

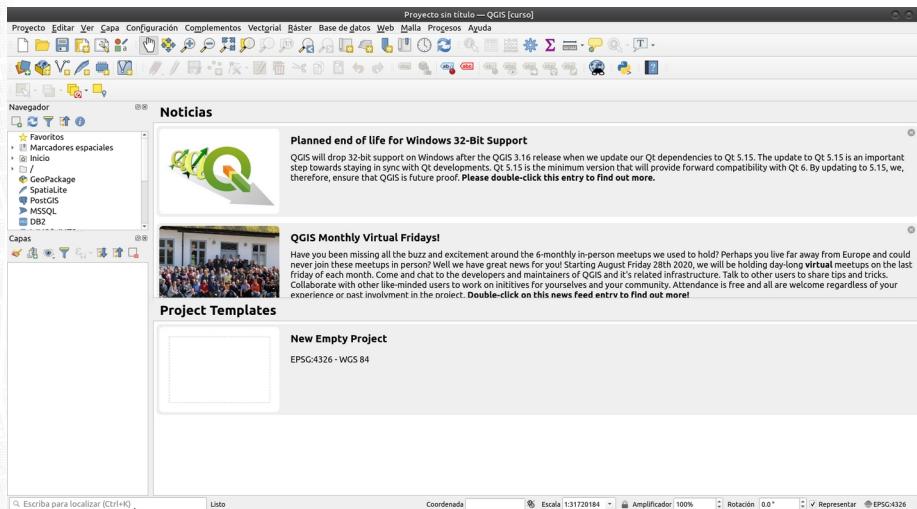
Interfaz Entorno Gráfico

Martín Fernando Ortiz
martinfernando@disroot.org
@martinfernandoo

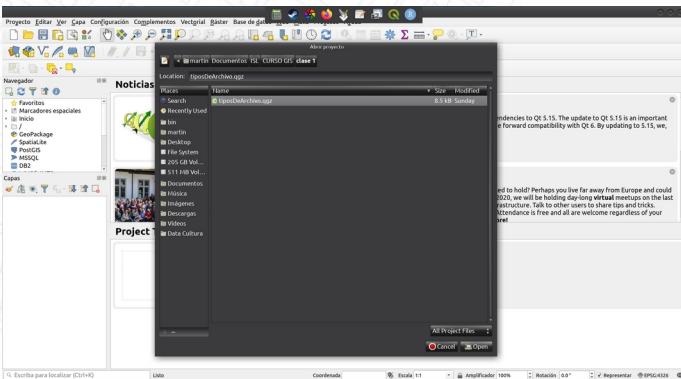


Vamos a trabajar con el archivo tiposDeArchivo.qgz

Para eso podemos abrirlo haciendo doble click sobre el mismo, pero en este caso primero vamos a abrir QGIS y desde ahí vamos a abrir el archivo.



← Pantalla Inicial



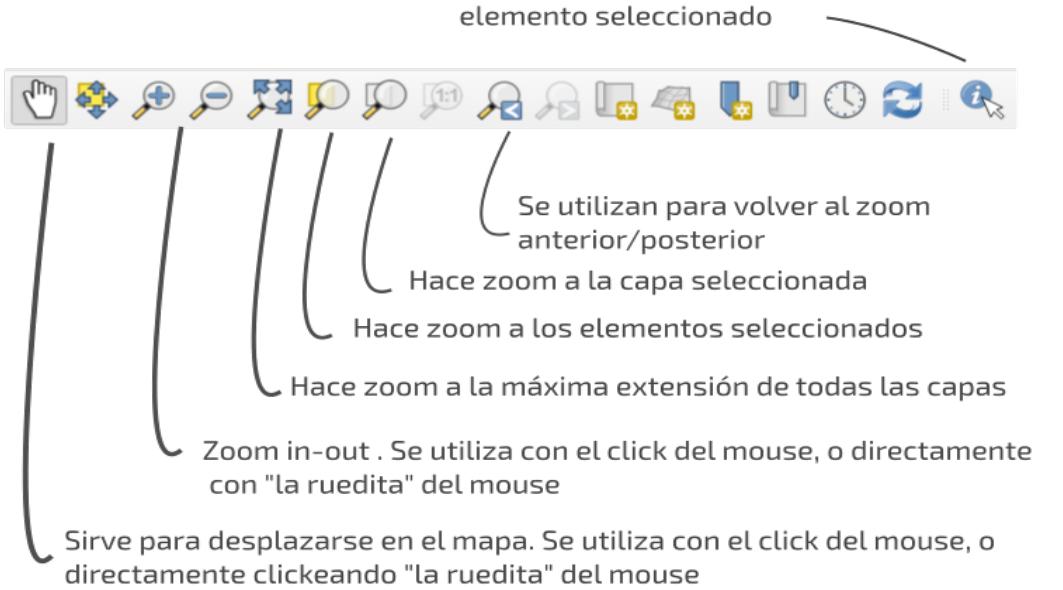
El tipo de archivo que vamos a abrir es un “proyecto”.

En el proyecto se visualizan las capas que cargamos, su simbología, el historial de procesos que hacemos, etc. Es decir, el proyecto se vincula más con la forma en que organizamos el trabajo y no tanto con los archivos “crudos”.

Es importante entender que los cambios que uno hace en un proyecto de QGIS no impactan en los archivos en sí.

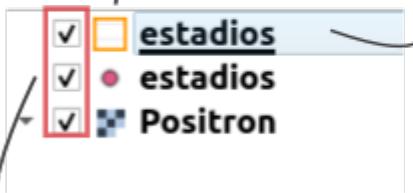
A medida que avancemos en el curso este tipo de conceptos se irán puliendo.

Navegación en el mapa



Panel de capas

Tipo de geometría. En este caso se trata de una capa vectorial de polígonos



Encender o apagar capa

Nombre de la capa.
El nombre que utilicemos no impacta en el archivo.

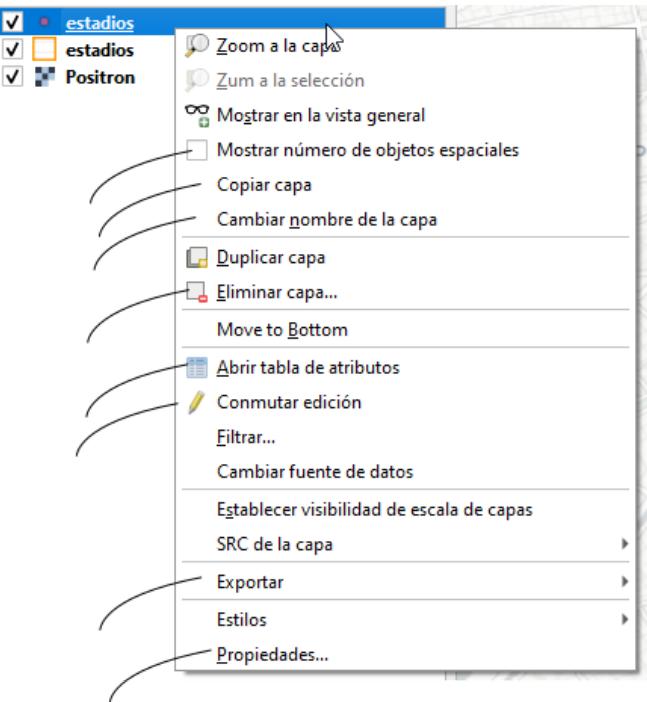
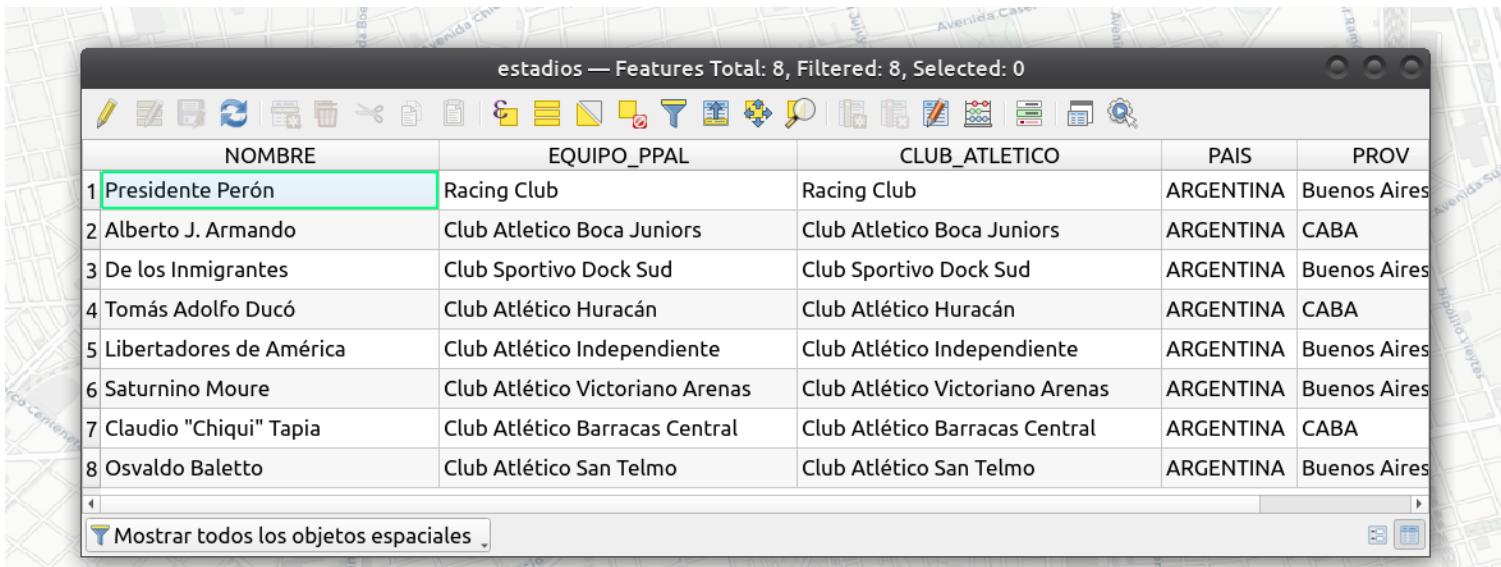


Tabla de atributos

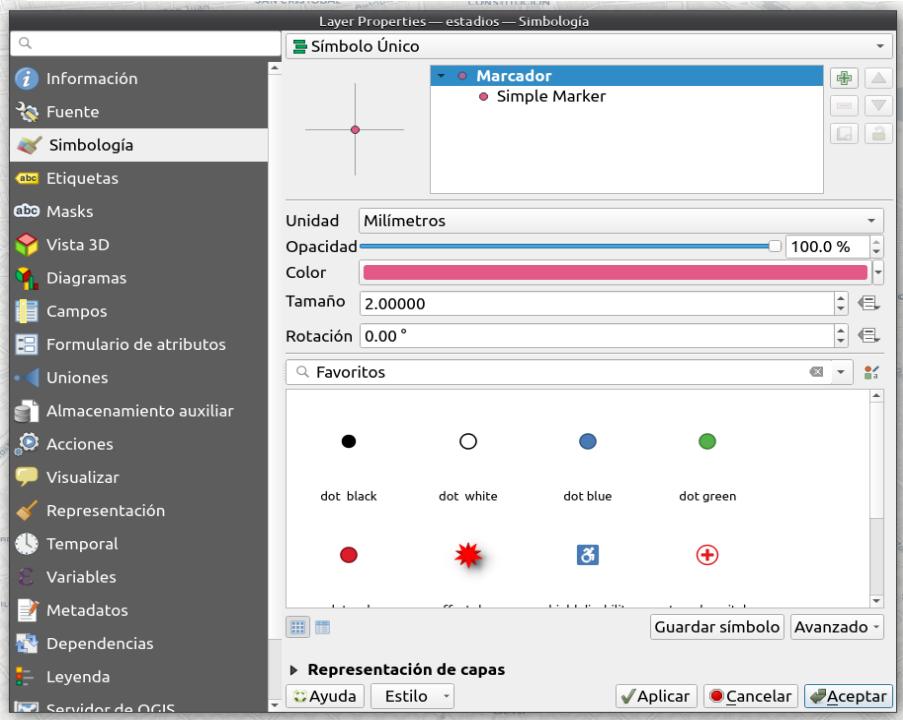
Cada capa vectorial tiene asociada una tabla. Es decir, los archivos vectoriales tienen cartografía + información tabular



	NOMBRE	EQUIPO_PPAL	CLUB_ATLETICO	PAIS	PROV
1	Presidente Perón	Racing Club	Racing Club	ARGENTINA	Buenos Aires
2	Alberto J. Armando	Club Atletico Boca Juniors	Club Atletico Boca Juniors	ARGENTINA	CABA
3	De los Inmigrantes	Club Sportivo Dock Sud	Club Sportivo Dock Sud	ARGENTINA	Buenos Aires
4	Tomás Adolfo Ducó	Club Atlético Huracán	Club Atlético Huracán	ARGENTINA	CABA
5	Libertadores de América	Club Atlético Independiente	Club Atlético Independiente	ARGENTINA	Buenos Aires
6	Saturnino Moure	Club Atlético Victoriano Arenas	Club Atlético Victoriano Arenas	ARGENTINA	Buenos Aires
7	Claudio "Chiqui" Tapia	Club Atlético Barracas Central	Club Atlético Barracas Central	ARGENTINA	CABA
8	Osvaldo Baletto	Club Atlético San Telmo	Club Atlético San Telmo	ARGENTINA	Buenos Aires

Mostrar todos los objetos espaciales

SIMBOLOGÍA



Desde las propiedades de cada Capa podemos acceder al menú de simbología para configurar las características visuales de las capas. Más adelante entraremos en detalle en las opciones de visualización.

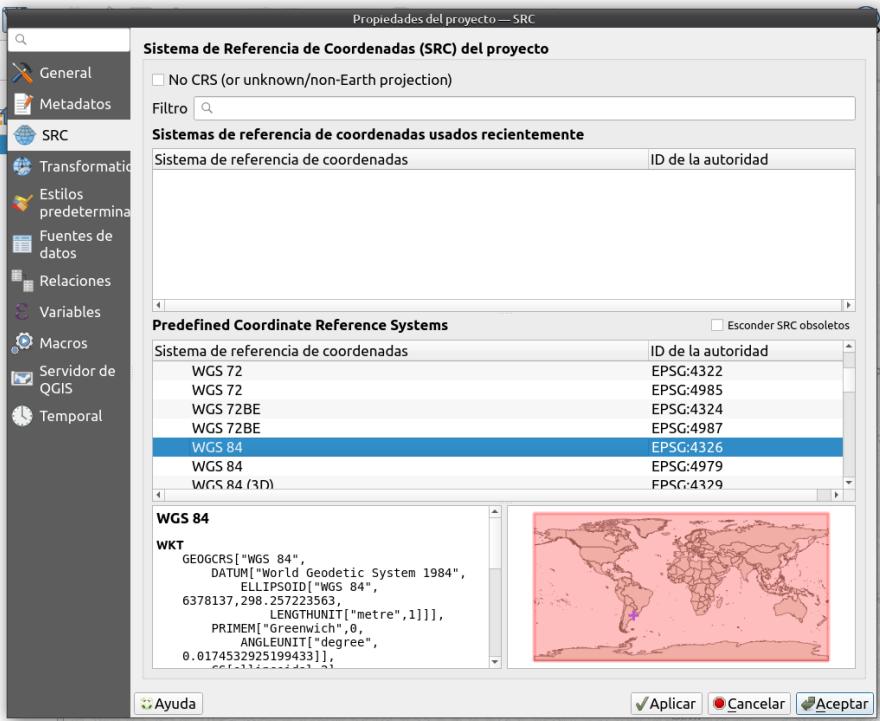
Panel inferior

Este panel nos da información cartográfica (coordenadas, escala y proyección) e información de renderizado.

Podemos visualizar que en la parte derecha del panel aparece las siglas EPSG. Éstas corresponden al “European Petroleum Survey Group”. Este organismo entre otras cosas cataloga los sistemas de referencia de coordenadas a través de códigos



Panel inferior

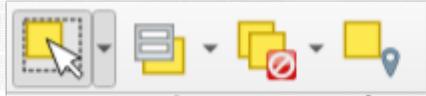


Desde éste menú podemos configurar la proyección de nuestro mapa.

Algunos de los sistemas más utilizados son:

- WGS 84 (EPSG:4326)
- WGS 84 (EPSG: 3857)
- POSGAR 2007 (EPSG:5340)

Selección de elementos



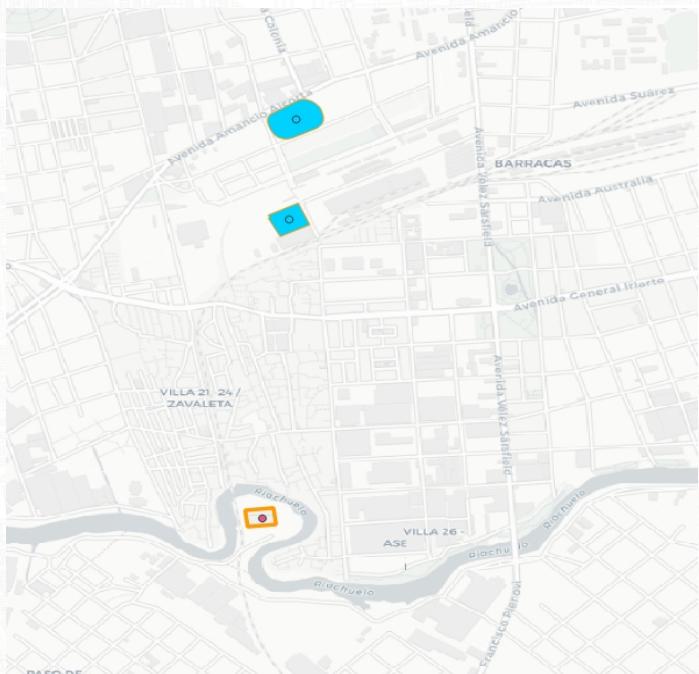
Seleccionar elementos en base a relaciones espaciales

Deseleccionar todo

Seleccionar elementos a través de la tabla de atributos

Seleccionar elementos a través del cursor

Aquellos elementos seleccionados, ya sea desde el mapa como desde la tabla, van a tener un color turquesa/amarillo



Guardar Capas

Si queremos guardar capas, ya sea porque modificamos información de la tabla, o de la geometría, o por otras razones, debemos hacer click derecho en la capa, “Exportar -> Guardar objeto como”

Es importante considerar:

Formato: sugerimos utilizar GeoPackage

Nombre de archivo: directorio+nombre

Nombre de la capa: en un GeoPackage puede haber varias capas

SRC: Sistema de Referencia de Coordenadas

Objetos seleccionados



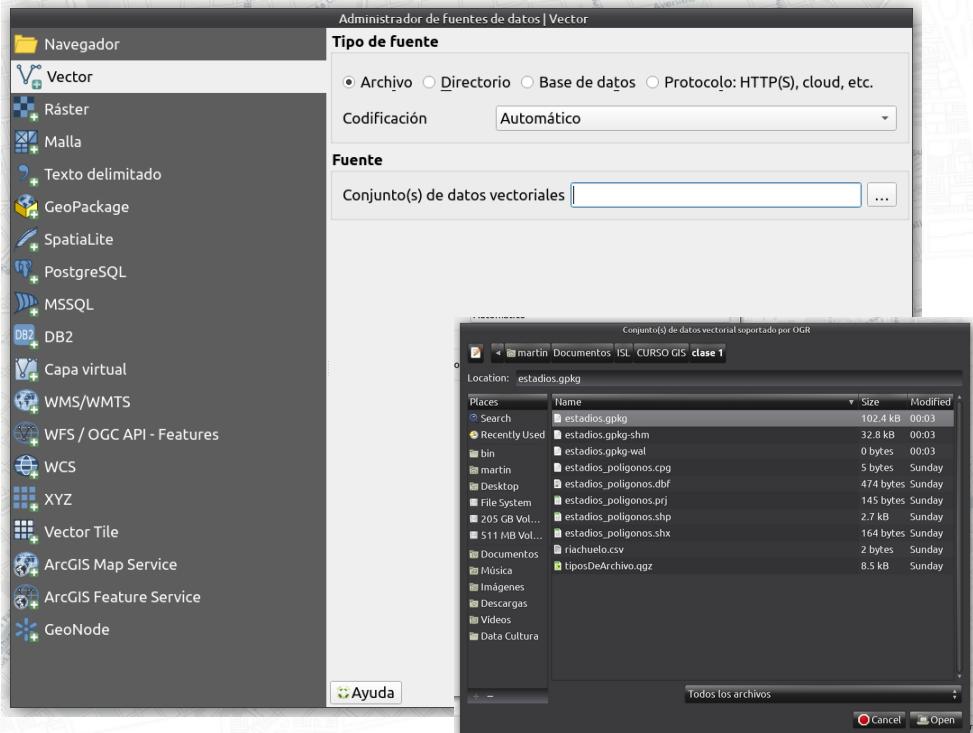
Abrir archivos



Diferentes opciones para crear nuevos archivos

Traer nuevas capas al proyecto

Existen numerosas opciones para traer capas a nuestro proyecto. Durante el curso veremos las opciones vector, texto delimitado, Geopackage y WFS



Enlaces útiles

Si estás buscando información geoespacial alguno de éstos enlaces puede servirte de ayuda

<https://www.ign.gob.ar/>

<https://datos.gob.ar/>

<https://earthexplorer.usgs.gov/>

<https://mapas.parquesnacionales.gob.ar/>

<https://www.indec.gob.ar/>

<https://maps.worldbank.org/>

<https://www.idera.gob.ar/>



Desafíos (tarea)

- Pensar alguna temática para buscar información e ir trabajando en el trascurso de las clases
- Buscar fuentes de información
- Generar un proyecto
- Configurar la simbología

