

Boletín de ejercicios Tema 5

1. Comprobando el código

¿Qué sucedería si eliminamos la declaración local de la variable n en el siguiente código?

Funcionará igual, aunque el resultado puede cambiar. Ahora modifica el valor de una variable compartida entre los métodos; antes modificaba una variable local.

2. Comprobando el código II

¿Qué error encuentras en el siguiente código? Intentamos acceder a una etiqueta antes de que ésta haya sido creada

3. Comprobando el código III

¿Qué funcionalidad tiene el siguiente código?

Primero calculamos el producto del ancho por el largo y luego igualamos los dos valores.

4. Comprobando el código IV

¿Qué función tiene el siguiente código?

Muestra la secuencia: 0 1 4 9 16 25

5. Comprobando el código V

¿Qué aparece en pantalla con el siguiente código?

n = 0; m = -5

6. Creando métodos y propiedades

Imagina que queremos hacer una clase de un reproductor MP3; ¿qué métodos y propiedades podría tener? ¿Cuáles de estos métodos y propiedades podrían ser miembros?

Asignatura: Desarrollo de interfaces

Tema 5: P00



Los métodos típicos son: avanzar a la siguiente pista, detener, iniciar. Las propiedades no son tan universales, pero muchos reproductores muestran el número de la pista en ejecución.

Tanto los métodos como las propiedades son miembros.

- 7. Creando clases I
- 8. Creando clases II
- 9. Creando clases III
- 10. Creando clases IV
- 11. ¿Método o propiedad?

Métodos: AbonarEnCuenta, RetirarDeCuenta, CalcularInterés

Propiedades: SaldoActual, Nombre