Package model

extends →

implements →

Game.java (abstract) ← ActionListener (interface)

Listener
Parametres
GameState
start()
GameOver()
MainLoop()

Normal.java

Stat
Gère le mode
Normal en solo

Jeu.java

Client
Player
Gère le mode
Jeu en solo et
multijoueur

Stat.java

Calcule les
statistiques
dans le mode
normal

WordIterator (abstract) ← Iterator<String> (interface)

hasNext()
next()

Text.java

WordIterator
LinkedList<String>
addWord()
currentWord()

Reader.java

Récupère les mots
à partir d'un fichier

RandomWords.java

Renvoie des mots
aléatoires d'un tableau

Listener.java ← KeyAdapter

Optional<Stat>
Text
KeyPressed()
Gère les touches
tappées par
l'utilisateur

Player.java

String name
Int hp

Parametres.java

Gère les paramètres
d'un partie