

Anexo UD04: Cheatsheet Strings en Java

Dimensions	Example	Terminology																																												
1	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr></table>	0	1	2	Vector																																									
0	1	2																																												
2	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	Matrix																																			
0	1	2																																												
3	4	5																																												
6	7	8																																												
3	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	3D Array (3 rd order Tensor)																																			
0	1	2																																												
3	4	5																																												
6	7	8																																												
N	<table><tr><td><table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table></td><td>...</td><td><table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table></td></tr><tr><td></td><td><table><tr><td><table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table></td><td>...</td><td><table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table></td></tr></table></td><td>ND Array</td></tr></table>	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	...	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8		<table><tr><td><table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table></td><td>...</td><td><table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table></td></tr></table>	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	...	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	ND Array
<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	...	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8																										
0	1	2																																												
3	4	5																																												
6	7	8																																												
0	1	2																																												
3	4	5																																												
6	7	8																																												
	<table><tr><td><table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table></td><td>...</td><td><table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table></td></tr></table>	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	...	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	ND Array																							
<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	...	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8																										
0	1	2																																												
3	4	5																																												
6	7	8																																												
0	1	2																																												
3	4	5																																												
6	7	8																																												

1. Introducción

- 1. 1. Construyendo `String`
- 1. 2. Operando con Métodos de la clase `String`
- 1. 3. Ejemplo de todos los métodos de `String`
- 1. 4. Arrays de `String`
- 1. 5. Los `String` son inmutables
- 1. 6. `String` en Argumentos de Línea de Comandos
- 1. 7. Concatenar cadenas en `Java`
 - 1. 7. 1. Operador `+`
 - 1. 7. 2. Método `concat()`
 - 1. 7. 3. Método `append` de `StringBuilder`
 - 1. 7. 4. ¿Cuándo usar cada uno?

2. Fuentes de información

1. Introducción

Desde el punto de vista de la programación diaria, uno de los tipos de datos más importantes de Java es **String**. *String* define y admite cadenas de caracteres. En algunos otros lenguajes de programación, una cadena o string es una matriz o array de caracteres. Este no es el caso con Java. En Java, **los String son objetos**.

En realidad, has estado usando la clase *String* desde el comienzo del curso, pero no lo sabías. Cuando crea un literal de cadena, en realidad está creando un objeto *String*. Por ejemplo, en la declaración:

```
1 System.out.println("En Java, los String son objetos");
```

La clase *String* es bastante grande, y solo veremos una pequeña parte aquí.

1.1. Construyendo String

Puede construir un *String* igual que construye cualquier otro tipo de objeto: utilizando *new* y llamando al constructor *String*. Por ejemplo:

```
1 String str = new String("Hola");
```

Esto crea un objeto *String* llamado *str* que contiene la cadena de caracteres "Hola". También puedes construir una *String* desde otro *String*. Por ejemplo:

```
1 String str = new String("Hola");
2 String str2 = new String(str);
```

Después de que esta secuencia se ejecuta, *str2* también contendrá la cadena de caracteres "Hola". Otra forma fácil de crear una cadena se muestra aquí:

```
1 String str = "Estoy aprendiendo sobre String en JavadesdeCero.";
```

En este caso, *str* se inicializa en la secuencia de caracteres "Estoy aprendiendo sobre String en JavadesdeCero.". Una vez que haya creado un objeto *String*, puede usarlo en cualquier lugar que permita una cadena entrecomillada. Por ejemplo, puede usar un objeto *String* como argumento para *println()*, como se muestra en este ejemplo:

```
1 // Uso de String
2 class DemoString
3 {
4     public static void main(String args[])
5     {
6         //Declaración de String de diferentes maneras
7         String str1=new String("En Java, los String son objetos");
8         String str2=new String("Se construyen de varias maneras");
9         String str3=new String(str2);
10
11         System.out.println(str1);
12         System.out.println(str2);
```

```

13     System.out.println(str3);
14
15     }
16 }

```

La salida del programa se muestra a continuación:

```

1 En Java, los String son objetos
2 Se construyen de varias maneras
3 Se construyen de varias maneras

```

1.2. Operando con Métodos de la clase `String`

La clase `String` contiene varios métodos que operan en cadenas. Aquí se detallan todos los métodos:

- `int length()`: Devuelve la cantidad de caracteres del `String`.

```

1 "Javadesdecero.es".length(); // retorna 16

```

- `char charAt(int i)`: Devuelve el carácter en el índice *i*.

```

1 System.out.println("Javadesdecero.es".charAt(3)); // retorna 'a'

```

- `String substring(int i)`: Devuelve la subcadena del *i*-ésimo carácter de índice al final.

```

1 "Javadesdecero.es".substring(4); // retorna desdecerero.es

```

- `String substring(int i, int j)`: Devuelve la subcadena del índice *i* a *j-1*.

```

1 "Javadesdecero.es".substring(4,9); // retorna desde

```

- `String concat(String str)`: Concatena la cadena especificada al final de esta cadena.

```

1 String s1 = "Java";
2 String s2 = "desdeCero";
3 String salida = s1.concat(s2); // retorna "JavadesdeCero"

```

- `int indexOf(String s)`: Devuelve el índice dentro de la cadena de la primera aparición de la cadena especificada.

```

1 String s = "Java desde Cero";
2 int salida = s.indexOf("Cero"); // retorna 11

```

- `int indexOf(String s, int i)`: Devuelve el índice dentro de la cadena de la primera aparición de la cadena especificada, comenzando en el índice especificado.

```

1 String s = "Java desde Cero";
2 int salida = s.indexOf('a',2); //retorna 3

```

- `int lastIndexOf(int ch)`: Devuelve el índice dentro de la cadena de la última aparición de la cadena especificada.

```
1 String s = "Java desde Cero";
2 int salida = s.lastIndexOf('a'); // retorna 3
```

- `boolean equals(Objecto otroObjeto)`: Compara este String con el objeto especificado.

```
1 Boolean salida = "Java".equals("Java"); // retorna true
2 Boolean salida = "Java".equals("java"); // retorna false
```

- `boolean equalsIgnoreCase(String otroString)`: Compara string to another string, ignoring case considerations.

```
1 Boolean salida= "Java".equalsIgnoreCase("Java"); // retorna true
2 Boolean salida = "Java".equalsIgnoreCase("java"); // retorna true
```

- `int compareTo(String otroString)`: Compara dos cadenas lexicográficamente.

```
1 int salida = s1.compareTo(s2); // donde s1 y s2 son strings que se comparan
2 /*
3 Esto devuelve la diferencia s1-s2. Si:
4     salida < 0 // s1 es menor que s2
5     salida = 0 // s1 y s2 son iguales
6     salida > 0 // s1 es mayor que s2
7 */
```

- `int compareToIgnoreCase(String otroString)`: Compara dos cadenas lexicográficamente, ignorando las consideraciones *case*.

```
1 int salida = s1.compareToIgnoreCase(s2); // donde s1 y s2 son strings que se
  comparan
2 /*
3 Esto devuelve la diferencia s1-s2. Si:
4     salida < 0 // s1 es menor que s2
5     salida = 0 // s1 y s2 son iguales
6     salida > 0 // s1 es mayor que s2
7 */
```

Nota: En este caso, no considerará el *case* de una letra (ignorará si está en mayúscula o minúscula).

- `String toLowerCase()`: Convierte todos los caracteres de String a minúsculas.

```
1 String palabra1 = "HoLa";
2 String palabra2 = palabra1.toLowerCase(); // retorna "hola"
```

- `String toUpperCase()`: Convierte todos los caracteres de String a mayúsculas.

```
1 String palabra1 = "HoLa";
2 String palabra2 = palabra1.toUpperCase(); // retorna "HOLA"
```

- `String trim()`: Devuelve la copia de la cadena, eliminando espacios en blanco en ambos extremos. No afecta los espacios en blanco en el medio.

```
1 String palabra1 = " Java desde Cero ";
2 String palabra2 = palabra1.trim(); // retorna "Java desde Cero"
```

- `String replace(char oldChar, char newChar)`: Devuelve una nueva cadena al reemplazar todas las ocurrencias de `oldChar` con `newChar`.

```
1 String palabra1 = "yavadesdecero";
2 String palabra2 = palabra1.replace('y', 'j'); //retorna javadesdecero
```

Nota: palabra1 sigue siendo yavadesdecero y palabra2, javadesdecero

- `String replaceAll(String regex, String replacement)`: devuelve una cadena que reemplaza toda la secuencia de caracteres que coinciden con la expresión regular `regex` por la cadena de reemplazo `replacement`.

```
1 String str = "Ejemplo con espacios en blanco y tabs";
2 String str2 = str.replaceAll("\\s", ""); //retorna
Ejemploconespaciosenblancoytabs
```

Nota: otras expresiones regulares (entre otras muchísimas):

- `\w` Cualquier cosa que sea un carácter de palabra
- `\W` Cualquier cosa que no sea un carácter de palabra (incluida la puntuación, etc.)
- `\s` Cualquier cosa que sea un carácter de espacio (incluido el espacio, los caracteres de tabulación, etc.)
- `\S` Cualquier cosa que no sea un carácter de espacio (incluidas letras y números, así como puntuación, etc.)

Debe escapar de la barra invertida si desea que `\s` alcance el motor de expresiones regulares, lo que da como resultado `\\s`).

Más información sobre expresiones regulares en java: <https://www.vogella.com/tutorials/JavaRegularExpressions/article.html>

1.3. Ejemplo de todos los métodos de String

```
1 // Código Java para ilustrar diferentes constructores y métodos
2 // de la clase String.
3
4 class DemoMetodosString
5 {
6     public static void main (String[] args)
7     {
8         String s= "JavadesdeCero";
9         // o String s= new String ("JavadesdeCero");
10
11         // Devuelve la cantidad de caracteres en la Cadena.
12         System.out.println("String length = " + s.length());
13
14         // Devuelve el carácter en el índice i.
```

```

15     System.out.println("Character at 3rd position = "
16         + s.charAt(3));
17
18     // Devuelve la subcadena del carácter índice i-ésimo
19     // al final de la cadena
20     System.out.println("Substring " + s.substring(3));
21
22     // Devuelve la subcadena del índice i a j-1.
23     System.out.println("Substring = " + s.substring(2,5));
24
25     // Concatena string2 hasta el final de string1.
26     String s1 = "Java";
27     String s2 = "desdeCero";
28     System.out.println("String concatenado = " +
29         s1.concat(s2));
30
31     // Devuelve el índice dentro de la cadena de
32     // la primera aparición de la cadena especificada.
33     String s4 = "Java desde Cero";
34     System.out.println("Índice de Cero: " +
35         s4.indexOf("Cero"));
36
37     // Devuelve el índice dentro de la cadena de
38     // la primera aparición de la cadena especificada,
39     // comenzando en el índice especificado.
40     System.out.println("Índice de a = " +
41         s4.indexOf('a',3));
42
43     // Comprobando la igualdad de cadenas
44     Boolean out = "Java".equals("java");
45     System.out.println("Comprobando la igualdad: " + out);
46     out = "Java".equals("Java");
47     System.out.println("Comprobando la igualdad: " + out);
48
49     out = "Java".equalsIgnoreCase("jaVA ");
50     System.out.println("Comprobando la igualdad: " + out);
51
52     int out1 = s1.compareTo(s2);
53     System.out.println("Si s1 = s2: " + out1);
54
55     // Conversión de cases
56     String palabra1 = "JavadesdeCero";
57     System.out.println("Cambiando a minúsculas: " +
58         palabra1.toLowerCase());
59
60     // Conversión de cases
61     String palabra2 = "JavadesdeCero";
62     System.out.println("Cambiando a MAYÚSCULAS: " +
63         palabra1.toUpperCase());
64
65     // Recortando la palabra
66     String word4 = " JavadesdeCero ";
67     System.out.println("Recortando la palabra: " + word4.trim());
68
69     // Reemplazar caracteres

```

```

70     String str1 = "YavadesdeCero";
71     System.out.println("String Original: " + str1);
72     String str2 = "YavadesdeCero".replace('Y' , 'J') ;
73     System.out.println("Reemplazando Y por J -> " + str2);
74
75     // Reemplazar todos los caracteres
76     String strAll = "Ejemplo con espacios en blanco y tabs";
77     System.out.println("String Original: " + strAll);
78     String strAll2 = strAll.replaceAll("\\s", "");
79     System.out.println("Eliminando todos los espacios en blanco -> " +
strAll2);
80 }
81 }

```

Salida:

```

1  String length = 13
2  Character at 3rd position = a
3  Substring adesdeCero
4  Substring = vad
5  String concatenado = JavadesdeCero
6  Índice de Cero: 11
7  Índice de a = 3
8  Comprobando la igualdad: false
9  Comprobando la igualdad: true
10 Comprobando la igualdad: false
11 Si s1 = s2: -26
12 Cambiando a minúsculas: javadesdecero
13 Cambiando a MAYÚSCULAS: JAVADESDECERO
14 Recortando la palabra: JavadesdeCero
15 String Original: YavadesdeCero
16 Reemplazando Y por J -> JavadesdeCero
17 String Original: Ejemplo con espacios en blanco y tabs
18 Eliminando todos los espacios en blanco -> Ejemploconespaciosenblancoytabs

```

1.4. Arrays de String

Al igual que cualquier otro tipo de datos, los String se pueden ensamblar en arrays. Por ejemplo:

```

1  // Demostrando arrays de String
2  class StringArray
3  {
4      public static void main (String[] args)
5      {
6          String str[]={ "Java", "desde", "Cero"};
7
8          System.out.println("Array Original: ");
9          for (String s : str)
10             System.out.print(s+ " ");
11             System.out.println("\n");
12
13         //Cambiando un String
14         str[1]="Curso";

```



```

15     str[2]="Online";
16
17     System.out.println("Array Modificado: ");
18     for (String s : str)
19         System.out.print(s+ " ");
20     System.out.println("\n");
21 }
22 }

```

Se muestra el resultado de este programa:

```

1 Array Original:
2 JavadesdeCero
3
4 Array Modificado:
5 JavaCursoOnline

```

1.5. Los String son inmutables

El contenido de un objeto String es inmutable. Es decir, una vez creada, la secuencia de caracteres que compone la cadena **no se puede modificar**. Esta restricción permite a Java implementar cadenas de manera más eficiente. Aunque esto probablemente suene como un serio inconveniente, no lo es.

Cuando necesite una cadena que sea una variación de una que ya existe, simplemente cree una nueva cadena que contenga los cambios deseados. Como los objetos String no utilizados se recolectan de forma automática, ni siquiera tiene que preocuparse por lo que sucede con las cadenas descartadas. Sin embargo, debe quedar claro que las variables de referencia de cadena pueden, por supuesto, cambiar el objeto al que hacen referencia. Es solo que el contenido de un objeto String específico no se puede cambiar después de haber sido creado.

Para comprender completamente por qué las cadenas inmutables no son un obstáculo, utilizaremos otro de los métodos de String: `substring()`. El método `substring()` devuelve una nueva cadena que contiene una parte especificada de la cadena invocadora. Como se fabrica un nuevo objeto String que contiene la subcadena, la cadena original no se altera y la regla de inmutabilidad permanece intacta. La forma de `substring()` que vamos a utilizar se muestra aquí:

```

1 String substring(int beginIndex, int endIndex)

```

Aquí, `beginIndex` especifica el índice inicial, y `endIndex` especifica el punto de detención. Aquí hay un programa que demuestra el uso de `substring()` y el principio de cadenas inmutables:

```

1 // uso de substring()
2 class SubString {
3     public static void main (String[] args){
4         String str="Java desde Cero";
5
6         //Construyendo un substring
7         String substr=str.substring(5,15);
8
9         System.out.println("str: "+str);
10        System.out.println("substr: "+substr);
11    }
12 }

```

Salida:

```

1 str: Java desde Cero
2 substr: desde Cero

```

Como puede ver, la cadena original `str` no se modifica, y `substr` contiene la subcadena.

1.6. String en Argumentos de Línea de Comandos

Ahora que conoce la clase `String`, puede comprender el parámetro `args` en `main()` que ha estado en cada programa mostrado hasta ahora. Muchos programas aceptan lo que se llaman **argumentos de línea de comandos**. Un argumento de línea de comandos es la información que sigue directamente el nombre del programa en la línea de comando cuando se ejecuta.

Para acceder a los argumentos de la línea de comandos dentro de un programa Java es bastante fácil: se almacenan como cadenas en la matriz `String` pasada a `main()`. Por ejemplo, el siguiente programa muestra todos los argumentos de línea de comandos con los que se llama:

```

1 // Mostrando Información de Línea de Comando
2 class DemoLC{
3     public static void main (String[] args){
4         System.out.println("Aquí se muestran "+ args.length
5                             + " argumentos de línea de comando.");
6         System.out.println("Estos son: ");
7         for (int i=0; i<args.length; i++){
8             System.out.println("arg["+i+"]: "+args);
9         }
10    }
11 }

```

Si `DemoLC` se ejecuta de esta manera,

```
1 java DemoLC uno dos tres
```

verá la siguiente salida:

```

1 Aquí se muestran 3 argumentos de línea de comando.
2 Estos son:
3 arg[0]: uno
4 arg[1]: dos
5 arg[2]: tres

```

Observe que el primer argumento se almacena en el índice 0, el segundo argumento se almacena en el índice 1, y así sucesivamente.

Para tener una idea de la forma en que se pueden usar los argumentos de la línea de comandos, considere el siguiente programa. Se necesita un argumento de línea de comandos que especifique el nombre de una persona. Luego busca a través de una matriz bidimensional de cadenas para ese nombre. Si encuentra una coincidencia, muestra el número de teléfono de esa persona.

```

1 class Telefono {
2     public static void main (String[] args){
3         String numeros[][]={{ "Alex", "123-456"},
4                               { "Juan", "145-478"},
5                               { "Javier", "789-457"},
6                               { "Maria", "784-554"}
7                               };
8
9         int i;
10        if (args.length != 1){
11            System.out.println("Ejecute así: java Telefono <nombre>");
12        } else {
13            for (i = 0; i < numeros.length; i++) {
14                System.out.println(numeros + ": " + numeros);
15                break;
16            }
17            if (i == numeros.length){
18                System.out.println("Nombre no encontrado.");
19            }
20        }
21    }

```

Aquí hay una muestra de ejecución:

```

1 java Telefono Alex
2 Alex: 123-456

```

1.7. Concatenar cadenas en Java

1.7.1. Operador +

```

1 String s1 = "Hola, ";
2 String s2 = "cómo estas?";
3 String s3 = s1 + s2;
4 System.out.println("String 1: " + s1);
5 System.out.println("String 2: " + s2);
6 System.out.println("Cadena resultante: " + s3);

```

salida:

```
1 String 1: Hola,
2 String 2: cómo estas?
3 Cadena resultante: Hola,cómo estas?
```

1.7.2. Método `concat()`

```
1 String s1 = "Hola,";
2 String s2 = "cómo estas?";
3 String s3 = s1.concat(s2);
4 System.out.println("String 1: " + s1);
5 System.out.println("String 2: " + s2);
6 System.out.println("Cadena resultante: " + s3);
```

salida:

```
1 String 1: Hola,
2 String 2: cómo estas?
3 Cadena resultante: Hola,cómo estas?
```

1.7.3. Método `append` de `StringBuilder`

```
1 String s3 = (new StringBuilder()).append("Hola,").append("cómo
2   estas?").toString();
3 System.out.println("Cadena resultante: " + s3);
```

salida:

```
1 Cadena resultante: Hola,cómo estas?
```

1.7.4. ¿Cuándo usar cada uno?

Si usas la concatenación de Strings en un bucle, por ejemplo algo similar a esto:

```
1 String s = "";
2 for (int i = 0; i < 100; i++) {
3     s += ", " + i;
4 }
```

Para el caso anterior, lo mejor sería utilizar el método `append` de `StringBuilder` en lugar del operador `+` porque es mucho más rápido y consume menos memoria.

Si solo tienes una sentencia similar a esta:

```
1 String s = "1, " + "2, " + "3, " + "4, " ...;
```

Entonces puedes usar el operador `+` sin problemas, porque el compilador usará `StringBuilder` automáticamente.

2. Fuentes de información

- <https://javadesdecero.es/clases/string/>
- <https://guru99.es/java-string-replace-method/>
- <https://stackoverflow.com/questions/5455794/removing-whitespace-from-strings-in-java>