

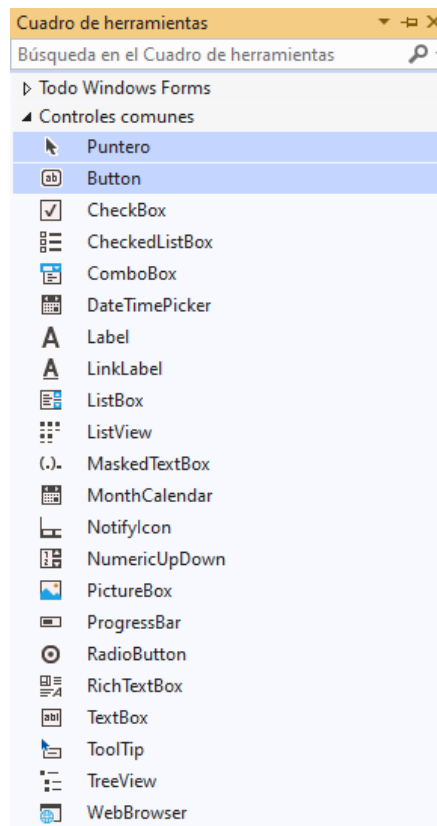


Boletín de ejercicios Tema 1

1. Ejercicio Hello World

Para introducirnos en los controles más simples y comunes, vamos a escribir un programa Windows que muestre 'Hola Mundo' sobre la pantalla.

- Ejecuta Visual Studio C#, inicia un nuevo proyecto (File->New Project), selecciona Windows Application y renómbrala como 'Hola Mundo'.
- Antes de continuar, guarda el proyecto. Selecciona File->Save All. Cada proyecto se almacena en su propia carpeta.
- Visualiza el formulario (haz Click en el tab form1.cs [Diseño]). Selecciona un control button de Toolbox->Common Controls (usa View->Toolbox si no la tienes visible) y colócalo sobre el formulario (bien haciendo Click sobre el control y arrastrándolo, bien haciendo Click sobre el control y a continuación haciendo Click sobre el formulario)





Esto colocará un button llamado 'button1' sobre el formulario. Puedes cambiar su tamaño.

- d. Cambiemos el texto sobre el botón. Visualiza su ventana de propiedades si fuese necesario (View->Properties Windows), desplázate a la propiedad 'Text' y escribe 'Hola Mundo'. Selecciona el icono de lista de propiedades para visualizar las propiedades.



- e. Selecciona un TextBox del Toolbox y colócalo sobre el formulario. Aparecen las líneas de ubicación, de forma que facilitan la alineación de los controles sobre el formulario. Coloca los controles unos juntos a otros. Las cajas de texto se usan tanto para introducir datos en los programas, como para mostrar resultados. Aquí será donde el mensaje 'Hola Mundo' será visualizado.
- f. Finalmente añade otro control, un label. Haz Click sobre dicho control y colócalo sobre el formulario; cambia su propiedad 'caption' a 'Ejercicio 1'. Observa que el tamaño de control cambia automáticamente para ajustarse al texto. Puede que eso no sea lo que desees, así que puedes cambiar la propiedad a tu gusto.
- Puedes borrar cualquier control haciendo Click sobre el control (para seleccionarlo) y presionando la tecla 'Supr' (o 'delete').



- g. Familiarízate con el movimiento de controles sobre el formulario. Haz Click y mantén pulsado el botón del ratón y deslázalo para mover los controles sobre el formulario, o un simple Click para seleccionar el control y poder redimensionarlo.
- h. En este punto es posible ejecutar el programa. Antes de ejecutarlo (y hay que acostumbrarse a ello), guarda el programa. Haz Click sobre: File -> Save All.
- i. Para ejecutar el programa haz Click sobre: Debug -> Start Debugging, presiona la tecla de función F5, o Click sobre el triangulito verde ('Play'). Suelen existir diferentes caminos para efectuar la misma operación.
- j. El 'Programa' será compilado y ejecutado. Poco te permite realizar. Puedes hacer Click sobre el botón e introducir texto sobre el textbox, incluso sin haber tecleado nada de código. Cierra el programa (Click X sobre el formulario, selecciona Debug -> Stop Debugging o presiona Shift-F5.)
- k. Para escribir el código para visualizar un mensaje, doble Click sobre el botón 'Hola Mundo' y escribe entre los '{}' el texto a mostrar:

textBox1.Text = "Hola Mundo";

- l. Esta línea de código cambia el texto (propiedad 'Text'), en el textbox a 'Hola Mundo'. Hay que recordar que C# es case sensitive (distingue entre mayúsculas y minúsculas) y que además el entorno en todo momento trata de ayudarnos en la codificación. También el entorno destaca en diferentes colores significativos distintas partes constituyentes del código tales como String, palabras clave, comentarios, etc.

Para completar el código para el Click del botón:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBox1.Text = "Hola Mundo";
}
```



- m. Recuerda que buena parte del código ha sido escrita por el propio entorno y por tanto no debes de borrar aquello que no hayas escrito tú mismo y si lo haces corres el riesgo de provocar errores a la hora de ejecutar.
- n. Guarda el proyecto y ejecútalo (pulsas F5). Cuando pulses el botón, se mostrará 'Hola Mundo' sobre el text box.
- o. Hay dos formas para cerrar el programa. Puedes salir de la Aplicación, o puedes cerrar el formulario. Si la Aplicación dispone de más de un formulario, hay que cerrar el principal.
- p. Añade dos botones al formulario y cambia su propiedad Name a 'btnClose' y 'btnExit'.
- q. Añade el siguiente código a ellos respectivamente:

`this.Close(); y Application.Exit();`