

# Aproximación de Raíces de Ecuaciones No Lineales

Ing. Paula A. Toselli

Consideremos una ecuación que no se puede resolver de forma directa, ej:  $x^2 - 5 = 0$ .

Queremos encontrar el valor de  $x$  que satisface esta ecuación.

## Aproximación de Raíces de Ecuaciones No Lineales

Consideremos una ecuación que no se puede resolver de forma directa, ej:  $x^2 - 5 = 0$ .

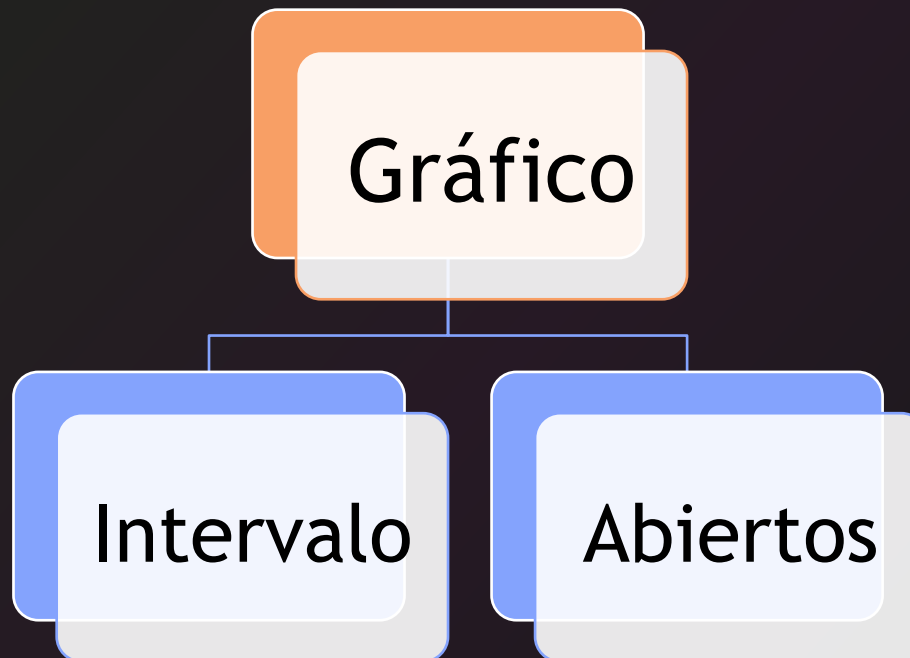
Queremos encontrar el valor de  $x$  que satisface esta ecuación.

*La aproximación de raíces de ecuaciones no lineales es un método que nos ayuda a encontrar una buena estimación de ese valor*

Aproximación de Raíces de  
Ecuaciones No Lineales



# Aproximación de Raíces | Métodos



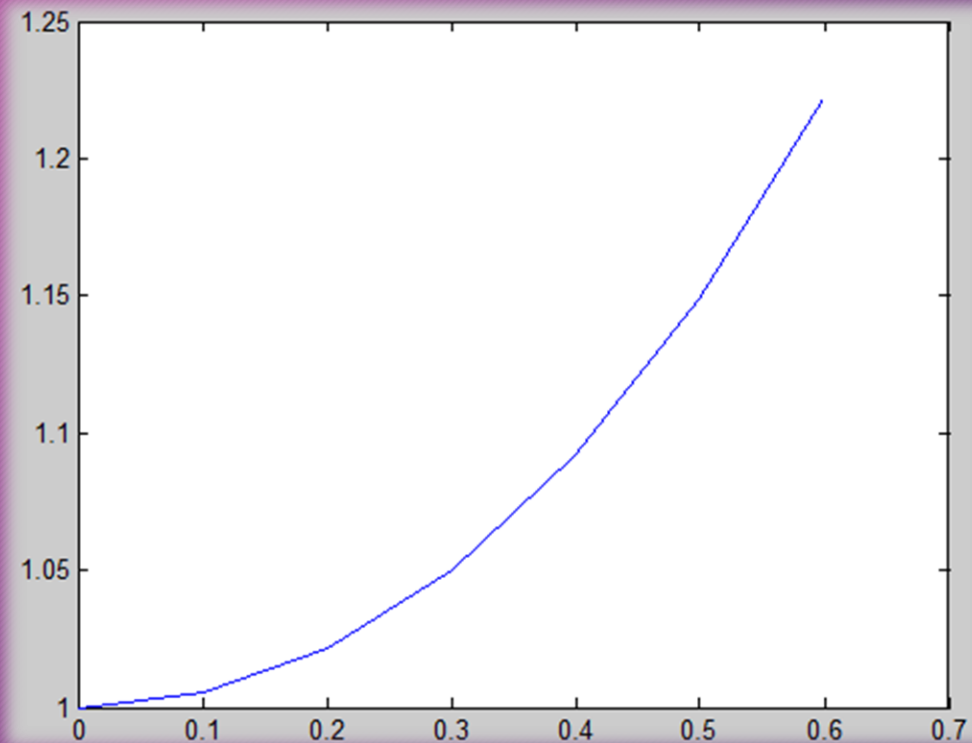
# Método | Gráfico

- ✓ Es el método más común que se puede utilizar.
- ✓ Es muy útil para **estimar valores iniciales**.
- ✓ Se dan valores a  $x$  para encontrar donde “corta” la función en el *eje  $x$* .

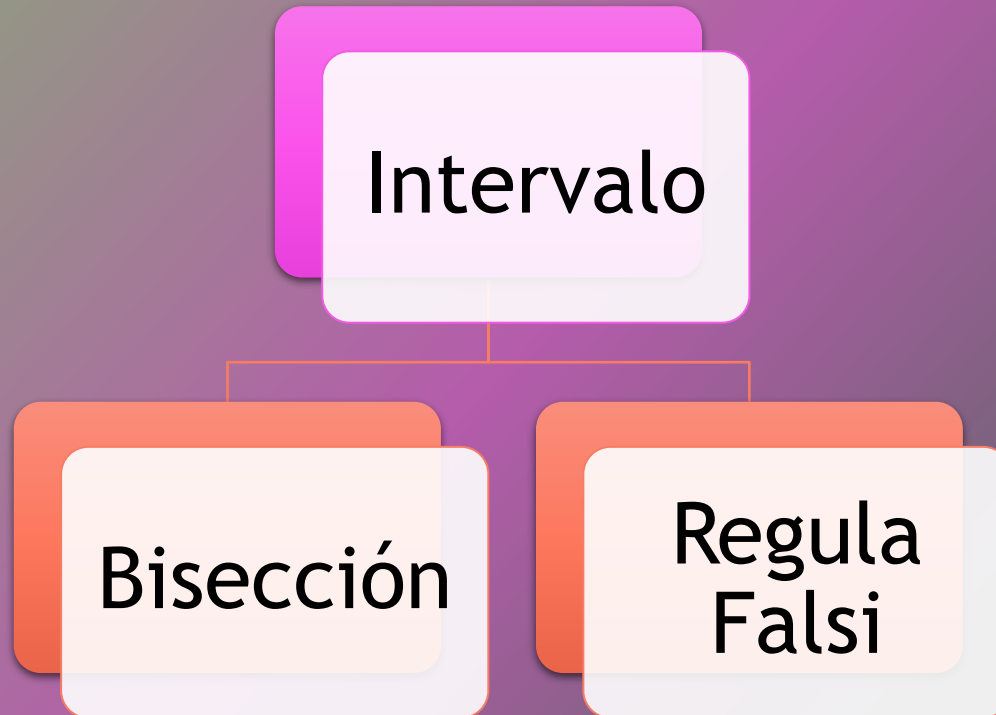
# Ejemplo Método Gráfico

Suponiendo que la función es:  $f(x) = e^x - x$

| x   | y      |
|-----|--------|
| 0   | 1      |
| 0,2 | 0,6184 |
| 0,4 | 0,2703 |



# Método de Intervalo



# Método de Intervalo

- ✓ Es una técnica utilizada para encontrar una solución aproximada de una ecuación no lineal al establecer un rango o intervalo dentro del cual se encuentra la solución.
- ✓ Es útil cuando no hay una suposición inicial precisa de la solución y solo se sabe que se encuentra dentro de un rango.



# Método de Intervalo

- ✓ A medida que se divide el intervalo en partes más pequeñas, nos acercamos más a la solución.
- ✓ Es importante destacar que **este método no garantiza siempre la convergencia a una solución precisa**, pero puede proporcionar una buena estimación.

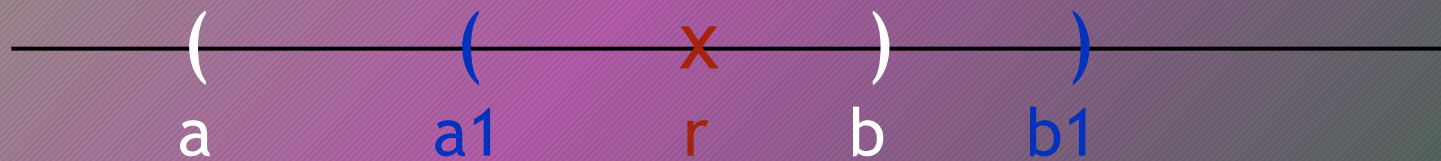
# Método de Intervalo

- ✓ Para aplicarlos vamos a necesitar dos valores iniciales (intervalo) donde se encuentre o estime que esta la raíz.
- ✓ Vamos a ir reduciendo sistemáticamente el intervalo y hacia la convergencia de la respuesta.

Ing. Paula A. Toselli

# Método | Bisección

- ✓ Es un método simple y efectivo utilizado para encontrar una aproximación de la raíz de una ecuación no lineal en un intervalo dado.



- ✓ Funciona dividiendo repetidamente el intervalo en dos partes y determinando en cuál de estas mitades se encuentra la raíz.

# Método | Bisección

- ✓ Es un método incremental.
- ✓ El intervalo se divide en dos partes.
- ✓ Si la función cambia de signo, en algún punto del intervalo, se evalúa la función en el punto medio.



# Bisección | Paso a paso

Supongamos que tenemos la ecuación  $f(x) = 0$  y queremos encontrar una raíz en un intervalo  $[a, b]$  donde  $f(a)$  y  $f(b)$  tienen signos opuestos, lo que garantiza que al menos una raíz está dentro de ese intervalo.

# Bisección | Paso a paso

**Paso 1:** Inicializa el proceso con los valores iniciales  $a$  y  $b$ , que son los extremos del intervalo que contiene la raíz.

**Paso 2:** Calcula el punto medio  $x_r$  del intervalo  $x_r = \frac{a+b}{2}$

**Paso 3:** Calcula  $f(x_r)$  para el valor  $x_r$  que se ha encontrado.

**Paso 4:** Comprueba el signo de  $f(x_r)$ :

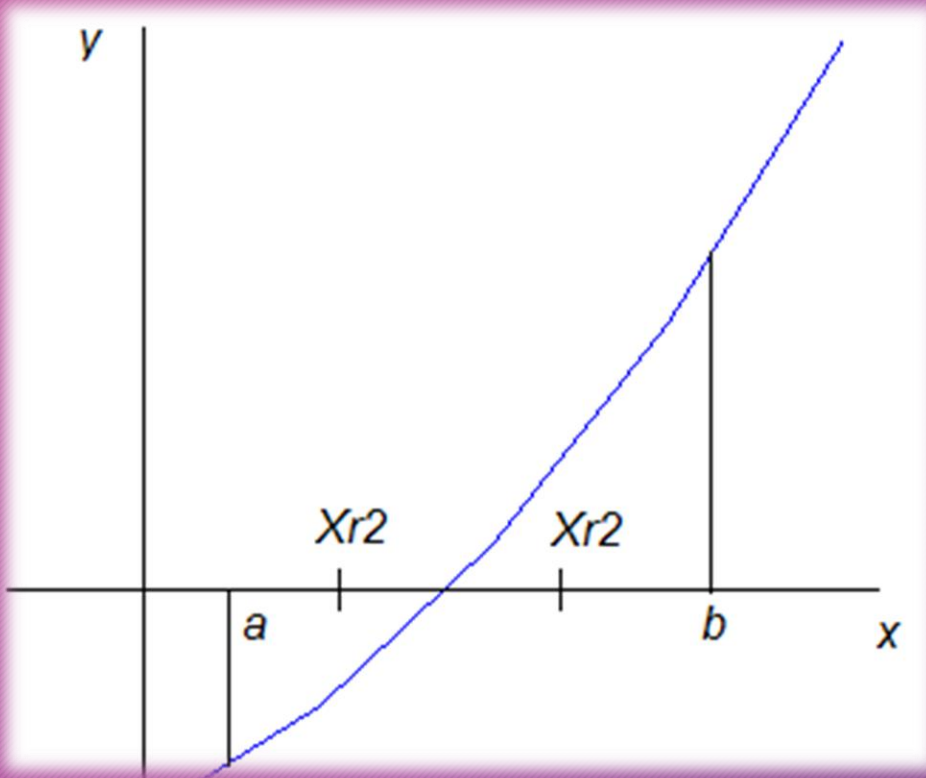
Si  $f(x_r) = 0$  encontramos la raíz exacta. Termina el proceso.

Si  $f(x_a) \cdot f(x_r) < 0$  significa que la raíz está en el intervalo  $[x_a, x_r]$ .  
Entonces, actualiza  $b = x_r$ .

Si  $f(x_r) \cdot f(x_b) < 0$  significa que la raíz está en el intervalo  $[x_r, x_b]$ .  
Entonces, actualiza  $a = x_r$ .

**Paso 5:** Repite los pasos 2-4 hasta que el intervalo  $[a, b]$  sea lo suficientemente pequeño o hasta obtener una aproximación suficientemente precisa de la raíz.

# Bisección | Formalmente



Para el Intervalo  $[a, b]$

$$X_{R_n} = \frac{X_{n+1} + X_{n-1}}{2}$$

Formalmente

# Bisección | Ejemplo

$$f(x) = e^x - 2 \quad [0, 2]$$

$$X_{R_n} = \frac{X_{n+1} + X_{n-1}}{2}$$

| Iteracion | Xa     | Xr     | Xb     | f(Xa)   | f(Xr)   | f(Xb)  | Error(%) |
|-----------|--------|--------|--------|---------|---------|--------|----------|
| 1         | 0      | 1      | 2      | -1      | 0,7183  | 5,3891 |          |
| 2         | 0      | 0,5    | 1      | -1      | -0,3512 | 0,7183 |          |
| 3         | 0,5    | 0,75   | 1      | -0,3512 | 0,117   | 0,7183 |          |
| 4         | 0,5    | 0,625  | 0,75   | -0,3512 | -0,1317 | 0,117  |          |
| 5         | 0,625  | 0,6875 | 0,75   | -0,1317 | -0,0112 | 0,117  |          |
| 6         | 0,6875 | 0,7187 | 0,75   | -0,0112 | 0,0518  | 0,117  |          |
| 7         | 0,6875 | 0,7031 | 0,7187 | -0,0112 | 0,02    | 0,0518 |          |
| 8         | 0,6875 | 0,6953 | 0,7031 | -0,0112 | 0,0043  | 0,02   | 1,12     |
| 9         | 0,6875 | 0,6914 | 0,6953 | -0,0112 | -0,0034 | 0,0043 | 0,5      |
| 10        | 0,6914 | 0,6933 | 0,6953 | -0,0034 | 0,0003  | 0,0043 | 0,27     |

ERROR:  $(X_{R-1} - X_R / X_{R-1}) * 100$

Ing. Paula A. Toselli

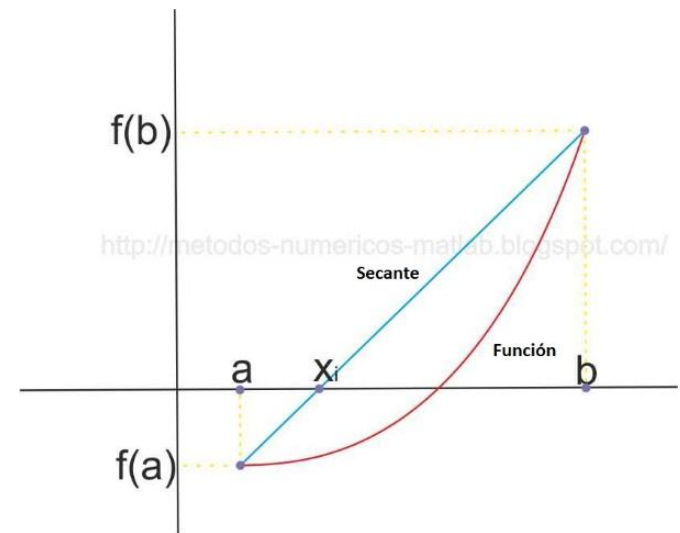


# Regula Falsi

- ✓ Es similar al método de bisección, pero utiliza una aproximación lineal de la función entre los puntos  $a$  y  $b$  en lugar de una aproximación constante.
- ✓ La ventaja es que converge más rápido en muchos casos, pero es importante tener en cuenta que, en algunas situaciones, puede llegar a una solución que no es la raíz real.

# Regula Falsi

- ✓ Este método une dos puntos en una línea recta.
- ✓ La línea recta es una secante de una función.
- ✓ La intersección de la línea recta con el *eje x* representa la mejor estimación de la raíz.



# Regula Falsi

- ✓ Aquí el error **decrece** mucho más rápidamente que en el método de Bisección.
- ✓ Este método es el más eficiente de los dos.
- ✓ Aquí uno de los valores iniciales es permanente en el cálculo.

# Regula Falsi | Paso a paso

**Paso 1:** Inicializa el proceso con los valores iniciales  $a$  y  $b$ , que son los extremos del intervalo que contiene la raíz. Calcula  $f(a)$  y  $f(b)$  para determinar los signos opuestos.

**Paso 2:** Calcula la pendiente de la línea que conecta los puntos  $(a, f(a))$  y  $(b, f(b))$ . La ecuación de esta línea se puede escribir como:

$$y = f(a) + \frac{f(b) - f(a)}{b - a} \cdot (x - a)$$

Esta línea cortará el *eje x* en un punto  $x_r$  que se utiliza como aproximación de la raíz.

**Paso 3:** Calcula  $f(x_r)$  para el valor  $x_r$  que se ha encontrado.



# Regula Falsi | Paso a paso

**Paso 4:** Comprueba el signo de  $f(x_r)$ :

Si  $f(x_r) = 0$  encontramos la raíz exacta. Termina el proceso.

Si  $f(x_a) \cdot f(x_r) < 0$  significa que la raíz está en el intervalo  $[x_a, x_r]$ .  
Entonces, actualiza  $b = x_r$ .

Si  $f(x_b) \cdot f(x_r) < 0$  significa que la raíz está en el intervalo  $[x_r, x_b]$ .  
Entonces, actualiza  $a = x_r$ .

**Paso 5:** Repite los pasos 2-4 hasta que el intervalo  $[a, b]$  sea lo suficientemente pequeño o hasta obtener una aproximación suficientemente precisa de la raíz.

# Ejemplo Regula Falsi

$$f(x) = x^3 - 3x - 1 \text{ Para } [-1; 1]$$

En la primera iteración uso la fórmula para calcular  $x_R$  y evalúo entre que intervalo seguir:

$[a; x_R]$  o  $[x_R; b]$  dejando un punto fijo.

Ing. Paula A. Toselli

# Ejemplo Regula Falsi

$$f(x) = x^3 - 3x - 1 \text{ Para } [-1; 1]$$

Verifico que este en el intervalo:

$$f(-1) = 1$$

$$f(1) = -3$$

$+. - = -$  Se encuentra en el intervalo.

# Ejemplo Regula Falsi

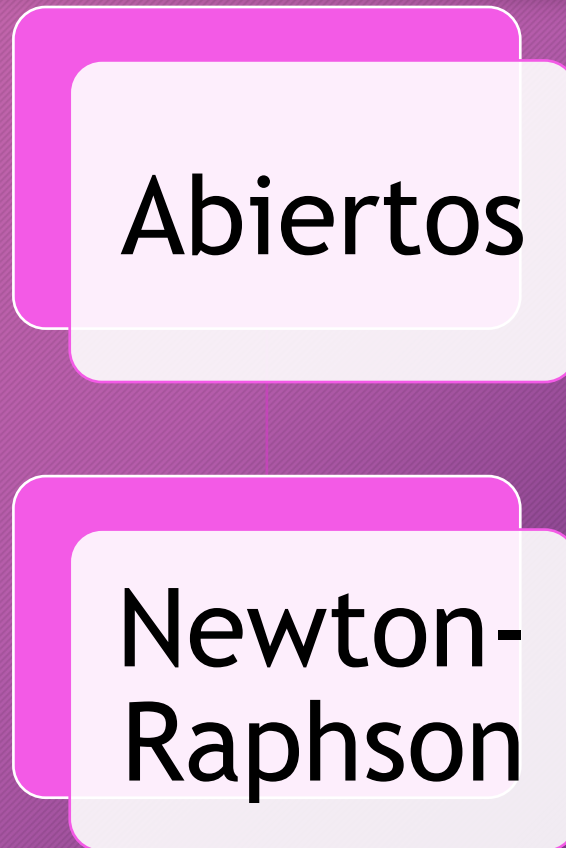
$$f(x) = x^3 - 3x - 1 \text{ Para } [-1; 1]$$

| Iteracion | Xa      | Xr      | Xb | f(Xa)    | f(Xr)    | f(Xb) | Error |
|-----------|---------|---------|----|----------|----------|-------|-------|
| 1         | -1      | -0,5    | 1  | 1        | 0,375    | -3    | -     |
| 2         | -0,5    | -0,3333 | 1  | 0,375    | -0,0371  | -3    | 5,00% |
| 3         | -0,3333 | -0,35   | 1  | -0,0371  | 0,007125 | -3    | 5,56% |
| 4         | -0,35   | -0,3468 | 1  | 0,007125 | -0,0013  | -3    | 0,00% |
| 5         | -0,3468 | -0,3473 | 1  | -0,0013  | 0,00023  | -3    | 0.14% |
| 6         | -0,3473 | -0,3474 | 1  | 0,00023  | 0,000291 | -3    |       |

$$\text{ERROR: } (X_{R-1} - X_R / X_{R-1}) * 100$$



# Métodos Abiertos

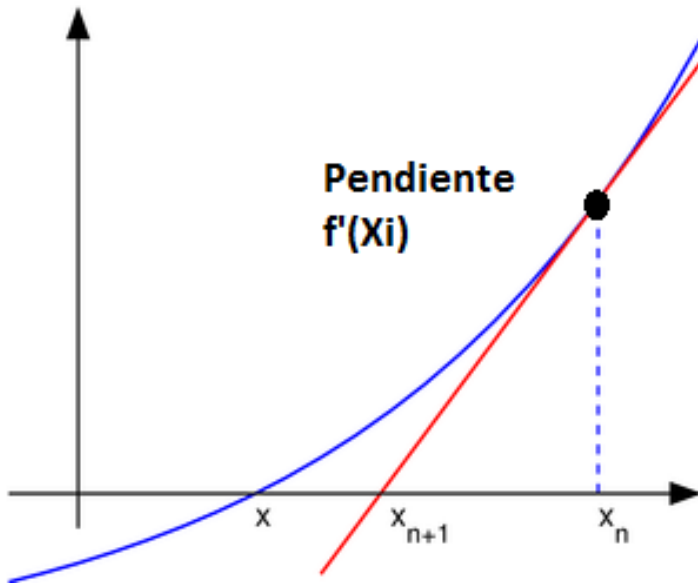


- ✓ Los métodos abiertos inician con una suposición inicial y convergen hacia la raíz a través de una secuencia de aproximaciones.
- ✓ Los métodos abiertos más comunes son: el método de Newton-Raphson.

## Métodos Abiertos

- ✓ Es uno de los métodos abiertos más utilizados para encontrar raíces.
- ✓ Este método converge rápidamente hacia una raíz si se cumplen ciertas condiciones:
  - ✓ como una suposición inicial cercana y
  - ✓ derivadas bien definidas.
- ✓ Sin embargo, si no se cumplen estas condiciones, el método puede divergir o converger hacia una raíz incorrecta.

## Método de Newton-Raphson



Problemas del  
método:

Si las derivadas son  
complejas no se usa.

Tiene tendencia a oscilar  
alrededor de un máximo o  
mínimo local y puede llegar  
a alejarse del punto de  
interés.

# Método de Newton-Raphson



# Método de Newton-Raphson

**Paso 1:** Elije una suposición inicial  $x_0$  que esté cerca de la raíz que deseas encontrar

**Paso 2:** Calcula el valor de la función  $f(x_0)$  y su derivada  $f'(x_0)$  en  $x_0$ .

**Paso 3:** Usa la siguiente fórmula para calcular la siguiente aproximación  $x_1$ :

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

**Paso 4:** Repite los pasos 2 y 3 hasta que se obtenga una aproximación suficientemente precisa de la raíz. La fórmula se aplica iterativamente, y cada nueva aproximación se calcula en función de la anterior.

Ejemplo Numérico:

$$f(x) = x^3 - 7x + 7 \quad [1.5, 2]$$

Calc. Auxiliares:

$$f'(x) = 3x^2 - 7$$

$$f''(x) = 6x$$

# Método de Newton-Raphson

Analizo que punto del intervalo será  $x_0$ :

$$f(1.5) = -$$

$$f''(1.5) = +$$

$+. - = - \rightarrow$  *Empiezo con 2*

Ing. Paula A. Toselli

# Método de Newton-Raphson

# Método de Newton-Raphson

$$X_{R1} = 2 - \frac{f(2)}{f'(2)} = 1.8$$

$$X_{R2} = 1.8 - \frac{f(1.8)}{f'(1.8)} = 1.714$$

$$X_{R3} = 1.714 - \frac{f(1.714)}{f'(1.714)} = 1.693$$

$$X_{R4} = 1.693 - \frac{f(1.693)}{f'(1.693)} = 1.692$$



- ✓ Es un método donde se utiliza  $X_{r1}$  para calcular  $X_{r2}$ , y sucesivamente.
- ✓ Puedo ir calculando el error para saber cuándo frenar el cálculo de  $X_r$

## Método de Newton-Raphson