

Martin Filliau

36 ans (juillet 1988) | Basé à Montpellier | [in martinfilliau](#) | [✉ martin@filliau.com](mailto:martin@filliau.com)

RÉSUMÉ

Je suis intéressé par la construction et la modernisation de systèmes complexes, en privilégiant des approches collaboratives.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Senior Software Engineer - Qomben (logiciel RH) - Montpellier 10/2024 - en cours

- Développement, architecture
- Stack technique : .NET, Blazor, RabbitMQ, Redis, Docker & Kubernetes

Tech Lead R&D - Weda (logiciel médical) - Montpellier 12/2021 - 09/2024 (3 ans, 9 mois)

- Facilitation : liaison avec les Product Owners, RSSI, l'équipe de Quality Assurance et les opérations
- Planification d'architecture, mise en place de bonnes pratiques
- Développements structurants (documentation automatisé, documentation d'architecture, déploiement automatisé SQL, tests d'intégration...). Objectif : faciliter la communication entre les équipes, et améliorer la "Developer eXperience".
- Développement "hot-fix" sur nos applicatifs
- Animation de l'équipe sur la vision technologique de nos systèmes
- Recrutement (interviews technique)
- Accompagnement de prestataires et freelances pour s'assurer de la conformité des livrables, y compris à distance (une partie de l'équipe est basée à Paris)
- Stack technique : .NET, Angular, RabbitMQ, Redis, Docker

Ingénieur R&D - Weda (logiciel médical) - Montpellier 06/2016 - 12/2021 (4 ans, 6 mois)

- Architecture, développement d'applications web & mobile, web services : télétransmission (facturation SESAM-Vitale), version mobile de l'application (dossier patient), interopérabilité (HL7). Technologies : Microsoft .NET (C#), Angular (Typescript), Redux, Electron.
- Relation technique avec des partenaires

Ingénieur logiciel - Unlish (réseau social) - Montpellier 02/2015 - 04/2016 (1 ans, 3 mois)

- Développement web & mobile. Technologies : Python, JavaScript, React Native, Redux, Phosphor. Relation technique avec des partenaires.

Entreprise dissoute. Unlish était un réseau social orienté sport-santé.

Software engineer - University of Oxford - IT Services 11/2011 - 02/2015 (3 ans, 4 mois)

- Développement de web services, d'applications mobiles et web à destination de la communauté de l'université d'Oxford (étudiants, staff, chercheurs), et de ses musées. Technologies Python (Flask, Django), Java (Dropwizard), Javascript, Apache Solr & Elasticsearch.
- Amélioration de l'infrastructure par l'automatisation (provisionnement et déploiement), et la surveillance des performances (techniques DevOps)
- Recrutement (partie technique sur des profils développeurs et DevOps)

- Développeur - Spotter (Akio)**, Montpellier 11/2009 - 08/2010 (10 mois)
– Identification des besoins, rédaction du cahier des charges fonctionnel et technique, prototype (technologies Java EE)
Stage pendant l'année scolaire, deux jours par semaine.
- Développeur .NET - LABEL (Emakina)**, Genève 07/2009 - 10/2009 (4 mois)
– Développement d'applications web (Microsoft .NET 2.0). Conception de bases de données (SQL Server).
– Développement d'un plugin pour Tortoise SVN (intégration Redmine, outil de gestion de projet).

EDUCATION

- 2010 - 2011 **MSc in Computer Science (Distinction) à Oxford Brookes University**
Matières suivies : paradigmes de programmation, middleware, management de projet, web sémantique, applications pervasives, méthodes de recherche
Dissertation : "Semantic mashup to query localised data" (Distinction)
- 2006 - 2011 **Expert en informatique et système d'information (Master) à SUPINFO**
Matières suivies : développement, bases de données, réseau et management

COMPÉTENCES

- | | |
|-------------------------------|--|
| Architecture | Conception d'architectures modulaires, utilisation du modèle C4. Mise en place de Clean Architecture. |
| Développement | Expériences professionnelles avec les environnements .NET, Java, Python, JavaScript / Typescript. Maîtrise des tests unitaires (TDD), d'intégration. |
| Data | SQL, design d'API (HTTP SOAP, RESTful...), connaissances NoSQL, moteurs de recherche, technologies du Web sémantique, interopérabilité, bases de Machine Learning pour pouvoir dialoguer avec des Data Scientists. |
| Méthodologies | Méthodes agiles, techniques "DevOps" (déploiement continu...) |
| Outils | Gestion de source (Git, Mercurial), intégration continue |
| Systèmes & réseaux | Environnements Windows, macOS et Linux. Utilisation de Docker. |

LANGUES

- Français** langue maternelle
- Anglais** professionnel (TOEIC 970/990 en 2010, quatre années passées en Angleterre)
- Espagnol** notions

CENTRES D'INTÉRÊT

- Numérique** "Science des données" : visualisation de l'information, applications pervasives : Internet of Things, Smart Cities...
- Sport** Course à pied, badminton...