

Análisis estático para el MIDP

Luis Sierra

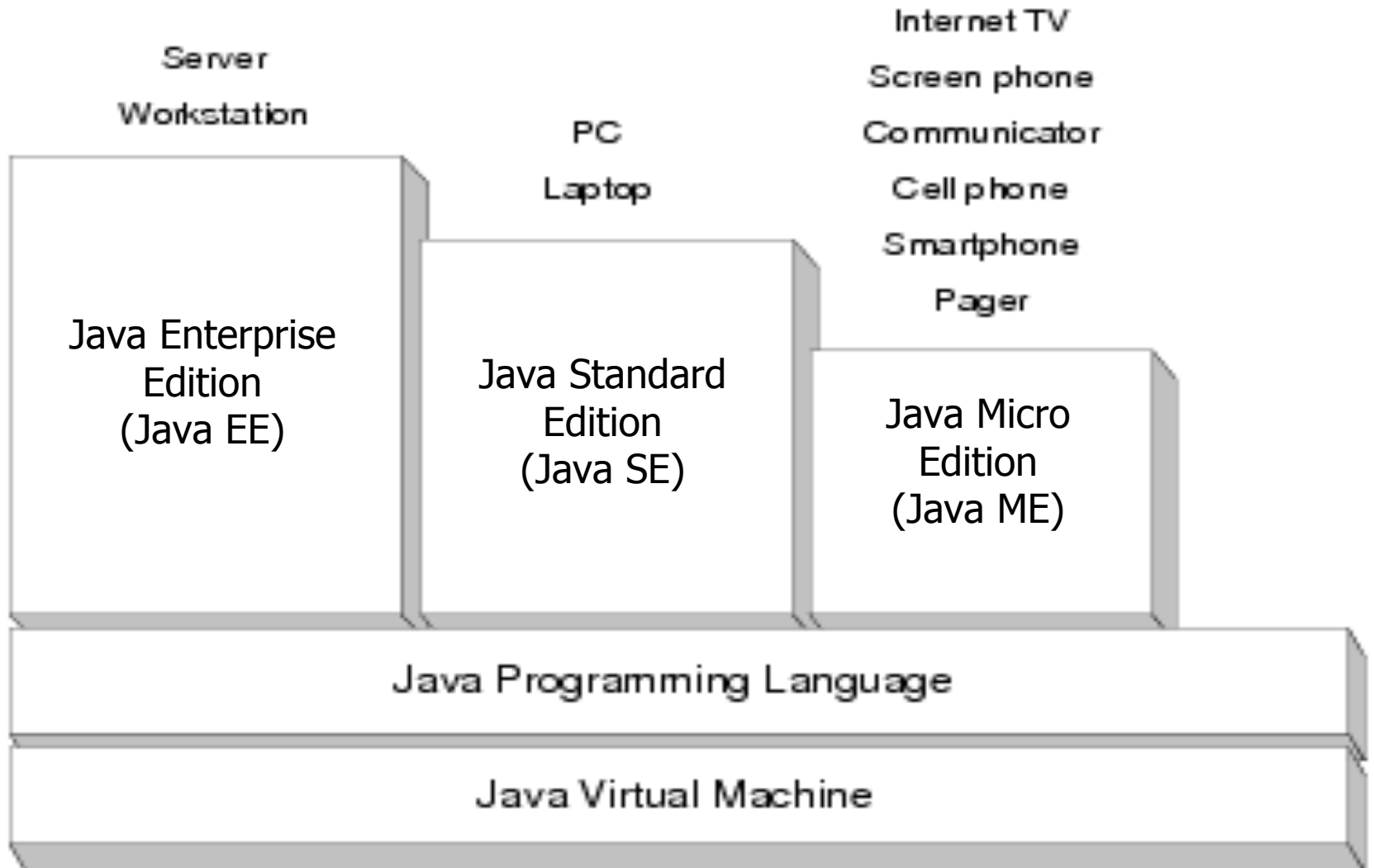
Octubre del 2007

Rosario, Argentina

Plan

- Problema: seguridad en MIDP
- Formalización: propuesta de Besson, Dufay, y Jensen
- Herramienta: análisis estático
- Propuestas

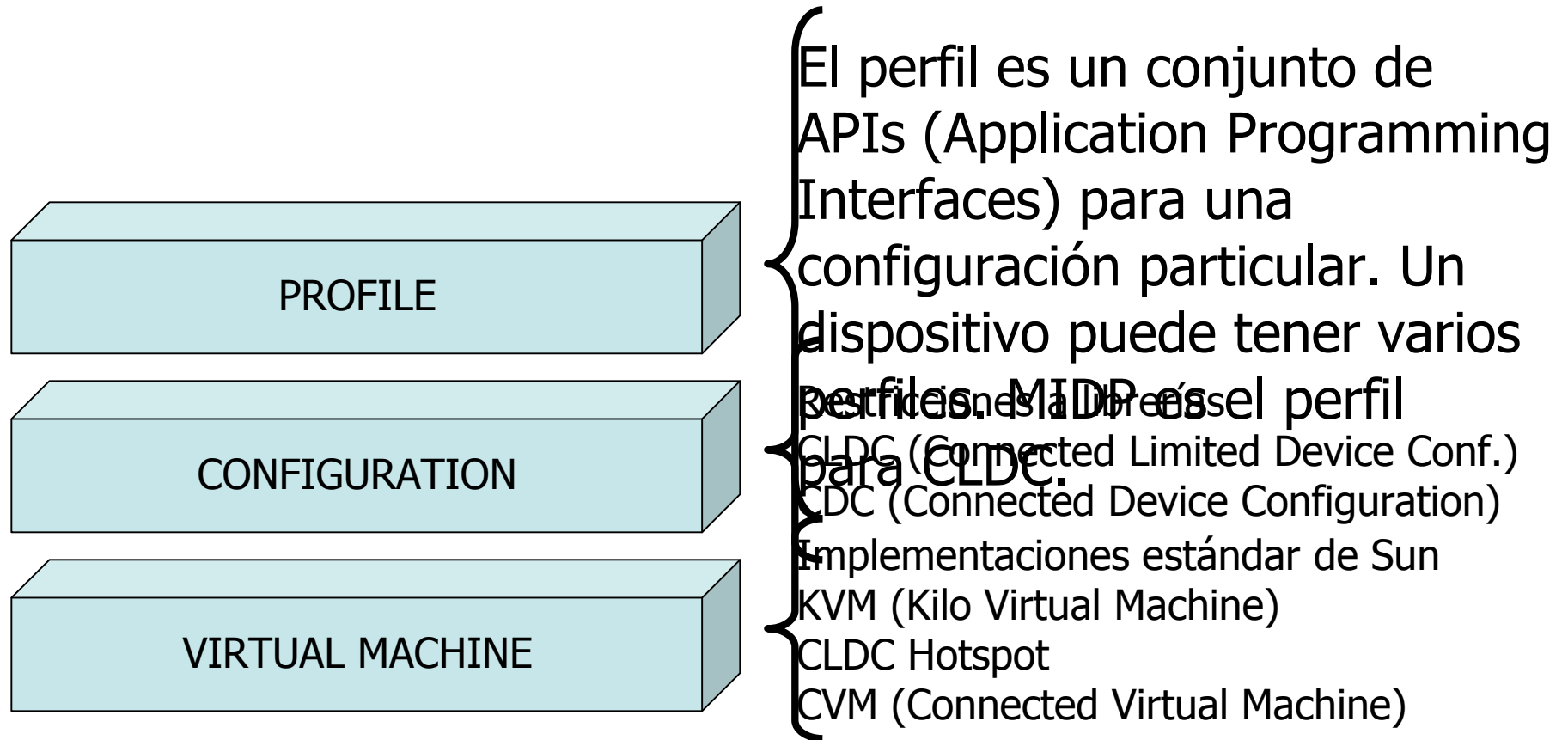
Java's



JME

- Diseñado con vistas a uso en dispositivos móviles y embebidos
 - restricciones de memoria
 - conectividad
- Flexibilidad
 - gran variedad de dispositivos diferentes
 - Tecnología en continuo cambio
 - Requerimientos de usuarios aún no estables
 - (o quizá inherentemente inestables)

Arquitectura: tres capas



MIDP: Mobile Information Device Profile

- MIDP es una plataforma para el desarrollo y difusión de aplicaciones gráficas y de red (MIDlets).
- Un dispositivo con MIDP puede
 - navegar por una lista de MIDlets en un servidor web
 - elegir uno de ellos
 - bajar, instalar y ejecutar
- Un MIDlet puede ejecutarse online u offline, actualizarse o eliminarse

Clasificación de las APIs

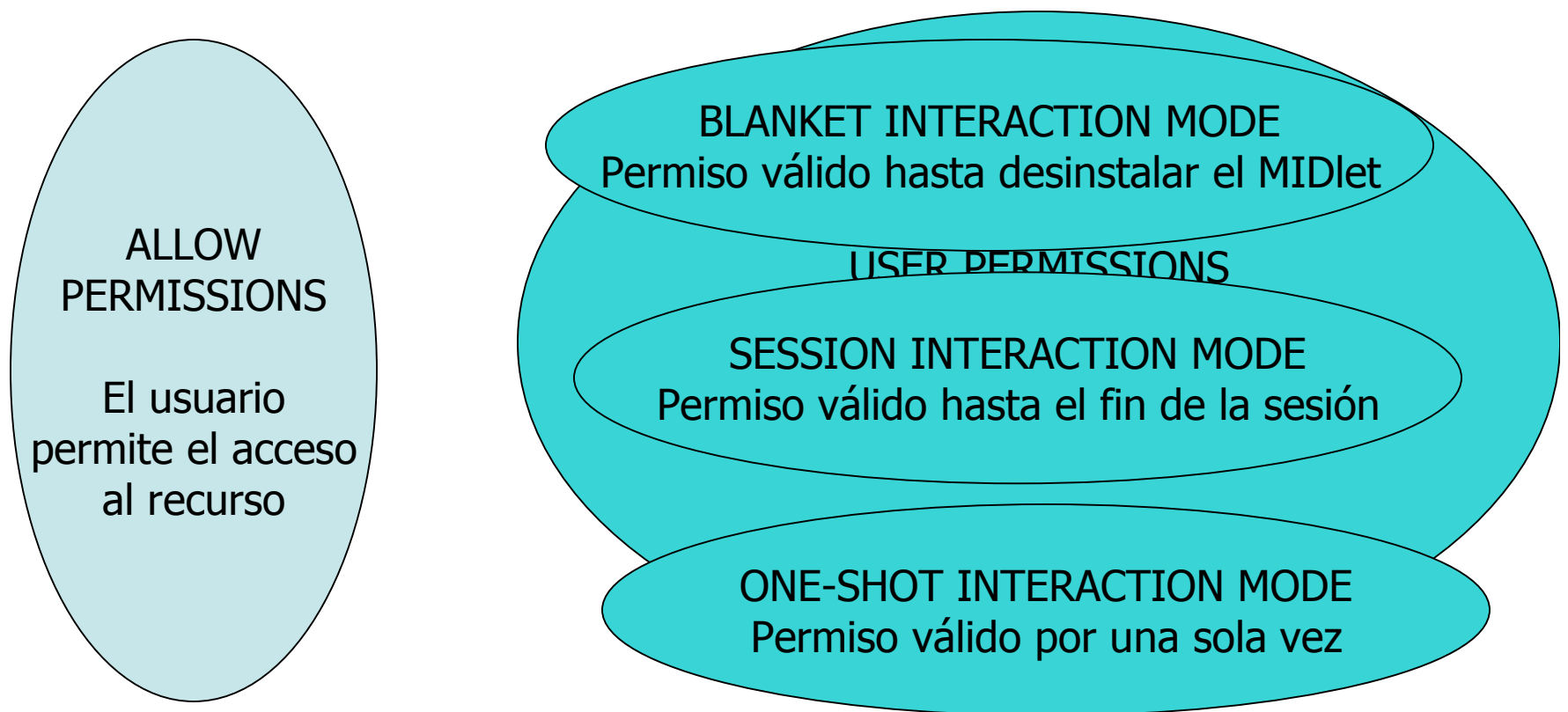
- de gestión de aplicaciones (AMS: Application Management System), responsables de la instalación, actualización y eliminación de MIDlets.
- de conectividad, responsables de establecer conexiones de red
- de interfase de usuario, que proveen componentes GUI (botones, cajas de texto) con sus manejadores de eventos
- de multimedia y juegos
- de almacenamiento local para gestionar información permanente
- seguridad end-to-end para proteger el dispositivo de ataques

Modelo de seguridad

- Basado en dominios de protección
- Un MIDlet se asocia a un dominio al cargarse
- El dominio define los permisos que puede adquirir el MIDlet

Dominios de protección

- Conjunto de permisos y modos de interacción



Propuesta de Besson, Dufay y Jensen

- Flexibilizar la definición del dominio de protección
 - Los permisos pueden pedirse en cualquier momento de la ejecución
- Incorporar multiplicidades a los permisos
 - allowed, blanket, session se dan al inicio con multiplicidad infinito
 - oneshot se da explícitamente justo antes de un consumo

Permisos y multiplicidades

$$Mul := \langle \mathbb{N} \cup \{\perp_{Mul}, \infty\}, \leq \rangle$$

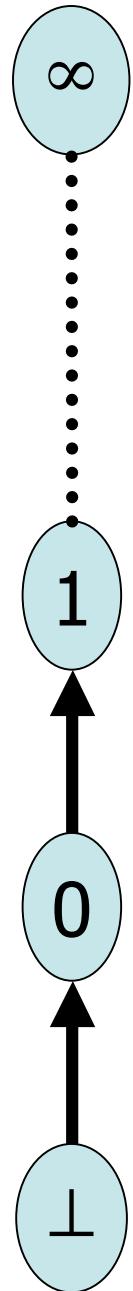
$$Perm_r := (\wp.Res_r \times \wp.Act_r) \cup \{\perp\}$$

Para cada tipo
de recurso

Conjuntos de acciones
y recursos

Permiso inválido

$$Perm := \prod_{r \in ResType} Perm_r \times Mul$$



Ejemplo

- El permiso p tal que
 - $p.SMS = ((+1800^*, \{send\}), 2)$

Reticulado de permisos (1)

$$\begin{aligned} \rho_1 \leq \rho_2 \quad &:= \quad (\forall r \in ResType : \rho_1.r \neq \perp : \\ &\quad \rho_2.r \neq \perp \\ &\quad \wedge \pi_1.\rho_1.r \subseteq \pi_1.\rho_2.r \\ &\quad \wedge \pi_2.\rho_1.r \leq \pi_2.\rho_2.r) \end{aligned}$$

Reticulado de permisos (2)

$$\rho_1 = [File \mapsto ((/tmp/*, \{\text{read}, \text{write}\}), 1)]$$

$$\rho_2 = [File \mapsto ((* /dupont/*, \{\text{read}\}), \infty)]$$

Operaciones

- Adquisición de permisos

$$\textit{consume} : \textit{Perm}_r \longrightarrow \textit{Perm} \longrightarrow \textit{Perm}$$

$$\textit{consume}.p.\rho \quad := \quad \begin{cases} \rho[r \mapsto (p, m - 1)] & (\rho.r = (p', m) \wedge p \leq p') \\ \rho[r \mapsto (\perp, m - 1)] & \text{(cualquier otro caso)} \end{cases}$$

- Consumo de permisos

$$\textit{grant} : \textit{Perm}_r \longrightarrow \mathbb{N} \cup \{\infty\} \longrightarrow \textit{Perm} \longrightarrow \textit{Perm}$$

$$\textit{grant}.(p, m).\rho \quad := \quad \rho[r \mapsto (p, m)]$$

Error

$$\exists rt \in ResType, \exists (p, m) \in Perm_{rt} \times Mul,$$

$$\rho(rt) = (p, m) \wedge (p = \perp \vee m = \perp_{Mul})$$

Un programa

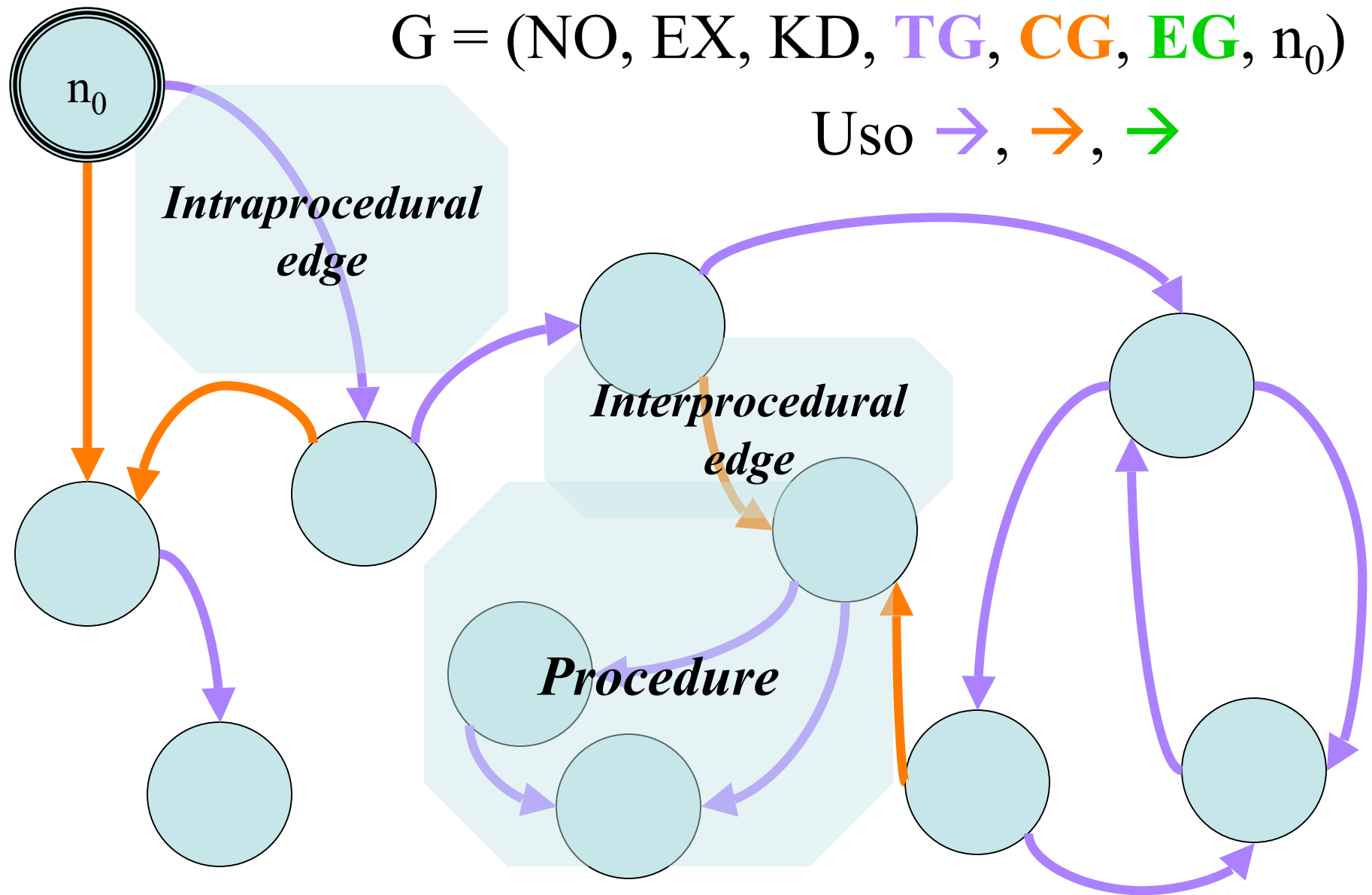
```
grant (http ('*'), read, inf)
grant (https ('site'), read, 1)
grant (file ('walletId'), read, 1)
while True:
    while True: consume (http ('site'), read)
    if True: consume (http ('*'), read)
    else: break
consume (file ('walletId'), read)
if True: consume (http ('site'), read)
else:
    grant (file ('walletVisa'), read, 1)
    consume (file ('walletVisa'), read)
    consume (https ('site'), read)
```

Modelos de programas

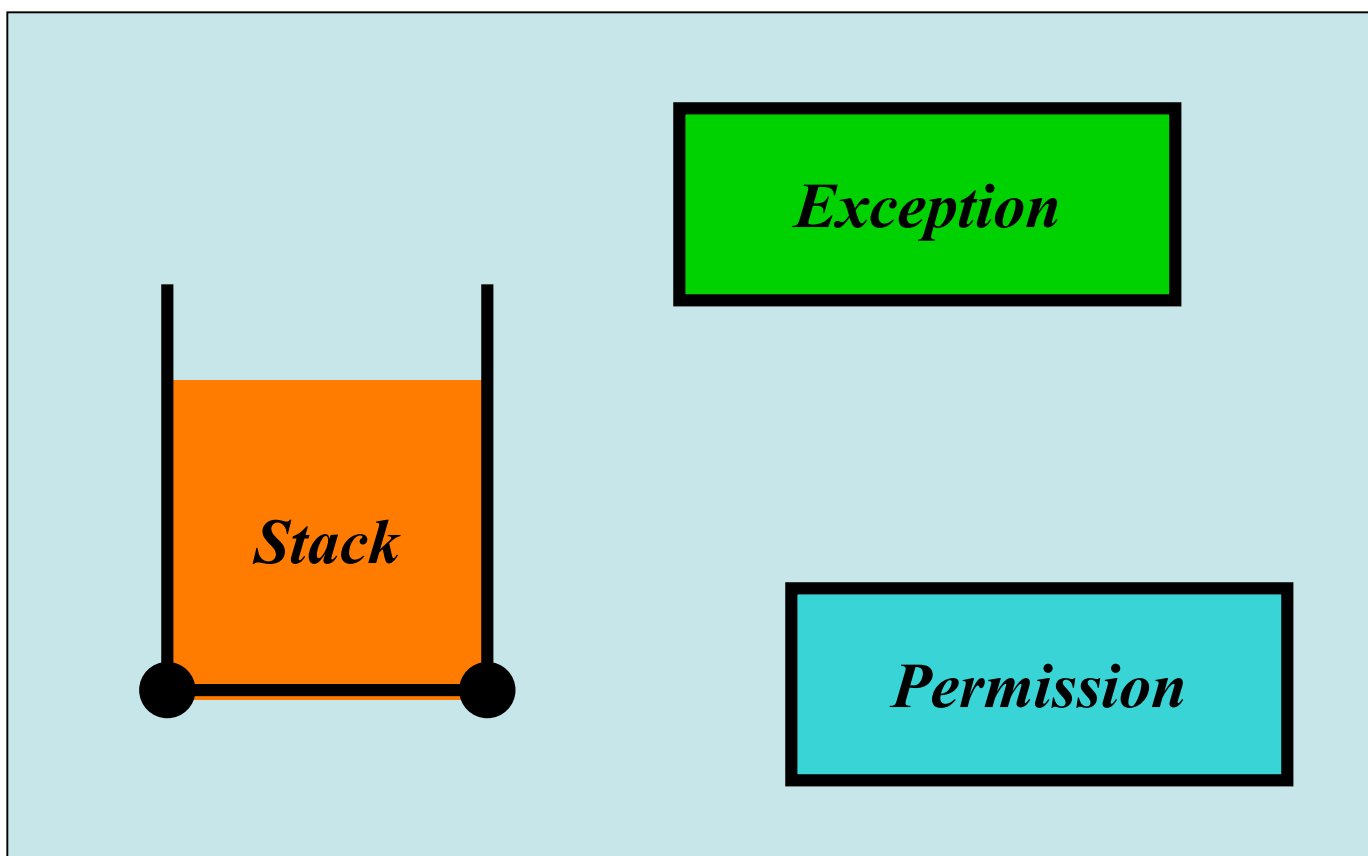
- El programa se modela con un grafo de flujo de control
- Este grafo acepta excepciones y procedimientos

$$G = (\text{NO}, \text{EX}, \text{KD}, \text{TG}, \text{CG}, \text{EG}, n_0)$$

Uso , , 

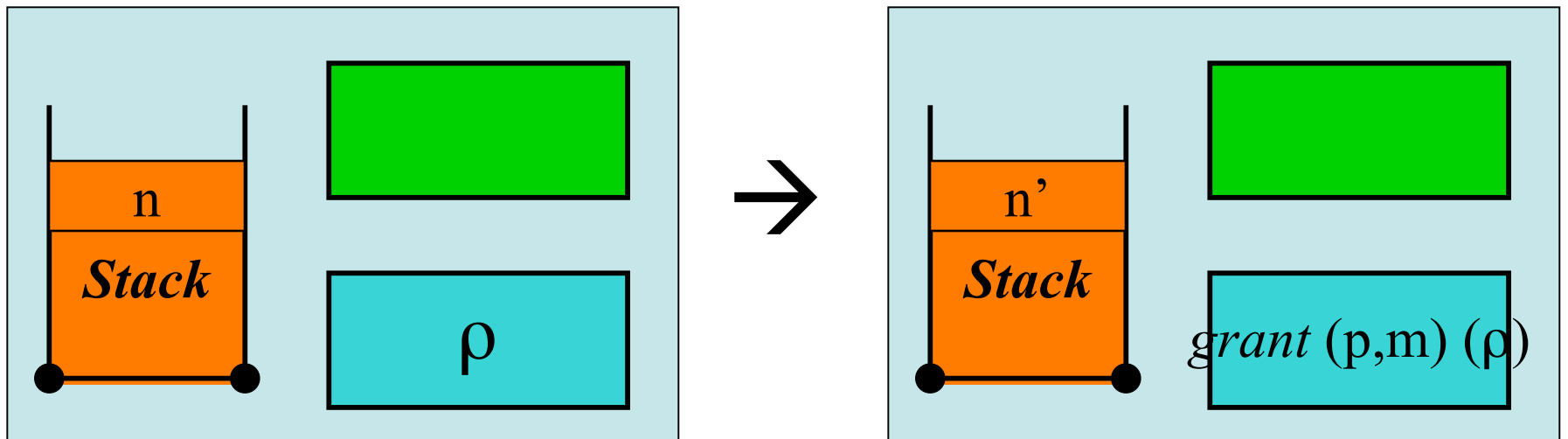


Maquina



$$\text{KD}(n) = \text{grant } (p, m)$$

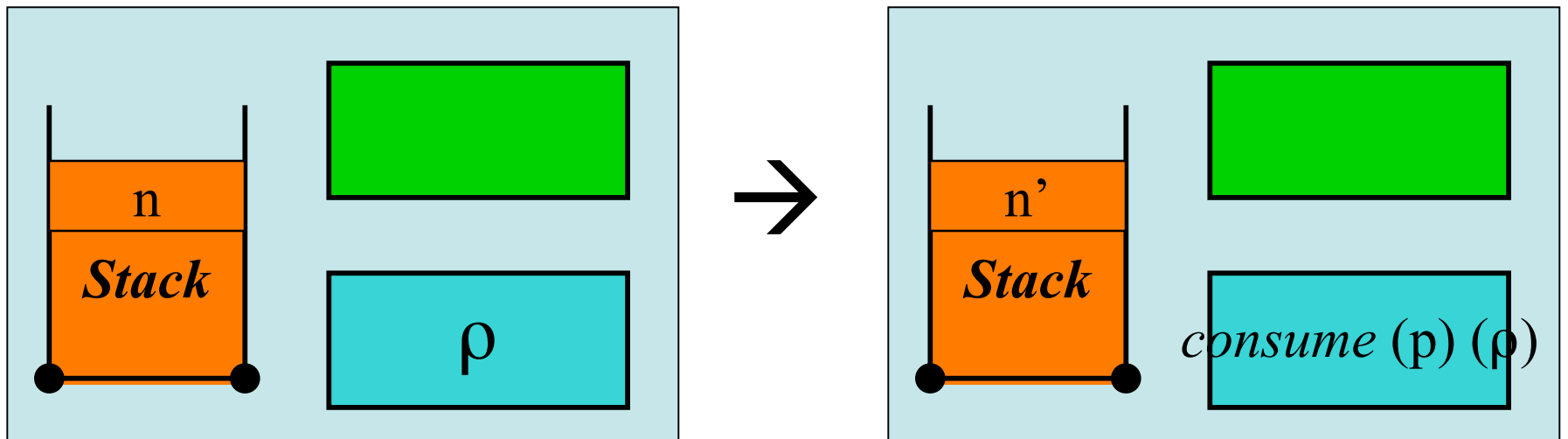
$$n \rightarrow n'$$

$$n:s, \varepsilon, \rho \rightarrow n':s, \varepsilon, \text{grant } (p, m) (\rho)$$


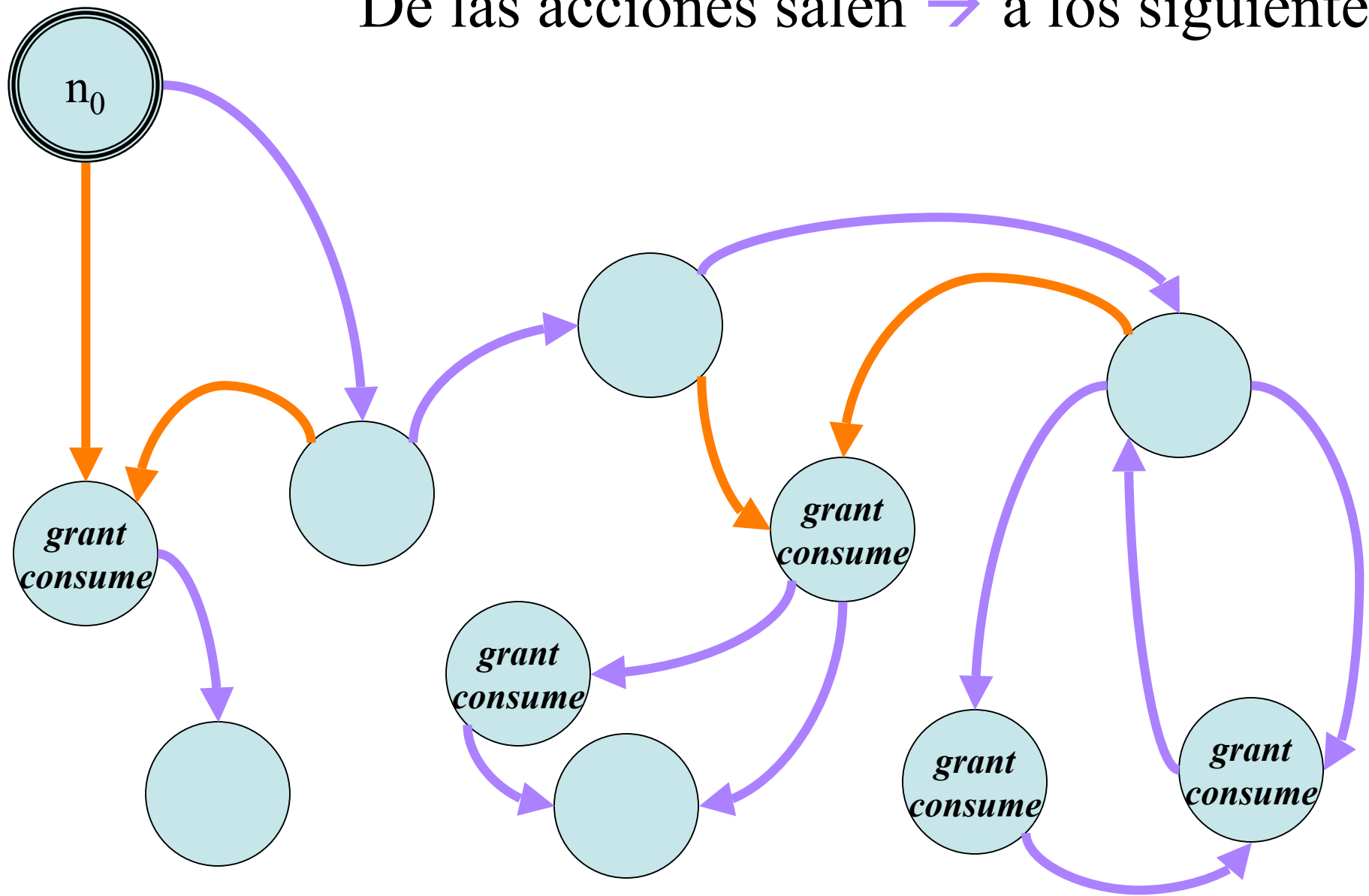
$KD(n) = \text{consume } (p)$

$n \rightarrow n'$

$n:s, \varepsilon, \rho \rightarrow n':s, \varepsilon, \text{consume } (p) (\rho)$



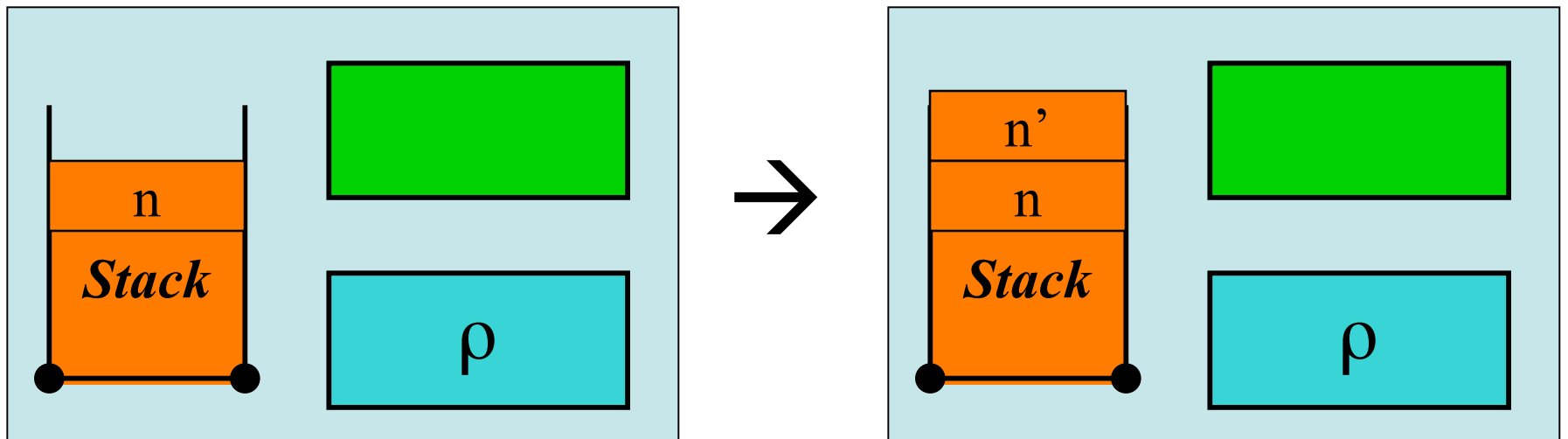
De las acciones salen \rightarrow a los siguientes



$\text{KD}(n) = \text{call}$

$n \rightarrow n'$

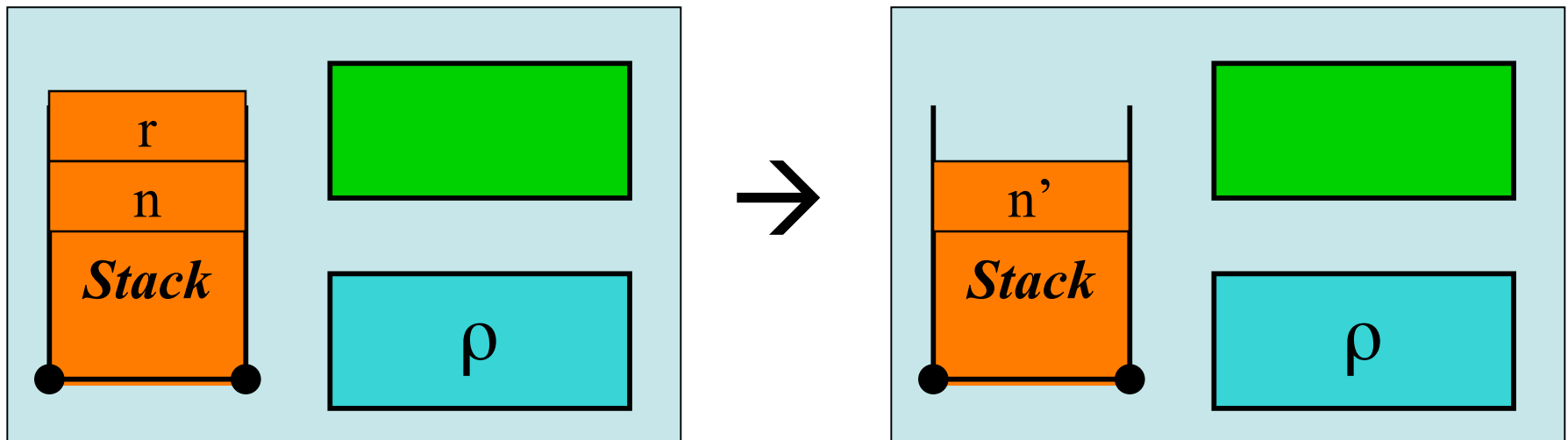
$n:s, \varepsilon, \rho \rightarrow n':n:s, \varepsilon, \rho$



$\text{KD}(r) = \text{return}$

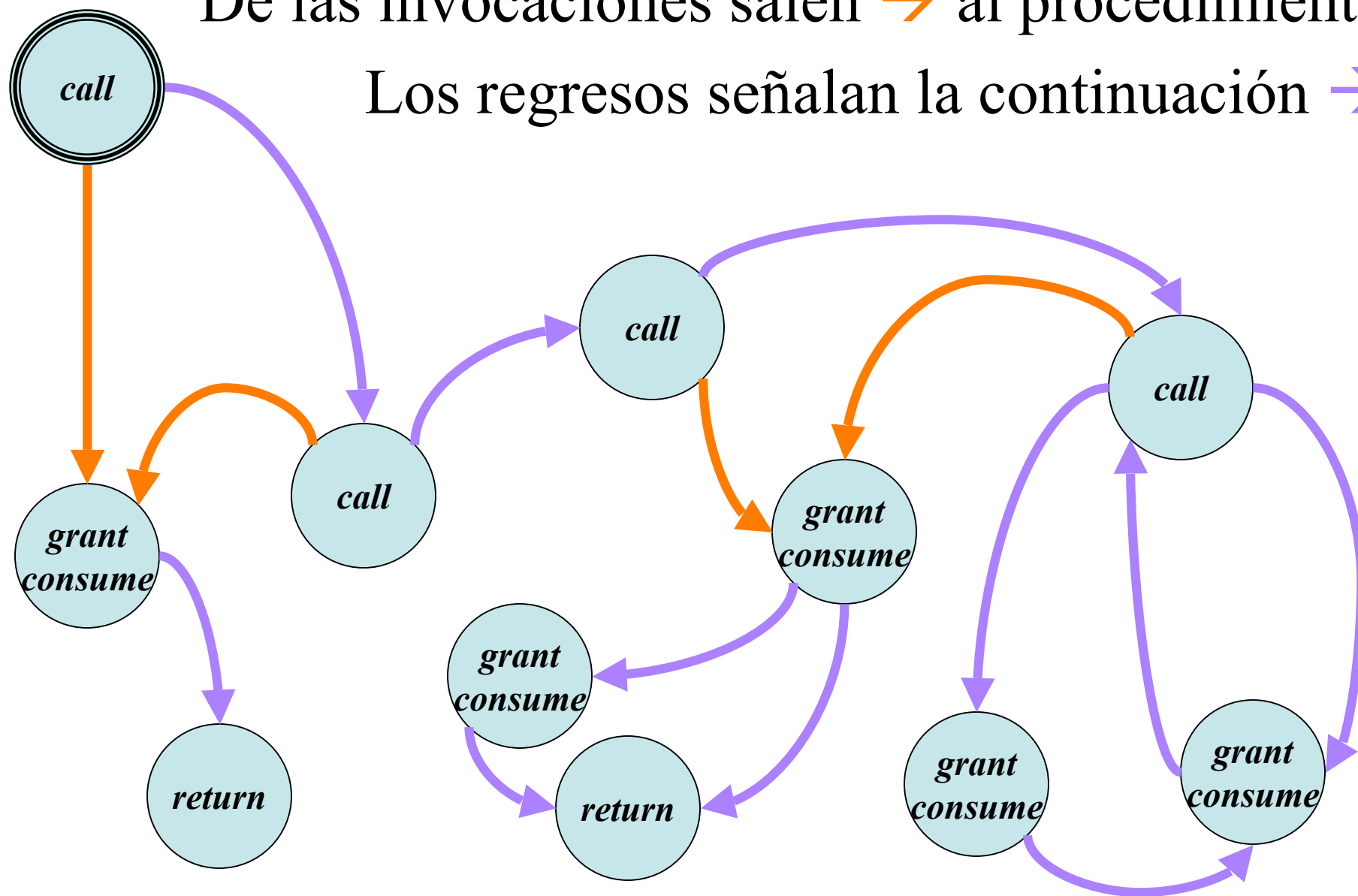
$n \rightarrow n'$

$r:n:s, \varepsilon, \rho \rightarrow n':s, \varepsilon, \rho$



De las invocaciones salen → al procedimiento

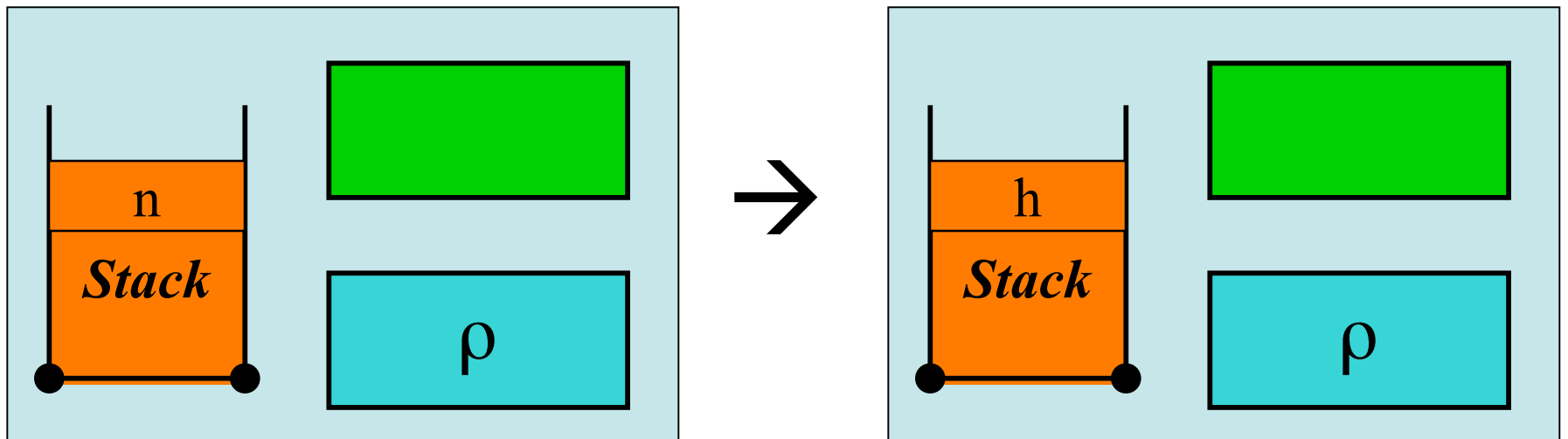
Los regresos señalan la continuación →



$\text{KD}(n) = \text{throw } (\text{ex})$

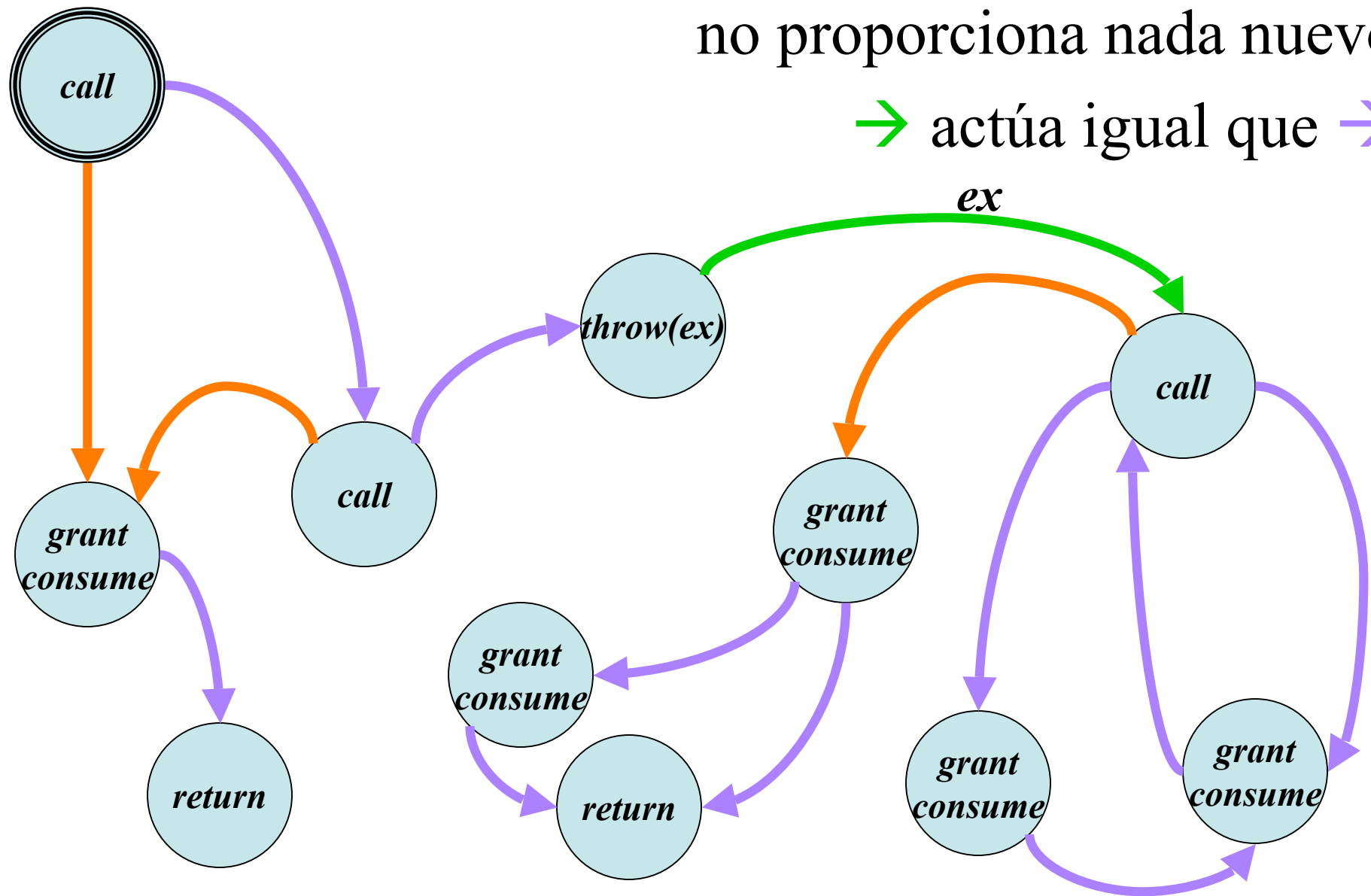
$n \xrightarrow{\text{ex}} h$

$n:s, \varepsilon, \rho \rightarrow h:s, \varepsilon, \rho$



Levantar estas excepciones
no proporciona nada nuevo

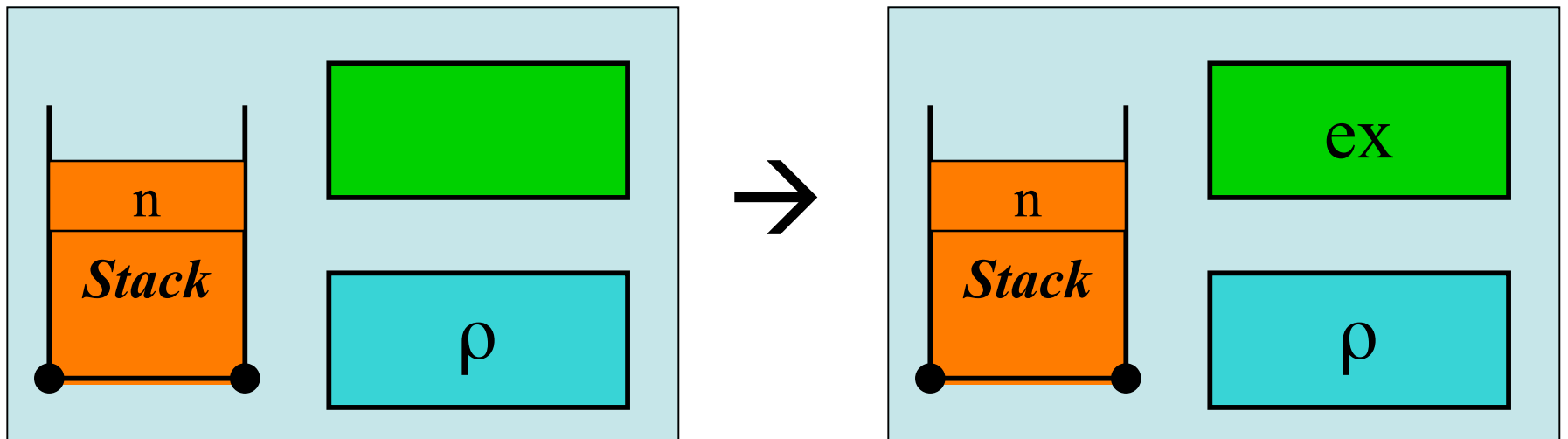
→ actúa igual que →



$\text{KD}(n) = \text{throw } (\text{ex})$

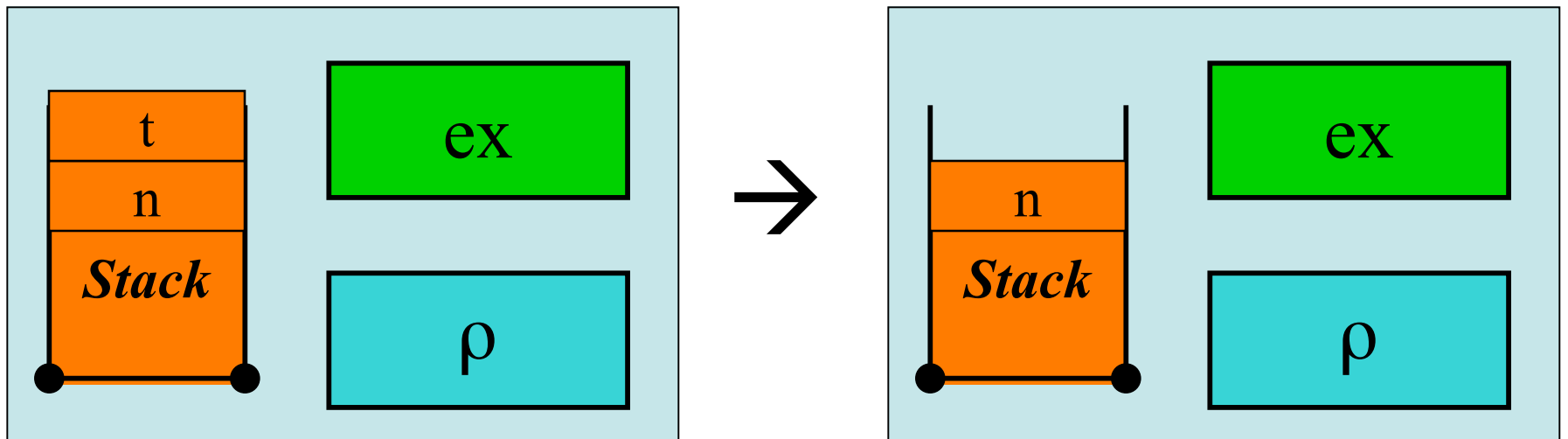
$\neg(\exists h :: n \xrightarrow{\text{ex}} h)$

$n:s, \epsilon, \rho \rightarrow n:s, \text{ex}, \rho$



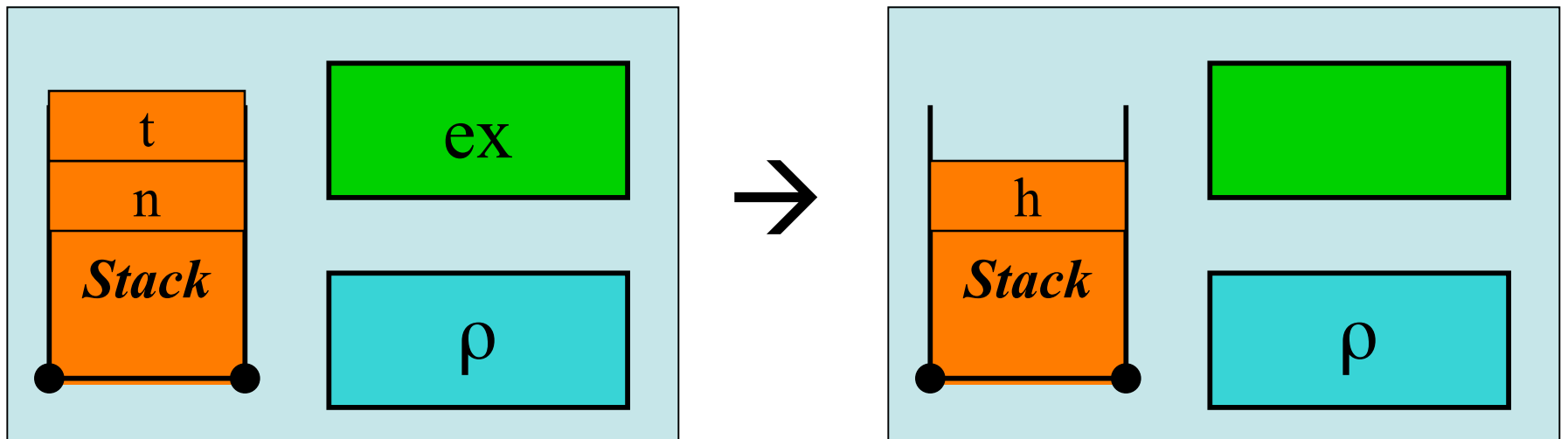
$$\neg(\exists h :: n \xrightarrow{\text{ex}} h)$$

$$t:n:s, \text{ex}, \rho \rightarrow n:s, \text{ex}, \rho$$

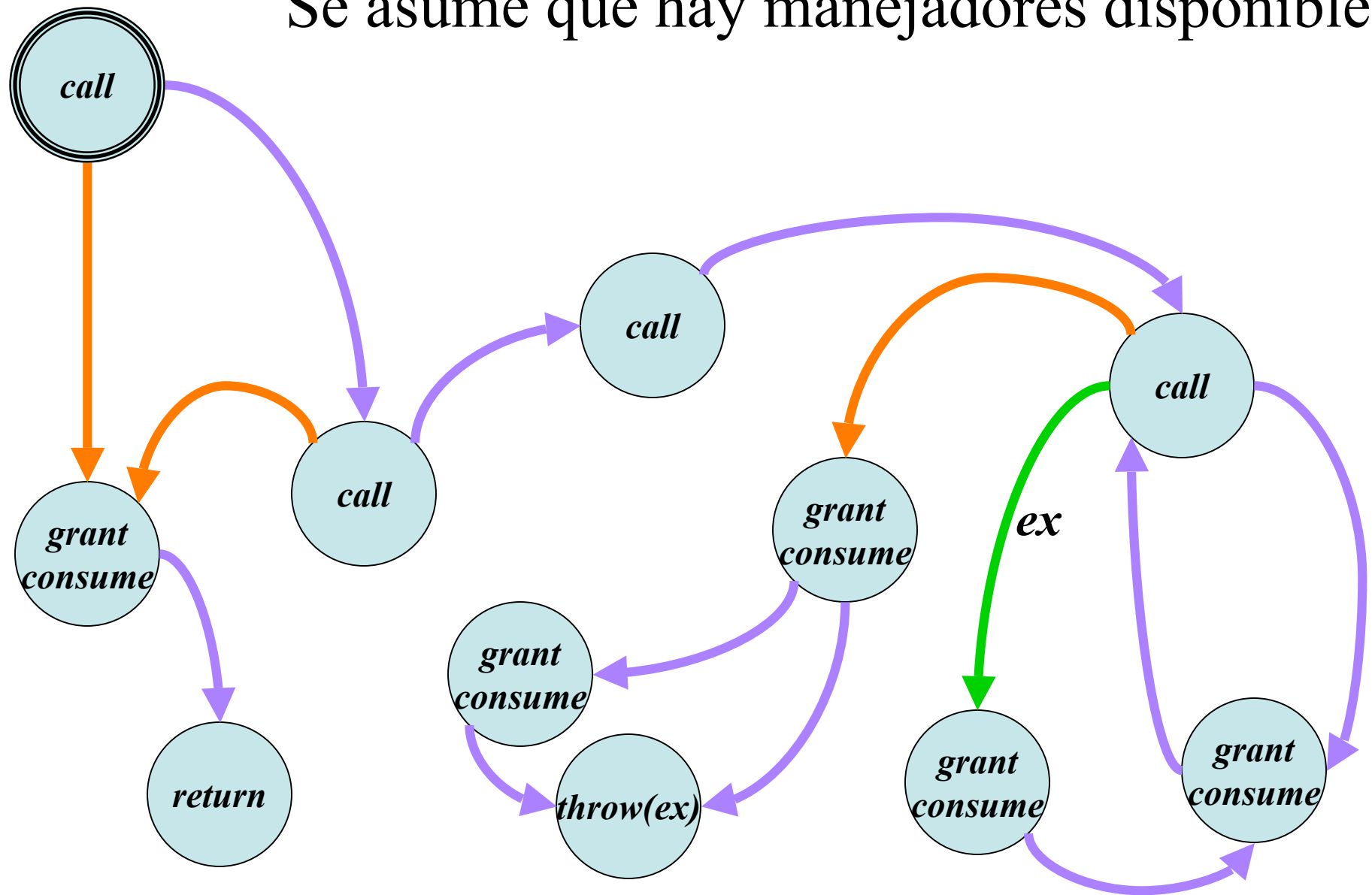


$$n \xrightarrow{\text{ex}} h$$

$$t:n:s, \text{ex}, \rho \rightarrow h:s, \epsilon, \rho$$



Se asume que hay manejadores disponibles



Uso de los permisos

- La semántica operacional dada no se bloquea por falta de permisos
- El análisis estático propuesto se dirige justamente a esa propiedad: ***el programa nunca intentará acceder a un recurso para el que no tiene permiso***
- Si un programa satisface nuestro análisis, no será necesario verificar esta situación en tiempo de ejecución

Análisis estático

- Técnicas que permiten computaciones aproximadas pero seguras
- Si hay un intento de uso indebido, el análisis lo detecta
- Pero puede suceder que considere usos indebidos cuando no los hay
- ¿Por qué usar un cálculo aproximado?
 - Porque es más barato que un cálculo exacto
 - Porque un cálculo exacto no es posible

Análisis estático

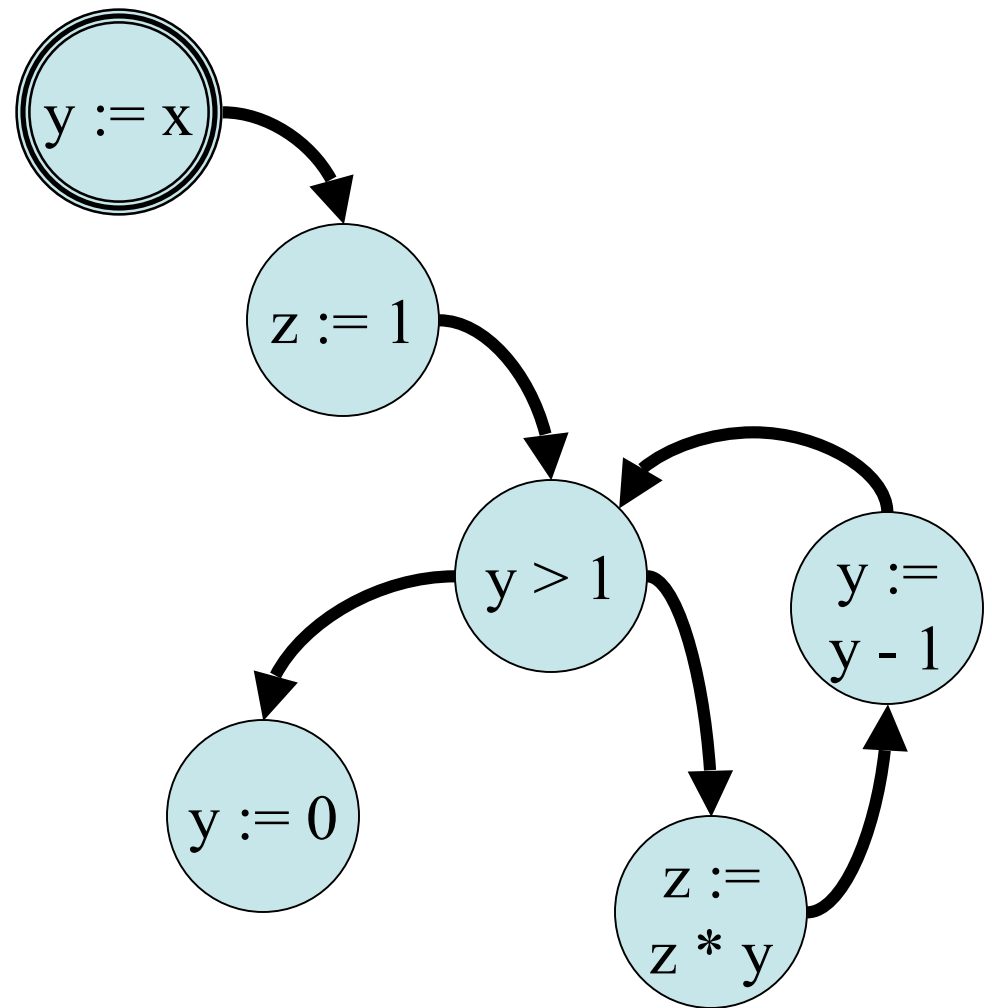
- El programa es un grafo de flujo de control
- Usado en la fase de optimización de los compiladores
- La idea central es
 - recolectar información (que debe tener una estructura de semireticulado)
 - hasta que ya no se pueda obtener más
- Es un cálculo de punto fijo
 - Primo cercano de la verificación de modelos

Ejemplo: reaching definition

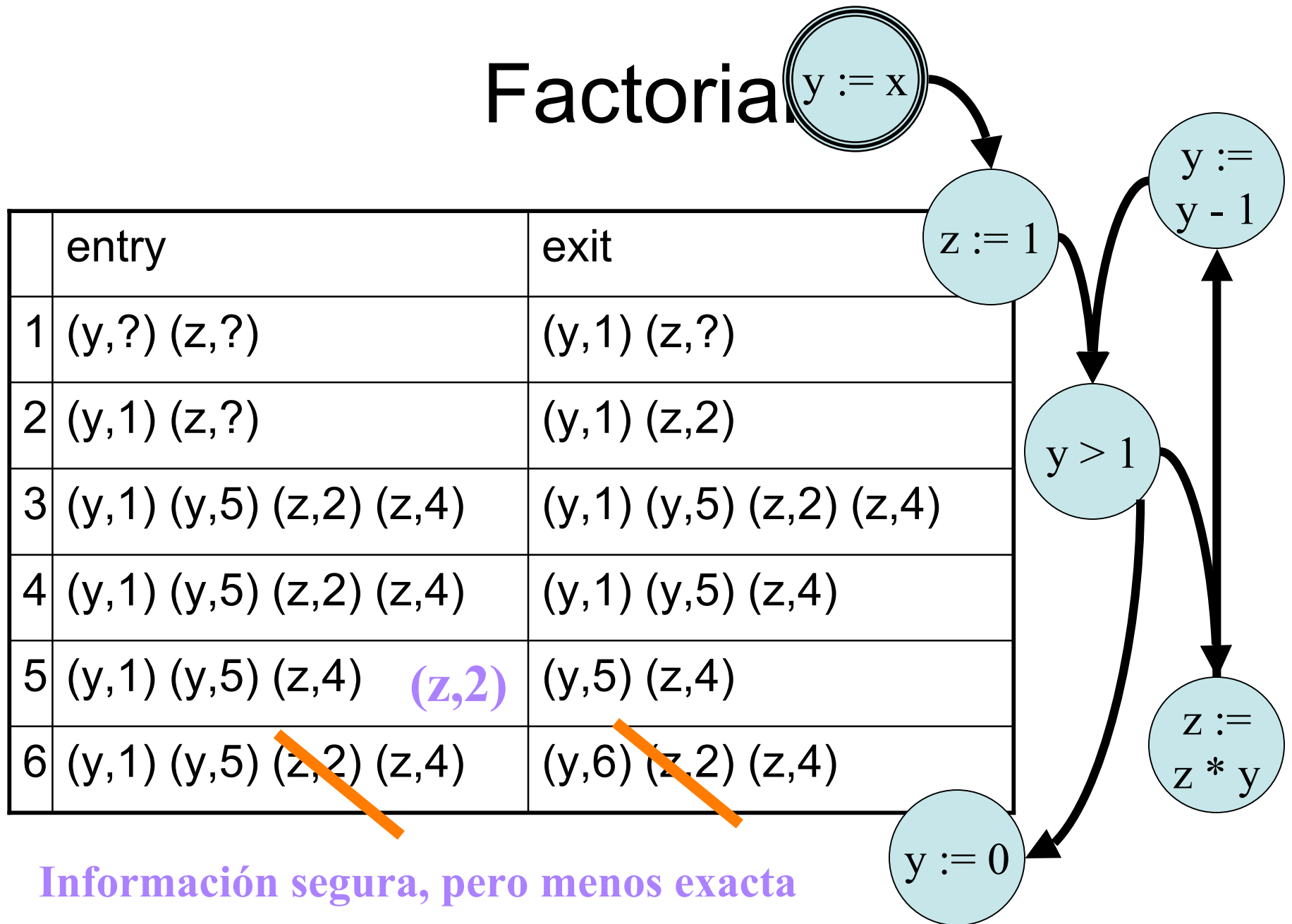
- Una asignación $[x := a]^l$ llega a un punto l' del programa si hay alguna ejecución en que la última asignación a x ocurre en l .

Factorial

```
[y := x]1;  
[z := 1]2;  
while [y > 1]3 do  
    [z := z * y]4;  
    [y := y - 1]5;  
[y := 0]6
```



Factorial



Información segura, pero menos exacta

Información insegura (el cálculo es inconsistente)

El programa

```
def MFP (a) :  
    W = WLmap [WLOption] (a.flow)  
    for (l1, l2) in W.iter () :  
        fl = a.transfer (l1)  
        if (not a.latt.leq (fl, a.a [l2])) :  
            a.a [l2] =  
                a.latt.join (a.a [l2], fl)  
        W.add ([ (s,t)  
                for (s,t) in a.flow if s==l2])  
    a.dump ()
```

Un análisis

extrae información de un programa

mediante una función de transferencia

Trabaja sobre un reticulado

iterando la búsqueda de nueva información.

Ejemplo: live variables

```
class Analysis (MF):
    def init_(self, pgm): MF.init_(self, pgm, 'BW')
    def defLattice (self): self.latt = SetVarLat ()
    def defextremalValue (self):
        self.extremalValue = SetVar ([])
    def transfer (self, l):
        return SetVar.union (\
            SetVar.diff (self.a[l], self.kill (l)), \
            self.gen(l))
    def kill (self, l):
        return SetVar (eval (getKill(self.Blocks[l])))
    def gen (self, l):
        return SetVar (eval (getGen (self.Blocks[l])))
```


Análisis estático: uso de permisos

- El valor a calcular (aproximadamente) son los permisos P_n que están garantizados en el punto de programa n
- Un programa será correcto si
$$(\forall n : \text{not Error } (P_n))$$

$$\mathbf{P}_{n0} \subseteq \mathbf{p}_{\text{init}}$$

$$\text{KD}(\mathbf{n}) = \text{consume}(\mathbf{p})$$

$$\mathbf{n} \rightarrow \mathbf{m}$$

$$\mathbf{P}_m \subseteq \text{consume}(\mathbf{p})(\mathbf{P}_n)$$

$\text{KD}(n) = \text{grant } (p, c)$

$n \rightarrow m$

$P_m \subseteq \text{grant } (p, c) (P_n)$

$\text{KD}(\mathbf{n}) = \text{call}$

$\mathbf{n} \rightarrow \mathbf{m}$

$$\mathbf{P}_{\mathbf{m}} \subseteq \mathbf{P}_{\mathbf{n}}$$

$\text{KD}(n) = \text{throw}(\text{ex})$

$n \xrightarrow{\text{ex}} m$

$$P_m \subseteq P_n$$

$\text{KD}(\mathbf{n}) = \text{call}$

$\mathbf{n} \rightarrow \mathbf{b}$

$\mathbf{n} \rightarrow \mathbf{m}$

$$\mathbf{P}_{\mathbf{m}} \subseteq \mathbf{R}_{\mathbf{b}}(\mathbf{P}_{\mathbf{n}})$$

$\text{KD}(\mathbf{n}) = \text{call}$

$\mathbf{n} \rightarrow \mathbf{b}$

$\mathbf{n} \rightarrow^{\text{ex}} \mathbf{m}$

$$P_m \subseteq R_b^{\text{ex}}(P_n)$$

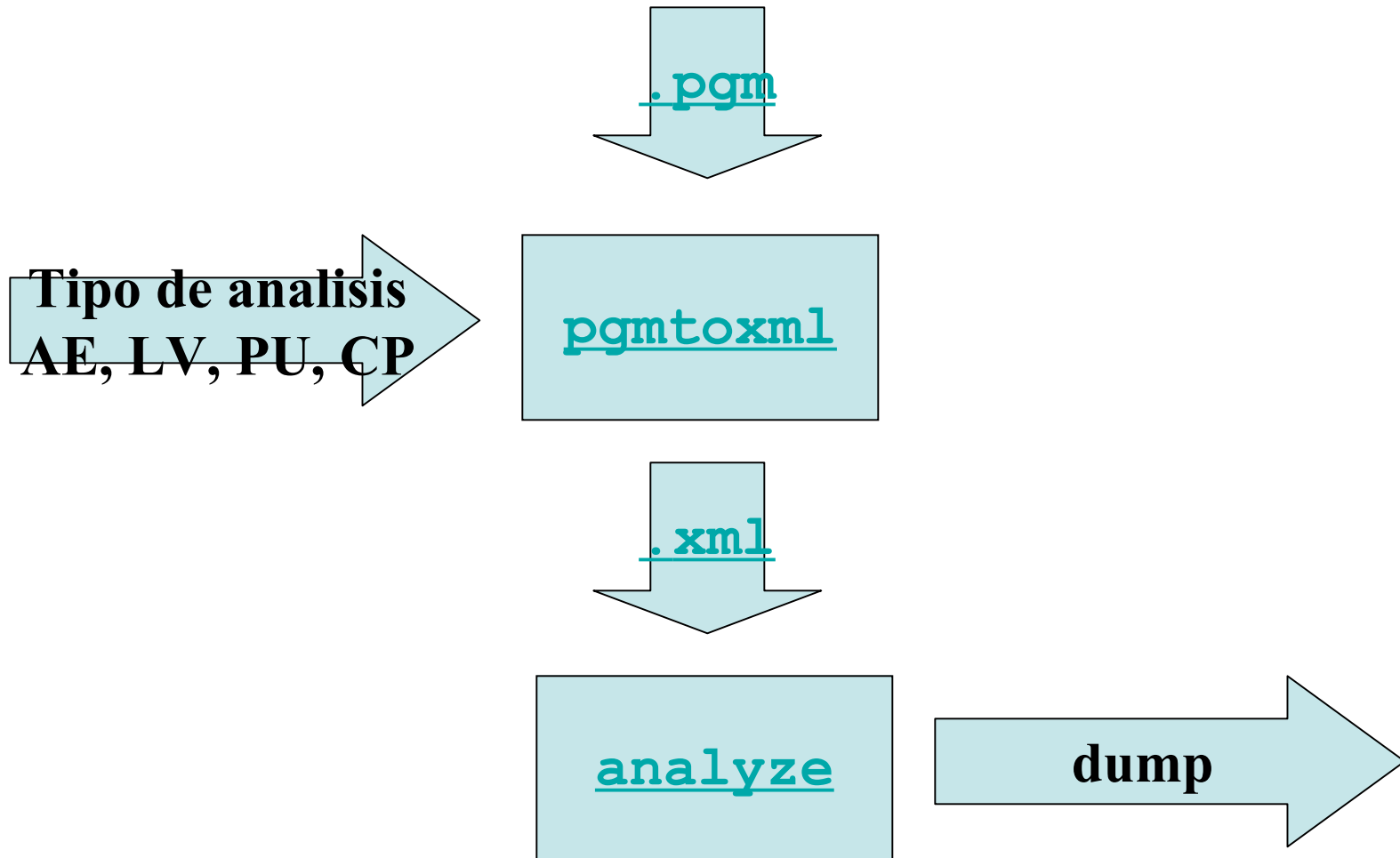
$$\text{KD}(n) = \text{call} \quad n \rightarrow b \quad \neg(\exists h :: n \rightarrow^{\text{ex}} h)$$

$$P_m \subseteq R_b^{\text{ex}}(P_n)$$

Código

```
class Analysis (MF):
    def __init__ (self, pgm): MF.__init__ (self, pgm, 'FW')
    def evalMeta (self):
        MF.evalMeta (self)
        self.Action = eval (self.meta.getAttribute ('Actions'))
        self.ResType = eval (self.meta.getAttribute ('ResType'))
        self.Resources = eval (self.meta.getAttribute ('Resources'))
    def defLattice (self):
        self.latt = Perm (self.Resources, self.Action, self.ResType)
    def defextremalValue (self): self.extremalValue = self.latt.bottom ()
    def transfer (self, l):
        t = deepcopy (self.a[l])
        sk, sg = self.kill (l), self.gen (l)
        if sk:
            rt, res, act = sk.split ()
            t.consume (rt, SetStr (set ([res])), SetStr (set ([act])))
        if sg:
            rt, res, act, m = sg.split ()
            if m != 'inf': m = int (m)
            t.grant (rt, SetStr (set ([res])), SetStr (set ([act])), m)
        return t
```

Programa



```

grant (http ('*'), read, inf)
grant (https ('site'), read, 1)
grant (file ('walletId'), read, 1)
while True:
    <?xml version="1.0" ?>
    <pgm>
        <meta Actions="set(['read'])" Label="15" ResType="set(['http',
cor 'file', 'https'])" Resources="set(['walletId', 'walletVisa',
if 'site'])"/>
    else <main>
        <command gen="http * read inf" kill="" label="1"/>
        <command gen="https site read 1" kill="" label="2"/>
        <command gen="file walletId read 1" kill="" label="3"/>
        <loop breaks="[9]" label="4">
            <loop breaks="[]" label="5">
                .....
            </branch>
        </main>
    </pgm>

```

```

1 → P1
2 → P2
3 → P3
4 → ERROR
5 → P4
.....

```

Situación actual

- Tenemos una propuesta de modelo de permisos para MIDP
- Tenemos una idea de cómo llevar esa propuesta a Coq
- Tenemos una implementación (aún parcial) de un analizador estático

Otras tareas

- Estudiar en qué medida están relacionados las realizaciones del modelo de permisos
 - Coq versus Python
 - El gallo y la serpiente
- Proponer modificaciones al modelo de permisos

Y luego ...

- Formalizar en Coq el problema del análisis estático, que va de la mano de formalizar reticulados
- Modelar formalmente otras propuestas de seguridad
- Buscar puntos de encuentro entre el modelado formal y el desarrollo de software

He robado a ...

- *A Formal Model of Access Control for Mobile Interactive Devices.* Frédéric Besson, Guillaume Dufay, and Thomas Jensen
- *Embedded Java Security Security for Mobile Devices.* Mourad Debbabi, Mohamed Saleh, Chamseddine Talhi and Sami Zhioua