

# Formation R Perfectionnement

Drees – 16-17 avril 2018



Martin CHEVALIER (Insee)

# Objectifs et organisation

Apprendre à perfectionner son utilisation de R :  
acquérir des points de repères, des réflexes, des  
méthodes de travail.

# Objectifs et organisation

Apprendre à perfectionner son utilisation de R :  
acquérir des points de repères, des réflexes, des  
méthodes de travail.

Effectuer un panorama structuré et hiérarchisé de  
méthodes et outils largement utilisés.

# Objectifs et organisation

Apprendre à perfectionner son utilisation de R :  
acquérir des points de repères, des réflexes, des  
méthodes de travail.

Effectuer un panorama structuré et hiérarchisé de  
méthodes et outils largement utilisés.

Prendre du recul sur le logiciel, comprendre certains  
modes de fonctionnement complexes.

# Objectifs et organisation

Apprendre à perfectionner son utilisation de R :  
acquérir des points de repères, des réflexes, des  
méthodes de travail.

Effectuer un panorama structuré et hiérarchisé de  
méthodes et outils largement utilisés.

Prendre du recul sur le logiciel, comprendre certains  
modes de fonctionnement complexes.

⇒ Mettre en place des **fondations solides** pour  
permettre votre progression dans l'utilisation du  
logiciel R.

# Objectifs et organisation

**Pédagogie** : équilibre entre présentations et cas pratiques (disponibles sur la page [t.slmc.fr/perf](http://t.slmc.fr/perf)).

# Objectifs et organisation

**Pédagogie** : équilibre entre présentations et cas pratiques (disponibles sur la page [t.slmc.fr/perf](http://t.slmc.fr/perf)).

**Horaires (proposition !)** : 9h30-12h30 (pause vers 11h), 13h45-17h00 (pause vers 15h15)

# Objectifs et organisation

**Pédagogie** : équilibre entre présentations et cas pratiques (disponibles sur la page [t.slmc.fr/perf](http://t.slmc.fr/perf)).

**Horaires (proposition !)** : 9h30-12h30 (pause vers 11h), 13h45-17h00 (pause vers 15h15)

## Lundi 16 avril

- ▶ Introduction + Travailler sur des données avec R 1 (généralités, `*apply()`, etc.) (2h)
- ▶ Cas pratiques (2h)
- ▶ Faire des graphiques avec `ggplot2` et des rapports avec R Markdown (2h)



# Objectifs et organisation

**Pédagogie** : équilibre entre présentations et cas pratiques (disponibles sur la page [t.slmc.fr/perf](http://t.slmc.fr/perf)).

**Horaires (proposition !)** : 9h30-12h30 (pause vers 11h), 13h45-17h00 (pause vers 15h15)

## Lundi 16 avril

- ▶ Introduction + Travailler sur des données avec R 1 (généralités, `*apply()`, etc.) (2h)
- ▶ Cas pratiques (2h)
- ▶ Faire des graphiques avec `ggplot2` et des rapports avec R Markdown (2h)

## Mardi 17 avril

- ▶ Travailler sur des données 2 avec R (optimisations avec base R, `dplyr`, `data.table`) (2h)
- ▶ Cas pratiques (au choix, 4h)

# Introduction :

## Se perfectionner avec R

## Introduction : Se perfectionner avec R

# Connaître plus ou connaître mieux ?

Comme tout langage statistique ou de programmation, R repose sur un ensemble d'instructions plus ou moins complexes.

## Introduction : Se perfectionner avec R

### Connaître plus ou connaître mieux ?

Comme tout langage statistique ou de programmation, R repose sur un ensemble d'instructions plus ou moins complexes.

Se perfectionner dans la maîtrise de R peut donc signifier deux choses :

- ▶ étendre son « vocabulaire » d'instructions connues ;
- ▶ mieux comprendre les instructions déjà connues.

## Introduction : Se perfectionner avec R

### Connaître plus ou connaître mieux ?

Comme tout langage statistique ou de programmation, R repose sur un ensemble d'instructions plus ou moins complexes.

Se perfectionner dans la maîtrise de R peut donc signifier deux choses :

- ▶ étendre son « vocabulaire » d'instructions connues ;
- ▶ mieux comprendre les instructions déjà connues.

En pratique, les deux **vont de pair** : en découvrant de nouvelles fonctions, on est souvent amené à mieux comprendre le fonctionnement de celles que l'on croyait maîtriser.

Introduction : Se perfectionner avec R

## Plan de la partie

Chercher (et trouver !) de l'aide

Découvrir de nouvelles fonctionnalités

Utiliser de nouveaux *packages*

Chercher (et trouver !) de l'aide

## Savoir utiliser l'aide du logiciel

À tout moment, taper `help(nomFonction)` ou ?  
`nomFonction` affiche l'aide de la fonction `nomFonction`.

```
# Aide de la fonction read.csv  
? read.csv
```

Chercher (et trouver !) de l'aide

## Savoir utiliser l'aide du logiciel

À tout moment, taper `help(nomFonction)` ou `? nomFonction` affiche l'aide de la fonction `nomFonction`.

```
# Aide de la fonction read.csv  
? read.csv
```

**Remarque** Pour afficher l'aide sur une fonction d'un *package*, il faut que celui-ci soit au préalable chargé (avec `library()` ou `require()`).



Chercher (et trouver !) de l'aide

## Savoir utiliser l'aide du logiciel

À tout moment, taper `help(nomFonction)` ou ?  
`nomFonction` affiche l'aide de la fonction `nomFonction`.

```
# Aide de la fonction read.csv  
? read.csv
```

**Remarque** Pour afficher l'aide sur une fonction d'un *package*, il faut que celui-ci soit au préalable chargé (avec `library()` ou `require()`).

La fonction `help.search()` ou la commande `??` permettent d'effectuer une recherche approximative :

```
# Recherche à partir du mot-clé csv  
?? csv
```

Chercher (et trouver !) de l'aide

## Chercher de l'aide en ligne

Bien souvent, le problème que l'on rencontre a **déjà été rencontré par d'autres**.

Pour progresser dans la maîtrise de R, il ne faut donc surtout pas hésiter à s'appuyer sur les forums de discussion, comme par exemple [stackoverflow](#).

Chercher (et trouver !) de l'aide

## Chercher de l'aide en ligne

Bien souvent, le problème que l'on rencontre a **déjà été rencontré par d'autres**.

Pour progresser dans la maîtrise de R, il ne faut donc surtout pas hésiter à s'appuyer sur les forums de discussion, comme par exemple [stackoverflow](#).

On gagne ainsi souvent beaucoup de temps en formulant le problème que l'on rencontre dans un **moteur de recherche** pour consulter certaines réponses.

Quand une question semble ne pas avoir été déjà posée, ne pas hésiter à la poser soi-même, en joignant alors un **exemple reproductible** (*minimal working example* ou MWE).

Chercher (et trouver !) de l'aide

## Afficher le code d'une fonction

Quand l'utilisation d'une fonction pose problème (message d'erreur inattendu), il est souvent utile d'**afficher son code** pour comprendre d'où vient le problème.

Chercher (et trouver !) de l'aide

## Afficher le code d'une fonction

Quand l'utilisation d'une fonction pose problème (message d'erreur inattendu), il est souvent utile d'**afficher son code** pour comprendre d'où vient le problème.

Pour ce faire, il suffit de saisir son nom sans parenthèse.

```
# Code de la fonction read.csv
```

```
read.csv
```

```
## function (file, header = TRUE, sep = ",", quote = "\"", dec =  
##      fill = TRUE, comment.char = "", ...)  
## read.table(file = file, header = header, sep = sep, quote =  
##      dec = dec, fill = fill, comment.char = comment.char, ..  
## <bytecode: 0x8883a98>  
## <environment: namespace:utils>
```

Chercher (et trouver !) de l'aide

## Afficher le code d'une fonction

Quand l'utilisation d'une fonction pose problème (message d'erreur inattendu), il est souvent utile d'**afficher son code** pour comprendre d'où vient le problème.

Pour ce faire, il suffit de saisir son nom sans parenthèse.

```
# Code de la fonction read.csv
```

```
read.csv
```

```
## function (file, header = TRUE, sep = ",", quote = "\"", dec =  
##      fill = TRUE, comment.char = "", ...)  
## read.table(file = file, header = header, sep = sep, quote =  
##      dec = dec, fill = fill, comment.char = comment.char, ..  
## <bytecode: 0x8883a98>  
## <environment: namespace:utils>
```

Afficher le code d'une fonction est dans certains cas plus difficile, cf. [stackoverflow](#).

Découvrir de nouvelles fonctionnalités

## Se repérer dans les CRAN *Task Views*

Les CRAN *Task Views* recensent les fonctions et *packages* de façon thématique. Elles sont mises à jour régulièrement et portent sur des thèmes variés :

## Découvrir de nouvelles fonctionnalités

# Se repérer dans les CRAN *Task Views*

Les CRAN *Task Views* recensent les fonctions et *packages* de façon thématique. Elles sont mises à jour régulièrement et portent sur des thèmes variés :

Bayesian, ChemPhys, ClinicalTrials, Cluster, DifferentialEquations, Distributions, Econometrics, Environmetrics, ExperimentalDesign, ExtremeValue, Finance, FunctionalData, Genetics, Graphics, HighPerformanceComputing, MachineLearning, MedicalImaging, MetaAnalysis, ModelDeployment, Multivariate, NaturalLanguageProcessing, NumericalMathematics, OfficialStatistics, Optimization, Pharmacokinetics, Phylogenetics, Psychometrics, ReproducibleResearch, Robust, SocialSciences, Spatial, SpatioTemporal, Survival, TimeSeries, WebTechnologies, gR



## Découvrir de nouvelles fonctionnalités

# Se repérer dans les CRAN *Task Views*

Les CRAN *Task Views* recensent les fonctions et *packages* de façon thématique. Elles sont mises à jour régulièrement et portent sur des thèmes variés :

Bayesian, ChemPhys, ClinicalTrials, Cluster, DifferentialEquations, Distributions, Econometrics, Environmetrics, ExperimentalDesign, ExtremeValue, Finance, FunctionalData, Genetics, Graphics, HighPerformanceComputing, MachineLearning, MedicalImaging, MetaAnalysis, ModelDeployment, Multivariate, NaturalLanguageProcessing, NumericalMathematics, OfficialStatistics, Optimization, Pharmacokinetics, Phylogenetics, Psychometrics, ReproducibleResearch, Robust, SocialSciences, Spatial, SpatioTemporal, Survival, TimeSeries, WebTechnologies, gR

La liste de toutes les *Task Views* est accessible à la page :  
<https://cran.r-project.org/web/views>.

Découvrir de nouvelles fonctionnalités

Consulter des sites, tutoriels, livres

De plus en plus de supports sont consacrés à la présentation et à l'enseignement des fonctionnalités de R, comme par exemple :

## Découvrir de nouvelles fonctionnalités

### Consulter des sites, tutoriels, livres

De plus en plus de supports sont consacrés à la présentation et à l'enseignement des fonctionnalités de R, comme par exemple :

- ▶ le site R-bloggers : articles en général courts sur des exemples d'applications (de qualité inégale) ;

## Découvrir de nouvelles fonctionnalités

### Consulter des sites, tutoriels, livres

De plus en plus de supports sont consacrés à la présentation et à l'enseignement des fonctionnalités de R, comme par exemple :

- ▶ le site R-bloggers : articles en général courts sur des exemples d'applications (de qualité inégale) ;
- ▶ le site bookdown.org : dépôt de livres numériques consacrés à R élaborés avec R Markdown (très riches et très complets) ;

## Découvrir de nouvelles fonctionnalités

### Consulter des sites, tutoriels, livres

De plus en plus de supports sont consacrés à la présentation et à l'enseignement des fonctionnalités de R, comme par exemple :

- ▶ le site R-bloggers : articles en général courts sur des exemples d'applications (de qualité inégale) ;
- ▶ le site bookdown.org : dépôt de livres numériques consacrés à R élaborés avec R Markdown (très riches et très complets) ;
- ▶ le site de RStudio : nombreux aides-mémoires ou articles présentant les fonctionnalités de l'écosystème RStudio ;

## Découvrir de nouvelles fonctionnalités

### Consulter des sites, tutoriels, livres

De plus en plus de supports sont consacrés à la présentation et à l'enseignement des fonctionnalités de R, comme par exemple :

- ▶ le site R-bloggers : articles en général courts sur des exemples d'applications (de qualité inégale) ;
- ▶ le site bookdown.org : dépôt de livres numériques consacrés à R élaborés avec R Markdown (très riches et très complets) ;
- ▶ le site de RStudio : nombreux aides-mémoires ou articles présentant les fonctionnalités de l'écosystème RStudio ;
- ▶ les ouvrages de Hadley Wickham : ggplot2: elegant graphics for data analysis (à compiler soi-même), Advanced R.

Utiliser de nouveaux *packages*

## Accéder à la documentation d'un *package*

Une des principales forces de R est d'être un langage hautement modulaire comptant **plusieurs milliers de *packages*** (12 416 au 10/04/2018).

Utiliser de nouveaux *packages*

## Accéder à la documentation d'un *package*

Une des principales forces de R est d'être un langage hautement modulaire comptant **plusieurs milliers de *packages*** (12 416 au 10/04/2018).

Toutes les informations sur un *package* sont accessibles sur sa page du *Comprehensive R Archive Network* (CRAN).

**Exemple** <https://CRAN.R-project.org/package=haven>



Utiliser de nouveaux *packages*

## Accéder à la documentation d'un *package*

Une des principales forces de R est d'être un langage hautement modulaire comptant **plusieurs milliers de *packages*** (12 416 au 10/04/2018).

Toutes les informations sur un *package* sont accessibles sur sa page du *Comprehensive R Archive Network* (CRAN).

**Exemple** <https://CRAN.R-project.org/package=haven>

On trouve en particulier sur cette page :

- ▶ les **dépendances** du *package* (*Depends* et *Imports*) ;
- ▶ un lien vers sa **page de développement** (*URL*) ;
- ▶ une **version .pdf de son aide** (*Reference manual*)
- ▶ éventuellement un ou plusieurs **documents de démonstration** (*Vignettes*).

Utiliser de nouveaux *packages*

## Installer un *package* automatiquement

La fonction `install.packages("nomPackage")` permet d'installer automatiquement le *package* `nomPackage`.

Les données nécessaires sont téléchargées depuis un des dépôts du CRAN (*repositories* ou en abrégé *repos*).

C'est la **méthode à privilégier** : les dépendances nécessaires au bon fonctionnement du *package* sont détectées et automatiquement installées.

Utiliser de nouveaux *packages*

## Installer un *package* manuellement

La page d'information d'un *package* comporte également des liens vers les fichiers qui le composent.

Quand l'installation directe depuis un dépôt du CRAN est indisponible, il suffit de **télécharger ces fichiers** et d'**installer manuellement le *package***.

Pour une installation sous Windows, il faut privilégier les **fichiers compilés** (*Windows binaries*).

Utiliser de nouveaux *packages*

## Installer un *package* manuellement

La page d'information d'un *package* comporte également des liens vers les fichiers qui le composent.

Quand l'installation directe depuis un dépôt du CRAN est indisponible, il suffit de **télécharger ces fichiers** et d'**installer manuellement le *package***.

Pour une installation sous Windows, il faut privilégier les **fichiers compilés** (*Windows binaries*).

```
# Note : Le fichier haven_1.1.0.zip est situé  
# dans le répertoire de travail  
install.packages(  
  "haven_1.1.0.zip", repos = NULL, type = "binaries"  
)
```

Utiliser de nouveaux *packages*

## Installer des *packages* depuis github

En règle générale, le développement de *packages* s'appuie sur des plate-formes de **développement collaboratif** comme Github.

Utiliser de nouveaux *packages*

## Installer des *packages* depuis github

En règle générale, le développement de *packages* s'appuie sur des plate-formes de **développement collaboratif** comme Github.

La **page de développement** d'un *package* comporte plusieurs informations précieuses :

- ▶ la dernière version du *package* et de sa documentation ;
- ▶ des informations sur son développement ;
- ▶ une zone pour rapporter d'éventuels *bugs* (*bug reports*).

**Exemple** <https://github.com/tidyverse/haven>

Utiliser de nouveaux *packages*

## Installer des *packages* depuis github

En règle générale, le développement de *packages* s'appuie sur des plate-formes de **développement collaboratif** comme Github.

La **page de développement** d'un *package* comporte plusieurs informations précieuses :

- ▶ la dernière version du *package* et de sa documentation ;
- ▶ des informations sur son développement ;
- ▶ une zone pour rapporter d'éventuels *bugs* (*bug reports*).

**Exemple** <https://github.com/tidyverse/haven>

La fonction `install_github()` du *package* `devtools` permet d'installer un *package* directement depuis GitHub.

```
library(devtools)
install_github("tidyverse/haven")
```

Utiliser de nouveaux *packages*

## Utiliser les données d'exemples d'un *package*

La plupart des **packages** contiennent des **données d'exemples** utilisées notamment dans son aide ou ses vignettes.

Une fois le *package* installé, il suffit d'utiliser la fonction `data(package = "nomPackage")` pour afficher les données qu'il contient.

```
library(ggplot2)  
data(package = "ggplot2")
```



Utiliser de nouveaux *packages*

## Utiliser les données d'exemples d'un *package*

La plupart des **packages** contiennent des **données d'exemples** utilisées notamment dans son aide ou ses vignettes.

Une fois le *package* installé, il suffit d'utiliser la fonction `data(package = "nomPackage")` pour afficher les données qu'il contient.

```
library(ggplot2)  
data(package = "ggplot2")
```

Pour « rapatrier » dans l'environnement global les données d'un *package*, c'est de nouveau la fonction `data()` qu'il faut utiliser.

```
data(mpg)
```

# Travailler efficacement sur des données avec R

Travailler efficacement sur des données avec R

## Qu'est-ce que travailler efficacement avec R ?

Appliqué au travail sur des données, l'efficacité peut avoir au moins deux significations distinctes :

- ▶ efficacité **algorithmique** : minimisation du temps passé par la machine pour réaliser une série d'opérations ;
- ▶ **productivité** du programmeur : minimisation du temps passé à coder une série d'opération.

Travailler efficacement sur des données avec R

## Qu'est-ce que travailler efficacement avec R ?

Appliqué au travail sur des données, l'efficacité peut avoir au moins deux significations distinctes :

- ▶ efficacité **algorithmique** : minimisation du temps passé par la machine pour réaliser une série d'opérations ;
- ▶ **productivité** du programmeur : minimisation du temps passé à coder une série d'opération.

En règle générale, on peut avoir l'idée que plus on souhaite être efficace algorithmiquement, plus la programmation risque d'être longue et difficile.

# Travailler efficacement sur des données avec R

## Qu'est-ce que travailler efficacement avec R ?

Appliqué au travail sur des données, l'efficacité peut avoir au moins deux significations distinctes :

- ▶ efficacité **algorithmique** : minimisation du temps passé par la machine pour réaliser une série d'opérations ;
- ▶ **productivité** du programmeur : minimisation du temps passé à coder une série d'opération.

En règle générale, on peut avoir l'idée que plus on souhaite être efficace algorithmiquement, plus la programmation risque d'être longue et difficile.

**Ce n'est pas toujours vrai** : on perd souvent beaucoup de temps à (ré)inventer une méthode peu efficace quand une beaucoup plus simple et rapide existe déjà.

# Travailler efficacement sur des données avec R

## Qu'est-ce que travailler efficacement avec R ?

Appliqué au travail sur des données, l'efficacité peut avoir au moins deux significations distinctes :

- ▶ efficacité **algorithmique** : minimisation du temps passé par la machine pour réaliser une série d'opérations ;
- ▶ **productivité** du programmeur : minimisation du temps passé à coder une série d'opération.

En règle générale, on peut avoir l'idée que plus on souhaite être efficace algorithmiquement, plus la programmation risque d'être longue et difficile.

**Ce n'est pas toujours vrai** : on perd souvent beaucoup de temps à (ré)inventer une méthode peu efficace quand une beaucoup plus simple et rapide existe déjà.

**Référence** GILLEPSIE C., LOVELACE R., *Efficient R programming* (disponible sur [bookdown.org](http://bookdown.org))

## Travailler efficacement sur des données avec R

### Mesure l'efficacité algorithmique

La fonction `system.time()` permet de mesurer la durée d'un traitement.

```
system.time(rnorm(1e6))
```

## utilisateur	système	écoulé
## 0.072	0.000	0.072

# Travailler efficacement sur des données avec R

## Mesure l'efficacité algorithmique

La fonction `system.time()` permet de mesurer la durée d'un traitement.

```
system.time(rnorm(1e6))  
## utilisateur      système      écoulé  
##           0.072           0.000           0.072
```

Néanmoins, elle est inadaptée aux traitements de très courte durée. Dans ces situations, privilégier la fonction `microbenchmark()` du package `microbenchmark`.

```
library(microbenchmark)  
microbenchmark(times = 10, rnorm(1e6))  
## Unit: milliseconds  
##           expr      min       lq     mean median  
##  rnorm(1e+06) 68.16277 68.84521 69.0792 68.892  
##           uq      max neval  
## 69.05627 70.45888     10
```



## Travailler efficacement sur des données avec R

### Mesurer la taille d'un objet en mémoire

R stocke l'ensemble des fichiers sur lesquels il travaille dans la mémoire vive.

Afin de loger les objets les plus gros mais aussi d'optimiser les performances, il est souvent utile de **limiter la taille des objets** sur lesquels portent les traitements.

## Travailler efficacement sur des données avec R

### Mesurer la taille d'un objet en mémoire

R stocke l'ensemble des fichiers sur lesquels il travaille dans la mémoire vive.

Afin de loger les objets les plus gros mais aussi d'optimiser les performances, il est souvent utile de **limiter la taille des objets** sur lesquels portent les traitements.

Pour mesurer la taille des objets, utiliser la fonction `object_size()` du *package* `pryr`.

```
library(pryr)
object_size(rnorm(1e6))
## 8 MB
```

## Travailler efficacement sur des données avec R

### Construire un exemple reproductible (MWE)

Lorsque l'on cherche à améliorer les performances d'un programme, il est important de pouvoir le tester sur des données **autonomes et reproductibles**.

## Travailler efficacement sur des données avec R

### Construire un exemple reproductible (MWE)

Lorsque l'on cherche à améliorer les performances d'un programme, il est important de pouvoir le tester sur des données **autonomes et reproductibles**.

Pour ce faire, les **fonctions de générations de nombres aléatoires** de R sont particulièrement utiles.

```
# Graine pour pouvoir reproduire l'aléa
set.seed(2018)

# Vecteur de nombres de taille 1 000
a <- rnorm(1000)

# Vecteur de lettres de taille 1 000
b <- letters[sample(1:26, 1000, replace = TRUE)]

# Matrice logique 1 000 x 100 avec 1 % de TRUE
c <- matrix(runif(100000) > 0.99, ncol = 100)
```

# Travailler efficacement sur des données avec R

## Plan de la partie

De l'importance des fonctions dans R

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Coder efficacement en base R

`dplyr` : une grammaire du traitement des données

`data.table` : un `data.frame` optimisé

Aller plus loin avec R

De l'importance des fonctions dans R

« Tout ce qui agit est un appel de fonction »

*To understand computations in R, two slogans are helpful :*

- ▶ *Everything that exists is an object.*
- ▶ *Everything that happens is a function call.*

*John Chambers*

## De l'importance des fonctions dans R

# « Tout ce qui agit est un appel de fonction »

*To understand computations in R, two slogans are helpful :*

- ▶ *Everything that exists is an object.*
- ▶ *Everything that happens is a function call.*

*John Chambers*

```
# ... même assigner une valeur
is.function(`<-`)
## [1] TRUE
`<-`(a, 10)

# ... même afficher la valeur d'un objet
a
## [1] 10
print(a)
## [1] 10
```

De l'importance des fonctions dans R

## Définir une fonction dans R

Utilisé avec `<-`, `function()` définit une nouvelle fonction :



## De l'importance des fonctions dans R

### Définir une fonction dans R

Utilisé avec `<-`, `function()` définit une nouvelle fonction :

```
# Définition de la fonction monCalcul()
```

```
monCalcul <- function(a, b){  
  resultat <- 10 * a + b  
  return(resultat)  
}
```

```
# Code de monCalcul()
```

```
monCalcul  
## function(a, b){  
##   resultat <- 10 * a + b  
##   return(resultat)  
## }
```

```
# Appel de la fonction monCalcul()
```

```
monCalcul(2, 3)  
## [1] 23
```

## De l'importance des fonctions dans R

### Valeurs par défaut des paramètres

Des valeurs par défaut peuvent être renseignées pour les paramètres.

```
monCalcul <- function(a, b = 3) 10 * a + b  
monCalcul(8)  
## [1] 83
```

## De l'importance des fonctions dans R

### Valeurs par défaut des paramètres

Des valeurs par défaut peuvent être renseignées pour les paramètres.

```
monCalcul <- function(a, b = 3) 10 * a + b
monCalcul(8)
## [1] 83
```

Les valeurs par défaut peuvent dépendre des autres paramètres.

```
monCalcul <- function(a, b = a * 2) 10 * a + b
monCalcul(2)
## [1] 24
```

## De l'importance des fonctions dans R

### Valeurs par défaut des paramètres

Des valeurs par défaut peuvent être renseignées pour les paramètres.

```
monCalcul <- function(a, b = 3) 10 * a + b
monCalcul(8)
## [1] 83
```

Les valeurs par défaut peuvent dépendre des autres paramètres.

```
monCalcul <- function(a, b = a * 2) 10 * a + b
monCalcul(2)
## [1] 24
```

**Remarque** Ceci est la conséquence de la *lazy evaluation* des arguments dans R (cf. Advanced R).

De l'importance des fonctions dans R

## Contrôle de la valeur des paramètres

Des structures conditionnelles `if()` permettent de contrôler la valeur des arguments.

## De l'importance des fonctions dans R

# Contrôle de la valeur des paramètres

Des structures conditionnelles `if()` permettent de contrôler la valeur des arguments.

```
monCalcul <- function(a = NULL, b = NULL){  
  if(is.null(a)) stop("a n'est pas renseigné.")  
  if(is.null(b)){  
    b <- a * 2  
    warning("b n'est pas renseigné.")  
  }  
  return(10 * a + b)  
}
```

```
monCalcul(b = 3)  
## Error in monCalcul(b = 3): a n'est pas renseigné.  
monCalcul(a = 1)  
## Warning in monCalcul(a = 1): b n'est pas renseigné.  
## [1] 12
```

De l'importance des fonctions dans R

## Portée des variables et environnements (1)

Dans R **chaque objet est repéré par son nom et son environnement** : cela permet d'éviter les conflits de noms.

# De l'importance des fonctions dans R

## Portée des variables et environnements (1)

Dans R **chaque objet est repéré par son nom et son environnement** : cela permet d'éviter les conflits de noms.

```
# Création d'une fonction sum() un peu absurde
sum <- function(...) "Ma super somme !"
sum(2, 3)
## [1] "Ma super somme !"

# Cette fonction est rattachée à l'environnement global
ls()
## [1] "a"          "b"          "c"          "monCalcul"
## [5] "sum"

# Mais on peut toujours accéder à la fonction
# de base en utilisant ::
base::sum(2, 3)
## [1] 5
```



# De l'importance des fonctions dans R

## Portée des variables et environnements (2)

À chaque appel d'une fonction, un **environnement d'exécution** est créé.

```
maFun <- function() environment()  
maFun()  
## <environment: 0xb82b160>  
maFun()  
## <environment: 0xb667210>
```

# De l'importance des fonctions dans R

## Portée des variables et environnements (2)

À chaque appel d'une fonction, un **environnement d'exécution** est créé.

```
maFun <- function() environment()  
maFun()  
## <environment: 0xb82b160>  
maFun()  
## <environment: 0xb667210>
```

En conséquence, les instructions exécutées à l'intérieur d'une fonction **ne modifient pas l'environnement global**.

```
a <- 10  
maFonction3 <- function(){  
  a <- 5  
}  
maFonction3()  
a  
## [1] 10
```

## De l'importance des fonctions dans R

### Portée des variables et environnements (3)

En revanche, les objets définis dans l'environnement global sont accessibles au sein d'une fonction.

```
a <- 10
maFonction4 <- function(){
  a + 5
}
maFonction4()
## [1] 15
```

## De l'importance des fonctions dans R

### Portée des variables et environnements (3)

En revanche, les objets définis dans l'environnement global sont accessibles au sein d'une fonction.

```
a <- 10
maFonction4 <- function(){
  a + 5
}
maFonction4()
## [1] 15
```

Ceci est dû au fait que les environnements dans lequel R recherche des objets sont **emboîtés les uns dans les autres** (cf. la fonction `search()`).

**Pour en savoir plus** [Advanced R](#), [obeautifulcode.com](http://obeautifulcode.com)

De l'importance des fonctions dans R

## Valeur de retour d'une fonction

La fonction `return()` spécifie la valeur à renvoyer. Pour renvoyer plusieurs valeurs, utiliser une liste.

## De l'importance des fonctions dans R

### Valeur de retour d'une fonction

La fonction `return()` spécifie la valeur à renvoyer. Pour renvoyer plusieurs valeurs, utiliser une liste.

```
maFonction1 <- function(){  
  a <- 1:5; b <- 6:10; return(a)  
}  
maFonction1()  
## [1] 1 2 3 4 5  
  
maFonction2 <- function(){  
  a <- 1:5; b <- 6:10; return(list(a = a, b = b))  
}  
maFonction2()  
## $a  
## [1] 1 2 3 4 5  
##  
## $b  
## [1] 6 7 8 9 10
```

# De l'importance des fonctions dans R

## Effets de bord et programmation fonctionnelle

Par défaut, les fonctions dans R :

- ▶ ne modifient pas l'environnement d'origine (il n'y a **pas d'effets de bord**) ;
- ▶ peuvent être utilisées en lieu et place des valeurs qu'elles retournent.

```
monCalcul <- function(a, b) 10 * a + b
monCalcul(2, 3) + 5
## [1] 28
```

# De l'importance des fonctions dans R

## Effets de bord et programmation fonctionnelle

Par défaut, les fonctions dans R :

- ▶ ne modifient pas l'environnement d'origine (il n'y a **pas d'effets de bord**) ;
- ▶ peuvent être utilisées en lieu et place des valeurs qu'elles retournent.

```
monCalcul <- function(a, b) 10 * a + b
monCalcul(2, 3) + 5
## [1] 28
```

Ces éléments font de R un **langage particulièrement adapté à la programmation fonctionnelle**.



De l'importance des fonctions dans R

## Quelques principes de la programmation fonctionnelle

1. **Ne jamais créer d'effets de bord** Toute modification apportée à l'environnement par une fonction passe par sa valeur de sortie.

## Quelques principes de la programmation fonctionnelle

1. **Ne jamais créer d'effets de bord** Toute modification apportée à l'environnement par une fonction passe par sa valeur de sortie.
2. **Vectoriser *i.e.* appliquer des fonctions systématiquement à un ensemble d'éléments**  
Fonctions `*apply()`, `Reduce()`, `do.call()`.

# Quelques principes de la programmation fonctionnelle

1. **Ne jamais créer d'effets de bord** Toute modification apportée à l'environnement par une fonction passe par sa valeur de sortie.
2. **Vectoriser *i.e.* appliquer des fonctions systématiquement à un ensemble d'éléments**  
Fonctions `*apply()`, `Reduce()`, `do.call()`.
3. **Structurer les traitements à l'aide de fonctions courtes et explicites** Faciliter la relecture, la maintenance et la modularisation.

# Quelques principes de la programmation fonctionnelle

1. **Ne jamais créer d'effets de bord** Toute modification apportée à l'environnement par une fonction passe par sa valeur de sortie.
2. **Vectoriser *i.e.* appliquer des fonctions systématiquement à un ensemble d'éléments**  
Fonctions `*apply()`, `Reduce()`, `do.call()`.
3. **Structurer les traitements à l'aide de fonctions courtes et explicites** Faciliter la relecture, la maintenance et la modularisation.

**Pour en savoir plus** [Wikipedia](#), [maryrosecook.com](http://maryrosecook.com).

Vectoriser : \*apply(), Reduce() et do.call()

Appliquer sur chaque indépendamment : apply()

La fonction apply(X, MARGIN, FUN) applique la fonction FUN à la **matrice** X selon la dimension MARGIN.

Vectoriser : \*apply(), Reduce() et do.call()

Appliquer sur chaque indépendamment : apply()

La fonction apply(X, MARGIN, FUN) applique la fonction FUN à la **matrice** X selon la dimension MARGIN.

```
# Définition et affichage de la matrice m
```

```
m <- matrix(1:6, ncol = 3)
```

```
m
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
```

```
## [1,]    1    3    5
```

```
## [2,]    2    4    6
```

```
# Application de la fonction sum() selon les lignes
```

```
apply(m, 1, sum)
```

```
## [1]  9 12
```

```
# Application de la fonction sum() selon les colonnes
```

```
apply(m, 2, sum)
```

```
## [1]  3  7 11
```

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur chaque indépendamment : `lapply()`

La fonction `lapply(X, FUN)` applique la fonction `FUN` au **vecteur** ou à la **liste** `X`.

Vectoriser : \*apply(), Reduce() et do.call()

## Appliquer sur chaque indépendamment : lapply()

La fonction lapply(X, FUN) applique la fonction FUN au **vecteur** ou à la **liste** X.

```
l <- list(1:5, c(6:9, NA))
l
## [[1]]
## [1] 1 2 3 4 5
##
## [[2]]
## [1] 6 7 8 9 NA
lapply(l, sum)
## [[1]]
## [1] 15
##
## [[2]]
## [1] NA
```



Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur chaque indépendamment : `lapply()`

La fonction `lapply(X, FUN)` applique la fonction `FUN` au **vecteur** ou à la **liste** `X`.

```
l <- list(1:5, c(6:9, NA))
l
## [[1]]
## [1] 1 2 3 4 5
##
## [[2]]
## [1] 6 7 8 9 NA
lapply(l, sum)
## [[1]]
## [1] 15
##
## [[2]]
## [1] NA
```

**Exemple d'utilisation** Appliquer une fonction à toutes les variables d'une table.

Vectoriser : \*apply(), Reduce() et do.call()

Appliquer sur chaque indépendamment : sapply()

La fonction sapply() est analogue à la fonction lapply(), mais simplifie le résultat produit quand c'est possible.

```
sapply(1, sum)
## [1] 15 NA
```

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur chaque indépendamment : `sapply()`

La fonction `sapply()` est analogue à la fonction `lapply()`, mais simplifie le résultat produit quand c'est possible.

```
sapply(1, sum)
## [1] 15 NA
```

Les arguments optionnels de la fonction utilisée peuvent être ajoutés à la suite dans toutes les fonctions `*apply()`.

```
sapply(1, sum, na.rm = TRUE)
## [1] 15 30
```

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur chaque indépendamment : `sapply()`

La fonction `sapply()` est analogue à la fonction `lapply()`, mais simplifie le résultat produit quand c'est possible.

```
sapply(1, sum)
## [1] 15 NA
```

Les arguments optionnels de la fonction utilisée peuvent être ajoutés à la suite dans toutes les fonctions `*apply()`.

```
sapply(1, sum, na.rm = TRUE)
## [1] 15 30
```

**Exemple d'utilisation** Calcul de statistiques sur toutes les variables d'une table.

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Définir une fonction à la volée dans `*apply()`

Il est fréquent que l'opération que l'on souhaite appliquer ne corresponde pas exactement à une fonction pré-existante.

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

## Définir une fonction à la volée dans `*apply()`

Il est fréquent que l'opération que l'on souhaite appliquer ne corresponde pas exactement à une fonction pré-existante.

Dans ce cas, on peut définir une **fonction à la volée** dans la fonction `*apply()`.

```
# On souhaite sélectionner le second élément de
# de chaque vecteur de la liste l
l
## [[1]]
## [1] 1 2 3 4 5
##
## [[2]]
## [1] 6 7 8 9 NA

# On définit une fonction dans sapply()
sapply(l, function(x) x[2])
## [1] 2 7
```

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur chaque par groupe : `tapply()`

La fonction `tapply(X, INDEX, FUN)` applique la fonction `FUN`, à l'objet `X` ventilé selon les modalités de `INDEX`.

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur chaque par groupe : `tapply()`

La fonction `tapply(X, INDEX, FUN)` applique la fonction `FUN`, à l'objet `X` ventilé selon les modalités de `INDEX`.

```
# Variables d'âge et de sexe
```

```
age <- c(45, 50, 35, 20)
```

```
sexe <- c("H", "F", "F", "H")
```

```
# Âge moyen par sexe
```

```
tapply(age, sexe, mean)
```

```
##      F      H
```

```
## 42.5 32.5
```

```
# Même résultat avec une combinaison de sapply() et de split()
```

```
sapply(split(age, sexe), mean)
```

```
##      F      H
```

```
## 42.5 32.5
```



Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur chaque par groupe : `tapply()`

La fonction `tapply(X, INDEX, FUN)` applique la fonction `FUN`, à l'objet `X` ventilé selon les modalités de `INDEX`.

```
# Variables d'âge et de sexe
age <- c(45, 50, 35, 20)
sexe <- c("H", "F", "F", "H")

# Âge moyen par sexe
tapply(age, sexe, mean)
##      F      H
## 42.5 32.5

# Même résultat avec une combinaison de sapply() et de split()
sapply(split(age, sexe), mean)
##      F      H
## 42.5 32.5
```

**Exemple d'utilisation** Calcul de statistiques agrégées par catégories.

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur tous : `do.call()`

La fonction `do.call(what, args)` permet d'appliquer la fonction `what()` à un **ensemble** d'arguments `args` spécifié comme une liste (alors que les fonctions `*apply()` appliqueraient `what()` à **chaque** élément de `args`).

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur tous : `do.call()`

La fonction `do.call(what, args)` permet d'appliquer la fonction `what()` à un **ensemble** d'arguments `args` spécifié comme une liste (alors que les fonctions `*apply()` appliqueraient `what()` à **chaque** élément de `args`).

```
# Concaténation des vecteurs de l
do.call(base::c, l)
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 NA

# Equivalent à
base::c(l[[1]], l[[2]])
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 NA
```

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur tous : `do.call()`

La fonction `do.call(what, args)` permet d'appliquer la fonction `what()` à un **ensemble** d'arguments `args` spécifié comme une liste (alors que les fonctions `*apply()` appliqueraient `what()` à **chaque** élément de `args`).

```
# Concaténation des vecteurs de l
do.call(base::c, l)
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 NA

# Equivalent à
base::c(l[[1]], l[[2]])
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 NA
```

**Exemple d'utilisation** Concaténer de nombreuses tables avec `rbind()` ou `cbind()`.

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur tous successivement : `Reduce()`

La fonction `Reduce(f, x)` permet d'appliquer la fonction `f()` **successivement** à l'ensemble des éléments de `x` (alors que `do.call()` applique `f` **simultanément**).

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur tous successivement : `Reduce()`

La fonction `Reduce(f, x)` permet d'appliquer la fonction `f()` **successivement** à l'ensemble des éléments de `x` (alors que `do.call()` applique `f` **simultanément**).

```
# Application successive de la division au vecteur 1:4
```

```
Reduce(`/`, 1:4)
```

```
## [1] 0.04166667
```

```
# Equivalent à
```

```
((1/2)/3)/4
```

```
## [1] 0.04166667
```

Vectoriser : `*apply()`, `Reduce()` et `do.call()`

Appliquer sur tous successivement : `Reduce()`

La fonction `Reduce(f, x)` permet d'appliquer la fonction `f()` **successivement** à l'ensemble des éléments de `x` (alors que `do.call()` applique `f` **simultanément**).

```
# Application successive de la division au vecteur 1:4
```

```
Reduce(`/`, 1:4)
```

```
## [1] 0.04166667
```

```
# Equivalent à
```

```
((1/2)/3)/4
```

```
## [1] 0.04166667
```

**Exemple d'utilisation** Fusionner de nombreuses tables avec `merge()` (sur les mêmes identifiants).

Coder efficacement en base R

**L'idée : En faire faire le moins possible à R**

R est un langage dit « de haut niveau » : les objets qui le composent sont relativement faciles d'utilisation, au prix de performances limitées.

À l'inverse, des langages dits de « bas niveau » (par exemple C++) sont plus difficiles à utiliser mais aussi plus efficaces.



Coder efficacement en base R

**L'idée : En faire faire le moins possible à R**

R est un langage dit « de haut niveau » : les objets qui le composent sont relativement faciles d'utilisation, au prix de performances limitées.

À l'inverse, des langages dits de « bas niveau » (par exemple C++) sont plus difficiles à utiliser mais aussi plus efficaces.

La plupart des fonctions fondamentales de R font appel à des fonctions compilées à partir d'un langage de plus bas niveau.

D'où le principe : **limiter au maximum la surcharge liée à R** pour retomber au plus vite sur des fonctions pré-compilées.

Coder efficacement en base R

**L'idée : En faire faire le moins possible à R**

R est un langage dit « de haut niveau » : les objets qui le composent sont relativement faciles d'utilisation, au prix de performances limitées.

À l'inverse, des langages dits de « bas niveau » (par exemple C++) sont plus difficiles à utiliser mais aussi plus efficaces.

La plupart des fonctions fondamentales de R font appel à des fonctions compilées à partir d'un langage de plus bas niveau.

D'où le principe : **limiter au maximum la surcharge liée à R** pour retomber au plus vite sur des fonctions pré-compilées.

**Remarque** Il est très facile en pratique d'utiliser R comme une interface vers des langages de plus bas niveau, cf. *infra* à propos de Rcpp.

### Utiliser les boucles avec parcimonie (1)

Comme la plupart des langages de programmation, R dispose de **structures de contrôles** permettant de réaliser des boucles.

```
boucle <- function(x){  
  cumul <- rep(NA, length(x))  
  for(i in seq_along(x))  
    cumul[i] <- if(i == 1) x[i] else cumul[i - 1] + x[i]  
  return(cumul)  
}  
boucle(1:5)  
## [1] 1 3 6 10 15
```

### Utiliser les boucles avec parcimonie (1)

Comme la plupart des langages de programmation, R dispose de **structures de contrôles** permettant de réaliser des boucles.

```
boucle <- function(x){  
  cumul <- rep(NA, length(x))  
  for(i in seq_along(x))  
    cumul[i] <- if(i == 1) x[i] else cumul[i - 1] + x[i]  
  return(cumul)  
}  
boucle(1:5)  
## [1] 1 3 6 10 15
```

Ces opérations présentent plusieurs inconvénients :

1. Elles sont longues à écrire et assez peu claires ;
2. Elles reposent sur des effets de bord ;
3. Elles sont en général très peu **efficaces algorithmiquement**.

### Utiliser les boucles avec parcimonie (2)

Les méthodes de vectorisation sont en général beaucoup plus efficaces que les boucles en R :

- ▶ vectorisation de haut niveau (*cf. supra*) ;
- ▶ vectorisation de bas niveau : la vectorisation est opérée par le langage de bas niveau auquel fait appel R.

### Utiliser les boucles avec parcimonie (2)

Les méthodes de vectorisation sont en général beaucoup plus efficaces que les boucles en R :

- ▶ vectorisation de haut niveau (*cf. supra*) ;
- ▶ vectorisation de bas niveau : la vectorisation est opérée par le langage de bas niveau auquel fait appel R.

```
summary(microbenchmark(times = 10L
  , boucle = boucle(1:1e4)
  , Reduce = Reduce(`+`, 1:1e4, accumulate = TRUE)
  , cumsum = cumsum(1:1e4)
))[, 1:4]
```

##	expr	min	lq	mean
## 1	boucle	15751.411	16676.220	17342.6323
## 2	Reduce	5828.524	5945.065	6662.3951
## 3	cumsum	37.019	39.746	47.2646

Coder efficacement en base R

## Tirer le meilleur parti de la compilation (1)

On distingue souvent deux familles de langages informatiques :

Coder efficacement en base R

## Tirer le meilleur parti de la compilation (1)

On distingue souvent deux familles de langages informatiques :

- ▶ les langages **compilés** (C, C++) : l'ensemble du code est transformé en langage machine par un *compilateur* puis soumis par le système d'exploitation ;



## Tirer le meilleur parti de la compilation (1)

On distingue souvent deux familles de langages informatiques :

- ▶ les langages **compilés** (C, C++) : l'ensemble du code est transformé en langage machine par un *compilateur* puis soumis par le système d'exploitation ;
- ▶ les langages **interprétés** (R, Python) : les instructions du code sont soumises les unes après les autres par un *interpréteur*, ce qui est moins efficace (*cf.* boucles en R).

## Tirer le meilleur parti de la compilation (1)

On distingue souvent deux familles de langages informatiques :

- ▶ les langages **compilés** (C, C++) : l'ensemble du code est transformé en langage machine par un *compilateur* puis soumis par le système d'exploitation ;
- ▶ les langages **interprétés** (R, Python) : les instructions du code sont soumises les unes après les autres par un *interpréteur*, ce qui est moins efficace (*cf.* boucles en R).

La fonction `compiler::cmpfun()` permet néanmoins de **compiler** des fonctions R avant utilisation.

### Tirer le meilleur parti de la compilation (1)

On distingue souvent deux familles de langages informatiques :

- ▶ les langages **compilés** (C, C++) : l'ensemble du code est transformé en langage machine par un *compilateur* puis soumis par le système d'exploitation ;
- ▶ les langages **interprétés** (R, Python) : les instructions du code sont soumises les unes après les autres par un *interpréteur*, ce qui est moins efficace (*cf.* boucles en R).

La fonction `compiler::cmpfun()` permet néanmoins de **compiler** des fonctions R avant utilisation.

```
# Compilation de la fonction boucle()
boucle_compil <- compiler::cmpfun(boucle)
microbenchmark(boucle(1:1e4), boucle_compil(1:1e4))
## Unit: milliseconds
##           expr           min           lq           mean
##   boucle(1:10000) 15.805389 17.005351 17.874497
##  boucle_compil(1:10000)  1.588799  1.722751  1.750571
```

Coder efficacement en base R

## Tirer le meilleur parti de la compilation (2)

Une autre fonctionnalité du *package* `compiler` est la compilation « juste-à-temps » (ou *just-in-time*, JIT) : le code n'est plus interprété mais **compilé au fur et à mesure**.

Coder efficacement en base R

## Tirer le meilleur parti de la compilation (2)

Une autre fonctionnalité du *package* `compiler` est la compilation « juste-à-temps » (ou *just-in-time*, JIT) : le code n'est plus interprété mais **compilé au fur et à mesure**.

Dans R, on active le mode JIT pour une session grâce à la fonction `compiler::enableJIT()` en spécifiant le niveau de compilation JIT (de 0 à 3).

Coder efficacement en base R

## Tirer le meilleur parti de la compilation (2)

Une autre fonctionnalité du *package* compiler est la compilation « juste-à-temps » (ou *just-in-time*, JIT) : le code n'est plus interprété mais **compilé au fur et à mesure**.

Dans R, on active le mode JIT pour une session grâce à la fonction `compiler::enableJIT()` en spécifiant le niveau de compilation JIT (de 0 à 3).

```
# Passage au niveau maximal de compilation JIT
```

```
compiler::enableJIT(3)
```

```
## [1] 0
```

```
summary(microbenchmark(boucle(1:1e4), boucle_compil(1:1e4)))[, 1]
```

```
##          expr          min          lq          mean
```

```
## 1      boucle(1:10000) 1.582040 1.603213 1.729375
```

```
## 2 boucle_compil(1:10000) 1.585057 1.609157 1.657959
```

### Tirer le meilleur parti de la compilation (2)

Une autre fonctionnalité du *package* compiler est la compilation « juste-à-temps » (ou *just-in-time*, JIT) : le code n'est plus interprété mais **compilé au fur et à mesure**.

Dans R, on active le mode JIT pour une session grâce à la fonction `compiler::enableJIT()` en spécifiant le niveau de compilation JIT (de 0 à 3).

```
# Passage au niveau maximal de compilation JIT
```

```
compiler::enableJIT(3)
```

```
## [1] 0
```

```
summary(microbenchmark(boucle(1:1e4), boucle_compil(1:1e4)))[, 1]
```

```
##           expr           min           lq           mean
```

```
## 1      boucle(1:10000) 1.582040 1.603213 1.729375
```

```
## 2 boucle_compil(1:10000) 1.585057 1.609157 1.657959
```

**Remarque** Depuis R 3.4.0, `enableJIT()` vaut 3 par défaut.

## Coder efficacement en base R

### Utiliser l'opérateur [ au lieu de ifelse()

Lorsqu'on crée une variable en faisant intervenir une condition, il est fréquent d'utiliser la fonction `ifelse()` :

```
notes <- runif(n = 100000, min = 0, max = 20)
mavar <- ifelse(notes >= 10, "Reçu", "Recalé")
```



## Coder efficacement en base R

### Utiliser l'opérateur [ au lieu de ifelse()

Lorsqu'on crée une variable en faisant intervenir une condition, il est fréquent d'utiliser la fonction `ifelse()` :

```
notes <- runif(n = 100000, min = 0, max = 20)
mavar <- ifelse(notes >= 10, "Reçu", "Recalé")
```

Il est néanmoins beaucoup plus efficace d'utiliser l'opérateur `[`.

```
microbenchmark(times = 10L
  , ifelse = ifelse(notes >= 10, "Reçu", "Recalé")
  , "[" = {
    mavar <- rep("Recalé", length(notes))
    mavar[notes >= 10] <- "Reçu"
  }
)

## Unit: milliseconds
##      expr      min       lq      mean     median
##  ifelse 26.25032 26.321084 26.71476 26.460366
##      [   1.39027   1.431458   1.51165   1.470771
```

Coder efficacement en base R

## Simplifier les données : le type factor

On utilise souvent des chaînes de caractère pour coder une variable de nature catégorielle.

Le type factor permet de remplacer chaque valeur distincte par un entier en sauvegardant la table de correspondance. Il est **beaucoup plus léger**.

Coder efficacement en base R

## Simplifier les données : le type factor

On utilise souvent des chaînes de caractère pour coder une variable de nature catégorielle.

Le type factor permet de remplacer chaque valeur distincte par un entier en sauvegardant la table de correspondance. Il est **beaucoup plus léger**.

```
# Variable à deux modalités codées en caractères
sexe <- sample(c("H", "F"), 120000, replace = TRUE)
object_size(sexe)
## 960 kB

# Conversion en facteur
f.sexe <- factor(sexe)
str(f.sexe)
## Factor w/ 2 levels "F","H": 1 2 1 2 1 2 2 2 1 1 ...
object_size(f.sexe)
## 481 kB
```

Coder efficacement en base R

## Utiliser les noms à bon escient (1)

La plupart des objets manipulés couramment dans R peuvent être **nommés** : vecteurs, matrices, listes, `data.frame`.

Utiliser des noms est une méthode souvent **très rapide** pour **accéder aux éléments** qui composent ces objets.

Coder efficacement en base R

## Utiliser les noms à bon escient (1)

La plupart des objets manipulés couramment dans R peuvent être **nommés** : vecteurs, matrices, listes, `data.frame`.

Utiliser des noms est une méthode souvent **très rapide** pour **accéder aux éléments** qui composent ces objets.

**Exemple** On cherche à extraire les observations d'une table *via* leur identifiant `id`. On compare l'utilisation des noms à une fusion réalisée avec `merge()`.

```
# Création de la table df
id <- as.character(sample(1e5))
sexe <- sample(1:2, 1e5, replace = TRUE)
df <- data.frame(id, sexe)
```

## Coder efficacement en base R

### Utiliser les noms à bon escient (2)

```
# Affectation de noms à df
row.names(df) <- id

# Liste des identifiants à extraire
extract <- c("234", "12", "7890")

# Comparaison
microbenchmark(times = 10L
  , merge = merge(data.frame(id = extract), df, sort = FALSE)
  , names = df[extract, ]
)

## Unit: milliseconds
##      expr          min          lq        mean       median
##  merge 14.794181 15.264378 15.40527 15.437613
##  names  2.611688  2.655904  2.81817  2.736901
##           uq          max neval
## 15.636058 15.901694     10
##  3.019022  3.074043     10
```

Coder efficacement en base R

## À propos des matrices (1)

Quand c'est possible, **travailler sur des matrices** (plutôt que des `data.frame`) est souvent source d'efficacité :

### À propos des matrices (1)

Quand c'est possible, **travailler sur des matrices** (plutôt que des `data.frame`) est souvent source d'efficacité :

- ▶ de nombreuses opérations sont **vectorisées** pour les matrices : sommes en lignes et en colonnes (`rowSums()` et `colSums()`), etc. ;



## Coder efficacement en base R

### À propos des matrices (1)

Quand c'est possible, **travailler sur des matrices** (plutôt que des `data.frame`) est souvent source d'efficacité :

- ▶ de nombreuses opérations sont **vectorisées** pour les matrices : sommes en lignes et en colonnes (`rowSums()` et `colSums()`), etc. ;
- ▶ l'**algèbre matricielle** (le produit matriciel notamment) est très bien optimisée ;

## Coder efficacement en base R

### À propos des matrices (1)

Quand c'est possible, **travailler sur des matrices** (plutôt que des `data.frame`) est souvent source d'efficacité :

- ▶ de nombreuses opérations sont **vectorisées** pour les matrices : sommes en lignes et en colonnes (`rowSums()` et `colSums()`), etc. ;
- ▶ l'**algèbre matricielle** (le produit matriciel notamment) est très bien optimisée ;
- ▶ selon la nature du problème, l'utilisation de **matrices lacunaires** (*sparse*) peut faire gagner en empreinte mémoire et en temps de calcul (*cf.* le *package* `Matrix`).

# Coder efficacement en base R

## À propos des matrices (2)

```
# Création d'une matrice m avec 99 % de 0
v <- rep(0, 1e6); v[sample(1e6, 1e4)] <- rnorm(1e4)
m <- matrix(v, ncol = 100)

# Transformation en matrice lacunaire
library(Matrix)
M <- Matrix(m)

# Gain en espace (en ko)
c(object_size(m), object_size(M))
## [1] 8000200 121824

# Gain de performances pour la fonction colSums()
microbenchmark(dense = colSums(m), sparse = colSums(M))
## Unit: microseconds
##      expr      min       lq      mean     median
##   dense 1260.470 1281.146 1313.8693 1310.1305
##  sparse   56.086   70.537   82.59214   83.2135
##      ug      max neval
```

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Philosophie de dplyr

dplyr est un *package* développé par RStudio et en particulier par Hadley Wickham. Il constitue un véritable **écosystème** visant à faciliter le travail sur des tables statistiques :

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Philosophie de dplyr

dplyr est un *package* développé par RStudio et en particulier par Hadley Wickham. Il constitue un véritable **écosystème** visant à faciliter le travail sur des tables statistiques :

- ▶ il fournit un ensemble de **fonctions élémentaires** (les « verbes ») pour effectuer les manipulations de données ;

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Philosophie de dplyr

dplyr est un *package* développé par RStudio et en particulier par Hadley Wickham. Il constitue un véritable **écosystème** visant à faciliter le travail sur des tables statistiques :

- ▶ il fournit un ensemble de **fonctions élémentaires** (les « verbes ») pour effectuer les manipulations de données ;
- ▶ plusieurs verbes peuvent facilement être **combinés en utilisant l'opérateur %>%** (*pipe*) ;

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Philosophie de dplyr

dplyr est un *package* développé par RStudio et en particulier par Hadley Wickham. Il constitue un véritable **écosystème** visant à faciliter le travail sur des tables statistiques :

- ▶ il fournit un ensemble de **fonctions élémentaires** (les « verbes ») pour effectuer les manipulations de données ;
- ▶ plusieurs verbes peuvent facilement être **combinés en utilisant l'opérateur %>%** (*pipe*) ;
- ▶ toutes les opérations sont optimisées par du **code de bas niveau**.

```
library(dplyr)
```

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Philosophie de dplyr

dplyr est un *package* développé par RStudio et en particulier par Hadley Wickham. Il constitue un véritable **écosystème** visant à faciliter le travail sur des tables statistiques :

- ▶ il fournit un ensemble de **fonctions élémentaires** (les « verbes ») pour effectuer les manipulations de données ;
- ▶ plusieurs verbes peuvent facilement être **combinés en utilisant l'opérateur %>%** (*pipe*) ;
- ▶ toutes les opérations sont optimisées par du **code de bas niveau**.

```
library(dplyr)
```

**Pour en savoir plus** De nombreuses vignettes très pédagogiques sont disponibles sur la [page du package](#). Un [aide-mémoire](#) est également disponible sur le site de RStudio.



dplyr : une grammaire du traitement des données

Données d'exemple : table `flights` de `nycflights13`

Les exemples relatifs aux *packages* `dplyr` et `data.table` s'appuient sur les données du *package* `nycflights13`.

```
library(nycflights13)
```

dplyr : une grammaire du traitement des données

Données d'exemple : table `flights` de `nycflights13`

Les exemples relatifs aux *packages* `dplyr` et `data.table` s'appuient sur les données du *package* `nycflights13`.

```
library(nycflights13)
```

Ce *package* contient des données sur tous les vols au départ de la ville de New-York en 2013.

```
data(package = "nycflights13")
dim(flights)
## [1] 336776      19
names(flights)[1:9]
## [1] "year"          "month"         "day"
## [4] "dep_time"      "sched_dep_time" "dep_delay"
## [7] "arr_time"      "sched_arr_time" "arr_delay"
```

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Simplifier des opérations de base R

dplyr propose plusieurs verbes pour simplifier certaines opérations parfois fastidieuses en base R :

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Simplifier des opérations de base R

dplyr propose plusieurs verbes pour simplifier certaines opérations parfois fastidieuses en base R :

- `filter()` sélectionne des observations selon une ou plusieurs conditions ;

```
filter(flights, month == 7, day == 4)
```

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Simplifier des opérations de base R

dplyr propose plusieurs verbes pour simplifier certaines opérations parfois fastidieuses en base R :

- `filter()` sélectionne des observations selon une ou plusieurs conditions ;

```
filter(flights, month == 7, day == 4)
```

- `arrange()` trie le fichier selon une ou plusieurs variables ;

```
arrange(flights, month, desc(distance))
```

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Simplifier des opérations de base R

dplyr propose plusieurs verbes pour simplifier certaines opérations parfois fastidieuses en base R :

- `filter()` sélectionne des observations selon une ou plusieurs conditions ;

```
filter(flights, month == 7, day == 4)
```

- `arrange()` trie le fichier selon une ou plusieurs variables ;

```
arrange(flights, month, desc(distance))
```

- `select()` sélectionne des variables par leur noms ;

```
select(flights, year:arr_delay)
```

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Simplifier des opérations de base R

dplyr propose plusieurs verbes pour simplifier certaines opérations parfois fastidieuses en base R :

- `filter()` sélectionne des observations selon une ou plusieurs conditions ;

```
filter(flights, month == 7, day == 4)
```

- `arrange()` trie le fichier selon une ou plusieurs variables ;

```
arrange(flights, month, desc(distance))
```

- `select()` sélectionne des variables par leur noms ;

```
select(flights, year:arr_delay)
```

- `rename()` renomme des variables.

```
rename(flights, annee = year)
```

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Calculer des statistiques avec summarise()

La fonction summarise() permet de facilement calculer des statistiques sur des données.



dplyr : une grammaire du traitement des données

## Calculer des statistiques avec summarise()

La fonction summarise() permet de facilement calculer des statistiques sur des données.

```
summarise(flights  
  , distance_moyenne = mean(distance)  
  , retard_max = max(arr_delay, na.rm = TRUE)  
)
```

```
##      distance_moyenne retard_max  
## 1           1039.913         1272
```

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Calculer des statistiques avec summarise()

La fonction summarise() permet de facilement calculer des statistiques sur des données.

```
summarise(flights
  , distance_moyenne = mean(distance)
  , retard_max = max(arr_delay, na.rm = TRUE)
)
```

```
##    distance_moyenne retard_max
## 1           1039.913       1272
```

**Remarque** Comme toutes les fonctions de dplyr, summarise() prend un data.frame en entrée et produit un data.frame en sortie.

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Ventiler des traitements avec group\_by()

Appliqué au préalable à un data.frame, group\_by() ventile tous les traitements ultérieurs selon les modalités d'une ou plusieurs variables.

```
flights_bymonth <- group_by(flights, month)
summarise(flights_bymonth
  , distance_moyenne = mean(distance)
  , retard_max = max(arr_delay, na.rm = TRUE)
)[1:3, ]
```

##	month	distance_moyenne	retard_max
## 1	1	1006.844	1272
## 2	2	1000.982	834
## 3	3	1011.987	915

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Enchaîner des opérations avec %>%

L'utilisation des verbes de dplyr ne prend tout son intérêt que quand ils sont enchaînés en utilisant l'opérateur *pipe* %>%.

`maTable %>% maFonction(param1, param2)` est équivalent à `maFonction(maTable, param1, param2)`.

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Enchaîner des opérations avec %>%

L'utilisation des verbes de dplyr ne prend tout son intérêt que quand ils sont enchaînés en utilisant l'opérateur *pipe* %>%.

`maTable %>% maFonction(param1, param2)` est équivalent à `maFonction(maTable, param1, param2)`.

Ainsi, l'**enchaînement de nombreuses opérations** devient beaucoup plus facile à mettre en œuvre et à comprendre.

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Enchaîner des opérations avec %>%

L'utilisation des verbes de dplyr ne prend tout son intérêt que quand ils sont enchaînés en utilisant l'opérateur *pipe* %>%.

maTable %>% maFonction(param1, param2) est équivalent à maFonction(maTable, param1, param2).

Ainsi, l'**enchaînement de nombreuses opérations** devient beaucoup plus facile à mettre en œuvre et à comprendre.

```
flights %>%  
  group_by(year, month, day) %>%  
  summarise(  
    retard_arrivee = mean(arr_delay, na.rm = TRUE),  
    retard_depart = mean(dep_delay, na.rm = TRUE)  
  ) %>%  
  filter(retard_arrivee > 30 | retard_depart > 30)
```

## dplyr : une grammaire du traitement des données

### Fusionner des tables avec `*_join()`

dplyr dispose de nombreuses fonctions très utiles pour fusionner une ou plusieurs tables ensemble, qui **s'inspirent très fortement de SQL** :

- ▶ `a %>% left_join(b, by = "id")` : fusionne a et b en conservant toutes les observations de a ;
- ▶ `a %>% right_join(b, by = "id")` : fusionne a et b en conservant toutes les observations de b ;
- ▶ `a %>% inner_join(b, by = "id")` : fusionne a et b en ne conservant que les observations dans a et b ;
- ▶ `a %>% full_join(b, by = "id")` : fusionne a et b en conservant toutes les observations.

**Pour en savoir plus** Une vignette est consacrée à la présentation des fonctions de dplyr portant sur deux tables.

dplyr : une grammaire du traitement des données

## Comparaison de base R et de dplyr

dplyr est particulièrement intéressant pour travailler sur des données par groupe. On compare donc l'utilisation de `tapply()` de base R avec `group_by()` de dplyr.



dplyr : une grammaire du traitement des données

## Comparaison de base R et de dplyr

dplyr est particulièrement intéressant pour travailler sur des données par groupe. On compare donc l'utilisation de `tapply()` de base R avec `group_by()` de dplyr.

```
df <- data.frame(  
  x = rnorm(1e6)  
  , by = sample(1e3, 1e6, replace = TRUE)  
)  
  
microbenchmark(times = 10L  
  , base = tapply(df$x, df$by, sum)  
  , dplyr = df %>% group_by(by) %>% summarise(sum(x))  
)  
  
## Unit: milliseconds  
##      expr      min       lq      mean    median      uq  
##   base 36.33509 42.80433 42.41404 43.29193 44.16897  
##  dplyr 53.33831 53.45452 56.14469 55.14207 56.00287  
##           max neval  
##  45 50056      10
```

`data.table` : un `data.frame` optimisé

## Philosophie de `data.table`

Contrairement à `dplyr`, `data.table` ne cherche pas à se substituer à base R mais à le compléter.

`data.table` : un `data.frame` optimisé

## Philosophie de `data.table`

Contrairement à `dplyr`, `data.table` ne cherche pas à se substituer à base R mais à le compléter.

Il introduit un nouveau type d'objet, le `data.table`, qui **hérite** du `data.frame` (tout `data.table` est un `data.frame`).

data.table : un data.frame optimisé

## Philosophie de data.table

Contrairement à dplyr, data.table ne cherche pas à se substituer à base R mais à le compléter.

Il introduit un nouveau type d'objet, le data.table, qui **hérite** du data.frame (tout data.table est un data.frame).

Appliqué à un data.table, l'opérateur [ est **enrichi et optimisé**.

```
library(data.table)
flights_DT <- data.table(flights)
```

data.table : un data.frame optimisé

## Philosophie de data.table

Contrairement à dplyr, data.table ne cherche pas à se substituer à base R mais à le compléter.

Il introduit un nouveau type d'objet, le data.table, qui **hérite** du data.frame (tout data.table est un data.frame).

Appliqué à un data.table, l'opérateur [ est **enrichi et optimisé**.

```
library(data.table)
flights_DT <- data.table(flights)
```

**Pour en savoir plus** Là encore des vignettes très pédagogiques sont disponibles sur la [page du package](#).

`data.table` : un `data.frame` optimisé

L'opérateur `[` du `data.table` : `i`, `j` et `by`

La syntaxe de l'opérateur `[` appliqué à un `data.table` est la suivante (DT représente le `data.table`) :

data.table : un data.frame optimisé

## L'opérateur [ du data.table : i, j et by

La syntaxe de l'opérateur [ appliqué à un data.table est la suivante (DT représente le data.table) :

DT[i, j, by]

- ▶ i : sélectionner des observations selon une condition ;
- ▶ j : sélectionner ou **créer** une ou plusieurs variables ;
- ▶ by : ventiler les traitements selon les modalités d'une ou plusieurs variables.

data.table : un data.frame optimisé

## L'opérateur [ du data.table : i, j et by

La syntaxe de l'opérateur [ appliqué à un data.table est la suivante (DT représente le data.table) :

DT[i, j, by]

- ▶ i : sélectionner des observations selon une condition ;
- ▶ j : sélectionner ou **créer** une ou plusieurs variables ;
- ▶ by : ventiler les traitements selon les modalités d'une ou plusieurs variables.



data.table : un data.frame optimisé

## L'opérateur [ du data.table : i, j et by

La syntaxe de l'opérateur [ appliqué à un data.table est la suivante (DT représente le data.table) :

DT[i, j, by]

- ▶ i : sélectionner des observations selon une condition ;
- ▶ j : sélectionner ou **créer** une ou plusieurs variables ;
- ▶ by : ventiler les traitements selon les modalités d'une ou plusieurs variables.

**Exemple** Retard quotidien maximal au mois de janvier.

```
flights_DT[  
  month == 1, max(arr_delay, na.rm = TRUE), by = day  
]
```

`data.table` : un `data.frame` optimisé

## Sélectionner des observations avec `i`

Il est beaucoup plus simple et efficace de sélectionner des observations dans un `data.table` que dans un `data.frame` :

data.table : un data.frame optimisé

## Sélectionner des observations avec i

Il est beaucoup plus simple et efficace de sélectionner des observations dans un data.table que dans un data.frame :

- ▶ il n'y a pas à répéter le nom du data.frame dans [ ;

data.table : un data.frame optimisé

## Sélectionner des observations avec i

Il est beaucoup plus simple et efficace de sélectionner des observations dans un data.table que dans un data.frame :

- ▶ il n'y a pas à répéter le nom du data.frame dans [ ;
- ▶ il est possible d'indexer un data.table par une ou plusieurs « clés » permettant une recherche souvent plus rapide.

```
setkey(flights_DT, origin)
microbenchmark(times = 100L
  , base = flights[flights$origin == "JFK",]
  , dt1 = flights_DT[origin == "JFK"]
  , dt2 = flights_DT[list("JFK")]
)
## Unit: milliseconds
##  expr      min       lq     mean  median      uq
##  base 41.71417 43.65880 54.29650 49.23702 50.10314
##  dt1  10.80914 11.26147 12.90479 11.45061 11.97763
##  dt2  10.46219 10.81319 13.99015 11.03693 11.68497
##
```

data.table : un data.frame optimisé

## Calculer des statistiques avec j

L'argument j permet de calculer des statistiques agrégées.

data.table : un data.frame optimisé

## Calculer des statistiques avec j

L'argument j permet de calculer des statistiques agrégées.

```
flights_DT[, j = list(  
  distance_moyenne = mean(distance)  
  , retard_max = max(arr_delay, na.rm = TRUE)  
)]  
  
##      distance_moyenne retard_max  
## 1:           1039.913         1272
```

data.table : un data.frame optimisé

## Calculer des statistiques avec j

L'argument j permet de calculer des statistiques agrégées.

```
flights_DT[, j = list(  
  distance_moyenne = mean(distance)  
  , retard_max = max(arr_delay, na.rm = TRUE)  
)]  
  
##      distance_moyenne retard_max  
## 1:           1039.913         1272
```

Utilisé avec := il permet de les refusionner automatiquement avec les données d'origine.

data.table : un data.frame optimisé

## Calculer des statistiques avec j

L'argument j permet de calculer des statistiques agrégées.

```
flights_DT[, j = list(  
  distance_moyenne = mean(distance)  
  , retard_max = max(arr_delay, na.rm = TRUE)  
)]  
  
##      distance_moyenne retard_max  
## 1:           1039.913         1272
```

Utilisé avec := il permet de les refusionner automatiquement avec les données d'origine.

```
flights_DT <- flights_DT[, j := list(  
  distance_moyenne = mean(distance)  
  , retard_max = max(arr_delay, na.rm = TRUE)  
)]
```



data.table : un data.frame optimisé

## Ventiler des traitements avec by et keyby

L'argument by de [ ventile tous les traitements renseignés dans j selon les modalités d'une ou plusieurs variables.

data.table : un data.frame optimisé

## Ventiler des traitements avec by et keyby

L'argument by de [ ventile tous les traitements renseignés dans j selon les modalités d'une ou plusieurs variables.

```
flights_DT[, j = list(  
  distance_moyenne = mean(distance)  
  , retard_max = max(arr_delay, na.rm = TRUE)  
) , by = month][1:3,]  
##      month distance_moyenne retard_max  
## 1:      1          1006.844         1272  
## 2:     10          1038.876          688  
## 3:     11          1050.305          796
```

data.table : un data.frame optimisé

## Ventiler des traitements avec by et keyby

L'argument by de [ ventile tous les traitements renseignés dans j selon les modalités d'une ou plusieurs variables.

```
flights_DT[, j = list(  
  distance_moyenne = mean(distance)  
  , retard_max = max(arr_delay, na.rm = TRUE)  
) , by = month][1:3,]  
##      month distance_moyenne retard_max  
## 1:      1          1006.844         1272  
## 2:     10          1038.876          688  
## 3:     11          1050.305          796
```

**Remarque** Par défaut, by ordonne les résultats dans l'ordre des groupes dans le data.table. keyby trie les données selon la variable d'agrégation (comme group\_by de dplyr).

data.table : un data.frame optimisé

## Chaîner les opérations dans un data.table

Il est très facile de chaîner les opérations sur un data.table en enchaînant les [.

data.table : un data.frame optimisé

## Chaîner les opérations dans un data.table

Il est très facile de chaîner les opérations sur un data.table en enchaînant les [.

```
flights_DT[
  , j = list(
    retard_arrivee = mean(arr_delay, na.rm = TRUE)
    , retard_depart = mean(dep_delay, na.rm = TRUE)
  )
  , keyby = list(year, month, day)
][retard_arrivee > 30 | retard_depart > 30]
```

data.table : un data.frame optimisé

## Chaîner les opérations dans un data.table

Il est très facile de chaîner les opérations sur un data.table en enchaînant les [.

```
flights_DT[
  , j = list(
    retard_arrivee = mean(arr_delay, na.rm = TRUE)
    , retard_depart = mean(dep_delay, na.rm = TRUE)
  )
  , keyby = list(year, month, day)
][retard_arrivee > 30 | retard_depart > 30]
```

**Remarque** Ces chaînages sont possibles avec un data.table mais pas avec un data.frame.

data.table : un data.frame optimisé

## Comparaison de base R, dplyr et data.table

```
# Conversion de la table de test en data.table
```

```
dt <- data.table(df)
```

```
microbenchmark(times = 10L
```

```
  , base = tapply(df$x, df$by, sum)
```

```
  , dplyr = df %>% group_by(by) %>% summarise(sum(x))
```

```
  , data.table = dt[, sum(x), keyby = by]
```

```
)
```

data.table : un data.frame optimisé

## Comparaison de base R, dplyr et data.table

```
# Conversion de la table de test en data.table
```

```
dt <- data.table(df)
```

```
microbenchmark(times = 10L  
  , base = tapply(df$x, df$by, sum)  
  , dplyr = df %>% group_by(by) %>% summarise(sum(x))  
  , data.table = dt[, sum(x), keyby = by]  
)
```

##	expr	lq	mean	uq
## 1	base	37.32276	42.05503	45.62500
## 2	dplyr	53.90310	55.07001	56.11389
## 3	data.table	20.57499	21.56300	20.91101



data.table : un data.frame optimisé

## Comparaison de base R, dplyr et data.table

```
# Conversion de la table de test en data.table
dt <- data.table(df)

microbenchmark(times = 10L
  , base = apply(df$x, df$by, sum)
  , dplyr = df %>% group_by(by) %>% summarise(sum(x))
  , data.table = dt[, sum(x), keyby = by]
)
```

##	expr	lq	mean	uq
## 1	base	37.32276	42.05503	45.62500
## 2	dplyr	53.90310	55.07001	56.11389
## 3	data.table	20.57499	21.56300	20.91101

**Pour en savoir plus** Cette discussion sur [stackoverflow.com](https://stackoverflow.com) (notamment entre les auteurs des *packages*) aborde les avantages et les inconvénients de dplyr et data.table.

data.table : un data.frame optimisé

## Parenthèse : lire et écrire rapidement des fichiers plats avec data.table

Le *package* data.table fournit par ailleurs deux fonctions extrêmement utiles en pratique pour **lire et écrire** des fichiers plats (.csv, .txt, .d1m) :

data.table : un data.frame optimisé

## Parenthèse : lire et écrire rapidement des fichiers plats avec data.table

Le *package* data.table fournit par ailleurs deux fonctions extrêmement utiles en pratique pour **lire et écrire** des fichiers plats (.csv, .txt, .d1m) :

- ▶ fread() : beaucoup plus rapide et plus ergonomique que read.table() et ses alias (read.csv(), read.delim()), produit directement un data.table ;

data.table : un data.frame optimisé

## Parenthèse : lire et écrire rapidement des fichiers plats avec data.table

Le *package* data.table fournit par ailleurs deux fonctions extrêmement utiles en pratique pour **lire et écrire** des fichiers plats (.csv, .txt, .dml) :

- ▶ fread() : beaucoup plus rapide et plus ergonomique que read.table() et ses alias (read.csv(), read.delim()), produit directement un data.table;
- ▶ fwrite() : beaucoup plus rapide que write.table().

data.table : un data.frame optimisé

## Parenthèse : lire et écrire rapidement des fichiers plats avec data.table

Le *package* data.table fournit par ailleurs deux fonctions extrêmement utiles en pratique pour **lire et écrire** des fichiers plats (.csv, .txt, .dml) :

- ▶ fread() : beaucoup plus rapide et plus ergonomique que read.table() et ses alias (read.csv(), read.delim()), produit directement un data.table;
- ▶ fwrite() : beaucoup plus rapide que write.table().

```
# Lecture avec fread()
mon_fichier <- fread(file = "mon_fichier.csv", sep = ",")

# Ecriture avec fwrite()
fwrite(mon_fichier, file = "mon_fichier.txt", sep = "\t")
```

Aller plus loin avec R

## Les limites du logiciel

Les outils présentés jusqu'à présent correspondent à une utilisation « classique » de R : production d'une enquête, redressements, études.

### Les limites du logiciel

Les outils présentés jusqu'à présent correspondent à une utilisation « classique » de R : production d'une enquête, redressements, études.

Il arrive néanmoins que certains traitements soient rendus **difficiles par les caractéristiques du logiciel** :

- ▶ travail sur des volumes de données impossibles à loger en mémoire ;
- ▶ temps de calcul trop longs et impossibles à réduire.

### Les limites du logiciel

Les outils présentés jusqu'à présent correspondent à une utilisation « classique » de R : production d'une enquête, redressements, études.

Il arrive néanmoins que certains traitements soient rendus **difficiles par les caractéristiques du logiciel** :

- ▶ travail sur des volumes de données impossibles à loger en mémoire ;
- ▶ temps de calcul trop longs et impossibles à réduire.

Dans ce genre de situations, la solution consiste en général à utiliser R comme une **interface** vers des techniques ou langages susceptibles de répondre au problème posé.



## Aller plus loin avec R

### Se connecter à des bases de données

Une autre solution pour exploiter de grands volumes de données dans R est de l'utiliser pour **interroger des bases de données**, *via* par exemple le *package* RPostgreSQL.

## Aller plus loin avec R

### Se connecter à des bases de données

Une autre solution pour exploiter de grands volumes de données dans R est de l'utiliser pour **interroger des bases de données**, *via* par exemple le *package* RPostgreSQL.

```
library(RPostgreSQL)

# Connexion à la base de données maBdd
drv <- dbDriver("PostgreSQL")
con <- dbConnect(drv, dbname = "maBdd"
  , host = "localhost", port = 5432
  , user = "utilisateur", password = "motDePasse"
)

# Requête SQL sur la table maTable
dbGetQuery(con, "SELECT COUNT(*) FROM maTable")
```

## Aller plus loin avec R

### Se connecter à des bases de données

Une autre solution pour exploiter de grands volumes de données dans R est de l'utiliser pour **interroger des bases de données**, *via* par exemple le *package* RPostgreSQL.

```
library(RPostgreSQL)

# Connexion à la base de données maBdd
drv <- dbDriver("PostgreSQL")
con <- dbConnect(drv, dbname = "maBdd"
  , host = "localhost", port = 5432
  , user = "utilisateur", password = "motDePasse"
)

# Requête SQL sur la table maTable
dbGetQuery(con, "SELECT COUNT(*) FROM maTable")
```

**Remarque** Différents *packages* permettent de se connecter à différents types de base de données : RMySQL pour MySQL, etc.

Aller plus loin avec R

## Se connecter à des bases de données avec dplyr

dplyr a la particularité de pouvoir fonctionner de façon totalement transparente sur des bases de données de différents types.

## Aller plus loin avec R

### Se connecter à des bases de données avec dplyr

dplyr a la particularité de pouvoir fonctionner de façon totalement transparente sur des bases de données de différents types.

```
library(dplyr)

# Connexion à la base de données maBdd
con <- src_postgres(
  dbname = "maBdd", host = "localhost", port = 5432
  , user = "utilisateur", password = "motDePasse"
)

# Requête SQL sur la table maTable...
tbl(con, "SELECT COUNT(*) FROM maTable")

# ... ou utilisation des verbes de dplyr
tbl(con) %>% summarise(n())
```

Aller plus loin avec R

## Paralléliser des traitements avec `parallel` (1)

La plupart des ordinateurs possèdent aujourd'hui plusieurs cœurs (*core*) susceptibles de mener des traitements **en parallèle** (8 sur chaque serveur d'AUS par exemple).

Aller plus loin avec R

## Paralléliser des traitements avec `parallel` (1)

La plupart des ordinateurs possèdent aujourd'hui plusieurs cœurs (*core*) susceptibles de mener des traitements **en parallèle** (8 sur chaque serveur d'AUS par exemple).

Par défaut, R n'exploite qu'un seul cœur : le *package* `parallel` (mais aussi les *packages* `snow` ou `foreach` par exemple) permettent de **paralléliser des structures du type `*apply`**.

Aller plus loin avec R

## Paralléliser des traitements avec `parallel` (1)

La plupart des ordinateurs possèdent aujourd'hui plusieurs cœurs (*core*) susceptibles de mener des traitements **en parallèle** (8 sur chaque serveur d'AUS par exemple).

Par défaut, R n'exploite qu'un seul cœur : le *package* `parallel` (mais aussi les *packages* `snow` ou `foreach` par exemple) permettent de **paralléliser des structures du type `*apply`**.

Ce type d'opérations est composé de plusieurs étapes :



## Aller plus loin avec R

### Paralléliser des traitements avec `parallel` (1)

La plupart des ordinateurs possèdent aujourd'hui plusieurs cœurs (*core*) susceptibles de mener des traitements **en parallèle** (8 sur chaque serveur d'AUS par exemple).

Par défaut, R n'exploite qu'un seul cœur : le *package* `parallel` (mais aussi les *packages* `snow` ou `foreach` par exemple) permettent de **paralléliser des structures du type `*apply`**.

Ce type d'opérations est composé de plusieurs étapes :

1. Création et paramétrage du « *cluster* » de cœurs à utiliser (chargement des fonctions et *packages* nécessaires sur chaque cœur) ;

## Aller plus loin avec R

### Paralléliser des traitements avec `parallel` (1)

La plupart des ordinateurs possèdent aujourd'hui plusieurs cœurs (*core*) susceptibles de mener des traitements **en parallèle** (8 sur chaque serveur d'AUS par exemple).

Par défaut, R n'exploite qu'un seul cœur : le *package* `parallel` (mais aussi les *packages* `snow` ou `foreach` par exemple) permettent de **paralléliser des structures du type `*apply`**.

Ce type d'opérations est composé de plusieurs étapes :

1. Création et paramétrage du « *cluster* » de cœurs à utiliser (chargement des fonctions et *packages* nécessaires sur chaque cœur) ;
2. Lancement du traitement parallélisé avec `parLapply()` ;

## Aller plus loin avec R

### Paralléliser des traitements avec `parallel` (1)

La plupart des ordinateurs possèdent aujourd'hui plusieurs cœurs (*core*) susceptibles de mener des traitements **en parallèle** (8 sur chaque serveur d'AUS par exemple).

Par défaut, R n'exploite qu'un seul cœur : le *package* `parallel` (mais aussi les *packages* `snow` ou `foreach` par exemple) permettent de **paralléliser des structures du type `*apply`**.

Ce type d'opérations est composé de plusieurs étapes :

1. Création et paramétrage du « *cluster* » de cœurs à utiliser (chargement des fonctions et *packages* nécessaires sur chaque cœur) ;
2. Lancement du traitement parallélisé avec `parLapply()` ;
3. Arrêt des processus du *cluster* avec `stopCluster()`.

Aller plus loin avec R

## Paralléliser des traitements avec `parallel` (2)

Dans cet exemple, on cherche à appliquer la fonction `f` à chaque matrice de la liste `l`.

## Aller plus loin avec R

### Paralléliser des traitements avec parallel (2)

Dans cet exemple, on cherche à appliquer la fonction `f` à chaque matrice de la liste `l`.

```
library(MASS)
f <- function(x) rowSums(ginv(x))
l <- lapply(1:100, function(x) matrix(runif(1e4), ncol = 1e2))

# Création et paramétrage du cluster
library(parallel)
cl <- makeCluster(4)
clusterEvalQ(cl, library(MASS))
clusterExport(cl, "f")

# Lancement du calcul parallélisé
parLapply(cl, l, f)

# Arrêt des processus du cluster
stopCluster(cl)
```

Aller plus loin avec R

Paralléliser des traitements avec `parallel` (3)

## Aller plus loin avec R

### Paralléliser des traitements avec parallel (3)

```
microbenchmark(times = 10
  , lapply(1, f)
  , parLapply(cl, 1, f)
)
## Unit: milliseconds
##              expr      min       lq      mean
##      lapply(1, f) 640.6186 641.2107 645.5821
## parLapply(cl, 1, f) 336.0838 383.6429 400.1393
##      median      uq      max neval
## 641.8607 651.6407 659.1777     10
## 403.8412 424.5455 431.9449     10
```

## Aller plus loin avec R

### Paralléliser des traitements avec parallel (3)

```
microbenchmark(times = 10
  , lapply(1, f)
  , parLapply(cl, 1, f)
)
## Unit: milliseconds
##              expr          min          lq          mean
##      lapply(1, f) 640.6186 641.2107 645.5821
## parLapply(cl, 1, f) 336.0838 383.6429 400.1393
##      median          uq          max neval
## 641.8607 651.6407 659.1777     10
## 403.8412 424.5455 431.9449     10
```



Aller plus loin avec R

## Rcpp : un package R pour utiliser C++ (1)

Le *package* Rcpp permet d'intégrer facilement des fonctions codées en C++ dans un programme R.

Aller plus loin avec R

## Rcpp : un package R pour utiliser C++ (1)

Le *package* Rcpp permet d'intégrer facilement des fonctions codées en C++ dans un programme R.

```
library(Rcpp)
cppFunction('int add(int x, int y) {
  int result = x + y;
  return result;
}')
```

```
add(1, 2)
## [1] 3
```

Aller plus loin avec R

## Rcpp : un package R pour utiliser C++ (1)

Le *package* Rcpp permet d'intégrer facilement des fonctions codées en C++ dans un programme R.

```
library(Rcpp)
cppFunction('int add(int x, int y) {
  int result = x + y;
  return result;
}')
```

```
add(1, 2)
## [1] 3
```

**Remarque** Il est également possible de soumettre un fichier contenant des fonctions C++ écrit par ailleurs à l'aide de la fonction `sourceCpp()`.

Aller plus loin avec R

## Rcpp : un package R pour utiliser C++ (1)

Le *package* Rcpp permet d'intégrer facilement des fonctions codées en C++ dans un programme R.

```
library(Rcpp)
cppFunction('int add(int x, int y) {
  int result = x + y;
  return result;
}')
```

```
add(1, 2)
## [1] 3
```

**Remarque** Il est également possible de soumettre un fichier contenant des fonctions C++ écrit par ailleurs à l'aide de la fonction `sourceCpp()`.

**Pour en savoir plus** *Advanced R*

Aller plus loin avec R

## Rcpp : un package R pour utiliser C++ (2)

Contrairement à R, C++ est un langage de bas niveau : les boucles y sont en particulier extrêmement rapides.

Aller plus loin avec R

## Rcpp : un package R pour utiliser C++ (2)

Contrairement à R, C++ est un langage de bas niveau : les boucles y sont en particulier extrêmement rapides.

**Exemple** Somme cumulée par colonne

```
# Fonction C++
cppFunction('NumericMatrix cumColSumsC(NumericMatrix x) {
  int nrow = x.nrow(), ncol = x.ncol();
  NumericMatrix out(nrow, ncol);
  for (int j = 0; j < ncol; j++) {
    double acc = 0;
    for(int i = 0; i < nrow; i++){
      acc += x(i, j);
      out(i, j) = acc;
    }
  }
  return out;
}')
```

Aller plus loin avec R

## Rcpp : un package R pour utiliser C++ (3)

```
# Fonction R
cumColSumsR <- function(x){
  apply(x, 2, cumsum)
}

# Les deux fonctions produisent les mêmes résultats...
x <- matrix(rnorm(1e6), ncol = 1e2)
all.equal(cumColSumsR(x), cumColSumsC(x))
## [1] TRUE

# ... mais cumColSumsC() est beaucoup plus rapide !
summary(microbenchmark(times = 10
  , cumColSumsR(x)
  , cumColSumsC(x)
))[, c("expr", "lq", "mean", "uq")]
##           expr           lq       mean       uq
## 1 cumColSumsR(x) 19.506836 38.770332 25.321596
## 2 cumColSumsC(x)  4.416819  5.062526  5.752609
```

# Réaliser des graphiques avec R



Réaliser des graphiques avec R

## R et la réalisation de graphiques

La réalisation de graphiques dans un logiciel statistique est une opération souvent longue et complexe.

Dans la plupart des cas, l'ajustement fin des paramètres par le biais de lignes de code relève de la gageure.

# Réaliser des graphiques avec R

## R et la réalisation de graphiques

La réalisation de graphiques dans un logiciel statistique est une opération souvent longue et complexe.

Dans la plupart des cas, l'ajustement fin des paramètres par le biais de lignes de code relève de la gageure.

R dispose néanmoins de plusieurs caractéristiques qui facilitent la réalisation de graphiques :

- ▶ **souplesse** : la très grande variété des types d'objets simplifie les paramétrages ;
- ▶ **rigueur** : la dimension fonctionnelle du langage aide à systématiser l'utilisation des paramètres graphiques ;
- ▶ **adaptabilité** : la liberté de développement de modules complémentaires rend possible de profondes innovations dans la conception des graphiques.

# Réaliser des graphiques avec R

## Base R ou ggplot2 ?

Il existe aujourd'hui trois principaux paradigmes pour produire des graphiques avec R :

- ▶ les fonctionnalités de base du logiciel du *package* `graphics` ;
- ▶ les fonctionnalités plus élaborées des *packages* `grid` et `lattice` (non-abordées dans cette formation) ;
- ▶ la « grammaire des graphiques » du *package* `ggplot2`.

### Plan de la partie

Réaliser des graphiques avec `graphics`

Réaliser des graphiques avec `ggplot2`

## Réaliser des graphiques avec R

### Données d'exemple : table mpg de ggplot2

La plupart des exemples de cette partie sont produits à partir de la table mpg du *package* ggplot2.

```
library(ggplot2)
dim(mpg)
## [1] 234 11
names(mpg)
## [1] "manufacturer" "model" "displ"
## [4] "year" "cyl" "trans"
## [7] "drv" "cty" "hwy"
## [10] "fl" "class"
```

## Réaliser des graphiques avec R

### Données d'exemple : table mpg de ggplot2

La plupart des exemples de cette partie sont produits à partir de la table mpg du *package* ggplot2.

```
library(ggplot2)
dim(mpg)
## [1] 234 11
names(mpg)
## [1] "manufacturer" "model" "displ"
## [4] "year" "cyl" "trans"
## [7] "drv" "cty" "hwy"
## [10] "fl" "class"
```

- ▶ displ : cylindrée ;
- ▶ drv : transmission (f traction, r propulsion, 4 quatre roues motrices) ;
- ▶ cty et hwy : nombre de *miles* parcourus par *gallon* d'essence en ville et sur autoroute respectivement.

## Réaliser des graphiques avec graphics

### Beaucoup de fonctions, des paramètres communs

La création de graphiques avec le *package* de base `graphics` s'appuie sur la **fonction** `plot()` ainsi que sur des **fonctions spécifiques** :

- ▶ `plot(hist(x))`, `plot(density(x))` : histogrammes et densités ;
- ▶ `plot(ts)` : représentation de séries chronologiques ;
- ▶ `plot(x, y)` : nuages de points ;
- ▶ `barplot(table(x))` et `pie(table(x))` : diagrammes en bâtons et circulaires.

## Réaliser des graphiques avec graphics

### Beaucoup de fonctions, des paramètres communs

La création de graphiques avec le *package* de base graphics s'appuie sur la **fonction** `plot()` ainsi que sur des **fonctions spécifiques** :

- ▶ `plot(hist(x))`, `plot(density(x))` : histogrammes et densités ;
- ▶ `plot(ts)` : représentation de séries chronologiques ;
- ▶ `plot(x, y)` : nuages de points ;
- ▶ `barplot(table(x))` et `pie(table(x))` : diagrammes en bâtons et circulaires.

Si ce n'est quelques **arguments spécifiques**, ces fonctions partagent un ensemble de **paramètres graphiques communs**.

## Réaliser des graphiques avec graphics

### Beaucoup de fonctions, des paramètres communs

La création de graphiques avec le *package* de base `graphics` s'appuie sur la **fonction** `plot()` ainsi que sur des **fonctions spécifiques** :

- ▶ `plot(hist(x))`, `plot(density(x))` : histogrammes et densités ;
- ▶ `plot(ts)` : représentation de séries chronologiques ;
- ▶ `plot(x, y)` : nuages de points ;
- ▶ `barplot(table(x))` et `pie(table(x))` : diagrammes en bâtons et circulaires.

Si ce n'est quelques **arguments spécifiques**, ces fonctions partagent un ensemble de **paramètres graphiques communs**.

**Pour en savoir plus** Le site [statmethods.net](http://statmethods.net) recense et illustre la plupart des fonctions du *package* `graphics`.



Réaliser des graphiques avec `graphics`

## Histogrammes et densités

Les fonctions `histogram()` et `density()` calculent les statistiques ensuite utilisées par la fonction `plot()` pour construire les graphiques.

## Réaliser des graphiques avec `graphics`

### Histogrammes et densités

Les fonctions `histogram()` et `density()` calculent les statistiques ensuite utilisées par la fonction `plot()` pour construire les graphiques.

Arguments spécifiques à `hist()` :

- ▶ `breaks` : méthode pour déterminer les limites des classes ;
- ▶ `labels = TRUE` : ajoute l'effectif de chaque classe.

## Réaliser des graphiques avec `graphics`

### Histogrammes et densités

Les fonctions `histogram()` et `density()` calculent les statistiques ensuite utilisées par la fonction `plot()` pour construire les graphiques.

Arguments spécifiques à `hist()` :

- ▶ `breaks` : méthode pour déterminer les limites des classes ;
- ▶ `labels = TRUE` : ajoute l'effectif de chaque classe.

Arguments spécifiques à `density()` :

- ▶ `bw` : largeur de la fenêtre utilisée par la fonction de lissage ;
- ▶ `kernel` : fonction de lissage utilisée.

## Réaliser des graphiques avec `graphics`

### Histogrammes et densités

Les fonctions `histogram()` et `density()` calculent les statistiques ensuite utilisées par la fonction `plot()` pour construire les graphiques.

Arguments spécifiques à `hist()` :

- ▶ `breaks` : méthode pour déterminer les limites des classes ;
- ▶ `labels = TRUE` : ajoute l'effectif de chaque classe.

Arguments spécifiques à `density()` :

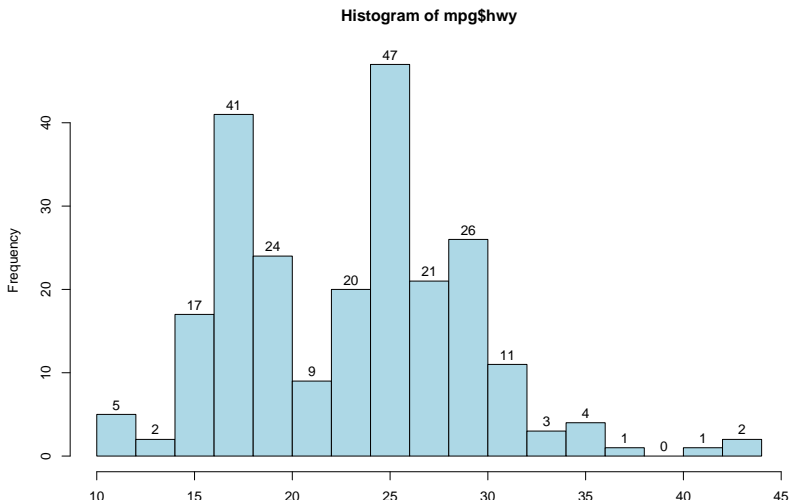
- ▶ `bw` : largeur de la fenêtre utilisée par la fonction de lissage ;
- ▶ `kernel` : fonction de lissage utilisée.

**Remarque** L'argument `plot` de la fonction `hist()` (`TRUE` par défaut) affiche automatiquement un graphique, sans avoir à appeler explicitement la fonction `plot()`.

# Réaliser des graphiques avec graphics

## Histogrammes et densités

```
hist(mpg$hwy, breaks = seq(10, 44, by = 2),  
     col = "lightblue", labels = TRUE)
```

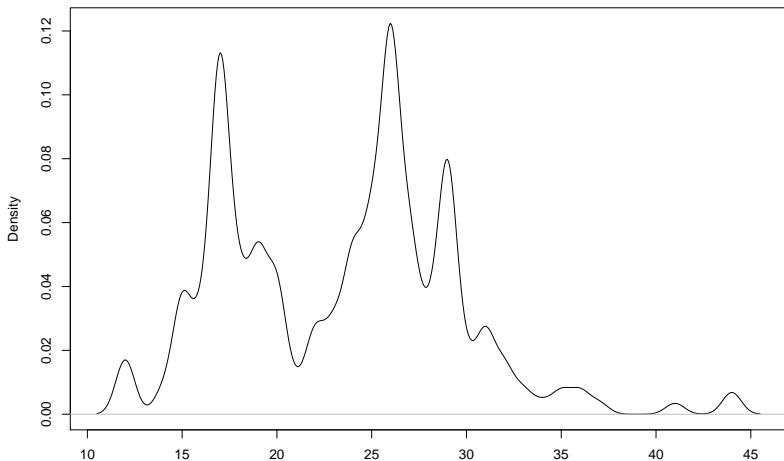


# Réaliser des graphiques avec graphics

## Histogrammes et densités

```
plot(density(mpg$hwy, bw = 0.5, kernel = "gaussian"))
```

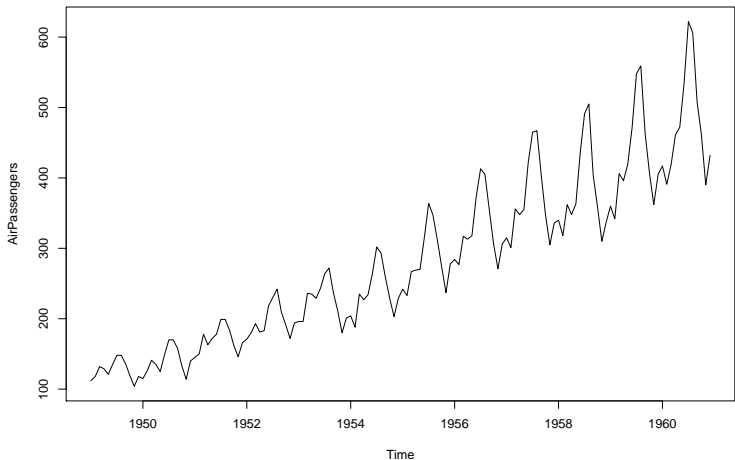
`density.default(x = mpg$hwy, bw = 0.5, kernel = "gaussian")`



# Réaliser des graphiques avec graphics

## Séries chronologiques avec plot(ts)

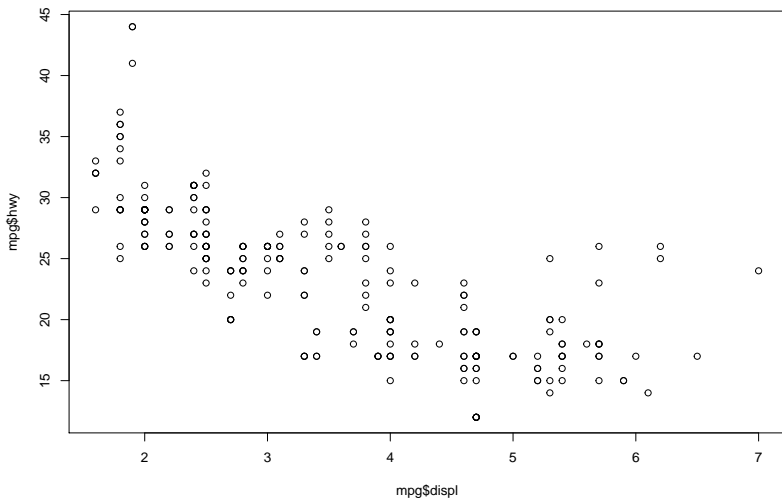
```
class(AirPassengers)
## [1] "ts"
plot(AirPassengers)
```



Réaliser des graphiques avec graphics

## Nuages de points avec `plot(x, y)`

```
plot(mpg$displ, mpg$hwy)
```





Réaliser des graphiques avec `graphics`

## Diagrammes en bâtons et circulaires

La fonction `table()` permet de calculer les statistiques utilisées ensuite par `barplot()` et `pie()` pour construire les graphiques.

Réaliser des graphiques avec `graphics`

## Diagrammes en bâtons et circulaires

La fonction `table()` permet de calculer les statistiques utilisées ensuite par `barplot()` et `pie()` pour construire les graphiques.

Arguments spécifiques à `barplot()` :

- ▶ `horiz` : construit le graphique horizontalement ;
- ▶ `names.arg` : nom à afficher près des barres.

## Réaliser des graphiques avec graphics

### Diagrammes en bâtons et circulaires

La fonction `table()` permet de calculer les statistiques utilisées ensuite par `barplot()` et `pie()` pour construire les graphiques.

Arguments spécifiques à `barplot()` :

- ▶ `horiz` : construit le graphique horizontalement ;
- ▶ `names.arg` : nom à afficher près des barres.

Arguments spécifiques à `pie()` :

- ▶ `labels` : noms à afficher à côté des portions de disque ;
- ▶ `clockwise` : sens dans lequel sont représentées les modalités ;
- ▶ `init.angle` : point de départ en degrés.

Réaliser des graphiques avec `graphics`

## Diagrammes en bâtons et circulaires

La fonction `table()` permet de calculer les statistiques utilisées ensuite par `barplot()` et `pie()` pour construire les graphiques.

Arguments spécifiques à `barplot()` :

- ▶ `horiz` : construit le graphique horizontalement ;
- ▶ `names.arg` : nom à afficher près des barres.

Arguments spécifiques à `pie()` :

- ▶ `labels` : noms à afficher à côté des portions de disque ;
- ▶ `clockwise` : sens dans lequel sont représentées les modalités ;
- ▶ `init.angle` : point de départ en degrés.

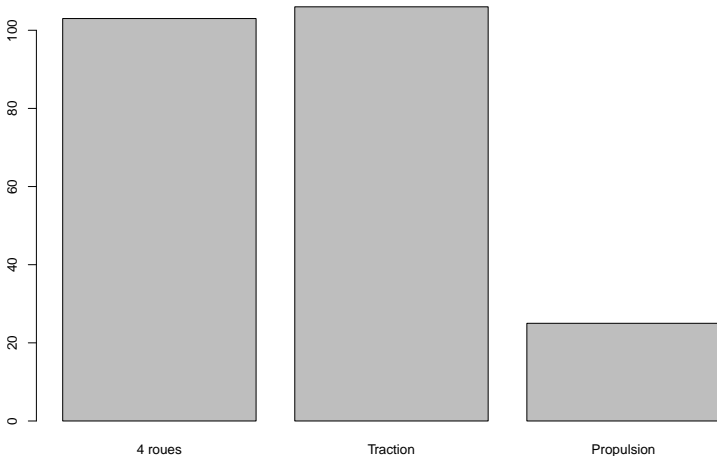
**Remarque** Quand `barplot()` est appliqué à un tri croisé, la couleur des barres varie et les paramètres deviennent utiles :

- ▶ `beside` : position des barres ;
- ▶ `legend.text` : ajoute une légende avec le texte indiqué.

## Réaliser des graphiques avec graphics

# Diagrammes en bâtons et circulaires

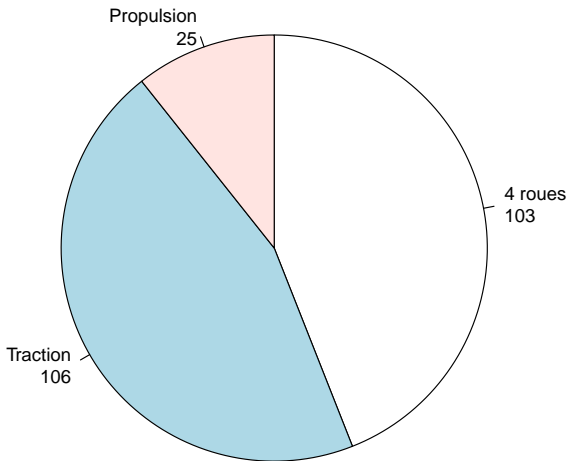
```
uni <- table(mpg$drv)
lab <- c("4 roues", "Traction", "Propulsion")
barplot(uni, names.arg = lab)
```



# Réaliser des graphiques avec graphics

## Diagrammes en bâtons et circulaires

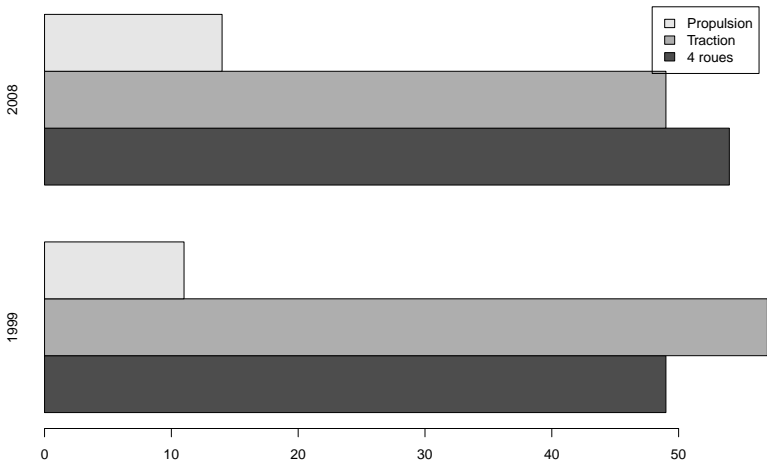
```
pie(uni, labels = paste0(lab, "\n", uni)  
    , init.angle = 90, clockwise = TRUE)
```



# Réaliser des graphiques avec graphics

## Diagrammes en bâtons et circulaires

```
bi <- table(mpg$drv, mpg$year)
barplot(bi, horiz = TRUE, beside = TRUE, legend.text = lab)
```



Réaliser des graphiques avec `graphics`

## Couleur, forme et taille des objets

Plusieurs paramètres permettent de modifier la couleur, la forme ou la taille des éléments qui composent un graphique :



## Réaliser des graphiques avec graphics

### Couleur, forme et taille des objets

Plusieurs paramètres permettent de modifier la couleur, la forme ou la taille des éléments qui composent un graphique :

- `pch` : entier ou caractère spécial indiquant la forme des points à représenter.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
○	△	+	×	◇	▽	⊠	✱	⊕	⊗	⊞	⊠	⊗	⊞	■	●	▲	◆	●	●	○	□	◇	△	▽

# Réaliser des graphiques avec graphics

## Couleur, forme et taille des objets

Plusieurs paramètres permettent de modifier la couleur, la forme ou la taille des éléments qui composent un graphique :

- `pch` : entier ou caractère spécial indiquant la forme des points à représenter.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
○	△	+	×	◇	▽	⊠	✱	⊕	⊗	⊘	⊙	⊚	⊛	⊜	■	●	▲	◆	●	●	○	□	◇	△	▽

- `col` : valeur indiquant la couleur du contour des formes utilisées. Peut être un entier (recyclé au-delà de 8), un nom ou un code RGB hexadécimal (du type "#FF1111").

1	2	3	4	5	6	7	8
●	●	●	●	●	●	●	●

Pour certaines formes (`pch` entre 21 et 25), il est également possible de modifier la couleur de remplissage avec `bg`.

## Réaliser des graphiques avec graphics

### Couleur, forme et taille des objets

**Remarque** : la palette de couleurs accessibles en utilisant des entiers est réduite. Il est possible de l'étendre considérablement *via* la fonction `colors()`.

```
colors()[1:3]
## [1] "white"          "aliceblue"      "antiquewhite"
length(colors())
## [1] 657
grep("blue", colors(), value = TRUE)[1:3]
## [1] "aliceblue" "blue"      "blue1"
```

## Réaliser des graphiques avec graphics

### Couleur, forme et taille des objets

**Remarque** : la palette de couleurs accessibles en utilisant des entiers est réduite. Il est possible de l'étendre considérablement *via* la fonction `colors()`.

```
colors()[1:3]
## [1] "white"          "aliceblue"      "antiquewhite"
length(colors())
## [1] 657
grep("blue", colors(), value = TRUE)[1:3]
## [1] "aliceblue" "blue"      "blue1"
```

- `cex` : utilisé dans une fonction `plot()`, `cex` permet d'ajuster la taille des points qui le composent.



Réaliser des graphiques avec `graphics`

## Couleur, forme et taille des objets

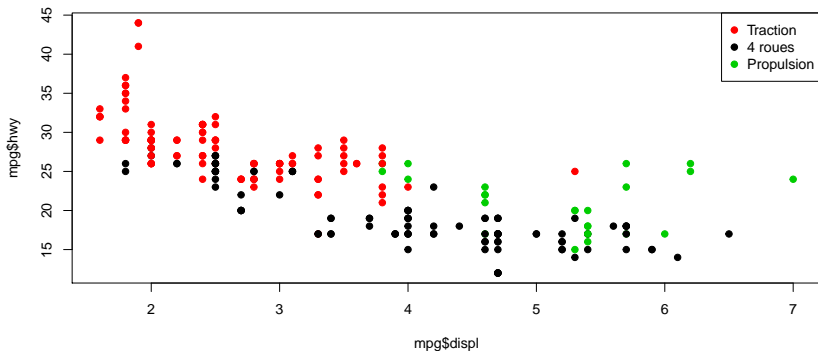
La fonction `legend()` permet d'ajouter une légende.

# Réaliser des graphiques avec graphics

## Couleur, forme et taille des objets

La fonction `legend()` permet d'ajouter une légende.

```
t <- factor(mpg$drv
  , labels = c("4 roues", "Traction", "Propulsion"))
plot(mpg$displ, mpg$hwy, pch = 21, col = t, bg = t)
legend("topright", legend = unique(t), pch = 21
  , col = unique(t), pt.bg = unique(t))
```



## Réaliser des graphiques avec `graphics`

### Titres, texte et axes

Les titres sont paramétrés à l'aide des fonctions suivantes :

- ▶ `main` pour ajouter le titre principal ;
- ▶ `xlab` et `ylab` pour ajouter des titres aux axes.

## Réaliser des graphiques avec `graphics`

### Titres, texte et axes

Les titres sont paramétrés à l'aide des fonctions suivantes :

- ▶ `main` pour ajouter le titre principal ;
- ▶ `xlab` et `ylab` pour ajouter des titres aux axes.

La fonction `text()` permet d'ajouter du texte sur le graphique en le positionnant par ses coordonnées, éventuellement avec un décalage (pour nommer des points par exemple).



## Réaliser des graphiques avec `graphics`

### Titres, texte et axes

Les titres sont paramétrés à l'aide des fonctions suivantes :

- ▶ `main` pour ajouter le titre principal ;
- ▶ `xlab` et `ylab` pour ajouter des titres aux axes.

La fonction `text()` permet d'ajouter du texte sur le graphique en le positionnant par ses coordonnées, éventuellement avec un décalage (pour nommer des points par exemple). Il est également possible de paramétrer les axes :

- ▶ `xlim` et `ylim` spécifient les valeurs minimales et maximales de chaque axe ;
- ▶ `axis()` est une fonction qui permet d'ajouter un axe personnalisé.

## Réaliser des graphiques avec `graphics`

### Titres, texte et axes

Les titres sont paramétrés à l'aide des fonctions suivantes :

- ▶ `main` pour ajouter le titre principal ;
- ▶ `xlab` et `ylab` pour ajouter des titres aux axes.

La fonction `text()` permet d'ajouter du texte sur le graphique en le positionnant par ses coordonnées, éventuellement avec un décalage (pour nommer des points par exemple). Il est également possible de paramétrer les axes :

- ▶ `xlim` et `ylim` spécifient les valeurs minimales et maximales de chaque axe ;
- ▶ `axis()` est une fonction qui permet d'ajouter un axe personnalisé.

**Remarque** Pour produire un graphique sans axe et les rajouter après, utiliser l'option `axes = FALSE` de la fonction `plot()`.

Réaliser des graphiques avec `graphics`

## Combinaison de plusieurs graphiques

Par défaut l'utilisation de la fonction `plot()` produit un nouveau graphique.

### Combinaison de plusieurs graphiques

Par défaut l'utilisation de la fonction `plot()` produit un nouveau graphique.

Pour superposer différents graphiques, le plus simple est de commencer par une instruction `plot()` puis de la compléter :

- ▶ avec `points()` pour ajouter des points ;
- ▶ avec `lines()` pour ajouter des lignes ;
- ▶ avec `abline()` pour ajouter des lignes d'après une équation ;
- ▶ avec `curve()` pour ajouter des courbes d'après une équation.

## Réaliser des graphiques avec graphics

### Combinaison de plusieurs graphiques

Par défaut l'utilisation de la fonction `plot()` produit un nouveau graphique.

Pour superposer différents graphiques, le plus simple est de commencer par une instruction `plot()` puis de la compléter :

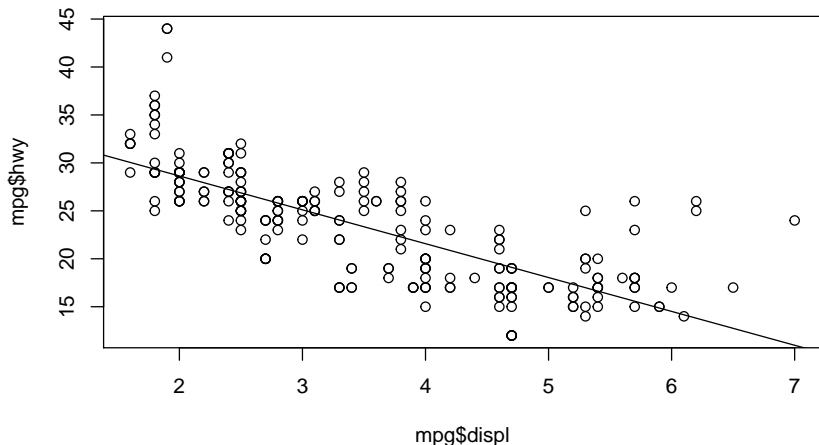
- ▶ avec `points()` pour ajouter des points ;
- ▶ avec `lines()` pour ajouter des lignes ;
- ▶ avec `abline()` pour ajouter des lignes d'après une équation ;
- ▶ avec `curve()` pour ajouter des courbes d'après une équation.

**Exemple** Ajout d'une droite de régression au graphique de `hwy` par `displ`.

## Réaliser des graphiques avec graphics

### Combinaison de plusieurs graphiques

```
reg <- lm(hwy ~ displ, data = mpg)
plot(mpg$displ, mpg$hwy)
abline(a = reg$coefficients[1], b = reg$coefficients[2])
```



Réaliser des graphiques avec `graphics`

## Paramètres généraux et disposition (1)

Utilisée en dehors de la fonction `plot()`, la fonction `par()` permet de définir l'ensemble des paramètres graphiques globaux.

## Réaliser des graphiques avec graphics

### Paramètres généraux et disposition (1)

Utilisée en dehors de la fonction `plot()`, la fonction `par()` permet de définir l'ensemble des paramètres graphiques globaux.

Ses mots-clés les plus importants sont :

- ▶ `mfrow` : permet de disposer plusieurs graphiques côte-à-côte.

```
par(mfrow = c(1, 2)) # 1 ligne et 2 colonnes  
par(mfrow = c(3, 2)) # 3 lignes et 2 colonnes  
par(mfrow = c(1, 1)) # 1 ligne et 1 colonne
```

- ▶ `cex` : coefficient multiplicatif pour modifier la taille de l'ensemble des textes et symboles utilisés dans les graphiques (1 par défaut).



## Réaliser des graphiques avec graphics

### Paramètres généraux et disposition (1)

Utilisée en dehors de la fonction `plot()`, la fonction `par()` permet de définir l'ensemble des paramètres graphiques globaux.

Ses mots-clés les plus importants sont :

- `mfrow` : permet de disposer plusieurs graphiques côte-à-côte.

```
par(mfrow = c(1, 2)) # 1 ligne et 2 colonnes  
par(mfrow = c(3, 2)) # 3 lignes et 2 colonnes  
par(mfrow = c(1, 1)) # 1 ligne et 1 colonne
```

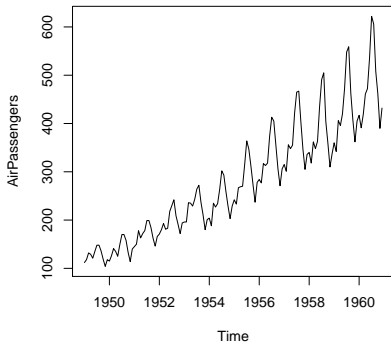
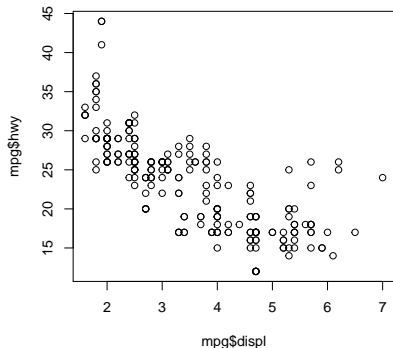
- `cex` : coefficient multiplicatif pour modifier la taille de l'ensemble des textes et symboles utilisés dans les graphiques (1 par défaut).

**Pour en savoir plus** La page d'aide de la fonction `par()` détaille toutes ces options.

# Réaliser des graphiques avec graphics

## Paramètres généraux et disposition (2)

```
par(mfrow = c(1, 2))  
plot(mpg$displ, mpg$hwy)  
plot(AirPassengers)
```



## Réaliser des graphiques avec `graphics`

### Exportation

Pour exporter des graphiques depuis R, la démarche consiste à rediriger le flux de production du graphique vers un fichier à l'aide d'une fonction du *package* `grDevices`. Par exemple :

## Réaliser des graphiques avec graphics

### Exportation

Pour exporter des graphiques depuis R, la démarche consiste à rediriger le flux de production du graphique vers un fichier à l'aide d'une fonction du *package* *grDevices*. Par exemple :

```
png("monGraphique.png", width = 10, height = 8  
    , unit = "cm", res = 600)  
plot(mpg$displ, mpg$hwy)  
dev.off()
```

## Réaliser des graphiques avec graphics

### Exportation

Pour exporter des graphiques depuis R, la démarche consiste à rediriger le flux de production du graphique vers un fichier à l'aide d'une fonction du *package* *grDevices*. Par exemple :

```
png("monGraphique.png", width = 10, height = 8  
    , unit = "cm", res = 600)  
plot(mpg$displ, mpg$hwy)  
dev.off()
```

Dans ce contexte, les fonctions les plus utiles sont : `png()`, `jpeg()` et `pdf()`. En particulier, `pdf()` permet de conserver le caractère vectoriel des graphiques produits par R.

## Réaliser des graphiques avec graphics

### Exportation

Pour exporter des graphiques depuis R, la démarche consiste à rediriger le flux de production du graphique vers un fichier à l'aide d'une fonction du *package* *grDevices*. Par exemple :

```
png("monGraphique.png", width = 10, height = 8  
    , unit = "cm", res = 600)  
plot(mpg$displ, mpg$hwy)  
dev.off()
```

Dans ce contexte, les fonctions les plus utiles sont : `png()`, `jpeg()` et `pdf()`. En particulier, `pdf()` permet de conserver le caractère vectoriel des graphiques produits par R.

**Remarque** Les graphiques peuvent également facilement être exportés depuis RStudio en utilisant les menus prévus à cet effet.

## Réaliser des graphiques avec ggplot2

### L'implémentation d'une grammaire des graphiques

Le *package* `graphics` permet de réaliser une grande quantité de graphiques mais présente deux limites importantes :

- ▶ les fonctions qui le composent forment une casuistique complexe ;
- ▶ il n'est pas possible d'inventer de nouvelles représentations à partir des fonctions existantes.

## Réaliser des graphiques avec ggplot2

### L'implémentation d'une grammaire des graphiques

Le *package* `graphics` permet de réaliser une grande quantité de graphiques mais présente deux limites importantes :

- ▶ les fonctions qui le composent forment une casuistique complexe ;
- ▶ il n'est pas possible d'inventer de nouvelles représentations à partir des fonctions existantes.

Ce sont ces limites que tente de dépasser le *package* `ggplot2` en implémentant une **grammaire des graphiques**.

Comme les éléments du langage, les **composants élémentaires** d'un graphique doivent pouvoir être **réassemblés** pour produire de **nouvelles représentations**.



## Réaliser des graphiques avec ggplot2

### L'implémentation d'une grammaire des graphiques

Le *package* `graphics` permet de réaliser une grande quantité de graphiques mais présente deux limites importantes :

- ▶ les fonctions qui le composent forment une casuistique complexe ;
- ▶ il n'est pas possible d'inventer de nouvelles représentations à partir des fonctions existantes.

Ce sont ces limites que tente de dépasser le *package* `ggplot2` en implémentant une **grammaire des graphiques**.

Comme les éléments du langage, les **composants élémentaires** d'un graphique doivent pouvoir être **réassemblés** pour produire de **nouvelles représentations**.

**Pour aller plus loin** WILKINSON L. (2005) *The Grammar of Graphics*, Springer, [ggplot2: elegant graphics for data analysis](#)

# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Les trois composants essentiels d'un graphique

La construction d'un graphique avec ggplot2 fait intervenir trois composants essentiels (d'après Wickham, *ibid.*, 2.3) :

- ▶ le `data.frame` dans lequel sont stockées les données à représenter ;
- ▶ des correspondances esthétiques (*aesthetic mappings*) entre des variables et des propriétés visuelles ;
- ▶ au moins une couche (*layer*) décrivant comment représenter les observations.

# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Les trois composants essentiels d'un graphique

La construction d'un graphique avec ggplot2 fait intervenir trois composants essentiels (d'après Wickham, *ibid.*, 2.3) :

- ▶ le `data.frame` dans lequel sont stockées les données à représenter ;
- ▶ des correspondances esthétiques (*aesthetic mappings*) entre des variables et des propriétés visuelles ;
- ▶ au moins une couche (*layer*) décrivant comment représenter les observations.

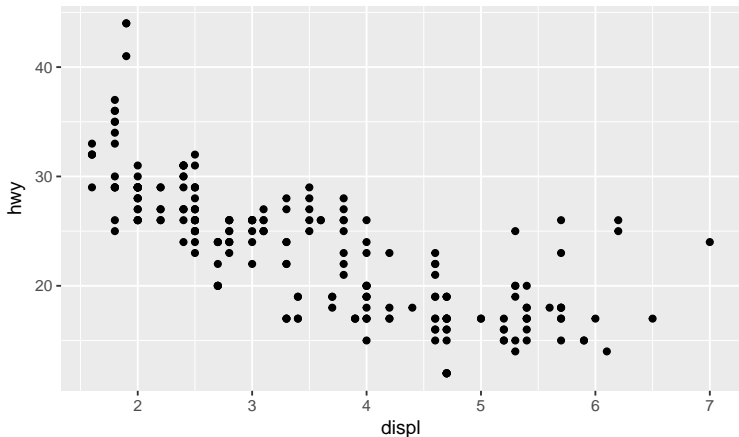
**Exemple** *Miles per gallon* sur l'autoroute en fonction de la cylindrée.

```
ggplot(data = mpg, mapping = aes(x = displ, y = hwy)) +  
  geom_point()
```

# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Les trois composants essentiels d'un graphique

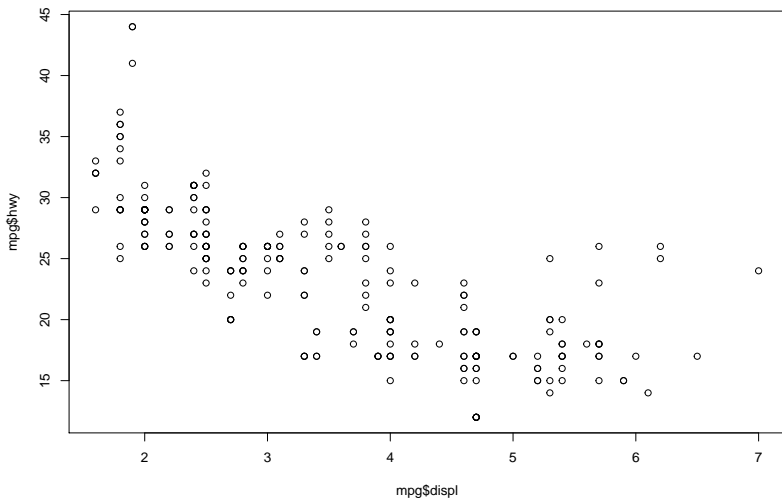
```
ggplot(data = mpg, mapping = aes(x = displ, y = hwy)) +  
  geom_point()
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Rappel : le même graphique avec base R

```
plot(mpg$displ, mpg$hwy)
```



Réaliser des graphiques avec ggplot2

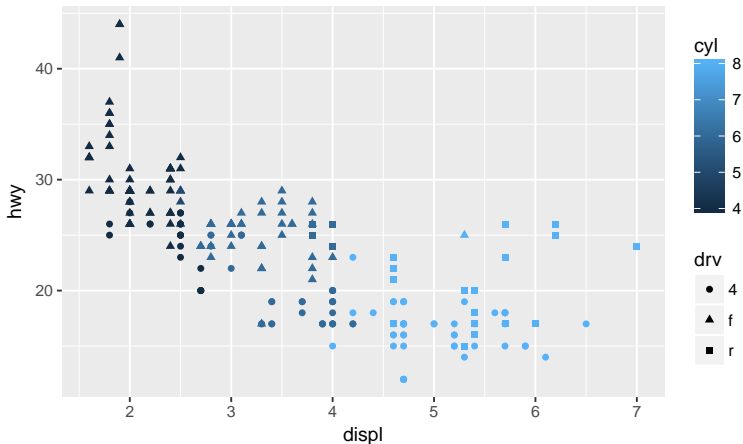
## Couleur, forme et taille des objets

Pour faire varier l'aspect visuel des éléments représentés en fonction de données, il suffit d'**associer une variable à l'attribut de couleur, de taille ou de forme** dans la fonction `aes()`.

# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Couleur, forme et taille des objets

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy, colour = cyl, shape = drv)) +  
  geom_point()
```



## Réaliser des graphiques avec ggplot2

### Couleur, forme et taille des objets

Pour faire varier l'aspect visuel des éléments représentés en fonction de données, il suffit d'**associer une variable à l'attribut de couleur, de taille ou de forme** dans la fonction `aes()`.

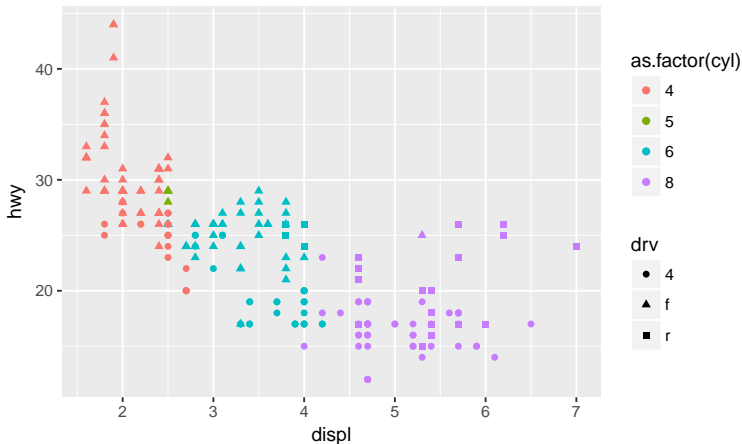
Selon le type des variables utilisées pour les correspondances esthétiques, **les échelles sont continues ou discrètes**.



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Couleur, forme et taille des objets

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy, colour = as.factor(cyl)  
  , shape = drv)) +  
  geom_point()
```



## Réaliser des graphiques avec ggplot2

### Couleur, forme et taille des objets

Pour faire varier l'aspect visuel des éléments représentés en fonction de données, il suffit d'**associer une variable à l'attribut de couleur, de taille ou de forme** dans la fonction `aes()`.

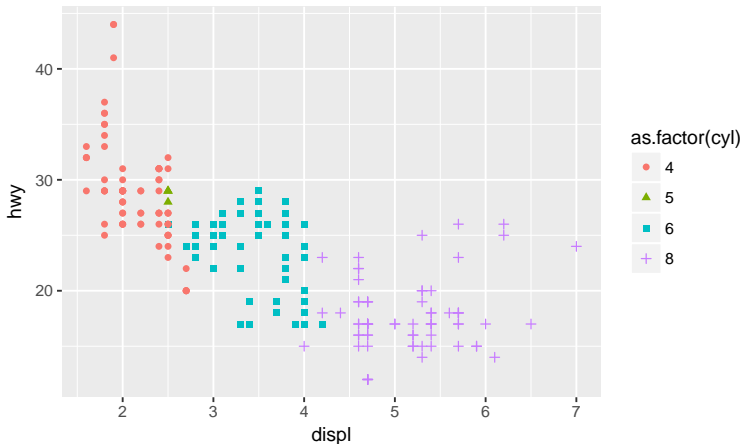
Selon le type des variables utilisées pour les correspondances esthétiques, **les échelles sont continues ou discrètes**.

Quand la même variable est utilisée dans plusieurs correspondances esthétiques, **les échelles qui lui correspondent sont fusionnées**.

# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Couleur, forme et taille des objets

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy, colour = as.factor(cyl)  
  , shape = as.factor(cyl))) +  
  geom_point()
```



## Réaliser des graphiques avec ggplot2

### Couleur, forme et taille des objets

Pour faire varier l'aspect visuel des éléments représentés en fonction de données, il suffit d'**associer une variable à l'attribut de couleur, de taille ou de forme** dans la fonction `aes()`.

Selon le type des variables utilisées pour les correspondances esthétiques, **les échelles sont continues ou discrètes**.

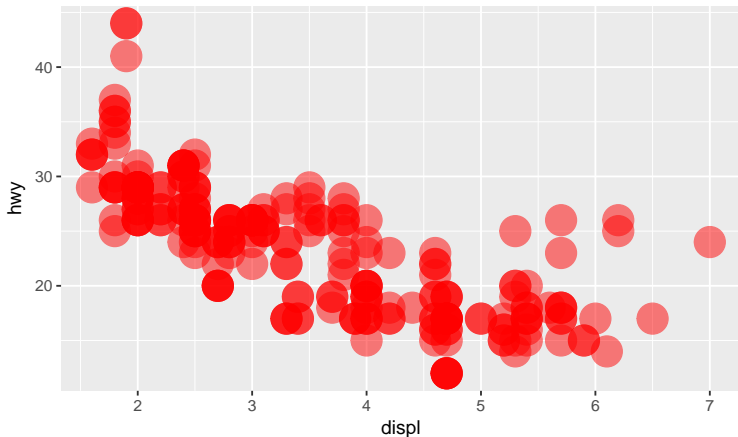
Quand la même variable est utilisée dans plusieurs correspondances esthétiques, **les échelles qui lui correspondent sont fusionnées**.

Au-delà des correspondances esthétiques dans la fonction `aes()`, **l'aspect visuel peut être ajusté directement dans la fonction `geom_*`**.

# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Couleur, forme et taille des objets

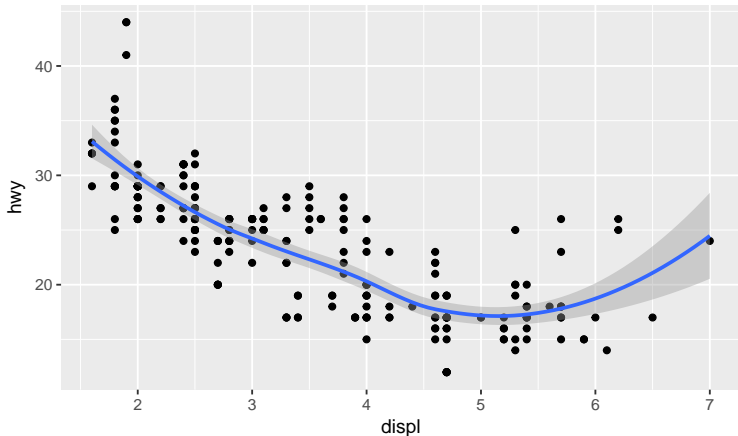
```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +  
  geom_point(colour = "red", size = 8, alpha = 0.5)
```



## Réaliser des graphiques avec ggplot2

### Combinaison de plusieurs graphiques

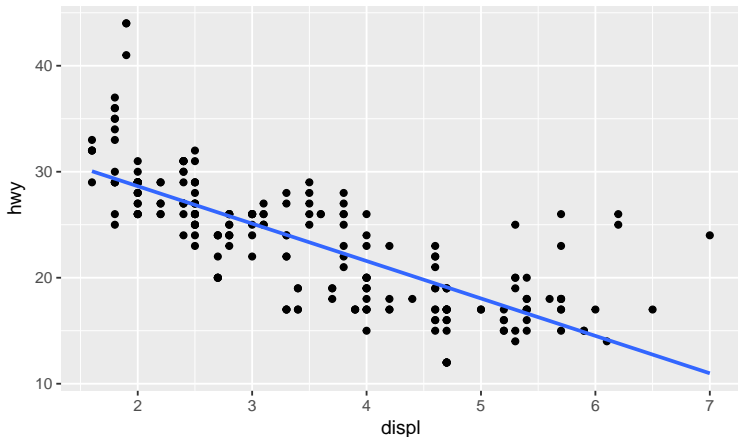
```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +  
  geom_point() + geom_smooth()  
## `geom_smooth()` using method = 'loess'
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Combinaison de plusieurs graphiques

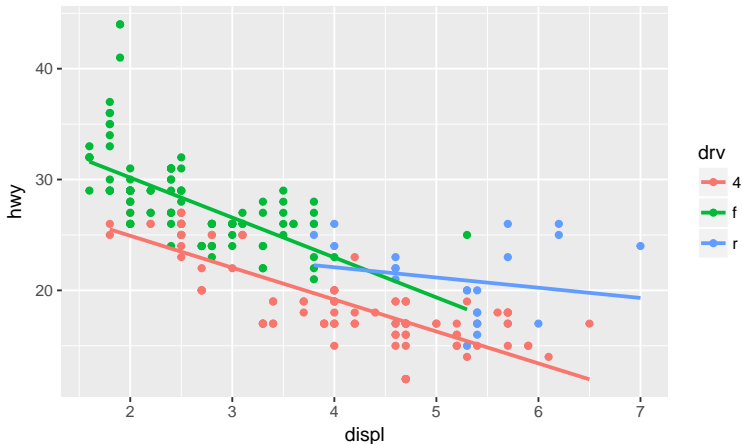
```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +  
  geom_point() + geom_smooth(method = "lm", se = FALSE)
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Combinaison de plusieurs graphiques

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy, colour = drv)) +  
  geom_point() + geom_smooth(method = "lm", se = FALSE)
```





# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Le fonctionnement en « couches » de ggplot2

La construction d'un graphique dans ggplot2 repose sur la superposition de couches (*layer*) **conçues indépendamment** mais **réconciliées en fin d'opération**.

# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Le fonctionnement en « couches » de ggplot2

La construction d'un graphique dans ggplot2 repose sur la superposition de couches (*layer*) **conçues indépendamment** mais **réconciliées en fin d'opération**.

Chaque couche est composée de cinq éléments :

- ▶ un `data.frame` (`data`);
- ▶ une ou plusieurs correspondances esthétiques (`mapping`);
- ▶ une transformation statistique (`stat`);
- ▶ un objet géométrique (`geom`);
- ▶ un paramètre d'ajustement de la position (`position`).

C'est la **fonction** `layer()` qui articule ces cinq éléments.

## Réaliser des graphiques avec ggplot2

### Le fonctionnement en « couches » de ggplot2

La construction d'un graphique dans ggplot2 repose sur la superposition de couches (*layer*) **conçues indépendamment** mais **réconciliées en fin d'opération**.

Chaque couche est composée de cinq éléments :

- ▶ un `data.frame` (`data`);
- ▶ une ou plusieurs correspondances esthétiques (`mapping`);
- ▶ une transformation statistique (`stat`);
- ▶ un objet géométrique (`geom`);
- ▶ un paramètre d'ajustement de la position (`position`).

C'est la **fonction** `layer()` qui articule ces cinq éléments.

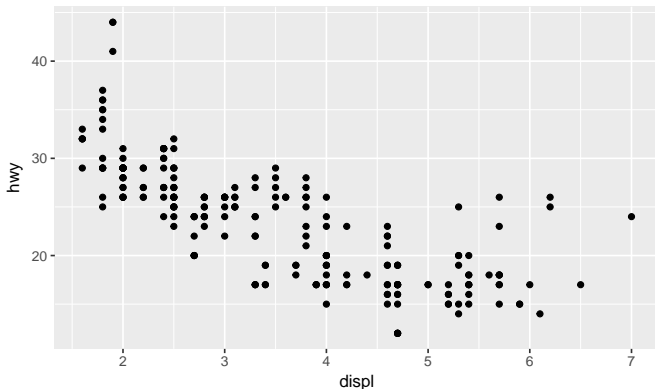
**Les fonctions `geom_*` vues précédemment sont des appels pré-paramétrées de `layer()`.**

# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Le fonctionnement en « couches » de ggplot2

### *Un graphique à une couche*

```
ggplot() + layer(  
  data = mpg, mapping = aes(displ, hwy), stat = "identity"  
  , geom = "point", position = "identity"  
)
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Le fonctionnement en « couches » de ggplot2

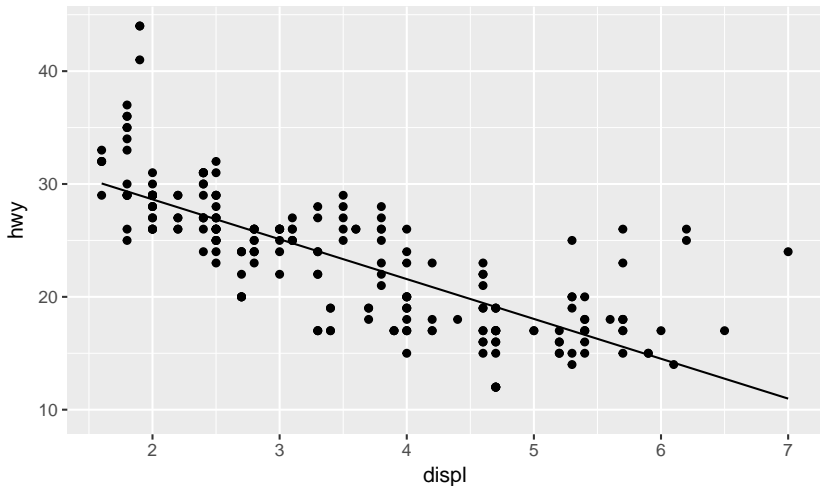
*Un graphique à deux couches*

```
ggplot() + layer(  
  data = mpg, mapping = aes(displ, hwy), stat = "identity"  
  , geom = "point", position = "identity"  
) + layer(  
  data = mpg, mapping = aes(displ, hwy), stat = "smooth"  
  , geom = "line", position = "identity"  
  , params = list(method = "lm", formula = y ~ x)  
)
```

# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Le fonctionnement en « couches » de ggplot2

*Un graphique à deux couches*



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Le fonctionnement en « couches » de ggplot2

*Mise en facteur dans ggplot() de data et mapping*

```
ggplot(data = mpg, mapping = aes(displ, hwy)) + layer(
  stat = "identity", geom = "point", position = "identity"
) + layer(
  stat = "smooth", geom = "line", position = "identity"
  , params = list(method = "lm", formula = y ~ x)
)
```

*Remplacement de layer() par des alias pré-paramétrés*

```
ggplot(data = mpg, mapping = aes(displ, hwy)) +
  geom_point() + geom_smooth(method = "lm", se = FALSE)
```

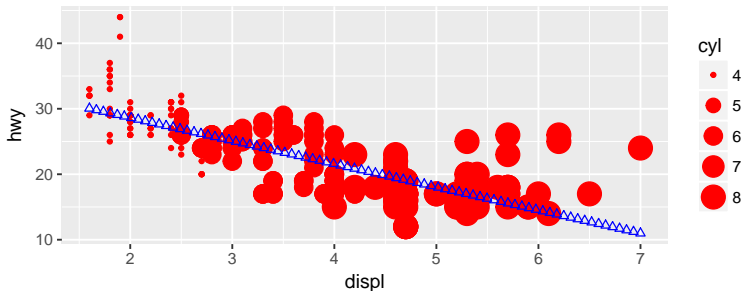
```
ggplot(data = mpg, mapping = aes(displ, hwy)) +
  geom_point() + stat_smooth(method = "lm", se = FALSE)
```

# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Le fonctionnement en « couches » de ggplot2

À chaque fonction `geom_*()` est associée un paramètre `stat` par défaut, et à chaque fonction `stat_*()` un `geom` par défaut.

```
ggplot(data = mpg, mapping = aes(displ, hwy)) +  
  geom_point(colour = "red", aes(size = cyl)) +  
  stat_smooth(geom = "point", method = "lm", se = FALSE  
    , colour = "blue", shape = 2)
```

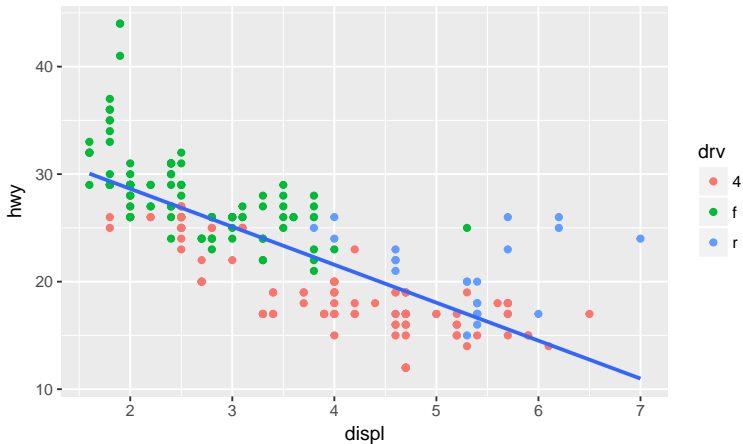




# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Le fonctionnement en « couches » de ggplot2

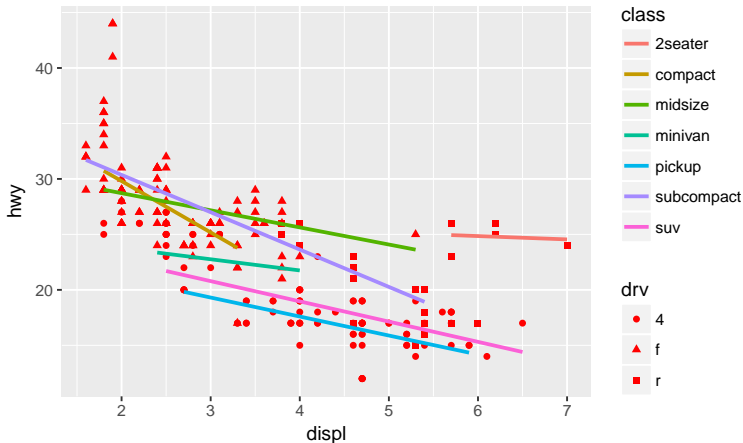
```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +  
  geom_point(aes(colour = drv)) +  
  stat_smooth(method = "lm", se = FALSE)
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Le fonctionnement en « couches » de ggplot2

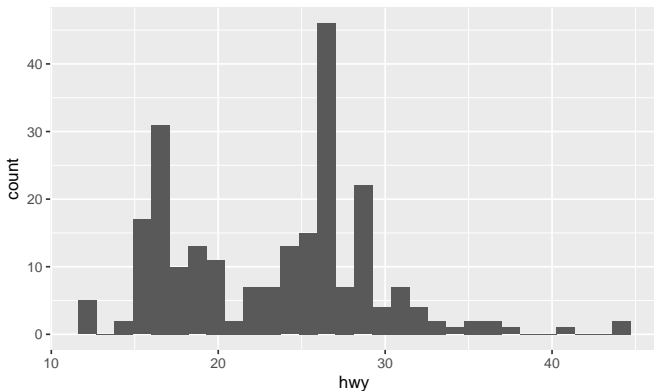
```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +  
  geom_point(aes(shape = drv), colour = "red") +  
  stat_smooth(aes(colour = class), method = "lm", se = FALSE)
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Histogrammes et densités

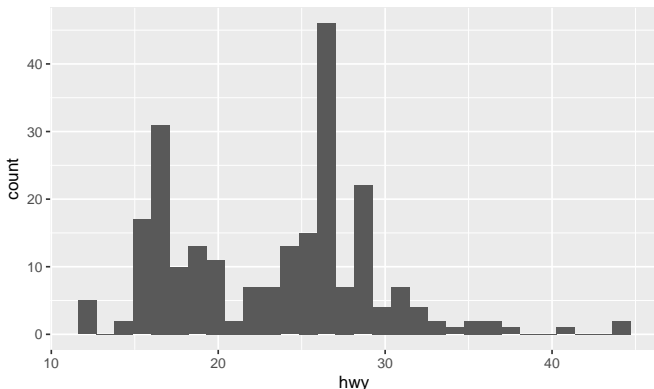
```
ggplot(mpg, aes(hwy)) + geom_histogram()
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Histogrammes et densités

```
ggplot(mpg, aes(hwy)) + geom_histogram()
```

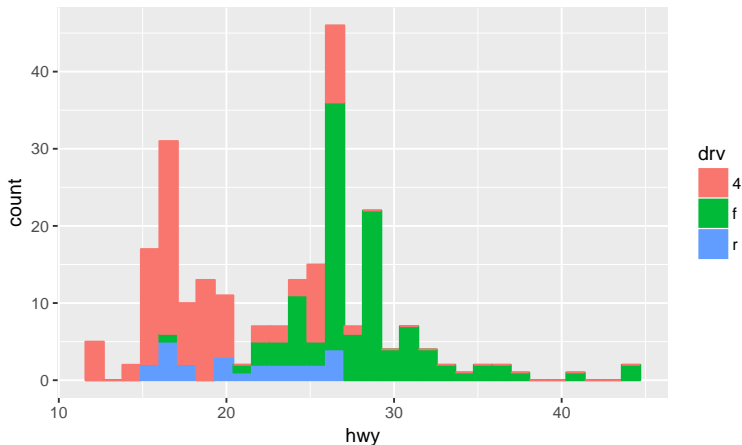


**Remarque** Le positionnement des classes des histogrammes semble perturbé dans les dernières versions de ggplot2 : le paramètre `boundary` permet de corriger ce problème (*cf.* [cette discussion](#)).

# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Histogrammes et densités

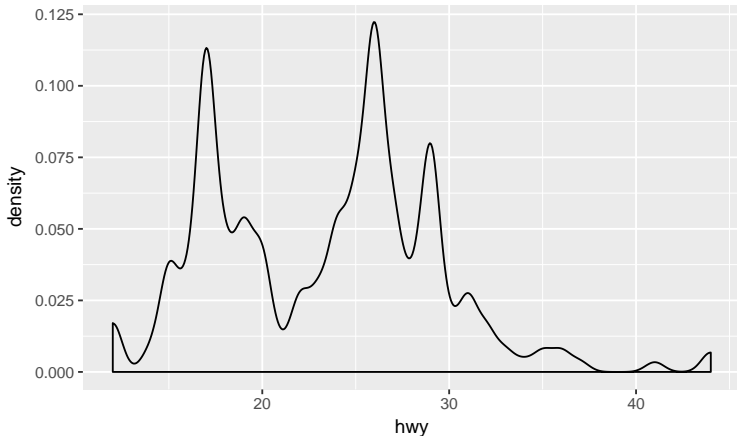
```
ggplot(mpg, aes(hwy, colour = drv, fill = drv)) +  
  geom_histogram()
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Histogrammes et densités

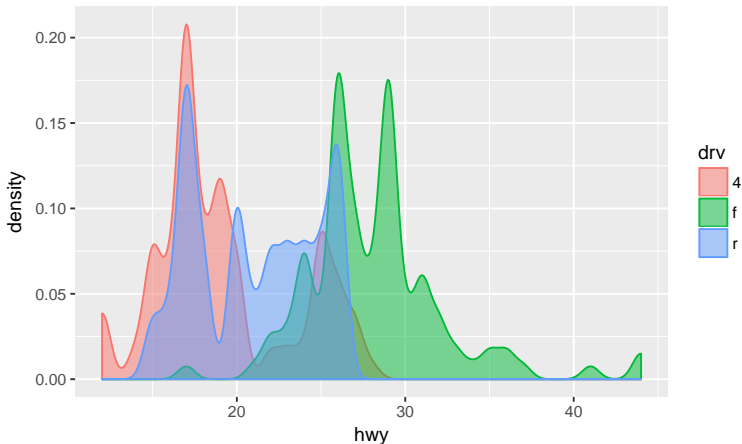
```
ggplot(mpg, aes(hwy)) + geom_density(bw = 0.5)
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Histogrammes et densités

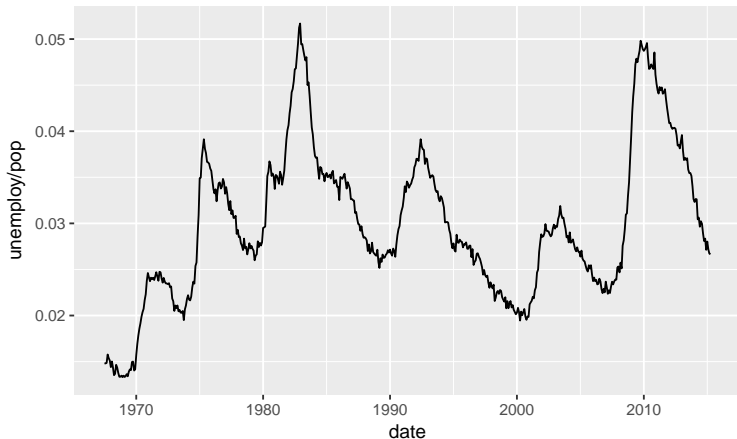
```
ggplot(mpg, aes(hwy, colour = drv, fill = drv)) +  
  geom_density(bw = 0.5, alpha = 0.5)
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Séries temporelles

```
ggplot(economics, aes(date, unemploy / pop)) +  
  geom_line()
```

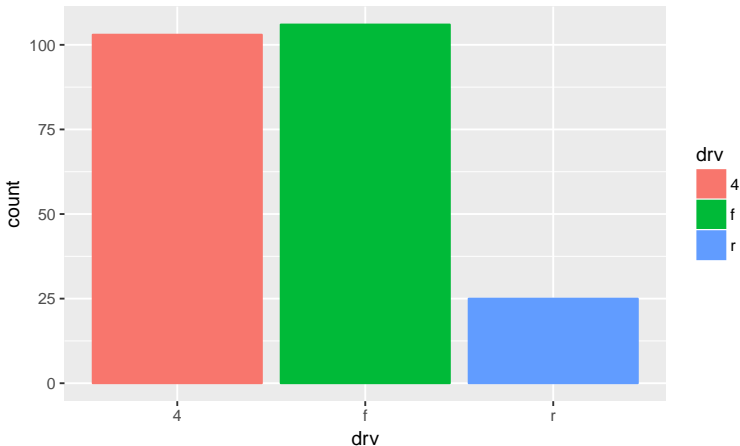




# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Diagrammes en bâtons et circulaires

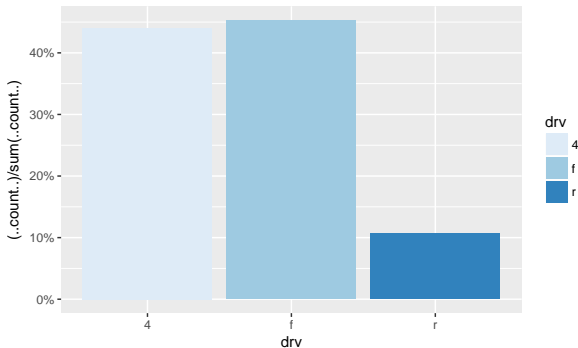
```
ggplot(mpg, aes(drv, colour = drv, fill = drv)) +  
  geom_bar()
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Diagrammes en bâtons et circulaires

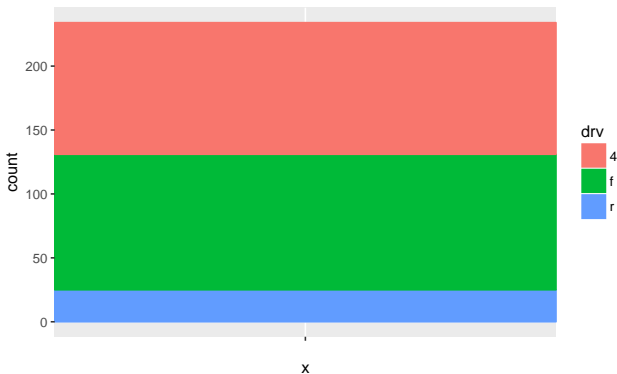
```
library(scales)
ggplot(mpg, aes(drv, fill = drv)) +
  geom_bar(aes(y = (..count..)/sum(..count..))) +
  scale_y_continuous(labels=percent) +
  scale_fill_brewer(palette="Blues")
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Diagrammes en bâtons et circulaires

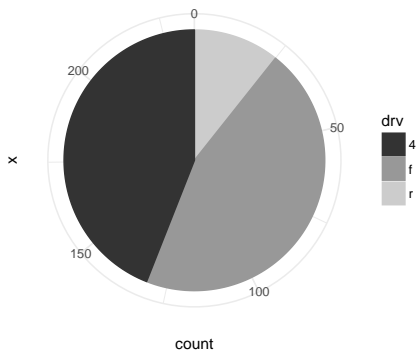
```
g <- ggplot(mpg, aes(x = "", fill = drv, colour = drv)) +  
  geom_bar(width = 1)  
g
```



## Réaliser des graphiques avec ggplot2

# Diagrammes en bâtons et circulaires

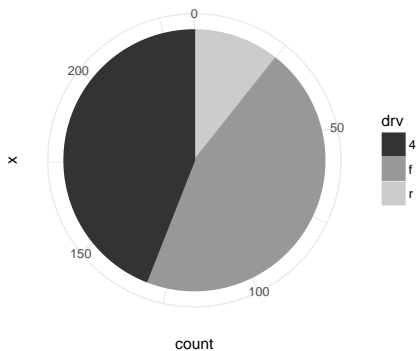
```
g + coord_polar(theta = "y") + theme_minimal() +  
  scale_fill_grey() + scale_colour_grey()
```



## Réaliser des graphiques avec ggplot2

### Diagrammes en bâtons et circulaires

```
g + coord_polar(theta = "y") + theme_minimal() +  
  scale_fill_grey() + scale_colour_grey()
```

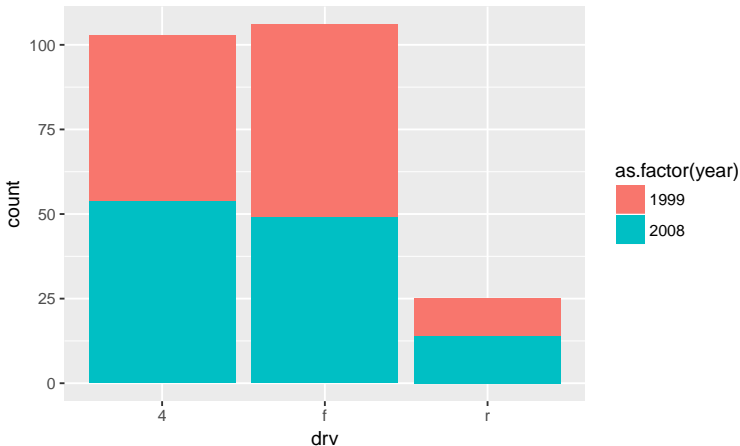


**Pour aller plus loin** Une page du site [sthda.com](http://sthda.com) explique (en français) comment produire un diagramme circulaire complet avec ggplot2.

# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Diagrammes en bâtons et circulaires

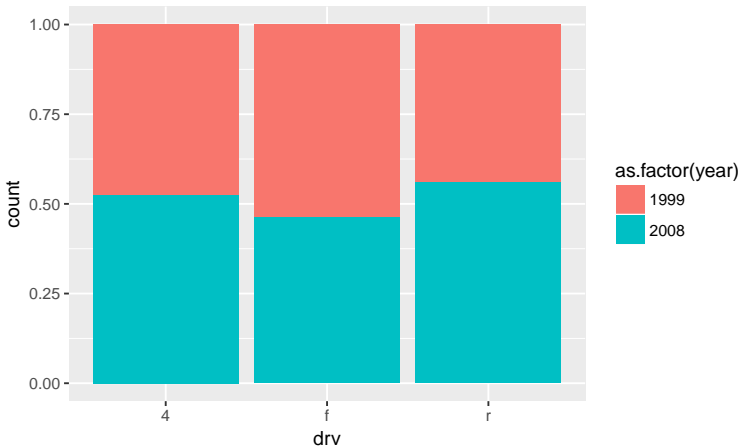
```
ggplot(mpg, aes(drv, fill = as.factor(year))) +  
  geom_bar()
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Diagrammes en bâtons et circulaires

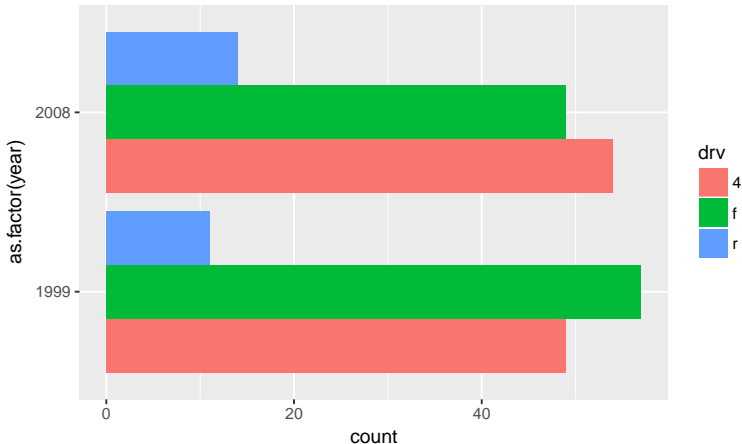
```
ggplot(mpg, aes(drv, fill = as.factor(year))) +  
  geom_bar(position = "fill")
```



## Réaliser des graphiques avec ggplot2

### Diagrammes en bâtons et circulaires

```
ggplot(mpg, aes(as.factor(year), fill = drv)) +  
  geom_bar(position = "dodge") +  
  coord_flip()
```

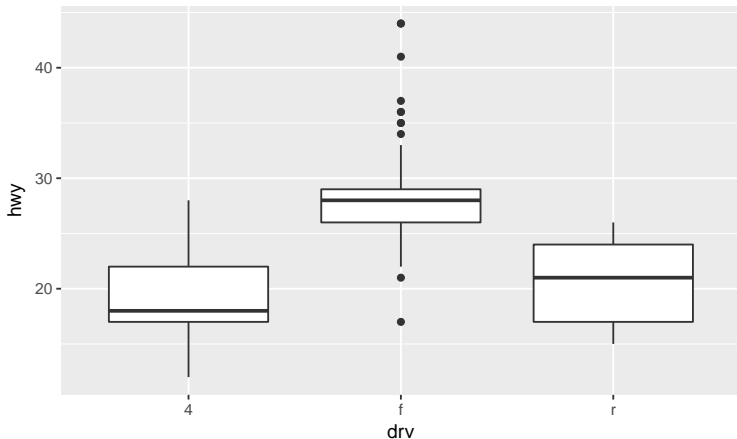




# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Boîtes à moustaches et assimilés

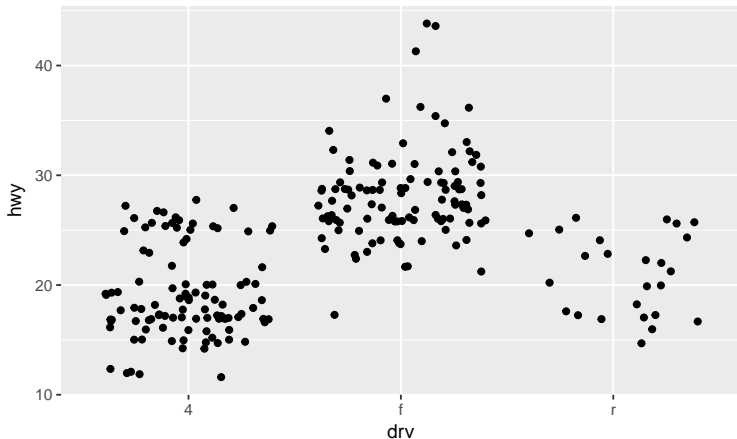
```
ggplot(mpg, aes(x = drv, y = hwy)) +  
  geom_boxplot(coef = 1.5)
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Boîtes à moustaches et assimilés

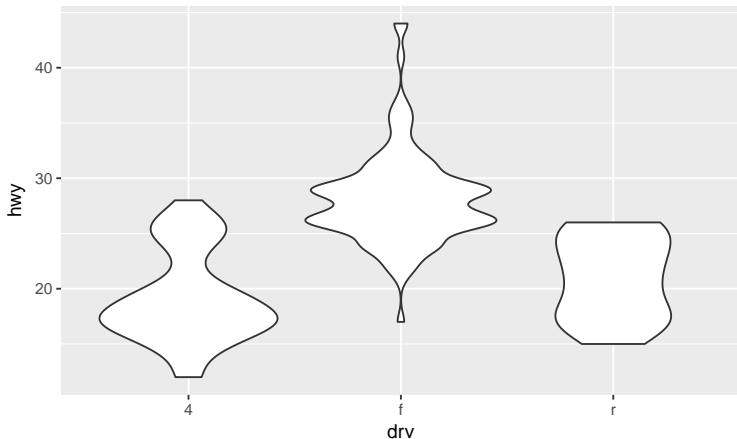
```
ggplot(mpg, aes(x = drv, y = hwy)) +  
  geom_jitter()
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Boîtes à moustaches et assimilés

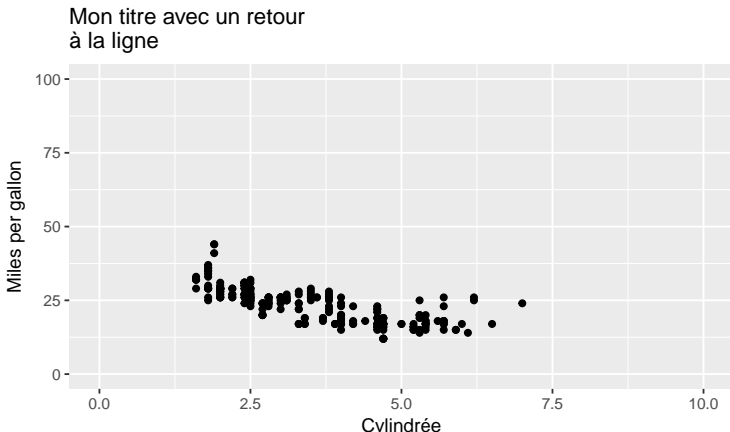
```
ggplot(mpg, aes(x = drv, y = hwy)) +  
  geom_violin()
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Titres et axes

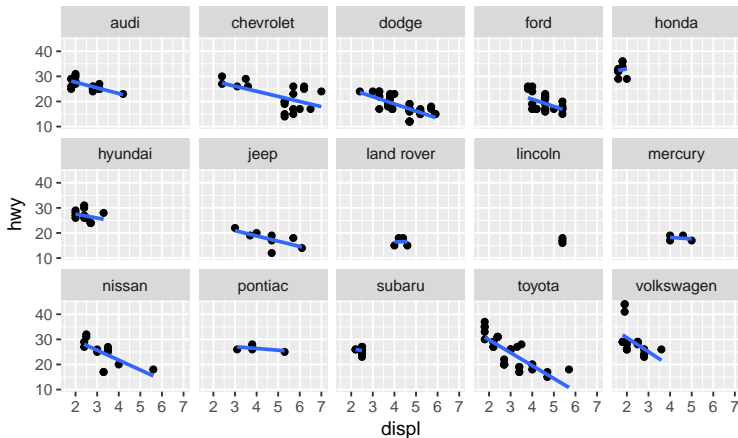
```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) + geom_point() +  
  ggtitle("Mon titre avec un retour \nà la ligne") +  
  xlab("Cylindrée") + ylab("Miles per gallon") +  
  coord_cartesian(xlim = c(0,10), ylim = c(0, 100))
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Disposition : le *facetting*

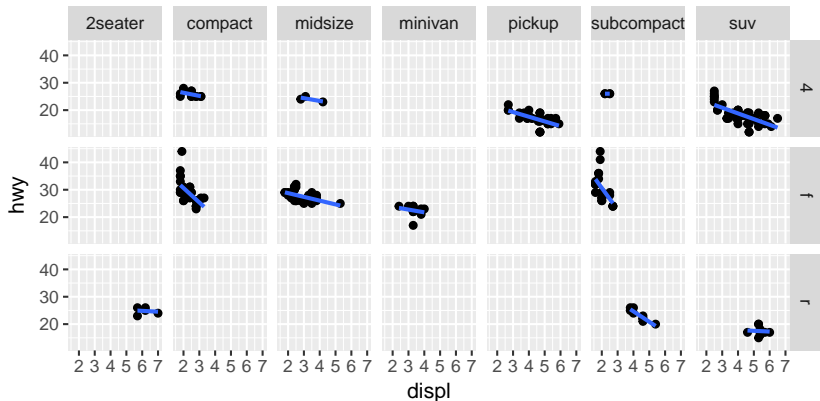
```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +  
  geom_point() + geom_smooth(method = "lm", se = FALSE) +  
  facet_wrap(~manufacturer, nrow = 3)
```



# Réaliser des graphiques avec ggplot2

## Disposition : le *facetting*

```
ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) +  
  geom_point() + geom_smooth(method = "lm", se = FALSE) +  
  facet_grid(drv~class)
```



## Réaliser des graphiques avec ggplot2

### Sauvegarde et exportation

Le résultat de la fonction `ggplot()` pouvant être stocké dans un objet R, il est possible de le sauvegarder tel quel avec `save()` ou `saveRDS()` et de le réutiliser par la suite dans R.

```
g <- ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) + geom_point()  
saveRDS(g, file = "g.rds")
```

## Réaliser des graphiques avec ggplot2

### Sauvegarde et exportation

Le résultat de la fonction `ggplot()` pouvant être stocké dans un objet R, il est possible de le sauvegarder tel quel avec `save()` ou `saveRDS()` et de le réutiliser par la suite dans R.

```
g <- ggplot(mpg, aes(displ, hwy)) + geom_point()  
saveRDS(g, file = "g.rds")
```

La fonction `ggsave()` simplifie l'export de graphiques en dehors de R. Par défaut, elle sauvegarde le dernier graphique produit.

```
g + geom_smooth(method = "lm", se = FALSE)  
ggsave("monGraphique.pdf")  
ggsave("monGraphique.png")
```



# Générer automatiquement des documents depuis R

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Pourquoi générer automatiquement des documents ?

- ▶ Exporter et documenter des **traitements** en vue d'une réutilisation future : statistiques pour une étude, traitements réalisés lors d'une réunion de travail, etc.

**Remarque** Utilisation analogue à celle permise par les instructions `ODS RTF` ou `ODS PDF` de SAS.

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Pourquoi générer automatiquement des documents ?

- ▶ Exporter et documenter des **traitements** en vue d'une réutilisation future : statistiques pour une étude, traitements réalisés lors d'une réunion de travail, etc.

**Remarque** Utilisation analogue à celle permise par les instructions `ODS RTF` ou `ODS PDF` de SAS.

- ▶ Construire des **rapports complets et automatisés** pour des tâches répétitives : rapports d'utilisation, tests de la cohérence ou de la qualité de nouvelles données, etc.

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Pourquoi générer automatiquement des documents ?

- ▶ Exporter et documenter des **traitements** en vue d'une réutilisation future : statistiques pour une étude, traitements réalisés lors d'une réunion de travail, etc.

**Remarque** Utilisation analogue à celle permise par les instructions `ODS RTF` ou `ODS PDF` de SAS.

- ▶ Construire des **rapports complets et automatisés** pour des tâches répétitives : rapports d'utilisation, tests de la cohérence ou de la qualité de nouvelles données, etc.
- ▶ Produire des publications **reproductibles** sur différents supports : notes, documentation, articles de revues, etc.

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Principe de la génération automatique de documents

La génération automatique de documents complets repose sur deux éléments :

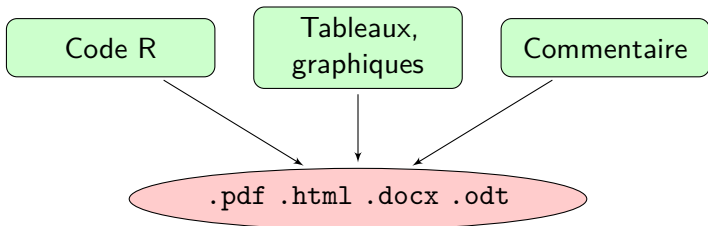
1. Articuler le code, les résultats et le commentaire dans un **même document** : garantir la cohérence et faciliter les mises à jour ;
2. Formater de façon standardisée le document vers **plusieurs sorties** : .html, .pdf, .docx, .odt.

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Principe de la génération automatique de documents

La génération automatique de documents complets repose sur deux éléments :

1. Articuler le code, les résultats et le commentaire dans un **même document** : garantir la cohérence et faciliter les mises à jour ;
2. Formater de façon standardisée le document vers **plusieurs sorties** : .html, .pdf, .docx, .odt.



# Générer automatiquement des documents depuis R

## Étapes de la génération automatique de documents

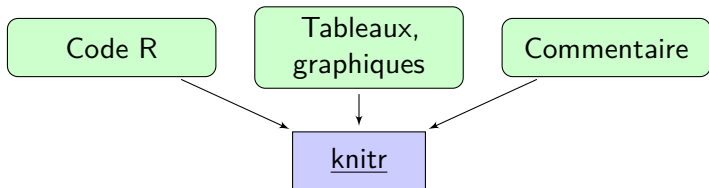
Code R

Tableaux,  
graphiques

Commentaire

# Générer automatiquement des documents depuis R

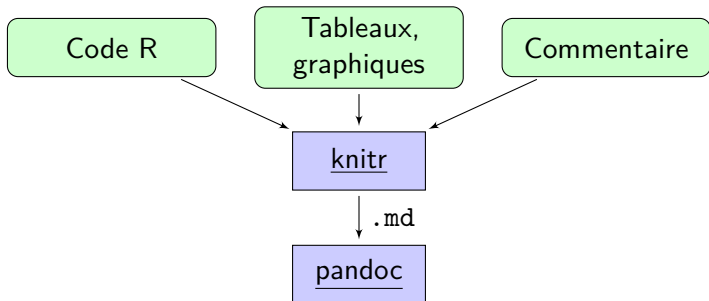
## Etapes de la génération automatique de documents





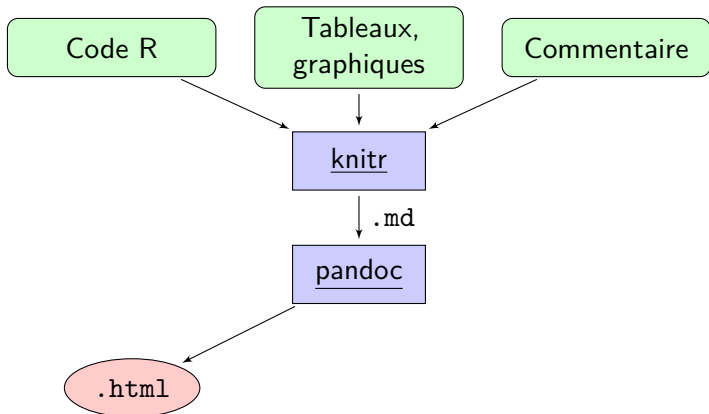
# Générer automatiquement des documents depuis R

## Etapes de la génération automatique de documents



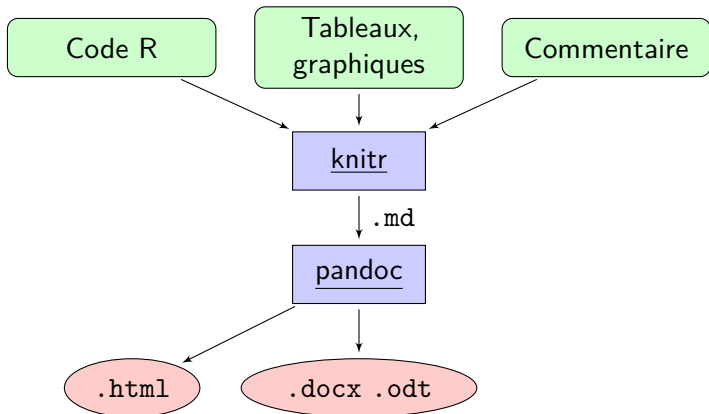
# Générer automatiquement des documents depuis R

## Etapes de la génération automatique de documents



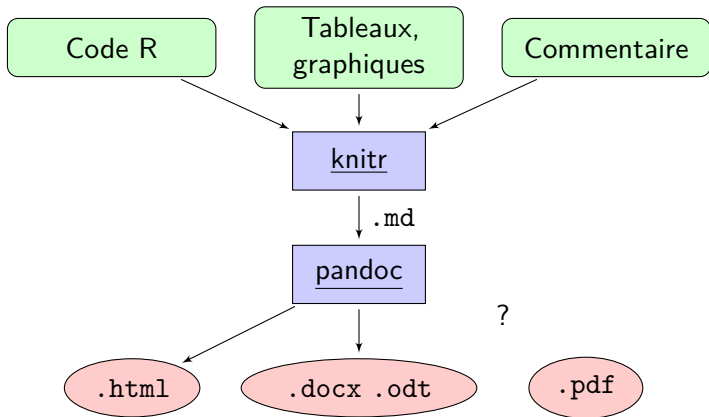
# Générer automatiquement des documents depuis R

## Etapes de la génération automatique de documents



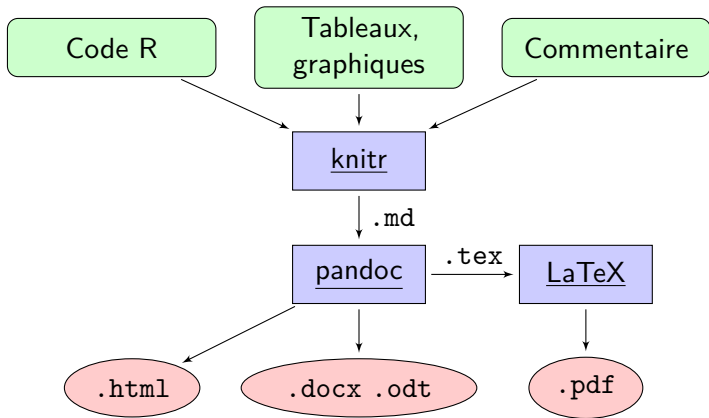
# Générer automatiquement des documents depuis R

## Etapes de la génération automatique de documents



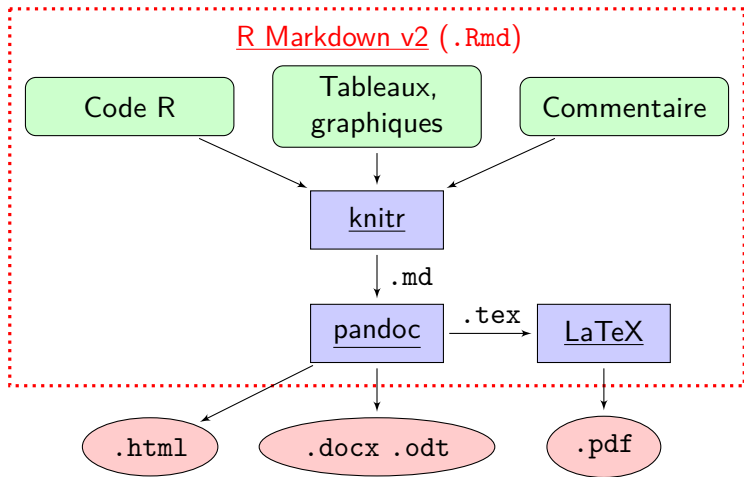
# Générer automatiquement des documents depuis R

## Etapes de la génération automatique de documents



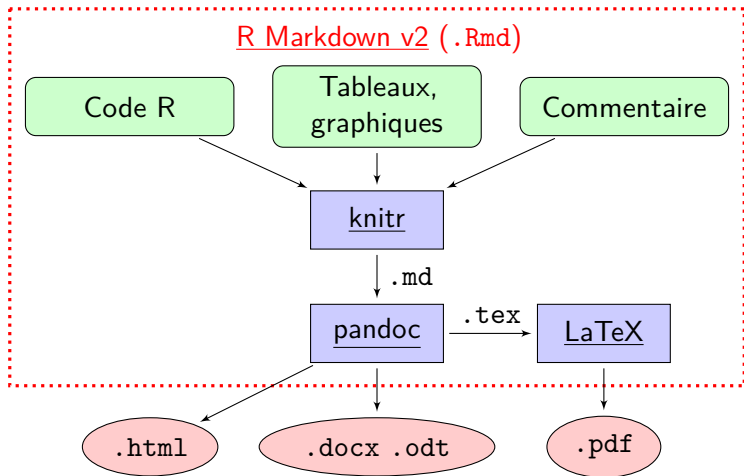
# Générer automatiquement des documents depuis R

## Etapes de la génération automatique de documents



# Générer automatiquement des documents depuis R

## Etapes de la génération automatique de documents



**Note** rmarkdown et knitr sont des *packages* R (avec plusieurs dépendances); pandoc et LaTeX sont des programmes autonomes.

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Préparer et tester l'environnement de travail

### 1. Travailler sous RStudio

- ▶ RStudio facilite l'édition et la compilation de fichier `.Rmd` ;
- ▶ pandoc est embarqué par défaut dans RStudio.



# Générer automatiquement des documents depuis R

## Préparer et tester l'environnement de travail

### 1. Travailler sous RStudio

- ▶ RStudio facilite l'édition et la compilation de fichier `.Rmd` ;
- ▶ pandoc est embarqué par défaut dans RStudio.

### 2. Installer les *packages* nécessaires

- ▶ installer le *package* `rmarkdown` et ses dépendances ;
- ▶ installer le *package* `knitr` et ses dépendances.

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Préparer et tester l'environnement de travail

### 1. Travailler sous RStudio

- ▶ RStudio facilite l'édition et la compilation de fichier `.Rmd` ;
- ▶ pandoc est embarqué par défaut dans RStudio.

### 2. Installer les *packages* nécessaires

- ▶ installer le *package* `rmarkdown` et ses dépendances ;
- ▶ installer le *package* `knitr` et ses dépendances.

### 3. Pour produire des fichiers `.pdf`, installer LaTeX (MiKTeX sous Windows) et s'assurer que ses programmes figurent dans le *path* de Windows.

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Préparer et tester l'environnement de travail

### 1. Travailler sous RStudio

- ▶ RStudio facilite l'édition et la compilation de fichier `.Rmd` ;
- ▶ pandoc est embarqué par défaut dans RStudio.

### 2. Installer les *packages* nécessaires

- ▶ installer le *package* `rmarkdown` et ses dépendances ;
- ▶ installer le *package* `knitr` et ses dépendances.

### 3. Pour produire des fichiers `.pdf`, installer LaTeX (MiKTeX sous Windows) et s'assurer que ses programmes figurent dans le *path* de Windows.

### 4. Créer un nouveau fichier R Markdown (`.Rmd`), installer les *packages* complémentaires demandés, choisir le type de document et compiler le fichier d'exemple (`Ctrl + K`).

## Générer automatiquement des documents depuis R

### Ecrire du texte dans R Markdown

Pour écrire du texte dans un document R Markdown, il suffit de le **taper dans le fichier .Rmd** (sans le commenter ni l'échapper d'aucune manière).

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Ecrire du texte dans R Markdown

Pour écrire du texte dans un document R Markdown, il suffit de le **taper dans le fichier** `.Rmd` (sans le commenter ni l'échapper d'aucune manière).

Des **balises** spéciales permettent de mettre en forme le document :

- ▶ les signes `*` et `_` permettent de mettre des mots en *\*italique\** ou en **\*\*gras\*\*** ;
- ▶ les six niveaux de titres sont préfixés par les signes `#` (premier niveau), `##` (deuxième niveau), etc.
- ▶ des listes sont automatiquement créées à partir de successions de `-` ou de séquences de nombres ou de lettres séparées par un retour à la ligne.

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Ecrire du texte dans R Markdown

Pour écrire du texte dans un document R Markdown, il suffit de le **taper dans le fichier** `.Rmd` (sans le commenter ni l'échapper d'aucune manière).

Des **balises** spéciales permettent de mettre en forme le document :

- ▶ les signes `*` et `_` permettent de mettre des mots en *\*italique\** ou en **\*\*gras\*\*** ;
- ▶ les six niveaux de titres sont préfixés par les signes `#` (premier niveau), `##` (deuxième niveau), etc.
- ▶ des listes sont automatiquement créées à partir de successions de `-` ou de séquences de nombres ou de lettres séparées par un retour à la ligne.

**Note** Pour une présentation synthétique de R Markdown, se référer à l'aide-mémoire (*cheat sheet*) sur le site de RStudio.

## Générer automatiquement des documents depuis R

### Ecrire du code dans R Markdown

Les blocs de code R sont intégrés dans R Markdown de la façon suivante :

```
```{r}``  
2 + 2  
```
```

## Générer automatiquement des documents depuis R

### Ecrire du code dans R Markdown

Les blocs de code R sont intégrés dans R Markdown de la façon suivante :

```
```{r}  
2 + 2  
```
```

Par défaut **le code est évalué**, et **lui-même ainsi que ses résultats sont affichés** dans le document en sortie :

```
2 + 2
```

```
## [1] 4
```



## Générer automatiquement des documents depuis R

### Ecrire du code dans R Markdown

Les **options** saisies en début de bloc permettent de préciser à `knitr` la manière de le prendre en compte, par exemple :

- ▶ `eval=FALSE` : le bloc n'est pas évalué ;
- ▶ `echo=FALSE` : le bloc n'est pas affiché ;
- ▶ `collapse=TRUE` : code et résultats sont affichés à la suite.

## Générer automatiquement des documents depuis R

### Ecrire du code dans R Markdown

Les **options** saisies en début de bloc permettent de préciser à knitr la manière de le prendre en compte, par exemple :

- ▶ `eval=FALSE` : le bloc n'est pas évalué ;
- ▶ `echo=FALSE` : le bloc n'est pas affiché ;
- ▶ `collapse=TRUE` : code et résultats sont affichés à la suite.

```
```{r, echo=FALSE}  
2 + 2  
```
```

```
## [1] 4
```

## Générer automatiquement des documents depuis R

### Ecrire du code dans R Markdown

Les **options** saisies en début de bloc permettent de préciser à knitr la manière de le prendre en compte, par exemple :

- ▶ `eval=FALSE` : le bloc n'est pas évalué ;
- ▶ `echo=FALSE` : le bloc n'est pas affiché ;
- ▶ `collapse=TRUE` : code et résultats sont affichés à la suite.

```
```{r, echo=FALSE}  
2 + 2  
```
```

```
## [1] 4
```

**Note** Toutes les options de knitr relatives aux blocs de code (*chunk options*) sont présentées sur la [page](#) du créateur du *package*, Yihui Xie.

## Générer automatiquement des documents depuis R

### Ecrire du code dans R Markdown

Il est également possible d'intégrer le résultat d'un traitement R dans le corps d'un paragraphe avec la syntaxe :

```
`r`
```

## Générer automatiquement des documents depuis R

### Ecrire du code dans R Markdown

Il est également possible d'intégrer le résultat d'un traitement R dans le corps d'un paragraphe avec la syntaxe :

```
`r      `
```

**Exemple** Pour intégrer dans le texte la date de compilation du document, utiliser

```
Document compilé le `r Sys.Date()``.
```

## Générer automatiquement des documents depuis R

### Ecrire du code dans R Markdown

Il est également possible d'intégrer le résultat d'un traitement R dans le corps d'un paragraphe avec la syntaxe :

```
`r      `
```

**Exemple** Pour intégrer dans le texte la date de compilation du document, utiliser

```
Document compilé le `r Sys.Date()``.
```

Document compilé le 2018-04-10.

## Générer automatiquement des documents depuis R

# Intégrer des graphiques dans R Markdown

Tous les graphiques produits par les blocs de code sont **automatiquement intégrés au fichier final**.

## Générer automatiquement des documents depuis R

# Intégrer des graphiques dans R Markdown

Tous les graphiques produits par les blocs de code sont **automatiquement intégrés au fichier final**.

Un **grand nombre d'options** sont consacrées au paramétrage des graphiques, notamment :

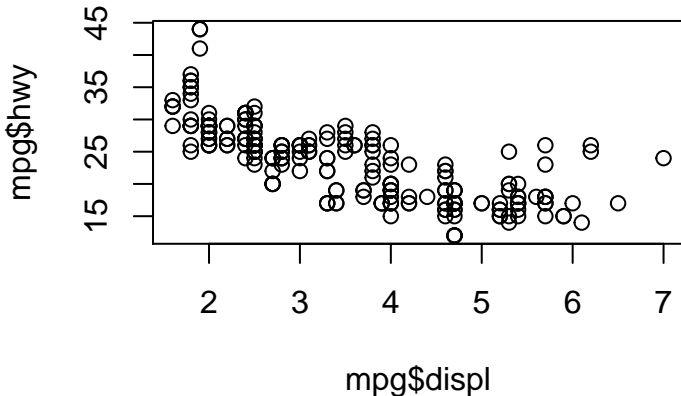
- ▶ `fig.width`, `fig.height` : largeur et hauteur utilisées pour produire le graphique, en pouces ;
- ▶ `fig.asp` : rapport hauteur/largeur (`fig.height` est neutralisé quand `fig.asp` est renseigné) ;
- ▶ `out.width`, `out.height` : largeur et hauteur du graphique dans la sortie finale ;
- ▶ `fig.align` : alignement du graphique ("`left`", "`right`" ou "`center`") ;
- ▶ `dpi` (72 par défaut) : résolution (utile uniquement pour HTML).



## Générer automatiquement des documents depuis R

### Intégrer des graphiques dans R Markdown

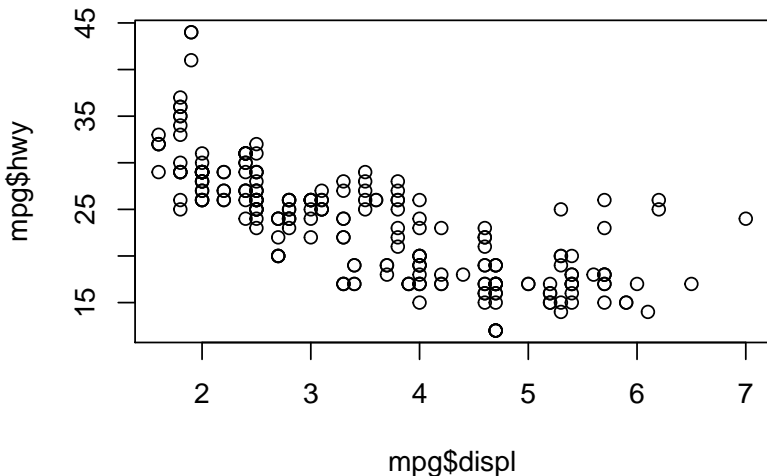
```
`{r, fig.asp = 3/4, fig.width = 4}  
plot(mpg$displ, mpg$hwy)  
`
```



## Générer automatiquement des documents depuis R

# Intégrer des graphiques dans R Markdown

```
```{r, fig.asp = 3/4, fig.width = 6, out.width = "4in"}  
plot(mpg$displ, mpg$hwy)  
```
```



## Générer automatiquement des documents depuis R

# Intégrer des tableaux dans R Markdown

Pour construire un tableau dans R Markdown, il suffit de le « dessiner » avec les signes – et | :

| Colonne 1 | Colonne 2 | Colonne 3 |
|-----------|-----------|-----------|
| 1         | a         | `TRUE`    |
| 2         | b         | `FALSE`   |

## Générer automatiquement des documents depuis R

### Intégrer des tableaux dans R Markdown

Pour construire un tableau dans R Markdown, il suffit de le « dessiner » avec les signes – et | :

```
Colonne 1	Colonne 2	Colonne 3
1          | a          | `TRUE`
2          | b          | `FALSE`
```

| Colonne 1 | Colonne 2 | Colonne 3 |
|-----------|-----------|-----------|
| 1         | a         | TRUE      |
| 2         | b         | FALSE     |

Les : permettent de spécifier l'alignement des colonnes.

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Intégrer des tableaux dans R Markdown

En règle générale cependant, les tableaux à intégrer sont générés automatiquement à partir des données.

```
```{r}
resultat <- data.table(mpg)[
  , list(hwy=mean(hwy), cty=mean(cty)), by = drv
]
resultat
```
```

|       | drv | hwy      | cty     |
|-------|-----|----------|---------|
| ## 1: | f   | 28.16038 | 19.9717 |
| ## 2: | 4   | 19.17476 | 14.3301 |
| ## 3: | r   | 21.00000 | 14.0800 |

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Intégrer des tableaux dans R Markdown

En règle générale cependant, les tableaux à intégrer sont générés automatiquement à partir des données.

```
```{r}
resultat <- data.table(mpg)[
  , list(hwy=mean(hwy), cty=mean(cty)), by = drv
]
resultat
```
```

|       | drv | hwy      | cty     |
|-------|-----|----------|---------|
| ## 1: | f   | 28.16038 | 19.9717 |
| ## 2: | 4   | 19.17476 | 14.3301 |
| ## 3: | r   | 21.00000 | 14.0800 |

La fonction `knitr::kable()` permet de **transformer un objet R en tableau formaté pour R Markdown**.

## Générer automatiquement des documents depuis R

# Intégrer des tableaux dans R Markdown

```
```{r, results = "asis"}  
knitr::kable(resultat)  
```
```

## Générer automatiquement des documents depuis R

### Intégrer des tableaux dans R Markdown

```
```{r, results = "asis"}  
knitr::kable(resultat)  
```
```

| drv | hwy      | cty     |
|-----|----------|---------|
| f   | 28.16038 | 19.9717 |
| 4   | 19.17476 | 14.3301 |
| r   | 21.00000 | 14.0800 |



# Générer automatiquement des documents depuis R

## Intégrer des tableaux dans R Markdown

```
```{r, results = "asis"}  
knitr::kable(resultat)  
```
```

```
drv	hwy	cty
f	28.16038	19.9717
4	19.17476	14.3301
r	21.00000	14.0800
```

Ce qui donne une fois formaté par R Markdown :

| drv | hwy      | cty     |
|-----|----------|---------|
| f   | 28.16038 | 19.9717 |
| 4   | 19.17476 | 14.3301 |
| r   | 21.00000 | 14.0800 |

# Générer automatiquement des documents depuis R

## Paramétrer un document R Markdown

La plupart des paramètres généraux du documents sont à indiquer dans son en-tête (désigné par l'acronyme YAML) :

```
---  
title: "Formation R Perfectionnement"  
author: "Martin Chevalier (Insee)"  
output:  
  html_document:  
    highlight: haddock  
    toc: yes  
    toc_depth: 2  
    toc_float: yes  
---
```

## Générer automatiquement des documents depuis R

### Paramétrer un document R Markdown

La plupart des paramètres généraux du documents sont à indiquer dans son en-tête (désigné par l'acronyme YAML) :

```
---
title: "Formation R Perfectionnement"
author: "Martin Chevalier (Insee)"
output:
  html_document:
    highlight: haddock
    toc: yes
    toc_depth: 2
    toc_float: yes
---
```

**Pour en savoir plus** Le site de RStudio documente le paramétrage de l'en-tête YAML selon les formats de sortie souhaités (html, pdf).