

Print & Play DATA Takeover

Preparación

Asegúrese de tener acceso a una impresora de alta calidad y papel de grosor adecuado para imprimir las tarjetas. Recomendamos utilizar papel A4, cartulina o papel fotográfico con un gramaje de 80 g/m² o más.

Impresión de las tarjetas

Imprima las tarjetas en papel A4 y asegúrese de seleccionar la opción "tamaño real" o "sin escala". Esto garantiza que las tarjetas se impriman en las dimensiones correctas. Si su impresora tiene la opción de impresión a doble cara, puede seleccionarla para imprimir tanto el anverso como el reverso de las tarjetas en una sola hoja. Si no utiliza esta opción, deberá imprimir el anverso y el reverso de las tarjetas por separado.

Corte de las tarjetas

Después de que sus tarjetas impresas estén secas, utilice una regla y un cortador o una guillotina para recortar las tarjetas. Asegúrese de seguir las líneas de corte especificadas en el formato de archivo PDF y corte de manera precisa para crear tarjetas de tamaño uniforme. Si desea que sus tarjetas tengan esquinas redondeadas, puede utilizar un cortador de esquinas redondeadas después de recortarlas para darles un aspecto más profesional.

Inserción de las tarjetas (opcional)

Después de recortar las tarjetas, puede colocarlas en fundas transparentes de tamaño estándar para cartas de juego. Si ha impreso sus cartas a doble cara, coloque una carta en cada funda individual. Si ha impreso las caras y los reversos por separado, asegúrese de emparejar el frente de cada tarjeta con el reverso correspondiente antes de colocarlas en la funda.

Instrucciones del juego y glosario

Puede imprimir las instrucciones en una hoja de papel A4 y utilizarla como referencia mientras juega, si lo desea. Sin embargo, recomendamos leerlas en formato digital para contribuir al cuidado del medio ambiente..

Tableros pequeños y listas de juego

Solo necesita imprimir estas de un lado y cortar a lo largo de las marcas de corte.

Tokens

Imprima las fichas, si es posible, a doble cara, y corte a lo largo de las marcas indicadas. Si lo desea, puede pegar las fichas en cartón para hacerlas más resistentes.

ÍNDICE

Glosario e Instrucciones	3
Cartas	11
Pequeños tableros de juego	19
Tokens	49



Co-funded by
the European Union
Dali Data Literacy for
Citizenship Project Number:
2020-1-NO01-KA204-076492



dalicitizens.eu
@DaLi_Citizens

Toma los datos y corre: glosario

Término	Descripción
Extracción de datos	La "extracción de datos" es el proceso de recopilar datos sin procesar de diferentes fuentes y almacenarlos en una base de datos. Los datos sin procesar pueden ser cifras de ventas, reseñas en línea, actividades del sitio web, menciones en las redes sociales, etc. Precede a la "minería de datos", cuyo objetivo es obtener conocimientos a partir de los datos brutos recopilados previamente.
Nueva tecnología de rastreo	Las "nuevas tecnologías de rastreo" son las herramientas para hacer cumplir las actividades de "seguimiento de datos". Estas herramientas se utilizan para realizar un seguimiento de diversas métricas relacionadas con el comportamiento de los clientes. Las empresas están interesadas en las nuevas tecnologías de seguimiento porque les ayudan a conocer mejor a su público objetivo y a perfeccionar los productos que venden para atraer a dicho público objetivo.
Monetización	La "monetización de datos" es el proceso de beneficiarse financieramente de los datos. Puede entenderse como los múltiples beneficios que cualquier empresa puede obtener de diversos procesos de datos (conocimiento, toma de decisiones, gestión de riesgos, etc.) o como un servicio proporcionado por un tercero para vender algo que conoce a otras empresas u organizaciones.
Adquisición hostil	La "adquisición hostil" se logra obligando a la dirección de una empresa a aceptar una oferta de adquisición presionando a sus accionistas. Ocurre cuando los accionistas están convencidos de que las acciones que poseen están infravaloradas bajo la dirección actual.
Ciberataque	Cuando terceros no autorizados se infiltran en un sistema, el término utilizado suele ser "ciberataque". Los ciberataques exitosos son muy perjudiciales para una empresa u organización, ya que pueden provocar filtraciones, pérdidas o manipulación de datos.

Toma los datos y corre

Instrucciones

Como CEO de una corporación tecnológica global, tu objetivo es generar el máximo beneficio (Monedas reales) posible para tus accionistas. Tu modelo de negocio se basa en extraer datos personales (Data Nuggets) de los usuarios de las plataformas online de tu propiedad para obtener riqueza (Monedas reales) de otras empresas que contraten tus servicios publicitarios personalizados.

Tu éxito vendrá determinado tanto por los **activos** que puedan jugar a tu favor como por los **pasivos** que reduzcan tu poder y, en última instancia, tu riqueza.

Recuerda que tienes la posibilidad de marcarte un farol en el juego, pero elige bien los momentos. Otras personas pueden sospechar de ti y pueden desafiarte para ver si estás metido en una red de mentiras.

Para ganar, tendrás que acumular riqueza para sacar del negocio a tus adversarios.

¡Juega para convertirte en la próxima empresa tecnológica de éxito mundial!

Número de jugadores

3 - 5 jugadores

Material

Un mazo de 15 cartas:

- 3 tarjetas de 'Pirata informático/a'
- 3 cartas de 'Influencer'
- 3 cartas de 'Periodista'
- 3 cartas de 'Abogado/a'
- 3 cartas de 'Consultor/a de relaciones públicas'

50 fichas Moneda Real (Real Coin)

50 fichas Data Nugget

5 cartas resumen (uno por jugador/a)

5 Tableros recolectores de fichas (uno por jugador/a)

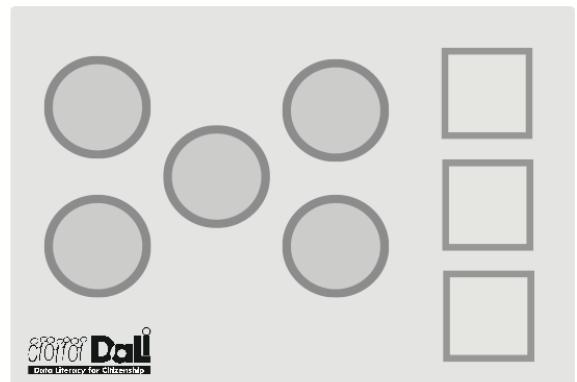


Figura 1 – Tablero recolector de fichas

Habilidades comunes a todos los jugadores

Extracción de datos

Alguien que juega puede utilizar la **Extracción de Datos** para extraer 1 Data Nugget. La Extracción de Datos no puede ser contrarrestada y es una acción segura.

Nueva tecnología de rastreo

Una persona que juega puede utilizar la **Nueva Tecnología de Rastreo** para extraer 2 Data Nuggets. La Nueva Tecnología de Rastreo puede ser contrarrestada por **los Abogados**. Recompensa más que la Extracción de Datos pero es más arriesgada.

Monetización

Al final del turno de cualquiera de las personas que juegan, si tiene en su poder 3 DataNuggets, se convierten automáticamente en 1 Moneda Real. La **monetización** no cuenta como acción.

Adquisición hostil

Un persona puede utilizar **Adquisición Hostil** al coste de 3 Monedas Reales. Aquella persona que lanza una **Adquisición Hostil** tiene como objetivo a otro/a jugador/a, quien perderá una carta de Actor Poderoso de su elección. Si alguna de las personas que juega posee 5 o más Monedas Reales al comienzo de su turno, se verá obligado a lanzar una Adquisición Hostil.

Cartas de personajes poderosos

Cada carta de personaje poderoso tiene su propia habilidad especial; sin embargo, otras cartas de personaje poderoso pueden contrarrestar las habilidades de cada carta, haciendo que se bloqueen las acciones y comience el turno del siguiente jugador.

 <p>Pirata informático Ciberataque</p> <p>Paga 1 Moneda Real para lanzar un ciberataque y elija un jugador para perder un rol de poder.</p> <p>Photo: Pixabay.com</p>	<p>Los/as piratas informáticos/as usan el Ciberataque; esta habilidad permite a las personas que juegan pagar 1 Moneda Real (Real Coin) para lanzar el ciberataque y elegir a una de las otras personas que juegan para que pierda un personaje poderoso.</p> <p>Los/as piratas informáticos/as no pueden contrarrestar acciones.</p>
 <p>Influencer Distracción</p> <p>Toma 1 Data Nugget de cada jugador.</p> <p>Photo: Pixabay.com</p>	<p>Los/as influencers usan Distracción; esta habilidad permite a las personas que juegan tomar 1 Data Nugget de cada jugador/a de la partida.</p> <p>Los/as influencers también pueden bloquear que otras personas usen la acción de Distracción.</p>

 <p>Periodista Exclusiva</p> <p>Selecciona a un jugador para que te revele una de sus cartas, deja que se quede con ella u obligale a cambiártela.</p> <p><small>Photo: Pixabay.com</small></p>	<p>Los/as periodistas tienen la habilidad de Exclusiva; esto significa que las personas que juegan pueden elegir a otra persona participante para que les revele una de sus cartas. A partir de ahí, quien lanza el ataque puede decidir dejar que esa persona conserve su carta u obligarle a cambiarla inmediatamente.</p> <p>Los/as periodistas pueden bloquear los ciberataques de los/as piratas informáticos/as.</p>
 <p>Abogado Litigio</p> <p>Elegí un jugador al que quitarle 1 Moneda Real.</p> <p><small>Photo: Pixabay.com</small></p>	<p>Los/as abogados/as usan Litigio como su acción, pueden elegir a alguien al que quitarle 1 Moneda Real (Real Coin) durante su turno.</p> <p>Los/as abogados/as pueden bloquear que otros jugadores obtengan Nueva Tecnología de Rastreo como su contraataque.</p>
 <p>Consultor de relaciones Campaña</p> <p>El valor de tus acciones sube y ganas 1 Moneda Real.</p> <p><small>Photo: Pixabay.com</small></p>	<p>Los/as consultores/as de RRPP usan su habilidad para hacer Campaña, lo que significa que el valor de las acciones de un jugador sube y gana 1 Moneda Real (Real Coin).</p> <p>Otros/as consultores/as de relaciones públicas pueden contraatacar bloqueando que ocurre otra Campaña.</p>

Preparación

Al principio de la partida, cada persona recibe 2 Data Nuggets y 1 Moneda Real y roba 2 cartas de Personajes Poderosos del mazo.

En el caso de las cartas descartadas, deben estar en su propio montón separado, mostrando los personajes poderosos que no están en juego.

Cada jugador tiene un tablero recolector de fichas que le ayuda a llevar la cuenta de su riqueza y a reconocer cuándo debe ejecutar una adquisición hostil. Cada persona también tiene una carta resumen en la que se detallan las acciones y contraataques de cada Personaje Poderoso y las acciones neutrales, en el reverso de la carta resumen también hay una serie de instrucciones y detalles del juego.

Una adquisición hostil consiste en gastar 3 Monedas Reales para poder eliminar el personaje poderoso de una de los jugadores. Aquel jugador que tenga 5 o más Monedas Reales se verá forzado a realizar una adquisición hostil.

Cómo se juega

- En este juego, los turnos son individuales en el sentido de las agujas del reloj. La persona de más edad empieza primero. Durante su turno, puede elegir UNA acción para realizar.

- Hay 8 tipos de acciones, 3 comunes a todos los jugadores independientemente de sus cartas de Actor Poderoso y 5 exclusivas de cada Actor Poderoso.
- Cada turno, la persona que juega puede beneficiarse de (1) la **extracción de datos** (que no puede ser bloqueada) o (2) **lanzar una nueva tecnología de rastreo** (que puede ser bloqueada por un/a **Abogado/a**) o (3) **activar una acción de un Personaje Poderoso**.
- Si una persona realiza una acción que puede ser contrarrestada, cualquier otra persona puede contrarrestarla.
- Cada turno, la persona que juega puede movilizar las acciones y contraataques de sus Personajes Poderosos para que le ayuden a obtener datos y riqueza financiera, y eliminar a otras personas mediante adquisiciones hostiles u otros métodos.
- Las personas que juegan pueden jugar con los Personajes Poderosos que tienen en su mano, o pueden usar el poder del farol. Esto significa que tienen la posibilidad de mentir sobre los Personajes Poderosos que tienen en su mano, ¡pero podrían ponerse en peligro si se les pillan en medio de una mentira!
- En cualquier momento de la partida, cuando se esté utilizando una habilidad o una contrahabilidad, cualquier persona de la partida puede decidir retar a quien esté utilizando una habilidad, pidiéndole que demuestre que tiene la carta del personaje capaz de lanzar la habilidad o contrahabilidad que está intentando utilizar. Entonces, se pueden dar dos situaciones:
 - Si la persona desafiada **no puede** demostrar quién dice ser, pierde una carta de Personaje Poderoso. La persona que desafió el farol elige qué carta se descarta de la mano del otro jugador sin mirarlas. Esa carta se revela a todos y pasa a la pila de descartes. La persona que perdió su Personaje Poderoso no podrá robar una nueva carta, le quedará una carta en la mano, o ninguna, lo que significa que está fuera del juego.
 - Si la persona desafiada **puede** demostrar quién dice ser, la persona que le desafió perderá una carta de Personaje Poderoso. El/La jugador/a que ha sido retado elige qué carta se descarta de la mano del retador sin mirarlas. Esa carta se revela a todos y pasa a la pila de descarte. La persona que perdió su Personaje Poderoso no podrá robar una nueva carta, le quedará una carta en la mano, o ninguna, lo que significa que está fuera del juego.
- Una vez que la persona ya escogió una de las tres acciones que se describían anteriormente, y los contraataques y/o retos de mentiras han acabado, entonces la monetización tiene lugar. La monetización se refiere al cambio automático al final del turno de 3 Data Nuggets por 1 Moneda Real (Real Coin).
- Con la monetización el turno acaba, por lo que es el turno de la siguiente persona.



Ganar la partida

Una persona gana cuando sus oponentes han perdido todos sus Personajes Poderosos y, por tanto, los demás ya no pueden obtener datos ni riqueza. En otras palabras, si sólo queda una persona con al menos una carta de personaje, habrá ganado la partida.

Toma los datos y corre está bajo la licencia [CC BY 2.0](#).



dalicitizens.eu

um.es/dliteracy

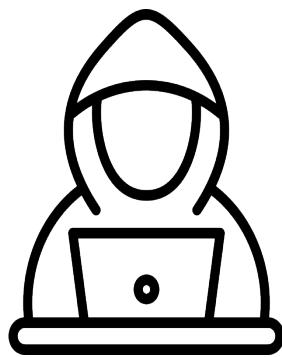
[@DaLi_Citizens](https://twitter.com/DaLi_Citizens)



Co-funded by
the European Union

Dali Data Literacy for Citizenship Project Number: 2020-1-NO01-KA204-076492

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

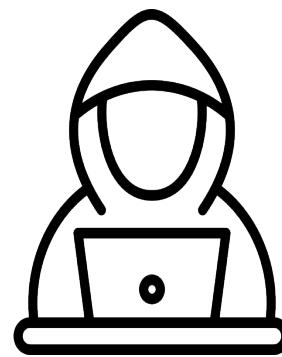


Pirata informático

Ciberataque

Paga 1 Moneda Real para lanzar un ciberataque y elige la persona que pierde un actor poderoso.

Photo: Flaticon.com

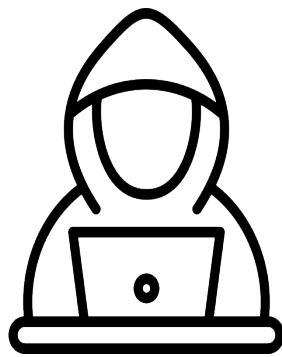


Pirata informático

Ciberataque

Paga 1 Moneda Real para lanzar un ciberataque y elige la persona que pierde un actor poderoso.

Photo: Flaticon.com



Pirata informático

Ciberataque

Paga 1 Moneda Real para lanzar un ciberataque y elige la persona que pierde un actor poderoso.

Photo: Flaticon.com

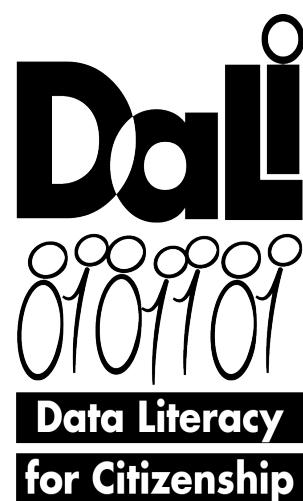
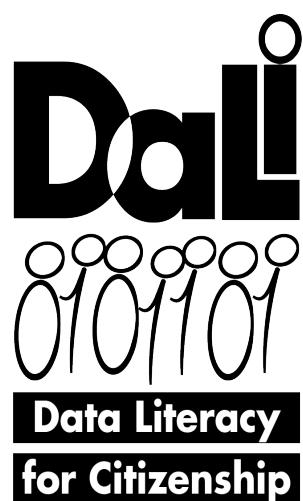


Periodista

Exclusiva

Selecciona a un jugador para que te revele una de sus cartas, deja que se quede con ella u obligale a cambiarla.

Photo: Flaticon.com





Periodista

Exclusiva

Selecciona a un jugador para que te revele una de sus cartas, deja que se quede con ella u obligale a cambiarla.

Photo: Flaticon.com

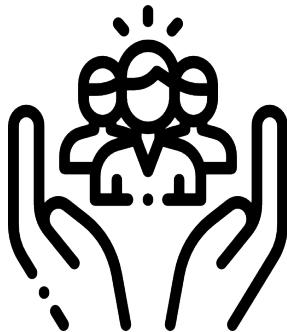


Periodista

Exclusiva

Selecciona a un jugador para que te revele una de sus cartas, deja que se quede con ella u obligale a cambiarla.

Photo: Flaticon.com

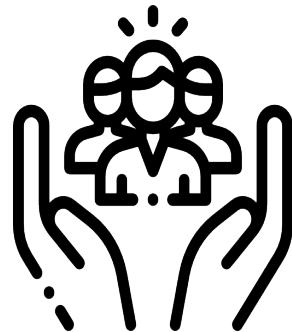


Consultor/a de relaciones públicas

Campaña

El valor de tus acciones sube y ganas 1 Moneda Real.

Photo: Flaticon.com

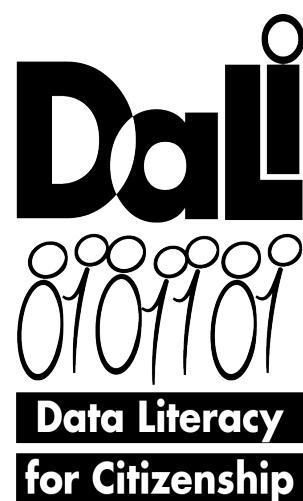
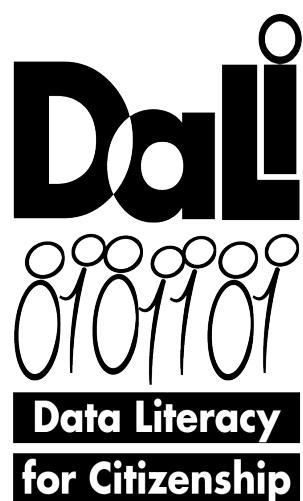


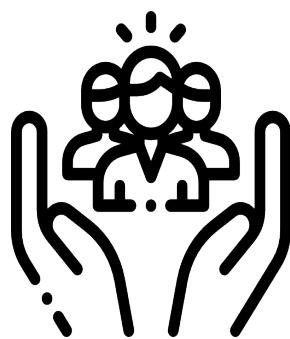
Consultor/a de relaciones públicas

Campaña

El valor de tus acciones sube y ganas 1 Moneda Real.

Photo: Flaticon.com





Consultor/a de relaciones
públicas
Campaña

El valor de tus acciones
sube y ganas 1 Moneda
Real.



Abogado
Litigio

Elige un jugador al que
quitarle 1 Moneda Real.

Photo: Flaticon.com

Photo: Flaticon.com



Abogado
Litigio

Elige un jugador al que
quitarle 1 Moneda Real.

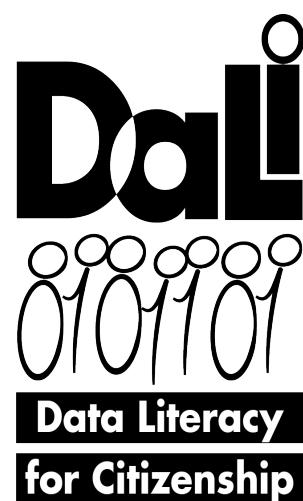
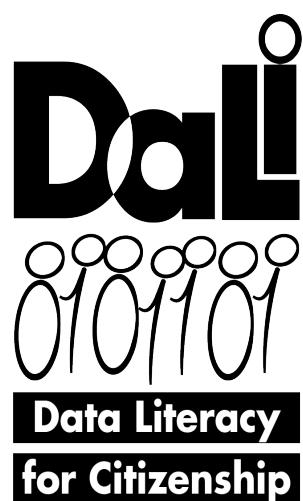


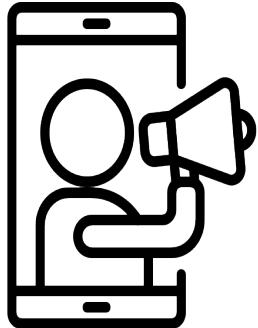
Abogado
Litigio

Elige un jugador al que
quitarle 1 Moneda Real.

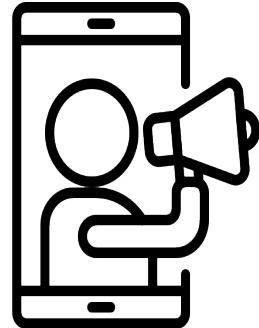
Photo: Flaticon.com

Photo: Flaticon.com





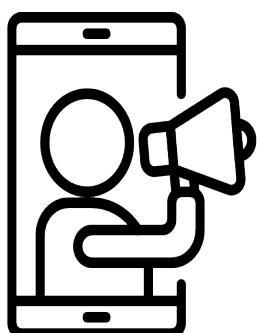
Influencer
Distracción
Toma 1 Data Nugget de
cada jugador.



Influencer
Distracción
Toma 1 Data Nugget de
cada jugador.

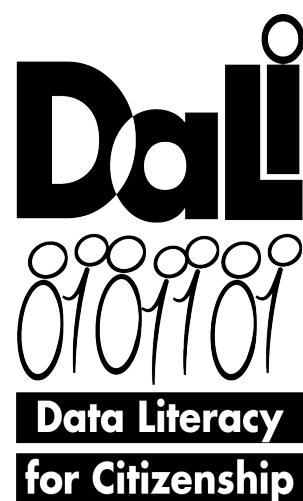
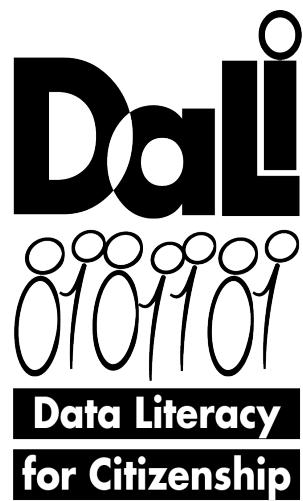
Photo: Flaticon.com

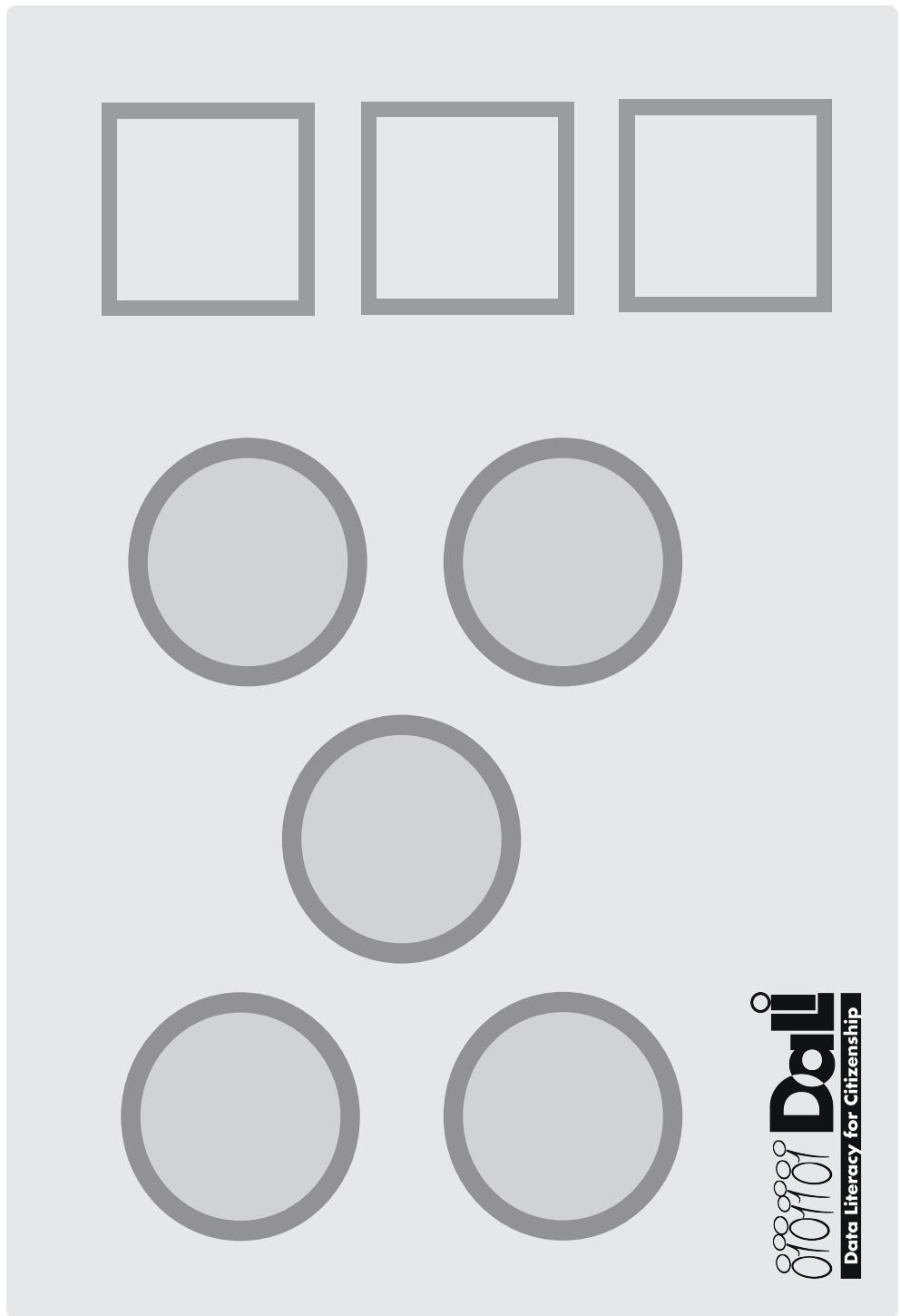
Photo: Flaticon.com

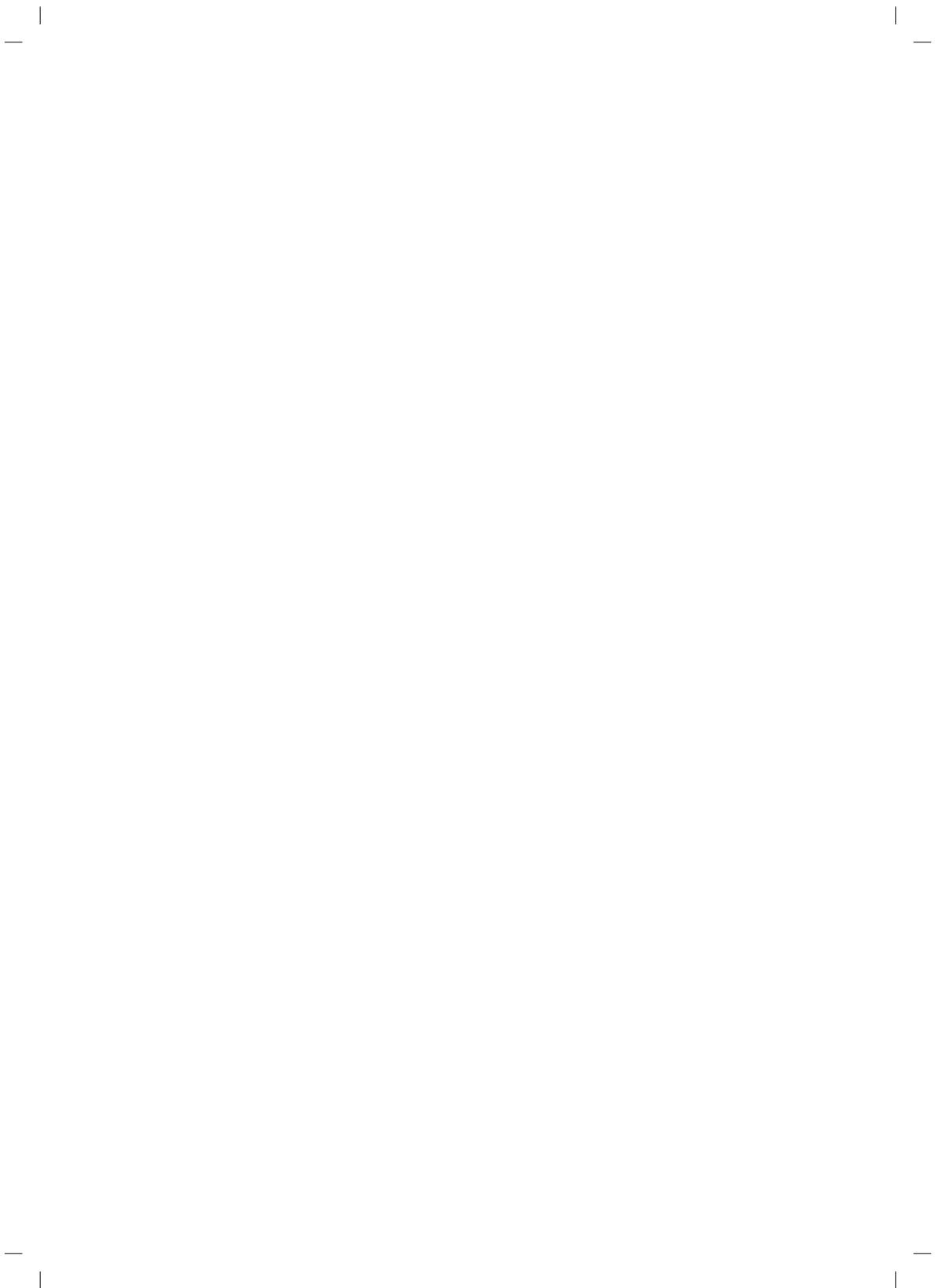


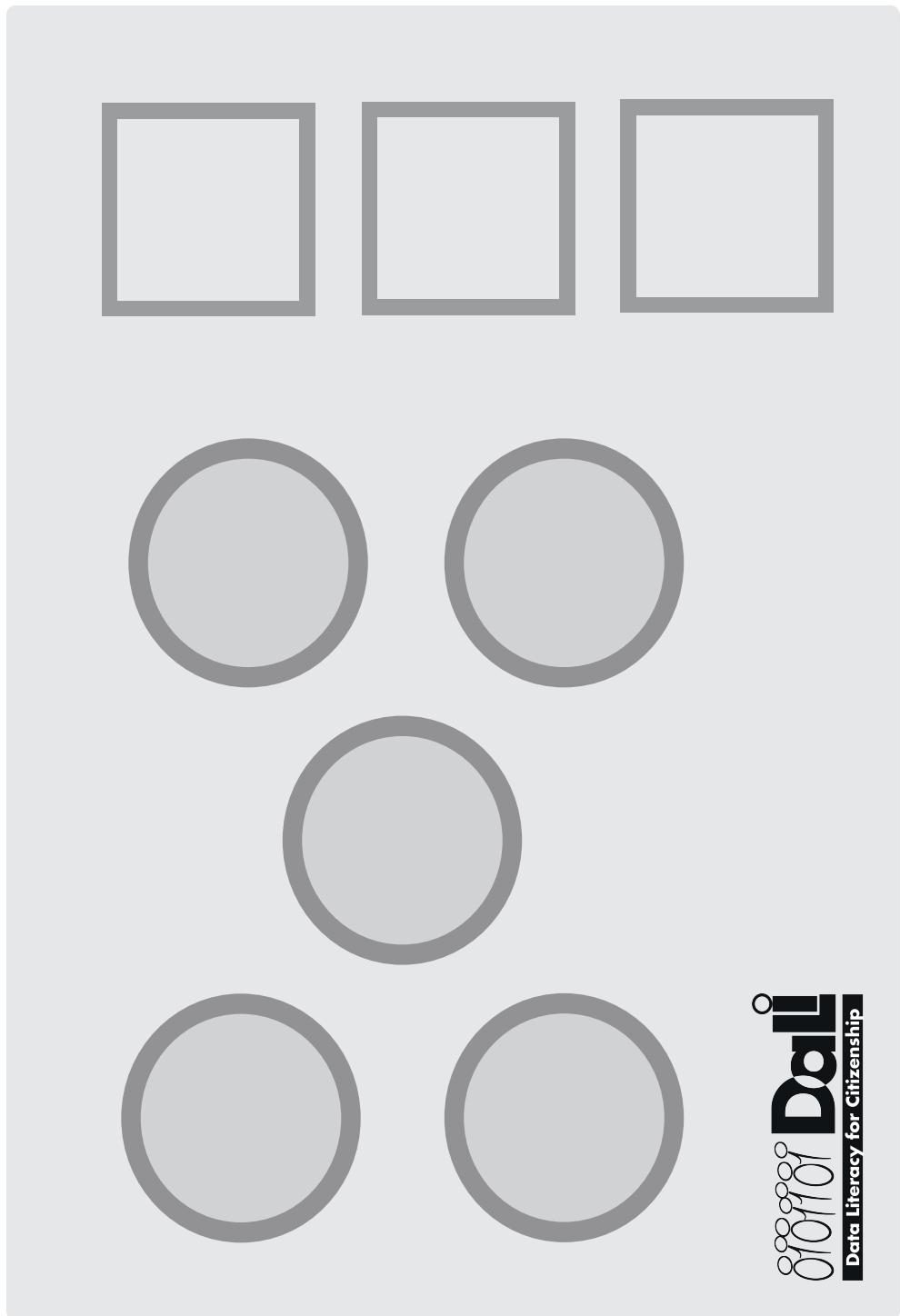
Influencer
Distracción
Toma 1 Data Nugget de
cada jugador.

Photo: Flaticon.com



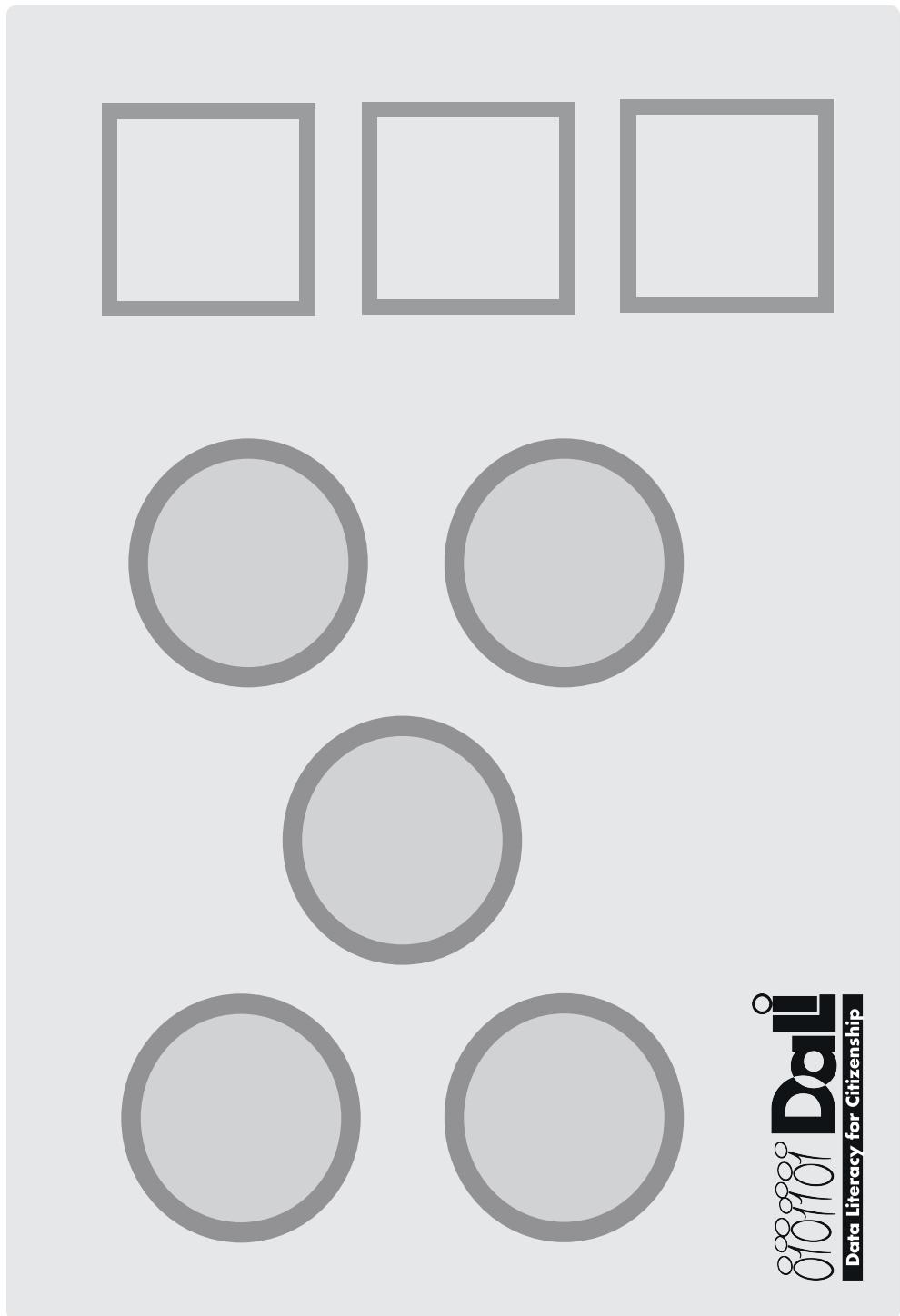






01010101 Data
Data Literacy for Citizenship



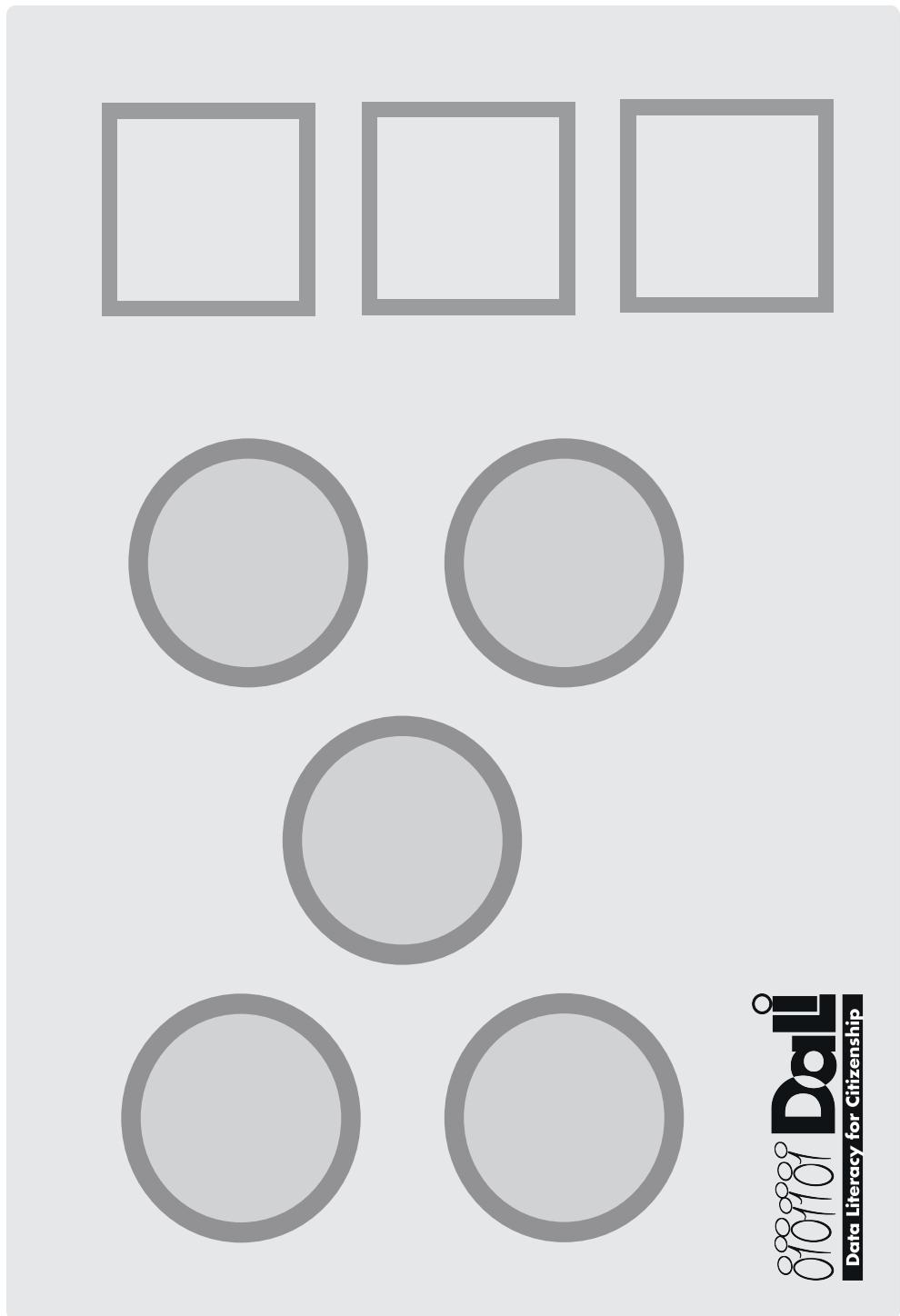


|
—

|
—

|
—

|
—



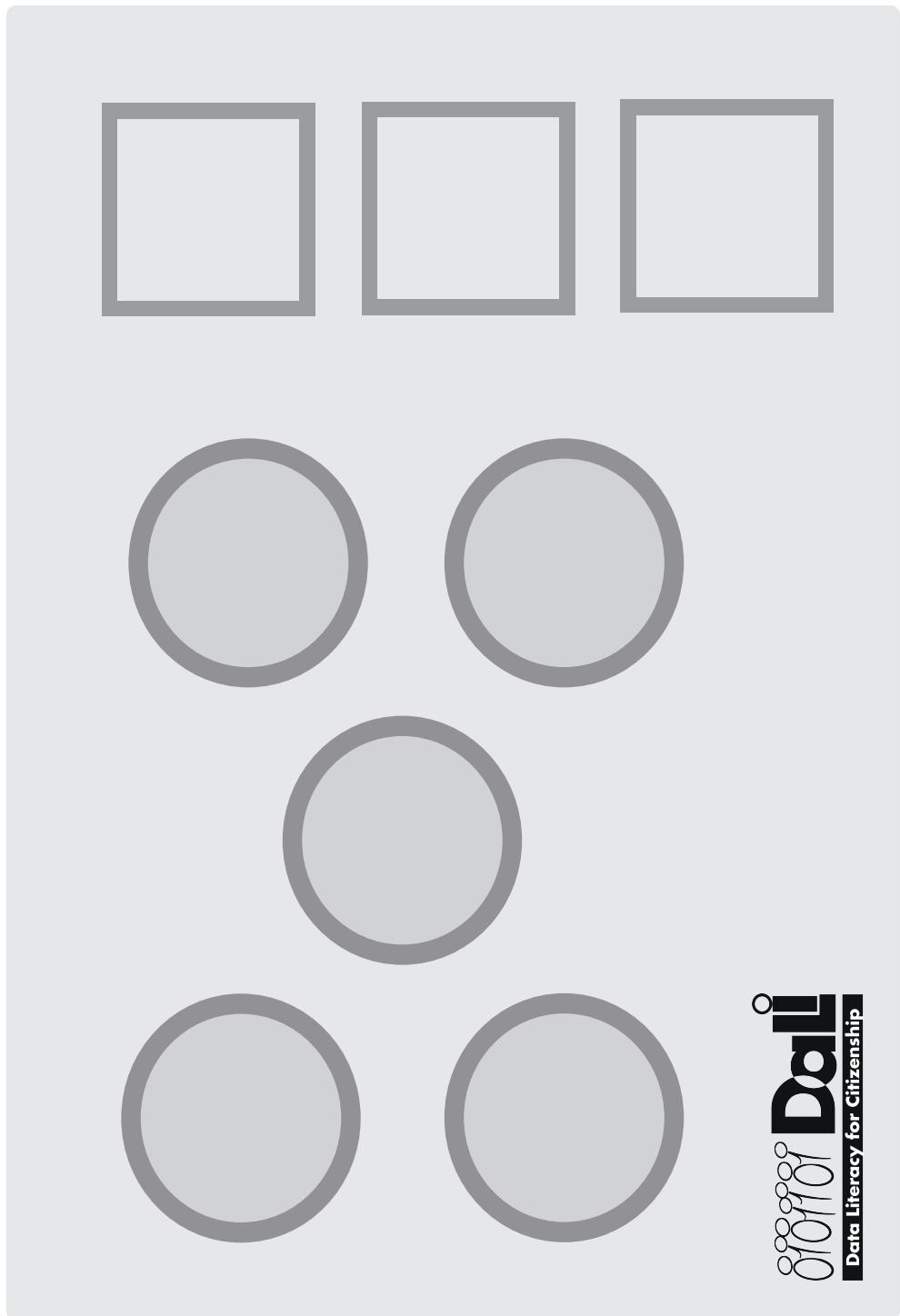
01010101 Data
Data Literacy for Citizenship

| —

| —

| —

| —



|
—

|
—

|
—

|
—

ACTORES PODEROSOS	ACCIONES	EFFECTOS	CONTRAPARTIDA
● ● ●	Extracción de datos	Extraes 1 Data Nugget	○ X
● ● ●	Nueva tecnología de seguimiento	Extras 2 Data Nugget	○ X
● ● ●	Monetización	Conversion automática de 3 Data Nugget en 1 Moneda real al final del turno.	○ X
● ● ●	Adquisición hostil	Paga 3 MonedasReales para escoger a un/a jugador/a que debe descartar una carta de actor poderoso	○ X
Abogado/a	Litigio	Elige un/a jugador al que quitarle 1 Moneda Real.	○ X
Pirata informático	Ciberataque	Paga 1 Moneda Real para lanzar un ciberataque y elige a un/a jugador/a para perder un actor poderoso.	○ X
Periodista	Exclusiva	Selecciona a una persona para que te muestre una de sus cartas, elige entre dejarla conservar la carta u obligarla a cambiarla	Bloquea ciberataques
Influencer	Distracción	Toma 1 Data Nugget de cada jugador/a.	Bloquea la distracción de usuarios
Consultor/a de relaciones públicas	Campaña	El valor de tus acciones sube y ganas 1 Moneda Real.	Bloquea una campaña

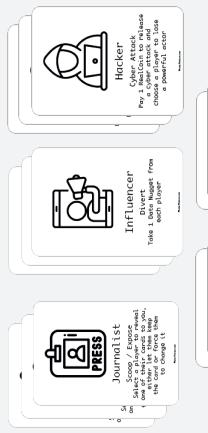


ACTORES PODEROSOS

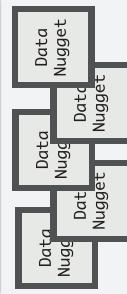
3 cartas por cada actor poderoso 15 en total



Como director/a general de una corporación tecnológica global, tu objetivo es generar la mayor cantidad posible de beneficios (Monedas reales) para tus accionistas. Tu modelo de negocio se basa en la extracción de datos personales (Data Nuggets) de los/as usuarios/as de las plataformas online de las que eres propietario/a para obtener riqueza (Monedas reales) de otras empresas que contratan tus servicios publicitarios de destino.



TOKENS



Monetización:
3 Data Nugget = 1 Moneda Real

Tu éxito vendrá determinado tanto por los activos que puedan favorecerse como por los pasivos que reduzcan tu poder y, en última instancia, tu riqueza.

Para ganar tendrás que acumular riqueza para sacar a tus competidores del negocio.



REGLAS DEL JUEGO

Al principio de cada partida, cada jugador recibe 2 Data Nuggets y 1 moneda real.

Una persona gana cuando todos los oponentes han perdido sus actores poderosos y su riqueza.

Cada turno un/a jugador/a puede beneficiarse de la extracción de datos, que no puede ser bloqueada, o lanzar una nueva tecnología de rastreo, que puede ser bloqueada.

Cada turno, un/a jugador/a puede movilizar su acción de Actores Poderosos o las acciones neutrales para obtener datos y riqueza financiera, y eliminar a otros jugadores mediante adquisiciones hostiles u otros métodos.

La monetización se produce automáticamente cuando los jugadores acumulan suficientes Data Nuggets (3DN = 1RC) al final de su turno.

Los/as jugadores/as con 5 o más monedas reales tienen que lanzar una adquisición hostil.

Los/as jugadores/as pueden tirarse un farol en el juego, pero tienen que elegir bien sus momentos. Otros/as jugadores/as pueden sospechar y pueden desafiar para ver si están mintiendo.

ACTORES PODEROSOS	ACCIONES	EFFECTOS	CONTRAPARTIDA
● ● ●	Extracción de datos	Extraes 1 Data Nugget	○ X
● ● ●	Nueva tecnología de seguimiento	Extras 2 Data Nugget	○ X
● ● ●	Monetización	Conversion automática de 3 Data Nugget en 1 Moneda real al final del turno.	○ X
● ● ●	Adquisición hostil	Paga 3 MonedasReales para escoger a un/a jugador/a que debe descartar una carta de actor poderoso	○ X
Abogado/a	Litigio	Elige un/a jugador al que quitarle 1 Moneda Real.	○ X
Pirata informático	Ciberataque	Paga 1 Moneda Real para lanzar un ciberataque y elige a un/a jugador/a para perder un actor poderoso.	○ X
Periodista	Exclusiva	Selecciona a una persona para que te muestre una de sus cartas, elige entre dejarla conservar la carta u obligarla a cambiarla	Bloquea ciberataques
Influencer	Distracción	Toma 1 Data Nugget de cada jugador/a.	Bloquea la distracción de usuarios
Consultor/a de relaciones públicas	Campaña	El valor de tus acciones sube y ganas 1 Moneda Real.	Bloquea una campaña

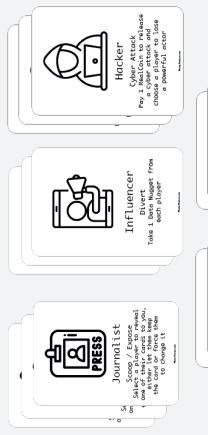


ACTORES PODEROSOS

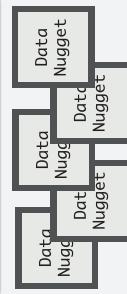
3 cartas por cada actor poderoso 15 en total



Como director/a general de una corporación tecnológica global, tu objetivo es generar la mayor cantidad posible de beneficios (Monedas reales) para tus accionistas. Tu modelo de negocio se basa en la extracción de datos personales (Data Nuggets) de los/as usuarios/as de las plataformas online de las que eres propietario/a para obtener riqueza (Monedas reales) de otras empresas que contratan tus servicios publicitarios de destino.



TOKENS



Monetización:

3 Data Nugget = 1 Moneda Real

Para ganar tendrás que acumular riqueza para sacar a tus competidores del negocio.

Los/as jugadores/as pueden tirarse un farol en el juego, pero tienen que elegir bien sus momentos. Otros/as jugadores/as pueden sospechar y pueden desafiar para ver si están mintiendo.

REGLAS DEL JUEGO

Al principio de cada partida, cada jugador recibe 2 Data Nuggets y 1 moneda real.

Una persona gana cuando todos los oponentes han perdido sus actores poderosos y su riqueza.

Cada turno un/a jugador/a puede beneficiarse de la extracción de datos, que no puede ser bloqueada, o lanzar una nueva tecnología de rastreo, que puede ser bloqueada.

Cada turno, un/a jugador/a puede movilizar su acción de Actores Poderosos o las acciones neutrales para obtener datos y riqueza financiera, y eliminar a otros jugadores mediante adquisiciones hostiles u otros métodos.

La monetización se produce automáticamente cuando los jugadores acumulan suficientes Data Nuggets (3DN = 1RC) al final de su turno.

Los/as jugadores/as con 5 o más monedas reales tienen que lanzar una adquisición hostil.

Los/as jugadores/as pueden tirarse un farol en el juego, pero tienen que elegir bien sus momentos. Otros/as jugadores/as pueden sospechar y pueden desafiar para ver si están mintiendo.



ACTORES PODEROSOS	ACCIONES	EFFECTOS	CONTRAPARTIDA
● ● ●	Extracción de datos	Extraes 1 Data Nugget	○ X
● ● ●	Nueva tecnología de seguimiento	Extras 2 Data Nugget	○ X
● ● ●	Monetización	Conversion automática de 3 Data Nugget en 1 Moneda real al final del turno.	○ X
● ● ●	Adquisición hostil	Paga 3 MonedasReales para escoger a un/a jugador/a que debe descartar una carta de actor poderoso	○ X
Abogado/a	Litigio	Elige un/a jugador al que quitarle 1 Moneda Real.	○ X
Pirata informático	Ciberataque	Paga 1 Moneda Real para lanzar un ciberataque y elige a un/a jugador/a para perder un actor poderoso.	○ X
Periodista	Exclusiva	Selecciona a una persona para que te muestre una de sus cartas, elige entre dejarla conservar la carta u obligarla a cambiarla	Bloquea ciberataques
Influencer	Distracción	Toma 1 Data Nugget de cada jugador/a.	Bloquea la distracción de usuarios
Consultor/a de relaciones públicas	Campaña	El valor de tus acciones sube y ganas 1 Moneda Real.	Bloquea una campaña

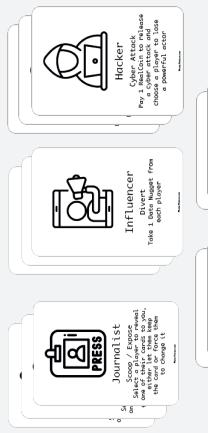


ACTORES PODEROSOS

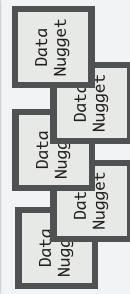
3 cartas por cada actor poderoso 15 en total



Como director/a general de una corporación tecnológica global, tu objetivo es generar la mayor cantidad posible de beneficios (Monedas reales) para tus accionistas. Tu modelo de negocio se basa en la extracción de datos personales (Data Nuggets) de los/as usuarios/as de las plataformas online de las que eres propietario/a para obtener riqueza (Monedas reales) de otras empresas que contratan tus servicios publicitarios de destino.



TOKENS



Monetización:

3 Data Nugget = 1 Moneda Real

Para ganar tendrás que acumular riqueza para sacar a tus competidores del negocio.

Los/as jugadores/as pueden tirarse un farol en el juego, pero tienen que elegir bien sus momentos. Otros/as jugadores/as pueden sospechar y pueden desafiar para ver si están mintiendo.

REGLAS DEL JUEGO

Al principio de cada partida, cada jugador recibe 2 Data Nuggets y 1 moneda real.

Una persona gana cuando todos los oponentes han perdido sus actores poderosos y su riqueza.

Cada turno un/a jugador/a puede beneficiarse de la extracción de datos, que no puede ser bloqueada, o lanzar una nueva tecnología de rastreo, que puede ser bloqueada.

Cada turno, un/a jugador/a puede movilizar su acción de Actores Poderosos o las acciones neutrales para obtener datos y riqueza financiera, y eliminar a otros jugadores mediante adquisiciones hostiles u otros métodos.

La monetización se produce automáticamente cuando los jugadores acumulan suficientes Data Nuggets (3DN = 1RC) al final de su turno.

Los/as jugadores/as con 5 o más monedas reales tienen que lanzar una adquisición hostil.

Los/as jugadores/as pueden tirarse un farol en el juego, pero tienen que elegir bien sus momentos. Otros/as jugadores/as pueden sospechar y pueden desafiar para ver si están mintiendo.



ACTORES PODEROSOS	ACCIONES	EFFECTOS	CONTRAPARTIDA
● ● ●	Extracción de datos	Extraes 1 Data Nugget	○ X
● ● ●	Nueva tecnología de seguimiento	Extras 2 Data Nugget	○ X
● ● ●	Monetización	Conversion automática de 3 Data Nugget en 1 Moneda real al final del turno.	○ X
● ● ●	Adquisición hostil	Paga 3 MonedasReales para escoger a un/a jugador/a que debe descartar una carta de actor poderoso	○ X
Abogado/a	Litigio	Elige un/a jugador al que quitarle 1 Moneda Real.	○ X
Pirata informático	Ciberataque	Paga 1 Moneda Real para lanzar un ciberataque y elige a un/a jugador/a para perder un actor poderoso.	○ X
Periodista	Exclusiva	Selecciona a una persona para que te muestre una de sus cartas, elige entre dejarla conservar la carta u obligarla a cambiarla	Bloquea ciberataques
Influencer	Distracción	Toma 1 Data Nugget de cada jugador/a.	Bloquea la distracción de usuarios
Consultor/a de relaciones públicas	Campaña	El valor de tus acciones sube y ganas 1 Moneda Real.	Bloquea una campaña

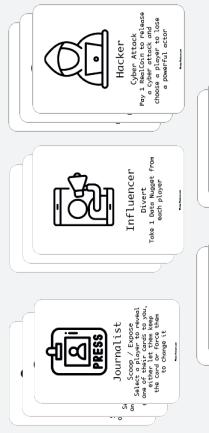


ACTORES PODEROSOS

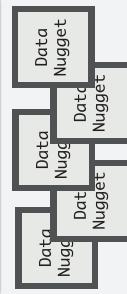
3 cartas por cada actor poderoso 15 en total



Como director/a general de una corporación tecnológica global, tu objetivo es generar la mayor cantidad posible de beneficios (Monedas reales) para tus accionistas. Tu modelo de negocio se basa en la extracción de datos personales (Data Nuggets) de los/as usuarios/as de las plataformas online de las que eres propietario/a para obtener riqueza (Monedas reales) de otras empresas que contratan tus servicios publicitarios de destino.



TOKENS



Monetización:

3 Data Nugget = 1 Moneda Real

Para ganar tendrás que acumular riqueza para sacar a tus competidores del negocio.

Los/as jugadores/as pueden tirarse un farol en el juego, pero tienen que elegir bien sus momentos. Otros/as jugadores/as pueden sospechar y pueden desafiar para ver si están mintiendo.

REGLAS DEL JUEGO

Al principio de cada partida, cada jugador recibe 2 Data Nuggets y 1 moneda real.

Una persona gana cuando todos los oponentes han perdido sus actores poderosos y su riqueza.

Cada turno un/a jugador/a puede beneficiarse de la extracción de datos, que no puede ser bloqueada, o lanzar una nueva tecnología de rastreo, que puede ser bloqueada.

Cada turno, un/a jugador/a puede movilizar su acción de Actores Poderosos o las acciones neutrales para obtener datos y riqueza financiera, y eliminar a otros jugadores mediante adquisiciones hostiles u otros métodos.

La monetización se produce automáticamente cuando los jugadores acumulan suficientes Data Nuggets (3DN = 1RC) al final de su turno.

Los/as jugadores/as con 5 o más monedas reales tienen que lanzar una adquisición hostil.

Los/as jugadores/as pueden tirarse un farol en el juego, pero tienen que elegir bien sus momentos. Otros/as jugadores/as pueden sospechar y pueden desafiar para ver si están mintiendo.



ACTORES PODEROSOS	ACCIONES	EFFECTOS	CONTRAPARTIDA
● ● ●	Extracción de datos	Extraes 1 Data Nugget	○ X
● ● ●	Nueva tecnología de seguimiento	Extras 2 Data Nugget	○ X
● ● ●	Monetización	Conversion automática de 3 Data Nugget en 1 Moneda real al final del turno.	○ X
● ● ●	Adquisición hostil	Paga 3 MonedasReales para escoger a un/a jugador/a que debe descartar una carta de actor poderoso	○ X
Abogado/a	Litigio	Elige un/a jugador al que quitarle 1 Moneda Real.	○ X
Pirata informático	Ciberataque	Paga 1 Moneda Real para lanzar un ciberataque y elige a un/a jugador/a para perder un actor poderoso.	○ X
Periodista	Exclusiva	Selecciona a una persona para que te muestre una de sus cartas, elige entre dejarla conservar la carta u obligarla a cambiarla	Bloquea ciberataques
Influencer	Distracción	Toma 1 Data Nugget de cada jugador/a.	Bloquea la distracción de usuarios
Consultor/a de relaciones públicas	Campaña	El valor de tus acciones sube y ganas 1 Moneda Real.	Bloquea una campaña

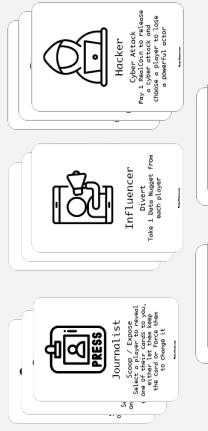


ACTORES PODEROSOS

3 cartas por cada actor poderoso 15 en total



Como director/a general de una corporación tecnológica global, tu objetivo es generar la mayor cantidad posible de beneficios (Monedas reales) para tus accionistas. Tu modelo de negocio se basa en la extracción de datos personales (Data Nuggets) de los/as usuarios/as de las plataformas online de las que eres propietario/a para obtener riqueza (Monedas reales) de otras empresas que contratan tus servicios publicitarios de destino.



TOKENS



Monetización:

3 Data Nugget = 1 Moneda Real

Para ganar tendrás que acumular riqueza para sacar a tus competidores del negocio.

Los/as jugadores/as pueden tirarse un farol en el juego, pero tienen que elegir bien sus momentos. Otros/as jugadores/as pueden sospechar y pueden desafiar para ver si están mintiendo.

REGLAS DEL JUEGO

Al principio de cada partida, cada jugador recibe 2 Data Nuggets y 1 moneda real.

Una persona gana cuando todos los oponentes han perdido sus actores poderosos y su riqueza.

Cada turno un/a jugador/a puede beneficiarse de la extracción de datos, que no puede ser bloqueada, o lanzar una nueva tecnología de rastreo, que puede ser bloqueada.

Cada turno, un/a jugador/a puede movilizar su acción de Actores Poderosos o las acciones neutrales para obtener datos y riqueza financiera, y eliminar a otros jugadores mediante adquisiciones hostiles u otros métodos.

La monetización se produce automáticamente cuando los jugadores acumulan suficientes Data Nuggets (3DN = 1RC) al final de su turno.

Los/as jugadores/as con 5 o más monedas reales tienen que lanzar una adquisición hostil.

Los/as jugadores/as pueden tirarse un farol en el juego, pero tienen que elegir bien sus momentos. Otros/as jugadores/as pueden sospechar y pueden desafiar para ver si están mintiendo.



Data
Nugget



