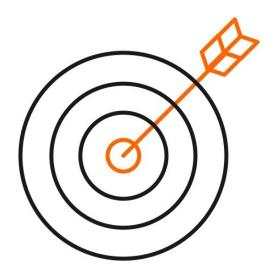
Transporte

Introducción a los Sistemas Distribuidos (75.43)

Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ingeniería

Mayo, 2022

¿Objetivo?





Objetivo

Comunicar procesos (apps!) corriendo en diferentes hosts

Extensión:





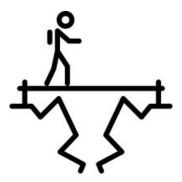
¿Desafíos?





Desafíos - Medio No Confiable

- Pérdida de Paquetes
- Corrupción de Datos





¿Donde?





Donde → End systems





¿Cómo?





Cómo → Protocolos

- > UDP
- > TCP





UDP

Servicio:

- Sin garantía de entrega (no confiable)
- > Sin conexión

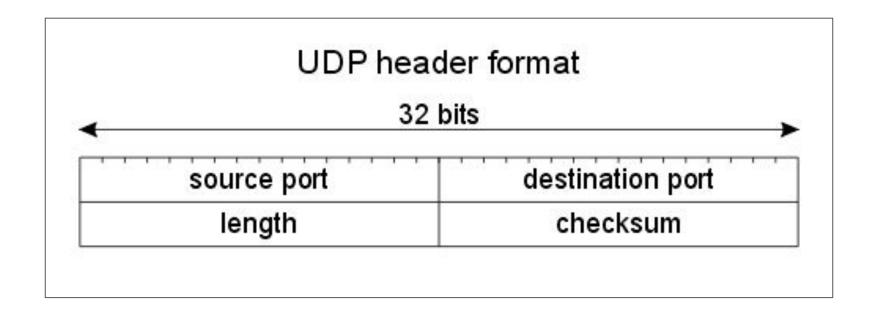
Provee:

- > Mux/Demux
- > Control de Integridad



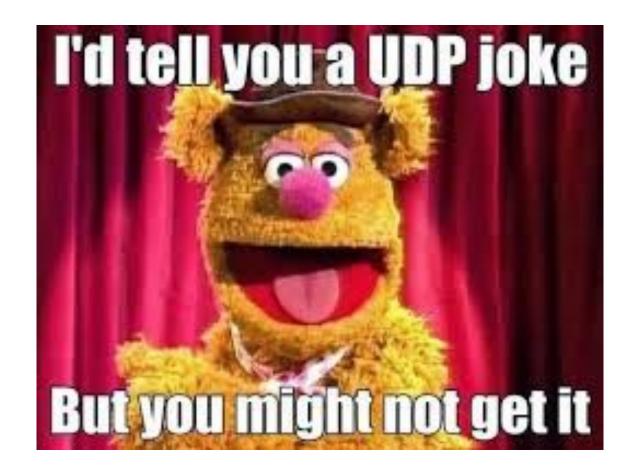


UDP





UDP





TCP

Servicio:

- CONFIABLE
- Orientado a la conexión

Provee:

- > Mux/Demux
- Control de Integridad
- > RDT
 - Control de flujo
 - Seq Numb. + ACKs
 - o timers
- > Control de congestión

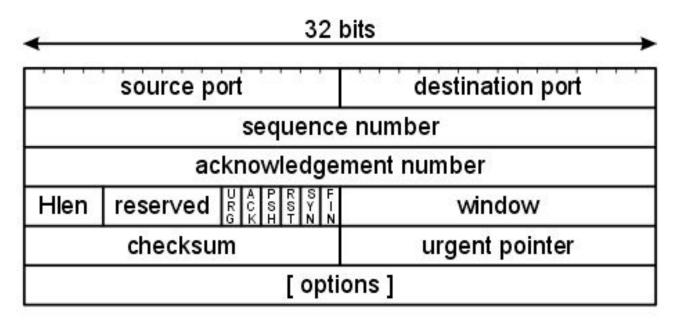






TCP

TCP header format





TCP

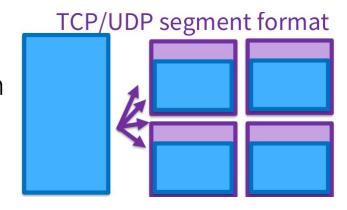
"2020 will be the end of the handshake" TCP/IP:

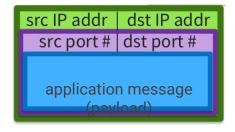




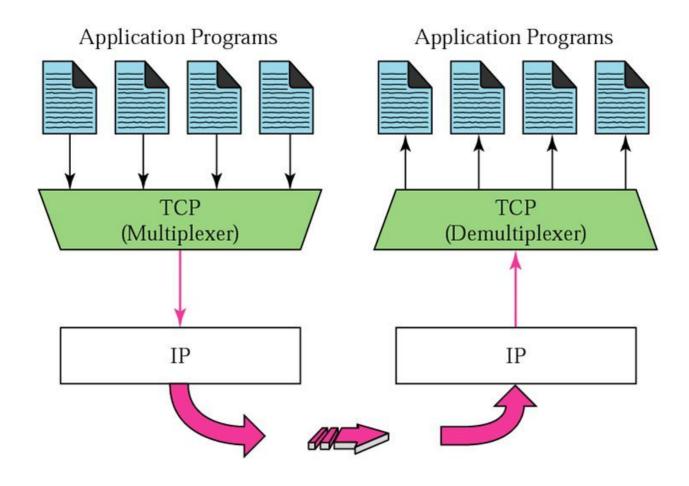
MUX/DEMUX

- ¿Cómo se crea un segmento?
 - Se divide el mensaje de App en segmentos
 - 2. Se agrega el header con sus identificadores
 - 3. Se lo pasa a la capa de red





MUX/DEMUX





Control de Integridad

- Canal → Ruido Electromagnético
- Routers → Err de escritura en Mem



Control de Integridad

```
# Sender
segment = make_segment(data, header)
checksum = make_hash(segment)
segment.header.checksum = checksum
# Receiver
checksum = make_hash(segment)
if checksum != segment.header.checksum:
   if protocol == 'udp':
       # estrategia udp???
   elif protocol == 'tcp':
       # estrategia tcp???
```

Control de Integridad

```
# Sender
segment = make_segment(data, header)
checksum = make_hash(segment)
segment.header.checksum = checksum
# Receiver
checksum = make_hash(segment)
if checksum != segment.header.checksum:
   if protocol == 'udp':
       discard(segment)
   elif protocol == 'tcp':
       ask_retry(segment)
```

TCP vs UDP

TCP

UDP







TCP vs UDP



