

Gruppe

Levere samlet som gruppe. Dere må derfor være enige om det som skrives her.

Hvordan ble oppgavene fordelt?

Fordel 0-3 poeng per rute. Ingen skal ha 0 og alle kan ikke ha 3 over alt.

0 = Ingen
1 = Minimalt
2 = Moderat
3 = Mest

	Prosjekt*	Backend	Frontend	Testing	Annet**
Martin	3	2	2	3	
Mathias	3	3	2	1	
Oliver	3	2	3	1	

* Prosjektkolonnen er knyttet til prosjektstyring (Trello, GitHub, Discord m.m).

** Hvis annet spesifiser hva

Hvordan har samarbeidet fungert?

Vi føler at samarbeidet i gruppen har vært svært god med at vi har hatt konstant dialog med hverandre og at alle har tatt ansvar for enkelte deler av oppgaven.

Hvilke antagelser gjorde dere i oppgaven?

Fylles ut om det er noe spesielt å si

Hvilke deler av oppgaven trenger utvidet forklaring?

Vi var ikke fornøyd med hvordan Oppgave 1 var forklart, spesielt det var essensielt ikke noe forklaring utenom akseptansekravene. Vi føler at vi "tar utgangspunkt i koden som finnes fra før" er for vagt å si at den skal "kun ryddes på / feil fjernes", som forklart av fagansvarlig senere, siden vi forstod oppgaven annerledes. Da vi så at vi gjorde oppgaven feil så prøvde vi å gå tilbake og følge slikt som det var beskrevet, men det ble ikke ferdig.

Hvilke problemer oppstod underveis og hvordan ble de løst?

Vi støtte på noen problemer underveis. Vi så benyttet oss ikke så mye som vi skulle av den koden vi hadde fått i oppgave 1, og overkompliserte det ganske mye. Vi endte med å legge til veldig mye kode, og dette endte med at tester som skulle kjøres ikke bestod. Vi endte med å begynne på oppgave 1 på nytt litt sent i eksamensperioden, og gjøre den mer riktig med tanke på den koden som var der, og hvordan vi hadde forstått oppgave 1 da.

Vi planla nok litt for lite før oppgavene, og endte da opp med litt vanskelig sammenkoble kode når vi skulle merge og koble det vi hadde gjort sammen. Men er bare en erfaring rikere, og klarte samkjøre bra til slutt. Både med oppgave 1 og 2.

Annet

Link til GitHub (<https://github.com/martindemuth/WebAppEksamen23>)