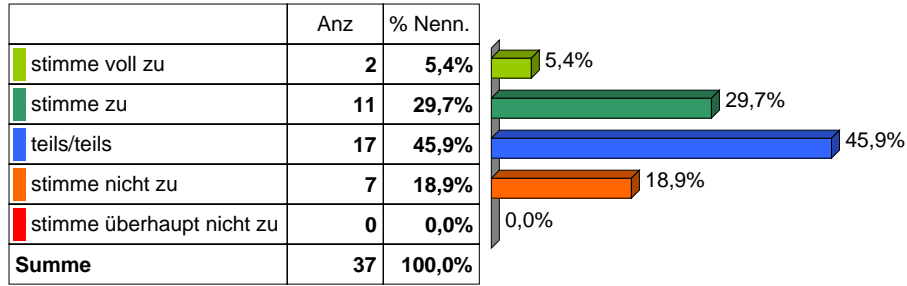


### Lerneffekt

27. Diese Veranstaltung hatte für mich bis jetzt einen hohen Lerneffekt.

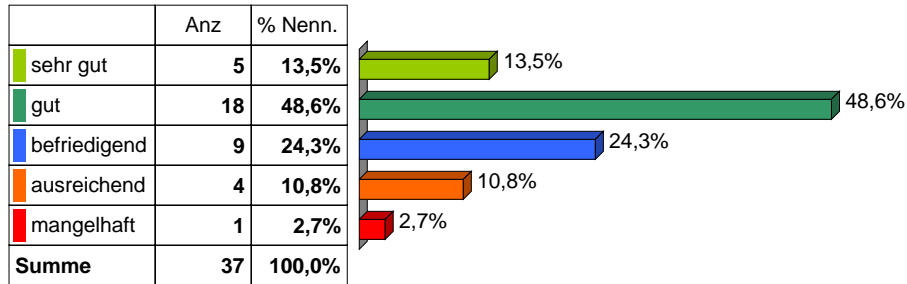
Mittelwert = **2,78** Standardabweich. = **0,82**



### Gesamtbewertung

28. Wie bewerten Sie diese Veranstaltung bisher insgesamt?

Mittelwert = **2,41** Standardabweich. = **0,96**



### Positive Resonanz

29. Was hat Ihnen an dieser Veranstaltung bisher besonders gut gefallen?

Anz

Keine Angabe	17
Live Programmierung	3
Viele Beispiele	2
1 nicer Professor	1
Anwenden der gezeigten Themen	1
Bonuspunkte	1
Das gemeinsame porgrammieren, welches vor allem zum Verständnis beigetragen hat	1
Das live programmieren in der Vorlesung	1
Dass die Vorlesung an uns angepasst wurde	1
Der Dozent antwortet und erklärt Fragen sehr gut	1
Die schnelle live Programmierung	1
Die Vorlesung wurde gut und verständlich gehalten	1
Extra Übungsblätter waren hilfreich	1
Folien sind gut zu verstehen	1
Große Übungsprogramme	1
Gut erklärt	1
Liev Coding in der Vorlesung	1
Liev Programmierung	1
Live Coding	1
Nett	1
Praxisorientierung in der Vorlesung	1
Präzise Eingrenzung für klausurrelevante Themen	1
Skript	1
Verbindung von Live Programmierung mit Folien ist sehr gut	1
Verständnisvoll	1
Viele Beispiele in der Vorlesung	1
Viele Besprechungen/Übungen	1
Viele hilfreiche Beispiele	1
Vorlesung	1

**Summe** **48**

## Verbesserungsvorschläge

### 30. Was könnte künftig besser gemacht werden?

	Anz
Keine Angabe	10
Mehr Übungsaufgaben	2
Am Anfang einfacherer Übungen, um Java kennenzulernen	1
Anschluss an GPT	1
Auf jeden Fall die Übungen - da die Pflichtbearbeitung abgeschafft wurde, sollte auch der Übungsbetrieb geändert werden	1
Aufgaben an sich waren gut, Reihenfolge allerdings komisch	1
Besprechung der Übungsaufgaben bei den Übungsterminen	1
Bessere Besprechung der Aufgaben in den Übungen	1
Bessere/einfacherer Aufgaben zu Beginn, um Anschluss und Motivation zu finden	1
Besserer Übergang zwischen GPT und FPT	1
Bonuspunkte für die Übungen wären schön	1
Definitiv mehr Übungsblätter, die jedoch kürzer und simpler sind	1
Den Inhalt langsamer erklären	1
Die hochgeladenen Beispielcodes evtl. kommentieren	1
Die Übungen könnten an die Vorlesung angepasst werden	1
Die Übung am Freitag war nicht hilfreich, da dort davon ausgegangen wurde, dass wir bereits sehr gut programmieren könnten	1
Die Übungen sollten speziell die Themen der Vorlesung einzeln oder kombiniert thematisieren	1
Einzelne Themen werden zu oberflächlich behandelt	1
Einzelne Themen wurden zu oberflächlich und kurz behandelt	1
Einzelne Übungen zu jeder Vorlesung	1
Es fällt schwer manchen Erklärungsschritten zu folgen, da manches Vorwissen nicht vorhanden ist	1
Es sollte mehr kleinere Übungsblätter geben und nicht nur eine große Aufgabe	1
Es wird häufig gesagt "So ungefähr/so ähnlich/So in der Art" - genaue Beschreibungen zur Verwendung der Konzepte wäre sehr hilfreich	1
Es wird manchmal zu viel Vorwissen vorausgesetzt	1
In den Übungen haben wir gar nichts gemacht, wir hätten die Übungsaufgaben auch zusammen lösen können	1
In den Übungen sollten die Übungsblätter erklärt werden	1
Insbesondere am Anfang wird man sehr ins kalte Wasser geworfen	1
Korrekte Lösungen in der Übung	1
Korrektur der eigenen Lösungen (wie in GPT)	1
Kürzere/leichtere Übungen, aber dafür mehrere	1
Lieber zukünftig viele kleinere Übungen statt ein großes Projekt am Ende	1
Mehr Grundlagen am Anfang geben	1
Mehr OOP, da in GPT nicht objektorientiert programmiert wird	1
Mehrere Übungsaufgaben	1
Musik Player Übung durch kleinere Übungen ersetzen, die unabhängig sind	1
Sinnvoll strukturierte und bewertete Übung	1
Tempo ist manchmal zu schnell	1
Übungen inhaltlich besser auf die Vorlesung anpassen	1
Übungen, die praxisnäher sind	1
Übungsaufgaben	1
Übungsbetrieb ändern also Lösungen besprechen, Stoff wiederholen und mehr Beispiele zusammen bearbeiten	1
Übungsblätter, in denen Häppchenweise die Themen bearbeitet werden würde mehr helfen	1
Übungsgruppen, die nicht nur Freitags stattfinden	1
Übungsgruppen, wie in GPT	1
Übungstermine sollten sich nicht mit anderen Veranstaltungen überschneiden	1
Ungenaue Anforderungen für die Klausur	1
Wichtige Infos zu den Codes hochladen	1
Zu Beginn der Themen simple Übungsblätter zum Einstieg	1
<b>Summe</b>	<b>58</b>