

#	Descripción (2,6*)	Tipo (2,6*)	Causas (2,6*)	Consecuencias (2,6*)	Prob (3,4*,6*)	Imp (3,4*,6*)	Exp (3,4*,6*)	Plan de Respuesta (2*,5,6*)	Umbral (2*,5,6*)	Plan de Contingencia (2*,5,6*)	Estado (*)	Resp. (2,3*,4*)	Fecha Actualización (*)	Observaciones (*)
1	Falta de organización/comunicación en el equipo	Organizativos	Falta de tiempo, descoordinación para reuniones, falta de herramientas de comunicación adecuadas, falta de claridad en los responsables del equipo.	Desarrollo poco agil, solapamiento de desarrollo de US, pérdida de tiempo, retrasos y malentendidos	0.5	0.6	0.3	Reuniones específicas de organización, Canales de comunicacion específicos, Mantener al tanto a todos los miembros sobre cambios	Cronograma atrasado en un 20% (en story points)	Designacion de un Lider/ Encargado de la comunicacion y organizacion dentro del equipo	Identificado (no materializado)		12/06/2024	Sprint 1 - 60% Sprint 2 - 66% Acá lo implementamos Sprint 3 - 90% Sprint 4 - 85% Sprint 5 - 89% Sprint 6 - 91%
2	Cambios de funcionamiento por parte del cliente	Externos	Mala interpretación de requisitos, cambios de decision sobre la marcha, falta de comunicacion con el cliente	Reestructuramiento del cronograma de US, incremento de costos y tiempo de finalizacion	0.55	0.7	0.385	Reuniones frecuentes con el cliente para dejar en claro requerimientos. Comunicacion constante mostrando avances sobre los cambios	El total de story points sube más de un 10%	Reunion con el cliente para repriorizar funcionalidades	Identificado (no materializado)		12/06/2024	
3	Falta de experiencia por parte del equipo con una tecnologia o lenguaje específico	Tecnico	Equipo con poca o nula experiencia usando determinadas tecnologias usadas para desarrollar parte del producto	Aumento en los tiempos del desarrollo, codigo de calidad mas baja o que no sigue buenas practicas del lenguaje o tecnologia	0.72	0.4	0.288	Capacitacion por parte del equipo que tiene mas experiencia. Pair Programming entre miembros mas experimentados y los que necesitan aprender. Tiempo diario de lectura sobre la documentacion.	El % de avance del proyecto se encuentra por debajo del 35% a la mitad del proyecto	Contratar a un experto en las tecnologias donde hay falta de experiencia	Identificado (no materializado)		12/06/2024	
4	Descarga de herramientas de desarrollo que pueden ser incompatibles o causar problemas con el SO o maquina de miembros del equipo	Infraestructura	Falta de investigacion, desactualizacion de SO/equipo a mas nuevos, SO/maquinas poco compatibles para desarrollar, variedad de SO/maquinas en el equipo, falta de expertos en determinado SO	Perdida de tiempo en la instalacion/configuracion de herramientas de desarrollo, perdida de tiempo en la busqueda de alternativas compatibles, retrasos en el principio del proyecto	0.28	0.36	0.1008	Verificar compatibilidades de las herramientas cuidadosamente, consultar con los miembros mas experimentados al elegir una herramienta de desarrollo, tener alternativas a mano en caso de incompatibilidades, buscar tutoriales o gente que haya tenido el mismo problema y lo haya podido solucionar	Más del 50% del equipo no cuenta con el SO necesario para ejecutar el programa	Redistribuir las tareas teniendo en cuenta las limitaciones de hardware y software de cada integrante del equipo	Identificado (no materializado)		12/06/2024	
5	Retrasos en la Entrega	Gestion	Cambios en el alcance, sobrestimación de la capacidad del grupo, mala gestion del tiempo, retrasos por otras entregas/parciales	Incumplimiento de los tiempos estimados con el cliente/corrector, impacto en la motivacion del equipo, cambios del presupuesto	0.43	0.85	0.3655	Monitoreo del avance, comunicacion y coordinacion de los tiempos de cada miembro, analizar alcance y cantidad de SP para futuros sprint en base a la velocity, priorizacion de tareas	Más de 3 Sprints con menos del 65% de los SP alcanzados de los planificados para esos respectivos Sprints	Reunion con stakeholders para realizar una repriorización de las tareas	Identificado (no materializado)		12/06/2024	Sprint 1 - 60% Sprint 2 - 53% Sprint 3 - 81% Sprint 4 - 59% Sprint 5 - 75% Sprint 6 - 61%