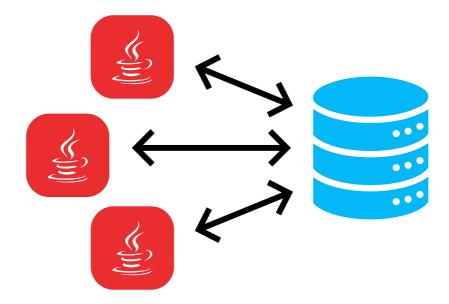
# Taller UD10\_2: BBDD en la nube (AWS) con IntelliJ



#### 1. Introducción

# 2. Requisitos

# 3. Guía paso a paso

- 3. 1. Preparar el entorno de la nube
  - 3. 1. 1. Iniciar Laboratorio
  - 3. 1. 2. Crear una BD en AWS
  - 3. 1. 3. Abrir puertos para el acceso público
  - 3. 1. 4. Dirección pública de la BBDD
- 3. 2. Carga de datos desde IntelliJ
  - 3. 2. 1. Instalar MySQL WorkBench
  - 3. 2. 2. Conexión de prueba
  - 3. 2. 3. Importar datos de muestra
- 3. 3. Preparar el cliente local
  - 3. 3. 1. Descargar MySQL connector
  - 3. 3. 2. Código del cliente
- 3. 4. Ejecución de prueba
  - 3. 4. 1. Desde el punto de vista del cliente

#### 4. Actividades

5. Fuentes de información

# 1. Introducción

La intención de este documento es la de dar una perspectiva más realista del uso del acceso a datos, ya que en lugar de usar la misma máquina del alumno como servidor de BBDD, vamos a desplegar el servidor MariaDB en una máquina alojada en la nube de Amazon (AWS).

# 2. Requisitos

Para realizar esta práctica guiada necesitamos:

- Acceso al Learner Lab proporcionado por el profesor. (https://awsacademy.instructure.com)
- Conocimientos sobre las BBDD, IP's y puertos.
- Un dispositivo local con capacidad de ejecutar un cliente de BBDD, con acceso a los puertos e Ip's de AWS (Ojo con la red de conselleria)

3/22
UD10\_T2\_AWS\_IntelliJ\_ES.pdf - David Martínez Peña [www.martinezpenya.es] - IES Eduardo Primo Marqués (Carlet) [www.ieseduardoprimo.es] -

# 3. Guía paso a paso

# 3.1. Preparar el entorno de la nube

#### 3.1.1. Iniciar Laboratorio

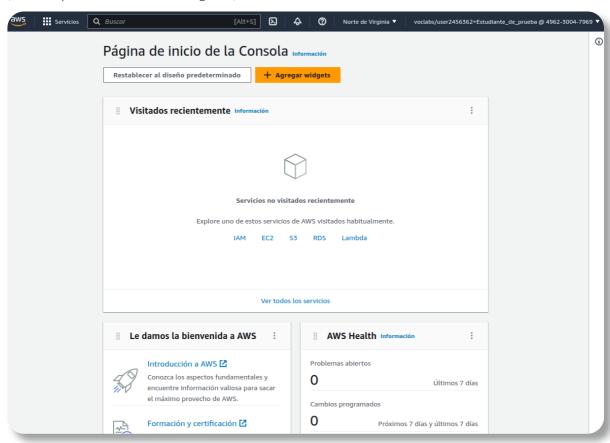
Lo primero que necesitamos es arrancar el laboratorio, para ello Accedemos al LMS del awsacademy, buscamos el Curso facilitado por el docente, accedemos a sus contenidos y a continuación al Learner Lab. (Si es la primera vez que accedemos debemos aceptar los términos de uso).

Inicialmente el laboratorio está en rojo:



Por defecto el Learner Lab nos proporciona 100 dolares de saldo, y un tiempo de 4 horas, tras el cual se detendrán la mayoría de servicios que tengamos en marcha. Pero mientras quede saldo podemos volver a iniciar el Laboratorio y dispondremos de 4 horas más.

Una vez aparece en verde podemos hacer click sobre las letras AWS y aparecerá el Dashboard de AWS (debemos permitir las ventanas emergentes):



#### 3.1.2. Crear una BD en AWS

Debemos buscar el apartado Amazon RDS (ahora se llama Aurora y RDS):

Taller UD10\_2: BBDD en la nube (AWS) con IntelliJ - Programación (ver. 2025-03-10)

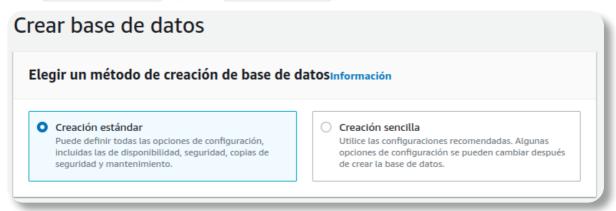


Una vez aquí debemos pulsar el botón [Crear base de datos]:

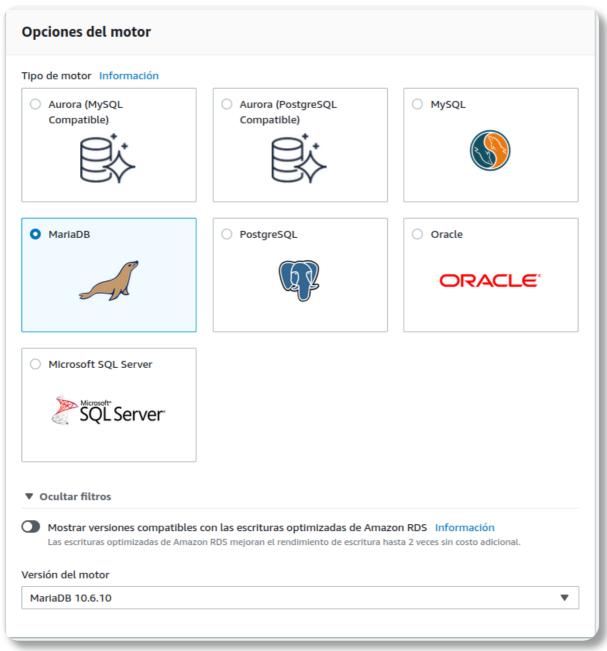


Ahora debemos elegir las opciones para nuestra base de datos:

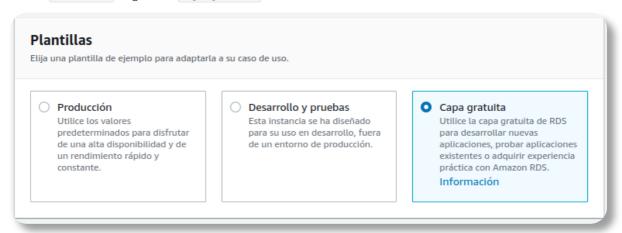
Al Crear base de datos dejamos la Creación estándar por defecto:



En opciones del motor elegimos MariaDB (Como versión puedes elegir la más moderna que aparezca):



En Plantillas elegimos la Capa gratuita:



A continuación, en Configuración:

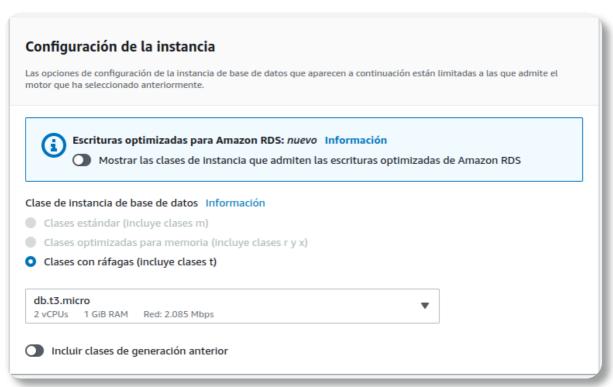
Elegimos el Identificador de instancias de bases de datos, podemos poner el que más nos guste, en mi caso databaseDMP, también debemos indicar el username, en mi caso admin, y por último la Contraseña maestra y su confirmación, que deberá tener más de 8 carácteres ASCII imprimibles, en mi caso 123456Ab\$.

**Importante** 

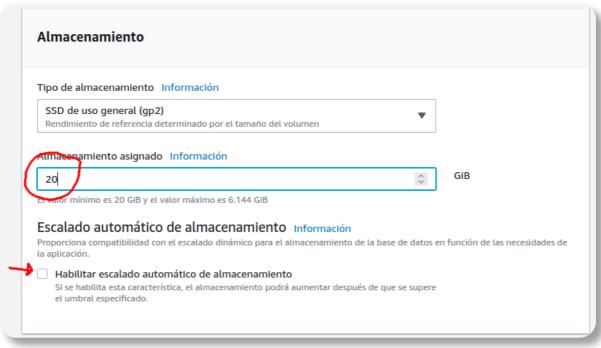
Anota todos estos datos en un lugar seguro, los necesitarás más adelante.

# Configuración Identificador de instancias de bases de datos Información Escriba un nombre para la instancia de base de datos. El nombre debe ser único en relación con todas las instancias de base de datos pertenecientes a su cuenta de AWS en la región de AWS actual. El identificador de la instancia de base de datos no distingue entre mayúsculas y minúsculas, pero se almacena con todas las letras en minúsculas (como en "miinstanciadebd"). Restricciones: de 1 a 60 caracteres alfanuméricos o guiones. El primer carácter debe ser una letra. No puede contener dos guiones consecutivos. No puede terminar con un guion. ▼ Configuración de credenciales Nombre de usuario maestro Información Escriba un ID de inicio de sesión para el usuario maestro de la instancia de base de datos. De 1 a 16 caracteres alfanuméricos. El primer carácter debe ser una letra. Administrar credenciales maestras en AWS Secrets Manager Administre las credenciales de usuario maestras en Secrets Manager. RDS puede generar una contraseña por usted y administrarla durante todo su ciclo de vida. Si administra las credenciales de usuario maestro en Secrets Manager, algunas características de RDS no son compatibles. Más información 🛂 Generación automática de contraseña Amazon RDS puede generar una contraseña en su nombre, o bien puede especificar su propia contraseña. Contraseña maestra Información ••••• Restricciones: debe tener al menos 8 caracteres ASCII imprimibles. No puede contener ninguno de los siguientes caracteres: / (barra diagonal), ' (comillas simples), " (dobles comillas) y @ (signo de arroba). Confirmar la contraseña maestra Información

En la Configuración de la instancia dejamos todo por defecto (ahora db.t4g.micro):



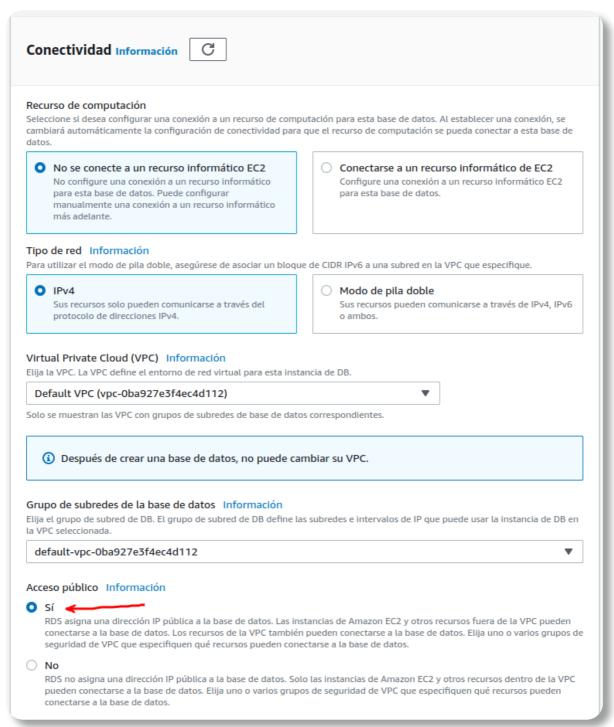
En Almacenamiento dejamos el Almacenamiento asignado en 20GiB y deshabilitamos el escalado automático del almacenamiento:



Dejamos Disponibilidad y durabilidad por defecto.

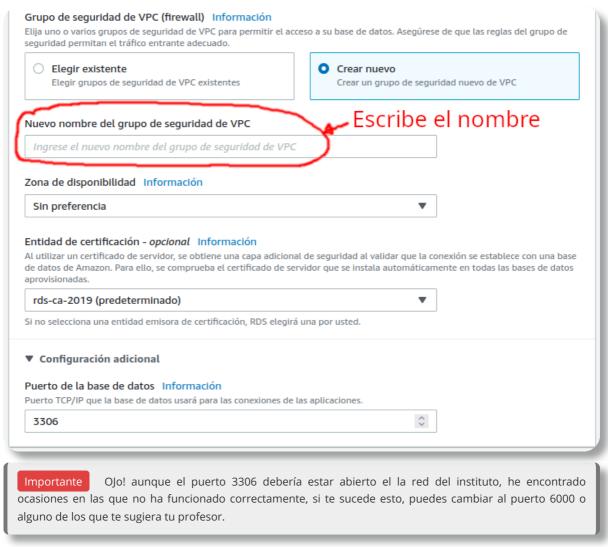
Dis	ponibilidad y durabilidad
lmp	lementación Multi-AZ Información
0	No crear una instancia en espera
	Crear una Instancia en espera (recomendado para uso de producción) Crea una instancia en espera en otra zona de disponibilidad para proporcionar redundancia de datos, eliminar los bloqueos de E/S y minimizar los picos de latencia durante las copias de seguridad del sistema.

En el apartado | Conectividad | dejamos todo por defecto excepto la opción de | Acceso | público | que debemos indicar que sí:

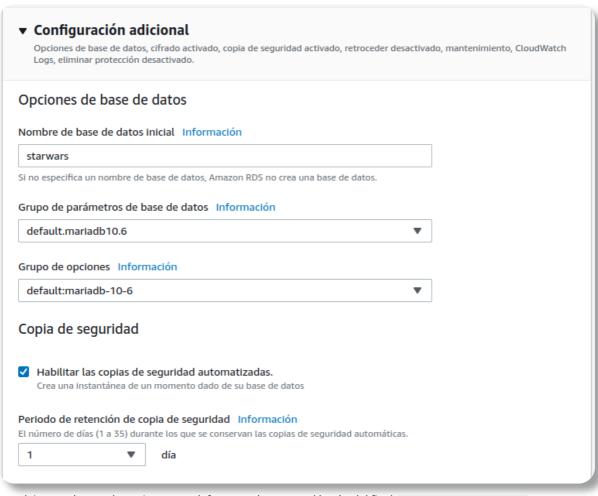


En la parte baja elegiremos crear un nuevo Grupo de seguridad de VPC y el puerto 3306, el resto de opciones por defecto:

Taller UD10\_2: BBDD en la nube (AWS) con IntelliJ - Programación (ver. 2025-03-10)



En el apartado Configuración adicional indicamos starwars como nombre de la base de datos inicial y cambiamos el periodo de retención de copias a 1 dia:



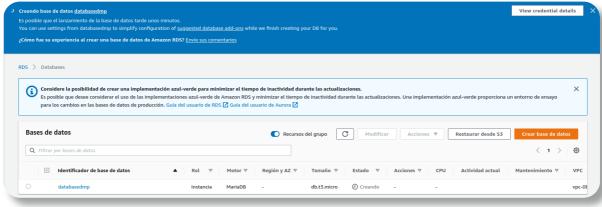
dejamos el resto de opciones por defecto y pulsaremos el botón del final [Crear base de datos]:

Usted es responsable de asegurarse de que dispone de todos los derechos necesarios para cualquier producto o servicio de terceros que utilice con los servicios de AWS.

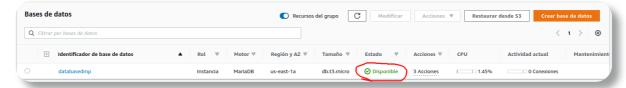
Cancelar

Crear base de datos

Si todo ha ido bien AWS nos indica que se está creando la BD y puede tardar varios minutos:



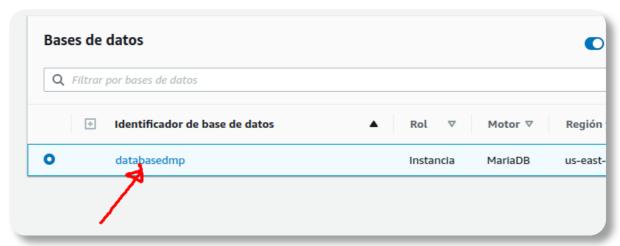
Una vez aparezca el estado en Disponible, podremos pasar al siguiente paso:



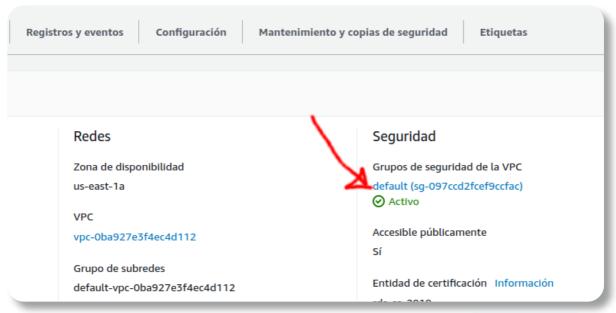
11/22 UD10\_T2\_AWS\_IntelliJ\_ES.pdf - David Martínez Peña [www.martinezpenya.es] - IES Eduardo Primo Marqués (Carlet) [www.ieseduardoprimo.es] -

### 3.1.3. Abrir puertos para el acceso público

Ahora abriremos el puerto necesario para la que la BD sea accesible desde el exterior, para ello haremos clic sobre el nombre de la base de datos:

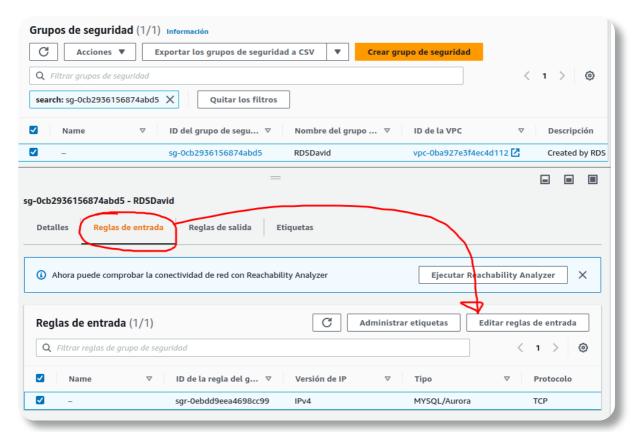


Y en la siguiente ventana hacemos click sobre el Grupo de seguridad de la VPC :

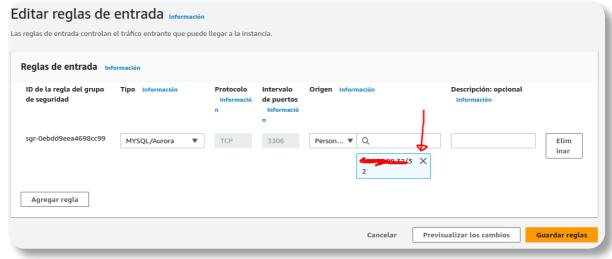


Una vez estamos en el apartado de Grupos de seguridad, debemos elegir la pestaña Reglas de entrada, y el botón Editar reglas de entrada:

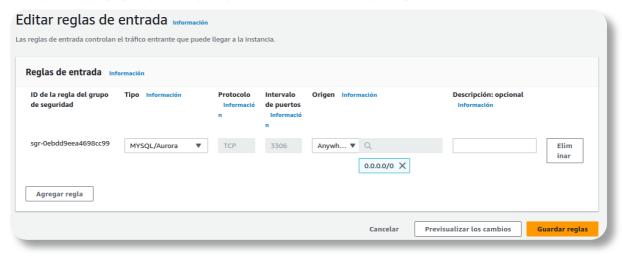
Taller UD10\_2: BBDD en la nube (AWS) con IntelliJ - Programación (ver. 2025-03-10)



Si hemos seguido correctamente la guia debería aparecer el puerto 3306 abierto, pero solo para la ip pública desde la que estamos accediendo, así que deberemos pulsar la x para eliminar esa ip:



Y por último agrega la ip 0.0.0.0 para que sea acesible desde cualquier lugar:



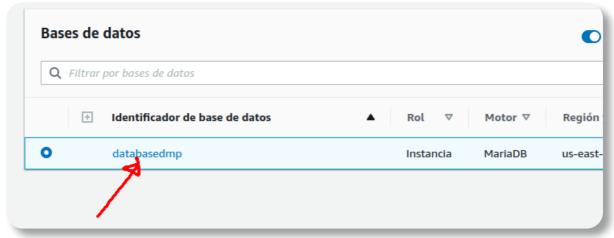
13/22 UD10\_T2\_AWS\_IntelliJ\_ES.pdf - David Martínez Peña [www.martinezpenya.es] - IES Eduardo Primo Marqués (Carlet) [www.ieseduardoprimo.es] -

### 3.1.4. Dirección pública de la BBDD

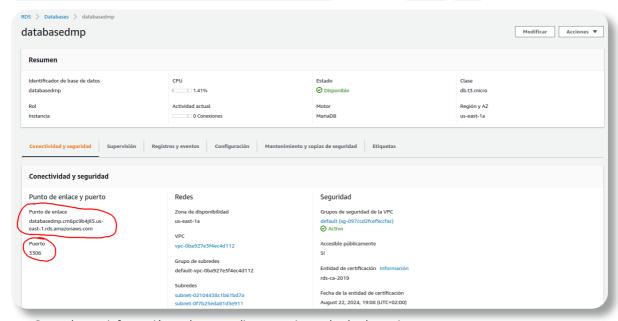
Ahora necesitamos la URL de acceso a la BD desde el exterior, primero volvemos al apartado RDS:



y a continuación haremos clic sobre el nombre de la base de datos:



Y en la siguiente ventana encontraremos los datos que necesitamos, por un lado el Punto de enlace (databasedmp.cm6pc9b4jil5.us-east-1.rds.amazonaws.com) y por otro el Puerto (3306):



Con toda esta información podemos realizar conexiones desde el exterior.

# 3.2. Carga de datos desde IntelliJ

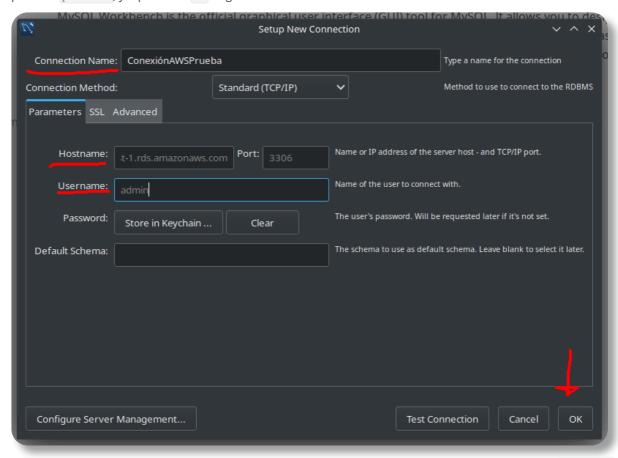
# 3.2.1. Instalar MySQL WorkBench

Dependiendo de nuestro sistema operativo deberemos usar un procedimiento u otro, lo mejor es consultar la página web y seguir sus instrucciones:

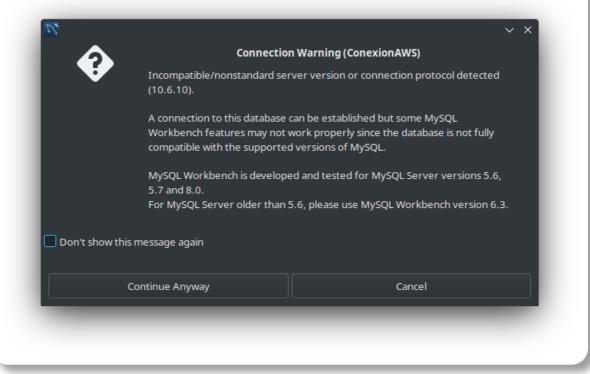
https://www.mysql.com/products/workbench/

#### 3.2.2. Conexión de prueba

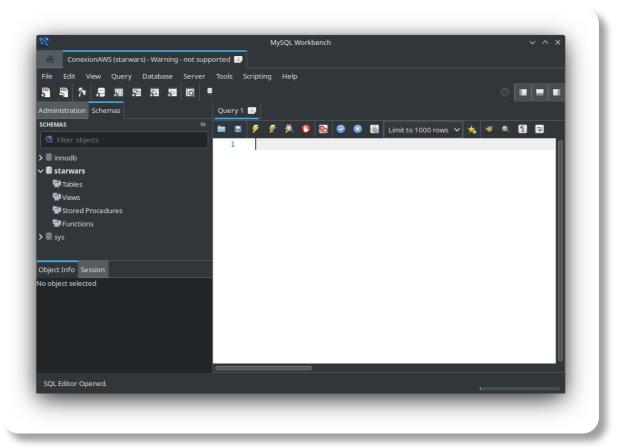
Una vez instalado nuestro cliente configuraremos una nueva conexión con los datos que hemos guardado en pasos anteriores, indicaremos el Connection Name (nombre de la conexión), Hostname (URL de la base de datos), y username (usuario de la base de datos). Al pulsar el botón Test Connection, nos permite probar la conexión y nos pedirá el password, y si pulsamos OK se guardará.



Es posible que nos indique que puede haber problemas de compatibilidad, pero podemos dar a Continue anyway sin preocuparnos.



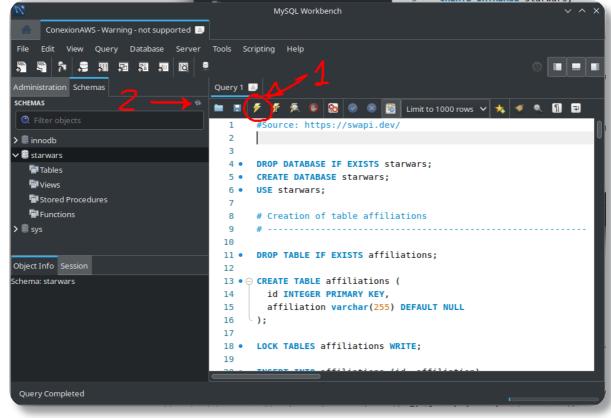
Y deberíamos ver nuestro entorno de modo similar a este:



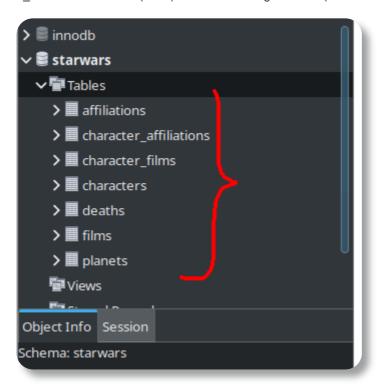
# 3.2.3. Importar datos de muestra

Para no trabajar con una base de datos vacía partiremos de una base de datos con información que podemos encontrar en el siguiente enlace: <a href="https://github.com/miguelmarti/FreakDataBases">https://github.com/miguelmarti/FreakDataBases</a>

En concreto usaremos la de <u>StarWars.sql</u>, la descargaremos de github, abriremos el archivo con nuestro editor preferido, copiaremos todo su contenido y lo pegaremos en la ventana blanca del entorno. A continuación pulsamos el rayo para ejecutar el script, y por último el botón para refrescar el contenido de las tablas:



Una vez hecho todo esto debería tener al menos 7 tablas:



Cuando comprobemos que tenemos la 7 tablas, podemos seguir.

# 3.3. Preparar el cliente local

#### 3.3.1. Descargar MySQL connector

Tal y como vimos en el taller <u>UD10 T1 Conectores ES</u>, añade el conector a tu proyecto (mediante jar o maven, como prefieras.)

# 3.3.2. Código del cliente

En nuestro IDE preferido creamos un nuevo archivo AWSTest.java con el siguiente código:

```
package UD10.AWS;
    import java.sql.*;
    import java.util.Scanner;
    /**
     * @author David Martinez (wwww.martinezpenya.es|ieseduardoprimo.es)
8
9
   public class AWSTest {
       private static final String AWSDNS = "databasedmp.cm6pc9b4jil5.us-east-
    1.rds.amazonaws.com";
      private static final String DBNAME = "starwars";
       private static final int PUERTO = 3306;
      private static final String USERNAME = "admin";
      private static final String PASSWORD = "123456Ab$";
      public static void main(String args[]) {
18
19
           Scanner sc = new Scanner(System.in);
           try (Connection con = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://" + AWSDNS + ":" +
    PUERTO + "/" + DBNAME, USERNAME, PASSWORD);) {
               Statement stmt = con.createStatement();
                //Ouerv sin parámetros
                ResultSet rs = stmt.executeQuery("select * from films");
2.4
                System.out.println("Estas son las películas de Star Wars");
               while (rs.next()) {
26
                   System.out.println(rs.getInt(1) + " " + rs.getString(2) + " " +
    rs.getString(3));
               }
                                            17/22
```

UD10\_T2\_AWS\_IntelliJ\_ES.pdf - David Martínez Peña [www.martinezpenya.es] - IES Eduardo Primo Marqués (Carlet) [www.ieseduardoprimo.es] -

```
System.out.print("Elige un número de película y te mostraré los personajes que
    aparecen en ella: ");
               String numPelicula = sc.nextLine();
                PreparedStatement pStmt = con.prepareStatement("SELECT C.id, name, C.height,
    C.mass, C.hair_color, C.skin_color "
                        + "FROM starwars.characters C, starwars.character films CF,
    starwars.films F "
                        + "WHERE F.id=CF.id_film AND CF.id_character=C.id "
                        + "AND CF.id film = ?;");
               pStmt.setString(1, numPelicula);
                //Query con parámetros
                ResultSet rs2 = pStmt.executeQuery();
                while (rs2.next()) {
                   System.out.println(rs2.getInt(1) + " " + rs2.getString(2) + " " +
    rs2.getInt(3) + " " + rs2.getFloat(4) + " " + rs2.getString(5) + " " +
    rs2.getString(6));
               }
40
               con.close();
41
            } catch (Exception e) {
42
                System.out.println(e);
4.3
44
45 }
```

```
      Importante
      Recuerda cambiar la constante
      AWSDNS
      DBNAME
      PUERTO
      USERNAME
      y

      PASSWORD
      por el String
      o int
      que corresponda con tu configuración.
```

# 3.4. Ejecución de prueba

## 3.4.1. Desde el punto de vista del cliente

Una vez ejecutado el cliente debe aparecer algo similar a esto:

```
Estas son las películas de Star Wars

1 Episode I The Phantom Menace

2 Episode II Attack of the Clones

3 Episode III Revenge of the Sith

4 Episode IV A New Hope

5 Episode V The Empire Strikes Back

6 Episode VI Return of the Jedi

8 Elige un número de película y te mostraré los personajes que aparecen en ella:
```

Y si a continuación elegimos por ejemplo la película 4:

```
Elige un número de película y te mostraré los personajes que aparecen en ella: 4
   1 Luke Skywalker 172 77.0 blond fair
   2 C-3PO 167 75.0 n/a gold
   3 R2-D2 96 32.0 n/a white, blue
   4 Darth Vader 202 136.0 none white
   5 Leia Organa 150 49.0 brown light
      Owen Lars 178 120.0 brown, grey light
   7 Whitesun lars 165 75.0 brown light
   8 R5-D4 97 32.0 n/a white, red
   9 Biggs Darklighter 183 84.0 black light
   10 Obi-Wan Kenobi 182 77.0 auburn, white fair
   12 Wilhuff Tarkin 180 0.0 auburn, grey fair
   13 Chewbacca 228 112.0 brown null
   14 Han Solo 180 80.0 brown fair
   15 Greedo 173 74.0 n/a green
16 18 Wedge Antilles 170 77.0 brown fair
17 19 Jek Tono Porkins 180 110.0 brown fair
  81 Raymus Antilles 188 79.0 brown light
18
19
   89 Cornelius Evazan 0 0.0 null null
   90 Ponda Baba 0 0.0 null null
```

18/22 UD10\_T2\_AWS\_IntelliJ\_ES.pdf - David Martínez Peña [www.martinezpenya.es] - IES Eduardo Primo Marqués (Carlet) [www.ieseduardoprimo.es] -

# Ampliación Warning SLF4J Si te aparece el mensaje siguiente: 1 | SLF4J: Failed to load class "org.slf4j.impl.StaticLoggerBinder". 2 | SLF4J: Defaulting to no-operation (NOP) logger implementation 3 | SLF4J: See http://www.slf4j.org/codes.html#StaticLoggerBinder for further details. Aunque es un warning y no debe afectar al funcionamiento de tus programas, resolver el error es tan sencillo como añadir una dependencia más: 1 | <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.slf4j/slf4j-api --> 2 | <dependency> 3 | <groupId>org.slf4j</groupId> 4 | <artifactId>slf4j-simple</artifactId> 5 | <version>2.0.17</version> 6 | </dependency>

# 4. Actividades

Ahora que has visto como crear una BBDD en AWS:

- 1. Genera una nueva BBDD con el motor que prefieras (MySQL, MariaDB, Oracle, etc...)
- 2. Carga una Base de Datos que puedas conseguir por tu cuenta, que crees desde cero, o a partir de las que te proporciona el profesor. La condición es que debe tener al menos 3 tablas, al menos dos de ellas deben estar relacionadas, y debes tener al menos 10 registros (información) en cada una de las tablas.
  - Comenta con el profesor (por correo electrónico) la BBDD que usaras para evitar que dos alumnos usen la misma (en caso que uses una que encuentres por Internet).
- 3. Esta nueva Base de Datos será la que usaras para completar la siguiente tarea, así que quizá deberías echarle un ojo antes de tomar la decisión.

Envía una memoria en fichero **pdf** explicando los pasos seguidos (con capturas) a la tarea de **Aules** correspondiente.

# 5. Fuentes de información

- <a href="https://awsacademyinstructure.com">https://awsacademyinstructure.com</a>
- https://dev.mysql.com
- <a href="https://aws.amazon.com/es/getting-started/hands-on/create-mysql-db/">https://aws.amazon.com/es/getting-started/hands-on/create-mysql-db/</a>
- https://github.com/miguelmarti/FreakDataBases