

Trabajo Práctico N3 - Recuperatorio 2015

El producto a realizar es un editor de entidades JSON. La aplicación debe proveer una interfaz de usuario que permita, dada una definición de atributos de una entidad JSON, generar ejemplos de ese objeto.

Características principales:

1. Dos modos: Interfaz gráfica de usuario y línea de comandos.
2. Cargar archivos JSON que definan entidades.
3. Generar una interfaz de usuario dinámica que muestre un formulario con un campo por cada atributo de la entidad cargada.
4. Soportar edición en el formulario dinámico, incluyendo
 - a. Pasar entre campos en forma ordenada presionando TAB
 - b. Guardar usando el teclado, luego de completar el último campo y presionar TAB, el botón Guardar debe tener foco y al presionar ENTER debe guardar.
 - c. El nombre de los archivos de salida debe autogenerarse a partir del nombre de la entidad.
5. Generar archivos JSON que definan objetos (instancias de esas entidades).

Ejemplos de formulario

A continuación se muestran dos ejemplos de fomulario, notar que tienen campos diferentes pero una estructura similar.

Ejemplo Formulario 1: Entidad Alumno

Nombre de Entidad	Alumno
Archivo de definición	alumno.json
Nombre	Diego
Apellido	Fontdevila

Guardar

Ejemplo Formulario 2: Entidad Producto

Nombre de Entidad	Producto
--------------------------	----------

Archivo de definición	producto.json
Identificador	XS-3344
Descripción	Conector interno XS
Precio	756,03

Guardar

Ejemplos de archivo de entrada

definicion-alumno.json

```
"campos": [
  {"nombre": "nombre", "tipo": "string"},
  {"nombre": "apellido", "tipo": "string"}
]
```

definicion-producto.json

```
"campos": [
  {"nombre": "identificador", "tipo": "string"},
  {"nombre": "apellido", "tipo": "string"}
]
```

Ejemplos de archivo de salida

alumno.json

```
{
  "nombre": "Diego",
  "apellido": "Fontdevila"
}
```

producto.json

```
{
  "identificador": "XS-3344",
  "descripción": "Conector interno XS",
  "precio": "756,03"
}
```

Modo línea de comandos

La aplicación también debe tener un modo en línea de comandos, que permita generar un archivo vacío para la entidad recibida como parámetro, de la siguiente forma:

```
jsongen definicion-alumno.json alumno.json
```

Referencias

Sintaxis JSON http://www.w3schools.com/json/json_syntax.asp

Entregables

- Código ejecutable y pruebas de la aplicación
- Documento técnico con la lista de decisiones clave de de diseño tomadas