

Universidad de Buenos Aires
Facultad de
Ciencias Exactas y Naturales
Departamento de Computación

Ingeniería de Software I
Primer Cuatrimestre de 2012

Trabajo práctico 1

Análisis preliminar de un sistema de software para
CentralMarket

Grupo 1

Integrante	LU	Correo electrónico
Abregú, Angel	082/09	angelj_a@hotmail.com
Cammi, Martín	676/02	martincammi@gmail.com
De Sousa, Mariano	389/08	marian_sabianaa@hotmail.com
Méndez, Gonzálo	843/04	gemm83@hotmail.com
Raffo, Diego	423/08	enanodr@hotmail.com

Índice

1. Propuesta de servicios	3
1.1. Introducción	3
2. Alcance del sistema: Diagrama de Contexto	4
3. Modelo de Objetivos	4
4. Asunciones	5
5. Escenarios informales y ejemplos	5

1. Propuesta de servicios

1.1. Introducción

La presente propuesta se basa en el documento descripto por el cliente donde describe sus necesidades y requisitos.

En base a dicho documento hemos identificado una serie de conceptos que para representarlos más claramente utilizaremos un *Modelo de Objetivos* que permitirá plasmar claramente las ideas.

Luego de una elicitación con el cliente hemos logrado resumir lo que quiere en:

Mantener un sistema de servicio de contenido digital por internet gratuito y pago bajo demanda para generar ingresos, personalizado, que sea transparente y tenga calidad de contenido]

Los principales Objetivos que vemos son importantes para el cliente son:

2. Alcance del sistema: Diagrama de Contexto

A continuación describimos los principales *agentes* que intervendrán en el *Sistema* mediante el Modelo de Jackson. En él también puede observarse la interfaz del *Sistema* y que *agentes* son los que intervienen directamente.

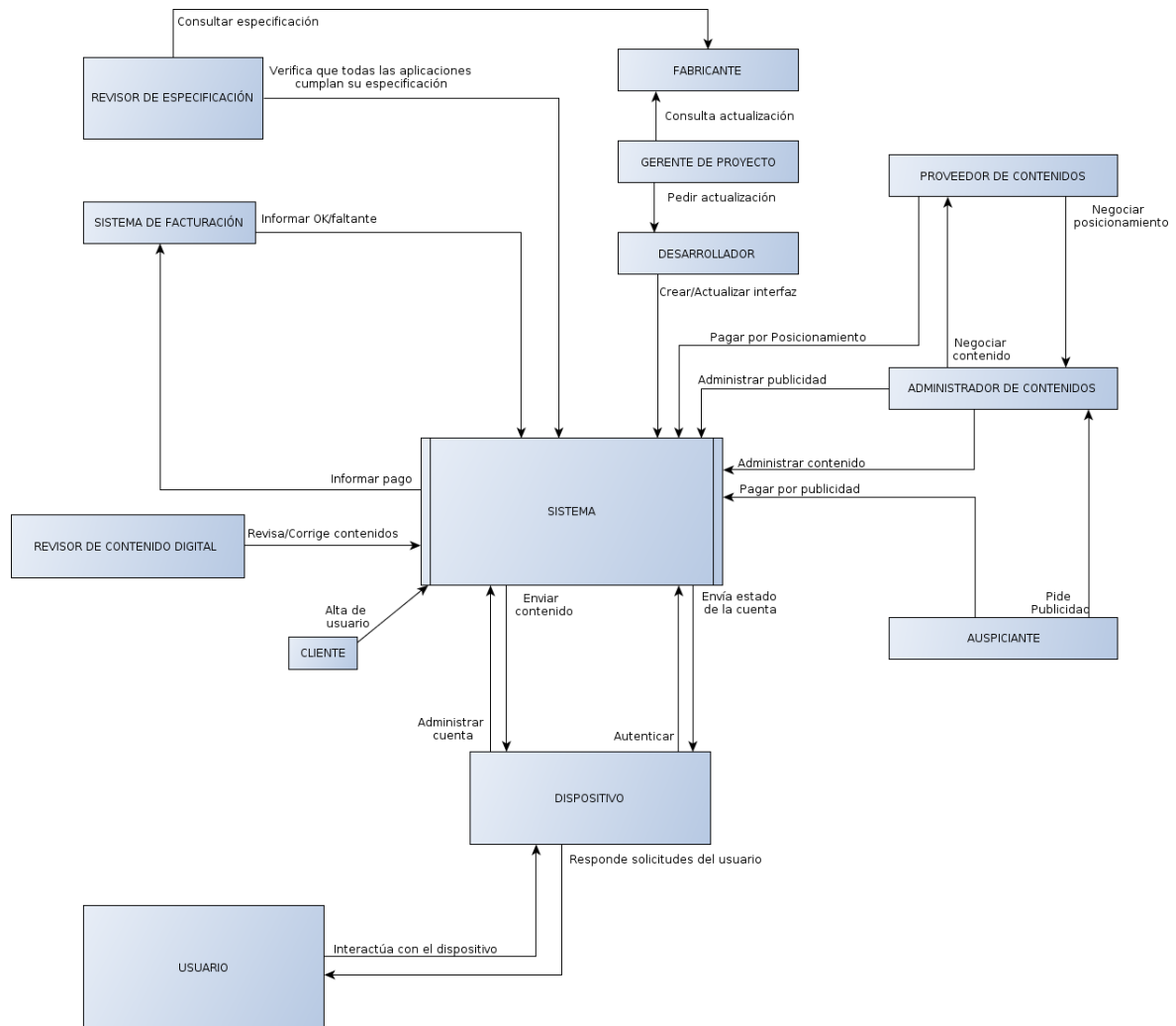
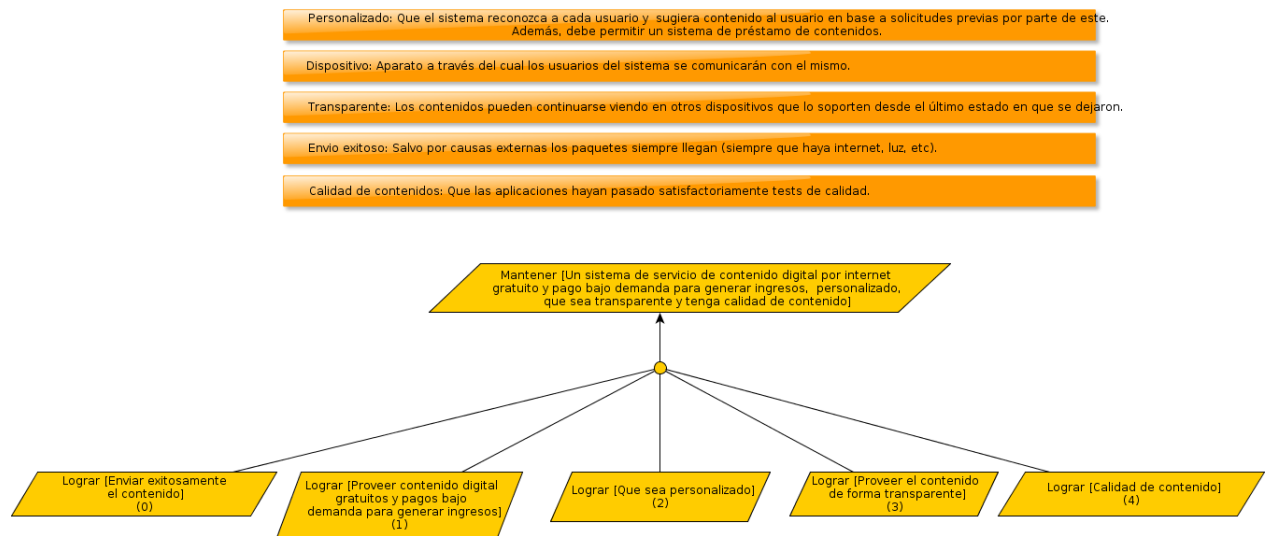


Gráfico de Modelo de Jackson Explicar la relación del sistema con los usuarios hardware y otros sistemas.

Acá van los diagramas de objetivos.

3. Modelo de Objetivos

A continuación describimos el Modelo de Objetivos que proponemos para cumplir los objetivos detallados anteriormente.



4. Asunciones

Dentro del sistema una cuenta de usuario no puede reproducir más de un contenido por cuenta.

5. Escenarios informales y ejemplos

Colocar texto de escenarios y ejemplos.