

# Print & Play DATA Takeover

## Forberedelser

Sørg for å ha tilgang til en høykvalitets skriver og papir med riktig tykkelse for å skrive ut kortene. Vi anbefaler bruk av A4-papir, papp eller fotopapir med en gramvekt på 80 g/m<sup>2</sup> eller mer.

## Utskrift av kortene

Skriv ut kortene på A4-papir og sørg for å velge alternativet for utskrift i faktisk størrelse eller uten skalering. Dette vil sikre at kortene skrives ut i riktige dimensjoner. Hvis skriveren din har alternativet for tosidig utskrift, kan du velge det for å skrive ut både forsiden og baksiden av kortene på et enkelt ark. Hvis du ikke bruker dette alternativet, må du skrive ut forsiden og baksiden av kortene separat.

## Kutting av kortene

Når de trykte kortene dine er tørre, bruk en linjal og en hobbykniv eller en skjærmaskin for å kutte kortene. Sørg for å følge kuttelinjene inne i PDF-filen og kutt så nøyaktig som mulig for å lage kort av jevn størrelse. Hvis du vil ha kort med avrundede hjørner, kan du bruke en hjørneavrunder for å gi dem en mer profesjonell finish.

## Innbinding av kortene i plast (valgfritt)

Etter å ha kuttet ut kortene, kan du legge dem i gjennomsiktige plastlommer av standard spillkortstørrelse. Hvis du har skrevet ut kortet ditt tosidig, legg et kort i hver lomme. Hvis du har skrevet ut forsiden og baksiden av kortene separat, må du matche forsiden av hvert kort med den tilsvarende baksiden før du legger dem i lommen.

## Spillinstruksjoner og ordliste

Du kan skrive ut instruksjonene på et A4-ark for å bruke dem som referanse mens du spiller, hvis du ønsker det. Vi anbefaler imidlertid å lese dem i digitalt format for å beskytte miljøet.

## Små spillbrett (token tracker og regelkort)

Disse bør bare skrives ut på en side og kuttes langs kuttelinjene.

## Tokens (polletter)

Skriv ut tokens (pollettene) helst tosidig og klipp dem langs de angitte markeringene. Hvis du ønsker det, kan du lime dem på papp for å gjøre dem mer stabile.

## INNHOLD

Ordforklaringer og Instruksjoner	3
Kort	9
Små spillbrett/regelkort	17
Tokens/polletter	37



Co-funded by  
the European Union  
  
Dali Data Literacy for  
Citizenship Project Number:  
2020-1-NO01-KA204-076492



[dalicitizens.eu](http://dalicitizens.eu)  
[@DaLi\\_Citizens](https://www.twitter.com/DaLi_Citizens)



## Data Takeover: Ordliste

Begrep	Beskrivelse
<b>Datautvinning</b>	Datautvinning er prosessen med å innhente eller 'ekstrahere' rådata fra ulike kilder og lagre dem i en database. Rådataene kan være salgstall, nettomtaler, aktiviteter på nettstedet, omtale i sosiale medier og så videre.
<b>Ny sporingsteknologi</b>	'Nye sporingsteknologier'" er verktøy som brukes til å gjennomføre 'datasporingsaktiviteter'. Kommersielle aktører bruker slike verktøy for å samle inn data, f.eks. informasjon knyttet til kundenes forbrukeratferd. Bedrifter er interessert i nye sporingsteknologier fordi denne datainnsikten hjelper dem med å bli bedre kjent med målgruppen, slik de kan tilpasse produktene/tjenestene de selger og bruke målrettet reklame for å øke omsetningen.
<b>Inntektsgenerering</b>	Inntektsgenerering fra data ('monetisering') skjer når kommersielle aktører (f.eks. datameglere) tjener penger på data. Informasjon om forbrukere er verdifullt for datameglere fordi de kan selge denne datainnsikten videre til annonsører og innholdsleverandører.
<b>Fiendtlig overtakelse</b>	Vet et <i>oppkjøp</i> tar et selskap over et annet. Ved en 'fiendtlig' overtakelse eller oppkjøp overtar et selskap et annet mot ledelsens vilje. Det overtakende selskapet kan f.eks. skaffe seg kontroll over selskapet ved å kjøpe et flertall aksjer. Ledelsen i selskapet som overtas tvinges da til å akseptere et oppkjøpstilbud.
<b>Nettangrep (Datalekkesje)</b>	Når et system infiltreres av en uautorisert tredjepart, brukes ofte begrepet nettangrep eller 'cyberangrep'. Vellykkede cyberangrep er svært skadelige for et selskap eller en organisasjon, ettersom de kan føre til datainnbrudd, tap eller manipulering.



# Data Takeover

## Instruksjoner

Som administrerende direktør i et globalt teknologiselskap er målet ditt å skape så mye profitt (RealCoins) som mulig for aksjonærerne dine. Forretningsmodellen din er avhengig av å utvinne informasjon (Data Nuggets) om brukerne av nettplattformene du eier for å tjene penger (RealCoins), via andre selskaper som kjøper dine målrettede annonseringstjenester. Din suksess vil avgjøres av både ressursene som hjelper deg, og gjeld som reduserer din makt og, til siste, din formue. For å vinne må du akkumulere formue for å sette konkurrentene dine ut av drift.

Spillere kan bløffe seg gjennom spillet. Men velge dine trekk med omhu. Andre spillere kan bli mistenksomme og utfordre deg for å se om du lyver. For å vinne må du bygge opp en formue som gjør at du kan kjøpe opp selskapene til dine konkurrenter.

*Spill for å bli det neste vellykkede globale teknologiselskapet!*

### Antall spillere

3 - 5 spillere

### Komponenter

15 'Innflytelsesrik aktør'-kort:

- 3 Hackerkort
- 3 Influenserkort
- 3 Journalistkort
- 3 Advokatkort
- 3 PR-konsulentkort

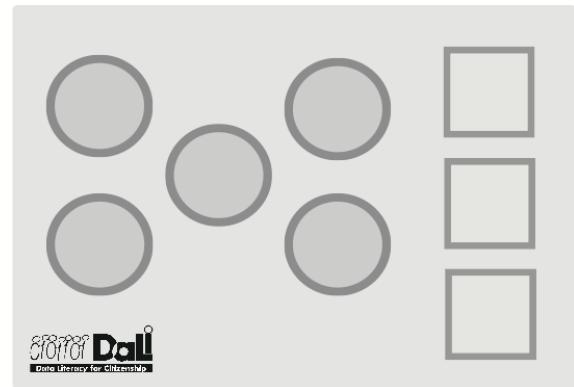
50 RealCoin tokens (RC)

50 DataNugget tokens

5 Oppsummeringskort med regler

5 Token trackers ('Valutasporer')

Instruksjoner



Figur 1: Valutasporer (Token Tracker)

POWERFUL ACTORS	ACTIONS	EFFECTS	COUNTERACTIONS
● ● ●	Data extraction	Mine 1 DataNugget	(X)
● ● ●	New tracking technology	Mine 2 DataNuggets	(X)
● ● ●	Monetisation	Automatic conversion of 3 DataNuggets into 1 RealCoin at the end of turn	(X)
● ● ●	Hostile acquisition	Pay 3 RealCoins to target a player that must discard a powerful actor card	(X)
Lawyer	Litigate	Choose player to take 1 RealCoin from	Blocks new tracking technology
Hacker	Cyber Attack (data leak)	Pay 1 RealCoin to release a cyber attack and choose one player to lose a powerful actor	(X)
Journalist	Scoop / Expose	Select one person to show you one of their cards, choose to either let them keep the card or force them to change it	Blocks cyber attacks
Influencer	Divert	Take 1 Data Nugget from each player	Blocks the diversion of users
PR Consultant	Campaign	The value of your shares go up and you gain 1 RealCoin	Blocks a campaign

Figur 2: Oppsummeringskort (side 1)

## Handlinger som er felles for alle spillerne

### Datautvinning

En spiller kan bruke **Datautvinning** til å ekstrahere 1 DataNugget. Datautvinning **kan ikke motvirkes/blokkeres** og er dermed en trygg handling.

### Ny sporingsteknologi

En spiller kan bruke **Ny Sporingsteknologi** til å utvinne 2 DataNuggets. Ny sporingsteknologi **kan motvirkes av Advokater**. Det er mer lønnsomt enn Datavinning, men er dermed mer risikabelt.

### Inntektsgenerering

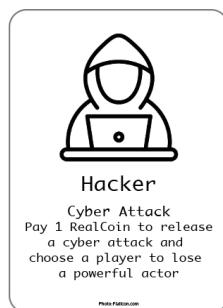
Hvis spilleren har 3 DataNuggets på slutten av sin tur, blir disse automatisk konvertert til 1 RealCoin (RC). Inntektsgenerering teller ikke som en handling.

### Fiendtlig overtakelse

En spiller kan bruke **Fiendtlig Overtakelse** ved å betale 3 RealCoins. En spiller som lanserer et **fiendtlig oppkjøp**, henvender seg mot en annen spiller: denne spilleren vil miste ett Innflytelsesrik Aktørkort (velges av spilleren selv). Hvis en spiller eier 5 eller flere RealCoins ved starten av sin tur, blir de tvunget til å lansere et fiendtlig oppkjøp.

## **Innflytelsesrike aktører og deres handlinger**

Hvert 'Innflytelsesrik aktør'-kort gir spilleren en unik evne til handling (se under). Aktørkortene kan imidlertid også brukes til å motvirke andres aktørkort, noe som fører til at aktørenes handlinger blokkeres.



### Hacker

Hackere bruker **Nettangrep**; Denne muligheten tillater spillere å betale 1 RealCoin for å utføre et nettangrep/datalekkasje, og velge en spiller som må miste en av sine innflytelsesrike aktørkort. Hackere **kan ikke utføre noen mothandlinger**. Hvis nettangrepet blir blokkert av en annen spiller, blir ikke kostnaden på 1 RealCoin betalt tilbake.



### Influenser

Influensere kan **Avlede** forbrukere. Denne evnen gjør det mulig for spilleren å ta 1 DataNugget fra hver spiller. Influensere kan også **blokkere andre spillere fra å bruke Avledning**.



### Journalist

Journalister har muligheten til å gjøre et **Scoop/avsløre**. Denne evnen betyr at spilleren kan peke ut en annen spiller som må vise dem et av aktørkortene sine. Deretter kan spilleren enten la den andre spilleren beholde kortet sitt, eller tvinge vedkommende til å kaste det og trekke et nytt. Journalister kan **blokkere Cyberangrep** fra hackere.

## Advokat

Advokater har **Saksøke** som sin spesielle handling. Spilleren kan dermed velge en medspiller de vil saksøke og ta 1 RealCoin fra. Advokater kan også **blokkere andre spillere fra å skaffe seg Ny sporingsteknologi**.



Lawyer

Litigate

Choose a player to take  
1 RealCoin from

Photo: Pixabay.com



## PR-konsulent

PR-konsulenter har evnen til å gjennomføre **Kampanjer**. En kampanje medfører at verdien på en spillers aksjer øker og at spilleren får 1 RealCoin. PR-konsulenter kan også **blokkere en Kampanje**.

## **Spillets oppsett**

I begynnelsen av spillet får hver spiller 2 DataNuggets og 1 RealCoin. Hver spiller trekker 2 Innflytelsesrik aktør-kort fra kortstokken. Kortene som kastes, må ligge i en egen kastebunke. Denne bunken viser dermed hvilke Innflytelsesrike Aktører som er satt ut av spill.

Hver spiller har en Token Tracker som hjelper dem med å holde oversikt over formuen sin, og hjelper spillere å vite når de skal gjennomføre en Fiendlig Overtakelse. Hver spiller har også et Oppsummeringskort som beskriver hvilke nøytrale handlinger som kan spilles, samt en oversikt over mulighetene for handling og mothanding som følger hver Innflytelsesrik Aktør. På baksiden av Oppsummeringskortet finner du også en oppsummering av reglene.

## **Spillets gang**

I dette spillet går turene individuelt i rekkefølge med klokken. Den eldste spilleren begynner. I løpet av sin tur kan en spiller velge EN handling å utføre.

Det finnes 8 typer handlinger, 3 som er felles for alle spillere, uavhengig av hvilke kort de har, og 5 som er unike for hver Innflytelsesrik aktør.

Hver tur kan en spiller enten dra nytte av **(1) datautvinning** (som ikke kan blokkeres) eller **(2) lansere en ny sporingsteknologi** (som kan blokkeres av en advokat), eller **(3) utføre en handling med en av sine Innflytelsesrik Aktører**.

Hvis en spiller utfører en handling som kan motvirkes/blokkeres, kan en hvilken som helst annen spiller kunngjøre at de vil utføre en mothanding.

Hver tur kan en spiller mobilisere sine ‘Innflytelsesrike Aktørers’ handlinger og mothandler for å skaffe seg data og økonomisk rikdom, og utfordre andre spillere gjennom fiendtlige overtakelser eller andre metoder.

- Spillerne kan enten spille etter hvilke innflytelsesrike aktører de har på hånden, eller de kan bløffe. Det betyr at spillerne kan lyve om hvilke Aktørkort de faktisk har på hånden. Samtidig kan spillere potensielt sette seg selv i fare hvis de blir avslørt midt i en løgn!
- Hvis en spiller mistenker at en annen spiller lyver om hvilken Innflytelsesrik Aktør de har, kan spilleren **utfordre** vedkommende til å avsløre kortet sitt for alle. Dette kan skje som

en handling eller en mothandling.

Hvis spilleren som blir utfordret **ikke kan bevise** at de har dette aktørkortet, mister spilleren et Innflytelsesrik Aktør-kort. Spilleren som utfordret bløffen plukker da ett tilfeldig kort fra den andre spillerens hånd, som blir avslørt for alle og lagt i kastebunken. Spilleren som mistet sin Innflytelsesrike Aktør, får ikke lov til å trekke et nytt kort. Spilleren har dermed enten ett kort igjen på hånden eller ingen, og er da ute av spillet.

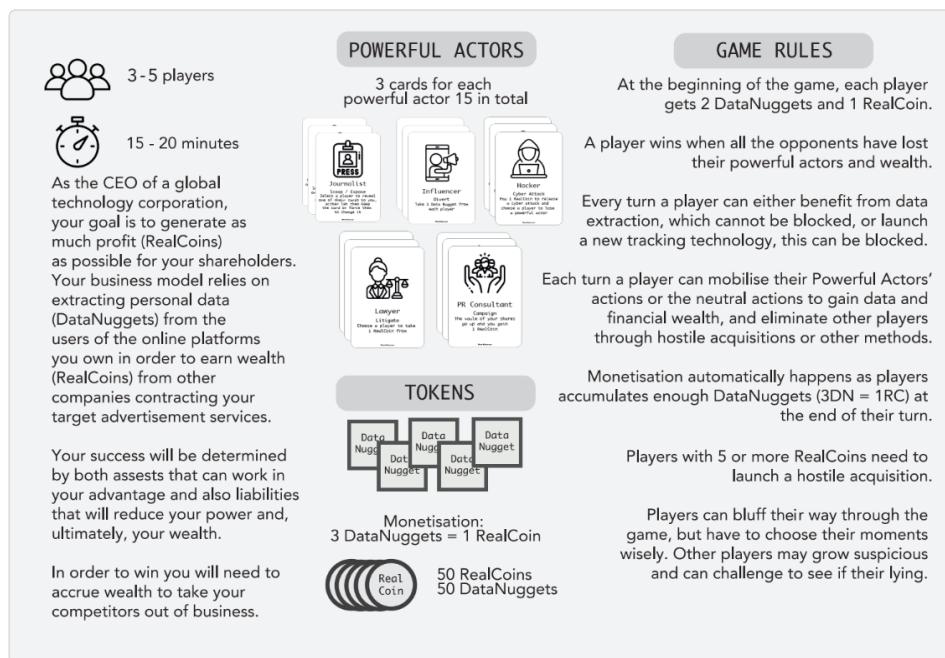
Hvis spilleren som blir utfordret **kan bevise** at de har aktørkortet, vil spilleren som utfordret dem miste en Innflytelsesrik Aktør. Spilleren som ble utfordret får da plukke ett tilfeldig kort fra den utfordrende spillerens hånd, som blir avslørt for alle og lagt i kastebunken. Spilleren som mistet sin Innflytelsesrike Aktør, får ikke lov til å trekke et nytt kort. Spilleren har dermed enten ett kort igjen på hånden eller ingen, og er da ute av spillet.

Inntektsgenerering skjer automatisk på slutten av hver spillers tur hvis og når de har samlet nok DataNuggets (3DN = 1RC).



### Vinneren av spillet

En spiller vinner spillet når motstanderne har mistet alle sine Innflytelsesrike aktører. For å vinne må du med andre ord være den eneste spilleren som har igjen et eller flere Innflytelsesrik Aktør-kort



Figur 3: Oppsummeringskort (Side 2)

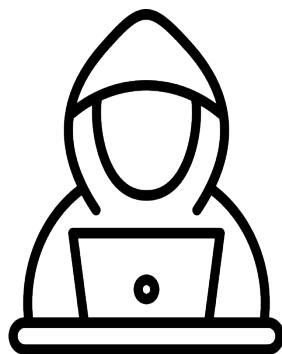
[dalicitizens.eu](http://dalicitizens.eu)

Dali Data Literacy for Citizenship Project Number: 2020-1-NO01-KA204-



Co-funded by  
the European Union

076492 The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

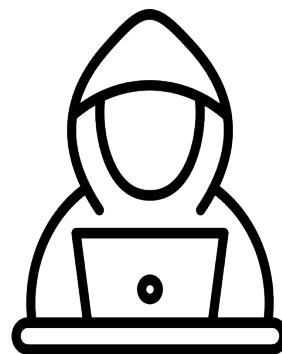


## Hacker

### Nettangrep

Betal 1 RealCoin for utføre et nettangrep og velg en spiller som må miste en innflytelsesrik aktør.

Photo: Flaticon.com

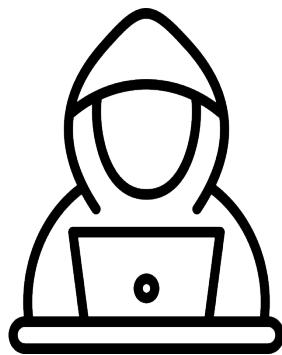


## Hacker

### Nettangrep

Betal 1 RealCoin for utføre et nettangrep og velg en spiller som må miste en innflytelsesrik aktør.

Photo: Flaticon.com



## Hacker

### Nettangrep

Betal 1 RealCoin for utføre et nettangrep og velg en spiller som må miste en innflytelsesrik aktør.

Photo: Flaticon.com

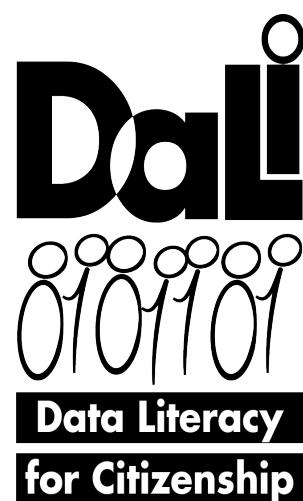
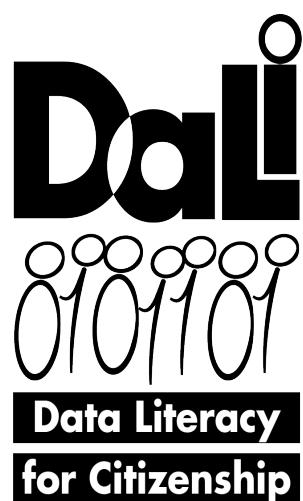


## Journalist

### Scoop/Avslør

Velg en spiller som må avsløre et av kortene sine til deg. Enten la dem beholde kortet eller be dem om å bytte det.

Photo: Flaticon.com





## Journalist

Scoop/Avslør

Velg en spiller som må avsløre et av kortene sine til deg. Enten la dem beholde kortet eller be dem om å bytte det.

Photo: Flaticon.com

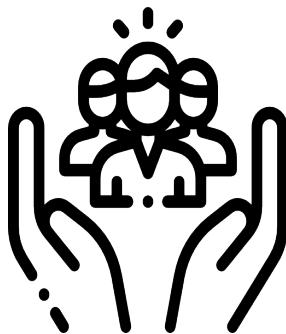


## Journalist

Scoop/Avslør

Velg en spiller som må avsløre et av kortene sine til deg. Enten la dem beholde kortet eller be dem om å bytte det.

Photo: Flaticon.com

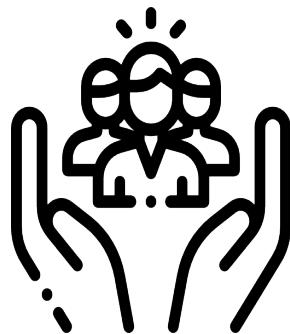


## PR-konsulent

Kampanje

Verdien av aksjene dine går opp og du får 1 RealCoin .

Photo: Flaticon.com

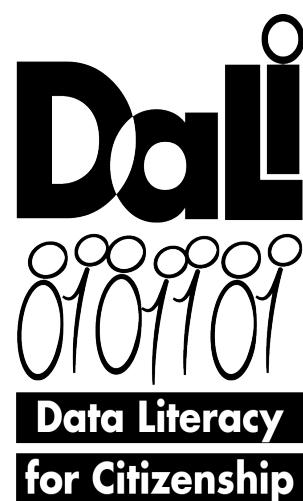
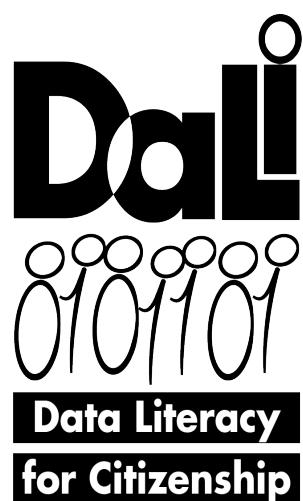


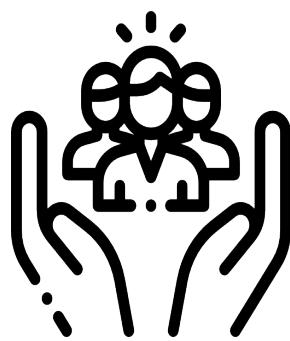
## PR-konsulent

Kampanje

Verdien av aksjene dine går opp og du får 1 RealCoin .

Photo: Flaticon.com





PR-konsulent  
Kampanje  
Verdien av aksjene dine går opp og du får 1 RealCoin .

Advokat  
Saksøke  
Velg en spiller å ta 1 Real Coin fra.

Photo: Flaticon.com

Photo: Flaticon.com

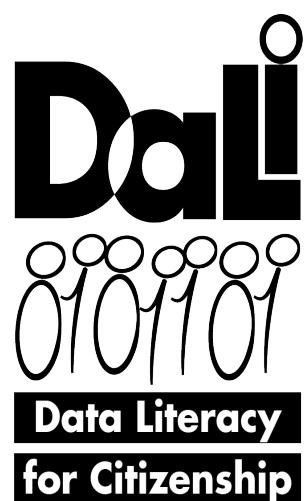
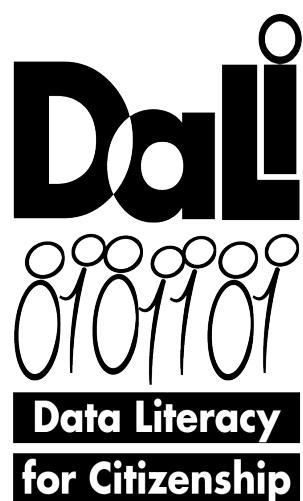
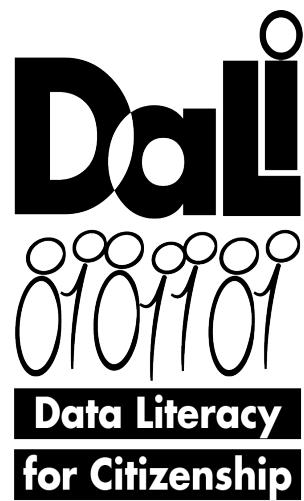


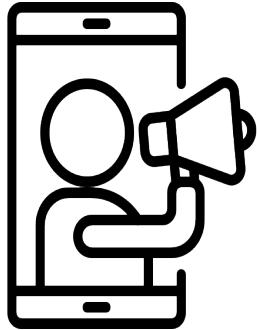
Advokat  
Saksøke  
Velg en spiller å ta 1 Real Coin fra.

Advokat  
Saksøke  
Velg en spiller å ta 1 Real Coin fra.

Photo: Flaticon.com

Photo: Flaticon.com

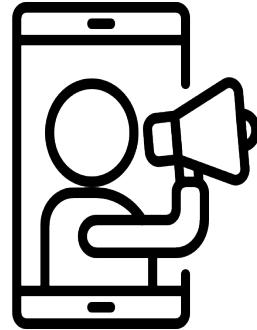




Influenser

Avlede

Ta 1 Data Nugget fra hver  
spiller.



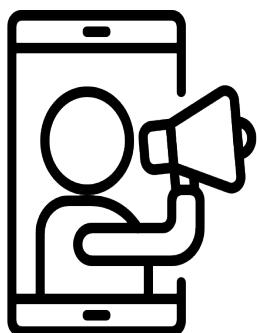
Influenser

Avlede

Ta 1 Data Nugget fra hver  
spiller.

Photo: Flaticon.com

Photo: Flaticon.com

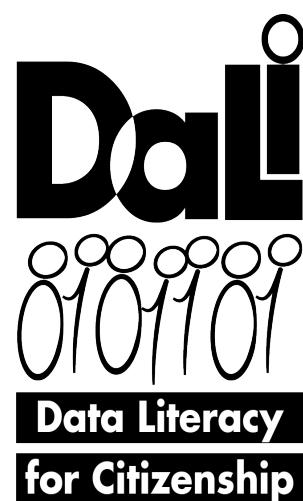


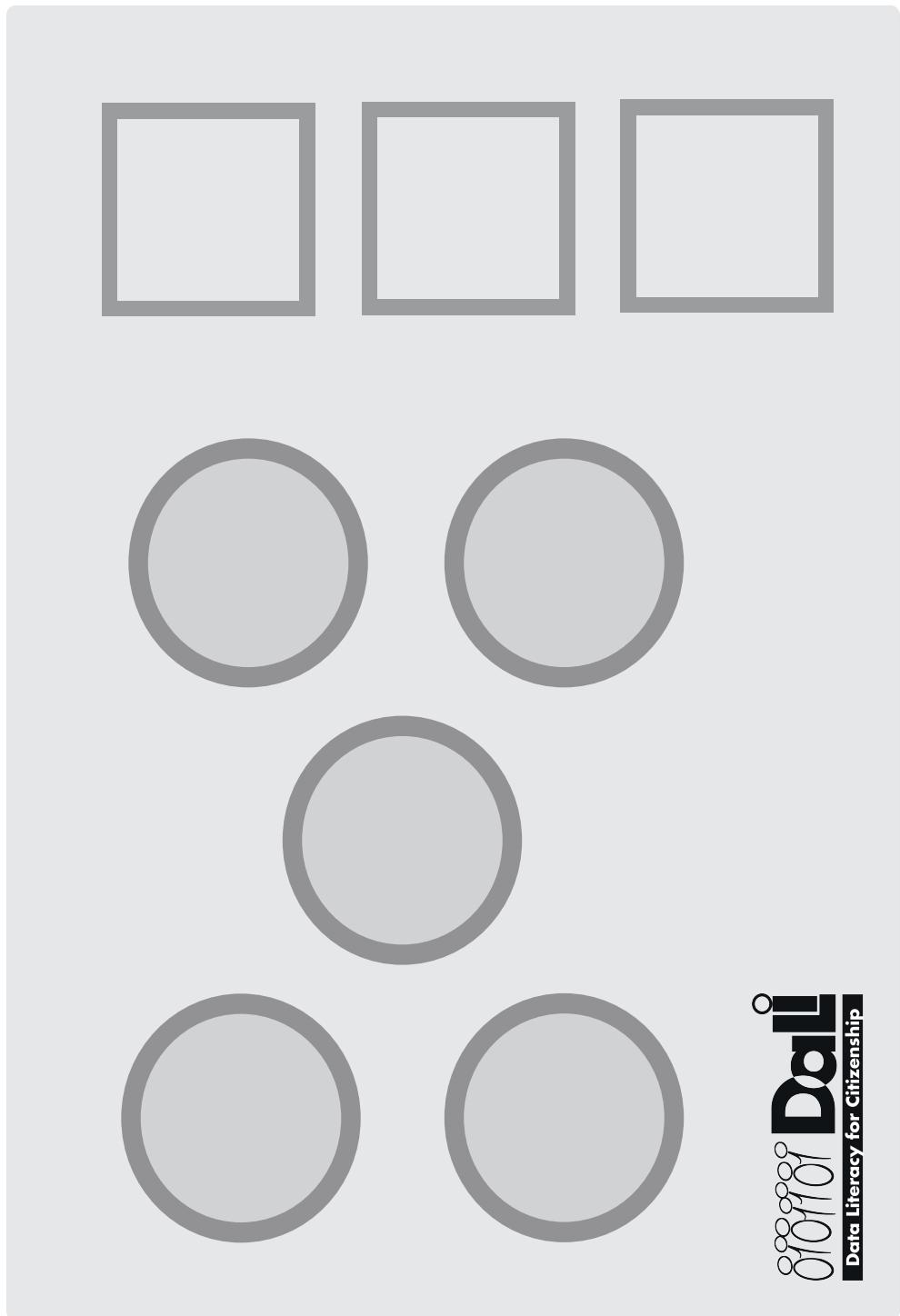
Influenser

Avlede

Ta 1 Data Nugget fra hver  
spiller.

Photo: Flaticon.com



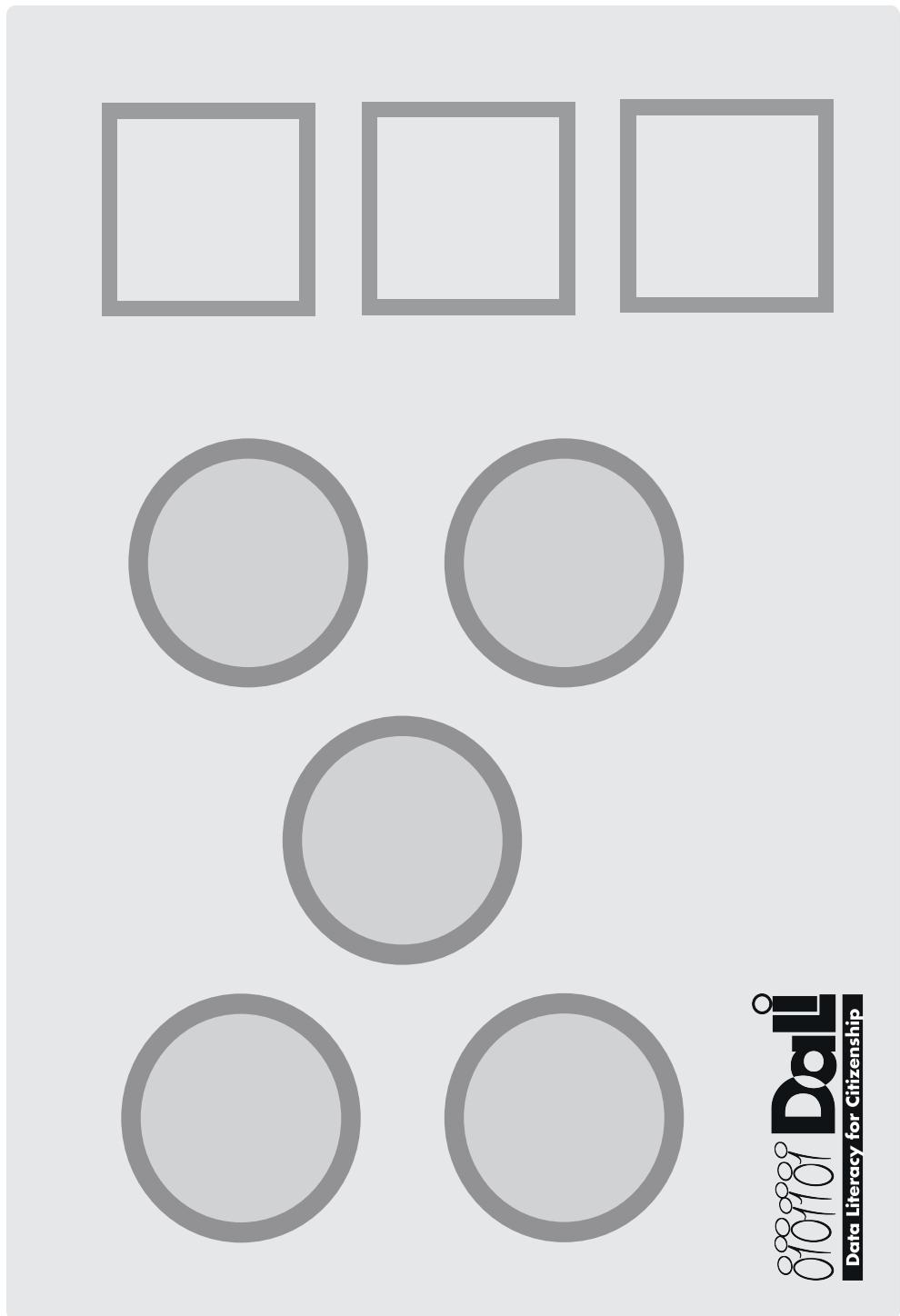


| —

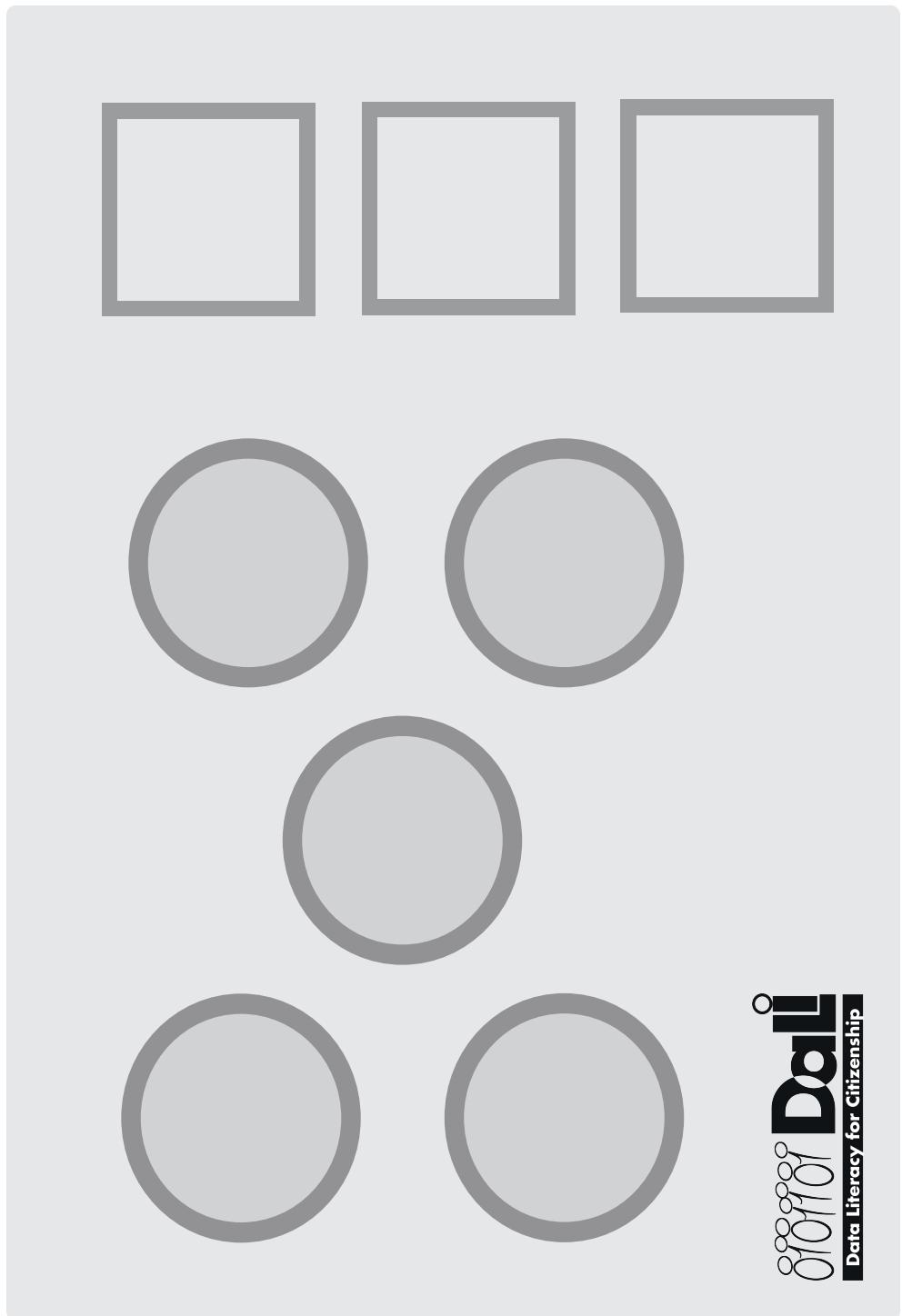
| —

| —

| —

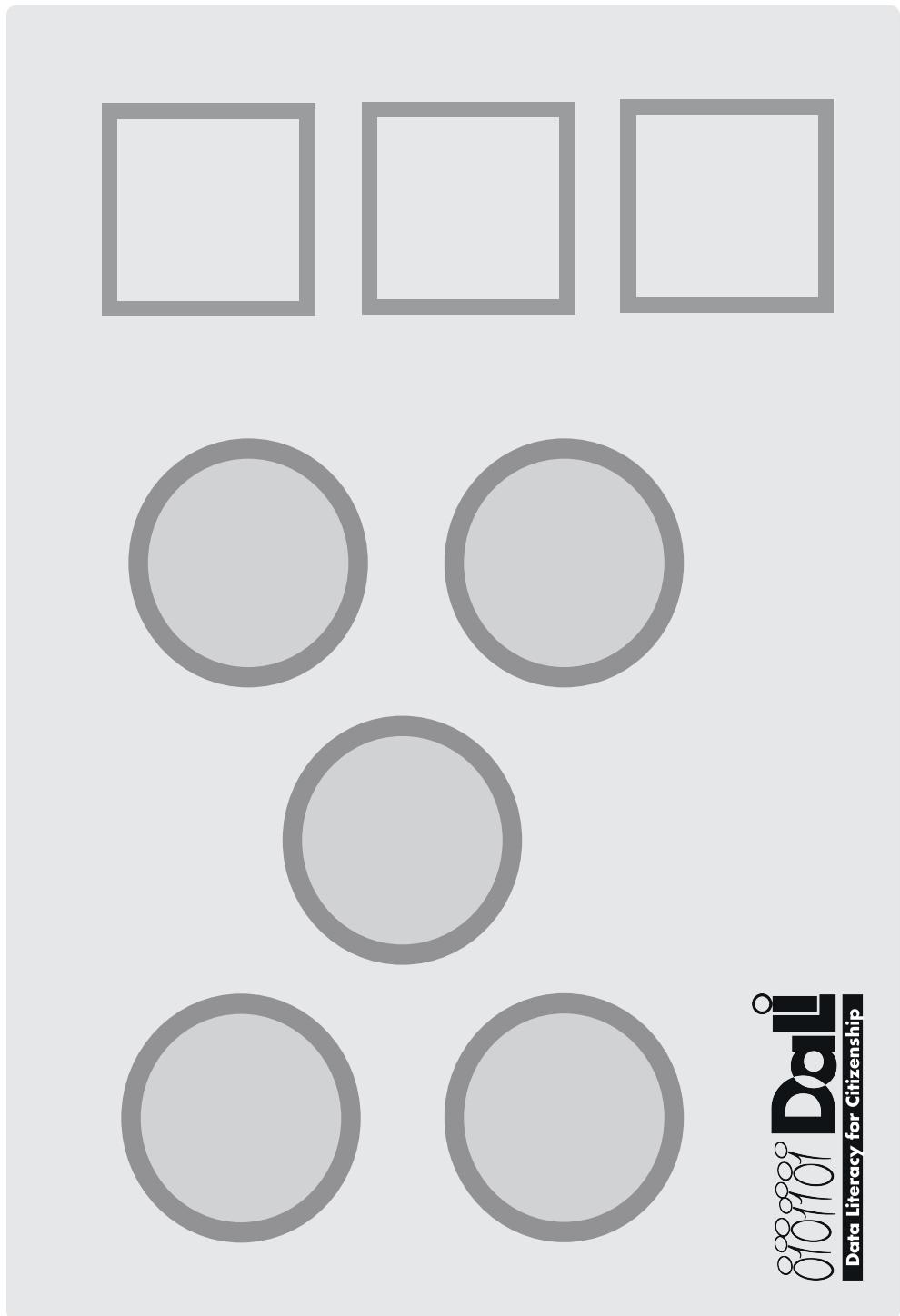






01010101 Data  
Data Literacy for Citizenship



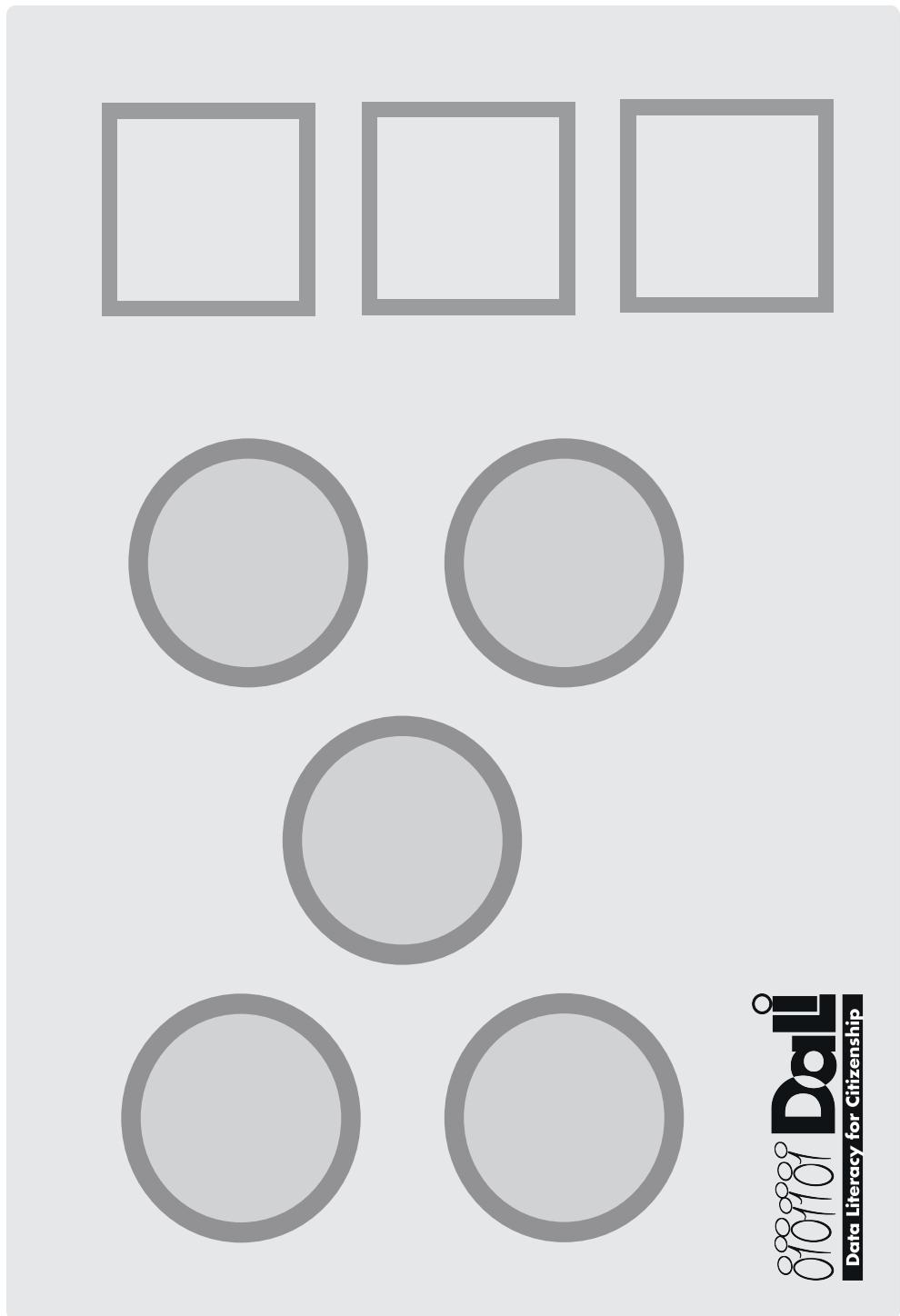


|  
—

|  
—

|  
—

|  
—



01010101 Data  
Data Literacy for Citizenship

| —

| —

| —

| —

INNFLYTELSESRIK AKTØR	HANDLINGER	EFFEKTEN	MOTHANDLING
Advokat	Saksøke	Utvinn 1 Data Nugget	X
Hacker	Nettangrep (datalekksasje)	Utvinn 2 Data Nuggets	X
Journalist	Scoop/Avslør	Automatisk konvertering av 3 Data Nuggets til 1 Ekte Mynt når din tur er over.	X
Influenser	Avlede	Betal 3 kongelige mynter for å velge en spiller som må kaste et kraftig skuespillerkort	X
PR-konsulent	Kampanje	Betal 1 Ekte Mynt for å slippe et nettangrep og velg en spiller som må miste en innflytelsesrik aktør.	X

Blokkerer ny sporingsteknologi.

Blokkerer nettangrep

Blokkerer videreføring av brukere

Blokkerer en kampanje

Velg en spiller som må avsløre et av kortene sine til deg. Enten la dem beholde kortet eller be dem om å bytte det.

Ta 1 Data Nugget fra hver spiller.

Verdien av aksjene dine går opp og du får 1 Ekte Mynt.



3-5 spillere



15 - 20 minutter

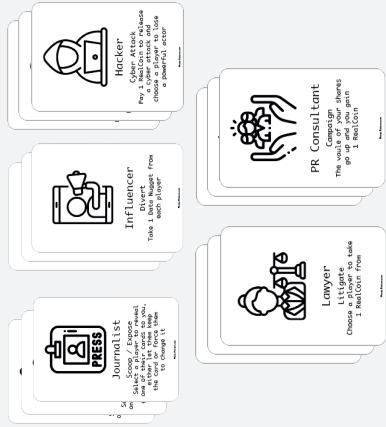
Som administrerende direktør i et globalt teknologiselskap er målet ditt å generere så mye profit (Ekte Mynter) som mulig for aksjonærene dine. Forretningsmodellen din er avhengig av å trekke ut personopplysninger (Data Nuggets) fra brukerne av nettplattformene du eier for å tjene en formue (Ekte Mynter) på andre selskaper som kjøper dine målannonseringstjenester.

Din suksess vil avgjøres av både ressurser som kan hjelpe deg og gjeld som reduserer din makt og, til syvende og sist, din formue.

For å vinne må du akkumulere formue for å sette konkurrentene dine ut av drift.

## INNFLYTELSESRIK AKTØR

3 cartas por cada actor poderoso 15 en total



## SPILLEREGLER

I begynnelsen av hvert spill får hver spiller 2 Data Nuggets og 1 Ekte Mynt.

En spiller vinner når alle motstanderne har mistet sine maktige aktører og all rikdom.

Hver tur kan en spiller enten dra nytte av datautvinning, som ikke kan blokkeres, eller lansere en ny sporingssteknologi, dette kan blokkeres.

Hver tur kan en spiller mobilisere sine Innflytelsesrike Aktørs handlinger eller de nøytrale handlingene for å få data og økonomisk rikdom, og eliminere andre spillere gjennom fiendtlige oppkjøp eller andre metoder.

Innkjøpsgenerering skjer automatisk når spillere samler nok Data Nuggets (3DN = 1EM) på slutten av sin tur.

Spillere med 5 eller flere Ekte Mynter må lansere et fiendtlig oppkjøp.

Innkjøpsgenerering:  
3 Data Nuggets= 1 Ekte Mynt

Spillere kan bløffe seg gjennom spillet, men må velge sine øyeblikk med omhu. Andre spillere kan bli mistenksomme og kan utfordre for å se om de lyver.

INNFLYTELSESRIK AKTØR	HANDLINGER	EFFEKTEN	MOTHANDLING
Advokat	Saksøke	Utvinn 1 Data Nugget	X
Hacker	Nettangrep (datalekksasje)	Utvinn 2 Data Nuggets	X
Journalist	Scoop/Avslør	Automatisk konvertering av 3 Data Nuggets til 1 Ekte Mynt når din tur er over.	X
Influenser	Avlede	Betal 3 kongelige mynter for å velge en spiller som må kaste et kraftig skuespillerkort	X
PR-konsulent	Kampanje	Betal 1 Ekte Mynt for å slippe et nettangrep og velg en spiller som må miste en innflytelsesrik aktør.	X



3-5 spillere



15 - 20 minutter

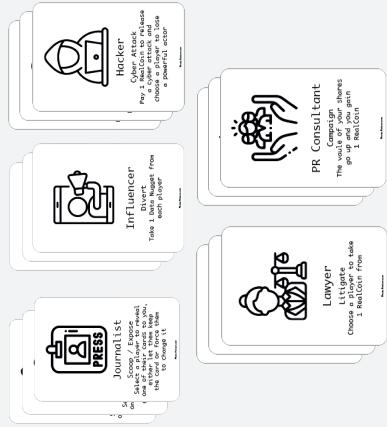
Som administrerende direktør i et globalt teknologiselskap er målet ditt å generere så mye profit (Ekte Mynter) som mulig for aksjonærene dine. Forretningsmodellen din er avhengig av å trekke ut personopplysninger (Data Nuggets) fra brukerne av nettplattformene du eier for å tjene en formue (Ekte Mynter) på andre selskaper som kjøper dine målannonseringstjenester.

Din suksess vil avgjøres av både ressurser som kan hjelpe deg og gjeld som reduserer din makt og, til syvende og sist, din formue.

For å vinne må du akkumulere formue for å sette konkurrentene dine ut av drift.

## INNFLYTELSESRIK AKTØR

3 cartas por cada actor poderoso 15 en total



## SPILLEREGLER

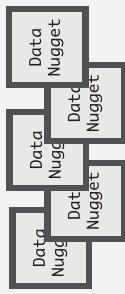
I begynnelsen av hvert spill får hver spiller 2 Data Nuggets og 1 Ekte Mynt.

En spiller vinner når alle motstanderne har mistet sine maktige aktører og all rikdom.

Hver tur kan en spiller enten dra nytte av datautvinning, som ikke kan blokkeres, eller lansere en ny sporingssteknologi, dette kan blokkeres.

Hver tur kan en spiller mobilisere sine Innflytelsesrike Aktørs handlinger eller de nøytrale handlingene for å få data og økonomisk rikdom, og eliminere andre spillere gjennom fiendtlige oppkjøp eller andre metoder.

## TOKENS



Innkjøpsgenerering:

3 Data Nuggets = 1 Ekte Mynt

50 Ekte Mynter  
50 Data Nuggets

Innkjøpsgenerering skjer automatisk når spillere samler nok Data Nuggets (3DN = 1EM) på slutten av sin tur.

Spillere med 5 eller flere Ekte Mynter må lansere et fiendtlig oppkjøp.

Spillere kan bløffe seg gjennom spillet, men må velge sine øyeblikk med omhu. Andre spillere kan bli mistenksomme og kan utfordre for å se om de lyver.

INNFLYTELSESRIK AKTØR	HANDLINGER	EFFEKTEN	MOTHANDLING
Advokat	Saksøke	Utvinn 1 Data Nugget Utvinn 2 Data Nuggets	X X
Hacker	Nettangrep (datalekksasje)	Automatisk konvertering av 3 Data Nuggets til 1 Ekte Mynt når din tur er over.	X
Journalist	Scoop/Avslør	Betal 3 kongelige mynter for å velge en spiller som må kaste et kraftig skuespillerkort	X
Influenser	Avlede	Betal 1 Ekte Mynt for å slippe et nettangrep og velg en spiller som må miste en innflytelsesrik aktør.	X
PR-konsulent	Kampanje	Velg en spiller som må avsløre et av kortene sine til deg. Enten la dem beholde kortet eller be dem om å bytte det.	Blokkkerer nettangrep



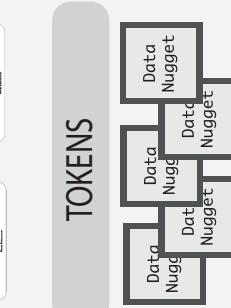
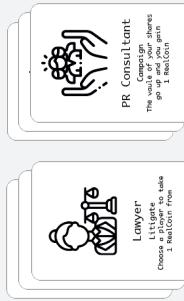
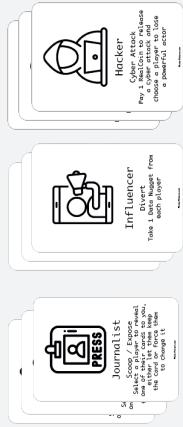
3-5 spiller



15 - 20 minutter

INNFLYTELSESRIK AKTØR

3 cartas por cada actor poderoso 15 en total



TOKENS



Innkjøpsgenerering:  
3 Data Nuggets= 1 Ekte My

Som administrerende direktør i et globalt teknologiselskap er målet ditt å generere så mye profit (Ekte Mynter) som mulig for aksjonærene dine. Forretningsmodellen din er avhengig av å trekke ut personopplysninger (Data Nuggets) fra brukerne av nettplattformene du eier for å tjene en formue (Ekte Mynter) på andre selskaper som kjøper dine målannonseringstjenester

Din suksess vil avgjøres av både ressurser som kan hjelpe deg og gjeld som reduserer din makt og, til sylinder og sist, din formue.

For å vinne må du akkumulere formue for å sette konkurrentene dine ut av drift.

SPILLEREGLER

I begynnelsen av hvert spill får hver spiller 2 Data Nuggets og 1 Ekte Mynt.

En spiller vinner når alle motstanderne har mistet sine mektige aktører og all rikdom.

Hvertur kan en spiller enten dra nytte av datautvinning, som ikke kan blokkeres, eller læsere en ny sporingsteknologi, dette kan blokkeres.

Hver tur kan en spiller mobilisere sine innflytelsesrike  
Aktørers handlinger eller de nøytrale handlingene for å  
få data og økonomisk rikdom, og eliminere andre  
spillere gjennom fiendtlige oppkjøp eller andre metoder.

Innkjøpsgenerering skjer automatisk når spillere samler nok Data Nuggets (3DN = 1EM) på slutten av sin tur.

Spillere med 5 eller flere Ekte Mynter må lansere et fiendtlig oppkjøp.

Spillere kan bløffe seg gjennom spillet, men må velge sine øyeblikk med omhu. Andre spillere kan bli mistenksomme og kan utfordre for å se om de lyver.

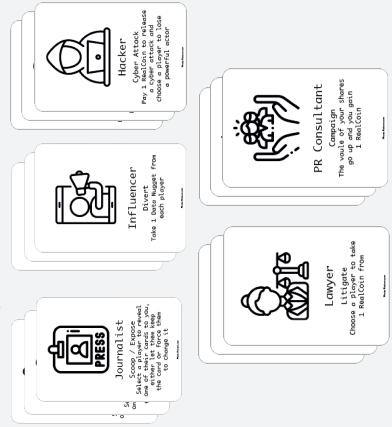
INNFLYTELSESRIK AKTØR	HANDLINGER	EFFEKTER	MOTHANDLING
Advokat	Saksøke	Utvinn 1 Data Nugget Utvinn 2 Data Nuggets	X X
Hacker	Nettangrep (datalekksasje)	Automatisk konvertering av 3 Data Nuggets til 1 Ekte Mynt når din tur er over.	X
Journalist	Scoop/Avslør	Betal 3 kongelige mynter for å velge en spiller som må kaste et kraftig skuespillerkort	X
Influenser	Avlede	Betal 1 Ekte Mynt for å slippe et nettangrep og velg en spiller som må miste en innflytelsesrik aktør.	X
PR-konsulent	Kampanje	Velg en spiller som må avsløre et av kortene sine til deg. Enten la dem beholde kortet eller be dem om å bytte det.  Ta 1 Data Nugget fra hver spiller.  Verdien av aksjene dine går opp og du får 1 Ekte Mynt.	Blokkerer nettangrep Blokkerer videreføring av brukere Blokkerer en kampanje



3-5 spillere



3 cartas por cada actor poderoso 15 en total



Som administrerende direktør i et globalt teknologiselskap er målet ditt å generere så mye profit (Ekte Mynter) som mulig for aksjonærene dine. Forretningsmodellen din er avhengig av å trekke ut personopplysninger (Data Nuggets) fra brukerne av nettplattformene du eier for å tjene en formue (Ekte Mynter) på andre selskaper som kjøper dine målannonseringstjenester.

Din suksess vil avgjøres av både ressurser som kan hjelpe deg og gjeld som reduserer din makt og, til syvende og sist, din formue.

For å vinne må du akkumulere formue for å sette konkurrentene dine ut av drift.

## INNFLYTELSESRIK AKTØR

### SPILLEREGLER

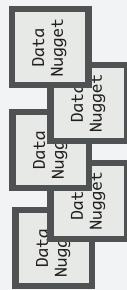
3 begynnelsen av hvert spill får hver spiller 2 Data Nuggets og 1 Ekte Mynt.

En spiller vinner når alle motstanderne har mistet sine maktige aktører og all rikdom.

Hver tur kan en spiller enten dra nytte av datautvinning, som ikke kan blokkeres, eller lansere en ny sporingssteknologi, dette kan blokkeres.

Hver tur kan en spiller mobilisere sine Innflytelsesrike Aktørs handlinger eller de nøytrale handlingene for å få data og økonomisk rikdom, og eliminere andre spillere gjennom fiendtlige oppkjøp eller andre metoder.

## TOKENS



Innkjøpsgenerering:

3 Data Nuggets = 1 Ekte Mynt



50 Ekte Mynter  
50 Data Nuggets

Spillere kan bløffe seg gjennom spillet, men må velge sine øyeblikk med omhu. Andre spillere kan bli mistenksomme og kan utfordre for å se om de lyver.

INNFLYTELSESRIK AKTØR	HANDLINGER	EFFEKTEN	MOTHANDLING
● ● ●	Datautvinning	Utvinn 1 Data Nugget	○ X
● ● ●	Nysporingsteknologi	Utvinn 2 Data Nuggets	○ X
● ● ●	Monetisering	Automatisk konvertering av 3 Data Nuggets til 1 Ekte Mynt når din tur er over.	○ X
● ● ●	Fiendtlig overtakelse	Betal 3 kongelige mynter for å velge en spiller som må kaste et kraftig skuespillerkort	○ X
Advokat	Saksøke	Velg en spiller å ta 1 Ekte Mynt fra.	
Hacker	Nettangrep (datalekksasje)	Betal 1 Ekte Mynt for å slippe et nettangrep og velg en spiller som må miste en innflytelsesrik aktør.	○ X
Journalist	Scoop/Avslør	Velg en spiller som må avsløre et av kortene sine til deg. Enten i dem beholder kortet eller be dem om å bytte det.	Blokkerer nettangrep
Influenser	Avlede	Ta 1 Data Nugget fra hver spiller.	Blokkerer videreføring av brukere
PR-konsulent	Kampanje	Verdien av aksjene dine går opp og du får 1 Ekte Mynt.	Blokkerer en kampanje



3-5 spillere



15 - 20 minutter

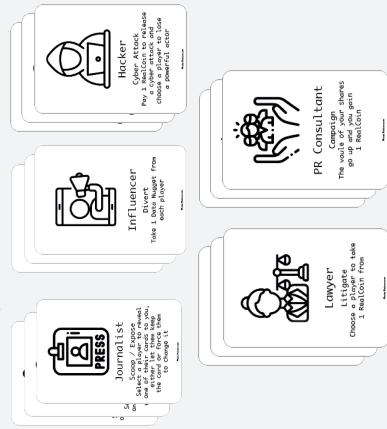
Som administrerende direktør i et globalt teknologiselskap er målet ditt å generere så mye profit (Ekte Mynter) som mulig for aksjonærene dine. Forretningsmodellen din er avhengig av å trekke ut personopplysninger (Data Nuggets) fra brukerne av nettplattformene du eier for å tjene en formue (Ekte Mynter) på andre selskaper som kjøper dine målannonseringstjenester.

Din suksess vil avgjøres av både ressurser som kan hjelpe deg og gjeld som reduserer din makt og, til syvende og sist, din formue.

For å vinne må du akkumulere formue for å sette konkurrentene dine ut av drift.

## INNFLYTELSESRIK AKTØR

3 cartas por cada actor poderoso 15 en total



## SPILLEREGLER

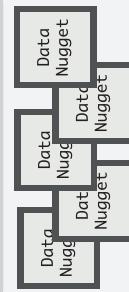
I begynnelsen av hvert spill får hver spiller 2 Data Nuggets og 1 Ekte Mynt.

En spiller vinner når alle motstanderne har mistet sine maktige aktører og all rikdom.

Hver tur kan en spiller enten dra nytte av datautvinning, som ikke kan blokkeres, eller lansere en ny sporingssteknologi, dette kan blokkeres.

Hver tur kan en spiller mobilisere sine Innflytelsesrike Aktørs handlinger eller de nøytrale handlingene for å få data og økonomisk rikdom, og eliminere andre spillere gjennom fiendtlige oppkjøp eller andre metoder.

## TOKENS



Innkjøpsgenerering:

3 Data Nuggets= 1 Ekte Mynt



50 Ekte Mynter  
50 Data Nuggets

Innkjøpsgenerering skjer automatisk når spillere samler nok Data Nuggets (3DN = 1EM) på slutten av sin tur.

Spillere med 5 eller flere Ekte Mynter må lansere et fiendtlig oppkjøp.

Spillere kan bløffe seg gjennom spillet, men må velge sine øyeblikk med omhu. Andre spillere kan bli mistenksomme og kan utfordre for å se om de lyver.

Data  
Nugget







