



Boletín de ejercicios Tema 1

1. Escribe un programa que cree un fichero de texto "CiclosMontecastelo.txt" y escriba algo en él
2. Crea un programa que vaya leyendo las frases que el usuario teclea y las guarde en un fichero de texto llamado "registroDeUsuario.txt". Terminará cuando la frase introducida sea "fin" (esa frase no deberá guardarse en el fichero)
3. Crea un programa que pida al usuario el nombre de un fichero de texto y una frase a buscar, y que muestre en pantalla todas las líneas de ese fichero que contengan esa frase. Cada frase se debe preceder del número de línea (la primera línea del fichero será la 1, la segunda será la 2, y así sucesivamente)
4. Crea un programa que pida al usuario pares de números enteros y escriba su resta (con el formato "20 - 10 = 10") en pantalla y en un fichero llamado "restas.txt", que se encontrará en un subdirectorio llamado "resultados". Cada vez que se ejecute el programa, deberá añadir los nuevos resultados a continuación de los resultados de las ejecuciones anteriores.
5. Programa que muestra todas las entradas del directorio "c:\\windows".
6. Programa que diga cuál es el directorio actual.
7. Hacer un programa que liste el contenido del directorio actual y de los directorios que cuelgan de él, mostrando nombre y tipo de cada fichero o directorio.
8. Realiza un programa que cree la estructura de directorios y ficheros siguiente:



```
<D:\Home>
<d1>
    |----- f11.txt
<d2>
    |----- f21.txt
```

9. **Cambia después el nombre de f11.txt por f12.txt, mueve el fichero f21.txt al directorio d1 y eliminando después el directorio d2.**

10. **Escribe un programa que muestre los atributos de un fichero o directorio cuyo nombre se pase como primer argumento.**

- Nombre del archivo
- Camino absoluto
- Tamaño
- Si es Fichero
- Si es Directorio
- Última modificación
- Si tiene permiso de escritura
- Si tiene permiso de lectura:
- Si tiene permiso de ejecución:

11. **Realiza un programa en C que cree una estructura de directorios como la siguiente, donde fx son ficheros y dx son directorios:**

```
/home/
  /usr1
    f1
  /usr2
    /d1
      f2
    /d2
```



f3
f4
/d3

12. Escribir un programa que liste el contenido de un directorio pasado como argumento, de cada elemento debe mostrar: tipo (fichero o directorio), nombre y si es fichero el tamaño
13. Hacer un programa que liste el contenido del directorio D:\home y de los directorios que cuelgan de él, mostrando nombre y tipo de cada fichero o directorio.