

Where2Eat



Integrantes: Cammi, Martín
Capello, Matías
Fabrizio, Pablo

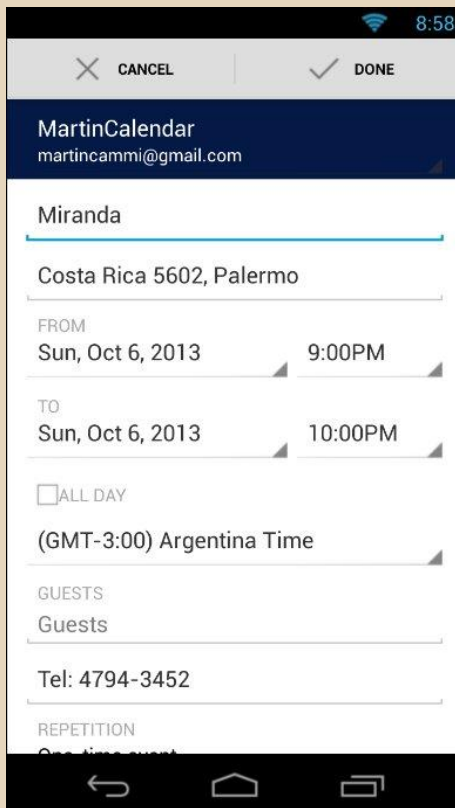
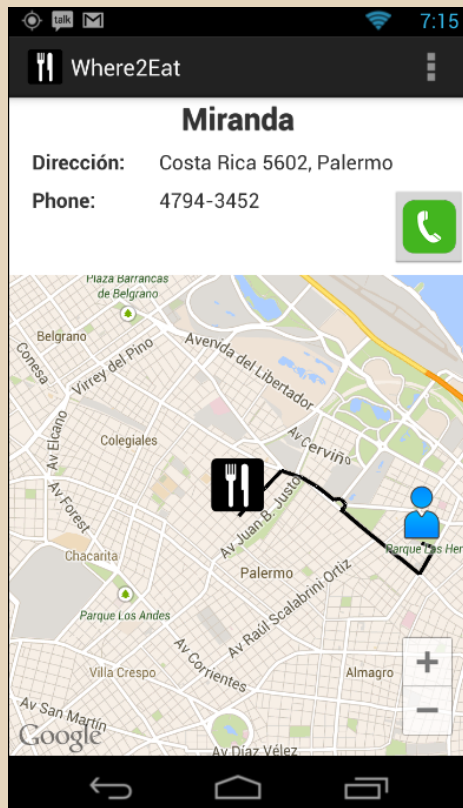
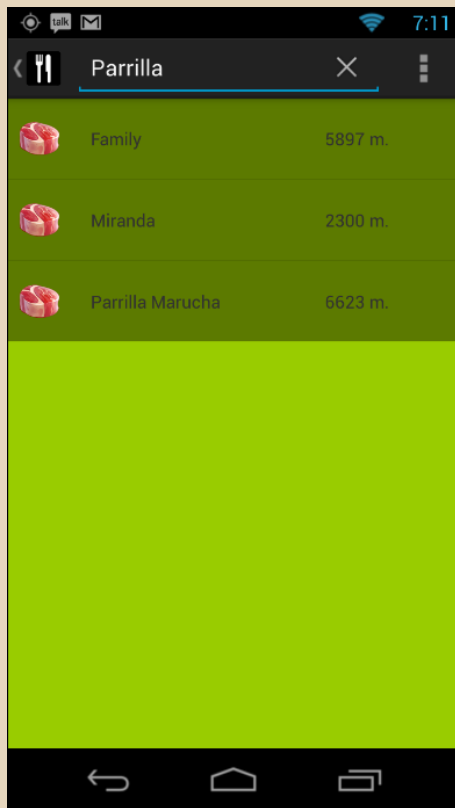
Where2Eat: Objetivo

Contexto: Posibilidad de obtener información de restaurants en cualquier momento y lugar.

Motivación: Brindar un servicio de búsqueda de restaurantes por nombre y tipo de comida cercanos a la posición del cliente.

Público objetivo: Clientes con smatphones que suelen salir a comer frecuentemente.

Caso de uso



Arquitectura y requisitos mínimos

- Interacción con API: GoogleMapsAPI
- Conexión con un servidor:
 - Servidor de restaurants via Json (propio)
 - Servidor de recorridos de Google via Json
- Interacción con otras aplicaciones:
 - Agenda, Mail, Llamada telefónica.

Funcionalidades adicionales.

- **Geolocalización:** ubicación del cliente.
- **Recorrido:** Dibujo de la ruta al restaurant.
- **Distancia:** cálculo de las distancias.

Extensiones:

- Visualización de varios restaurants, salvado de restaurants favoritos, comentarios, precios.