# CAPACITACIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA ORIENTADA AL ANÁLISIS ESPACIAL

WESTERN UNION AGOSTO-SEPTIEMBRE 2022

Martín Fernando Ortiz



Estadísticas 01

Disolver 02

Agregar 03

Funciones de olapamiento y uniones

Envolvente convexa 05

Predicados espaciales 06

#### CAPACITACIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA ORIENTADA AL ANÁLISIS ESPACIAL

Clase 4



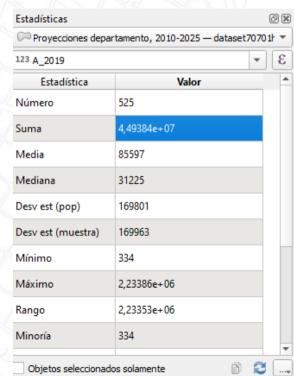
### **Estadísticas**

QGIS ofrece multiples formas de consultar estadísticas básicas de la información que cargamos.

#### **Mostrar Resumen Estadístico**

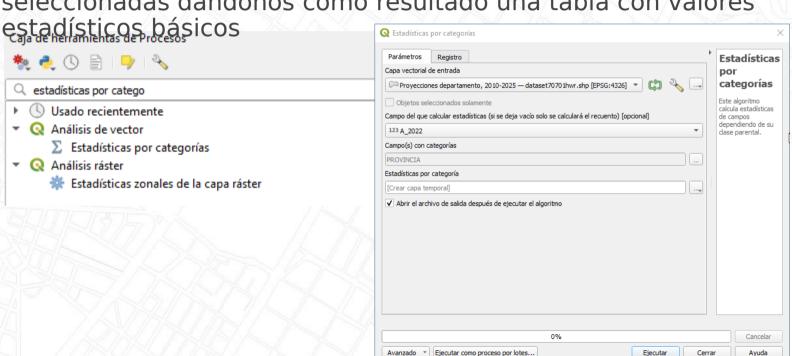
Σ

Se encuentra en la barra de herramientas y calcula un resumen estadístico a partir de un campo o una función generada con la calculadora de campos. También se puede utilizar para calcular solo los valores de los elementos seleccionados.



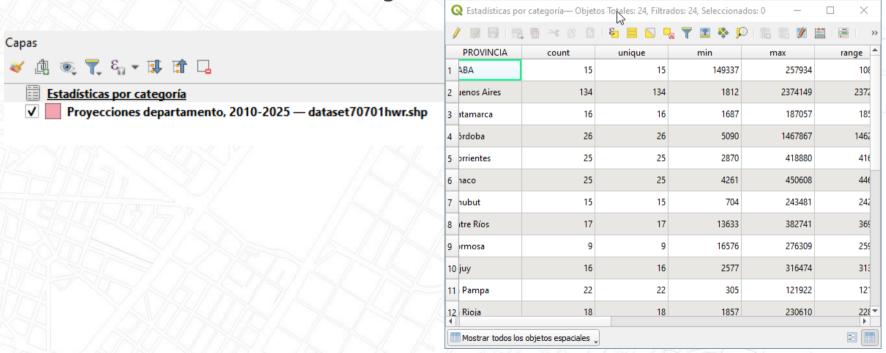
## Estadísticas por categoría

Dada una capa que contiene datos numéricos y un campo de categoría, este geoproceso agrega los datos según la/s categorias seleccionadas dandonos cómo resultado una tabla con valores



El resultado es una tabla **sin geometría**, con los campos agrupados por categoría, en este caso a través del campo PROVINCIA. El resto de las columnas tienen información estadística: conteo, valores traiscas mínimos máximos rango madia modiana esta

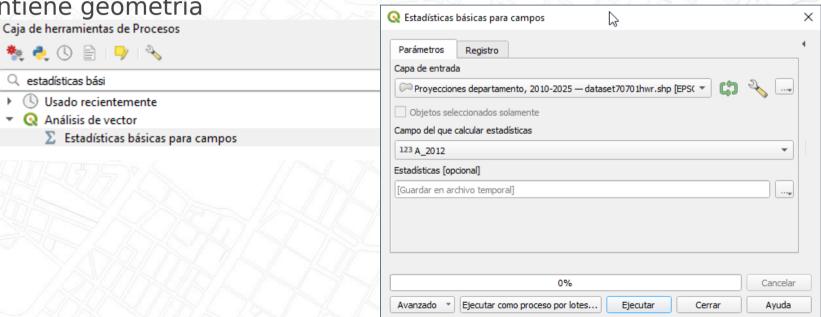
únicos, mínimo, máximo, rango, media, mediana, etc.



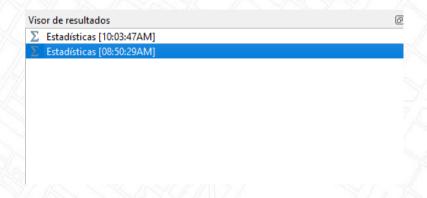
## Estadísticas básicas para campos

Esta función devuelve un archivo con formato html con información estadística básica. Es importante señalar que solo se puede seleccionar un campo a la vez, y que el archivo devuelto no

contiene geometría



# El resultado de éste proceso da el siguiente archivo



Se puede aplicar tanto a archivos numéricos cómo también de texto.

Campo analizado: A\_2022

Recuento: 525

Valores únicos: 524

Valores NULOS (faltan): 0

Valor mínimo: 305.0

Valor máximo: 2374149.0

Intervalo: 2373844.0

Suma: 46234532.0

Valor medio: 88065.77523809524

Mediana: 32507.0

Desviación estándar: 175857.1089367701

Coeficiente de variación: 1.9968836754269361

Minoría (valor más raro presente): 305.0

Mayoría (valor presente con más frecuencia): 3293.0

Primer cuartil: 12883.0

Tercer cuartil: 86203.0

Intervalo intercuartil (IQR): 73320.0

### **Disolver/Dissolve**

El dissolve es un geoproceso que actua tanto en la geometría de la capa cómo también en la tabla de ésta. A partir de un atributo de la tabla, disuelve las geometría que comparten

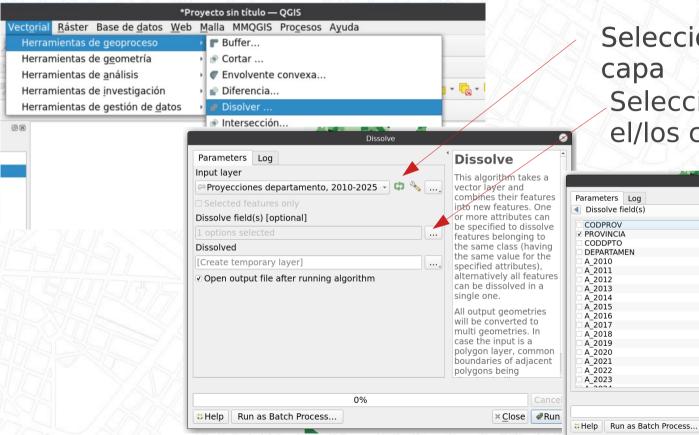
cierto atributo.

Ejemplo: tenemos una capa con proyecciones de población por departamentos. Uno de los atributos que tenemos la es provincia a la que pertenece cada departamento

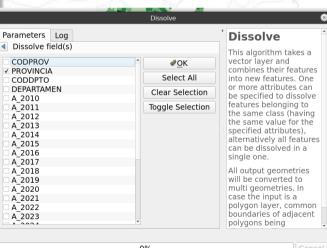


/			8 🗏 🔊 🔩 T	7 🍱 🌺 🔎
	prov	depto	nomdepto	nomprov
1	14	056	Juárez Ce	Córdoba
2	46	063	General	La Rioja
3	46	105	Independ	La Rioja
4	70	119	Valle Fértil	San Juan
5	70	035	Caucete	San Juan
6	18	070	Goya	Corrientes
7	46	112	Rosario V	La Rioja
3	46	091	General	La Rioja
9	70	070	Pocito	San Juan
10	14	070	Minas	Córdoba
11	46	070	General J	La Rioja
12	46	056	General	La Rioja
13	18	091	Lavalle	Corrientes
14	14	168	Totoral	Córdoba
15	14	049	Ischilín	Córdoba

#### Para utilizar el Dissolve:



Seleccionamos la capa Seleccionamos el/los campos



### Al aplicar el "disolver" obtenemos éste mapa de provincias



Se combinaron todas las geometrías que compartían el mismo atributo de provincias.

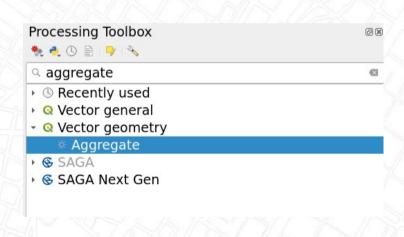
Una de las consecuencias de realizar este geoproceso es que si abrimos la tabla de atributos de la capa obtenida, vamos a ver una reducción de la información.

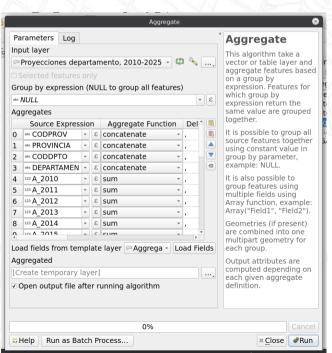
Por ejemplo, si antes teniamos el valor de población en cada departamento, al usar disolver este valor queda obsoleto.

		Dissolved — Fe	atures Total:	24 Filtered:	24 Selected:	0	<b>∞</b>			
		Dissolved Te	atares lotal.	z+, micereu.		. •				
	CODPROV	PROVINCIA	CODDPTO	EPARTAME	A_2010	A_2011	A_2012			
1	62	Río Negro	62007	Adolfo	58594	59298	60002			
2	06	Buenos Aires	06854	25 de	36149	36247	36343			
3	42	La Pampa	42007	Atreucó	10436	10461	10484			
4	70	San Juan	70007	Albardón	24362	24857	25351			
5	66	Salta	66007	Anta	58556	59619	60679			
6	54	Misiones	54007	Apóstoles	42722	43211	43696			
7	14	Córdoba	14007	Calamu	55280	56687	58121			
8	34	Formosa	34007	Bermejo	14614	14788	14962			
9	90	Tucumán	90007	Burruy	37965	38697	39430			
10	94	Tierra del Fuego	94007	Río Gra	72491	74777	77079			
11	10	Catamarca	10007	Ambato	4599	4602	4606			
4							<b>)</b>			
<b>=</b> 5	Show All Fe	atures					≅ 🔳			

# **Agregar**

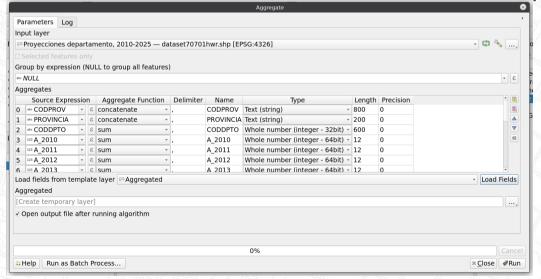
Laggragate agregar o aggregate tiene un compartimiento similar a Disolver solo que nos permite seleccionar que hacer con los campos agregados.





Éste geoproceso puede agrupar a partir de uno o más campos o también a partir de funciones personalizadas utilizando la calculadora de campos.

Por otro lado, se puede customizar la cantidad de campos de salida que queremos tener aplicando una o más funciones a un campo o simplemente eliminando campos.



Campo de entrada

**Group by:** campo por el cual se agrupa **Campo fuente:** campo de la capa de

origen

Función: función de agregación

**Delimitador:** solo se utiliza para alguna funciones cómo por ejemplo concatenar

Name: nombre del campo de salida

Length: longitud del campo

Precision: cantidad de digitos para

campos de tipo decimal

### Glosario de funciones

**count:** cuenta el número de elementos.

count\_distinct: cuenta el número de elementos diferentes.

count\_missing: cuenta el número de elementos nulos.

**min:** valor mínimo. **max:** valor máximo.

**sum:** suma de un campo numérico. **mean:** media de un campo numérico. **median:** mediana de un campo numérico.

**stdev:** desviación estándar de un campo numérico. **range:** rango de valores de un campo numérico.

minority/majority: valor menos /más frecuente de un campo.

q1, q3: cuantiles

iqr: rango intercuantil.

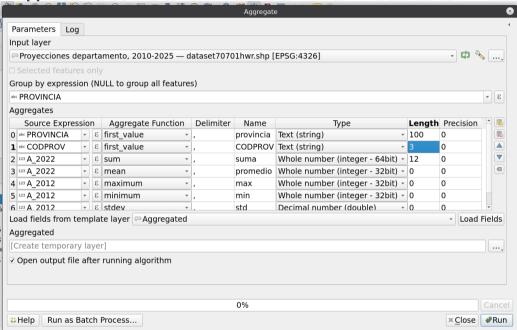
min\_length/max\_length: longitud mínima/máxima de una cadena.

**concatenate:** concatena cadenas de texto con un carácter. **concatenate\_unique:** une valore únicos con un carácter.

collect: crea una geometría multiparte con la agregación de elementos

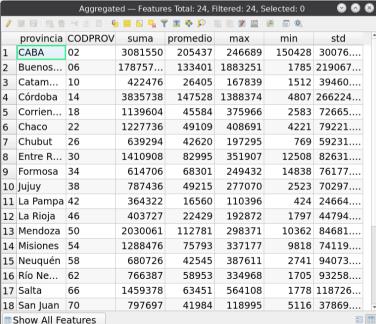
array\_agg: crea un conjunto de datos de una lista.

### Configuració n



#### Resultado





### **Operaciones de Solapamiento**

A partir del cruce entre capas (de su localización en el plano y cómo se relacionan entre sí) se generan nuevas capas. Dentro de éstas operaciones podemos destacar:

- Recorte
- Intersección
- Diferencia
- Unión

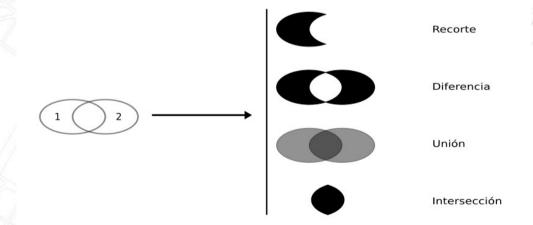


Imagen extraída del libro de Victor Olaya "Siste mas de Información Geográfica"

### Recorte/Cortar/Cut

La herramienta "**cortar**" compara la geometría de dos capas: una de entrada y otra de recorte. Aquellos elementos que exceden el área de ésta segunda capa son recortados



En el ejemplo, se cortó el código postal con los aglomerados

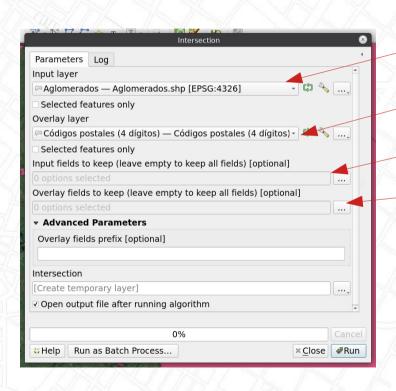
### Intersección

Genera una capa con las geometrías coincidentes entre la capa de entrada y la capa de superposición. La capa de salida adoptará la geometría de la capa de entrada. A su vez, en la capa de salida tendremos tantos los datos de entrada, cómo los datos de la capa de superposición. Éste proceso es muy similar a un join espacial, dado que en base a las posiciones de los elementes de la capa de superposición.

- C.

capa a otra.

# En el siguiente ejemplo vamos a realizar un intersección entre los aglomerados y los códigos postales.



Selección de capa de entrada (red vial)

Selección de capa de superposición (departamentos)

Selección de campos de la capa de entra

Selección de campos de la capa de salida

### Resultado

La capa de salida contiene los aglomerados divididos por la morfología de los códigos postales. A su vez, la tabla de atributos contiene los campos de ambas tablas (aglomerados + códigos postales)



/ 8			N - T	🌞 🔑   16 16	<b>/</b>	<b>=  €</b> .						
	CODIGO	NOMBRE	SUPERFICIE	ATITUD_C	DNGITUD_	CODIGO_2	NOMBRE_2	IDPROV	PROV	JPERFICIE_	TITUD_CE	NGIT
1	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1646	1646	IDPROV		1127.413	-34.178	-58.5
2	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1748	1748	string(3) NULL	NULL	372.519	-34.650	-58.9
3	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1727	1727	06	Buenos	434.932	-34.811	-58.8
4	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1865	1865	06	Buenos	660.154	-35.072	-58.4
5	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1814	1814	06	Buenos	1193.799	-35.145	-58.6
6	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	6700	6700	06	Buenos	774.127	-34.568	-59.1
7	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	2812	2812	06	Buenos	645.425	-34.295	-59.1
8	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	2804	2804	06	Buenos	989.914	-34.136	-58.8
9	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1980	1980	06	Buenos	1136.763	-35.219	-58.1
10	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1741	1741	06	Buenos	752.502	-34.908	-58.9
11	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1900	1900	06	Buenos	862.532	-35.000	-58.0
12	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1828	1828	06	Buenos	42.763	-34.735	-58.4
13	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1832	1832	06	Buenos	16.811	-34.762	-58.4
14	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1836	1836	06	Buenos	11.347	-34.795	-58.4
15	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1834	1834	06	Buenos	15.770	-34.767	-58.3
16	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1835	1835	06	Buenos	2.052	-34.790	-58.4
L7	0001	Conurba	3969.700	-34.698	-58.604	1846	1846	06	Buenos	5.869	-34.802	-58.3
^	0001	C	2000 700	24 600	FO CO 4	1046	1046	00	D	F 300	24 700	F0 1

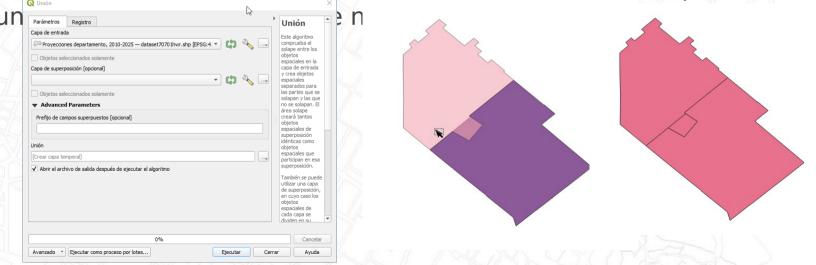
### **Diferencia**

Este algoritmo extrae entidades de la capa de entrada que se encuentran fuera o se superponen parcialmente a las entidades de la capa de superposición. Los atributos no se modifican, aunque propiedades como el área o la longitud de las entidades se modificarán mediante la operación de diferencia. Si dichas propiedades se almacenan como atributos, esos atributos deberán

Difference actualizarse manua Parameters Log Vectorial Ráster Base de datos Web Malla Procesos MMQGIS Ayuda Input layer Comprobador de topología Códigos postales (4 dígitos) — Códigos postales 🗘 🔌 ... QChainage Buffer... Herramientas de geoproceso Herramientas de geometría Cortar ... Overlay layer 🗪 Aglomerados — Aglomerados.shp [EPSG:4326] 🔻 🖏 🔧 ...\_ Envolvente convexa... Herramientas de análisis Herramientas de investigación Diferencia... Selected features only D:\mar Disolver ... Herramientas de gestión de datos Difference Intersección... [Create temporary layer] Diferencia simétrica... ☑ Open output file after running algorithm Unión... Eliminar los polígonos seleccionados... ## Help Run as Batch Process... × Close | ₽Run

### Unión

Este algoritmo genera la unión de dos capas. Si alguno de los elementos se encuentran solapados, generará una nueva entidad. En el caso que no haya elementos solapados, simplemente la nueva entidad tendrá la suma de elementos de ambas capas. A su vez, la tabla de atributos tendrá los atributos de ambas tablas. El funcionamiento es similar al de intersección solamente que también

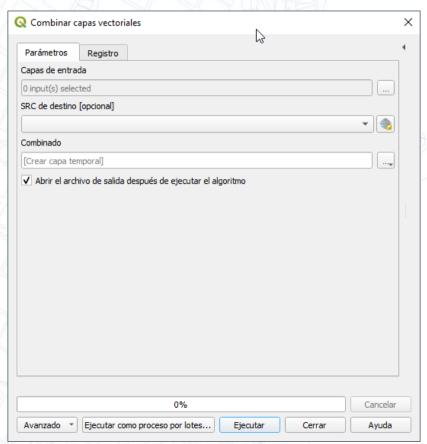


Combinar capas vectoriales

(merge)

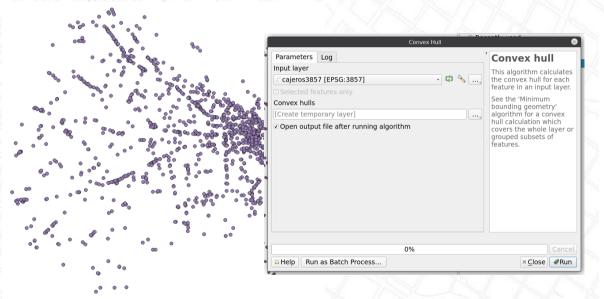
Este algoritmo combina múltiples capas vectoriales de la misma geometría en una sola.

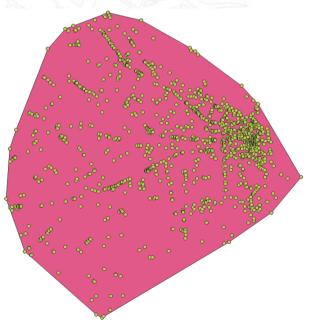
La tabla de atributos de la capa resultante contendrá los campos de todas las capas de entrada. Si se encuentran campos con el mismo nombre pero diferentes tipos, entonces el campo exportado será convertido automáticamente cadena de caracteres. Se añaden también nuevos almacenando el nombre y fuente de la capa original.



### **Envolvente convexa / Convex hull**

Este geoproceso calcula la envolvente mínima a partir de una capa de entrada con cualquier geometría.

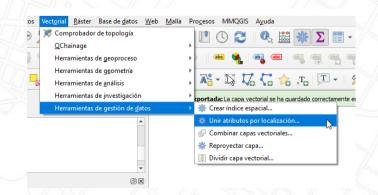


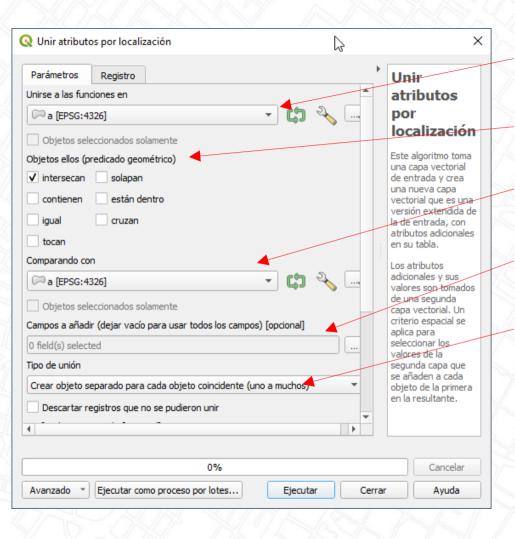


# Join Espacial / Unión de atributos por localización

Este algoritmo toma una capa vectorial de entrada y crea una nueva capa vectorial que es una versión extendida de la de entrada, con atributos adicionales en su tabla.

Los atributos adicionales y sus valores son tomados de una segunda capa vectorial. Un criterio espacial se aplica para seleccionar los valores de la segunda capa que se añaden a cada objeto de la primera en la resultante. La relación espacial entre ambas capas puede ser: intersectar, contener, igualar,tocar, Solapar, dentro, cruzar





Capa de entrada

Relación espacial

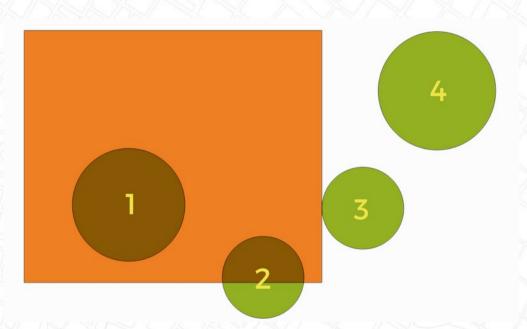
Capa de comparación

Campos a añadir

Tipo de unión

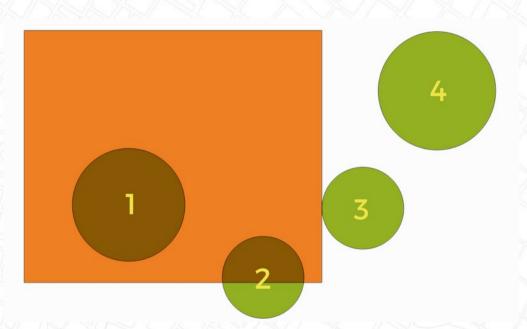
También se puede configurar si se descartan los elementos no unidos, o si se genera una nueva capa con estos.

### Predicados espaciales: intersección (intersect)



La intersección incluye cualquier elemento que comparta/solape espacio o toque al elemento. En este caso los elementos 1, 2 y 3 intersectan al polígono naranja

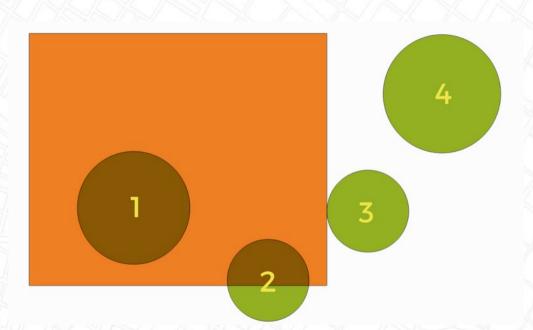
### **Predicados espaciales: contiene (contain)**



Devuelve elementos si ningún punto de b está en el exterior de a.

Es importante para usar este predicado pensar la direccionalidad (es decir, cual es la capa a y cual la b)

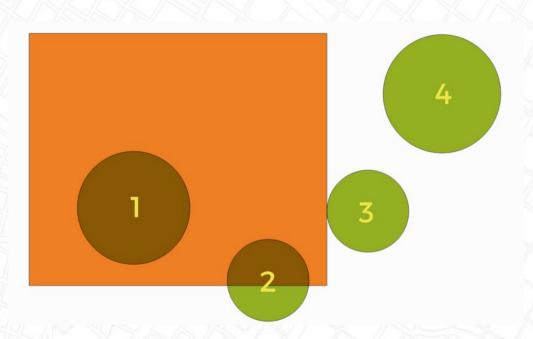
### Predicados espaciales: inconexo (disjoint)



Se da en aquellos elementos que no comparten ninguna porción de espacio (no se solapan ni se tocan). En este caso, el elemento 4 cumple esta condición en relación al polígono naranja.

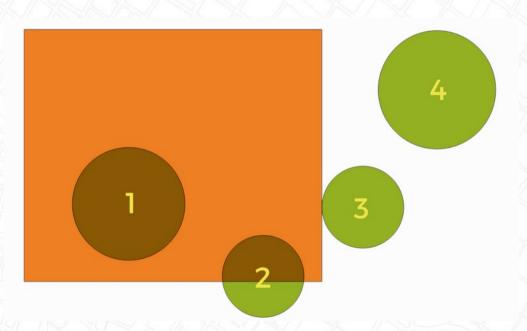
Ésta opción aparece cuando hacemos selecciones por localización

### Predicados espaciales: igual (equal)



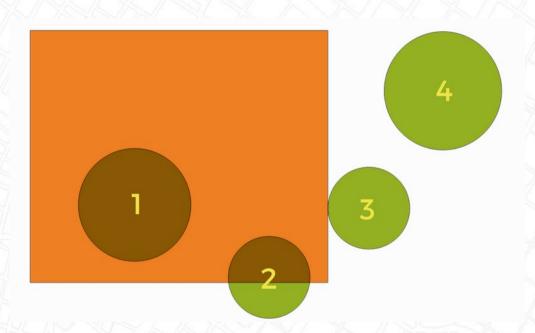
Se da si los elementos tienen idéntica geometría. En este caso no hay ninguno con estas condiciones

### **Predicados espaciales: toca (touch)**



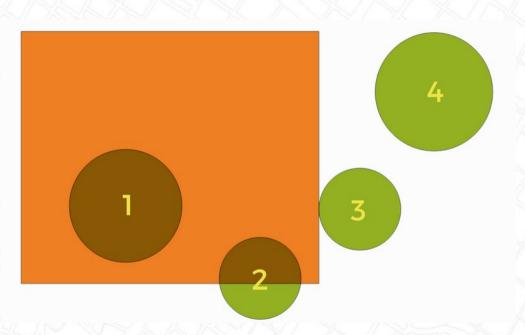
Se da cuando los elementos tienen al menos un punto en común pero sus interiores no se intersectan. Se da en el caso 3.

# Predicados espaciales: solapa (overlap)



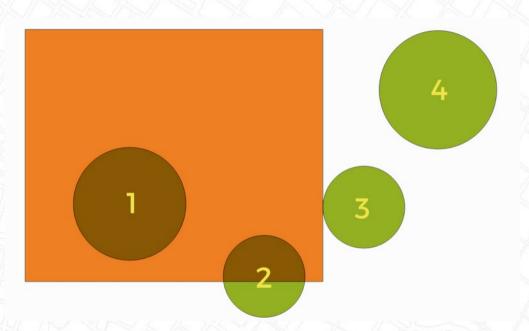
Se da con el elemento dos. Comparten espacio, tienen el mismo tipo de geometría, pero no están completamente contenidos el uno con el otro.

### Predicados espaciales: están adentro (are within)



Se da si la geometría a está completamente adentro de la geometría b. A diferencia del "contiene" cambia la direccionalidad del predicado

### **Predicados espaciales: cruza (cross)**



Se da para analizar líneas con polígonos, o dos líneas. No se utiliza para dos polígonos. Es decir, en este caso no tendremos resultados.

# Por último, éstos predicados también se pueden utilizar para la herramienta "selección por localización"

