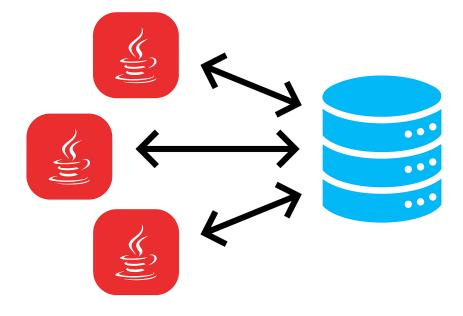
Anexo UD10: BBDD en la nube (AWS)





1. Introducción

La intención de este documento es la de dar una perspectiva más realista del uso del acceso a datos, ya que en lugar de usar la misma máquina del alumno como servidor de BBDD, vamos a desplegar el servidor MariaDB en una máquina alojada en la nube de Amazon (AWS).

2. Requisitos

Para realizar esta práctica guiada necesitamos:

- Acceso al Learner Lab proporcionado por el profesor. (https://awsacademy.instructure.com)
- Conocimientos sobre las BBDD, IP's y puertos.
- Un dispositivo local con capacidad de ejecutar un cliente de BBDD, con acceso a los puertos e Ip's de AWS (Ojo con la red de conselleria)

3. Guía paso a paso

3.1. Preparar el entorno de la nube

3.1.1. Iniciar Laboratorio

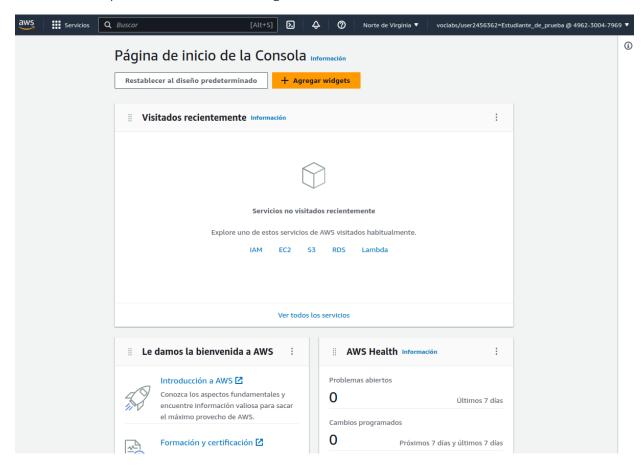
Lo primero que necesitamos es arrancar el laboratorio, para ello Accedemos al LMS del awsacademy, buscamos el Curso facilitado por el docente, accedemos a sus contenidos y a continuación al Learner Lab. (Si es la primera vez que accedemos debemos aceptar los términos de uso).

Inicialmente el laboratorio está en rojo:



Por defecto el Learner Lab nos proporciona 100 dolares de saldo, y un tiempo de 4 horas, tras el cual se detendrán la mayoría de servicios que tengamos en marcha. Pero mientras quede saldo podemos volver a iniciar el Laboratorio y dispondremos de 4 horas más.

Una vez aparece en verde podemos hacer click sobre las letras AWS y aparecerá el Dashboard de AWS (debemos permitir las ventanas emergentes):



3.1.2. Crear una BD en AWS

Debemos buscar el apartado Amazon RDS:



Una vez aquí debemos pulsar el botón [Crear base de datos]:

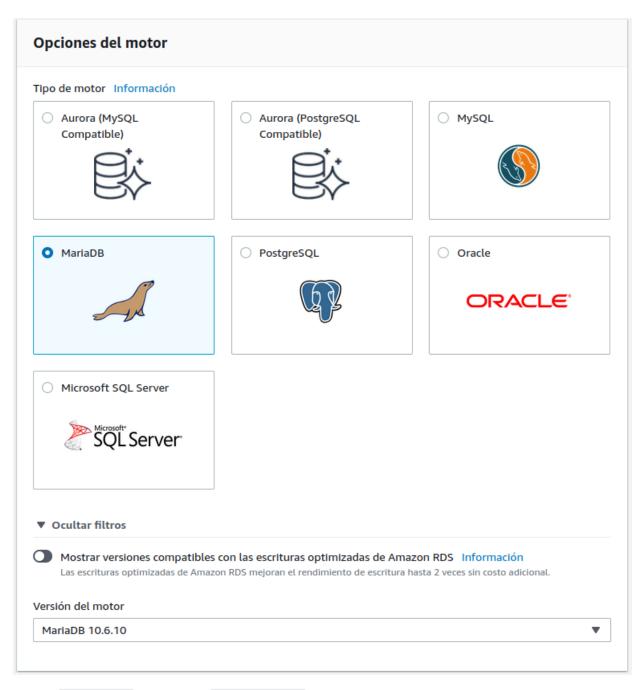


Ahora debemos elegir las opciones para nuestra base de datos:

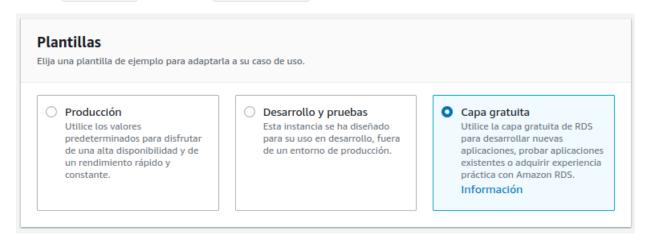
Al Crear base de datos dejamos la Creación estándar por defecto:



En Opciones del motor elegimos MariaDB:



En Plantillas elegimos la Capa gratuita:



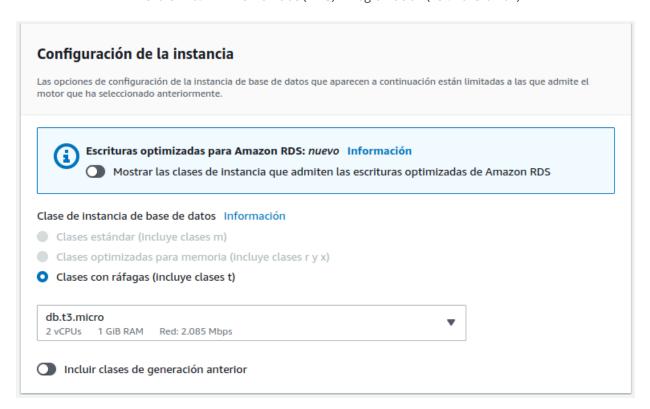
A continuación, en Configuración:

Elegimos el Identificador de instancias de bases de datos, podemos poner el que más nos guste, en mi caso databaseDMP, también debemos indicar el username, en mi caso admin, y por último la Contraseña maestra y su confirmación, que deberá tener más de 8 carácteres ASCII imprimibles, en mi caso 123456Ab\$.

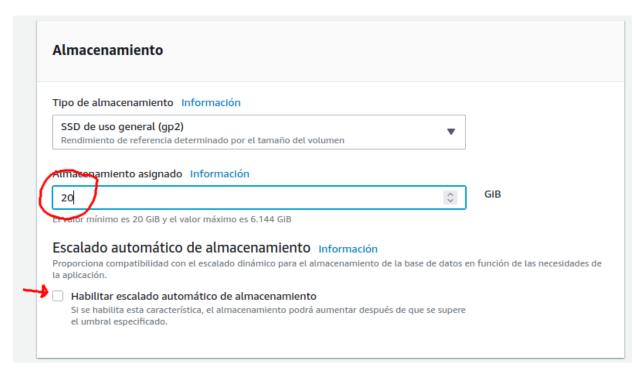
Anota todos estos datos en un lugar seguro, los necesitarás más adelante.

Escriba un nombre	e instancias de bases de datos Información e para la instancia de base de datos. El nombre debe ser único en relación con todas las instancias de base de dat su cuenta de AWS en la región de AWS actual.
databaseDMP	
en minúsculas (cor	e la instancia de base de datos no distingue entre mayúsculas y minúsculas, pero se almacena con todas las letras mo en "miinstanciadebd"). Restricciones: de 1 a 60 caracteres alfanuméricos o guiones. El primer carácter debe de contener dos guiones consecutivos. No puede terminar con un guion.
▼ Configuració	ón de credenciales
Nombre de usua	ario maestro Información
escriba un ID de in	nicio de sesión para el usuario maestro de la instancia de base de datos.
admin	
De 1 a 16 caracter	res alfanuméricos. El primer carácter debe ser una letra.
	s credenciales de usuario maestras en Secrets Manager. RDS puede generar una
contraseña po	nistra las credenciales de usuario maestro en Secrets Manager, algunas características de RDS
contraseña po	or usted y administrarla durante todo su ciclo de vida.
i Si admin no son c	nistra las credenciales de usuario maestro en Secrets Manager, algunas características de RDS
i Si admin no son co Generación Amazon RDS contraseña.	nistra las credenciales de usuario maestro en Secrets Manager, algunas características de RDS ompatibles. Más información 🖸
i Si admin no son co Generación Amazon RDS contraseña.	automática de contraseña en su nombre, o bien puede especificar su propia
Generación Amazon RDS contraseña mae	automática de contraseña en su nombre, o bien puede especificar su propia

En la Configuración de la instancia dejamos todo por defecto:



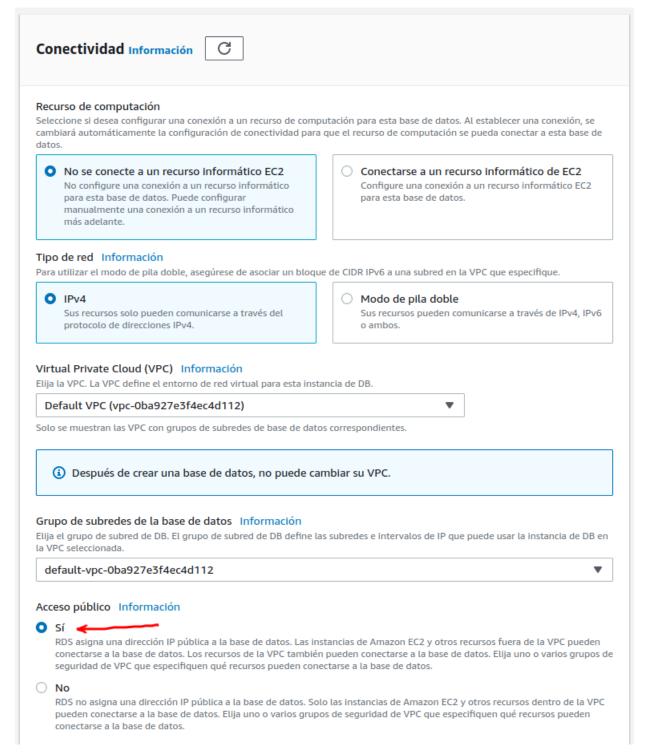
En Almacenamiento dejamos el Almacenamiento asignado en 20GiB y deshabilitamos el escalado automático del almacenamiento:



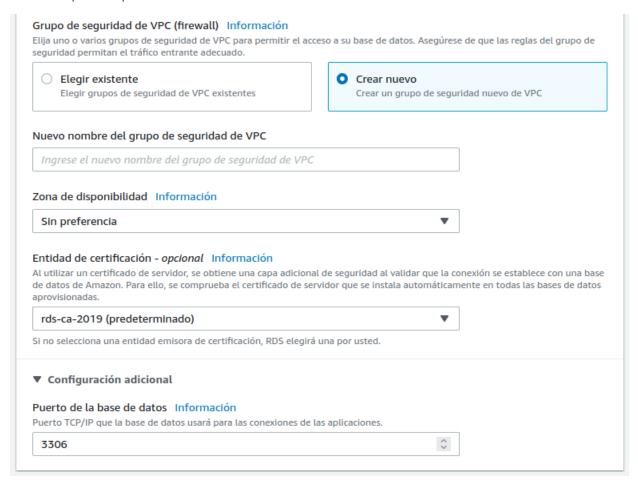
Dejamos Disponibilidad y durabilidad por defecto.

Disponibilidad y durabilidad Implementación Multi-AZ Información No crear una instancia en espera Crear una instancia en espera (recomendado para uso de producción) Crea una instancia en espera en otra zona de disponibilidad para proporcionar redundancia de datos, eliminar los bloqueos de E/S y minimizar los picos de latencia durante las copias de seguridad del sistema.

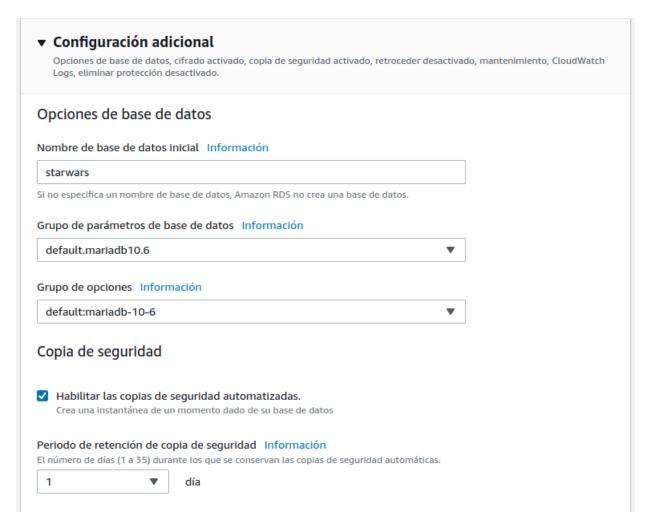
En el apartado Conectividad dejamos todo por defecto excepto la opción de Acceso público que debemos indicar que Sí:



En la parte baja elegiremos crear un nuevo Grupo de seguridad de VPC y el puerto 3306, el resto de opciones por defecto:



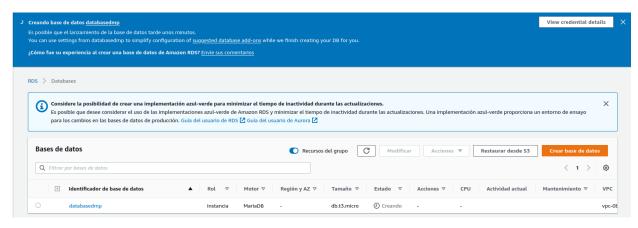
En el apartado Configuración adicional indicamos starwars como nombre de la base de datos inicial y cambiamos el periodo de retención de copias a 1 dia:



dejamos el resto de opciones por defecto y pulsaremos el botón del final [Crear base de datos]:

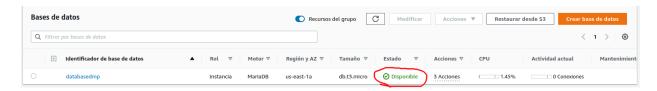


Si todo ha ido bien AWS nos indica que se está creando la BD y puede tardar unos minutos:



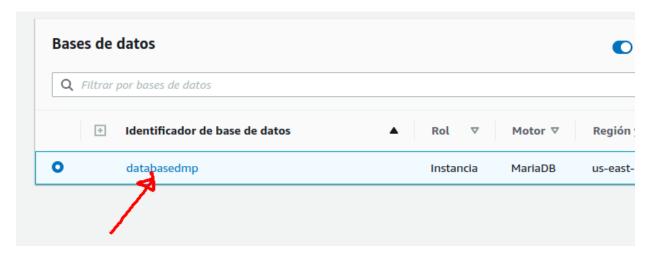
Una vez aparezca el estado en Disponible, podremos pasar al siguiente paso:

Anexo UD10: BBDD en la nube (AWS) - Programación (ver. 2023-04-04)

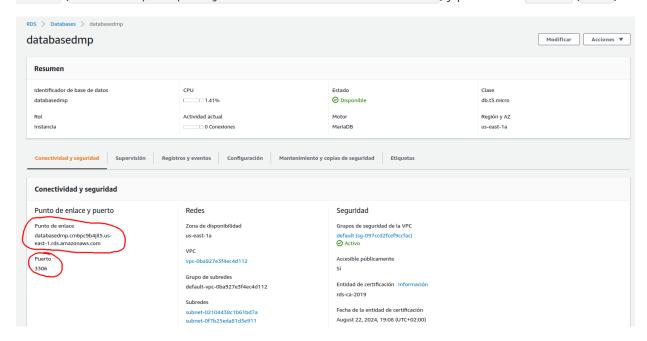


3.1.3. Dirección pública de la BBDD

Ahora necesitamos la URL de acceso a la BD desde el exterior, para ello haremos clic sobre el nombre de la base de datos:



Y en la siguiente ventana encontraremos los datos que necesitamos, por un lado el Punto de enlace (databasedmp.cm6pc9b4jil5.us-east-1.rds.amazonaws.com) y por otro el Puerto (3306):



Con toda esta información podemos realizar conexiones desde el exterior.

3.2. Cliente de terceros y carga de datos

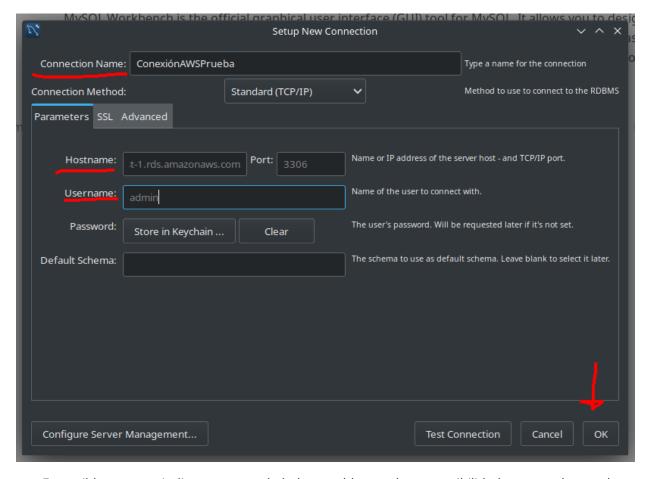
3.2.1. Instalar MySQL WorkBench

Dependiendo de nuestro sistema operativo deberemos usar un procedimiento u otro, lo mejor es consultar la página web y seguir sus instrucciones:

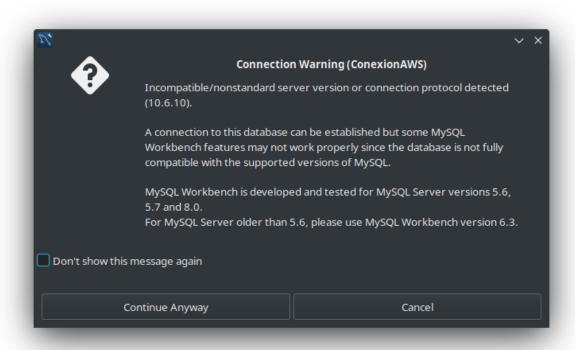
https://www.mysql.com/products/workbench/

3.2.2. Conexión de prueba

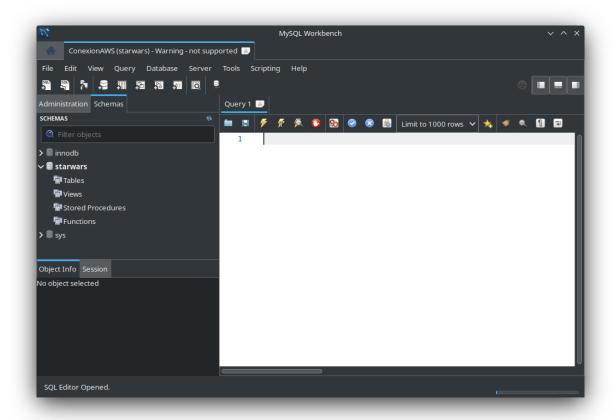
Una vez instalado nuestro cliente configuraremos una nueva conexión con los datos que hemos guardado en pasos anteriores, indicaremos el Connection Name (nombre de la conexión), Hostname (URL de la base de datos), y username (usuario de la base de datos). Al pulsar el botón Test Connection, nos permite probar la conexión y nos pedirá el password, y si pulsamos OK se guardará.



Es posible que nos indique que puede haber problemas de compatibilidad, pero podemos dar a Continue anyway sin preocuparnos.



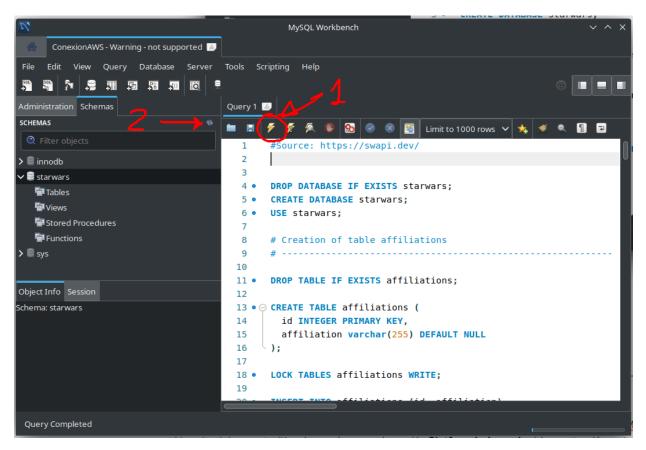
Y deberíamos ver nuestro entorno de modo similar a este:



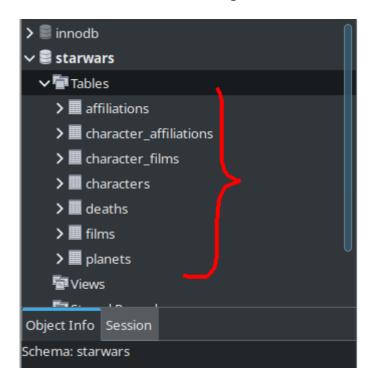
3.2.3. Importar datos de muestra

Para no trabajar con una base de datos vacía partiremos de una base de datos con información que podemos encontrar en el siguiente enlace: https://github.com/miguelmarti/FreakDataBases

En concreto usaremos la de <u>StarWars.sql</u>, la descargaremos de github, abriremos el archivo con nuestro editor preferido, copiaremos todo su contenido y lo pegaremos en la ventana blanca del entorno. A continuación pulsamos el rayo para ejecutar el script, y por último el botón para refrescar el contenido de las tablas:



Una vez hecho todo esto debería tener al menos 7 tablas:



Cuando comprobemos que tenemos la 7 tablas, podemos seguir.

3.3. Preparar el cliente local

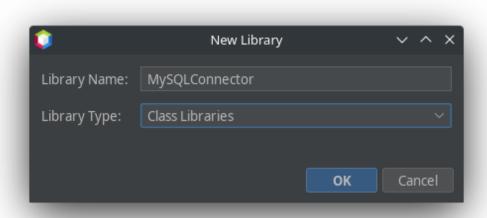
3.3.1. Descargar MySQL connector

Para el tipo de Base de Datos que vamos a usar (MariaDB/MySQL) necesitaremos el conector de MySQL para Java, desde la web https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/ podemos descargar la versión Platform Independent (con extensión .zip)

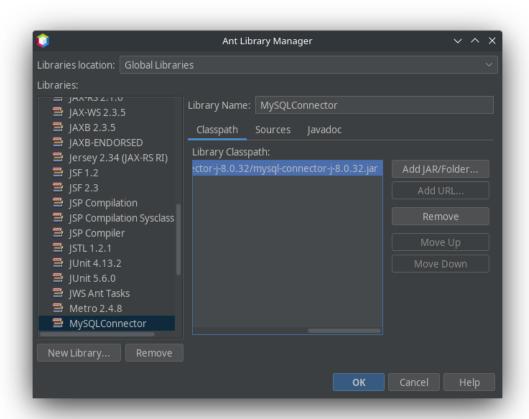
Una vez descargado deberíamos tener el fichero mysql-connector-j-8.0.32.zip, y una vez descomprimida la carpeta, dentro encontraremos el fichero que nos importa: mysql-connector-j-8.0.32.jar

Debemos añadirlo a las Librerías de nuestro proyecto (consulta como debes hacerlo con tu IDE). En NetBeans:

1. Tools/Libraries/New Library...



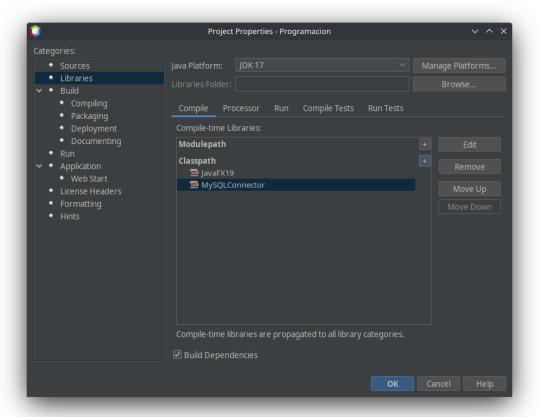
2. Add JAR/Folder y añadimos el archivo .jar que hemos descomprimido en el paso anterior.



3. Cerramos la ventana pulsando el botón OK.

Ahora solo nos falta añadir la librería recién creada a nuestro proyecto:

1. Botón derecho sobre el nombre del proyecto, y elegir Properties. Elegir en la parte izquierda el apartado Libraries y en el Classpath pulsar el botón más (+) y Add Library... que hemos creado anteriormente. Debería quedar algo así:



3.3.2. Código del cliente

En nuestro IDE preferido creamos un nuevo archivo ClienteBD. java con el siguiente código:

```
1
    package UD10.AWS;
 2
 3
    import java.sql.*;
    import java.util.Scanner;
 4
 5
 6
 7
 8
     * @author David Martínez (wwww.martinezpenya.es|ieseduardoprimo.es)
 9
    public class AWSTest {
10
11
12
        private static final String AWSDNS = "databasedmp.cm6pc9b4jil5.us-east-
    1.rds.amazonaws.com";
        private static final String DBNAME = "starwars";
13
        private static final int PUERTO = 3306;
14
        private static final String USERNAME = "admin";
15
        private static final String PASSWORD = "123456Ab$";
16
17
        public static void main(String args[]) {
18
19
            Scanner sc = new Scanner(System.in);
20
            try (Connection con = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://" +
    AWSDNS + ":" + PUERTO + "/" + DBNAME, USERNAME, PASSWORD);) {
                Statement stmt = con.createStatement();
21
```

```
//Query sin parámetros
22
23
                ResultSet rs = stmt.executeQuery("select * from films");
                System.out.println("Estas son las películas de Star Wars");
24
                while (rs.next()) {
                    System.out.println(rs.getInt(1) + " " + rs.getString(2) + " "
26
    + rs.getString(3));
27
                System.out.print("Elige un número de película y te mostraré los
    personajes que aparecen en ella: ");
29
                String numPelicula = sc.nextLine();
30
                PreparedStatement pStmt = con.prepareStatement("SELECT C.id, name,
    C.height, C.mass, C.hair_color, C.skin_color "
                        + "FROM starwars.characters C, starwars.character_films CF,
31
    starwars.films F "
                        + "WHERE F.id=CF.id_film AND CF.id_character=C.id "
32
                        + "AND CF.id_film = ?;");
                pStmt.setString(1, numPelicula);
34
35
                //Query con parámetros
                ResultSet rs2 = pStmt.executeQuery();
37
                while (rs2.next()) {
                    System.out.println(rs2.getInt(1) + " " + rs2.getString(2) + "
38
    " + rs2.getInt(3) + " " + rs2.getFloat(4) + " " + rs2.getString(5) + " " +
    rs2.getString(6));
39
                }
                con.close();
40
41
            } catch (Exception e) {
                System.out.println(e);
42
            }
43
44
        }
45
   }
```

Recuerda cambiar la constante AWSDNS, DBNAME, PUERTO, USERNAME y PASSWORD por el String o int que corresponda con tu configuración.

3.4. Ejecución de prueba

3.4.1. Desde el punto de vista del cliente

Una vez ejecutado el cliente debe aparecer algo similar a esto:

```
Estas son las películas de Star Wars

1 Episode I The Phantom Menace

2 Episode II Attack of the Clones

3 Episode III Revenge of the Sith

4 Episode IV A New Hope

5 Episode V The Empire Strikes Back

6 Episode VI Return of the Jedi

8 Elige un número de película y te mostraré los personajes que aparecen en ella:
```

Y si a continuación elegimos por ejemplo la película 4:

1 Elige un número de película y te mostraré los personajes que aparecen en ella: 4 1 Luke Skywalker 172 77.0 blond fair 2 3 2 C-3PO 167 75.0 n/a gold 3 R2-D2 96 32.0 n/a white, blue 4 4 Darth Vader 202 136.0 none white 5 6 5 Leia Organa 150 49.0 brown light 7 6 Owen Lars 178 120.0 brown, grey light 8 7 Whitesun lars 165 75.0 brown light 8 R5-D4 97 32.0 n/a white, red 9 9 Biggs Darklighter 183 84.0 black light 10 10 Obi-Wan Kenobi 182 77.0 auburn, white fair 11 12 12 Wilhuff Tarkin 180 0.0 auburn, grey fair 13 Chewbacca 228 112.0 brown null 13 14 14 Han Solo 180 80.0 brown fair 15 15 Greedo 173 74.0 n/a green 18 Wedge Antilles 170 77.0 brown fair 16 17 19 Jek Tono Porkins 180 110.0 brown fair Raymus Antilles 188 79.0 brown light 18 81 19 89 Cornelius Evazan 0 0.0 null null 90 Ponda Baba 0 0.0 null null 20

4. Fuentes de información

- https://awsacademyinstructure.com
- https://dev.mysql.com
- https://aws.amazon.com/es/getting-started/hands-on/create-mysql-db/
- https://github.com/miguelmarti/FreakDataBases