Implementačná dokumentácia k 2. úlohe do IPP 2019/2020

Meno a priezvisko: Martin Fekete

Login: xfeket00

interpret.py

Spracovanie argumentov a parsing XML

Na začiatku programu sú skontrolované argumenty programu a zároveň načítaný zdrojový súbor či pomocou štandardného vstupu, alebo zadaného súboru, pričom celý jeho obsah je uložený do globálnej premennej input_file (obdobne je spracovávaný súbor so vstupom pre inštrukciu *READ*, ktorý je ale spracovávaný až po zavolaní tejto inštrukcie).

Po uložení obsahu zdrojového súboru je jeho obsah sparsovaný pomocou funkcie fromstring z knižnice ElementTree. Ak pri parsingu nastane chyba, znamená to, že zdrojový kód nie je well-formed a program teda končí s chybou 31. Inak je skontrolovaná syntaktická správnosť koreňových elementov zdrojového súboru a obsah premennej obsahujúcej sparsovaný XML súbor je zoradený najprv podľa poradia order, po čom sú zoradené aj argumenty inštrukcií do správneho poradia. Počas zoraďovania je takisto kontrolovaná syntaktická správnosť inštrukcií.

Návestia

Keďže v ippcode20 je možné prevádzať skoky aj na zatiaľ nedefinované návestia, XML je prechádzané v 2 priechodoch. V prvom priechode sú uložené mená všetkých návestí spolu s indexom, na ktorom sa nachádzajú a takisto sú uložené všetky inštrukcie do poľa inštrukcií instructions. V druhom priechode je toto pole prechádzané v "nekonečnom" cykle, pričom je vždy volaná funkcia interpret s argumentom, ktorý obsahuje index inštrukcie v poli instructions. Počítadlo indexu do tohto poľa je každým novým cyklom inkrementované, prípadne je zmenené v inštrukciách skoku.

Pamäťový model

Globálny a lokálny pamäťový rámec sú implementované ako slovníky s názvami GF, LF alebo TF, do ktorých sú premenné ukladané vo formáte 'názov': 'hodnota'. Lokálny rámec je implementovaný ako pole slovníkov, do ktorých sú premenné ukladané obdobne. Dátové typy premenných sú ukladané v slovníkoch s názvami GF_type, LF_type alebo TF_type v podobnom formáte. Na kontrolu, či je dostupný dočasný rámec je použitá premenná typu bool TF_access, dostupnosť lokálneho rámca je kontrolovaná zásobníkom pushed, ktorý obsahuje hodnoty true alebo false.

Funkcia interpret

Funkcia interpret je v podstate jeden *if-else* blok, ktorý na základe operačného kódu aktuálnej inštrukcie zavolá funkciu s rovnomenným názvom, ktoré už obsluhujú syntaktickú a sémantickú kontrolu a samozrejme samotnú interpretáciu kódu.

Za zmienku stojí funkcia iterate_var_symb, ktorá je využívaná pri inštrukciách tvaru OPCODE <var><symb1> [<symb2>] a jej úlohou je zistiť, do akej premennej bude výsledok inštrukcie ukladaný (spolu so sémantickými kontrolami) a ďalej vráti hodnotu a typ uložený v symb1 a symb2. Toto výrazne zjednodušuje a unifikuje prácu s premennými a konštantami.

Ukončenie interpretáce

Interpretácia je ukončená buď v prípade chyby alebo v prípade, že hodnota počítadla indexu curr_instr do poľa instructions je väčšia ako dĺžka tohto poľa.

test.php

Spracovanie argumentov

Keďže skript môže dostať pomocou argumentov až 3 rôzne súbory, sú pre tento účel vytvorené globálne premenné, do ktorých je na začiatku uvedená implicitná cesta k súboru podľa zadania. V prípade, že používateľ nejaký z týchto súborov zadá pomocou argumentu, jednoducho sa prepíše implicitná cesta tou, ktorú zadal používateľ v argumente. Argumenty sú potom jednoducho spracované pomocou foreach cyklu.

Prepínač --recursive

Prepínač recursive je riešený tak, že na začiatku programu je do globálnej poľa dir uložená cesta k aktuálnemu adresáru, v prípade použitia prepínaču --directory je cesta prepísaná cestou zadanou používateľom. Ak bol použitý prepínač --recursive, sú vo funkcii recursiveDirectories rekurzívne nájdené podadresáre adresáru uloženého v poli dir[0] a do toho istého poľa sú aj uložené. Toto zjednocuje prácu s funkciami parseOnly, intOnly a both tak, že vždy je možné prechádzať pole dir položku po položke a tú "posielať" do týchto funkcií.

Režim --parse-only

Pri použití tohto prepínaču je zavolaná funkcia parseOnly, ktorá najprv vyhľadá všetky súbory končiace príponou .src a uloží ich do poľa srcFiles. Pole je potom prechádzané po jednej položke a to tak, že vždy je pomocou funkcie exec spustený príkaz php7.4 \$parseScript < \$srcFilePath > xfeket00-test, kde:

- \$parseScript je cesta k súboru parse.php
- \$srcFilePath je cesta k aktuálnemu testovanému .src súboru
- xfeket00-test je dočasný súbor, do ktorého je ukladaný výstup parseru

Ďalej je vyhľadaný súbor s príponou .rc a rovnakým názvom ako aktuálny .src. Ak tento súbor nie je nájdený, je vytvorený a je doňho zapísaná hodnota 0, s ktorou sa ďalej pracuje. Ak nájdený je, je jeho obsah uložený do premennej rcContents. Ak je hodnota premennej retVal (v ktorej je uložený návratový kód z parseru) iný ako 0, je táto hodnota porovnávaná s hodnotou uloženou v rcContents. Inak je porovnávaný ako aj návratový kód, tak aj obsah súboru xfeket00-test a .out súboru s rovnakým menom ako .src pomocou nástroju JExamXML (ktorého cesta je v premennej jexamxml). Ak prebehnú všetky kontroly správne, je zavolaná funkcia generatePass na vygenerovanie výpisu prejdeného testu do HTML. Inak je zavolaná funkcia generateFail. Súbor s príponou .in sa pri --parse-only ignoruje.

Režim --int-only

V prípade prepínača --int-only je zavolaná funkcia intOnly, ktorá je takmer identická s funkciou parseOnly. Jediné rozdiely sú, že funkcia pomocou exec spúšťa príkaz python3.8 \$intScript --source=\$srcFilePath --input=\$inFilePath > xfeket00-test, kde \$inFilePath je súbor s obsahom .in súboru (prípadne prázdnym .in súborom, ak predtým neexistoval). Výstup uložený v xfeket00-test je potom porovnávaný s .out súborom pomocou nástroja diff.

Režim both

V prípade režimu *both* je zavolaná funkcia both, ktorá je v podstate iba kombináciou funkcií intOnly a parseOnly. Najprv je súbor s príponou *.src* "poslaný" do parseru, ktorého výstup je posunutý interpretu.

Výpis do HTML

V prípade všetkých 3 režimov sú dočasne vytvorené súbory zmazané na konci jednotlivých funkcií. Zápis na štandardný výstup vo formáte HTML je riešený pomocou funkcií začínajúcich na generate pomocou príkazu echo.