

# Print & Play **DATA Takeover**

## **Vorbereitung**

Stellen Sie sicher, dass Sie Zugang zu einem hochwertigen Drucker und Papier mit der geeigneten Stärke haben, um die Karten zu drucken. Wir empfehlen die Verwendung von A4-Papier, Karton oder Fotopapier mit 80 g/m<sup>2</sup> oder mehr.

## **Drucken der Karten**

Drucken Sie die Karten auf A4-Papier, und stellen Sie sicher, dass Sie die Option zum Drucken in tatsächlicher Größe oder ohne Skalierung auswählen. Dies gewährleistet, dass die Karten in den richtigen Abmessungen gedruckt werden. Wenn Ihr Drucker die Option zum beidseitigen Drucken hat, können Sie dies auswählen, um sowohl die Vorder- als auch die Rückseite der Karten auf einer Seite zu drucken. Wenn Sie diese Option nicht verwenden, müssen Sie die Vorder- und Rückseite der Karten separat drucken.

## **Schneiden der Karten**

Verwenden Sie ein Lineal und einen Schneider oder eine Guillotine, um die Karten auszuschneiden. Stellen Sie sicher, dass Sie den Schneidelinien innerhalb der PDF-Datei folgen und so genau wie möglich schneiden, um Karten von gleichmäßiger Größe zu erstellen. Wenn Sie möchten, dass Ihre Karten abgerundete Ecken haben, können Sie dann einen abgerundeten Eckenstanzer verwenden, um ihnen einen professionelleren Abschluss zu geben.

## **Einstecken der Karten (optional)**

Nachdem Sie Ihre Karten ausgeschnitten haben, können Sie sie in transparente Schutzhüllen standardmäßiger Spielkartengröße legen. Wenn Sie Ihre Karte beidseitig bedruckt haben, legen Sie eine Karte in eine einzelne Hülle. Wenn Sie die Vorder- und Rückseite Ihrer Karten separat gedruckt haben, müssen Sie die Vorderseite jeder Karte mit der entsprechenden Kartenrückseite abstimmen, bevor Sie sie in die Hülle legen.

## **Spielanleitung & Glossar**

Sie können die Anweisungen auf ein Blatt A4-Papier drucken, um sie als Referenz beim Spielen des Spiels zu verwenden, wenn Sie möchten. Wir empfehlen jedoch, sie im digitalen Format zu lesen, um die Umwelt zu schützen.

## **Kleine Bretter und Spiellisten**

Diese müssen nur einseitig gedruckt und entlang der Schnittmarken geschnitten werden.

## **Marker**

Drucken Sie die Marker möglichst beidseitig und schneiden Sie entlang der vorgegebenen Markierungen. Wenn Sie möchten, können Sie die Marker auf Pappe kleben, um sie stabiler zu machen.

## **INHALT**

Glossar & Anleitungen	3
Karten	11
Kleine Spieltafeln	19
Tokens	49





## Data Takeover: Glossar

Begriff	Erläuterung
<b>Daten-extraktion</b>	<p>Unter "Datenextraktion" versteht man das Sammeln von Rohdaten aus verschiedenen Quellen und das Speichern dieser Daten in einer Datenbank. Bei den Rohdaten kann es sich um Verkaufszahlen, Online-Bewertungen, Website-Aktivitäten, Erwähnungen in sozialen Medien usw. handeln. Sie geht dem "Datenschürfen" voraus, das darauf abzielt, Erkenntnisse aus den zuvor gesammelten Rohdaten zu gewinnen.</p>
<b>Neue Tracking-Technologie</b>	<p>"Neue Tracking-Technologien" sind Technologien zur Durchsetzung von "Daten-Tracking"-Aktivitäten. Solche Tools werden verwendet, um verschiedene Metriken im Zusammenhang mit dem Verhalten der Kunden zu verfolgen. Unternehmen sind an neuen Tracking-Technologien interessiert, weil sie ihnen helfen, ihre Zielgruppe besser kennenzulernen und die Produkte, die sie verkaufen, so anzupassen, dass sie diese Zielgruppe ansprechen.</p>
<b>Monetari-sierung</b>	<p>"Datenmonetarisierung" ist der Prozess der finanziellen Verwertung von Daten. Sie kann als der mehrfache Nutzen verstanden werden, den ein Unternehmen aus verschiedenen Datenprozessen (Einblicke, Entscheidungsfindung, Risikomanagement usw.) ziehen kann, oder als eine Dienstleistung, die von einer dritten Partei erbracht wird, um Einblicke an andere Unternehmen oder Organisationen zu verkaufen.</p>
<b>Feindliche Übernahme</b>	<p>Bei einer "feindlichen Übernahme" wird die Geschäftsführung eines Unternehmens durch Druck auf die Aktionäre gezwungen, ein Übernahmeangebot anzunehmen. Dies geschieht immer dann, wenn die Aktionäre davon überzeugt sind, dass die von ihnen gehaltenen Aktien unter dem derzeitigen Management unterbewertet sind.</p>
<b>Cyberangriff</b>	<p>Wenn ein System von einem unbefugten Dritten infiltriert wird, spricht man häufig von einem "Cyberangriff". Erfolgreiche Cyberangriffe sind für ein Unternehmen oder eine Organisation sehr schädlich, da sie zu Datenverletzungen, -verlusten oder -manipulationen führen können.</p>



# Data Takeover

## Anleitung

Als CEO eines globalen Technologiekonzerns ist es dein Ziel, möglichst viel Gewinn (RealCoins) für deine Aktionäre zu generieren. Dein Geschäftsmodell beruht auf der Extraktion persönlicher Daten (DataNuggets) von den Nutzerinnen und Nutzern deiner Online-Plattformen, um Vermögen (RealCoins) von anderen Unternehmen zu verdienen, die deine gezielten Werbedienstleistungen in Anspruch nehmen. Dein Erfolg wird sowohl von Vermögenswerten, die zu deinem Vorteil arbeiten können, als auch von Verbindlichkeiten, die deine Macht und letztlich dein Vermögen verringern könnten beeinflusst.

Du hast die Möglichkeit, deinen Weg durch das Spiel zu bluffen, aber wähle diese Momente mit Bedacht. Andere Spieler:innen werden dir gegenüber misstrauisch und können dich herausfordern, um zu sehen, ob du sich in einem Netz aus Lügen verstrickst. Um zu gewinnen, musst du Reichtum anhäufen, um deine Konkurrenten aus dem Geschäft zu verdrängen.

**Sie spielen darum, das nächste erfolgreiche Tech-Unternehmen zu werden!**

### Anzahl der Spielenden

3 - 5 Spieler:innen

### Ausstattung

- 3 Hacker Mächtiger Akteur Karten
- 3 Influencer Mächtiger Akteur Karten
- 3 Journalisten Mächtiger Akteur Karten
- 3 Anwalt Mächtiger Akteur Karten
- 3 PR Berater Mächtiger Akteur Karten
- 50 RealCoins Tokens
- 50 DataNugget Tokens
- 5 Übersichtskarten
- 5 Token Tracker
- Spielanleitung

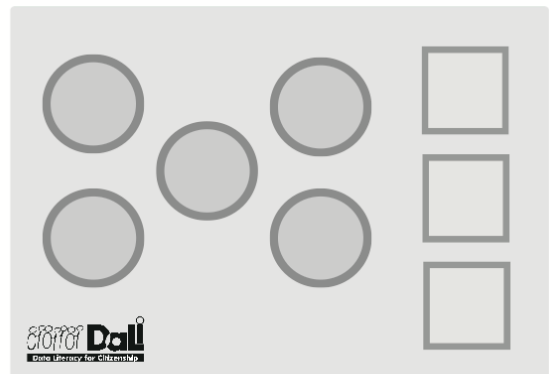


Abbildung 1 – Token Tracker Tafel

POWERFUL ACTORS	ACTIONS	EFFECTS	COUNTERACTIONS
● ● ●	Data extraction	Mine 1 DataNugget	(X)
● ● ●	New tracking technology	Mine 2 DataNuggets	(X)
● ● ●	Monetisation	Automatic conversion of 3 DataNuggets into 1 RealCoin at the end of turn	(X)
● ● ●	Hostile acquisition	Pay 3 RealCoins to target a player that must discard a powerful actor card	(X)
Lawyer	Litigate	Choose player to take 1 RealCoin from	Blocks new tracking technology
Hacker	Cyber Attack (data leak)	Pay 1 RealCoin to release a cyber attack and choose one player to lose a powerful actor	(X)
Journalist	Scoop / Expose	Select one person to show you one of their cards, choose to either let them keep the card or force them to change it	Blocks cyber attacks
Influencer	Divert	Take 1 Data Nugget from each player	Blocks the diversion of users
PR Consultant	Campaign	The value of your shares go up and you gain 1 RealCoin	Blocks a campaign

Übersichtskarte (Seite 1)

## Fähigkeiten, die alle Spieler:innen gemeinsam haben

### Datenextraktion

Verwende die **Datenextraktion**, um 1 DataNugget abzubauen. Die Datenextraktion kann nicht verhindert werden und ist eine sichere Aktion.

### Neue Tracking-Technologie

Verwende eine **Neue Tracking-Technologie**, um 2 DataNuggets zu schürfen. Neuen Tracking-Technologien kann von Anwälten entgegengewirkt werden. Sie sind lohnender als Datenextraktion, aber auch riskanter.

### Monetarisierung

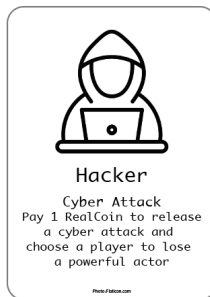
Besitzt du am Ende eines Spielzuges 2 DataNuggets, dann wandeln sich diese automatisch in 1 RealCoin um. **Monetarisierung** zählt nicht als Spielaktion.

### Feindliche Übernahme

Du kannst **Feindliche Übernahme** für die Kosten von 3 RealCoins verwenden. Wer eine **Feindliche Übernahme** ausführt, zielt direkt auf seine Mitspieler:innen: Dieser Spieler oder diese Spielerin verliert eine Mächtige Akteur-Karte nach eigener Wahl. Wer zu Beginn des eigenen Zuges 5 oder mehr RealCoins besitzt, ist gezwungen, eine feindliche Übernahme zu starten.

## Mächtige Akteur-Karten und ihre Eigenschaften

Jede Mächtige Akteur-Karte besitzt eine eigene besondere Fähigkeit; jedoch können andere Mächtige Akteur-Karten die Fähigkeiten der Karte aufheben, wodurch die Aktionen blockiert werden und sofort die nächste Person an der Reihe ist.



### Hacker

Hacker nutzen **Cyberangriff**; Diese Fähigkeit ermöglicht es, 1 RealCoin zu zahlen, um einen Cyberangriff auszulösen und einen Spieler oder eine Spielerin auszuwählen, um einen **Mächtigen Akteur** zu verlieren. Hacker haben keine Gegenmaßnahmen, die sie spielen können. Wenn der Cyber-Angriff blockiert wird, erhält der Spieler oder die Spielerin die Kosten für 1 RealCoin nicht zurück.

### Influencer

Influencer nutzen eine **Ablenkaktion**; diese Fähigkeit erlaubt es, 1 DataNugget von den Mitspielenden zu nehmen. Influencer können auch andere Spieler:innen daran hindern, die Aktion "**Ablenken**" zu verwenden.



### Journalist

Journalist:innen haben die Fähigkeit **nachzuhaken** und **aufzudecken**; **Das bedeutet**, dass die Spieler:innen einen anderen Spieler oder eine andere Spielerin auswählen können, um dieser Person eine der eigenen Karten zu zeigen. Diese Karte kann dann entweder an die Mitspieler:in verschenkt werden oder man zwingt diese dazu die Karte abzuwerfen und eine neue Karte zu ziehen. Journalist:innen können **Cyberangriffe** von Hackern blockieren.

### Anwalt

Anwälte nutzen **Prozessieren** als Aktion, sie können eine Person wählen, die während der Spielrunde 1 RealCoin nehmen soll. Anwälte können andere Spieler:innen daran hindern, neue Tracking-Technologien als Gegenmaßnahme zu erhalten.



### PR Berater

PR-Berater:innen nutzen ihre **Kampagnen**-Fähigkeit, was bedeutet, dass der Wert der Anteile einer Person steigt und sie 1 RealCoin erhalten. Andere PR-Berater:innen können eine andere **Kampagne** blockieren.

## **Setup**

Zu Beginn des Spiels erhalten alle Spieler:innen 2 DataNuggets und 1 RealCoin und ziehen je 2 Mächtige Akteur-Karten aus dem Deck. Für abgeworfene Karten gibt es einen extra Stapel, auf dem auch Mächtige Akteure zu sehen sind, die nicht im Spiel sind.

Jede:r Spieler:in hat einen Token-Tracker, der dabei hilft, den eigenen Reichtum zu verfolgen und zu erkennen, wann man eine feindliche Übernahme erzwingen muss. Jede:r Spieler:in hat

außerdem eine Glossarkarte, die die Aktionen und Gegenmaßnahmen jedes Mächtigen Akteurs, sowie neutrale Aktionen aufführt. Eine Kurzfassung der Spielregeln befindet sich auf der Rückseite dieser Übersichtskarte.

## Spielverlauf

- In diesem Spiel werden die Runden einzeln im Uhrzeigersinn durchgeführt. Die älteste Person beginnt zuerst. Während des eigenen Zuges kann man EINE Aktion auswählen, die ausgeführt werden soll.
- Es gibt 8 Arten von Aktionen, von denen 3 für alle Spieler:innen unabhängig von den Karten ihrer Mächtigen Akteure gelten und 5 einzigartige Mächtige Aktionen.
- In jedem Spielzug kann man entweder (1) Datenextraktion (die nicht blockiert werden kann) oder (2) eine neue Tracking-Technologie (die von einem Anwalt blockiert werden kann) starten oder (3) eine Aktion eines Mächtigen Akteurs ausführen.
- Wenn ein:e Spieler:in eine Aktion ausführt, die neutralisiert werden kann, kann jede:r andere Spieler:in die entsprechende Gegenaktion durchführen.
- In jedem Zug kann man seine "Mächtige Akteure" Aktionen und Gegenmaßnahmen mobilisieren, um Daten und finanziellen Reichtum zu gewinnen und andere Spieler:innen durch feindliche Übernahme oder andere Methoden zu verdrängen.
- Die Spieler:innen können entweder mit den Mächtigen Akteuren spielen, die sie auf ihrer Hand haben, oder sie können die Macht des Bluffs nutzen. Das bedeutet, dass Spieler:innen die Fähigkeit haben zu vertuschen, welche Mächtigen Akteure sie auf ihrer Hand haben, aber sich dadurch auch selbst in Gefahr bringen, wenn sie beim Lügen erwischt werden!
- Wenn jemand den Verdacht hat, dass ein andere:r Spieler:in einen Mächtigen Akteur vorschwindelt, kann diese:r Spieler:in ihn herausfordern, die entsprechende Karte vor allen anderen aufzudecken. Das kann als eine Aktion oder eine Gegenaktion geschehen.
- Wenn die herausgeforderte Person nicht beweisen kann, wer sie vorgibt zu sein, verliert diese eine Mächtigen Akteur-Karte. Wer den Bluff herausgefordert hat, wählt aus, welche verdeckte Handkarte nun abgegeben werden muss. Diese Karte wird dann für alle sichtbar aufgedeckt und auf den Ablagestapel gelegt. Die Person, die den Mächtigen Akteur verloren hat, darf keine neue Karte ziehen. Wenn diese:r Spieler:in nun keine Karte mehr auf der Hand hat ist das Spiel für diese Person vorbei.
- Wenn ein:e herausgeforderte:r Spieler:in das Behauptete beweisen kann, verliert die herausfordernde Person eine Mächtigen Akteur-Karte. Wer herausgefordert wurde, wählt, welche verdeckte Karte aus der Hand des Herausforderers abgegeben werden soll, diese Karte wird dann für alle sichtbar aufgedeckt und auf den Ablagestapel gelegt. Die Person, die den Mächtigen Akteur verloren hat, darf keine neue Karte ziehen. Wenn diese:r Spieler:in nun keine Karte mehr auf der Hand hat ist das Spiel für diese Person vorbei.
- Die Monetarisierung erfolgt automatisch am Ende des Spielzuges, sobald man genügend DataNuggets angesammelt hat (3DN = 1RC).


### Das Spiel gewinnen


Ein:e Spieler:in gewinnt, wenn alle anderen ihre Mächtigen Akteure verloren haben, die ihnen dabei helfen, Daten und finanziellen Reichtum zu gewinnen. Mit anderen Worten:





um zu gewinnen, musst du als einzige:r Spieler:in mit einer oder mehreren Powerful Actors übrig bleiben.

 3 - 5 players

 15 - 20 minutes


As the CEO of a global technology corporation, your goal is to generate as much profit (RealCoins) as possible for your shareholders. Your business model relies on extracting personal data (DataNuggets) from the users of the online platforms you own in order to earn wealth (RealCoins) from other companies contracting your target advertisement services.


Your success will be determined by both assets that can work in your advantage and also liabilities that will reduce your power and, ultimately, your wealth.


In order to win you will need to accrue wealth to take your competitors out of business.


**POWERFUL ACTORS**


3 cards for each powerful actor 15 in total











**GAME RULES**

At the beginning of the game, each player gets 2 DataNuggets and 1 RealCoin.

A player wins when all the opponents have lost their powerful actors and wealth.

Every turn a player can either benefit from data extraction, which cannot be blocked, or launch a new tracking technology, this can be blocked.




Each turn a player can mobilise their Powerful Actors' actions or the neutral actions to gain data and financial wealth, and eliminate other players through hostile acquisitions or other methods.

Monetisation automatically happens as players accumulate enough DataNuggets (3DN = 1RC) at the end of their turn.


Players with 5 or more RealCoins need to launch a hostile acquisition.

Players can bluff their way through the game, but have to choose their moments wisely. Other players may grow suspicious and can challenge to see if their lying.

**TOKENS**

Monetisation:  
3 DataNuggets = 1 RealCoin



50 RealCoins  
50 DataNuggets

Übersichtskarte (Seite 2)

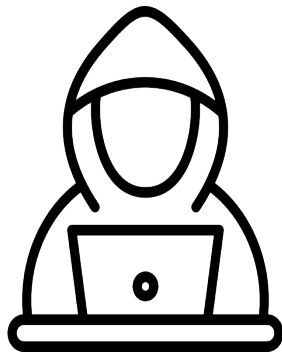


Co-funded by  
the European Union

Dali Data Literacy for Citizenship Projektnummer: 2020-1-NO01-KA204-076492

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, der lediglich die Meinung der Autoren widerspiegelt, und die Kommission kann nicht für die Verwendung der darin enthaltenen Informationen haftbar gemacht werden.



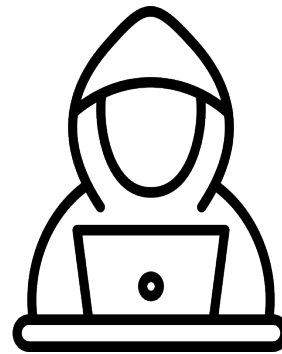


## Hacker

### Cyberangriff

Zahle 1 echte Münze, um einen Cyberangriff zu starten und wähle eine:n Spieler:in, um einen mächtigen Akteur zu verlieren.

Photo: Flaticon.com

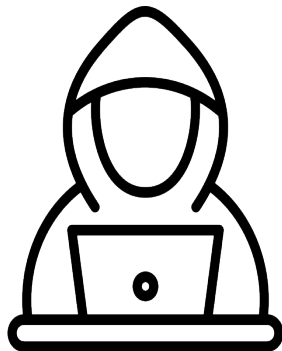


## Hacker

### Cyberangriff

Zahle 1 echte Münze, um einen Cyberangriff zu starten und wähle eine:n Spieler:in, um einen mächtigen Akteur zu verlieren.

Photo: Flaticon.com



## Hacker

### Cyberangriff

Zahle 1 echte Münze, um einen Cyberangriff zu starten und wähle eine:n Spieler:in, um einen mächtigen Akteur zu verlieren.

Photo: Flaticon.com

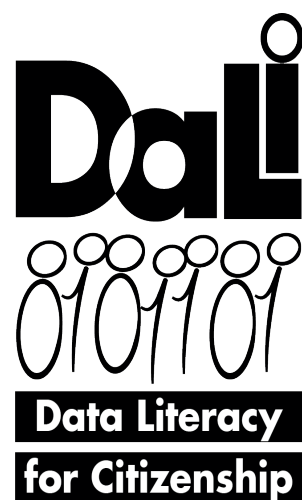
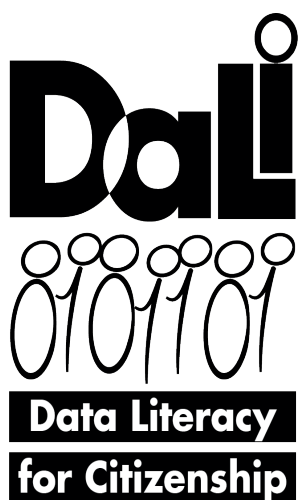
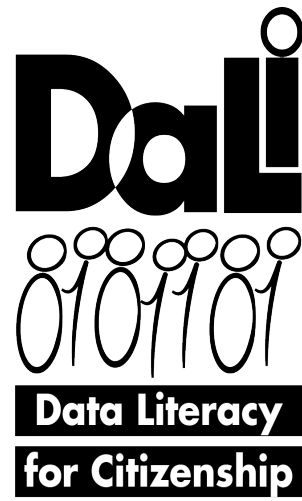
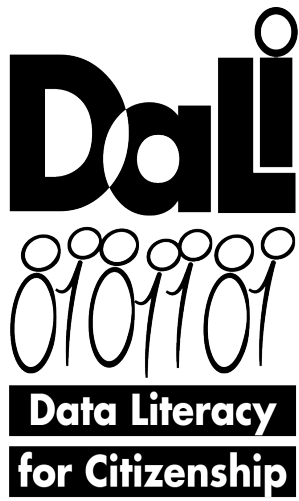


## Journalist

### Scoop / Aussetzen

Wähle einen Spieler, der dir eine seiner Karten zeigt, lasse ihn die Karte behalten oder zwingen ihn, sie zu ändern.

Photo: Flaticon.com





## Journalist

Scoop / Aussetzen

Wähle einen Spieler, der dir  
eine seiner Karten zeigt,  
lasse ihn die Karte behalten  
oder zwingen ihn, sie zu  
ändern.

Photo: Flaticon.com

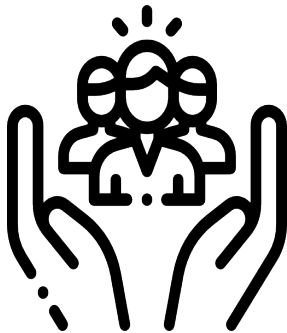


## Journalist

Scoop / Aussetzen

Wähle einen Spieler, der dir  
eine seiner Karten zeigt,  
lasse ihn die Karte behalten  
oder zwingen ihn, sie zu  
ändern.

Photo: Flaticon.com

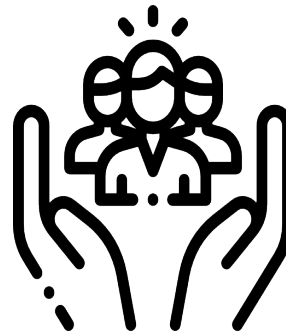


## PR Berater

Kampagne

Der Wert deiner Aktien steigt  
und du erhältst 1 RealCoin.

Photo: Flaticon.com

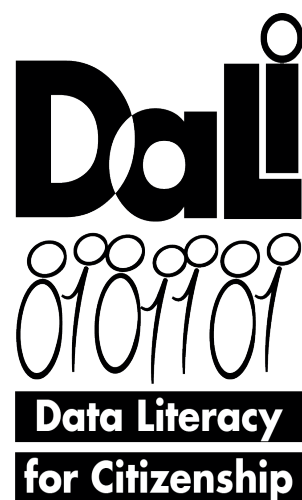
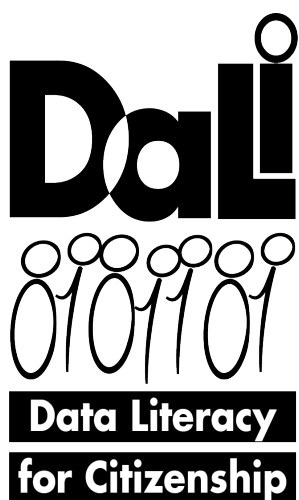
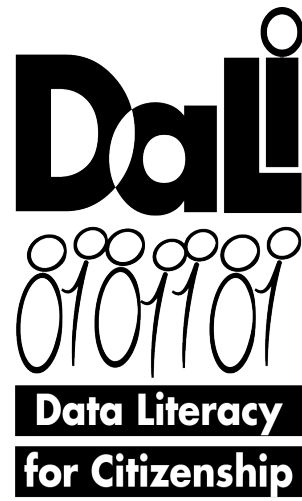
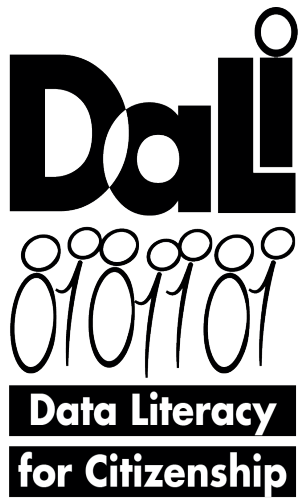


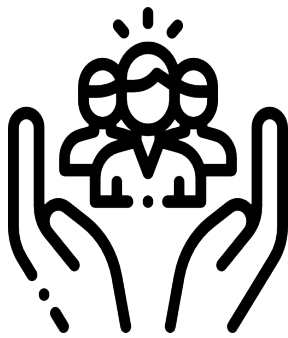
## PR Berater

Kampagne

Der Wert deiner Aktien steigt  
und du erhältst 1 RealCoin.

Photo: Flaticon.com





PR Berater

Kampagne

Der Wert deiner Aktien steigt  
und du erhältst 1 RealCoin.

Photo: Flaticon.com



Anwalt

Prozessieren

Wähle einen Spieler, von  
dem du 1 RealCoin nimmst

Photo: Flaticon.com



Anwalt

Prozessieren

Wähle einen Spieler, von  
dem du 1 RealCoin nimmst

Photo: Flaticon.com

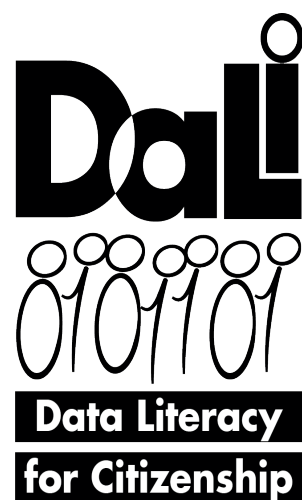
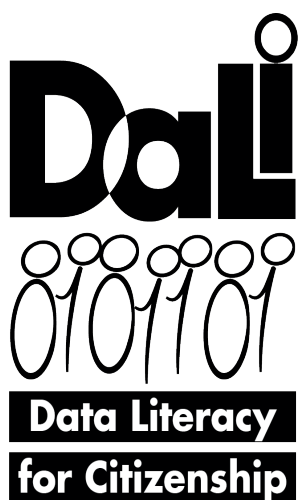
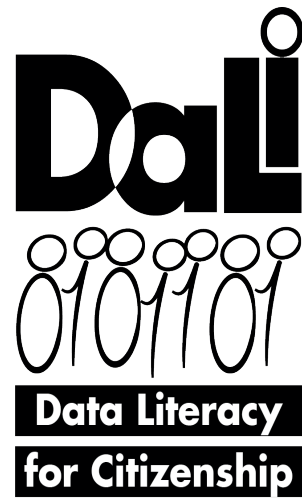
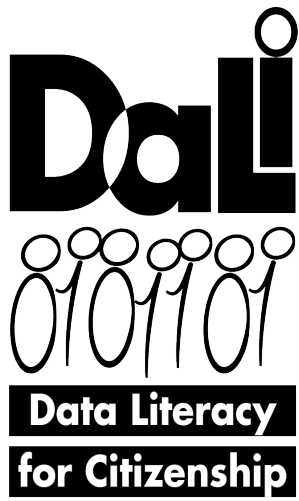


Anwalt

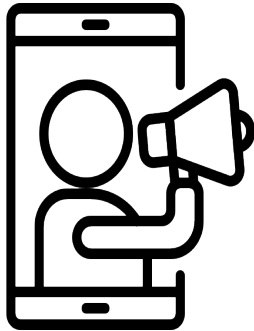
Prozessieren

Wähle einen Spieler, von  
dem du 1 RealCoin nimmst

Photo: Flaticon.com





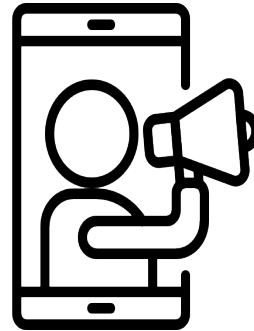


Influencer

Ablenken

Nimm 1 Daten-Nugget von  
jedem Spieler.

Photo: Flaticon.com

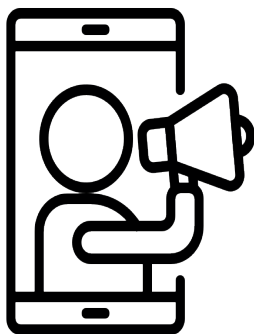


Influencer

Ablenken

Nimm 1 Daten-Nugget von  
jedem Spieler.

Photo: Flaticon.com

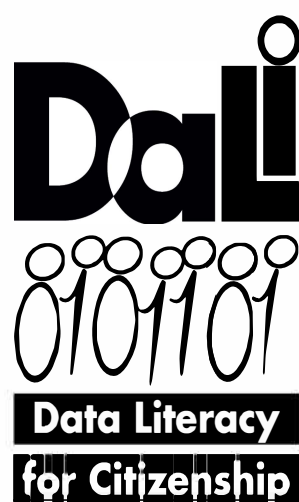
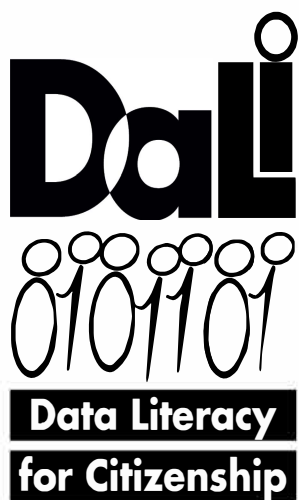


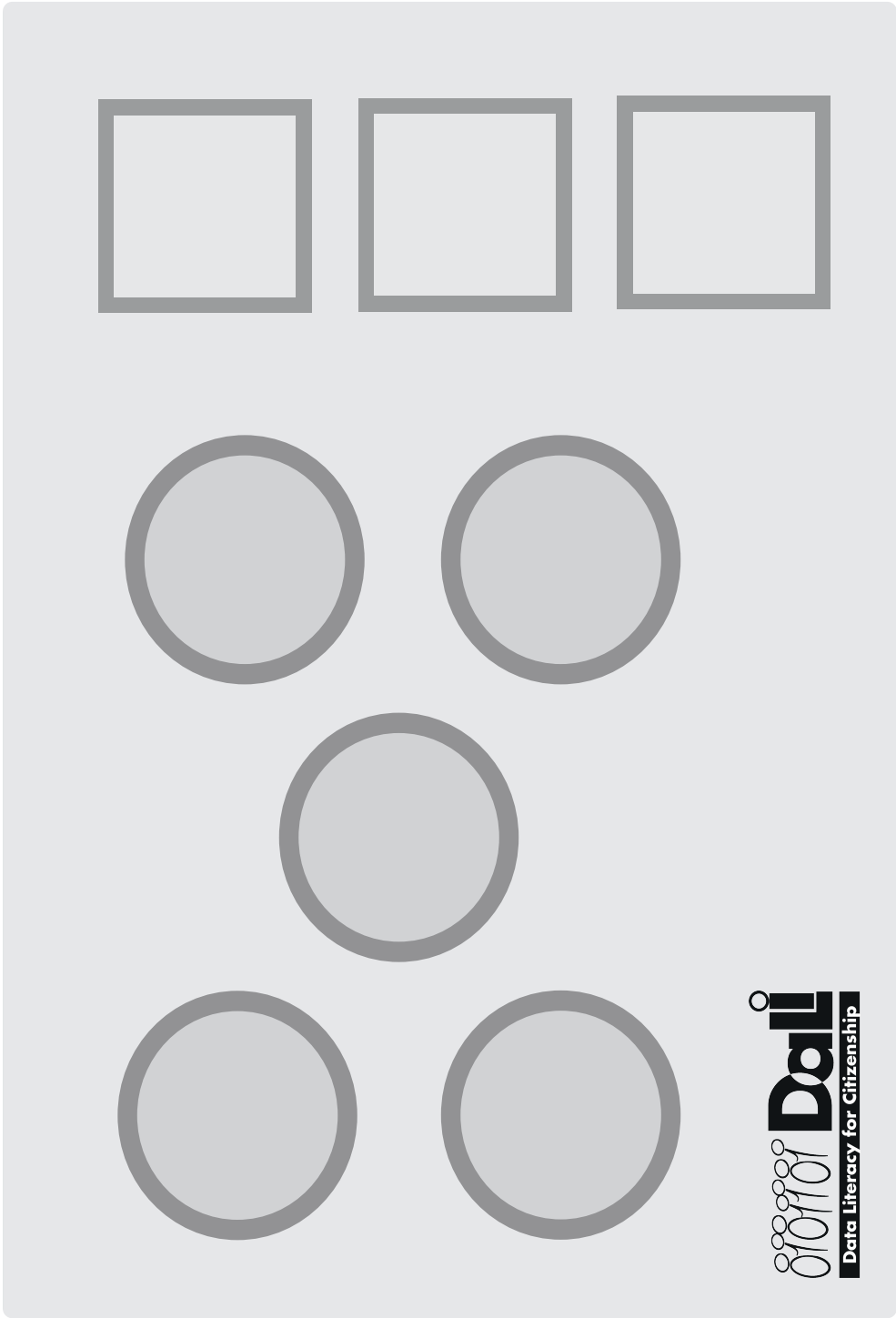
Influencer

Ablenken

Nimm 1 Daten-Nugget von  
jedem Spieler.

Photo: Flaticon.com



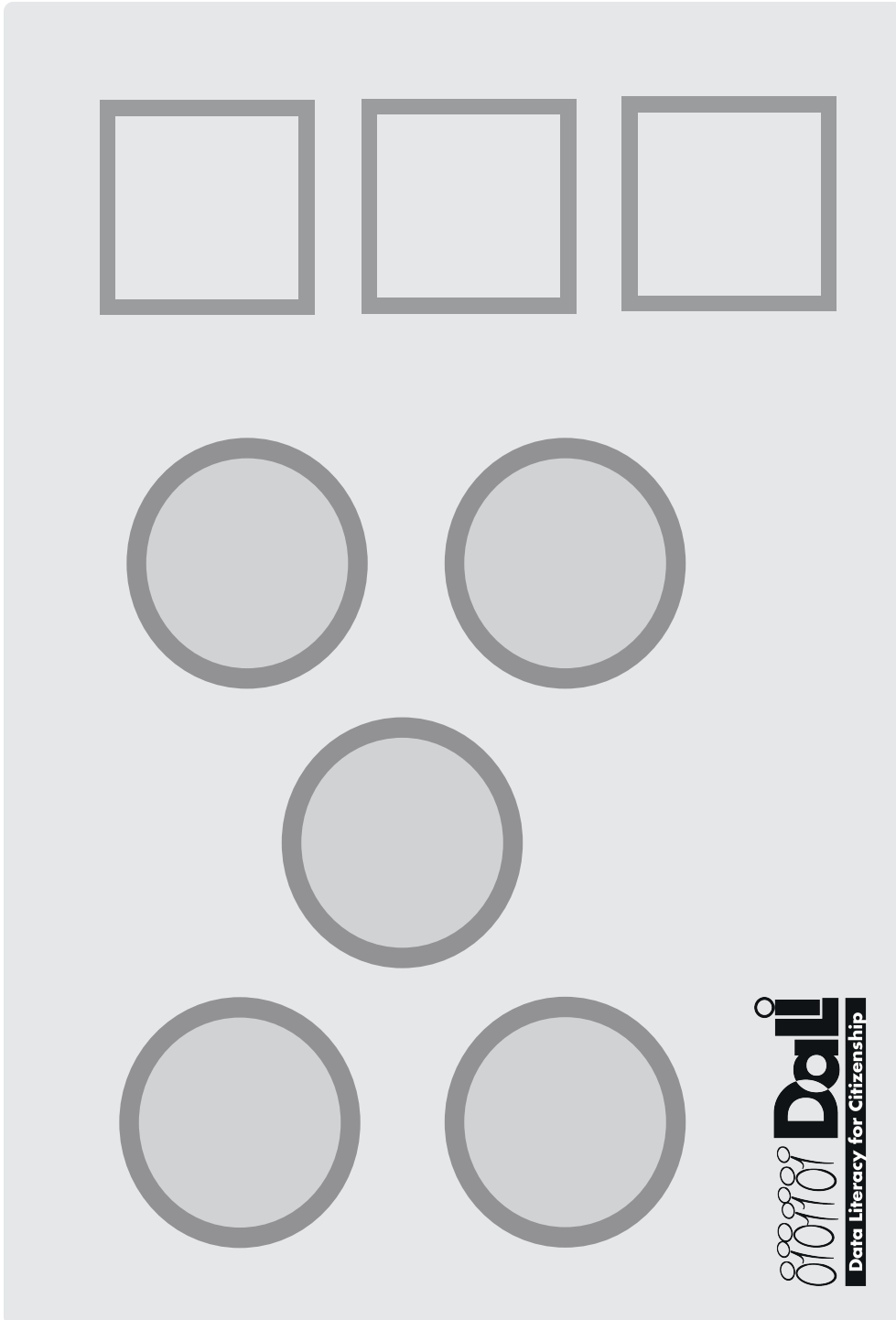


— |

| —

— |

| —

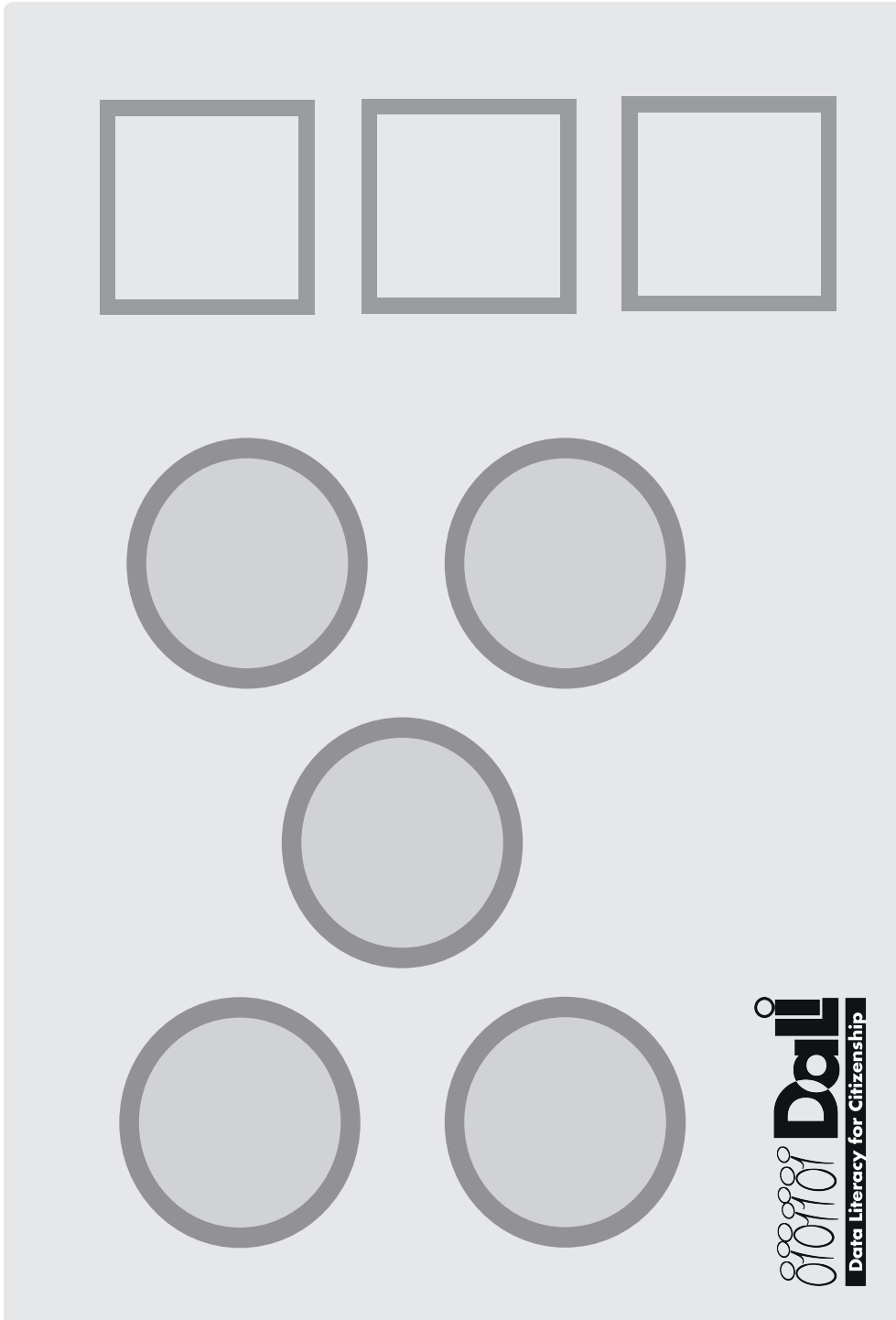


— |

| —

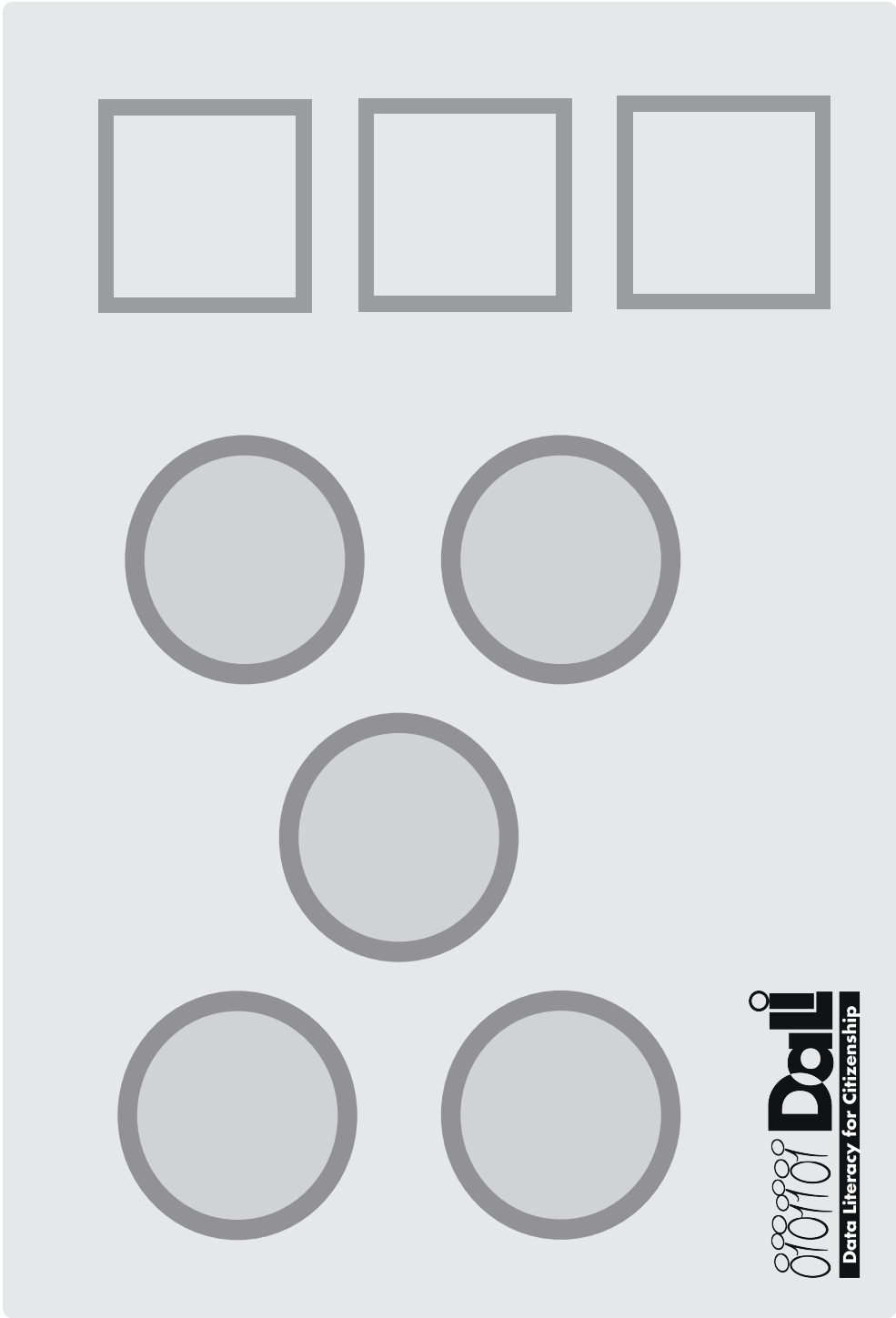
— |

| —







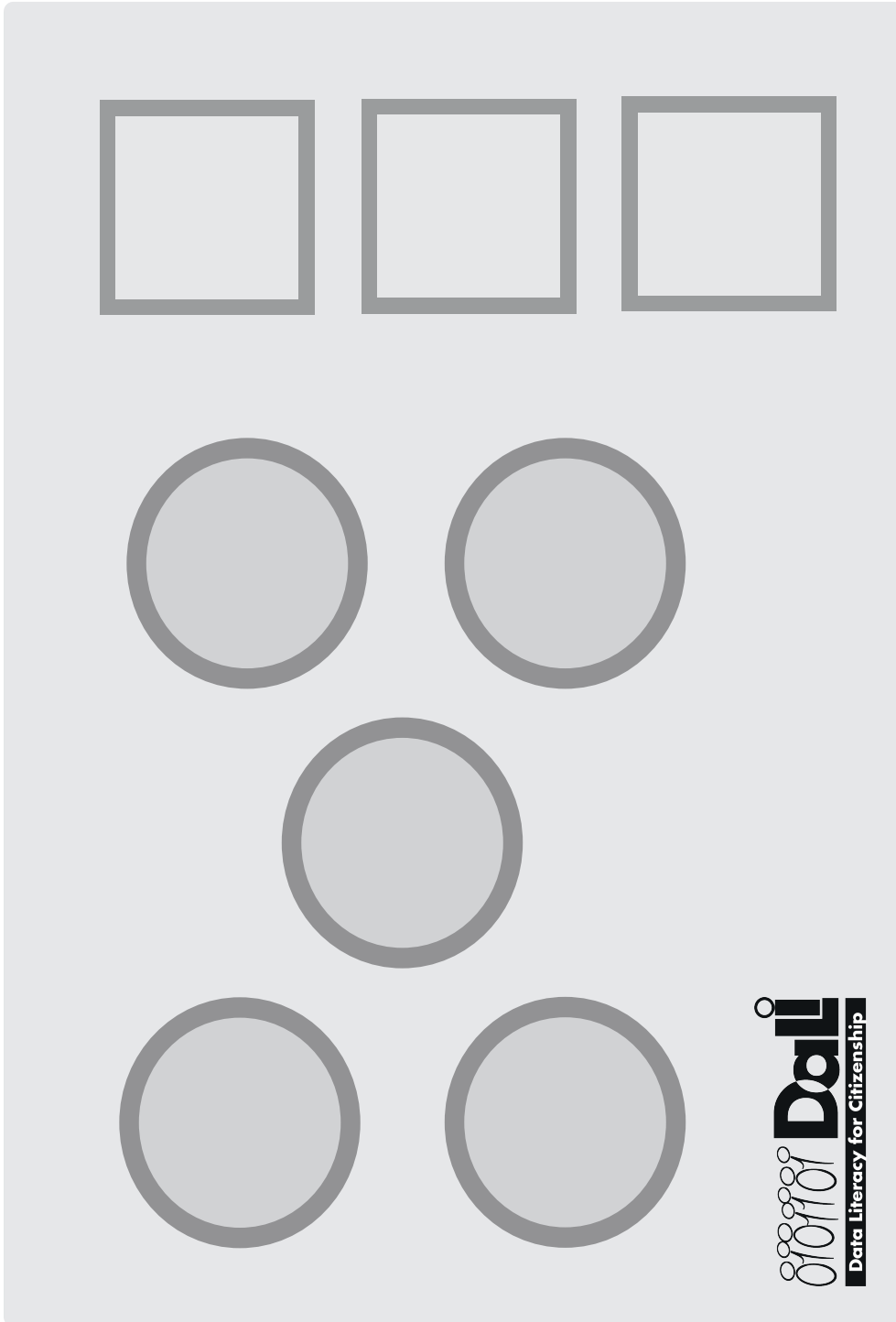


— |

| —

— |

| —



— |

| —

— |

| —

MÄCHTIGE AKTEURE	AKTIONEN	EFFEKTE	GEGENEFFEKTE
● ● ●	Datenextraktion	Schürfe 1 Daten-Nugget	⊗
● ● ●	Neue Tracking Technologie	Schürfe 2 Daten-Nuggets	⊗
● ● ●	Monetarisierung	Automatische Umwandlung von 3 Daten-Nuggets in 1 RealCoin am Ende der Runde.	⊗
● ● ●	<b>Feindliche Übernahme</b>	Zahle 3 RealCoins, um einen Spieler zu avisieren, der eine mächtige Akteurskarte ablegen muss	⊗
Anwalt	Prozessieren	Wähle einen Spieler, von dem du 1 RealCoin nimmst	Blockiert neue Tracking Technologie
Hacker	Cyberangriff	Zahle 1 echte Münze, um einen Cyberangriff zu starten und wähle einen Spieler:in, um einen mächtigen Akteur zu verlieren.	⊗
Journalist	Scoop / Aussetzen	Wähle eine Person, die dir eine ihrer Karten zeigt, und wähle, ob sie die Karte behalten darf oder du sie zwingst, sie zu wechseln.	Blockiert Cyberangriffe
Influencer	Ablenken	Nimm 1 Daten-Nugget von jedem Spieler.	Blockiert die Ablenkung von Nutzern
PR Berater	Kämpfen (Kampagne)	Der Wert deiner Aktien steigt und du erhältst 1 RealCoin.	Blockiert eine Kampagne





3-5 Spieler



15-20 Minuten

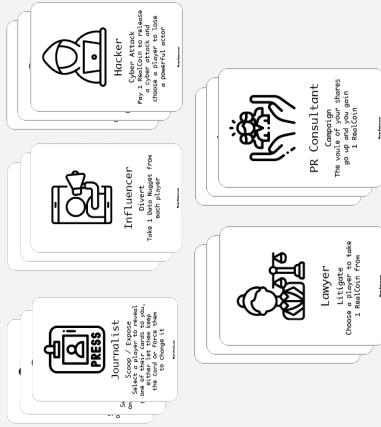
Als CEO eines globalen Technologiekonzerns ist es dein Ziel, möglichst viel Gewinn (Real Coins) für deine Aktionäre zu generieren. Dein Geschäftsmodell basiert auf der Extraktion personenbezogener Daten (Daten-Nuggets) von Nutzern deiner Online-Plattformen, um bei anderen Unternehmen, die deine zielgerichteten Werbedienste beauftragen, Vermögen (Real Coins) zu verdienen.

Dein Erfolg wird sowohl von Vermögenswerten bestimmt, die zu deinem Vorteil arbeiten können, als auch von Verbindlichkeiten, die deine Macht und letztlich deinen Wohlstand verringern.

Um zu gewinnen, musst du Reichtum akkumulieren, um deine Konkurrenten aus dem Geschäft zu nehmen.

## MÄCHTIGE AKTEURE

3 Karten für jeden mächtigen Akteur 15 insgesamt



## SPIELREGELN

Zu Beginn jedes Spiels erhält jeder Spieler 2 Daten-Nuggets und 1 Real Coin.

Ein Spieler gewinnt, wenn alle Gegner ihre mächtigen Akteure und ihren Reichtum verloren haben.

Bei jedem Zug kann ein Spieler entweder von der Datenextraktion profitieren, die nicht blockiert werden kann, oder eine neue Tracking-Technologie starten, die blockiert werden kann.

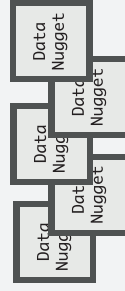
Spieler können bei jedem Zug die Aktion ihrer Mächtigen Akteure oder die neutralen Aktionen mobilisieren, um Daten und finanziellen Wohlstand zu gewinnen und andere Spieler durch feindliche Akquisitionen oder andere Methoden auszuschalten.

Die Monetarisierung erfolgt automatisch, wenn Spieler am Ende ihres Zuges genügend Daten-Nuggets (3DN = 1RC) angesammelt haben.

Spieler mit 5 oder mehr Real Coins müssen eine feindliche Übernahme starten.

Spieler können sich durch das Spiel bluffen, müssen aber ihre Handlungen mit Bedacht wählen. Mitspieler können misstrauisch werden und herausfordern, um zu sehen, ob sie lügen.

## SPIELFIGUREN



Monetarisierung:

3 Daten-Nuggets = 1 Real Coin



50 Real Coins  
50 Daten-Nuggets





MÄCHTIGE AKTEURE	AKTIONEN	EFFEKTE	GEGENEFFEKTE
● ● ●	Datenextraktion	Schürfe 1 Daten-Nugget	⊗
● ● ●	Neue Tracking Technologie	Schürfe 2 Daten-Nuggets	⊗
● ● ●	Monetarisierung	Automatische Umwandlung von 3 Daten-Nuggets in 1 RealCoin am Ende der Runde.	⊗
● ● ●	<b>Feindliche Übernahme</b>	Zahle 3 RealCoins, um einen Spieler zu avisieren, der eine mächtige Akteurskarte ablegen muss	⊗
Anwalt	Prozessieren	Wähle einen Spieler, von dem du 1 RealCoin nimmst	Blockiert neue Tracking Technologie
Hacker	Cyberangriff	Zahle 1 echte Münze, um einen Cyberangriff zu starten und wähle einen Spieler:in, um einen mächtigen Akteur zu verlieren.	⊗
Journalist	Scoop / Aussetzen	Wähle eine Person, die dir eine ihrer Karten zeigt, und wähle, ob sie die Karte behalten darf oder du sie zwingst, sie zu wechseln.	Blockiert Cyberangriffe
Influencer	Ablenken	Nimm 1 Daten-Nugget von jedem Spieler.	Blockiert die Ablenkung von Nutzern
PR Berater	Kämpfen (Kampagne)	Der Wert deiner Aktien steigt und du erhältst 1 RealCoin.	Blockiert eine Kampagne





3-5 Spieler



15-20 Minuten

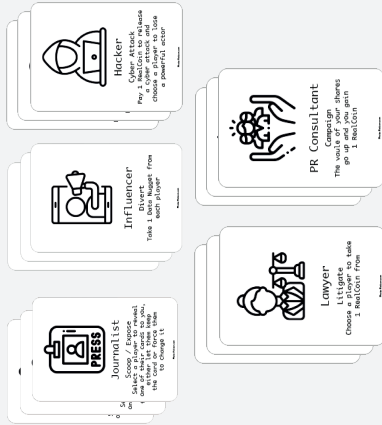
Als CEO eines globalen Technologiekonzerns ist es dein Ziel, möglichst viel Gewinn (Real Coins) für deine Aktionäre zu generieren. Dein Geschäftsmodell basiert auf der Extraktion personenbezogener Daten (Daten-Nuggets) von Nutzern deiner Online-Plattformen, um bei anderen Unternehmen, die deine zielgerichteten Werbedienste beauftragen, Vermögen (Real Coins) zu verdienen.

Dein Erfolg wird sowohl von Vermögenswerten bestimmt, die zu deinem Vorteil arbeiten können, als auch von Verbindlichkeiten, die deine Macht und letztlich deinen Wohlstand verringern.

Um zu gewinnen, musst du Reichtum akkumulieren, um deine Konkurrenten aus dem Geschäft zu nehmen.

## MÄCHTIGE AKTEURE

3 Karten für jeden mächtigen Akteur 15 insgesamt



## SPIELREGELN

Zu Beginn jedes Spiels erhält jeder Spieler 2 Daten-Nuggets und 1 Real Coin.

Ein Spieler gewinnt, wenn alle Gegner ihre mächtigen Akteure und ihren Reichtum verloren haben.

Bei jedem Zug kann ein Spieler entweder von der Datenextraktion profitieren, die nicht blockiert werden kann, oder eine neue Tracking-Technologie starten, die blockiert werden kann.

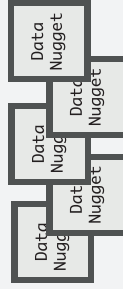
Spieler können bei jedem Zug die Aktion ihrer Mächtigen Akteure oder die neutralen Aktionen mobilisieren, um Daten und finanziellen Wohlstand zu gewinnen und andere Spieler durch feindliche Akquisitionen oder andere Methoden auszuschalten.

Die Monetarisierung erfolgt automatisch, wenn Spieler am Ende ihres Zuges genügend Daten-Nuggets (3DN = 1RC) angesammelt haben.

Spieler mit 5 oder mehr Real Coins müssen eine feindliche Übernahme starten.

Spieler können sich durch das Spiel bluffen, müssen aber ihre Handlungen mit Bedacht wählen. Mitspieler können misstrauisch werden und herausfordern, um zu sehen, ob sie lügen.

## SPIELFIGUREN



Monetarisierung:

3 Daten-Nuggets = 1 Real Coin



50 Real Coins  
50 Daten-Nuggets



MÄCHTIGE AKTEURE	AKTIONEN	EFFEKTE	GEGENEFFEKTE
● ● ●	Datenextraktion	Schürfe 1 Daten-Nugget	⊗
● ● ●	Neue Tracking Technologie	Schürfe 2 Daten-Nuggets	⊗
● ● ●	Monetarisierung	Automatische Umwandlung von 3 Daten-Nuggets in 1 RealCoin am Ende der Runde.	⊗
● ● ●	<b>Feindliche Übernahme</b>	Zahle 3 RealCoins, um einen Spieler zu avisieren, der eine mächtige Akteurskarte ablegen muss	⊗
Anwalt	Prozessieren	Wähle einen Spieler, von dem du 1 RealCoin nimmst	Blockiert neue Tracking Technologie
Hacker	Cyberangriff	Zahle 1 echte Münze, um einen Cyberangriff zu starten und wähle einen Spieler:in, um einen mächtigen Akteur zu verlieren.	⊗
Journalist	Scoop / Aussetzen	Wähle eine Person, die dir eine ihrer Karten zeigt, und wähle, ob sie die Karte behalten darf oder du sie zwingst, sie zu wechseln.	Blockiert Cyberangriffe
Influencer	Ablenken	Nimm 1 Daten-Nugget von jedem Spieler.	Blockiert die Ablenkung von Nutzern
PR Berater	Kämpfen (Kampagne)	Der Wert deiner Aktien steigt und du erhältst 1 RealCoin.	Blockiert eine Kampagne





3-5 Spieler



15-20 Minuten

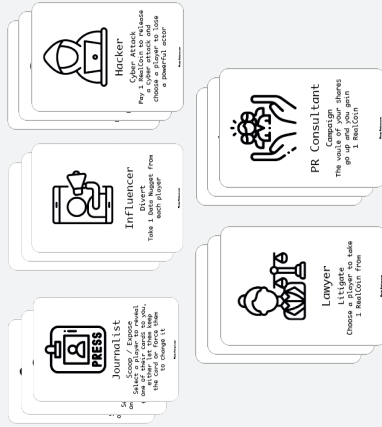
Als CEO eines globalen Technologiekonzerns ist es dein Ziel, möglichst viel Gewinn (Real Coins) für deine Aktionäre zu generieren. Dein Geschäftsmodell basiert auf der Extraktion personenbezogener Daten (Daten-Nuggets) von Nutzern deiner Online-Plattformen, um bei anderen Unternehmen, die deine zielgerichteten Werbedienste beauftragen, Vermögen (Real Coins) zu verdienen.

Dein Erfolg wird sowohl von Vermögenswerten bestimmt, die zu deinem Vorteil arbeiten können, als auch von Verbindlichkeiten, die deine Macht und letztlich deinen Wohlstand verringern.

Um zu gewinnen, musst du Reichtum akkumulieren, um deine Konkurrenten aus dem Geschäft zu nehmen.

## MÄCHTIGE AKTEURE

3 Karten für jeden mächtigen Akteur 15 insgesamt



## SPIELREGELN

Zu Beginn jedes Spiels erhält jeder Spieler 2 Daten-Nuggets und 1 Real Coin.

Ein Spieler gewinnt, wenn alle Gegner ihre mächtigen Akteure und ihren Reichtum verloren haben.

Bei jedem Zug kann ein Spieler entweder von der Datenextraktion profitieren, die nicht blockiert werden kann, oder eine neue Tracking-Technologie starten, die blockiert werden kann.

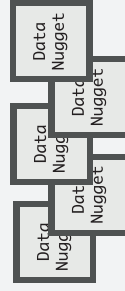
Spieler können bei jedem Zug die Aktion ihrer Mächtigen Akteure oder die neutralen Aktionen mobilisieren, um Daten und finanziellen Wohlstand zu gewinnen und andere Spieler durch feindliche Akquisitionen oder andere Methoden auszuschalten.

Die Monetarisierung erfolgt automatisch, wenn Spieler am Ende ihres Zuges genügend Daten-Nuggets (3DN = 1RC) angesammelt haben.

Spieler mit 5 oder mehr Real Coins müssen eine feindliche Übernahme starten.

Spieler können sich durch das Spiel bluffen, müssen aber ihre Handlungen mit Bedacht wählen. Mitspieler können misstrauisch werden und herausfordern, um zu sehen, ob sie lügen.

## SPIELFIGUREN



Monetarisierung:

3 Daten-Nuggets = 1 Real Coin



50 Real Coins  
50 Daten-Nuggets





MÄCHTIGE AKTEURE	AKTIONEN	EFFEKTE	GEGENEFFEKTE
● ● ●	Datenextraktion	Schürfe 1 Daten-Nugget	⊗
● ● ●	Neue Tracking Technologie	Schürfe 2 Daten-Nuggets	⊗
● ● ●	Monetarisierung	Automatische Umwandlung von 3 Daten-Nuggets in 1 RealCoin am Ende der Runde.	⊗
● ● ●	<b>Feindliche Übernahme</b>	Zahle 3 RealCoins, um einen Spieler zu avisieren, der eine mächtige Akteurskarte ablegen muss	⊗
Anwalt	Prozessieren	Wähle einen Spieler, von dem du 1 RealCoin nimmst	Blockiert neue Tracking Technologie
Hacker	Cyberangriff	Zahle 1 echte Münze, um einen Cyberangriff zu starten und wähle einen Spieler:in, um einen mächtigen Akteur zu verlieren.	⊗
Journalist	Scoop / Aussetzen	Wähle eine Person, die dir eine ihrer Karten zeigt, und wähle, ob sie die Karte behalten darf oder du sie zwingst, sie zu wechseln.	Blockiert Cyberangriffe
Influencer	Ablenken	Nimm 1 Daten-Nugget von jedem Spieler.	Blockiert die Ablenkung von Nutzern
PR Berater	Kämpfen (Kampagne)	Der Wert deiner Aktien steigt und du erhältst 1 RealCoin.	Blockiert eine Kampagne





3-5 Spieler



15-20 Minuten

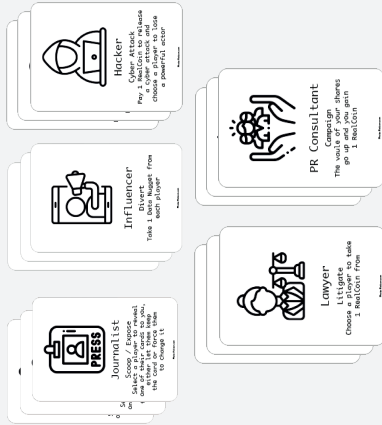
Als CEO eines globalen Technologiekonzerns ist es dein Ziel, möglichst viel Gewinn (Real Coins) für deine Aktionäre zu generieren. Dein Geschäftsmodell basiert auf der Extraktion personenbezogener Daten (Daten-Nuggets) von Nutzern deiner Online-Plattformen, um bei anderen Unternehmen, die deine zielgerichteten Werbedienste beauftragen, Vermögen (Real Coins) zu verdienen.

Dein Erfolg wird sowohl von Vermögenswerten bestimmt, die zu deinem Vorteil arbeiten können, als auch von Verbindlichkeiten, die deine Macht und letztlich deinen Wohlstand verringern.

Um zu gewinnen, musst du Reichtum akkumulieren, um deine Konkurrenten aus dem Geschäft zu nehmen.

## MÄCHTIGE AKTEURE

3 Karten für jeden mächtigen Akteur 15 insgesamt



## SPIELREGELN

Zu Beginn jedes Spiels erhält jeder Spieler 2 Daten-Nuggets und 1 Real Coin.

Ein Spieler gewinnt, wenn alle Gegner ihre mächtigen Akteure und ihren Reichtum verloren haben.

Bei jedem Zug kann ein Spieler entweder von der Datenextraktion profitieren, die nicht blockiert werden kann, oder eine neue Tracking-Technologie starten, die blockiert werden kann.

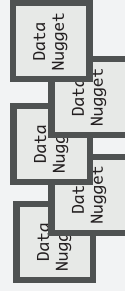
Spieler können bei jedem Zug die Aktion ihrer Mächtigen Akteure oder die neutralen Aktionen mobilisieren, um Daten und finanziellen Wohlstand zu gewinnen und andere Spieler durch feindliche Akquisitionen oder andere Methoden auszuschalten.

Die Monetarisierung erfolgt automatisch, wenn Spieler am Ende ihres Zuges genügend Daten-Nuggets (3DN = 1RC) angesammelt haben.

Spieler mit 5 oder mehr Real Coins müssen eine feindliche Übernahme starten.

Spieler können sich durch das Spiel bluffen, müssen aber ihre Handlungen mit Bedacht wählen. Mitspieler können misstrauisch werden und herausfordern, um zu sehen, ob sie lügen.

## SPIELFIGUREN



Monetarisierung:

3 Daten-Nuggets = 1 Real Coin



50 Real Coins  
50 Daten-Nuggets



MÄCHTIGE AKTEURE	AKTIONEN	EFFEKTE	GEGENEFFEKTE
● ● ●	Datenextraktion	Schürfe 1 Daten-Nugget	⊗
● ● ●	Neue Tracking Technologie	Schürfe 2 Daten-Nuggets	⊗
● ● ●	Monetarisierung	Automatische Umwandlung von 3 Daten-Nuggets in 1 RealCoin am Ende der Runde.	⊗
● ● ●	<b>Feindliche Übernahme</b>	Zahle 3 RealCoins, um einen Spieler zu avisieren, der eine mächtige Akteurskarte ablegen muss	⊗
Anwalt	Prozessieren	Wähle einen Spieler, von dem du 1 RealCoin nimmst	Blockiert neue Tracking Technologie
Hacker	Cyberangriff	Zahle 1 echte Münze, um einen Cyberangriff zu starten und wähle einen Spieler:in, um einen mächtigen Akteur zu verlieren.	⊗
Journalist	Scoop / Aussetzen	Wähle eine Person, die dir eine ihrer Karten zeigt, und wähle, ob sie die Karte behalten darf oder du sie zwingst, sie zu wechseln.	Blockiert Cyberangriffe
Influencer	Ablenken	Nimm 1 Daten-Nugget von jedem Spieler.	Blockiert die Ablenkung von Nutzern
PR Berater	Kämpfen (Kampagne)	Der Wert deiner Aktien steigt und du erhältst 1 RealCoin.	Blockiert eine Kampagne





3-5 Spieler



15-20 Minuten

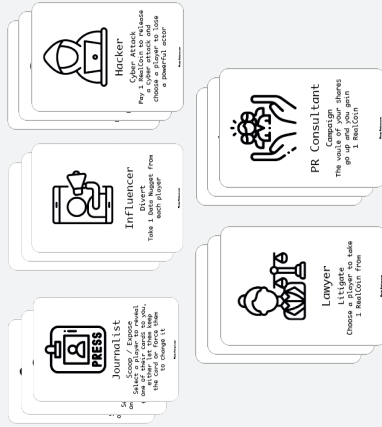
Als CEO eines globalen Technologiekonzerns ist es dein Ziel, möglichst viel Gewinn (Real Coins) für deine Aktionäre zu generieren. Dein Geschäftsmodell basiert auf der Extraktion personenbezogener Daten (Daten-Nuggets) von Nutzern deiner Online-Plattformen, um bei anderen Unternehmen, die deine zielgerichteten Werbedienste beauftragen, Vermögen (Real Coins) zu verdienen.

Dein Erfolg wird sowohl von Vermögenswerten bestimmt, die zu deinem Vorteil arbeiten können, als auch von Verbindlichkeiten, die deine Macht und letztlich deinen Wohlstand verringern.

Um zu gewinnen, musst du Reichtum akkumulieren, um deine Konkurrenten aus dem Geschäft zu nehmen.

## MÄCHTIGE AKTEURE

3 Karten für jeden mächtigen Akteur 15 insgesamt



## SPIELREGELN

Zu Beginn jedes Spiels erhält jeder Spieler 2 Daten-Nuggets und 1 Real Coin.

Ein Spieler gewinnt, wenn alle Gegner ihre mächtigen Akteure und ihren Reichtum verloren haben.

Bei jedem Zug kann ein Spieler entweder von der Datenextraktion profitieren, die nicht blockiert werden kann, oder eine neue Tracking-Technologie starten, die blockiert werden kann.

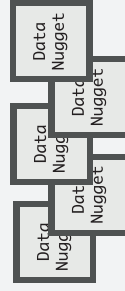
Spieler können bei jedem Zug die Aktion ihrer Mächtigen Akteure oder die neutralen Aktionen mobilisieren, um Daten und finanziellen Wohlstand zu gewinnen und andere Spieler durch feindliche Akquisitionen oder andere Methoden auszuschalten.

Die Monetarisierung erfolgt automatisch, wenn Spieler am Ende ihres Zuges genügend Daten-Nuggets (3DN = 1RC) angesammelt haben.

Spieler mit 5 oder mehr Real Coins müssen eine feindliche Übernahme starten.

Spieler können sich durch das Spiel bluffen, müssen aber ihre Handlungen mit Bedacht wählen. Mitspieler können misstrauisch werden und herausfordern, um zu sehen, ob sie lügen.

## SPIELFIGUREN



Monetarisierung:

3 Daten-Nuggets = 1 Real Coin



50 Real Coins  
50 Daten-Nuggets





Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget

Data  
Nugget







