



MARTÍN ARIEL
GALENDA

SOFTWARE DEVELOPMENT
PM – UX/UI DEVELOPER

📞 +54 - 011 - 3765 - 0840

✉ martinarielgalenda@gmail.com



MARTÍN GALENDÁ

UX/UI DEVELOPER
PROJECT MANAGER

Argentina - Buenos Aires
31 Años - 12.03.91

SOBRE MÍ

Especializado en desarrollo de software, con más de nueve años de experiencia en el sector.

Perfil emprendedor, con amplia visión y proyección futura. Apasionado por el trabajo en equipo, de preferencia, utilizando metodologías ágiles de desarrollo.

De calidad: *detallista, empático, creativo, perseverante, y positivo.*

Fiel admirador de las tecnologías flexibles, y **descentralizadas**.

WEBSITE



ÚLTIMAS EXPERIENCIAS

- **Bloyd** - Founder - PM - UX/UI Developer
IT - SOFTWARE SOLUTIONS | 02.20 - Actualidad
Emprendimiento dedicado a ofrecer soluciones de Software. Gestione los proyectos con Scrum, & Jira. También participo en el desarrollo de estos: *Diseñando interfaces en Figma, y programándolas luego en React.*
- **8-BIT - Kucoin** - Project Manager
BLOCKCHAIN - RESEARCH - CRYPTO EXCHANGE | 01.18 - 08.19
Lideré un equipo latinoamericano de Crypto-Research constituido por 27 colegas. Mi función principal fue gestionar las actividades (gran parte de ellas remotas). Logramos aplicar Scrum y un sistema de métricas (apoyados con: Hubstaff, Jira, y Excel). Resultó en una clara macro/micro (KPI) visión del proyecto.
- **Oxxon** - Sales development
COMMERCE & FOOD DISTRIBUTION | 02.15 - 01.18
Me desempeñé como vendedor durante un período de año y medio. Posteriormente como administrativo en ventas, y finalmente como encargado de iniciar el desarrollo digital de la empresa. Nos enfrentamos por aquél entonces con Prestashop, Sigma, y redes sociales.
- **Newline** - Founder - Multi-disciplinary
PC VIDEOGAME - M.O.B.A - 3RD. PP. | 07.13 - 06.20
Lideré el desarrollo de un videojuego online para PC. En el proyecto trabajaron más de treinta y tres personas. Tuve la fortuna de intervenir en todos los sectores del desarrollo; *gestionando las actividades del equipo mediante Scrum (utilizando Jira, & Confluence).* Desarrollé por completo el sitio web (v13) y nuestro updater, con *Figma & React.* Creé las bases del balance del juego, con la colaboración del equipo de balance & testing. Intervine también en el desarrollo del cliente, el armado del trailer, en las distintas necesidades de recursos humanos, y redacciones (entre ellas, la propia historia del juego). Newline fue un desafío maravilloso.



REDES SOCIALES

LINKEDIN: /martingalenda

BEHANCE: /martingalenda

TELEGRAM: @martingalenda

GITHUB: /martingalenda

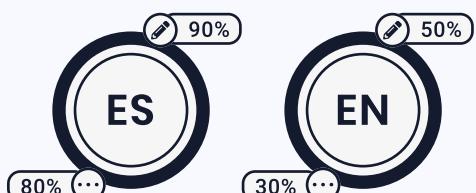
OBJETIVOS

- Continuar enriqueciendo mi experiencia junto a equipos de trabajo multidisciplinarios. A fin de comprender las mejores prácticas utilizadas en todas las áreas involucradas con el desarrollo de Software.

- Fomentar las tecnologías que promuevan los buenos valores, para construir un mundo mejor.

- Mi objetivo fue, es, y será, otorgar la mayor calidad posible, en cada proyecto intervenido.

IDIOMAS



HOBBIES

- Videojuegos
- Geopolítica
- Trading
- Música

TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO



SCRUM



JIRA



MIRO



G.SUITE



HUBSTAFF



GIT/HUB



HTML5



CSS3



SASS



J.SCRIPT



REACT



SQL



PYTHON



FIGMA



ADOBE XD



PHOTOSHOP



CAMTASIA

EDUCACIÓN

Estudio secundario:

- Instituto Integral de Munro (Comunicación, Arte, & Diseño).

Estudios tecnológicos:

- Udemy: Scrum Master | Cryptocurrencies.
- Platzi: UI developer (Html | Css | Sass | Js).
- YT: Js | React | Adobe XD | Figma | GIT | Camtasia | Miro | Hubstaff.
- ITESL Institute – Inglés.
- Kumon – Matemáticas.

Estudios en curso:

- ESBA – Análisis de sistemas (2do año).
- YT: Typescript, Java.

