CAPACITACIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA ORIENTADA AL ANÁLISIS ESPACIAL

WESTERN UNION AGOSTO-SEPTIEMBRE 2022

Martín Fernando Ortiz



Mapas base **01**

Selección por atributos 02

Filtros 03

Calculadora de campos

Joins 05

CAPACITACIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA ORIENTADA AL ANÁLISIS ESPACIAL

Clase 2

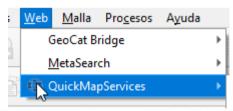


¿Cómo agregar mapas bases desde QGIS?

Ir a complementos -> Administrar e instalar...



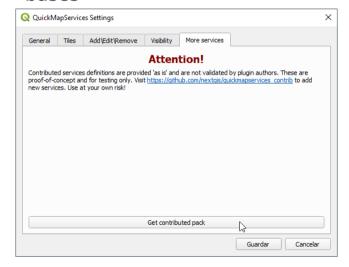
Buscar el complemento "QuickMapServices"



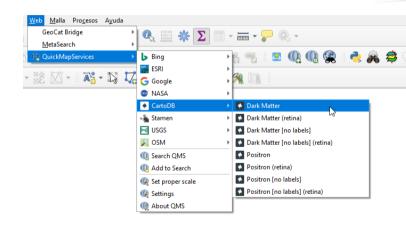
Buscar el complemento "QuickMapServices" QuickMapServices Easy to add basemaps Easy to use list of services and search for finding datasets and basemaps, Please contribute new services via http://gms.nextgis.com! Developed by NextGIS ☆☆☆☆ 898 voto(s) de valoración, 3734539 descargas Etiquetas service, internet, tms, wms, qms, Versión instalada Available version (stable) 0.19.29 updated at mar. mar. 15 04:48:18 2022 Registro de cambios 0.19.29 * Bug fixes and other minor improvements 0.19.28 * Bug fixes 0.19.27 * Fixed locale initialization Actualizar todos

Instalar el complemento

Dirigirse a "More services" y clickear "Get contributed pack" para agregar más mapas bases



Este paso solo debe realizarse la primera vez que se configura el complemento 5 Solo resta elegir el mapa que necesitemos

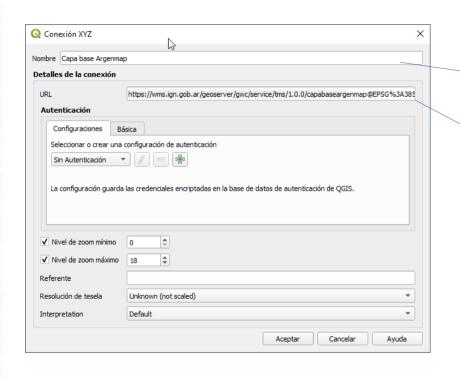


Otra forma de agregar mapas bases es a través del protocolo XYZ

Si vamos a la web del IGN -> Geoservicios (https://www.ign.gob.ar/NuestrasActividades/InformacionGeoespacial/ServiciosOGC

) podemos obtener los links de diferentes mapas base

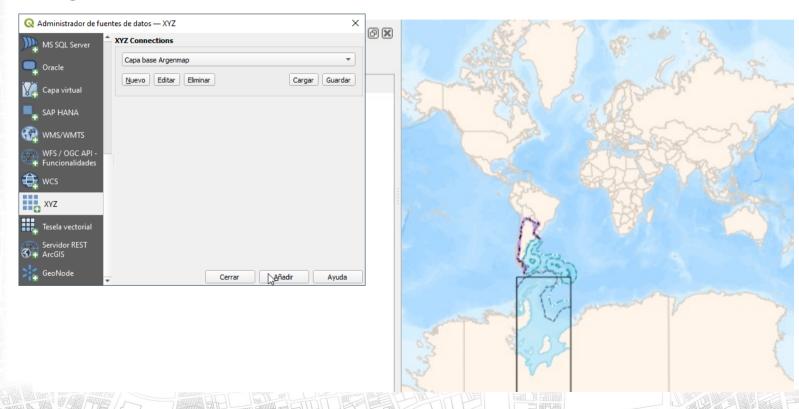




Agregamos el nombre del mapa. En este caso "Capa base Argenmap"

Agregamos el link del mapa base que figura en la web del IGN https://wms.ign.gob.ar/geoserver/gwc/service/tms/1.0.0/capabaseargenmap@EPSG%3A3857@png/%7Bz%7D/%7Bx%7D/%7B-y%7D.png

Al configurar el mapa y clickear en "Añadir" podemos ver el mapa base cargado



Datos tabulares

Una parte importante del trabajo con GIS está vinculada al mundo de los **datos tabulados**. A veces debemos **filtrar** información, hacer **selecciones**, **modificar datos** o calcular nueva información. Esto es similar a lo que en el mundo de las bases de datos se llama **QUERY** (en castellano - Consultas)

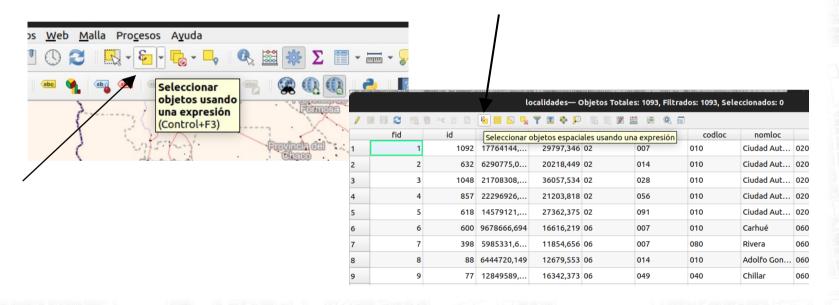
Las **consultas** o **queries** que hagamos en QGIS se realizan en pseudo lenguaje **SQL** (Structure Query Language). Es decir, la estructura de las consultas es muy similar a **SQL** pero de forma más **simplificada**.

Cómo mencionamos la clase anterior, los elementos que seleccionemos desde la tabla de atributos tendrán su correspondencia dentro del mapa

Vamos a cargar la capa de **localidades** de los materiales. Ésta contiene información el nombre de la localidad, departamento, provincia, región, zona, cantidad de viviendas, cantidad de bancos, entre otros datos

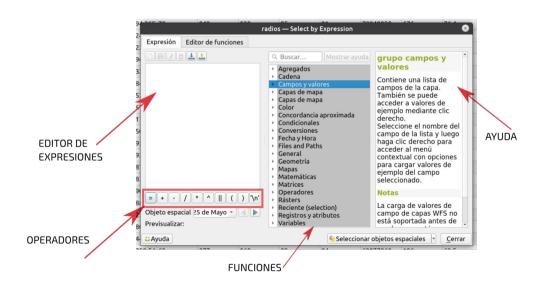
Seleccionar objetos usando una expresión

Podemos acceder a este menú desde la barra de herramientas o desde la tabla de atributos



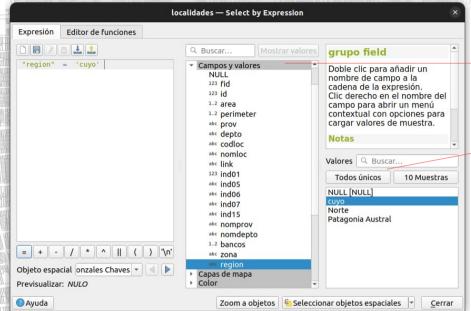
La estructura básica para realizar la consulta es:

"Campo" + Operador + Valor



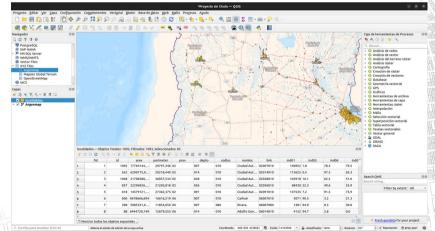
Ejemplo 1: seleccionar las localidades de la región Cuyo

- El campo que tiene la información de las localidades se llama "region". Es importante señalar que los nombres de los campos deben ir entre comillas dobles ("")
- El **operador** en este caso es el signo igual (=)
- El **valor** es 'cuyo' . Los valores en el caso que sean texto deben ir entre comillas simples (''). Aquellos del **tipo númerico** (ya sean enteros o decimales) va **sin comillas**.



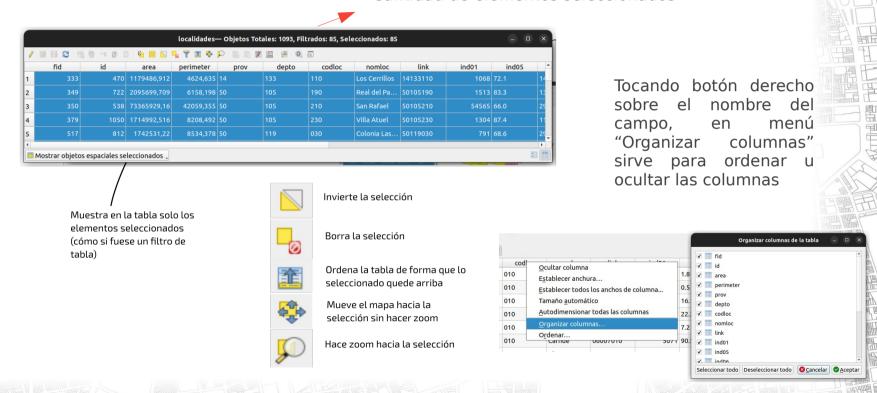
"region" = 'cuyo'

- Para evitar que la consulta de errores podemos utilizar el menú "Campos y valores".
- A su vez, al seleccionar el campo, podemos ver que se despliega un menú con algunos de los valores



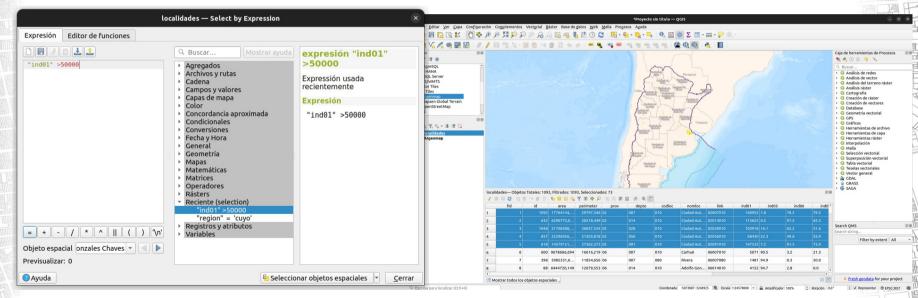
Algunas opciones importantes cuando hacemos selecciones

Cantidad de elementos seleccionados



Ejemplo 2: seleccionar aquellas localidades con más de 50.000 viviendas

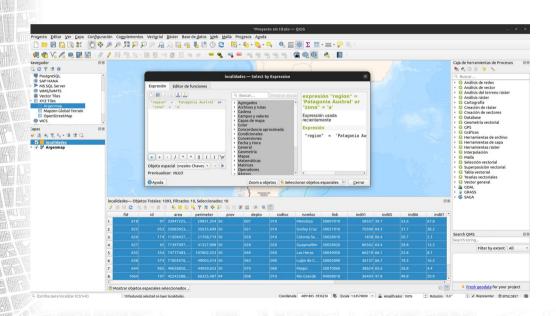
El campo que contiene la cantidad de viviendas es el que se llama "ind01"



"ind01" >50000

Ejemplo 3: seleccionar localidades de la región Patagonia Austral o de la zona 'a'

"region" = 'Patagonia Austral' or "zona" = 'a'



Para este caso, combinamos dos consultas a traves del operador "Or" (en castellano "O")

Existen muchos operadores. Algunos de los más utilizados son:

```
+ - * / Operadores matemáticos aritméticos (suma resta multiplicación y división)
```

Operadores matemáticos comparativos (mayor, mayor igual, menor, menor igual, igual, desigual

Operadores de texto

and "Y". Añade condiciones.

or "O". Incluye condiciones no necesarias.

not "Negación"

"Parecido". A diferencia del igual el like puede seleccionar elementos que no son completamente iguales. El operador ilike ignora si las letras están en mayúscula o minúscula mientras que el like considera ésto.

in Se utiliza para seleccionar multiples valores

Algunas expresiones para probar:

```
"nomloc" = 'General Pico' or "nomloc" = 'Bahía Blanca'
"nomloc" <> 'General Pico'
"nomloc" in ('General Pico', 'Paraná', 'Eldorado')
"region" is not null
"nomloc" like 'bahía%'
"nomloc" ilike 'bahía%'
```

"nomloc" ilike '%hía%'

Filtros

Los ejemplos que vimos hasta ahora se utilizan para seleccionar o deseleccionar elementos en el mapa. Otra funcionalidad donde podemos aplicar éstas consultas es en filtros.

Dichos filtros hacen que la información "desaparezca" de cada capa cómo si está estuviera borrada. Esto se puede utilizar cuando tenemos capas con mucha cantidad de registros y solo vamos a utilizar una parte de la información.

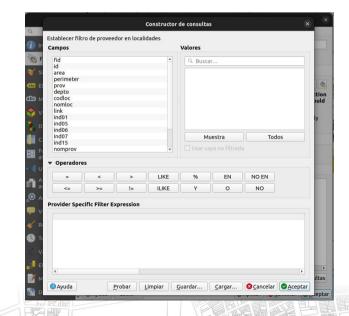
Por ejemplo, de nuestra capa de localidades solo nos interesa trabajar con aquellas de la región cuyo.

Previo hacer el filtro nuestra capa tiene 1093 registros

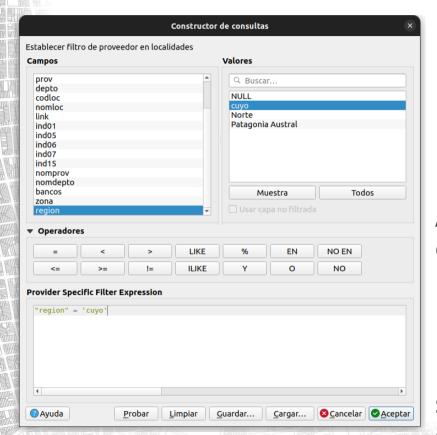


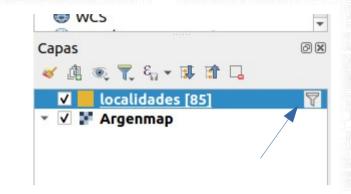
Para acceder al menú de filtros hacemos click derecho sobre la capa --> propiedades --> fuente --> constructor de consultas





"region" = 'cuyo'





Al aplicar el filtro tenemos 85 elementos.

En el mapa solo se ven aquellas localidades del cuyo.

En el caso que necesitemos restaurar la información original simplemente borramos la consulta que hicimos.

Joins (uniones de tablas)

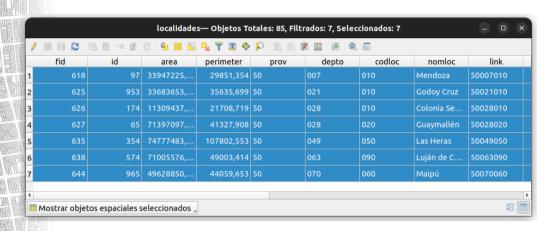
Uno de los procesos más utilizados para quienes trabajamos con GIS son los **joins**.

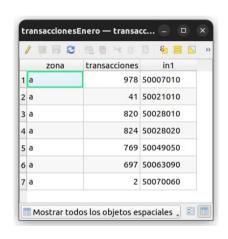
Un **join** es unir columnas de una tabla a otra a través de un campo en común. Existen muchos tipos de join (left_join, right_join, inner_join, etc) pero en este curso solo veremos left_join.

Supongamos que tenemos la capa A (localidades) y la capa B (transacciones). La capa de localidades contiene la cantidad de viviendas de cada localidad del país. Mientras que la capa de transacciones contiene el número de éstas por zona.

El objetivo es llevar el número total de transacciones a la capa de localidades para luego armar un indicador.

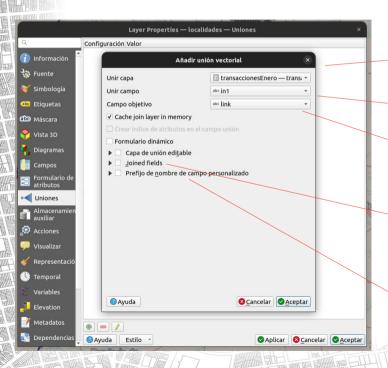
Para este ejemplo vamos a cargar la capa de localidades y la tabla transaccionesEnero. El objetivo es llevar la cantidad de transacciones para visualizarlas espacialmente





Al tener las dos tablas abiertas observamos que ambas poseen campos con valores comunes (link y in1 respectivamente) Ambos campos sirven para realizar el join.

Para acceder al menú debemos ir a las propiedades de la capa localidades que recibirá los campos de la tabla transaccionesEnero.



Configuración de Menú "Añadir unión vectorial"

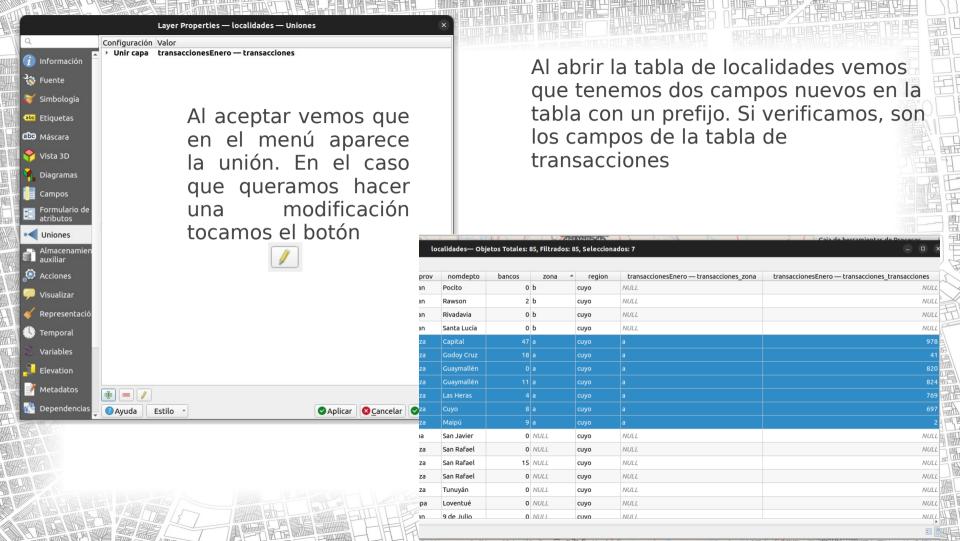
Selecciona la capa a unir. En este ejemplo solo hay una capa disponible.

Selecciona el campo de la tabla B por el cual se realizará la unión

Selecciona el campo de la tabla A por el cual se realizará la unión

Selecciona los campos que queremos que se unan. En el caso de no seleccionar nada se unen todos los campos a excepción del campo pivot

Agrega un prefijo a los campos unidos. En el caso de no configurarlo el prefijo es igual al nombre de la capa



Algunas consideraciones acerca de los joins:

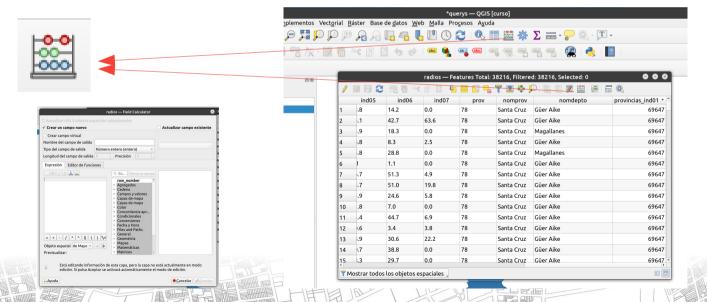
- Éstos son temporales, no se guardan en el archivo original. Es decir, si hacemos un join, y nuestra "capa A" es abierta en otro proyecto, no vamos a visualizar el join. En el caso que queramos quedarnos con la información joineada podemos generar una nueva capa o una nueva columna con esa información (próximo tema)
- Los campos "pivots" es decir aquellos que tienen la información en común a través de la cual se realizarán los joins tienen que poseer la **misma** información (tildes, mayusculas, etc).
 - Por eso es conveniente, siempre que se pueda, hacer los joins en campos númericos, o que contengan la menor cantidad de caracteres alfanuméricos. De esta forma habrá menos posibilidades de que haya errores en ellos.

Algunas consideraciones acerca de los joins:

- No necesariamente los campos se tienen que llamar igual. Lo que importa es el contenido de ellos, el nombre puede ser cualquiera.
- Muchas veces el contenido de los campos parece igual pero no lo es.
 En el ejemplo que vimos, el campo pivot parece numérico. Sin embargo, si
 bien posee números estos son considerados cómo "texto". Cómo en ambas
 tablas son iguales no tuvimos problemas, pero puede suceder que a veces
 las cosas no se joinen aunque a simple vista los elementos parecen iguales.
- Cuando hacemos join no siempre queremos que todo "matchee" (que todo coincida) sino que muchas veces este tipo de operación se usa para ver lo que no coincide. En los registros no coincidentes, las columnas traidas de la tabla B tendran el valor "null". Este tipo de valor no es igual a 0; es un no valor. Si queremos hacer una selección por expresión de lo nulo podemos utilizar: "campo" is NULL

Calculadora de campos

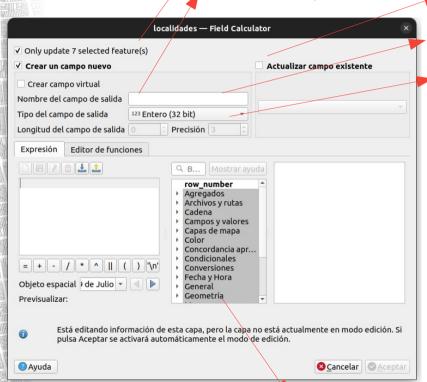
La calculadora de campos es la herramienta que nos permite crear columnas con nueva información o modificar información existente de forma masiva. Ésta herramienta nos permite hacer diferentes operaciones: matemáticas, de texto cómo puede ser una concatenación o reemplazar valores, con fechas, condicionales, geometría, etc.



Aplicar solo a lo seleccionado

Crear campo nuevo

__Actualizar campo



Nombre del campo

Tipo de campo. Los más utilizados son:

Entero: números sin coma

Decimales: números con coma. Se puede configurar cuantos decimales queremos.

Texto (string): para escribir texto. Se configura el largo máximo que puede tener. Los valores de este tipo deben escribirse entre comillas simples.

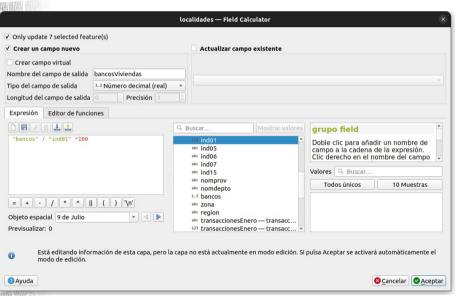
Fecha/Fecha y Hora: campos que almacena fecha. Este tipo de campos es útil dado que algunas funciones ya están diseñadas para operar con fechas.

Booleano: tipo de campo verdadero o falso.

Funciones

Ejemplo: queremos calcular para la zona a de cuyo, la cantidad de bancos sobre la cantidad de viviendas que se encuentran en la localidad

Para esto vamos a hacer el campo: "bancos" / "ind01" *10000





Algunas funciones de geometría para probar:

\$x o \$y calcula las coordenadas X o Y en capas con geometría de punto Recordar crear el campo en formato decimal

\$area calcula el área en capas con geometría de polígonos

\$lenght calcula el largo en capas con geometría de líneas

Recordar que las funciones de geometría arrojan valores en las unidades que posee la capa. Es decir si nuestro polígono está en WGS84 (latitud/longitud) el área arrojada va a ser en grados!

Algunas funciones de **texto** para probar:

'text' escribe el texto entre comillas en todos los campos

"campo" escribe los valores pertenecientes a un campo de la tabla

|| concatena texto

Upper /lower convierte a mayúscula o minúscula

Trim elimina los espacios de más en los campos

Title convierte la primer letra de cada palabra en mayúscula

Algunas consideraciones acerca de la calculadora de campo:

- Al utilizarla se activa la edición de la capa. Si guardamos los cambios, éstos son **IRREVERSIBLES.**
- Al modificar información en columnas existentes podemos "pisar" por error información valiosa. Prestar mucha atención en el momento de guardar o no guardar los cambios.
- Tener en cuenta que el nombre que le pongamos a los campos que creemos no pueden tener espacios. En general sugiero que los nombres sean en minúscula y si son varias palabras solo la primer letra de la segunda palabra en mayúscula. Ejemplo: nombreProvincia.
- Tener en cuenta que el tipo de campo que creemos no se puede cambiar posteriormente. Es decir, si necesitamos valores decimales y elegimos el tipo de campo entero, perderemos los digitos después de la coma.
- Tener en cuenta si creamos campos de textos de utilizar el largo correcto. Por ejemplo, si nuestros valores van a ser 'Si' 'No' con un largo 2 bastará.