

```

1
2 package Oppgave7;
3
4
5 public class Main {
6
7     public static void main (String [] args){
8
9         String[] strings = new String[6]; //array av type String
med 6 plasser
10         for(int i = 0; i < strings.length; i += 2) { //løkke som
løper gjennom arrayet, men hopper over 1 hver gang
11             strings[i] = "This is string number " + (i/2+1);
//Skriver at string[0]= 1, string[2]=2, string[4]=3.
12         }
13
14         for(String str : strings) { //løper igjennom arrayet på
nytt
15             try {
16                 if (str.isEmpty()) { //hvis et element er tomt
skrives den ut melding
17                     System.out.println("This string is empty");
18                 }
19
20                 System.out.println(str + " "); //hvis ikke skrives
den ut elementet
21             }
22             catch (NullPointerException e) {} //catcher
NullPointerException, ikke riktig
23         }
24
25
26
27 // Ved å catche NullPointerException så vil programmet kjøre, men
bugen er det fortsatt.
28 // Man skal ikke bruke avvik til kontrollstrukturer.
29 // Man skal ikke håndtere avvik på denne måten av to grunner:
lesbarhet og at bugen fortsatt er der.
30 // NullPointerException er et unchecked avvik og en
programmeringsfeil i dette tilfellet.
31
32 //Løsning: inne i forløkken ha en if(str != null)
33 //Løsning: endre arrayet til en ArrayList, da unngår man
nullpeker problematikken!
34     }
35 }
36 }
37

```