



MARTÍN ARIEL
GALENDA

PROJECT MANAGER
UX/UI DEVELOPER



/martingalenda

martinarielgalenda@gmail.com



MARTÍN GALENDÁ

PROJECT MANAGER
UX/UI DEVELOPER

Bs. As. Argentina
12.03.91 - 29 Años

SOBRE MÍ

Perfil emprendedor, con amplia visión y proyección futura. Especializado en desarrollo de software, con más de ocho años de experiencia dentro del sector.

Apasionado por el trabajo en equipo, de preferencia, utilizando metodologías ágiles de desarrollo.

De calidad: detallista, empático, creativo, y positivo. Fiel admirador de las tecnologías flexibles, blandas, y **descentralizadas**.

Estudiante autodidacta de la revolución tecnológica digital.
Blockchain Lover ♡

SITIO WEB



ÚLTIMAS EXPERIENCIAS

IT Solutions - Loyd Sama - PM - UX/UI developer

IT - SERVICIOS TECNOLÓGICOS 10.19 - Actualidad

Emprendimiento dedicado a la entrega de servicios tecnológicos. Trabajo freelance. Gestione los proyectos con Scrum, y participo en el desarrollo de estos mismos; Analizando, diseñando, y/o maquetando interfaces.

8-BIT & Kucoin - Project Manager

FINANZAS - RESEARCH DE CRIPTOMONEDAS 01.18 - 08.19

Lideré un equipo latinoamericano de research integrado por 27 compañeros. Mi función principal fue gestionar y proponer actividades (gran parte de ellas, realizadas de forma remota). Logramos aplicar Scrum y un sistema de "métricas" (apoyados en la app de Hubstaff). Resultó en una clara macro / micro visión del proyecto.

Oxxon - Desarrollo en ventas

COMERCIO & DISTRIBUCIÓN DE ALIMENTOS 02.15 - 01.18

Me desempeñé como vendedor durante un período de año y medio. Posteriormente como administrativo en ventas, y finalmente como responsable de iniciar el desarrollo digital de la empresa. Nos enfrentamos en el camino con prestashop (Sigma), y redes sociales.

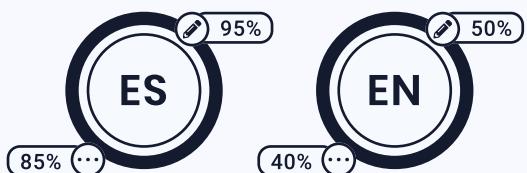
Newline - PM - Multidisciplinario

ENTRETENIMIENTO - VIDEOJUEGO (M.O.B.A) 07.13 - 06.20

Llevé a cabo el desarrollo de un videojuego online. Un ambicioso proyecto en el que han intervenido más de 30 personas. Tuve la fortuna de poder participar en todos los sectores del desarrollo, gestionando las actividades del equipo mediante Scrum (con Jira). Diseñé las interfaces del sitio web y de nuestro actualizador con Photoshop y Adobe XD, (analizando a su vez la UX). Redacté la mayoría de los textos (incluyendo la historia del juego). Lideré el equipo de balance & testeo. Colaboré con el armado del trailer, el desarrollo del cliente, las campañas de marketing digital, y las distintas necesidades de RR.HH.



IDIOMAS



HOBBYS



Trading



Videojuegos



Spotify

Investigación
Geopolitica

OBJETIVOS

“Continuar acumulando experiencia junto a equipos de trabajo multidisciplinarios.

Comprender las mejores prácticas utilizadas en todas las áreas involucradas con el desarrollo de Software, a fin de otorgar la mayor calidad posible en cada producto intervenido.”

** Fomentar el continuo desarrollo de tecnologías descentralizadas. Promoviendo así, una sociedad más libre y equitativa. **

HERRAMIENTAS UTILIZADAS



EDUCACIÓN

Estudios secundarios:

- Instituto La Salle Florida.
- Instituto Integral de Munro - Comunicación Arte & Diseño.

Estudio universitario:

- ESBA barrio norte - Analista en sistemas (1er año).

Cursos Adicionales:

- Itesi Institute - Inglés.
- Platzi (Educación digital) - UI developer.
- Udemy (Educación digital) - Scrum Master - Crypto Market

