DRIVER MIRROR

elipsesoftware

Nome do arquivo:	MIRROR32.DLL
Fabricante:	Elipse Software
Última versão:	1999.01.28

Introdução

Este driver se comunica através de arquivos para a troca de dados entre duas estações.

Para estabelecer uma comunicação entre duas aplicações Elipse, deve-se definir qual estação será o Servidor e qual será o Cliente.

Configurando o Servidor

Adicione o driver Mirror na aplicação.

Driver de Rede Referência-Cruzada			
Nome: DriverRemoto2 Descrição: Driver Remoto	_		
Nome do driver:			
Network Mirror Driver	<u>L</u> ocalizar		
Localização do Driver:	R <u>e</u> carregar		
c:\program files\elipse scada\drivers\mirror32.dll	<u>Aj</u> uda		
Configuração <u>C</u> orrente:	Configurar		
Data directory: C:\driver\	T1: 100 T2: 200 PS: 120 BR: 40		
☑ Inicia driver quando carregar a aplicação			

Figura 1: Janela de configuração do Driver de Rede

Na janela Driver de Rede, você pode configurar os parâmetros que governam o funcionamento do protocolo de troca de mensagens entre Elipses. Geralmente, o valor default deles atende a maioria dos casos.

Driver Mirror 1

Parâmetros do protocolo de troca de mensagens entre Elipse	arâmetros do	s do protocolo de t	troca de mensage	ens entre Elipse:
--	--------------	---------------------	------------------	-------------------

OPÇÃO	DESCRIÇÃO
T1	Tempo de envio do keepalive (em milisegundos), uma mensagem que
	informa que o Elipse ainda está "vivo". Esta mensagem só é enviada
	se a estação não estiver normalmente enviando dados.
T2	Timeout de reenvio para mensagens não reconhecidas (em
	milisegundos), se uma mensagem não foi reconhecida como recebida,
	ela é reenviada após este tempo expirar. Se o envio de uma mensagem
	falhar 10 vezes a conexão é abortada.
PS (PACKET SIZE)	É o tamanho em bytes de cada mensagem enviada pelo Elipse. O
	protocolo de troca de mensagens entre Elipses é full-duplex e permite
	que cada lado da conversa envie até 16 mensagens sem confirmação
	(janela de mensagens).
BR (BAND RESERVE)	Determina o percentual de cada pacote que será reservado para envio
	de valores de tags e de arquivos remotos, o restante dos pacotes pode
	ser utilizado pelo Watcher para transmissão de vídeo em tempo real.
	Se não houver dados de Watcher, o pacote inteiro é utilizado para
	dados de tags, e vice versa.

Clique no botão Configurar. A seguinte caixa de diálogo será mostrada:



Figura 2: Janela de parametrização

O campo Data directory determina o nome do diretório onde será criado o arquivo pelo driver. Este diretório deve ser compartilhado e será utilizado para a troca de dados entre o Servidor e Cliente.

Configurando o Cliente

Adicione o driver na aplicação e crie uma Aplicação Remota. No campo Driver de Rede, selecione a opção Network Mirror Driver. Feito isto, clique no botão Configurar. A seguinte caixa de diálogo será mostrada:



Figura 3: Janela de configuração

No campo Data directory, especifique o caminho para a mesma pasta configurada no Servidor.

Notas:

A estação Cliente deve ter acesso total ao diretório especificado.

Maiores informações sobre como adicionar um driver e como criar uma aplicação remota na aplicação podem ser obtidas no Manual do Usuário.

Driver Mirror 2