

Martin Garrote

Desenvolvedor de Software

Blumenau, Santa Catarina – Brasil | dsmartingarrote@gmail.com

LinkedIn: [linkedin.com/in/martingarrote/](https://www.linkedin.com/in/martingarrote/) | GitHub: github.com/martingarrote/

Portfólio: martingarrote.github.io/

Conhecimentos

Possuo experiência prática através de projetos acadêmicos e pessoais, onde desenvolvi APIs REST com Java, Spring Boot, PostgreSQL, Docker, implementação de testes unitários com JUnit e Mockito, documentação através do Swagger, gerenciamento de migrations com Flyway, versionamento através de Git e GitHub. Além de desenvolver sites com HTML, CSS e JavaScript, e aplicações web onde utilizei Angular e TypeScript.

Inglês básico, com capacidade de ler textos técnicos com auxílio ocasional de tradução, compreensão auditiva limitada e escrita simples.

Formação

Universidade SENAI – Análise e Desenvolvimento de Sistemas

FEVEREIRO 2024 – JULHO 2026, Em andamento

Curso voltado a análise e desenvolvimento de software, abordando lógica de programação, programação orientada a objetos, estrutura de dados, algoritmos, banco de dados, engenharia de software, arquitetura e modelagem de sistemas, segurança da informação e metodologias ágeis. Também inclui computação em nuvem, inteligência artificial e gerenciamento de projetos. Envolvendo a qualidade, inovação e aplicação prática.

+Devs2Blu – Curso de formação em desenvolvimento de software

MAIO 2023 – NOVEMBRO 2023, Concluído

Formação teórica e prática para desenvolvimento de software com Java, Spring Boot, PostgreSQL, Docker, testes unitários, Git, TypeScript, Angular, HTML, CSS, JavaScript, metodologias ágeis, conceitos de arquitetura de software e aulas de inglês.

Instituto Federal Catarinense – Ensino Médio com Técnico em Informática

FEVEREIRO 2020 – DEZEMBRO 2022, Concluído

O curso compreende a formação tradicional do ensino médio em conjunto com curso técnico em informática, com ênfase em desenvolvimento de software. Aborda fundamentos da informática, hardware, sistemas operacionais, lógica de programação e programação orientada a objetos, desenvolvimento web, banco de dados, redes e engenharia de software.