

# Домашна работа

1. Разгледайте и се запознайте със кода и структурата на Chess POC (коригирах някои неща и добавих малко коментари след лекцията).
2. Опитайте се да дебъгнете и да разберете в каква последователност и при какви условия се изпълняват отделните методи и какви са междинните стойности на променливите.

*\* Опитайте да откриете проблемите... със сигурност има такива :)*

3. Довършете метода NextCommand(...) и по специално командата:  
``m <char><int> <char><int>`` (ex. m B2 B4)

4. Довършете един или всички :P методи:
  - a. MovePawn(...)
  - b. MoveRook(...)
  - c. MoveKnight(...)
  - d. MoveBishop(...)
  - e. MoveKing(...)
  - f. MoveQueen(...)

Можете да намерите solution-а както в <http://learn.pragmatic.bg>, така и в GitHub.

Моля пратете ми решенията на [smg@smg-bg.net](mailto:smg@smg-bg.net) с линк към GitHub или в zip архив. **Преди да направите архива, моля уверете се, че всички файлове в папките **bin** и **obj** (има ги в папките на всеки проект) са изтрити. В тях се съдържат изпълними файлове, които ще бъдат блокирани от повечето пощи и няма да можете да изпратите мейла.**