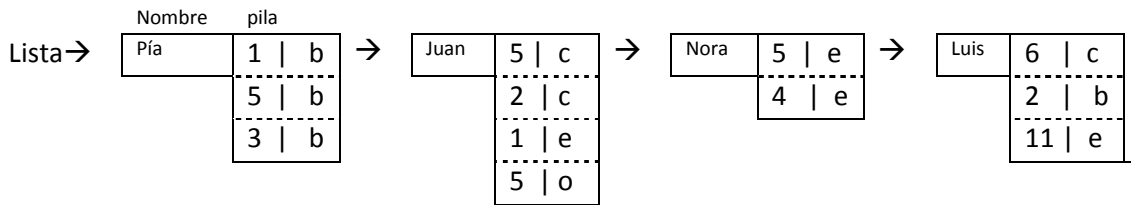


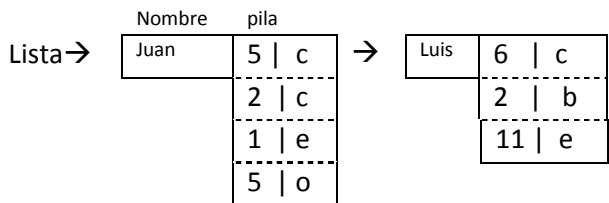
Un conjunto de jugadores recibe una pila de cartas españolas, de diferentes cantidades.

Dicha información se almacena en una lista enlazada, cada nodo contiene **Nombre** (cadena de 8) y una **pila** de pares (número:1..12 ; palo: e,o,c,b)



Se pide recorrer la Lista y eliminar los jugadores que tengan todas las cartas de un mismo palo.

Los jugadores no eliminados deberán conservar sus pilas de cartas en el orden original.



Desarrollar un programa en C, claro, modularizado, eficaz y eficiente que cargue la Lista y la actualice, mostrando la lista modificada.

La implementación del TDAPila será dinámica, desarrollar *ponep()* y *sacap()* para dicha implementación.

Importante: En un único recorrido de la lista deben ser eliminados los jugadores que correspondan, por lo tanto el avance por los nodos deben contemplar dicha situación.