

# WordPress — *Interactivity API*

Des blocs Gutenberg interactifs en quelques lignes !

# Présentation

- **Martin Beaumont**, développeur Web
- Freelance depuis 5 ans
- Différentes stacks pour différents projets
  - WordPress, Symfony, Astro
- Motivé par l'accessibilité et l'écoconception numérique

## Gutenberg et le FSE

- Première intégration de Gutenberg dans WordPress 5.0 (2018)
- Ajout du Full Site Editing dans WordPress 6.2 (2023)

## Blocs Gutenberg

Deux types de blocs :

- les **blocs statiques**, qui sont compilés en HTML lors de l'enregistrement du modèle et sauvegardés en base de données
- les **blocs dynamiques**, seuls les attributs sont sauvegardés en base de données et un fichier de rendu en PHP est appelé lors de l'affichage de la page

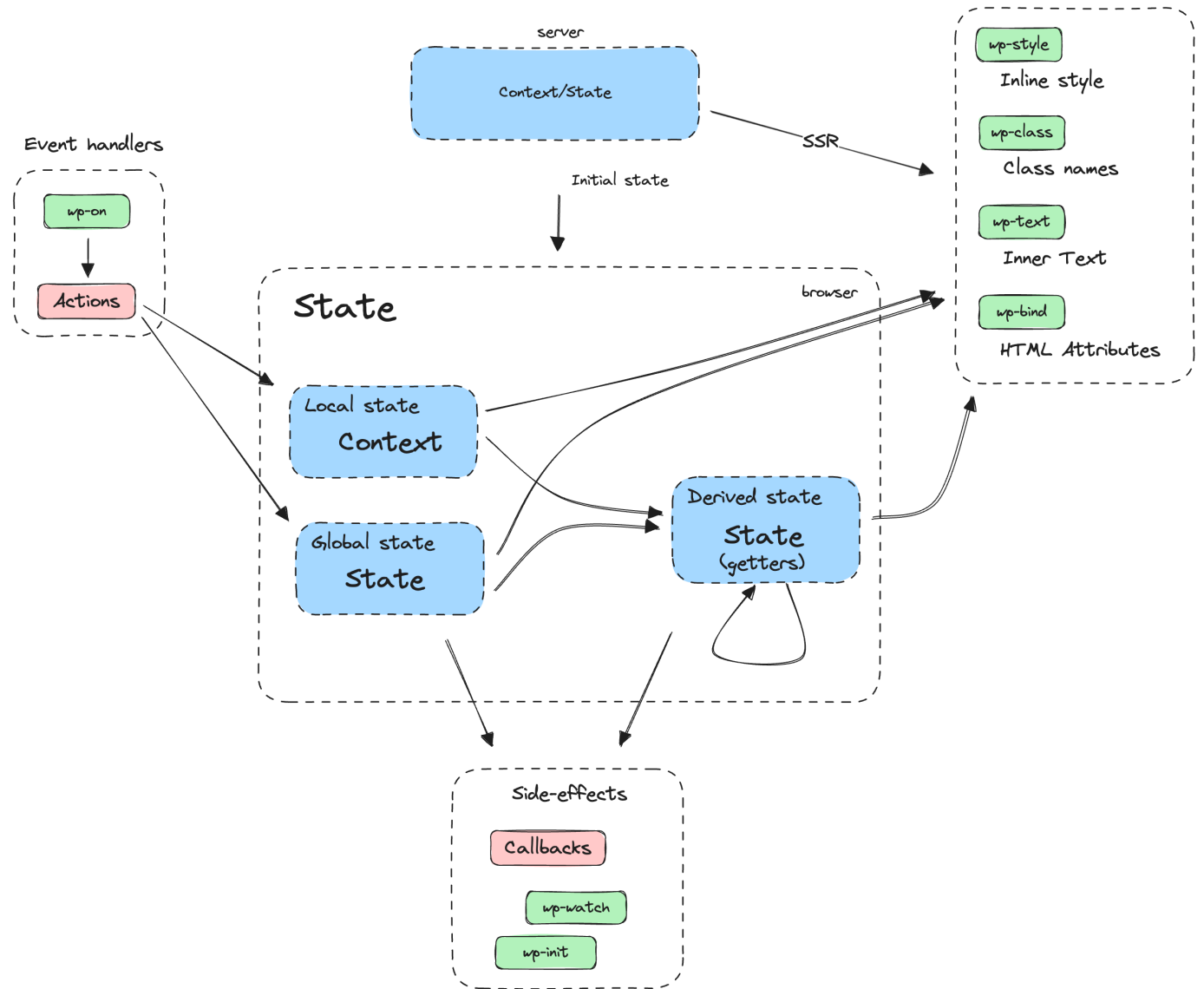
Les blocs dynamiques peuvent également utiliser une partie statique, avec la méthode `save` dans `registerBlockType` .

## ***API Interactivity***

- Un outil prêt à l'emploi
- Fournir une API standardisée
- Se concentrer sur la logique du bloc

## Trois concepts clés

- Approche déclarative et réactive
- État global, contexte local et état dérivé
- SSR / Rendu côté serveur



# Approche impérative

```
<nav id="my-interactive-menu">
  <button id="nav-toggle">Afficher le menu</button>
  <ul id="nav-menu" hidden>
    ...
  </ul>
</nav>

<script>
  const navToggle = document.getElementById('nav-toggle');
  const navMenu = document.getElementById('nav-menu');

  navToggle.addEventListener('click', () => {
    if ( navMenu.hasAttribute('hidden') ) {
      navMenu.removeAttribute('hidden');
      navToggle.textContent = 'Masquer le menu';
    } else {
      navMenu.setAttribute('hidden', 'hidden');
      navToggle.textContent = 'Afficher le menu';
    }
  });
</script>
```

## Approche déclarative

```
<nav id="my-interactive-menu" data-wp-interactive="myInteractiveMenu">
  <button
    id="nav-toggle"
    data-wp-on--click="actions.toggleVisibility"
    data-wp-text="state.visibilityText"
  >
    Afficher le menu
</button>
<ul
  id="nav-menu"
  data-wp-bind--hidden="!state.isVisible"
>
  ...
</ul>
</nav>
```



# Approche déclarative et réactive

```
<script>
  import { store } from '@wordpress/interactivity';

  const { state } = store( 'myInteractiveMenu', {
    state: {
      isVisible: false,
      get visibilityText() {
        return state.isVisible ? 'Masquer le menu' : 'Afficher le menu';
      },
    },
    actions: {
      toggleVisibility() {
        state.isVisible = ! state.isVisible;
        if ( ! state.isVisible ) state.isActive = false;
      },
    },
  });
</script>
```

## État global

Un ensemble de données, stockées dans un *store*, pouvant être accédées et modifiées par n'importe quel bloc sur la page qui utilise l'API *Interactivity*.

La fonction `wp_interactivity_state( ?string $store_namespace = null, array $state = array() )` permet de stocker des données dans un *store*.

Les données sont également partagées côté serveur lors du rendu des différents blocs.

```
wp_interactivity_state( 'myInteractiveMenu', array(  
    'isVisible' => false,  
) );
```

# La définition de l'état global accepte les variables PHP.

Interactivity API | Découverte de l'API Interactivity

```
<?php

$menuIsVisible = false;

wp_interactivity_state( 'myInteractiveMenu', array(
    'isVisible' => $menuIsVisible,
) );

?>
```

```
<nav id="my-interactive-menu" data-wp-interactive="myInteractiveMenu">
  <button
    id="nav-toggle"
    data-wp-on--click="actions.toggleVisibility"
  >
    Afficher / masquer le menu
  </button>
  <ul
    id="nav-menu"
    data-wp-bind--hidden="!state.isVisible"
  >
    ...
  </ul>
</nav>
```

# Contexte local

Le contexte local s'initialise à partir de l'attribut `data-wp-context`, qui contient une chaîne de caractères en JSON.

L'utilisation du contexte local rend chaque bloc indépendant, permettant d'avoir plusieurs instances d'un même bloc sur la page.

Les éléments enfants ont accès au contexte via `context.*`.

```
<nav id="my-interactive-menu" data-wp-interactive="myInteractiveMenu" data-wp-context='{ "isVisible": false }'>
  <button
    id="nav-toggle"
    data-wp-on--click="actions.toggleVisibility"
  >
    Afficher / masquer le menu
  </button>
  <ul
    id="nav-menu"
    data-wp-bind--hidden="!context.isVisible"
  >
    ...
  </ul>
</nav>
```

# Contexte local — déclaration en PHP

Interactivity API | Découverte de l'API Interactivity

Le contexte local peut également être défini en PHP avec la fonction

```
wp_interactivity_data_wp_context( array $context, string $store_namespace  
= '' )
```

Le *store* est ici optionnel.

```
<?php  
  
$context = array( 'isVisible' => false );  
  
?>
```

```
<nav id="my-interactive-menu" data-wp-interactive="myInteractiveMenu" <?php echo wp_interactivity_data_wp_context( $context ); ?>>  
  <button  
    id="nav-toggle"  
    data-wp-on--click="actions.toggleVisibility"  
  >  
    Afficher / masquer le menu  
  </button>  
  <ul  
    id="nav-menu"  
    data-wp-bind--hidden="!context.isVisible"  
  >  
    ...  
  </ul>  
</nav>
```

## Contexte local — exemple d'utilisation

```
<script>
  import { store, getContext } from '@wordpress/interactivity';

  store( 'myInteractiveMenu', {
    actions: {
      toggleVisibility() {
        const context = getContext();
        context.isVisible = ! context.isVisible;
      },
    },
  });
</script>
```

## État dérivé

L'état dérivé désigne un ensemble de valeurs qui sont produites à partir des valeurs de l'état global ou du contexte local.

Trois avantages majeurs pour l'intégration :

- Source unique et de confiance
- Mises à jour automatiques
- Gestion de l'état simplifié

Ainsi que de meilleures performances et un débogage simplifié.

## État dérivé — Bonnes pratiques

L'état dérivé est recommandé pour les cas suivants :

- Calculer des valeurs selon l'état global ou le contexte local
- Éviter la duplication de valeurs et de code
- Mettre à jour automatiquement les valeurs des blocs
- Simplifier les `actions` à la mise à jour logique uniquement

Cette fonctionnalité permet de séparer la logique de gestion d'état et des valeurs qui en ~~découlent~~ *dérivent*.



## État dérivé — Exemple

```
<nav id="my-interactive-menu" data-wp-interactive="myInteractiveMenu" data-wp-context='{ "isVisible": false }'>
  <button
    id="nav-toggle"
    data-wp-on--click="actions.toggleVisibility"
    data-wp-text="state.visibilityText"
  >
</button>
  ...
</nav>

<script>
  import { store, getContext } from '@wordpress/interactivity';

  store( 'myInteractiveMenu', {
    state: {
      get visibilityText() {
        const { isVisible } = getContext();
        return isVisible ? 'Masquer le menu' : 'Afficher le menu';
      }
    },
    ...
  });
</script>
```

## **SSR / Rendu côté serveur**

L'API Interactivity interprète certaines directives<sup>1</sup> côté serveur, aussi bien pour les blocs statiques que dynamiques.

Cette étape est faite uniquement au rendu du bloc, à l'appel de la page par exemple, et ne nécessite pas de compilation par un outil de développement.

Le *HTML* rendu est transmit au client, sans attendre l'exécution du code par le navigateur.

Meilleures performances et point positif pour le SEO.

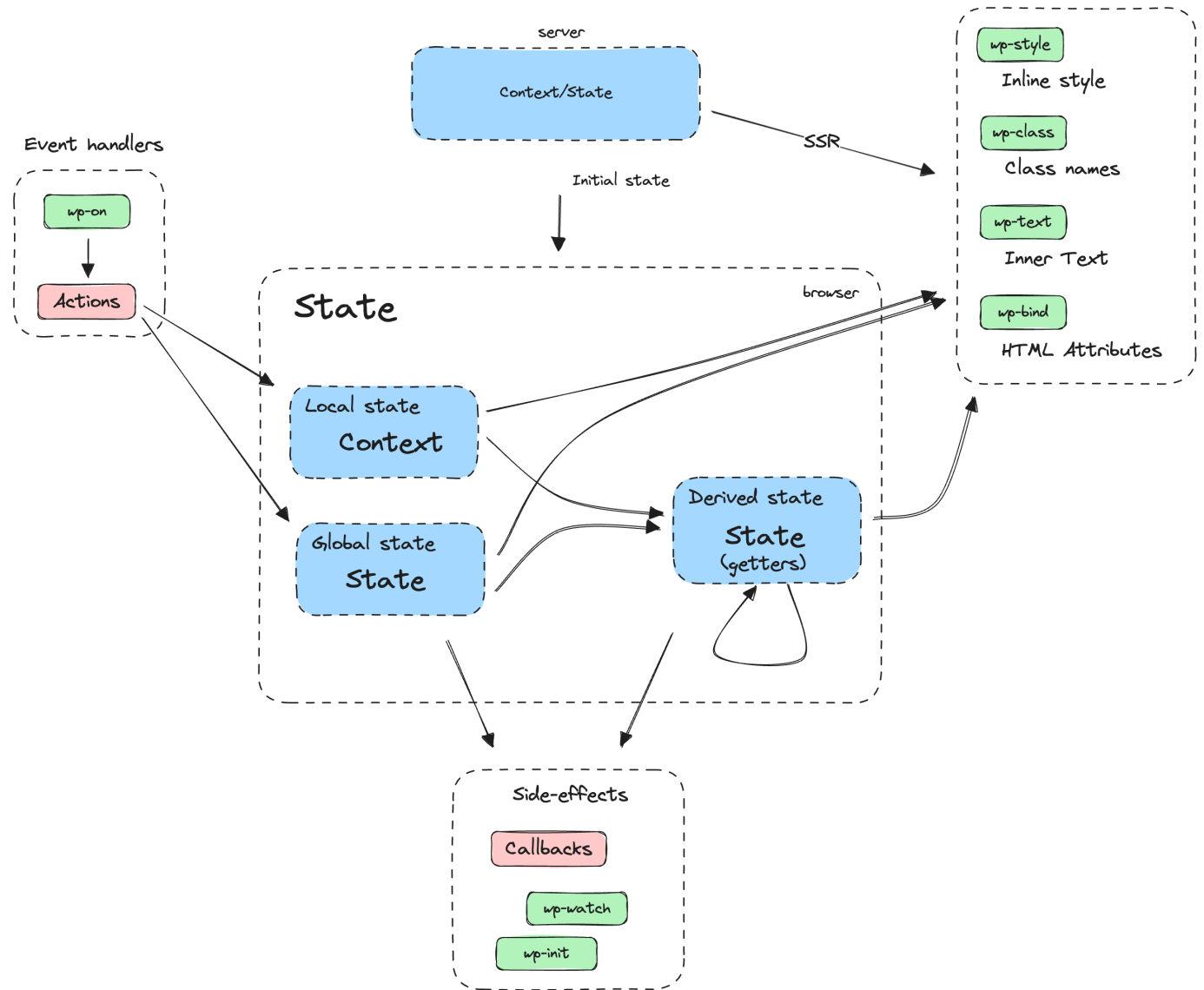
<sup>1</sup> : directives détaillées dans les diapositives suivantes

# Le store et les directives

Le **store** contient la logique du comportement et les données.

Les **directives** ajoutées sur les éléments du DOM permettent d'interagir avec le *store* et de déclencher des actions.

L'API *Interactivity* utilise des attributs HTML personnalisés, préfixés par *data-wp*, pour indiquer les directives.



# Directives — Initialisation

Interactivity API | Découverte de l'API *Interactivity*

Deux directives permettent d'initialiser l'API *Interactivity* sur un élément et de fournir un contexte local :

- *wp-interactive* — active l'API *Interactivity* sur l'élément du *DOM* et ses enfants
- *wp-context* — définit le contexte local sur l'élément du *DOM* et ses enfants, possibilité d'ajouter ou d'écraser des valeurs avec la même directive sur des éléments enfants

Exemple de contextes imbriqués :

```
<div data-wp-context='{ "foo": "bar" }'>
  <span data-wp-text="context.foo"><!-- Will output: "bar" --></span>

  <div data-wp-context='{ "bar": "baz" }'>
    <span data-wp-text="context.foo"><!-- Will output: "bar" --></span>

    <div data-wp-context='{ "foo": "bob" }'>
      <span data-wp-text="context.foo"><!-- Will output: "bob" --></span>
    </div>
  </div>
</div>
```

## Directives — Déclencheurs

Les déclencheurs exécutent les *callbacks* indiqués, mais n'ont pas forcément accès à l'élément du *DOM*.

- *wp-run* — s'exécute lors du rendu de l'élément du *DOM*, permet d'ajouter de la logique avec des *hooks* comme *useState*, *useWatch*, ou *useEffect*
- *wp-init* — s'exécute à la création de l'élément du *DOM*
- *wp-watch* — s'exécute à la création de l'élément du *DOM* et à l'actualisation de du *state* ou du contexte

Les écouteurs exécutent le code ou appellent la fonction indiquée, de façon synchrone ou asynchrone.

- *wp-on--[event]* — s'exécute de façon synchrone lorsque l'évènement se déclenche sur l'élément du *DOM*
- *wp-on-async--[event]* — s'exécute de façon asynchrone lorsque l'évènement se déclenche sur l'élément du *DOM*
- *wp-on-document--[event]* — s'exécute de façon synchrone lorsque l'évènement se déclenche sur l'interface *Document*
- *wp-on-async-document--[event]* — s'exécute de façon asynchrone lorsque l'évènement se déclenche sur l'interface *Document*
- *wp-on-window--[event]* — s'exécute de façon synchrone lorsque l'évènement se déclenche sur l'interface *Window*
- *wp-on-async-window--[event]* — s'exécute de façon asynchrone lorsque l'évènement se déclenche sur l'interface *Window*

## Directives — Affichage et SSR

Directives permettant d'afficher du contenu ou de modifier des attributs :

- *wp-each* — boucle sur une liste de valeurs pour effectuer un affichage
- *wp-class--[classname]* — ajoute ou retire une classe sur l'élément du *DOM* selon la condition indiquée
- *wp-style--[property]* — ajoute ou retire la propriété de style avec la valeur indiquée
- *wp-bind--[attribute]* — ajoute ou retire l'attribut sur l'élément du *DOM*, avec ou sans valeur, selon la condition indiquée
- *wp-text* — définit le contenu textuel de l'élément du *DOM*

Ces directives sont interprétables en *SSR*.

# Définition du store

```
<script>
  import { store, getContext } from '@wordpress/interactivity';

  store( 'myInteractiveMenu', {
    state: {
      get visibilityText() {
        const { isVisible } = getContext();
        return isVisible ? 'Masquer le menu' : 'Afficher le menu';
      }
    },
    actions: {
      toggleVisibility: () => {
        const context = getContext();
        context.isVisible = ! context.isVisible;
      }
    },
    callbacks: {
      logTimeInit: () => {
        console.log('Init at' + new Date());
      }
    }
  });
</script>
```



## Définition du *store* — Côté HTML

```
<nav
  id="my-interactive-menu"
  data-wp-interactive="myInteractiveMenu"
  data-wp-context='{ "isVisible": false }'
  data-wp-init="callbacks.logTimeInit"
>
  <button
    id="nav-toggle"
    data-wp-on--click="actions.toggleVisibility"
    data-wp-text="state.visibilityText"
  >
  </button>
  <ul
    id="nav-menu"
    data-wp-bind--hidden="!context.isVisible"
  >
    ...
  </ul>
</nav>
```

L'API *Interactivity* propose également d'autres fonctionnalités, dont :

## Le *store* privé

Par défaut, le *store* est publique et accessible depuis le code, mais il peut être complètement privé ou restreint à l'utilisation d'une clé d'accès.

```
const { state } = store( 'myPlugin/private', { state: { ... }, actions: {  
... } }, { lock: 'PRIVATE_LOCK_KEY' | true } );
```

## La navigation

La librairie `@wordpress/interactivity-router` permet de naviguer entre des pages ou de modifier une partie de la page sans rafraichissement complet. Utilisé par exemple dans le *Query Block*. [Documentation](#)

## L'état et le contexte serveur

**Merci** 

Le support de cette présentation est disponible sur GitHub :  
[martinbmnt.github.io/meetup-wp-interactivity/](https://martinbmnt.github.io/meetup-wp-interactivity/)

## Sources

- Documentation de l'API : [WP Developer / Block Editor Handbook / Reference Guide / Interactivity API Reference](#)
- Diagramme de référence : [WP Developer / Block Editor Handbook / Reference Guide / Interactivity API Reference / API Reference](#)
- Tour d'horizon de l'API Interactivity (Benjamin Gosset) : [wordpress.tv / WordCamp TV / WordCamp Bretagne 2024](#)
- WPMovie — Interactivity API preview : [wpmovie.dev](#)