

- 1. Introducción a JSON y YAML
 - 1. 1. ¿Qué es JSON?
 - 1. 2. ¿Qué es YAML?
 - 1. 3. Comparación entre JSON y YAML:
- 2. Generación y Carga de JSON y YAML en Java
- 3. Actividades
- 4. Fuentes de información

1. Introducción a JSON y YAML

1.1. ¿Qué es JSON?

JSON (JavaScript Object Notation) es un formato ligero de intercambio de datos que es fácil de leer y escribir para los humanos, y fácil de parsear y generar para las máquinas. Es un formato basado en texto que utiliza una estructura de pares clave-valor, similar a los objetos en JavaScript.

1.2. ¿Qué es YAML?

<u>YAML</u> (YAML Ain't Markup Language) es un formato de serialización de datos legible por humanos que se utiliza comúnmente para archivos de configuración y en aplicaciones donde los datos deben ser almacenados o transmitidos. YAML es más expresivo que JSON y permite comentarios, lo que lo hace más adecuado para configuraciones complejas.

1.3. Comparación entre JSON y YAML:

Característica	JSON	YAML
Legibilidad	Buena, pero menos expresivo	Muy buena, más expresivo
Comentarios	No soporta comentarios	Soporta comentarios
Estructura	Basado en pares clave-valor	Basado en indentación
Uso común	APIs, intercambio de datos	Configuraciones, DevOps
Complejidad	Más simple	Más flexible y complejo

2. Generación y Carga de JSON y YAML en Java

Para trabajar con JSON y YAML en Java, utilizaremos las bibliotecas **Jackson** (para JSON) y **SnakeYAML** (para YAML).

Dependencias Maven:

```
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/com.fasterxml.jackson.core/jackson-
    databind -->
           <!-- Dependencia para trabajar con JSON -->
           <dependency>
               <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
6
               <artifactId>jackson-databind</artifactId>
                <version>2.15.2<!-- Usa la versión más reciente -->
8
           </dependency>
9
           <!-- https://mvnrepository.com/artifact/com.fasterxml.jackson.dataformat/jackson-
    dataformat-yaml -->
           <!-- Dependencia para trabajar con YAML -->
           <dependency>
               <groupId>com.fasterxml.jackson.dataformat</groupId>
                <artifactId>jackson-dataformat-yaml</artifactId>
               <version>2.15.2<!-- Usa la versión más reciente -->
14
           </dependency>
16
        </dependencies>
```

Ejemplo Simple: Generación y Carga de JSON y YAML

Clase Libro:

```
public class Libro {
      private String titulo;
       private String autor;
       private int anyoPublicacion;
       //Constructor por defecto, necesario para Jackson
       public Libro() {
8
      // Constructor, getters y setters
      public Libro(String titulo, String autor, int anyoPublicacion) {
           this.titulo = titulo;
            this.autor = autor;
            this.anyoPublicacion = anyoPublicacion;
       public String getTitulo() {
18
          return titulo;
      public void setTitulo(String titulo) {
          this.titulo = titulo;
24
      public String getAutor() {
          return autor;
       public void setAutor(String autor) {
           this.autor = autor;
      public int getAnyoPublicacion() {
           return anyoPublicacion;
        public void setAnyoPublicacion(int anyoPublicacion) {
38
            this.anyoPublicacion = anyoPublicacion;
40
41
```

```
import com.fasterxml.jackson.databind.ObjectMapper;
    import com.fasterxml.jackson.dataformat.yaml.YAMLFactory;
 4
    import java.io.File;
    import java.io.IOException;
 6
    import java.util.ArrayList;
8
    public class TestLibro {
       public static void main(String[] args) {
            // Crear una lista de libros
            ArrayList<Libro> libros = new ArrayList<>();
            libros.add(new Libro("El Principito", "Antoine de Saint-Exupéry", 1943));
            libros.add(new Libro("Cien Años de Soledad", "Gabriel García Márquez", 1967));
            libros.add(new Libro("1984", "George Orwell", 1949));
14
16
            // Generar JSON con Jackson
            ObjectMapper jsonMapper = new ObjectMapper(); // ObjectMapper de Jackson: permite
    leer y escribir JSON
18
           try {
                jsonMapper.writeValue(new File("libros.json"), libros);
            } catch (IOException ex) {
                System.out.println("Error al generar el archivo JSON.");
            System.out.println("Archivo JSON generado con éxito.");
            // Cargar JSON con Jackson
            ArrayList<Libro> librosCargadosJson = null;
28
                librosCargadosJson = jsonMapper.readValue(new File("libros.json"),
    jsonMapper.getTypeFactory().constructCollectionType(ArrayList.class, Libro.class));
            } catch (IOException ex) {
                System.out.println("Error al cargar el archivo JSON.");
            System.out.println("Libros cargados desde JSON:");
            if (librosCargadosJson != null) {
                for (Libro libro : librosCargadosJson) {
                    System.out.println(libro);
                }
            } else {
                System.out.println("No se han cargado libros del JSON.");
40
41
            // Generar YAML con Jackson
42
            ObjectMapper yamlMapper = new ObjectMapper(new YAMLFactory());
4.3
44
                yamlMapper.writeValue(new File("libros.yaml"), libros);
45
            } catch (IOException ex) {
46
                System.out.println("Error al generar el archivo YAML.");
47
48
            System.out.println("Archivo YAML generado con éxito.");
49
            // Cargar YAML con Jackson
            ArrayList<Libro> librosCargadosYaml = null;
            try {
                librosCargadosYaml = yamlMapper.readValue(new File("libros.yaml"),
    jsonMapper.getTypeFactory().constructCollectionType(ArrayList.class, Libro.class));
            } catch (IOException ex) {
                System.out.println("Error al cargar el archivo YAML.");
            System.out.println("Libros cargados desde YAML:");
            if (librosCargadosYaml != null) {
                for (Libro libro : librosCargadosYaml) {
                    System.out.println(libro);
```

Resultado Esperado:

Archivo libros.json:

```
[
        "titulo": "El Principito",
4
       "autor": "Antoine de Saint-Exupéry",
       "anyoPublicacion": 1943
6
8
       "titulo": "Cien Años de Soledad",
       "autor": "Gabriel García Márquez",
9
       "anyoPublicacion": 1967
     },
     {
      "titulo": "1984",
      "autor": "George Orwell",
14
       "anyoPublicacion": 1949
16
     }
17 ]
```

Archivo libros.yaml:

```
1 ---
2 - titulo: "El Principito"
3 autor: "Antoine de Saint-Exupéry"
4 anyoPublicacion: 1943
5 - titulo: "Cien Años de Soledad"
6 autor: "Gabriel García Márquez"
7 anyoPublicacion: 1967
8 - titulo: "1984"
9 autor: "George Orwell"
10 anyoPublicacion: 1949
```

Salida en Consola:

```
Archivo JSON generado con éxito.

Libros cargados desde JSON:

Libro{titulo='El Principito', autor='Antoine de Saint-Exupéry', año Publicacion=1943}

Libro{titulo='Cien Años de Soledad', autor='Gabriel García Márquez', año Publicacion=1967}

Libro{titulo='1984', autor='George Orwell', año Publicacion=1949}

Archivo YAML generado con éxito.

Libros cargados desde YAML:

Libro{titulo='El Principito', autor='Antoine de Saint-Exupéry', año Publicacion=1943}

Libro{titulo='Cien Años de Soledad', autor='Gabriel García Márquez', año Publicacion=1967}

Libro{titulo='1984', autor='George Orwell', año Publicacion=1949}
```

3. Actividades

Genera un nuevo proyecto, **crea una clase** Producto con los siguientes atributos:

- nombre (String)
- precio (double)
- stock (int)

Crear otra clase TestProducto con una lista de objetos Producto con al menos 3 productos.

Genera y guarda la lista en un archivo JSON (productos.json) y en un archivo YAML (productos.yaml).

Carga y muestra los datos desde ambos archivos.

Genera un zip con el proyecto de IntelliJ. Envía el archivo zip a la tarea de Aules.

4. Fuentes de información

- https://awsacademyinstructure.com
- https://www.deepseek.com/