



## Boletín de ejercicios Tema 6

---

### 1. Comprobando el código

¿Qué sucedería si eliminamos la declaración local de la variable n en el siguiente código?

Funcionará igual, aunque el resultado puede cambiar. Ahora modifica el valor de una variable compartida entre los métodos; antes modificaba una variable local.

### 2. Comprobando el código II

¿Qué error encuentras en el siguiente código?

Intentamos acceder a una etiqueta antes de que ésta haya sido creada

### 3. Comprobando el código III

¿Qué funcionalidad tiene el siguiente código?

Primero calculamos el producto del ancho por el largo y luego igualamos los dos valores.

### 4. Comprobando el código IV

¿Qué función tiene el siguiente código?

Muestra la secuencia: 0 1 4 9 16 25

### 5. Comprobando el código V

¿Qué aparece en pantalla con el siguiente código?

n= 0; m= -5

### 6. Creando métodos y propiedades

Imagina que queremos hacer una clase de un reproductor MP3; ¿qué métodos y propiedades podría tener? ¿Cuáles de estos métodos y propiedades podrían ser miembros?



Los métodos típicos son: avanzar a la siguiente pista, detener, iniciar. Las propiedades no son tan universales, pero muchos reproductores muestran el número de la pista en ejecución.

Tanto los métodos como las propiedades son miembros.

7. **Creando clases I**

8. **Creando clases II**

9. **Creando clases III**

10. **Creando clases IV**

11. **¿Método o propiedad?**

**Métodos:** AbonarEnCuenta, RetirarDeCuenta, CalcularInterés

**Propiedades:** SaldoActual, Nombre