

Trabajo práctico Nº III - Sistemas Embebidos

CÁTEDRA DE SISTEMAS OPERATIVOS II

CASABELLA MARTIN, 39694763
martin.casabella@alumnos.unc.edu.ar

8 de junio de 2019

Índice

Introducción	3
Preparación de entorno	3
Elección del sistema operativo	3
Configuración Raspberry	3
Elección WebServer	4
Nginx - Apache - Lighttpd	4
Fast CGI	5
Síntesis: diferencias	6
Instalación Lighttpd	6
Perl scripting y HTML: How-to	7
Home	7
index.html	7
System Resources	8
system_info.pl	8
GOES Info	9
goes.html	10
aws.pl	11
System Modules	12
module.pl	12
Install module	14
upload_module.html	14
upload_module.pl	15
rm_module.pl	17
POST, GET y CGI	18
CGI: procesando entradas	19
Procesando solicitud	19
Respuesta	19
Implementación y resultados	20
Configuración de permisos	27

Introducción

En la intersección de Software, Hardware y Comunicaciones nos podemos encontrar a los Sistemas Embebidos. Los mismos son sistemas que, si bien su definición varía con la literatura, se pueden definir como computadoras de uso específico, es decir, computadoras con requerimientos de hardware, software y comunicaciones bien definidos.

Preparación de entorno

Como prerequisite antes de iniciar con el trabajo es necesario la selección de la imagen de Linux que utilizaremos en la Raspberry Pi 3 Model B (de ahora en adelante rpi), cómo trabajar con ella.

Para la generación de las pruebas trabajamos con la PC local, Arch Linux / Kernel 5.15-1 64bits (X86_64) que tiene distinta configuración del kernel que otras distribuciones como las basadas en Debian.

Elección del sistema operativo

Motivos por los cuales se optó por instalar Arch:

- **Principio KISS:** Nos montamos el sistema como queremos instalando únicamente lo que necesitamos.
- **Carácter rolling release:** Nos evitamos la reinstalación de la distribución ya que no se congelan nuevas versiones.
- **Gestor de paquetes Pacman:** El gestor de paquetes Pacman es un gestor bastante rápido.
- **Yay:** Esta herramienta nos permite usar el repositorio AUR evitando a veces tener que instalar archivos .tar.gz.
- **Wiki:** La Wiki de Arch Linux es bastante extensa, pero por contra no está traducida a todos los idiomas.

Como contras, se tiene que al ser rolling release puede causar problemas con algún paquete, aunque Arch Linux es una de las distros más estables, y la instalación de periféricos como impresoras puede ser tediosa en algunos casos.

De todas maneras, en lo que concierne a este trabajo práctico se optó principalmente porque es un Linux extremadamente liviano por tener la filosofía Arch Way, mejor resumido por el acrónimo KISS.

Configuración Raspberry

En el servidor (Raspberry Pi 3 Model B), luego de instalar el Sistema Operativo, se instalaron las siguientes herramientas:

```
1 pacman -Syu # update sistema
2 pacman -S --needed base-devel #herramientas basicas de utilidad
3 pacman -S vim git p7zip nmap nload community/mc
4 pacman -S wget community/sysstat
```

```

5 pacman -S community/perl-cgi #modulo cgi de PERL
6 pacman -S community/aws-cli #AWS
7
8
9 vim /etc/ssh/sshd_config #cfg ssh
10
11
12 systemctl enable sshd # Restauramos el servicio
13 systemctl restart sshd # nos aseguramos que este corriendo

```

A su vez, los siguientes modulos de Perl son necesarios:

```

1 sudo cpanm Linux::SysInfo #info sistema
2 sudo cpanm Linux::Cpuinfo #info procesador
3 sudo cpanm File::basename #manejo de archivos

```

Elección WebServer

Se tomaron en cuenta las opciones más estables, seguras y de mejor rendimiento: apache, nginx y lighttpd.

Se prioriza un servidor liviano ya que va a correr en el embebido simplemente para esta aplicación. Además, se prioriza que *no tenga características que no serán utilizadas* (como Apache), y Lighttpd fue electo.

Lighttpd es un software escrito en C por Jan Kneschke, se distribuye bajo la licencia BSD y está disponible para Unix y Linux. Na de las características del servidor web es que consume realmente pocos recursos a nivel de RAM y CPU, haciéndolo especialmente útil para VPS o Dedicados de bajos recursos, además de que es ideal para balancear cargas por RRDNS.

Soporta comunicación e integración con FastCGI, SCGI y CGI, por lo que es capaz de servir requests de páginas hechas en cualquier lenguaje de programación.

Nginx - Apache - Lighttpd

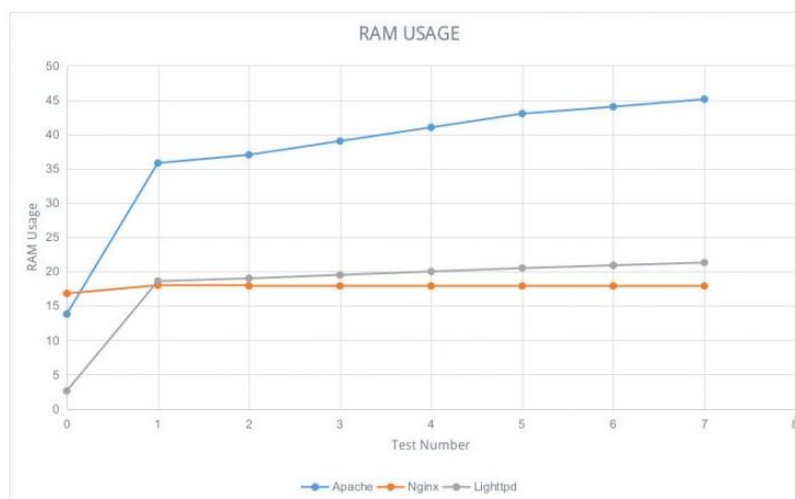


Figura 1: Uso de memoria

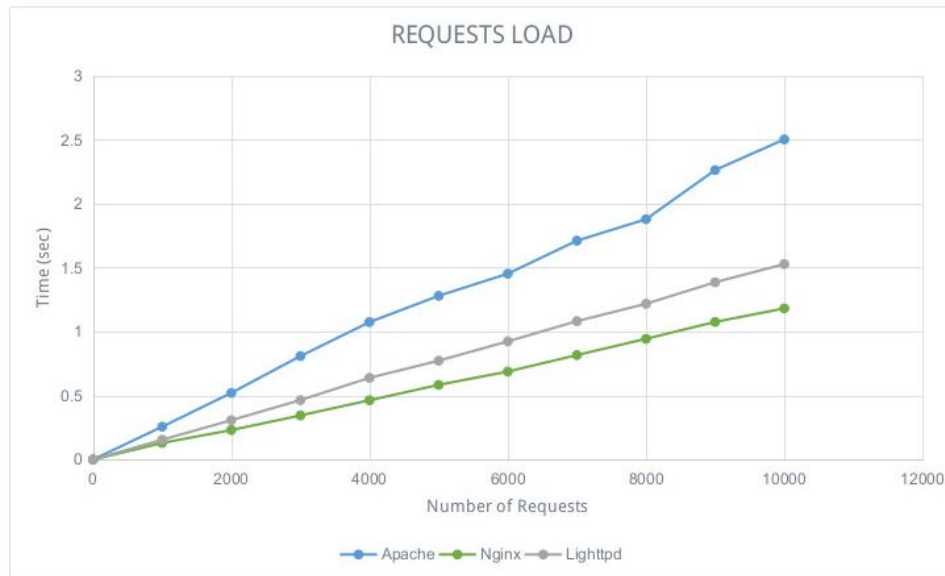


Figura 2: Respuesta a solicitudes (performance)

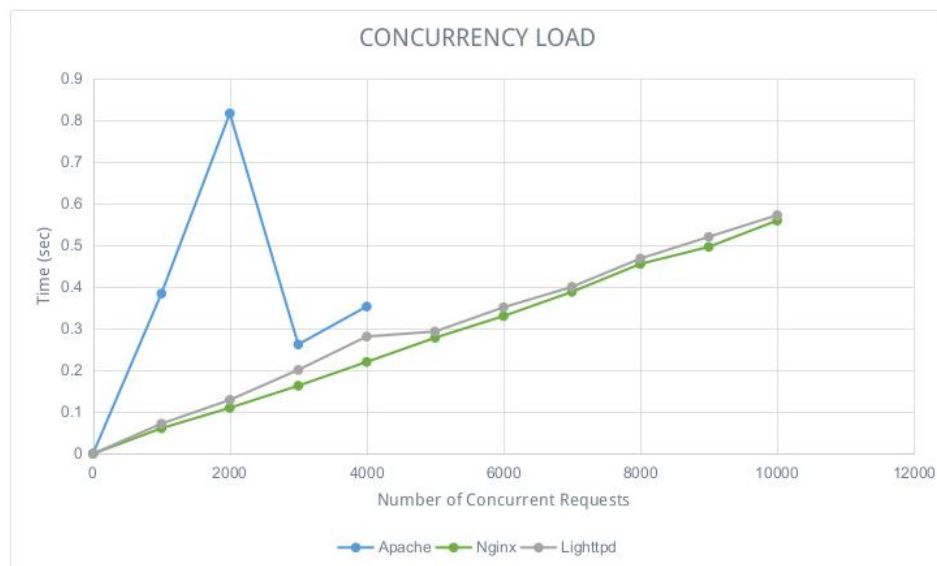


Figura 3: Concurrencia (performance)

Fast CGI

FastCGI es un protocolo para interconectar programas interactivos con un servidor web, donde se modifica Common Gateway Interface (CGI ó Interfaz Común de Entrada).

El principal objetivo de FastCGI es reducir la carga asociada con el hecho de interconectar el servidor web y los programas Common Gateway Interface, permitiéndole a un servidor atender más peticiones a la vez.

En vez de crear procesos nuevos por cada petición, FastCGI puede usar un solo proceso persistente que maneja cualquier petición durante su período de vida. El hecho de procesar múltiples peticiones a la vez es logrado ya sea mediante la utilización de una sola conexión con un multiplexado interno (por

ejemplo múltiples peticiones sobre una sola conexión) y/o utilizando múltiples conexiones.

FastCGI proporciona alto rendimiento y persistencia sin las limitaciones de las API específicas del servidor. Varios de esos procesos pueden existir, y eso es algo que incrementa la escalabilidad y el rendimiento. FastCGI permite también a los programas hacer que el servidor web realice ciertas operaciones sencillas, como leer un archivo antes de que la petición sea procesada.

La mención de Fast CGI recae en el porque descartar opciones como **Nginx**, que no soporta CGI, sino que utiliza Fast CGI.

Síntesis: diferencias

- Tanto Apache como Lighttpd poseen actualmente inconvenientes como pérdidas de memoria
- Apache es el único servidor de los tres que ofrece una anulación de acceso a todo el sistema, lo que quizás sea una característica insustituible para los servicios de alojamiento compartido.
- Teniendo en cuenta los tres aspectos principales de un servidor web: características, uso de memoria y rendimiento, parece que Nginx llegó a la cima por ahora.
- Lighttpd funciona como un proceso único, mientras que Nginx funciona como un proceso maestro.
- En un sistema de archivos fragmentado funciona mejor en comparación con Nginx Lighttpd.
- La CPU utilizada por Nginx es mucho menos Lighttpd.
- Lighttpd admite IPv6 mientras se procesa la compatibilidad con Nginx IPv6.
- La función de registro de errores independiente es compatible con Nginx pero no es compatible con Lighttpd.
- Mientras que el servicio de archivos estáticos con un único servidor HTTP Lighttpd proporciona una configuración simple, pero Nginx es más difícil en el caso.
- US Lighttpd fue popular Nginx. Full Bug Tracking System es compatible con Lighttpd en Nginx tiene el sistema de seguimiento de errores de un hombre pobre.
- Los canales IRC son compatibles con Lighttpd como Nginx, pero los canales Nginx son muy silenciosos y tienen grandes retrasos para responder las preguntas de los usuarios.

Se optó por Lighttpd dado el contexto, el sistema operativo instalado, características de la aplicación (requerimientos) y uso de recursos.

Instalación Lighttpd

```
1 pacman -S extra/lighttpd #instalamos el sv
2 systemctl enable lighttpd #lo habilitamos
3 vim /etc/lighttpd/lighttpd.conf # Editamos la configuración del server para módulos CGI
4 systemctl status lighttpd #lo largamos a correr
5 systemctl start lighttpd
6 systemctl status lighttpd
```

Perl scripting y HTML: How-to

Para CGI utilizamos todo por Perl Scripting debido a potencia en la manipulación de cadenas de texto, los diferentes script y la instalación de los módulos se detallan a continuación.

Por su parte, se combinó el desarrollo con HTML (HyperText Markup Language) por simplicidad. El usuario opta por clicar una pestaña u otra según lo que desee, y al realizar las acciones posibles (listar módulos, listar aws, subir módulo de kernel e instalarlo, obtener información del sistema) se llama a un script hecho en Perl, que se encarga de ejecutar los comandos necesarios según lo solicitado.

Home

La página principal permite al usuario elegir una pestaña u otra según lo que desee hacer. Según su elección, se referencia a distintos archivos, encargados de obtener el resultado buscado.

index.html

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<!--Pagina principal-->
<head>
  <title>Sistemas Operativos II</title>
  <meta name="description" content="website_description" />
  <meta name="keywords" content="website_keywords,website_keywords" />
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=windows-1252" />
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="http://fonts.googleapis.com/css?family=Tangerine&v1" />
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="http://fonts.googleapis.com/css?family=Yanone+Kaffeesatz" />
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/style.css" />
</head>
<body>
  <div id="main">
    <div id="header">
      <div id="logo">
        <h1>Sistemas Operativos II</h1>
      </div>
      <div id="menubar">
        <ul id="menu">
          <!-- put class="current" in the li tag for the selected page - to highlight which page you're on -->
          <li class="current"><a href="index.html">Home</a></li>
          <li><a href="cgi-bin/system_info.pl">System Resources</a></li>
          <li><a href="goes.html">GOES Info</a></li>
          <li><a href="cgi-bin/modules.pl">System modules</a></li>
          <li><a href="upload_module.html">Install module</a></li>
        </ul>
      </div>
    </div>
    <div id="content">
      <!-- insert the page content here -->
      <h1>Welcome to OSII server</h1>
      <p>This simple web server provides information about GOES 16 Satellite. Clients could also request information about system resources, and system modules. </p>
      <p>It is also allowed to upload a file to server, and install or remove desired module into system kernel</p>
      <p></p>
      <p></p>
      <p></p>
      <p></p>
      <p></p>
      <p></p>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```

```

<p></p>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
<div id="footer">
  Martin Casabella</p>martin.casabella@alumnos.unc.edu.ar</p>
<!---->
</div>
</div>
</body>
</html>

```

El script referencia diferentes scripts que se ejecutan según la pestaña correspondiente.

System Resources

Simplemente referencia un script en perl, encargado de ejecutarse y obtener informacion deseada del sistema segun los requerimientos. Para ello se utilizan módulos disponibles en Perl, como Linux::SysInfo, y Linux::CpuInfo, que hacen de interfaz con las llamadas del sistema operativo.

system_info.pl

```

1  #!/usr/bin/perl
2  use strict;
3  use warnings FATAL => 'all';
4  use lib qw<blib/lib blib/arch>;
5
6  use CGI::Carp qw(fatalsToBrowser);
7  use Linux::SysInfo qw<sysinfo>;
8  use Proc::CPUUsage;
9  use Unix::Uptime qw(:hires);
10
11
12 #para uso CPU
13 my $cp = Proc::CPUUsage->new;
14 #para sys info
15 my $si = sysinfo;
16
17 my @months = qw( Jan Feb Mar Apr May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec );
18 my @days = qw( Sun Mon Tue Wed Thu Fri Sat Sun );
19 my ( $sec, $min, $hour, $mday, $mon, $year, $wday, $yday, $isdst ) = localtime();
20 $year += 1900;
21
22 #Date/time
23 my $current_date = "$days[$wday] $mday $months[$mon] $year";
24 my $current_time = "$hour:$min:$sec";
25
26 #CPU usage
27 my $usage1 = $cp->usage*100; ## returns usage since new()
28 my $usage2 = $cp->usage*100; ## returns usage since last usage()
29
30 #Uptime
31 my $uptime = Unix::Uptime->uptime(); # 2345
32 # # "HiRes" mode
33 my $uptime_sec = Unix::Uptime->uptime_hires();
34
35 my ( $load1, $load5, $load15 ) = Unix::Uptime->load(); # (1.0, 2.0, 0.0)
36
37
38
39 #HTML FORMAT PAGE

```



```

40 print "Content-type: text/html\n\n";
41
42 print "<html>\n";
43 print "<head>";
44 print "<title>Sistemas Operativos II</title>";
45 print "<meta name=\"description\" content=\"website description\" /> ";
46 print "<meta name=\"keywords\" content=\"website keywords, website keywords\" />";
47 print "<meta http-equiv=\"content-type\" content=\"text/html; charset=windows-1252\" />";
48 print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"http://fonts.googleapis.com/css?family=Tangerine&v1\" />";
49 print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"http://fonts.googleapis.com/css?family=Yanone+Kaffeesatz\" />";
50 print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"../style/style.css\" />";
51 print "</head>";
52
53
54 print "<body>";
55 <body bgcolor="#ff69b4" value="F" >;
56 print "<div id=\"main\">";
57 print "<div id=\"header\">";
58 print "<div id=\"logo\">";
59 print "<h1>Sistemas Operativos II</h1>";
60 print "</div>";
61 print "<div id=\"menubar\">";
62 print "<ul id=\"menu\">";
63 print "<li><a href=\"../index.html\">Home</a></li>";
64 print "<li class=\"current\"><a href=\"system_info.pl\">System Resources</a></li>";
65 print "<li><a href=\"../goes.html\">GOES Info</a></li>";
66 print "<li><a href=\"modules.pl\">System modules</a></li>";
67 print "<li><a href=\"../upload_module.html\">Install module</a></li>";
68 print "</ul>";
69 print "</div>";
70 print "</div>";
71
72
73 print "<div id=\"content\">";
74 print "<h1>System Resources</h1>";
75 print "<p>Date: $current_date Time: $current_time";
76 print "<p><p>System information:</p>";
77 print "<p>- $_: $si->{$_} for keys %$si";
78 print "<p>- CPU usage (last measurement): $usage2 %</p>";
79 print "<p>-Uptime: " , $uptime_sec, " [s]</p>";
80 print "<p>-Load average for last minute: " , $load1, "</p>";
81
82 print " <p></p>";
83 print " <p></p>";
84 print " <p></p>";
85 print " <p></p>";
86
87 print "</div>";
88 print "</div>";
89 print "<p></p>";
90 print "<p></p>";
91
92 print " <div id=\"footer\">";
93 print " Martin Casabella</p>martin.casabella@alumnos.unc.edu.ar</p>";
94 print " </div>";
95 print " </div>";
96 print " </body>";
97 print " </html>";

```

GOES Info

Devuelta, al elegir esta pestaña, se referencia primero a un archivo html, que mediante un formulario que se le brinda al usuario, obtiene la fecha deseada mediante un formulario y que al enviarlo, devuelve la lista del archivos disponibles de Goes 16 en AWS (producto ABI-L2-CMIPIF, canal 13) y los muestra en la

[illegible]

goes.html

[illegible]

```

        Martin Casabella</p>martin.casabella@alumnos.unc.edu.ar</p>
    <!--      -->
</div>
</div>
</body>
</html>

```

aws.pl

```

1  #!/usr/bin/perl -w
2  use warnings;
3  use strict;
4  use CGI qw(:standard);
5  use CGI::Carp qw(fatalsToBrowser);
6  use File::Basename;
7  use File::chdir;
8  #Instancia CGI
9  my $query = new CGI;
10
11
12 #obtengo fecha como parametro del ususario
13 my $date = $query->param("date");
14 #my $date = "2019/025/01";
15 my @words = split '/', $date;
16
17 my $year = $words[0];
18 my $day = sprintf '%03s', $words[1];
19 my $hour = sprintf '%02s', $words[2];
20
21
22 #Ejecuto comando aws, y parseo su salida, para asi imprimirla
23 my $raw_out = qx(/usr/bin/aws --no-sign-request s3 ls s3://noaa-goes16/ABI-L2-CMIPF/$year/$day
    /$hour/ 2>&1);
24
25 #print '/usr/bin/aws --no-sign-request s3 ls s3://noaa-goes16/ABI-L2-CMIPF/2019/001/23/ 2>&1';
26 my @lines = split /\n/, $raw_out;
27
28
29 #Muestro pagina html para seguir formato de las demas
30 print "Content-type: text/html\n\n";
31
32 print "<html>\n";
33 print "<head>";
34 print "<title>Sistemas Operativos II</title>";
35 print "<meta name=\"description\" content=\"website description\" /> ";
36 print "<meta name=\"keywords\" content=\"website keywords, website keywords\" />";
37 print "<meta http-equiv=\"content-type\" content=\"text/html; charset=windows-1252\" />";
38 print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"http://fonts.googleapis.com/css?family=
    Tangerine&v1\" />";
39 print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"http://fonts.googleapis.com/css?family=
    Yanone+Kaffeesatz\" />";
40 print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"../style/style.css\" />";
41 print "</head>";
42
43
44 print "<body>";
45 <body bgcolor="#ff69b4" value="F" >;
46 print "<div id=\"main\">";
47 print "<div id=\"header\">";
48 print "<div id=\"logo\">";
49 print "<h1>Sistemas Operativos II</h1>";
50 print "</div>";
51 print "<div id=\"menubar\">";
52 print "<ul id=\"menu\">";
53 print "<li><a href=\"../index.html\">Home</a></li>";
54 print "<li><a href=\"system_info.pl\">System Resources</a></li>";
55 print "<li class=\"current\"><a href=\"../goes.html\">GOES Info</a></li>";
56 print "<li><a href=\"modules.pl\">System modules</a></li>";

```

```

57 print "<li><a href=\"../upload_module.html\">Install module</a></li>";
58 print "</ul>";
59 print "</div>";
60 print "</div>";
61
62
63 print "<div id=\"content\">";
64 print "<h1>GOES 16 archives</h1>";
65
66 print "$year\n";
67 print "$day\n";
68 print "$hour\n";
69 print "<p></p>";
70
71 # Imprimo lista de archivos en el html para que el usuario vea lo solicitado
72 foreach my $line (@lines) {
73     my @entry = split('s+', $line, 4);
74     print "$entry[0]      $entry[1]      $entry[2]      $entry[3] ";
75
76
77 }
78
79 print "      <p></p>";
80 print "      <p></p>";
81 print "      <p></p>";
82 print "      <p></p>";
83 print "      <p></p>";
84
85 print "</div>";
86 print "</div>";
87 print "<p></p>";
88 print "<p></p>";
89
90 print " <div id=\"footer\">";
91 print "Martin Casabella</p>martin.casabella@alumnos.unc.edu.ar</p>";
92 print " </div>";
93 print " </div>";
94 print " </body>";
95 print " </html>";

```

System Modules

Aqui se satisface el requerimiento de devolver en la pagina la lista con modulos instalados. Para ello, se utiliza el comando *lsmod*. Una prueba que se realizo es probar obtener la lista, proceder a instalar el modulo (con la otra pestana) y volver a pedir la lista, verificando que se haya instalado el modulo.

module.pl

```

1  #!/usr/bin/perl
2  use strict;
3  use warnings FATAL => 'all';
4  use lib qw<blib/lib blib/arch>;
5  use CGI qw(:standard);
6
7
8  #Obtengo lista de modulos
9  my $out = qx(lsmod 2>&1);
10 #my @lines = split /\n/, $out; #guardo en array lines, lista partida en \n
11
12
13 print "Content-type: text/html\n\n";

```

```

14
15 print "<html>\n";
16 print "<head>";
17 print "<title>Sistemas Operativos II</title>";
18 print "<meta name=\"description\" content=\"website description\" /> ";
19 print "<meta name=\"keywords\" content=\"website keywords, website keywords\" />";
20 print "<meta http-equiv=\"content-type\" content=\"text/html; charset=windows-1252\" />";
21 print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"http://fonts.googleapis.com/css?family=Tangerine&v1\" />";
22 print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"http://fonts.googleapis.com/css?family=Yanone+Kaffeesatz\" />";
23 print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"../style/style.css\" />";
24 print "</head>";
25
26 print "<body>";
27 <body bgcolor="#ff69b4" value="F" >;
28 print "<div id=\"main\">";
29 print "<div id=\"header\">";
30 print "<div id=\"logo\">";
31 print "<h1>Sistemas Operativos II</h1>";
32 print "</div>";
33 print "<div id=\"menubar\">";
34 print "<ul id=\"menu\">";
35 ;
36
37 print "<li><a href=\"../index.html\">Home</a></li>";
38 print "<li><a href=\"system_info.pl\">System Resources</a></li>";
39 print "<li><a href=\"../goes.html\">GOES Info</a></li>";
40 print "<li class=\"current\"><a href=\"modules.pl\">System modules</a></li>";
41 print "<li><a href=\"../upload_module.html\">Install module</a></li>";
42 print "</ul>";
43 print "</div>";
44 print "</div>";
45
46 print "<div id=\"content\">";
47 print "<h1>Installed system modules</h1>";
48
49
50 #Parseo salida lsmod y la muestro en pantalla
51 my @lines = split /\n/, $out;
52
53 #Ssimplemente para obviar la primera linea de salida
54 my $first = 1;
55 foreach my $line (@lines) {
56     my @entry = split /\s+/, $line, 3;
57
58     if ($first==1){
59         $first = 0;
60     } else {
61         print "<p> Module:    $entry[0]    &nbsp; Size:    $entry[1]    &nbsp; Used by:    $entry[2]";
62     }
63 }
64
65
66 print "</div>";
67 print "</div>";
68 print "<p></p>";
69 print "<p></p>";
70
71 print " <div id=\"footer\">";
72 print " Martin Casabella</p>martin.casabella@alumnos.unc.edu.ar</p>";
73 print " </div>";
74 print " </div>";
75 print " </body>";
76 print " </html>";

```

Una vez validado y enviado, desde el mismo script, se ejecuta el comando *insmodmodule.ko* para proceder a cargarlo. Se manejan diferentes errores en el script (mala extension, no existencia del archivo, entre otros).

upload_module.html

A su vez, se puede eliminar un modulo previamente enviado y cargado. SI no existe en la carpeta **del** servidor, no hara nada. SI el modulo existe, haciendo referencia **a** que previamente se cargo, se remueve, y se elimina el archivo .ko perviamente cargado.

```
-->
```

```
<head>
  <title>Sistemas Operativos II</title>
  <meta name="description" content="website_description" />
  <meta name="keywords" content="website_keywords,website_keywords" />
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=windows-1252" />
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="http://fonts.googleapis.com/css?family=Tangerine&v1" />
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="http://fonts.googleapis.com/css?family=Yanone+Kaffeesatz" />
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/style.css" />
</head>

<body>
<div id="main">
  <div id="header">
    <div id="logo">
      <h1>Sistemas Operativos II</h1>
    </div>
    <div id="menubar">
      <ul id="menu">
        <!-- put class="current" in the li tag for the selected page - to highlight which page you're on -->
        <li><a href="index.html">Home</a></li>
        <li><a href="cgi-bin/system_info.pl">System Resources</a></li>
        <li><a href="goes.html">GOES Info</a></li>
        <li><a href="cgi-bin/modules.pl">System modules</a></li>
        <li class="current"><a href="upload_module.html">Install module</a></li>
      </ul>
    </div>
  </div>
</div>

<div id="content">

  <!-- insert the page content here -->
  <h1>Install or remove kernel module</h1>
  <!--Con el archivo seleccionado se llama al script de perl-->
  <form action="/cgi-bin/upload_module.pl" method="post" enctype="multipart/form-data">
    <p>File to upload: <input type="file" name="module" /></p>
    <p><input class="w3-button" type="submit" name="Submit" value="Upload module" /></p>
  </form>
  <p><a class="w3-button" href="cgi-bin/rm_module.pl">Delete uploaded module</a></p>
</div>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
```

```

        <p></p>
    </div>
</div>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
<p></p>
<div id="footer">
    Martin Casabella</p>martin.casabella@alumnos.unc.edu.ar</p>
    <!-- -->
</div>
</div>
</body>
</html>

```

upload_module.pl

```

1  #!/usr/bin/perl
2  use strict;
3  use warnings FATAL => 'all';
4  use CGI;
5  use CGI::Carp qw ( fatalsToBrowser );
6  use File::Basename;
7  use File::chdir;
8
9
10
11
12  print "Content-type: text/html\n\n";
13
14  print "<html>\n";
15  print "<head>";
16  print "<title>Sistemas Operativos II</title>";
17  print "<meta name=\"description\" content=\"website description\" /> ";
18  print "<meta name=\"keywords\" content=\"website keywords, website keywords\" />";
19  print "<meta http-equiv=\"content-type\" content=\"text/html; charset=windows-1252\" />";
20  print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"http://fonts.googleapis.com/css?family=Tangerine&v1\" />";
21  print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"http://fonts.googleapis.com/css?family=Yanone+Kaffeesatz\" />";
22  print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"../style/style.css\" />";
23  print "</head>";
24
25
26  print "<body>";
27  <body bgcolor="#ff69b4" value="F" >;
28  print "<div id=\"main\">";
29  print "<div id=\"header\">";
30  print "<div id=\"logo\">";
31  print "<h1>Sistemas Operativos II</h1>";
32  print "</div>";
33  print "<div id=\"menubar\">";
34  print "<ul id=\"menu\">";
35  print "<li><a href=\"../index.html\">Home</a></li>";
36  print "<li><a href=\"system_info.pl\">System Resources</a></li>";
37  print "<li><a href=\"../goes.html\">GOES Info</a></li>";
38  print "<li><a href=\"modules.pl\">System modules</a></li>";
39  print "<li class=\"current\"><a href=\"../upload_module.html\">Install module</a></li>";
40  print "</ul>";
41  print "</div>";
42  print "</div>";
43
44
45  print "<div id=\"content\">";
46  print "<h1>Install or remove kernel module</h1>";
47

```

```

48
49
50 $CGI::POST_MAX = 1024 * 5000;
51
52 # my $safe_filename_characters = "a-zA-Z0-9_-.";
53 my $upload_dir = "/srv/http/uploads";
54 my $query = new CGI;
55 my $filename = $query->param("module");
56
57 #COOn el parametro module recibido (y archivo) procedo a validarlo
58
59 if ( !$filename ) {
60     # print $query->header ( );
61     # print "There was a problem uploading your photo (try a smaller file).";
62     print "<p>Input not interpreted\n\n";
63     exit;
64 }
65
66 #Parseo la extension
67 my ( $name, $path, $extension ) = fileparse ( $filename, '.*' );
68 $filename = $name . $extension;
69
70 $filename =~ tr/ /_/;
71 # $filename =~ s/[^$safe_filename_characters]//g;
72
73 if ( $filename =~ /^(\\w+\\w.-)+\\.ko$/o ) {
74     $filename = $1;
75     print "<p> Checked file: [ OK ]. <p>"
76 }
77 else {
78     die "<p> Not a module file <p>";
79 }
80
81 my $upload_filehandle = $query->upload("module");
82
83 open ( UPLOADFILE, ">$upload_dir/$filename" ) or die "$!";
84 binmode UPLOADFILE;
85
86 while ( <$upload_filehandle> ){
87     print UPLOADFILE;
88 }
89
90 close UPLOADFILE;
91
92
93 chdir "../uploads";
94 print '/usr/bin/sudo /usr/bin/insmod $filename';
95 print " Module uploaded to server and installed correctly <p>.";
96
97 print "      <p></p>";
98 print "      <p></p>";
99 print "      <p></p>";
100 print "      <p></p>";
101 print "      <p></p>";
102 print "      <p></p>";
103
104 print "</div>";
105 print "</div>";
106 print "<p></p>";
107 print "<p></p>";
108
109 print " <div id=\"footer\">";
110 print "Martin Casabella <p>martin.casabella@alumnos.unc.edu.ar</p>";
111 print " </div>";
112 print " </div>";
113 print " </body>";
114 print " </html>";

```


rm_module.pl

Da como supuesto que el modulo a remover, es uno previamente cargado por el usuario, por lo que debe existir como requisito, el archivo *module.ko* en la carpeta uploads.

Si este no existe en la misma, no se efectua ninguna operacion, ya que puede recaer en la descarga de algun modulo existente en el servidor. Si existe, se ejecuta *rmmodule.ko* y luego se borra el archivo *.ko* del directorio uploads. Nuevamente, se realizo todo en Perl.

```
1  #!/usr/bin/perl
2  use strict;
3  use warnings FATAL => 'all';
4  use CGI;
5  use CGI::Carp qw ( fatalsToBrowser );
6  use File::Basename;
7  use File::chdir;
8
9
10
11
12 print "Content-type: text/html\n\n";
13
14 print "<html>\n";
15 print "<head>";
16 print "<title>Sistemas Operativos II</title>";
17 print "<meta name=\"description\" content=\"website description\" /> ";
18 print "<meta name=\"keywords\" content=\"website keywords, website keywords\" />";
19 print "<meta http-equiv=\"content-type\" content=\"text/html; charset=windows-1252\" />";
20 print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"http://fonts.googleapis.com/css?family=Tangerine&v1\" />";
21 print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"http://fonts.googleapis.com/css?family=Yanone+Kaffeesatz\" />";
22 print "<link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"../style/style.css\" />";
23 print "</head>";
24
25
26 print "<body>";
27 <body bgcolor="#ff69b4" value="F" >;
28 print "<div id=\"main\">";
29 print "<div id=\"header\">";
30 print "<div id=\"logo\">";
31 print "<h1>Sistemas Operativos II</h1>";
32 print "</div>";
33 print "<div id=\"menubar\">";
34 print "<ul id=\"menu\">";
35 print "<li><a href=\"../index.html\">Home</a></li>";
36 print "<li><a href=\"system_info.pl\">System Resources</a></li>";
37 print "<li><a href=\"../goes.html\">GOES Info</a></li>";
38 print "<li><a href=\"modules.pl\">System modules</a></li>";
39 print "<li class=\"current\"><a href=\"../upload_module.html\">Install module</a></li>";
40 print "</ul>";
41 print "</div>";
42 print "</div>";
43
44
45 print "<div id=\"content\">";
46 print "<h1>Install or remove kernel module</h1>";
47 print "<p> Module removed <p>";
48 #Cambio a directorio de carga del sv
49 chdir "../uploads";
50 #Defino path
51 my $dirname = "/srv/http/uploads";
52 #abro directorio y handlerlo error
53 opendir ( DIR, $dirname ) || die "Error in opening dir $dirname\n";
54 #busco .ko files, para removerlas
55 my @files = grep ( /\.ko$/, readdir(DIR));
```

```

56 closedir(DIR);
57 #Si hay alguna, significa que el usuario previamente envió el modulo (lo cargo e instalo).
58 #Lo remuevo, y borro el .ko del directorio del sv
59 foreach my $file (@files) {
60     print '/usr/bin/sudo /usr/bin/rmmod $file ' ;
61     print '/usr/bin/sudo /usr/bin/rm $file ' ;
62 }
63
64
65
66
67 print "      <p></p>" ;
68 print "    <p></p>" ;
69 print "      <p></p>" ;
70 print "    <p></p>" ;
71 print "      <p></p>" ;
72
73 print "</div>" ;
74 print "</div>" ;
75 print "<p></p>" ;
76 print "<p></p>" ;
77
78 print " <div id=\"footer\">" ;
79 print " Martin Casabella</p>martin.casabella@alumnos.unc.edu.ar</p>" ;
80 print " </div>" ;
81 print " </div>" ;
82 print " </body>" ;
83 print " </html>" ;

```

POST, GET y CGI

Introduciendo, se sabe que GET se utiliza para solicitar datos de un recurso específico, mientras que POST se utiliza para enviar datos a un servidor para crear / actualizar un recurso.

Referenciando CGI, La principal diferencia entre estos métodos es la forma en que los datos del formulario se pasan al programa CGI.

- Si se utiliza el método GET, la cadena de consulta simplemente se agrega a la URL del programa cuando el cliente envía la solicitud al servidor. Se puede acceder a esta cadena de consulta utilizando la variable de entorno QUERY_STRING.
- Para obtener datos enviados por el método POST, el programa CGI lee desde *stdin*

El servidor necesita una forma de saber qué URL se asignan a los scripts y qué URL solo se asignan a los archivos HTML normales. Para CGI, esto suele hacerse mediante la creación de directorios CGI en el servidor.

Esto se hace en la configuración del servidor y le dice al servidor que todos los archivos en un directorio de nivel superior en particular son scripts CGI (ubicados en algún lugar del disco) que se ejecutarán cuando se solicite. (El directorio predeterminado suele ser / cgi-bin /, por lo que se puede decir que las URL así: <http://www.varsity.edu/cgi-bin/search> apuntan a una secuencia de comandos CGI. Tenga en cuenta que el directorio puede llamarse de cualquier manera .)

Básicamente, CGI funciona así: se envía una URL al servidor, que usa CGI para ejecutar un programa. El servidor pasa la entrada al programa y la salida del programa de vuelta al emisor. CGI actúa como una "puerta de enlace" entre el servidor y el programa escrito.

El principio básico de Common Gateway Interface (CGI) es que un servidor web pasa la información de solicitud del cliente a los programas CGI en las variables de entorno del sistema (y en algunos casos

a través de argumentos de línea de comando o entrada estándar) y toda la salida estándar de los programas CGI se devuelve a la Web (clientela).

Cuando las variables de entorno han sido establecidas por el servidor HTTP, inicia el programa CGI. Depende de este programa CGI averiguar dónde obtener la información necesaria para cumplir con la solicitud.

CGI: procesando entradas

Cuando las variables de entorno han sido establecidas por el servidor HTTP, inicia el programa CGI. (Para obtener una lista completa de las variables de entorno establecidas por el servidor HTTP, consulte las variables de entorno establecidas por el servidor HTTP). Luego, depende de este programa CGI averiguar dónde obtener la información necesaria para cumplir con la solicitud.

Procesando solicitud

Procesar la solicitud es la segunda etapa de un programa CGI. En esta etapa, el programa toma los datos analizados y realiza la acción apropiada

Respuesta

Cuando el programa CGI ha terminado de procesarse, debe enviar su resultado al servidor HTTP que invocó el programa. Al hacerlo, la salida se envía indirectamente al cliente que inicialmente solicitó la información.

Debido a que el programa CGI emite su resultado a través de STDOUT, el servidor HTTP debe leer la información desde allí e interpretar qué hacer.

Un programa CGI escribe un encabezado CGI que es seguido por un cuerpo de entidad en la salida estándar. El encabezado CGI es la información que describe los datos en el cuerpo de la entidad. El cuerpo de la entidad son los datos que el servidor envía al cliente.

Implementacion y resultados

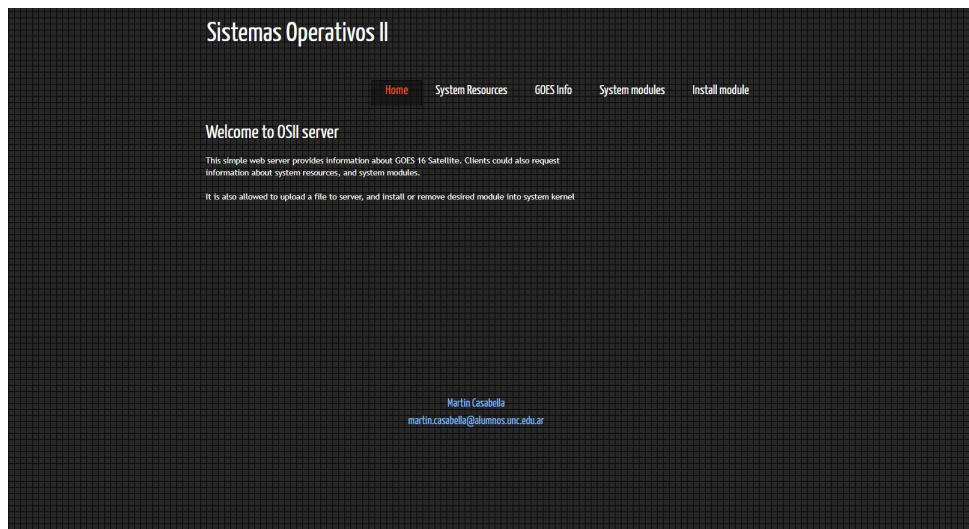


Figura 4: Pagina principal

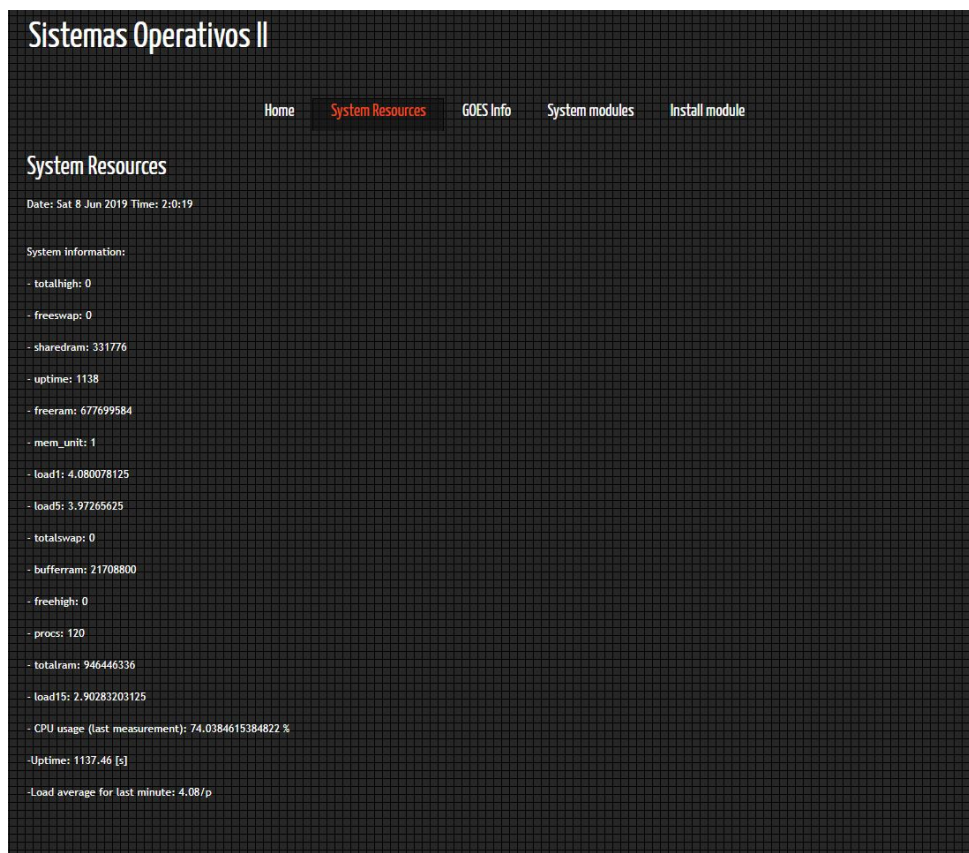


Figura 5: Pestaña que lista recursos del sistema

Sistemas Operativos II

[Home](#) [System Resources](#) [GOES Info](#) [System modules](#) [Install module](#)

GOES 16 AWS

Enter date for searching with following format: year/day/hour

submit

Martin Casabella
martin.casabella@alumnos.unc.edu.ar

Figura 6: Pestaña para obtener información del GOES

Sistemas Operativos II

[Home](#) [System Resources](#) [GOES Info](#) [System modules](#) [Install module](#)

GOES 16 AWS

Enter date for searching with following format: year/day/hour

submit

Martin Casabella
martin.casabella@alumnos.unc.edu.ar

Figura 7: Entrada para testeo

Sistemas Operativos II

[Home](#) [System Resources](#) [GOES Info](#) [System modules](#) [Install module](#)

GOES 16 archives

2019-01-23 01:11:37 4486212 OR_ABI-L2-CMIPF-M3C01_G16_s20190230400344_e20190230411111_c20190230411178.nc

2019-01-23 01:26:35 4142730 OR_ABI-L2-CMIPF-M3C01_G16_s20190230415344_e20190230426111_c20190230426181.nc

2019-01-23 01:42:22 4502561 OR_ABI-L2-CMIPF-M3C01_G16_s20190230430344_e20190230441111_c20190230441180.nc

2019-01-23 01:57:43 7131982 OR_ABI-L2-CMIPF-M3C01_G16_s20190230445344_e20190230456111_c20190230456177.nc

2019-01-23 01:12:33 185785910 OR_ABI-L2-CMIPF-M3C02_G16_s20190230400344_e20190230411111_c20190230411179.nc

2019-01-23 01:27:29 186793008 OR_ABI-L2-CMIPF-M3C02_G16_s20190230415344_e20190230426111_c20190230426184.nc

2019-01-23 01:42:50 187800007 OR_ABI-L2-CMIPF-M3C02_G16_s20190230430344_e20190230441111_c20190230441182.nc

2019-01-23 01:58:42 191563014 OR_ABI-L2-CMIPF-M3C02_G16_s20190230445344_e20190230456111_c20190230456178.nc

2019-01-23 01:11:40 14109700 OR_ABI-L2-CMIPF-

Figura 8: Devolución

Sistemas Operativos II

[Home](#) [System Resources](#) [GOES Info](#) [System modules](#) [Install module](#)

Installed system modules

Module: brcmfmac Size: 311296 Used by: 0

Module: rc_cec Size: 16384 Used by: 0

Module: brcmutil Size: 16384 Used by: 1 brcmfmac

Module: vc4 Size: 192512 Used by: 4

Module: cec Size: 65536 Used by: 1 vc4

Module: rc_core Size: 57344 Used by: 3 rc_cec,cec

Module: drm_kms_helper Size: 208896 Used by: 3 vc4

Module: hci_uart Size: 139264 Used by: 0

Module: drm Size: 503808 Used by: 3 drm_kms_helper,vc4

Module: efg80211 Size: 753664 Used by: 1 brcmfmac

Module: btqca Size: 20480 Used by: 1 hci_uart

Module: btbcm Size: 16384 Used by: 1 hci_uart

Module: smsc95xx Size: 45056 Used by: 0

Module: btintel Size: 32768 Used by: 1 hci_uart

Module: usbnet Size: 53248 Used by: 1 smsc95xx

Module: mii Size: 16384 Used by: 2 smsc95xx,usbnet

Module: drm_panel_orientation_quirks Size: 20480 Used by: 1 drm

Module: bcm2835_v4l2 Size: 69632 Used by: 0

Module: bluetooth Size: 602112 Used by: 5 btqca,btintel,hci_uart,btbcm

Module: syscopyarea Size: 16384 Used by: 1 drm_kms_helper

Module: syfillrect Size: 16384 Used by: 1 drm_kms_helper

Figura 9: Pestaña que lista módulos del kernel instalados

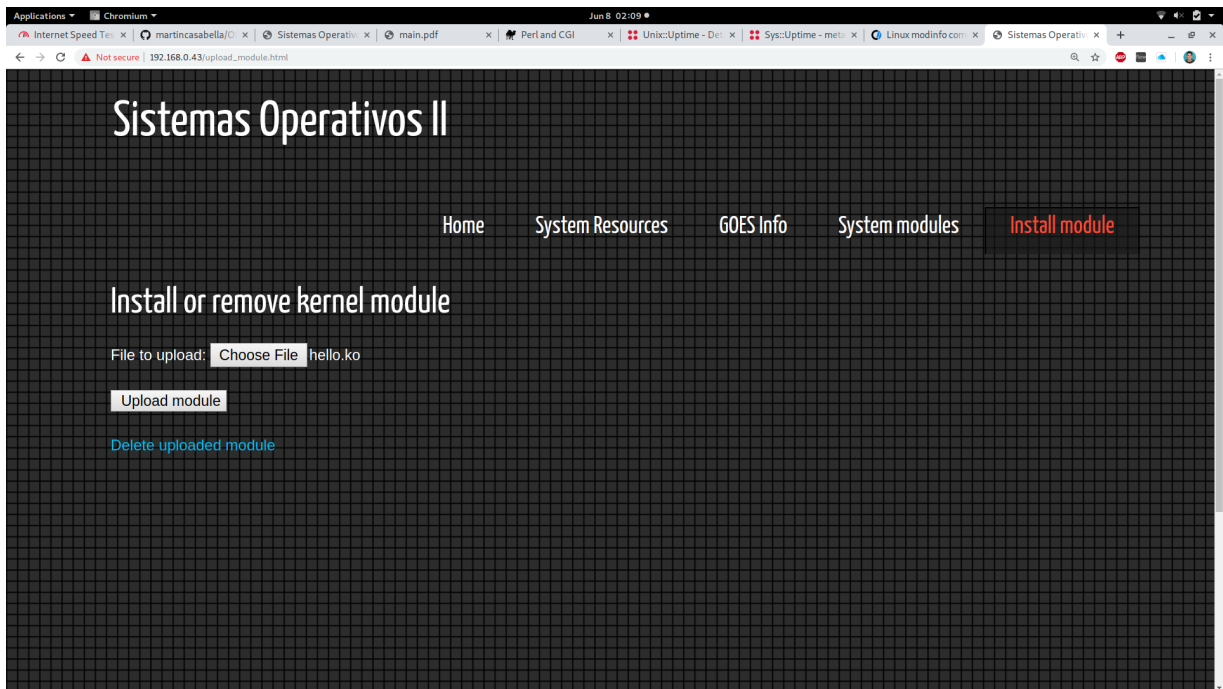


Figura 10: Pestaña que permite elegir archivo a cargar

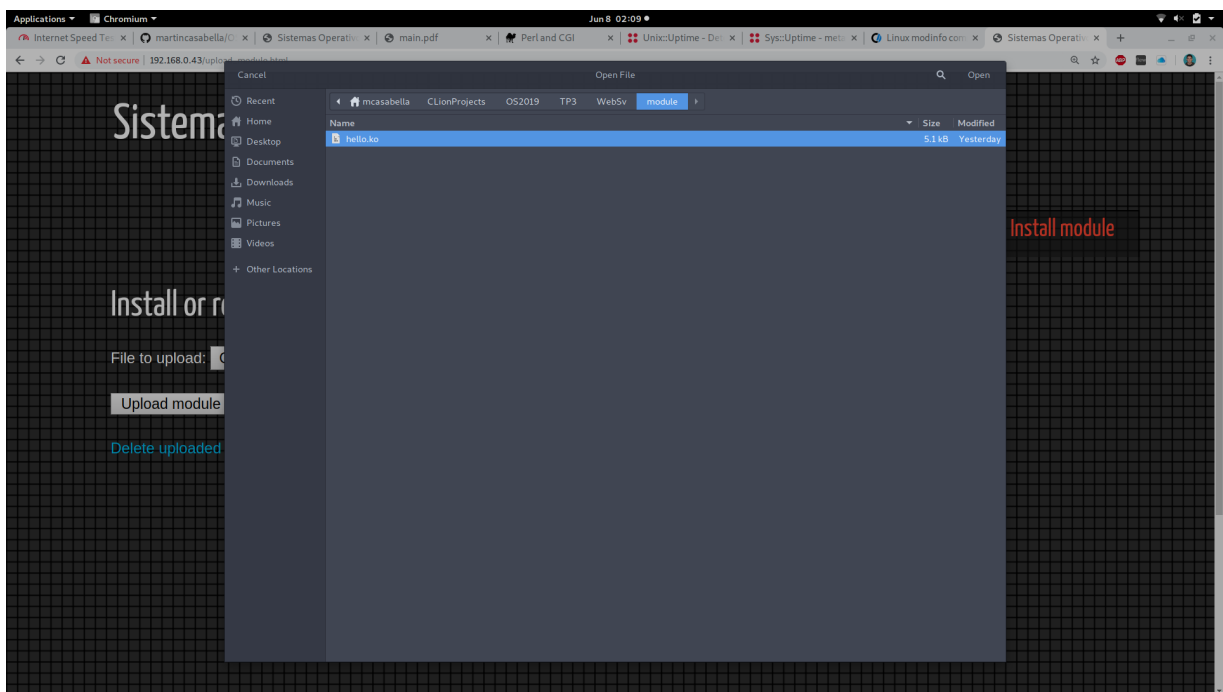


Figura 11: Habiendo compilado el modulo, probamos enviarlo al servidor e instalarlo

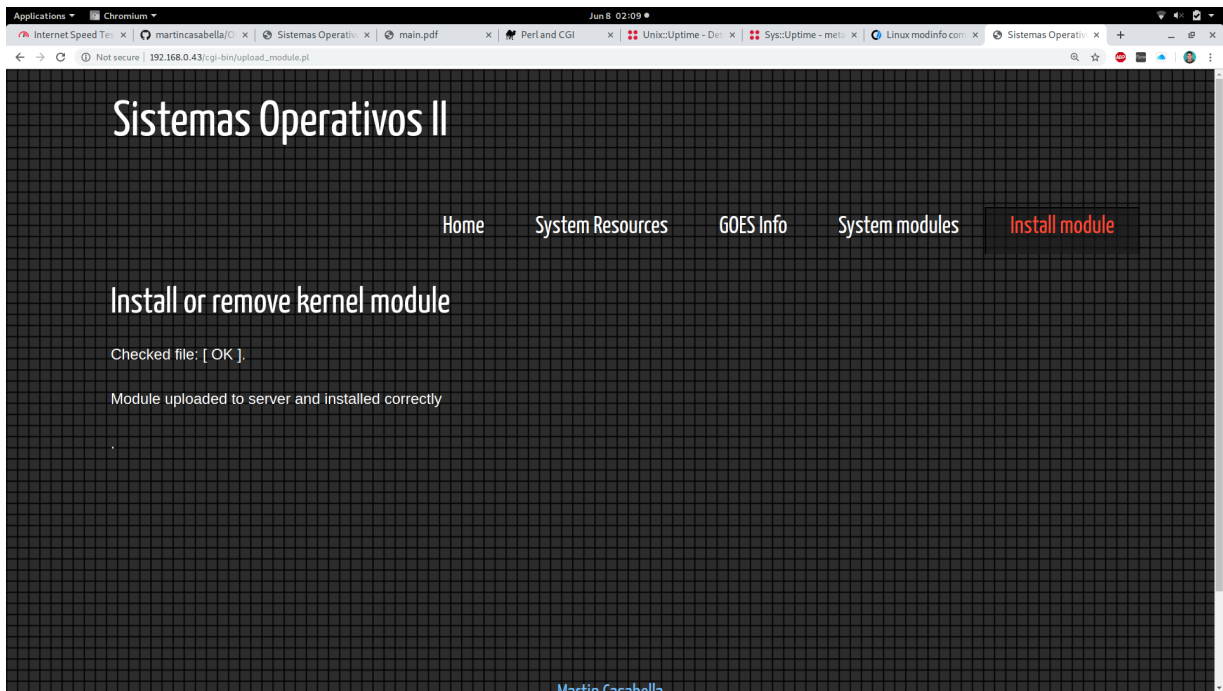


Figura 12: Vemos como responde el server ante la carga



Figura 13: Ahora vemos el nuevo modulo listado al volver a pedir la lista de modulos

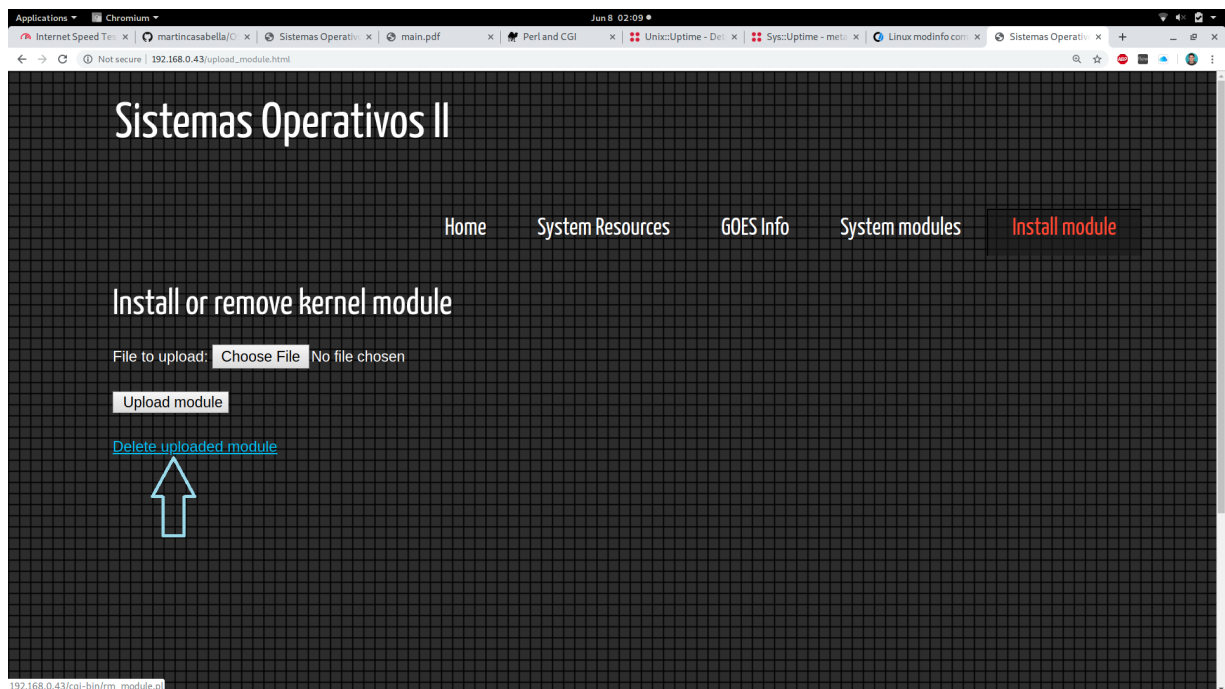


Figura 14: Procedemos a querer borrar el modulo

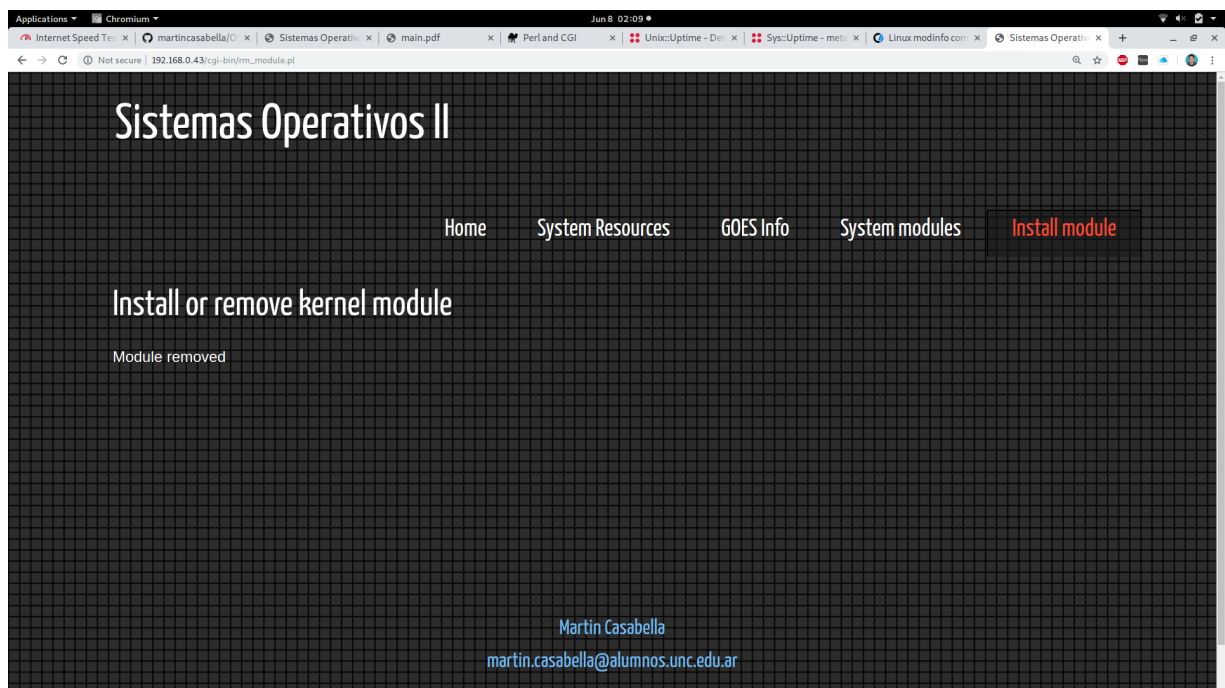


Figura 15: Obtenemos respuesta a dicha petición

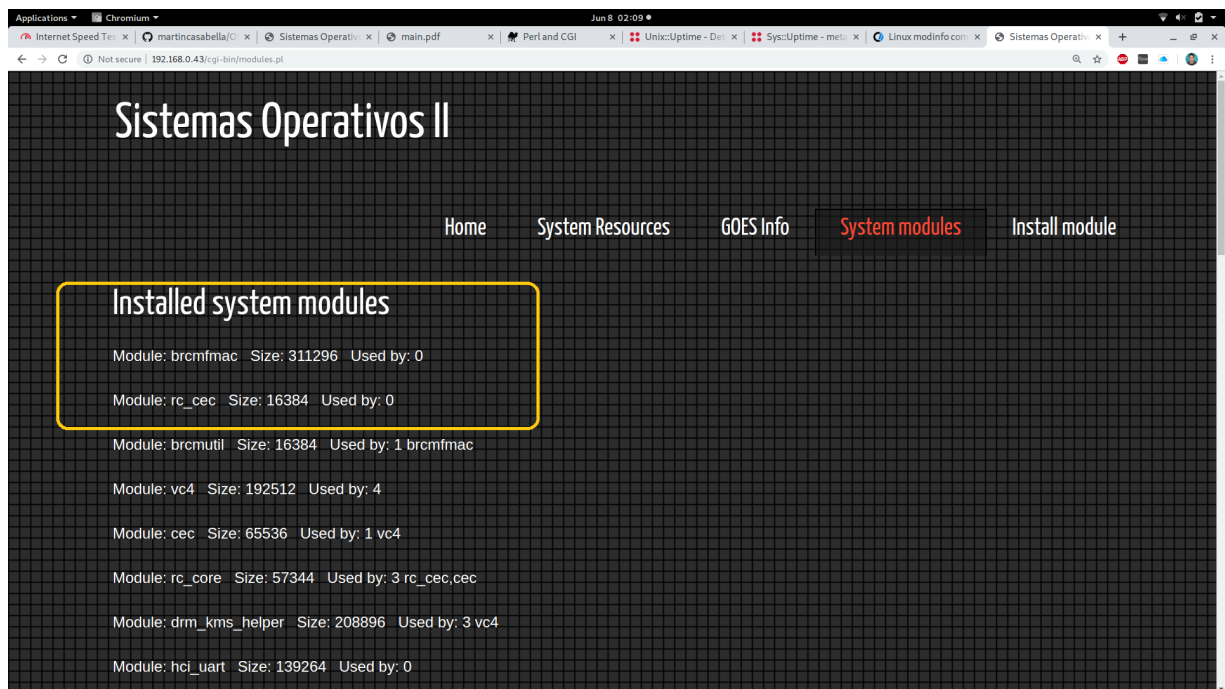


Figura 16: Vemos que el modulo fue removido exitosamente

Configuración de permisos

El servidor web debe ser capaz de levantar y remover módulos del kernel, para esto hay que darle permisos para que utilice los comandos insmod, modprobe e insmod, aunque en verdad todos los comandos son los mismo ya que hace un enlace simbólico a Kmod.

Se procede a editar el archivo **sudoers** que contiene los permisos a comandos de los usuarios.

```
1 #ALIAS para los comandos
2 Cmnd_Alias MANAGEMOD = /usr/ bin / insmod , /usr/ bin / kmod , /usr/ bin / rmmod
3 # Al usuario http le permitimos desde todos los hosts (ALL), que ejecute comandos como
4 # root (root), sin solicitar password (NOPASSWD), los comandos definidos en el alias
5 # MANAGEMOD
6 http ALL =( root ) NOPASSWD : MANAGEMOD
```