

UI/UX-redesign af Elgato Stream Deck

Personligt projekt – Maj - Juni 2025



1. Baggrund og formål

Jeg har arbejdet med at optimere mit Elgato Stream Deck-layout for at gøre det mere brugervenligt, effektivt og visuelt struktureret. Det oprindelige layout manglede organisation og visuel klarhed. Derfor besluttede jeg at redesigne det som et lille UI/UX-projekt.

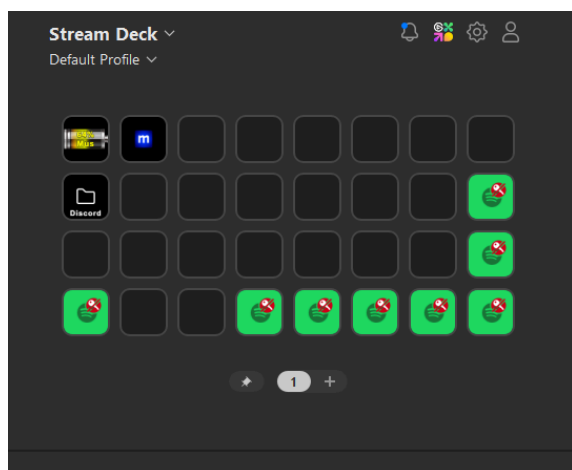


2. Før-redesign

Problemer med det oprindelige layout:

- Brug af standardikoner
- Ingen logisk gruppering eller farver
- Mange tomme knapper
- Svært at finde funktioner hurtigt

Skærm billede – før:



☀ 3. Mål med redesign

- Skabe et intuitivt og effektivt layout
 - Minimere tid brugt på at finde funktioner
 - Forbedre det visuelle udtryk
 - Opdele funktioner i logiske kategorier (fx Musik, System, Streaming)
-

🔧 4. Designændringer og funktioner

I mit redesign har jeg skabt en visuel og funktionel brugerflade med farvekodede ikoner og tydelige mapper. De vigtigste funktioner er organiseret i kategorier, så jeg hurtigt kan navigere og få adgang til det, jeg bruger mest i hverdagen:

Eksempler på funktioner:

- **Discord:** Styring af mikrofon, lydniveau og adgang til opkald.
- **Games:** Mapper med spil-launchers, Steam og en dedikeret mappe til World of Warcraft.
- **Hardware status:** Overvågning af CPU/GPU-ydeevne og temperatur.
- **Music:** Styring af Spotify, play/pause og afspilningslister.
- **Nanoleaf:** Smart-lys kontrol i mit værelse.
- **Entertainment:** Genveje til streamingtjenester som YouTube, TV2 Play og HBO Max.
- **Software:** Programmer til mus, tastatur og grafikkort.
- **System Tools:** Låse/slukke PC, tømme papir kurv og tage netværkstest.
- **Web:** Links til dagligt brugte hjemmesider.
- **Life Tools:** Værktøjer som Rejseplanen, autoudfyld af e-mail og tlf.

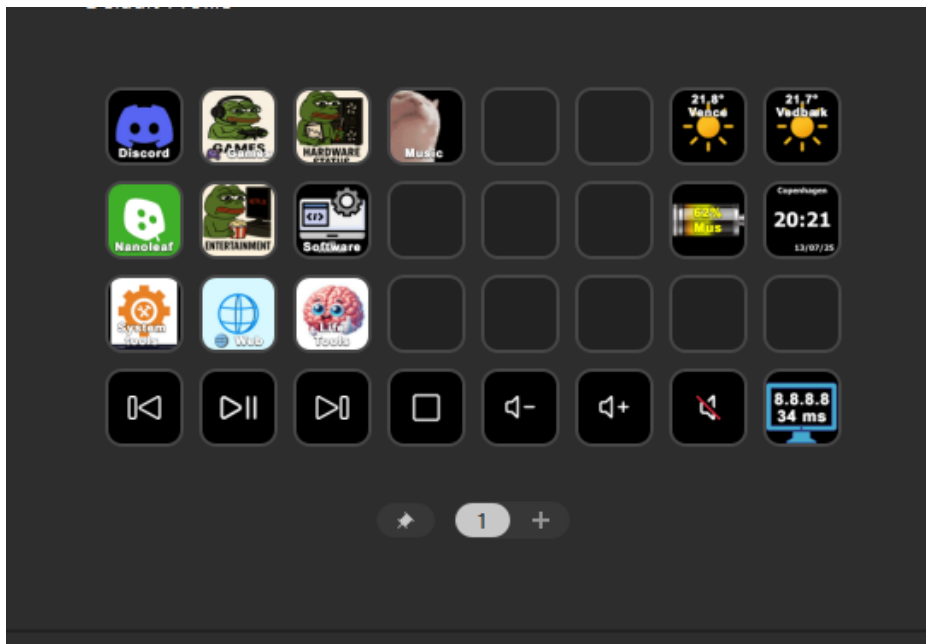
Øverste højre hjørne:

- Vejr i Vence og Vedbæk
- Klokkeslæt og dato
- Batteristatus på mus
- Pingtest til Googles DNS-server

Nederste række:

- Multimediaknapper til play/pause, lydstyrke og mute

Skærbillede – efter:



5. Resultat og UX-forbedringer

- Hurtigere navigation og workflow
- Bedre overblik og struktur
- Personligt og tilfredsstillende layout
- Mindre fejltryk og spildtid

6. Refleksion og læring

Dette projekt har lært mig:

- At struktur og visuel hierarki øger brugervenligheden
- At brugeren altid bør være i centrum
- At jeg trives med at arbejde med UI/UX-design

7. Brugte værktøjer

- **Hardware:** Elgato Stream Deck

- **Software:** Elgato Stream Deck Software