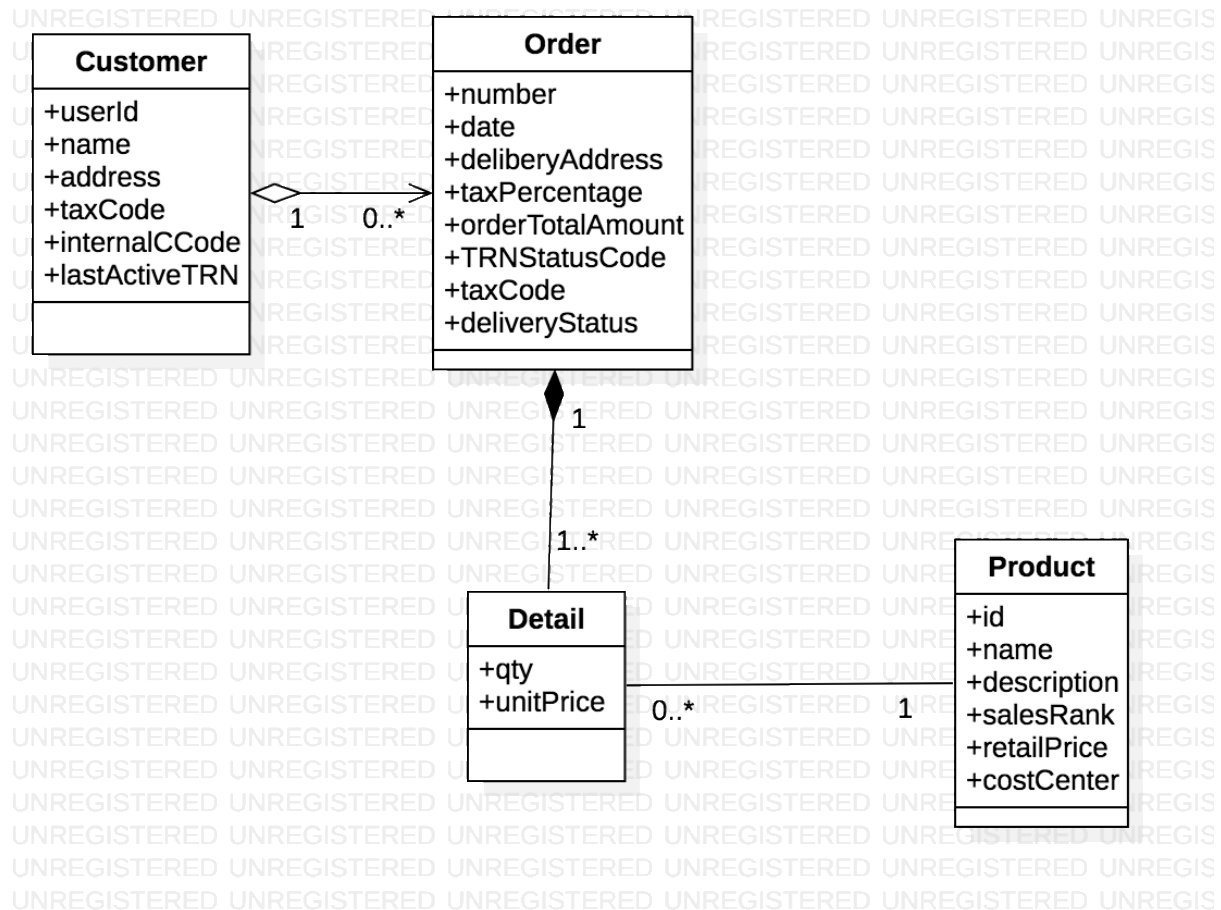


Ejercicio Modelo de Dominio, API endpoints y arquitecturas

A continuación, se brinda una primera aproximación al modelo de entidades definido para el sistema de ventas de una empresa de retail.



Parte 1 - Escribir los URLs para poder realizar las siguientes acciones.

Cliente

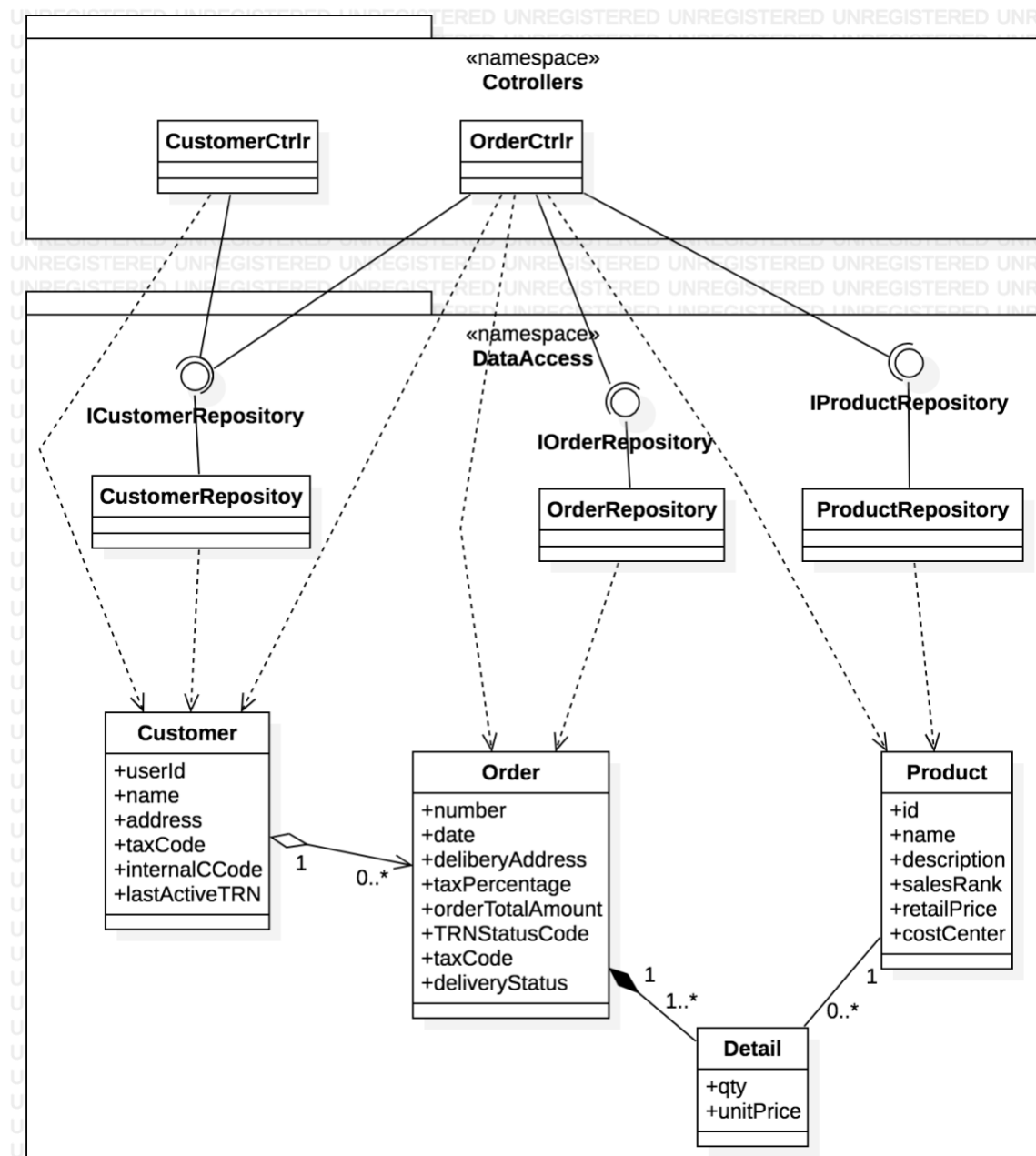
- Agregar un cliente nuevo
- Obtener los datos de un cliente
- Eliminar un cliente

Ordenes (las ordenes pertenecen al cliente, pero al eliminar el cliente no se quieren perder las ordenes). Primero pensar como van a exponer la orden hacia el cliente.

- Obtener las ordenes de un cliente
- Obtener una orden de un cliente
- Obtener el detalle de un ítem de una orden
- Crear una orden para un cliente
- Eliminar una orden de un cliente
- Obtener los productos de una orden

Parte 2 – Estructura de la aplicación

Un diseñador definió los siguientes elementos para implementar la API



Donde las clases del namespace **Controllers** tienen las responsabilidades de:

- recibir las request
- validar la información
- Obtener las entidades
- Procesar la información de las entidades. Por ejemplo:
 - calcular el monto de las facturas
 - calcular el impuesto a pagar
 - Eliminar una factura
- Retornar la respuesta

- Ej para customers solo {usrId, name, address}
- Ej para orders solo {number, date, taxpercentage, taxAmount, orderAmount}

Donde las clases del namespace **DataAccess** tienen las responsabilidades de realizar las operaciones CRUD sobre las entidades **Entities**.

- A. ¿Qué problemas presenta este diseño?
- B. ¿Cómo lo mejoraría?