

Salidas Gráficas

QGIS DESDE CERO

CLUB DEL SOFTWARE LIBRE
MAYO 2021

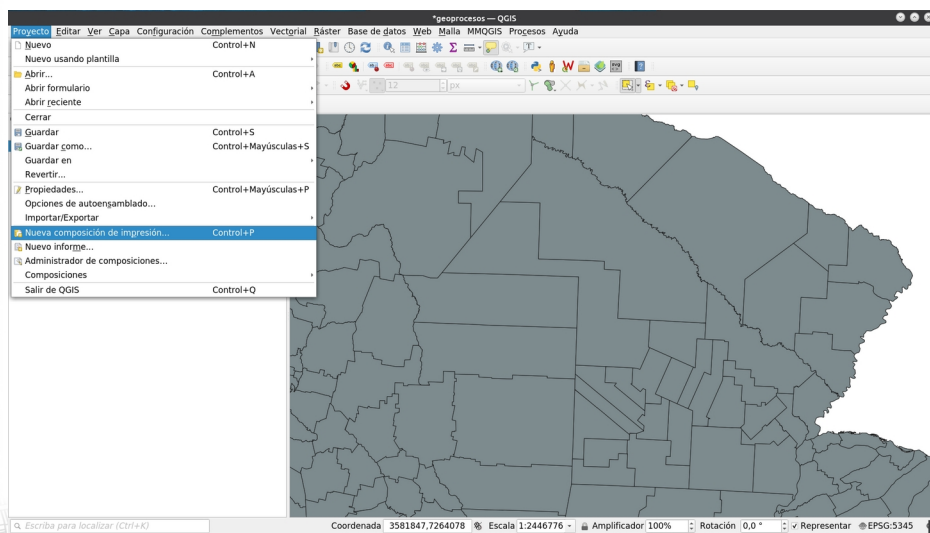
Martín Fernando Ortiz
martinfernando@disroot.org
[@martinfernandoo](https://twitter.com/martinfernandoo)



QGIS

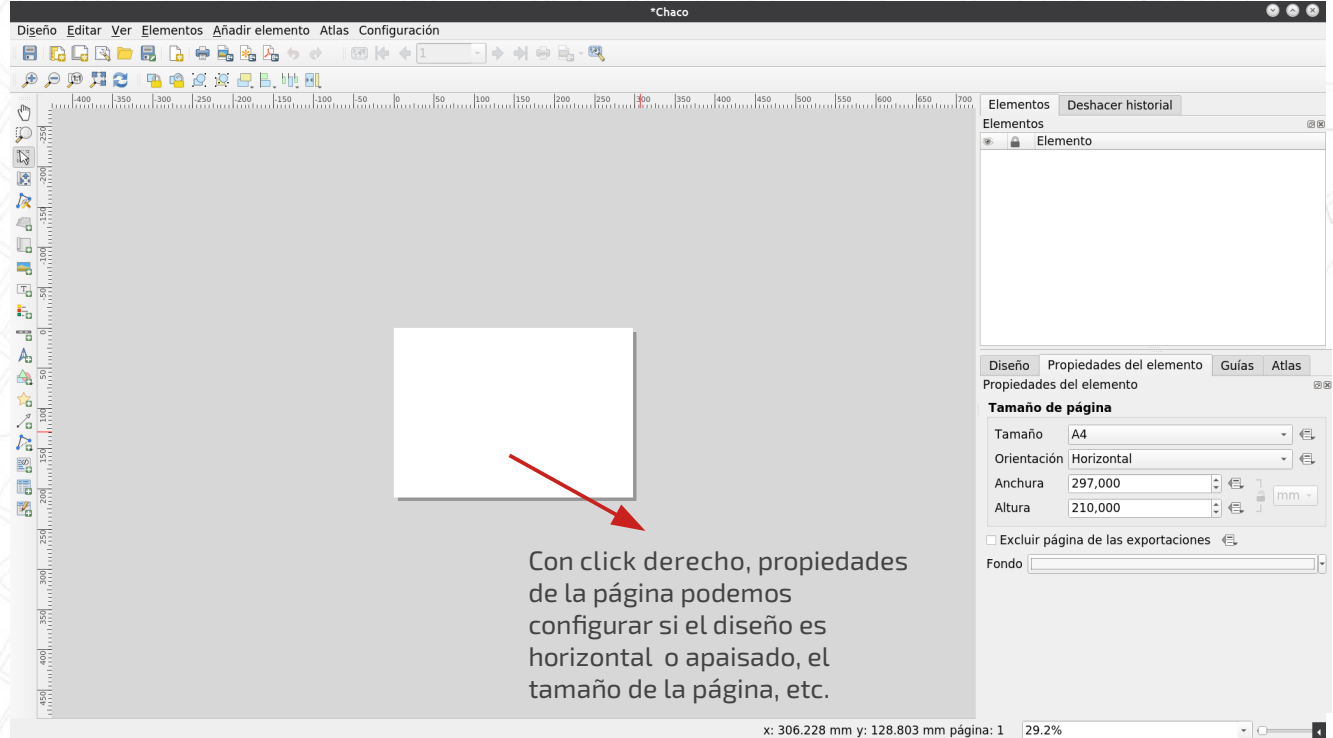


QGIS además de disponer elementos para el análisis de información geográfica, brinda herramientas para realizar salidas gráficas, cómo mapas, informes, atlas, etc.



Para acceder debemos ir a la pestaña Proyecto -> Nueva composición de impresión

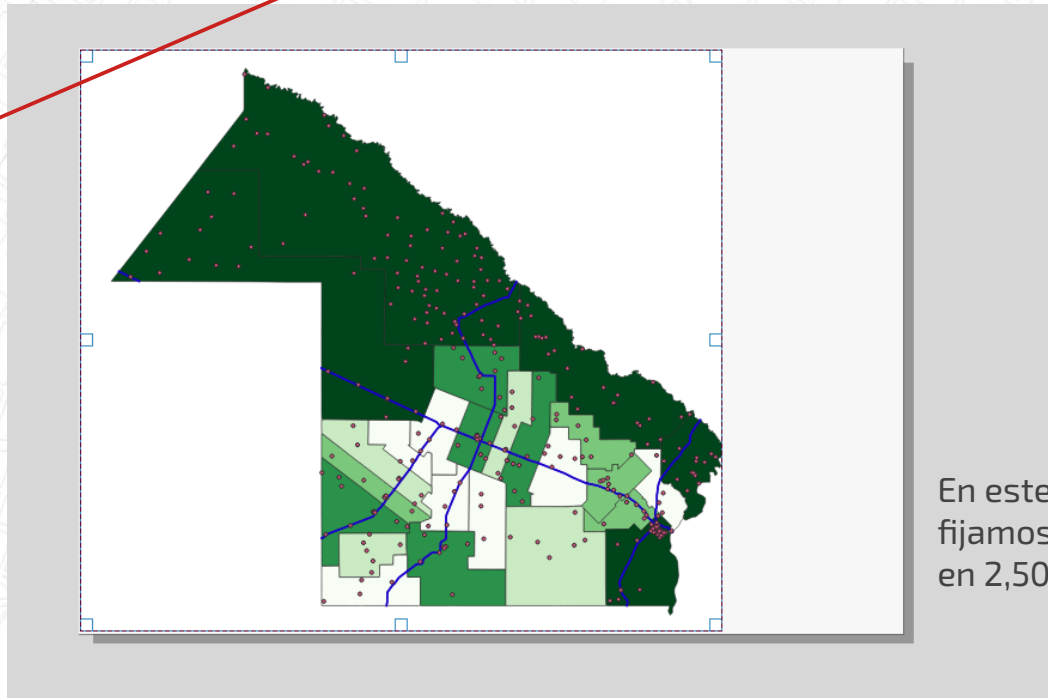
En el menú de composición de impresión nos aparecera una página en blanco. A esta le podremos sumar, el mapa en cuestión, la leyenda, una rosa de los vientos, la barra de escala, título, y todos los elementos que consideremos pertinentes para nuestro mapa.



1

Herramientas de navegación y selección

Para insertar el mapa, clicar en el botón, luego clicar sobre la página y arrastrar el mouse eligiendo el tamaño del mapa.



Elementos Deshacer historial

Elementos

Elemento

☒ ☐ **Mapa 2**

A medida que agregamos elementos en la página aparecen en este menú

Diseño Propiedades del elemento Guías Atlas

Propiedades del elemento

Mapa 2

▼ **Propiedades principales**

Escala

Rotación de mapa

SRC

☒ Dibujar elementos de la vista del mapa

▼ **Capas**

☐ Seguir tema de mapa (ninguno)

☐ Bloquear capas

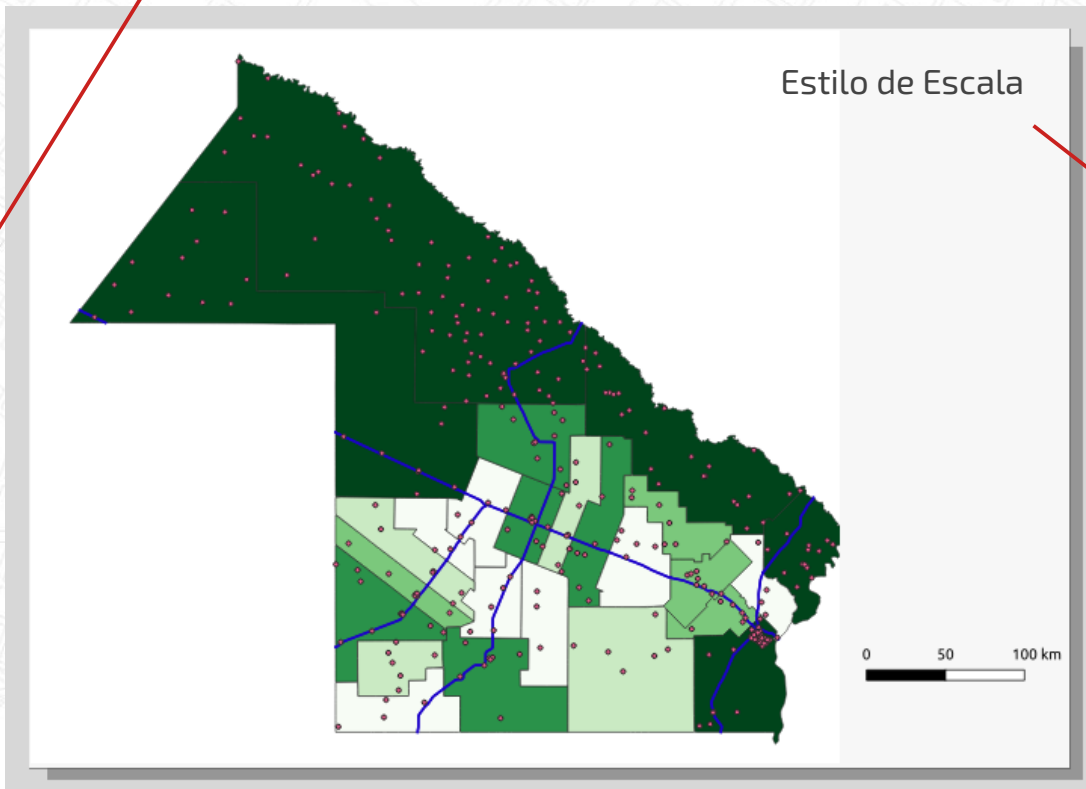
☐ Bloquear estilos para las capas

▼ **Extensión**

X mín

En este ejemplo fijamos la escala en 2,500,000

2 Para insertar la escala



Elementos Deshacer historial

Elementos

Elemento

☒ ☐ <Barra de escala>

☒ ☐ Mapa 2

Diseño Propiedades del elemento Guías Atlas

Propiedades del elemento

Barra de escala

▼ **Propiedades principales**

Mapa ☐ Mapa 2

Estilo Recuadro simple

▼ **Unidades**

Unidades de la barra de escala Kilómetros

Multiplicador de unidad de etiqueta 1,000000

Etiqueta para unidades km

Formato de número Personalizar

▼ **Segmentos**

Segmentos Izquierda0 Derecha2

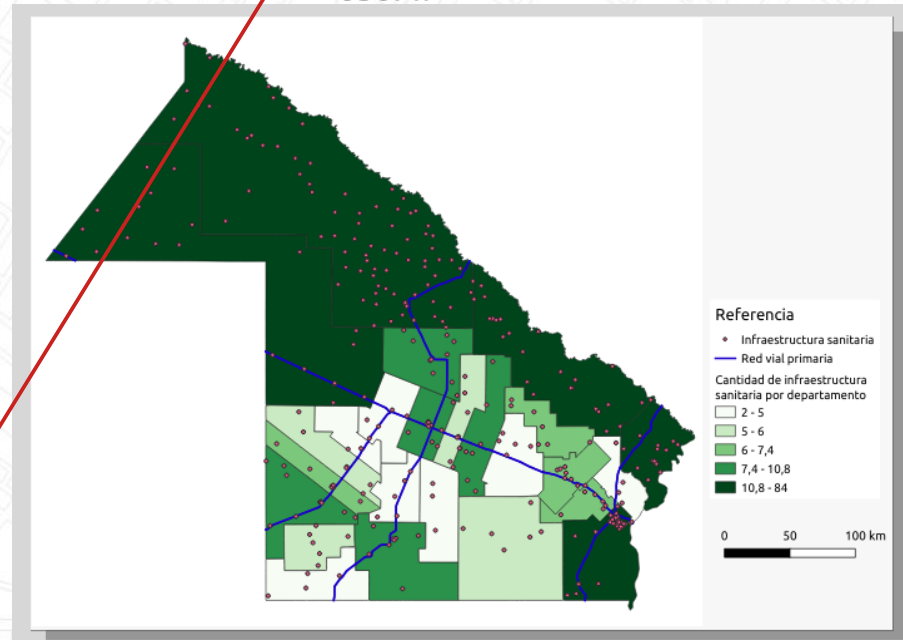
☒ Anchura fija 50,000000unidades

☐ Ajustar anchura de segmento 50,00 mm 150,00 mm

Altura 3,00 mm

3

Para insertar la escala



Otros elementos que se pueden configurar son el tipo de letra, tamaño, fondo, marco, etc.

Al estar tildada esta opción, todas las capas que estén en el proyecto van a aparecer en la leyenda

Diseño Propiedades del elemento Guías Atlas

Propiedades del elemento

Leyenda

▼ **Propiedades principales**

Título

Mapa

Envolver texto

Arrangement

☒ Cambiar tamaño para ajustar el contenido

▼ **Elementos de la leyenda**

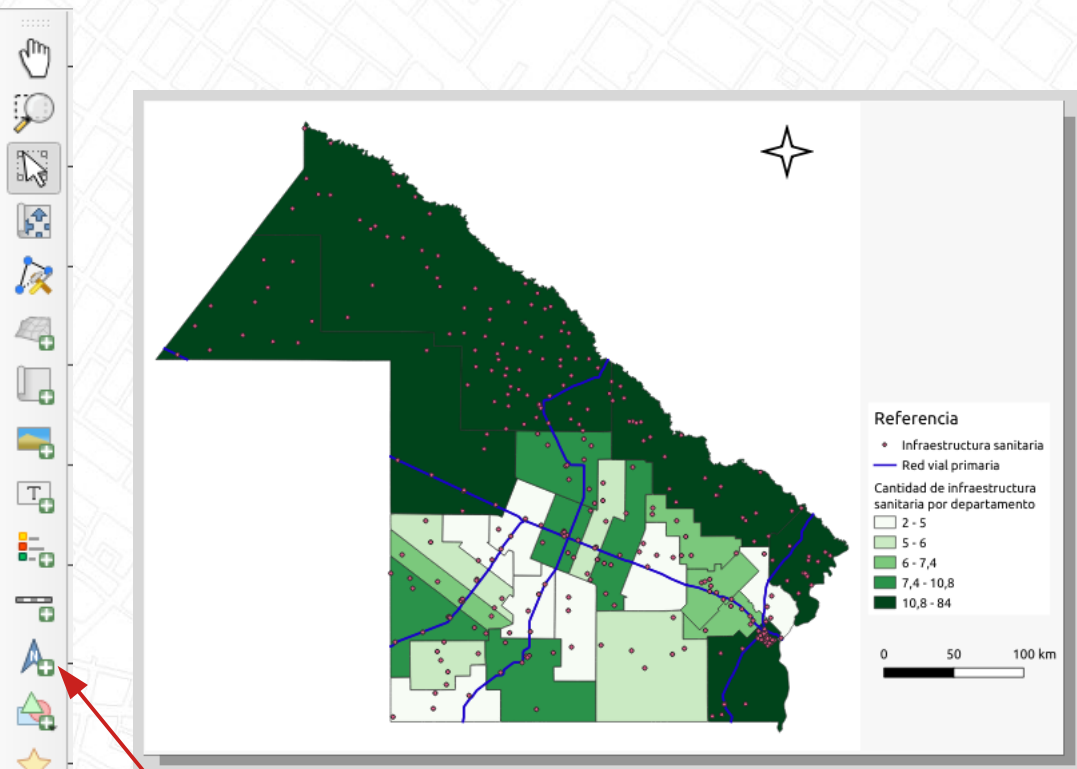
☐ Auto actualizar

- salud
- Intersección
- Intersección
- vial_primaria [272]
- Número
- departamentos
- Positron

Botones para modificar el orden, agregar elementos, quitarlos o configurarlos manualmente

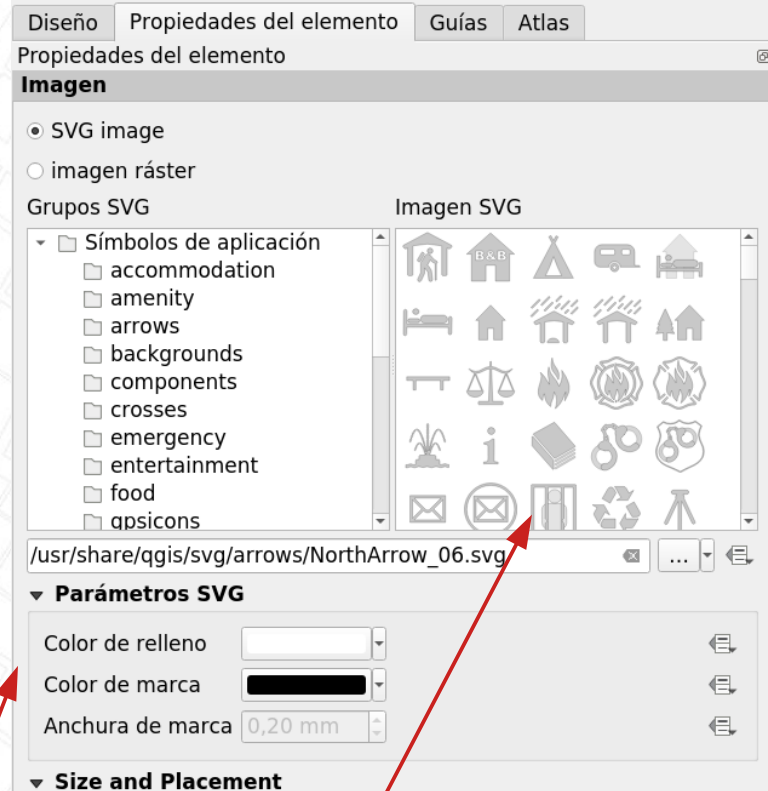
Haciendo doble click en cada elemento podemos modificarlo de forma manual

Botones para modificar el orden, agregar elementos, quitarlos o configurarlos manualmente



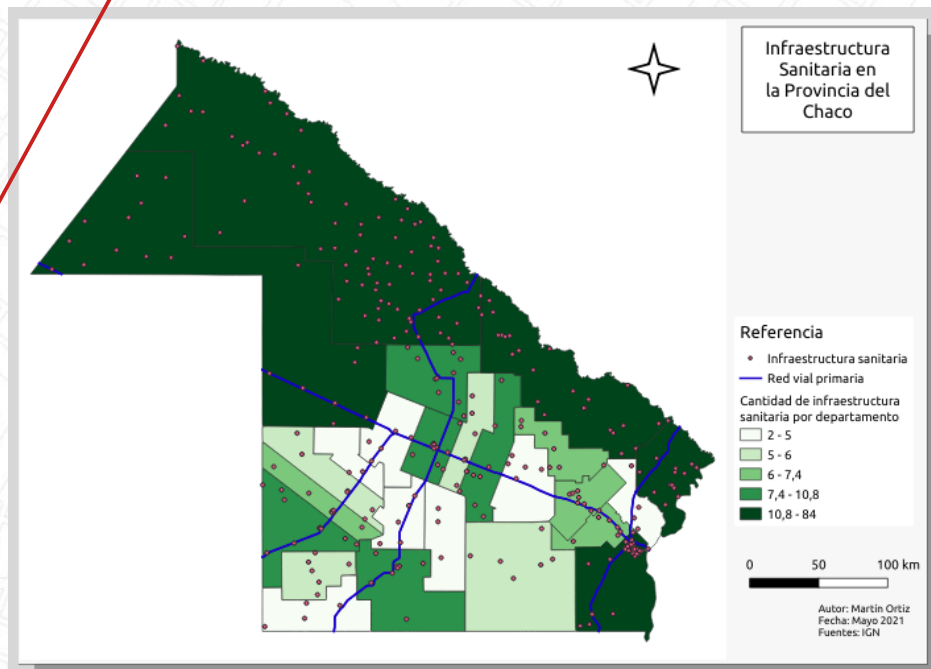
4 Rosa de los vientos
o norte

Elección de los
colores



Imágenes disponibles para insertar
en el mapa

5 Título y textos



Para este ejemplo agregamos un título e información general autor, fecha, fuentes, etc.

Diseño Propiedades del elemento Guías Atlas

Propiedades del elemento

Etiqueta

▼ **Propiedades principales**

Infraestructura Sanitaria en la Provincia del Chaco

☐ Representar como HTML

Insert or Edit an Expression...

▼ **Apariencia**

Tipo de letra

Color de letras

Margen horizontal 0,00 mm

Margen vertical 0,00 mm

Alineación horizontal

☐ Izquierda ☐ Centro ☐ Derecha ☒ Justificar

Alineación vertical

☒ Arriba ☐ Medio ☐ Abajo

Se puede configurar el tipo de letra, margen, alineación, color, fondo, marco, etc.

6 Insertar imágenes o logos

En el caso de querer insertar una imagen desde nuestra compu debemos seleccionar la opción "imagen ráster"

Diseño Propiedades del elemento Guías Atlas

Propiedades del elemento

Imagen

☐ SVG image

☒ imagen ráster

artin/Documentos/ISL/CURSO GIS/clase_4/img/img36.png

Size and Placement

Modo de redimensionado

Zoom

Ubicación

Superior izquierda

Rotación de imagen

0,00 °

☐ Sincronizar con el mapa

Alineación norte

Norte de cuadrícula

Desplazamiento

0,00 °

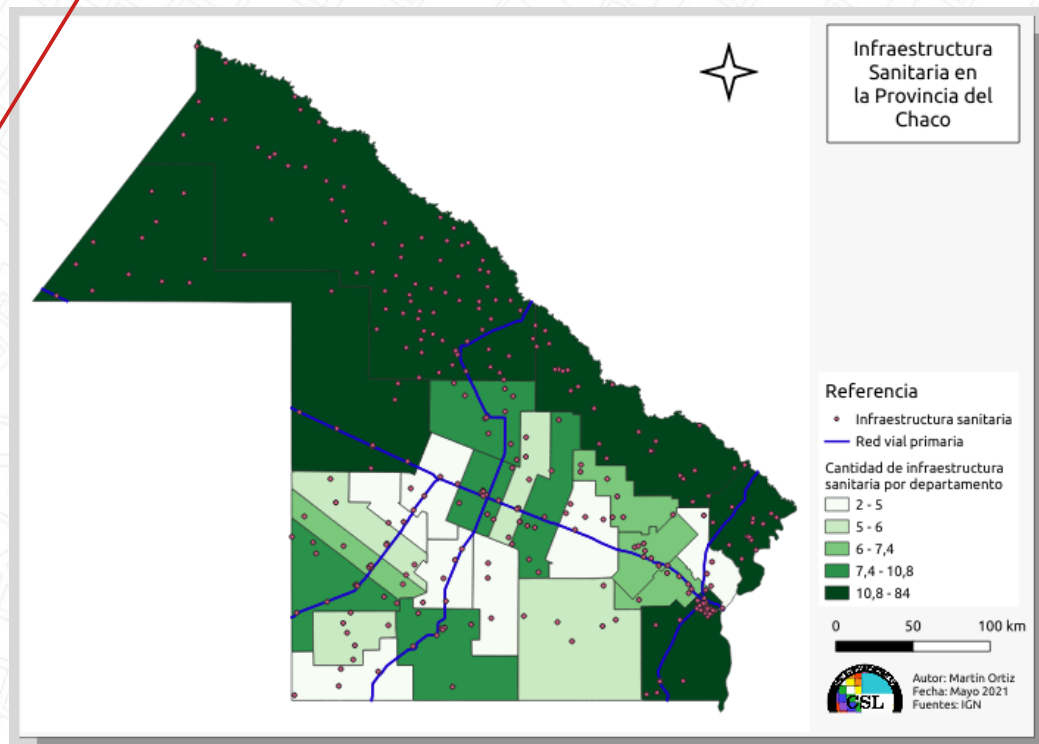
Posición y tamaño

Rotación

☐ Marco

☐ Fondo

ID del elemento



7 Mapas de referencia

Lo primero que debemos hacer para agregar el mapa de referencia es seleccionar el elemento mapa y luego, desde las propiedades del elemento, en el menú capas tilda la opción "Bloquear capas".

Al bloquear las capas cualquier cambio que hagamos en el mapa (cómo por ejemplo activar o desactivar capas) va a mantener la configuración que realizamos hasta el momento. Es importante que el mapa de referencia sea de los últimos pasos al momento de diseñar.

Elementos Deshacer historial

Elementos

		Elemento
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<Imagen>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Autor: Martín Ortiz Fecha...
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Infraestructura Sanitaria...
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Flecha del Norte
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Referencia
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<Barra de escala>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Mapa 2

Diseño

Propiedades del elemento

Guías

Atlas

Propiedades del elemento

Mapa 2

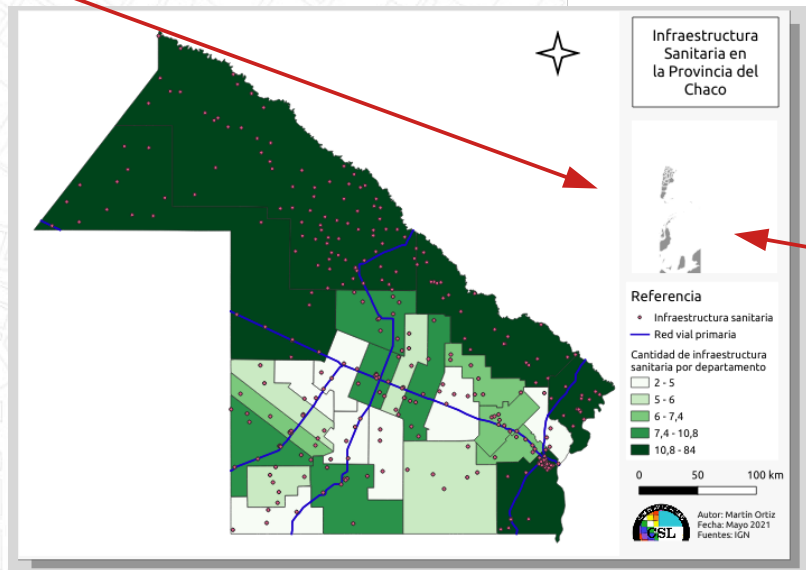
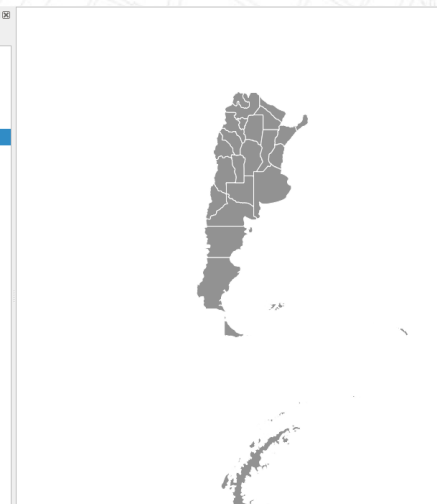
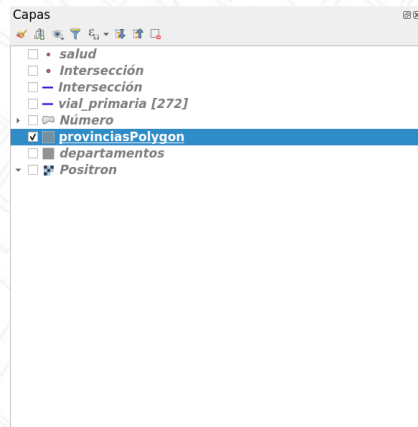
▼ Propiedades principales

Escala	2500000	
Rotación de mapa	0,00 °	
SRC	EPSG:3857 - WGS 84 / Pseudo-Mercat	
<input checked="" type="checkbox"/> Dibujar elementos de la vista del mapa		

▼ Capas

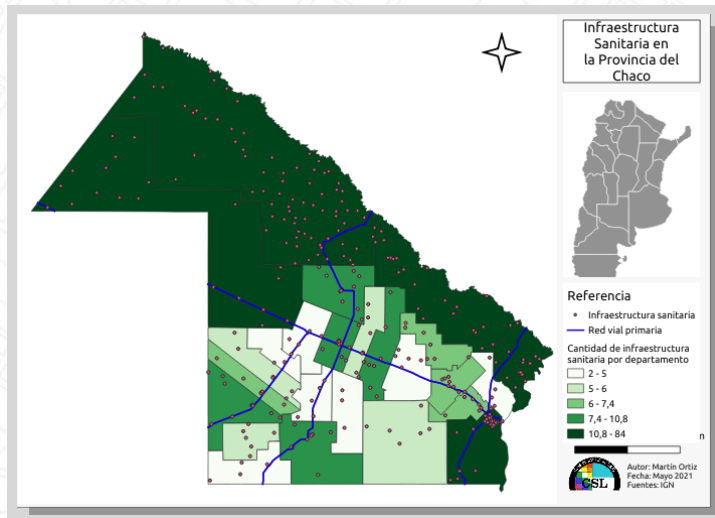
<input type="checkbox"/> Seguir tema de mapa	(ninguno)	
<input type="checkbox"/> Bloquear capas		
<input type="checkbox"/> Bloquear estilos para las capas		

Luego de bloquear las capas, vamos a ir a la otra ventana de QGIS y vamos a invisibilizar todas las capas y agregar una capa de provincias a nuestro proyecto.



Ahora volvemos al menú de diseño, nuestro mapa debe seguir estando igual (la capa de provincias no se debe ver). Agregamos un nuevo mapa al diseño tal cómo lo hicimos en el paso 1. En el nuevo mapa, se verán solamente las provincias

Vamos a configurar la escala del nuevo mapa en 4.000.000 y de forma manual configuramos para que la extensión de éste incluya al norte de nuestro país



Desplegamos el menú "Vistas generales" y clickeamos en el botón

En marco de mapa seleccionamos el otro mapa que generamos

Diseño Propiedades del elemento Guías Atlas

Propiedades del elemento

Mapa de Referencia

▼ **Propiedades principales**

Escala 40000000

Rotación de mapa 0,00 °

SRC Use Project CRS

☒ Dibujar elementos de la vista del mapa

► **Capas**

▼ **Extensión**

X mín -8180491,148

Y mín -5551659,360

X máx -5813366,145

Y máx -2364923,482

Diseño Propiedades del elemento Guías Atlas

Propiedades del elemento

Mapa de Referencia

▼ **Vistas generales**

Vista general 1

▼ ☒ **Dibujar vista general "Vista general 1"**

Marco de mapa Mapa 2

Estilo del marco

Modo de mezcla Normal

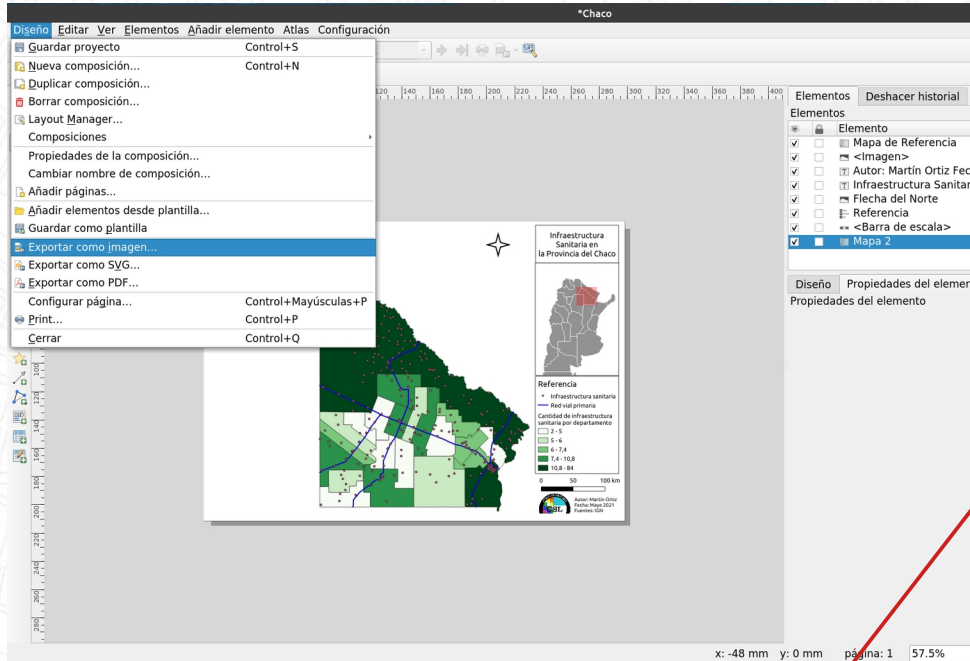
☐ Invertir vista general

☐ Centrar en la vista general

Posición Below Map Labels

Stacking layer

Por último vamos a guardar el mapa que generamos en formato de imagen



Podemos seleccionar la resolución de nuestra imagen

