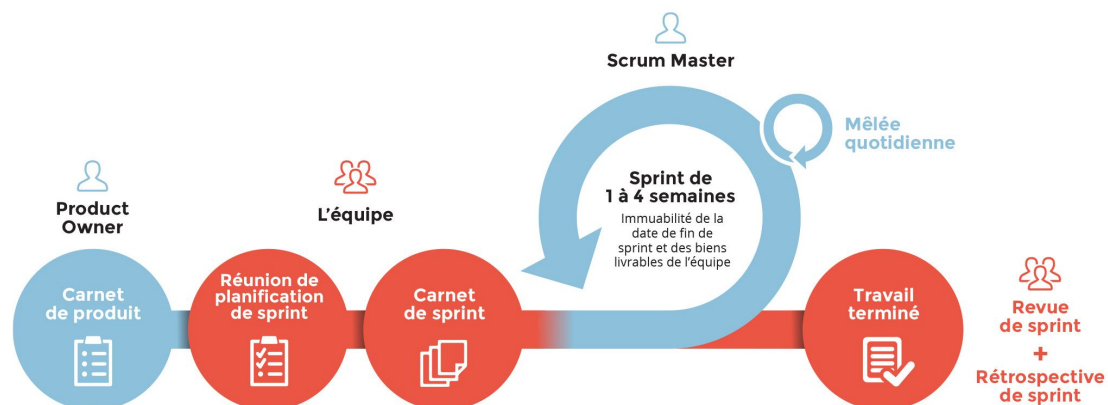


FIGURE 1 – Cycle de vie du projet en mode agile

---

## 2 CM 2 - 16 novembre 2022

### 2.1 Les ressources humaines

#### 2.1.1 Rôles et responsabilités

Il va falloir identifier les besoin en ressources humaines. Le nombre de personnes, les compétences, les dates de disponibilités ainsi que les rôles et responsabilités. Pour indentifier le type de ressources il va falloir faire un fiche de poste. En fonction de chacunes des tâches dans le projet, il va falloir définir les compétences nécessaires dans les fiches de postes.

Dans tout projet dans une entreprise, il y a la notion de RACI *Responsible* (Réalisation), *Accountable* (Responsable), *Consulted* (Consulté/Contribue), *Informed* (Information).

	Maître d'ouvrage	Chef de projet	Équipe projet
<b>Cahier des charges</b>	A	R	C
<b>Études</b>	I	A	R
<b>Réalisation</b>	I	A	R
<b>Test</b>	C	A	R
<b>Validation</b>	A	R	C

TABLE 1 – Tableau des rôles et responsabilités

#### 2.1.2 Créer, développer, diriger une équipe

#### 2.1.3 Parties prenantes d'un projet

