Print &Play DALICIOUS WEEK

Forberedelser

Sørg for å ha tilgang til en høykvalitets skriver og papir med riktig tykkelse for å skrive ut kortene. Vi anbefaler bruk av A4-papir, kartong eller fotopapir med en gramvekt på 80 g/m² eller mer.

Skriv ut kortene.

Skriv ut kortene på A4-papir og sørg for å velge alternativet "Actual size" eller "ingen skaleringsendring". Dette sikrer at kortene skrives ut i riktige dimensjoner. Hvis skriveren din støtter tosidig utskrift, kan du velge dette alternativet for å skrive ut både forsiden og baksiden av kortene på en side. Hvis ikke, må du skrive ut forsiden og baksiden av kortene separat.

Klipp ut kortene.

Etter at de trykte kortene dine er tørre, bruk en linjal og en hobbykniv eller en papirskjærer for å klippe ut kortene. Pass på å følge de angitte kuttelinjene i PDF-filen og klipp så nøyaktig som mulig for å lage kort av samme størrelse. Hvis du foretrekker at kortene har avrundede kanter, kan du deretter bruke en avrundet hjørnekutter for å gi dem en mer profesjonell finish.

Innbinding av kortene i plast (valgfritt)

Etter at du har klippet ut kortene, kan du plassere dem i gjennomsiktige plastlommer i standardstørrelse for spillekort. Hvis du har trykt kortene dobbeltsidig, legg ét kort i hver enkelt hylse. Hvis du har trykt forsiden og baksiden av kortene separat, må du matche forsiden av hvert kort med den tilsvarende baksiden før du legger dem i plastlommen.

Spillbrett og spillark

Du trenger bare å velge størrelse, skrive ut den ene siden og klippe langs kuttmerkene.

Innhold		
Instruksjoner	3	
Kort	9	
Spillbrett (i ulike s	tørrelser)	31









Læringsmål

Opprette, redigere og lagre enkle filformater som .txt eller .xsl for å sette inn dataene manuelt.

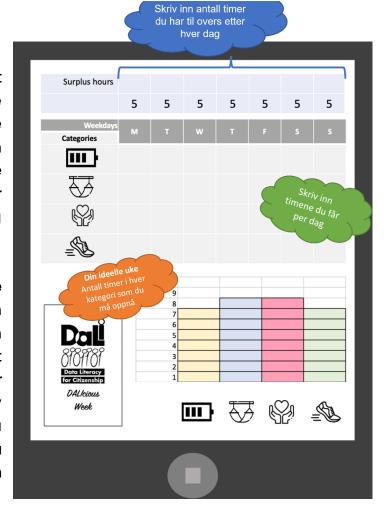
Spillets deler

- 5 spillbrett (1 blankt)
 Det er ikke nødvendig å skrive ut brettet, fordi du kan lage ditt eget spillbrett med et ark eller skrive inn i en digital versjon av brettet.
- o 36 vanlige kort
- o 10 kollektive kort
- o 20 skadelige kort

Spillets mål

Har du tid til alt? I dette spillet må du demonstrere dine ferdigheter til å administrere tiden i uken din. For å oppnå din ideelle uke må du bruke dine timer i henhold til dine behov for energi, hvile, trening og kjærlighet.

Målet er å fullføre din ideelle uke, eller være den spilleren som er nærmest å gjøre det. Din ideelle uke er visualisert nederst på brettet, med en graf over hvor mange timer du har behov for innen hver kategori. På midten av arket er en tabell du må fylle inn med data om din uke.





Forberedelser

Hver spiller tar et brett. Brettene* kan deles ut tilfeldig, velges etter tur eller designes av hver spiller (blanke brett). Spillerne kan også ha helt like brett.

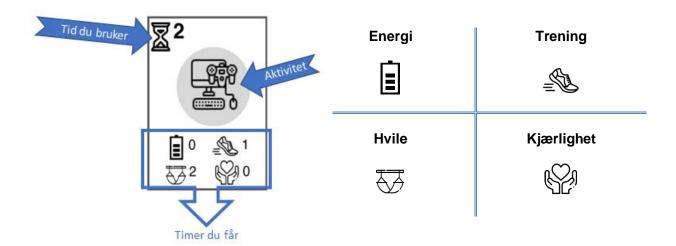
*Brettene har ulike mål (f.eks., høyt krav i kategori 'X', lavt krav i kategori 'Y' for noen brett, og omvendt for andre). Det er også mulig å skrive ut et "blankt" brett og fylle inn behovene slik at de representerer spillerens personlige "perfekte uke".

Alle kortene stokkes sammen, og legges i en trekkbunke.

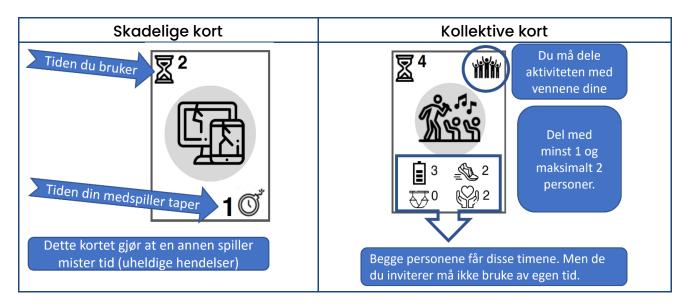
Før hver spillers tur må følgende antall kort plassert på midten av bordet:

- Hvis dere er 2 spillere: 4 kort med forsiden opp
- Hvis dere er 3 eller flere spillere: 6 kort med forsiden opp

Hvert kort forestiller en aktivitet du gjør i løpet dagen din. Aktiviteten tar litt av tiden din, men den kan gjøre at du får oppfylt dine behov og bidra til at du får en fin uke.







Hvem starter?

Det er forskjellige måter å avgjøre det på:

- o Den spilleren som har flest installerte apper på telefonen sin.
- o Spilleren som har mer skjermtid fra dagen før.
- o Eller dere kan trekke lodd

Etter det går spillet med klokken.

Hvordan det spilles

Siden det er 7 dager i uken, er det 7 runder som skal spilles. Hver runde representerer en ukedag. Hver spiller har en tur per runde.

Hver spillers tur

Spilleren må velge kort som utgjør maksimalt 5 timer. Spilleren vil kunne velge ett eller flere kort fra de som ligger på midten av bordet. Hvis spilleren ikke ønsker å bruke sine 5 timer, kan de resterende timene spares for å bruke dem neste dag, noe som betyr at de blir skrevet ned på brettet.

Etter å ha valgt kort, bør spilleren spille dem ved å si høyt aktiviteten som skal foretas ("Jeg skal se en film"). Aktivitetskortet gjør at spilleren må legge til timer/poeng på sitt brett (så mange som kortene viser). Kortene kan også påvirke andre spilleres brett. Spilleren kan invitere de andre spillerne ved å bruke et *Kollektivt kort* (som gir de samme poengene til alle inviterte) eller gi medspillerne et *Skadelig kort*, som reduserer tiden til de andre spillerne.



Når spilleren har valgt kortene sine, notert behov som er oppfylt og timene brukt på aktiviteten (med eller uten andre spillere), er spillerens tur fullført.

Etter hver spillers tur fylles det på med kort på midten av bordet klart for neste spillers tur. (For eksempel, hvis den siste spilleren har plukket 2 kort, må 2 nye kort legges til fra trekkbunken).

Vær oppmerksom når du fyller ut brettet ditt

Hver runde avsluttes når alle spillerne har spilt sin tur, så du må kanskje fylle inn timer i brettet ditt mer enn en gang (for eksempel hvis noen inviterer deg til en aktivitet), så ikke glem at det er samme dag, og på grunn av det må timene noteres i samme kolonne på tavlen din.

Spillets slutt

Når en spiller oppfyller sin ideelle uke, bør de informere resten av spillerne, for at alle skal vite at dette er siste runde. Etter denne siste runden vil personen som når sin ideelle uke vinne, selv om spilleren skulle ha ekstra poeng i en hvilken som helst kategori. Hvis ingen oppnår den ideelle uken, er spillet over etter at de 7 rundene er fullført. På dette tidspunktet vinner spilleren som er nærmest sin ideelle uke.

Alternative regler

Tilpass uken etter dine behov

Før du starter spillet, kan du reflektere over hvordan din ideelle uke er og lage ditt eget brett. For å lage det, har du totalt 30 timer å fordele mellom de fire kategoriene: energi, hvile, trening og kjærlighet.

Ønsker dere et vanskeligere nivå?

Dere kan også gi spillet en ekstra vanskelighetsgrad ved at ikke alle spillerne beholder timene de har til overs etter hver runde. Hvis du ikke bruker dine 5 timer i en tur, vil du uansett bare ha 5 timer neste runde.

Din Perfekte Uke

For å få et enda vanskeligere spill, må du oppnå din uke perfekt for å vinne. Dette betyr å fullføre uken helt i samsvar med din ideelle uke, uten å få ekstra timer i noen kategori.



Tilpasninger av DALIcious Week

DALIcious Week med større brett og kort

DALIcious Week brett og kort finnes i to forskjellige størrelser slik at de enkelt kan fylles ut. Vi anbefaler å spørre spillerne, f.eks. seniorer, om de ønsker å bruke større kort og brett. De finner du på DALIs nettside: https://toolkit.dalicitizens.eu)

DALIcious uke for unge voksne: Digitalt regneark

DALIcious Week kan spilles ved å bruke et nettbasert regneark som kan lastes ned fra DALIs nettside.

DALIcious Week Familieuke

DALIcious Week er designet for voksne, MEN med litt hjelp kan barn over 8+ spille med voksne. Du kan spille DALIcious Week som en familie.

Hvis du spiller som en familie, kan du inkludere noen premier til vinneren i familien. Kanskje etter å ha lagt planer for fritiden i dette spillet, kan vinneren få muligheten til å legge plan for en aktivitet i det virkelige liv i løpet av familiens fritid.

DALIcious Week på arbeidsplassen

DALIcious Week forbedrer folks evner til å illustrere og administrere enkle data, men kan også frembringe samtaler mellom kolleger og skape rom for teamarbeid og uformell dialog om fritid, viktigheten av enkelte faktorer for å øke mental helse, velvære, etc.







Dali Data Literacy for Citizenship Project Number: 2020-1-NO01-KA204-076492

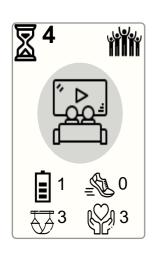
The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



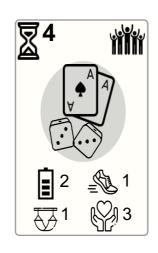


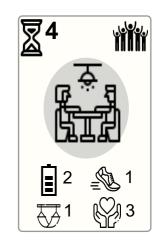


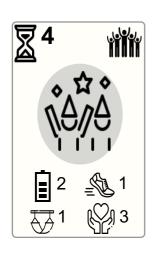


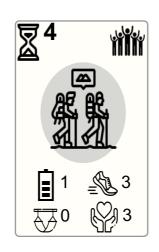




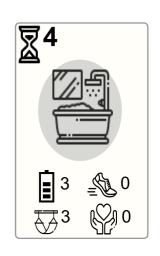


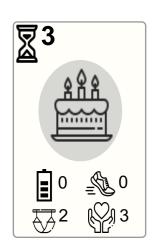






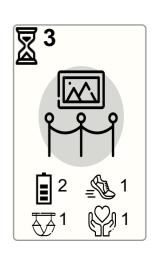




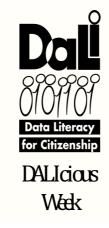








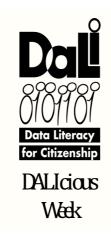


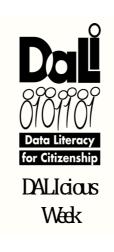


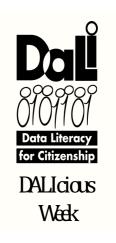












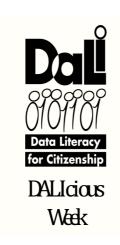






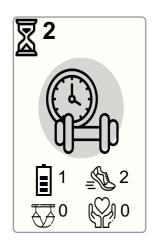






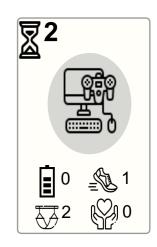






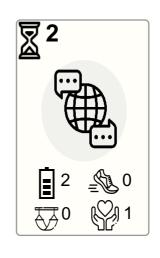




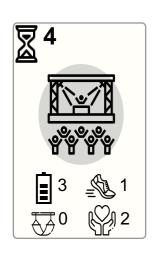


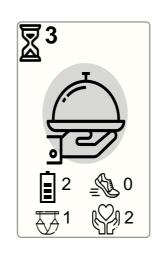




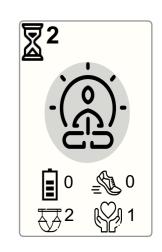


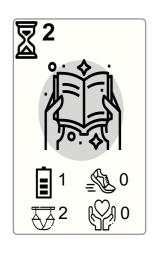


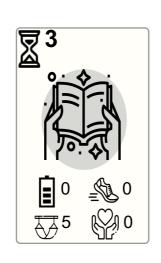
















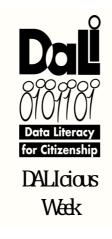


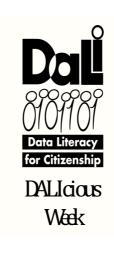


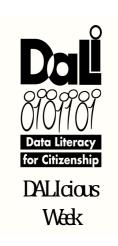












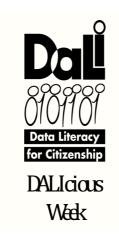










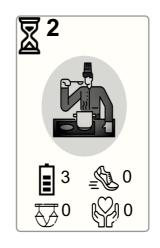








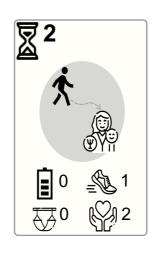














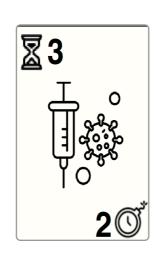








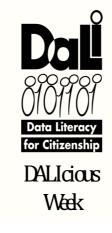








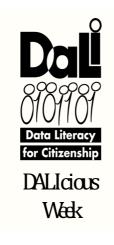


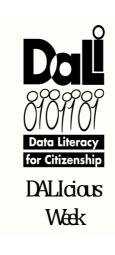


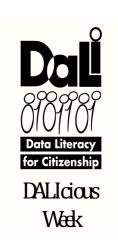


















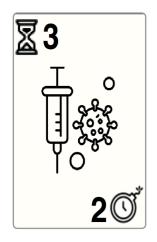


































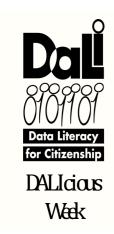


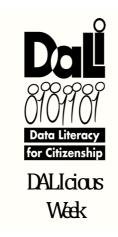


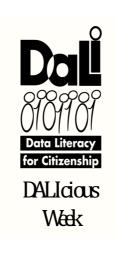


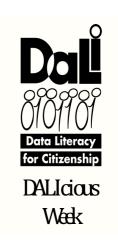


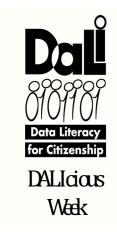








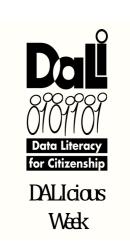






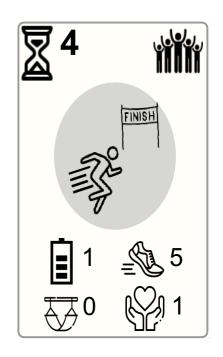




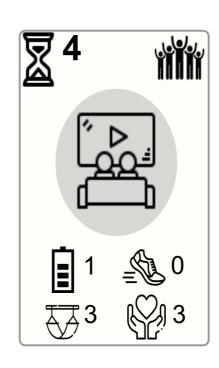




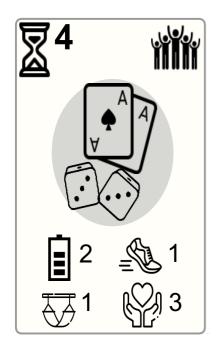


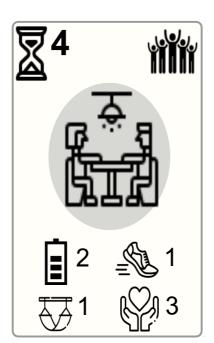


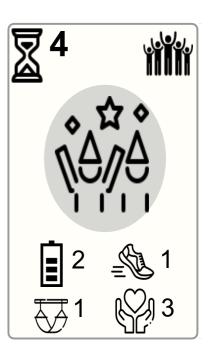




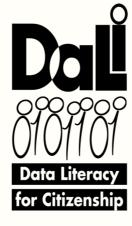








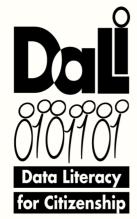




DALIcious Week



DALIcious Week



DALIcious Week



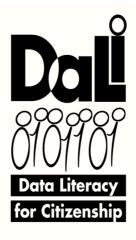
DALIcious Week



DALIcious Week

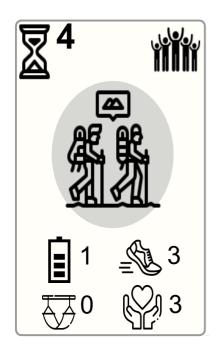


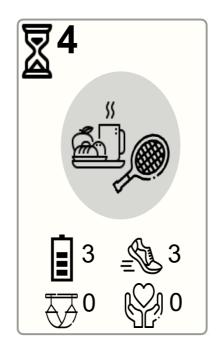
DALIcious Week



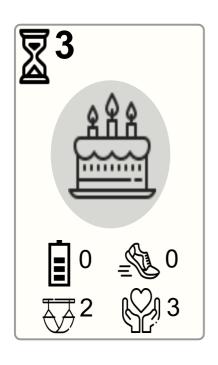
DALIcious Week



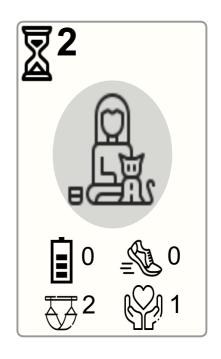


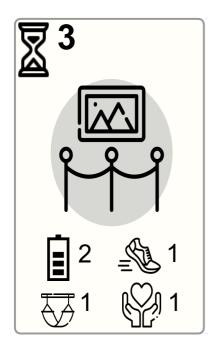


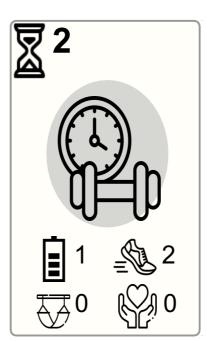






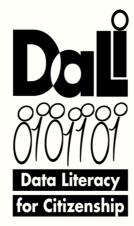




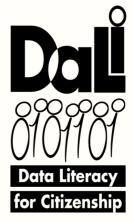




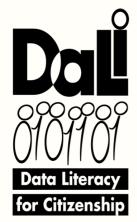




DALIcious Week



DALIcious Week



DALIcious Week



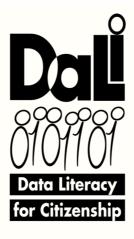
DALIcious Week



DALIcious Week

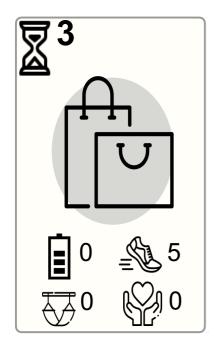


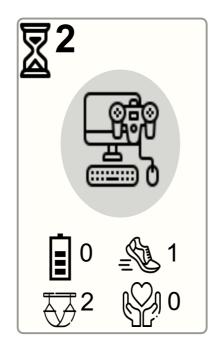
DALIcious Week

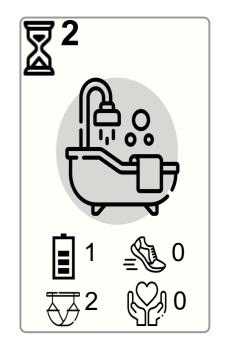


DALIcious Week

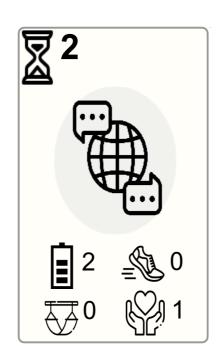


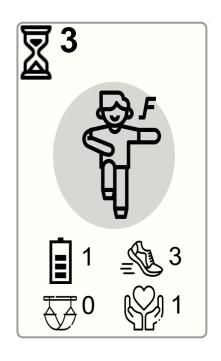


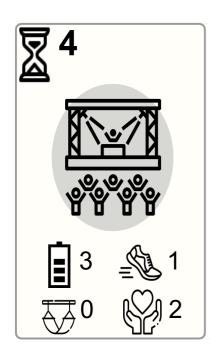


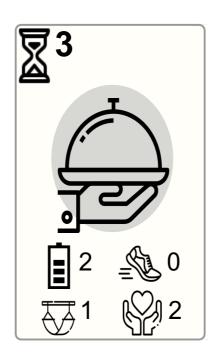














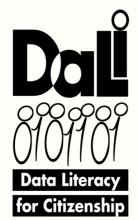




DALIcious Week



DALIcious Week



DALIcious Week



DALIcious Week



DALIcious Week

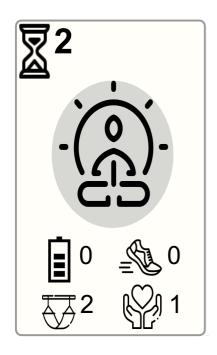


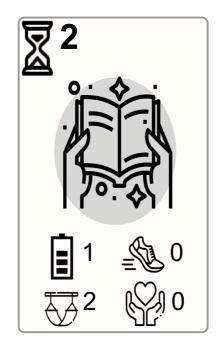
DALIcious Week

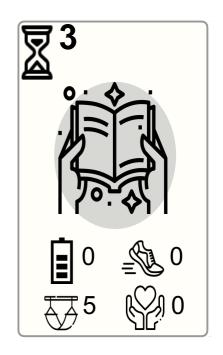


DALIcious Week



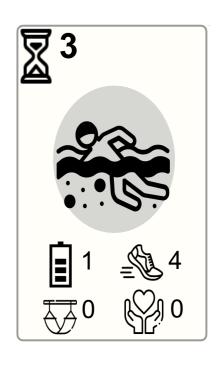


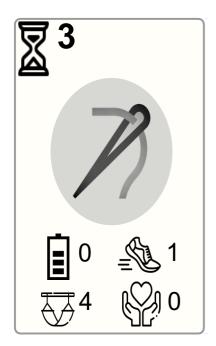




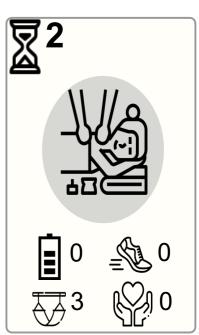












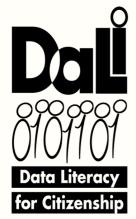




DALIcious Week



DALIcious Week



DALIcious Week



DALIcious Week



DALIcious Week



DALIcious Week



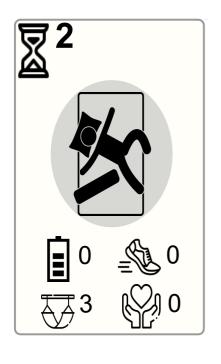
DALIcious Week





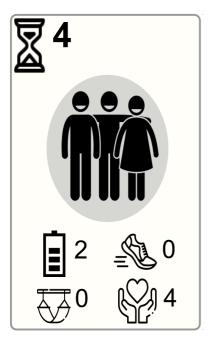


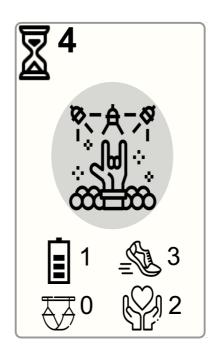


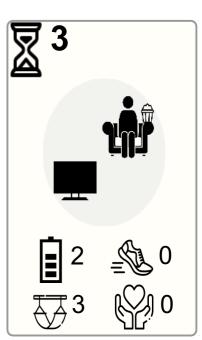












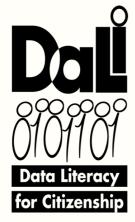




DALIcious Week



DALIcious Week



DALIcious Week



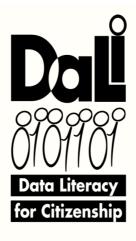
DALIcious Week



DALIcious Week

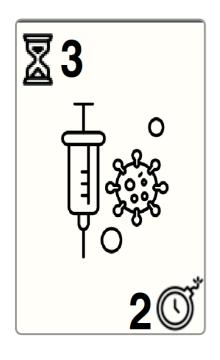


DALIcious Week



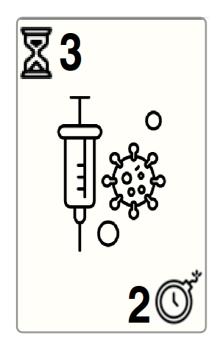
DALIcious Week





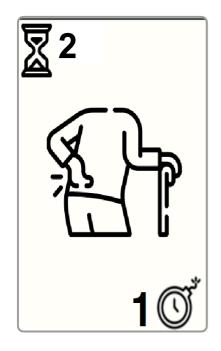


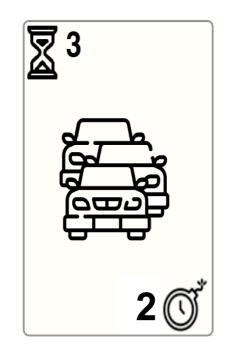














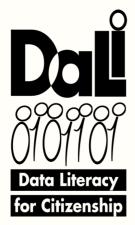




DALIcious Week



DALIcious Week



DALIcious Week



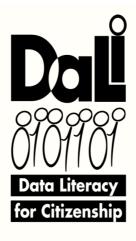
DALIcious Week



DALIcious Week



DALIcious Week



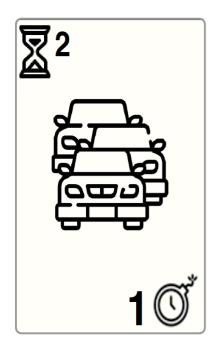
DALIcious Week

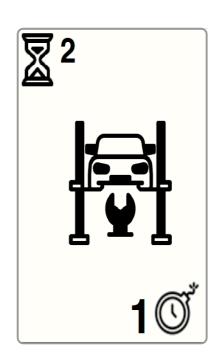


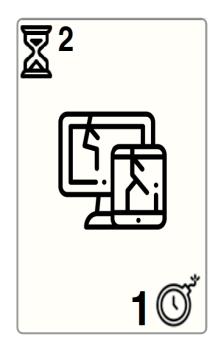












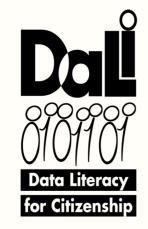




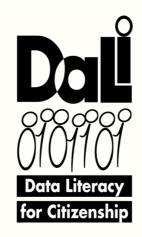


DALIcious Week





DALIcious Week



DALIcious Week



Week



Surplus hours							
	5	5	5	5	5	5	5
Weekdays Categories	М	Т	W	Т	F	S	S
III							
=							



10		
9		
8		
7		
6		
5		
4		
3		
2		
1		











Surplus hours							
	5	5	5	5	5	5	5
Weekdays Categories	М	т	W	т	F	S	S
III							
=							





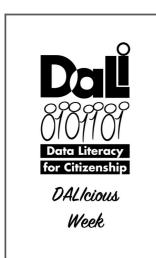








Surplus hours							
	5	5	5	5	5	5	5
Weekdays Categories	М	т	W	т	F	S	S
III							
=							







Surplus hours							
	5	5	5	5	5	5	5
Weekdays Categories	М	т	W	т	F	S	S
III							
=							















Surplus hours							
	5	5	5	5	5	5	5
Weekdays Categories	M	Т	W	Т	F	S	S
111							
=							
Data Literacy for Citizenship DAL/cious Week		10 9 8 7 6 5 4 3 2			- 0~)0	



Surplus hours							
	5	5	5	5	5	5	5
Weekdays Categories	M	т	W	Т	F	S	S
III •							
=							
Data Literacy for Citizenship		10 9 8 7 6 5 4 3 2					
DAL/cious Week			·				



Surplus hours							
· ·	5	5	5	5	5	5	5
Weekdays Categories	M	Т	W	Т	F	S	S
111							
=							
Data Literacy for Citizenship		10 9 8 7 6 5 4 3 2					
DAL/cious Week		[┉			ة ق	



Surplus hours							
· ·	5	5	5	5	5	5	5
Weekdays Categories	M	Т	W	Т	F	S	S
111							
=							
Data Literacy for Citizenship		10 9 8 7 6 5 4 3 2					
DAL/cious Week		[┉			ة ق	



