

# Print & Play GAME OF PHONES

## Vorbereitung

Stellen Sie sicher, dass Sie Zugang zu einem hochwertigen Drucker und Papier mit der geeigneten Stärke haben, um die Karten zu drucken. Wir empfehlen die Verwendung von A4-Papier, Karton oder Fotopapier mit 80 g/m<sup>2</sup> oder mehr.

## Drucken der Karten

Drucken Sie die Karten auf A4-Papier und stellen Sie sicher, dass Sie die Option zum Drucken in tatsächlicher Größe und ohne Skalierung auswählen. Dies gewährleistet, dass die Karten in den richtigen Abmessungen gedruckt werden. Wenn Ihr Drucker die Option zum beidseitigen Drucken hat, können Sie dies auswählen, um sowohl die Vorder- als auch die Rückseite der Karten auf einer Seite zu drucken. Wenn Sie diese Option nicht verwenden, müssen Sie die Vorder- und Rückseite der Karten separat drucken.

## Schneiden der Karten

Verwenden Sie ein Lineal und einen Schneider oder eine Guillotine, um die Karten auszuschneiden. Stellen Sie sicher, dass Sie den Schneidelinien innerhalb der PDF-Datei folgen und so genau wie möglich schneiden, um Karten von gleichmäßiger Größe zu erstellen. Wenn Sie möchten, dass Ihre Karten abgerundete Ecken haben, können Sie dann einen abgerundeten Eckenstanzer verwenden, das verleiht ihnen ein professionelleres Aussehen.

## Einstecken der Karten (optional)

Nachdem Sie Ihre Karten ausgeschnitten haben, können Sie sie in transparente Schutzhüllen standardmäßiger Spielkartengröße legen. Wenn Sie Ihre Karte beidseitig bedruckt haben, legen Sie eine Karte in eine einzelne Hülle. Wenn Sie die Vorder- und Rückseite Ihrer Karten separat gedruckt haben, müssen Sie die Vorderseite jeder Karte mit der entsprechenden Kartenrückseite abstimmen, bevor Sie sie in die Hülle legen.

## INDEX

Karten	3
Quick Start Regeln	33



Dali Data Literacy for  
Citizenship Project Number:  
2020-1-NO01-KA204-076492



dalicitizens.eu  
@DaLi\_Citizens



**Suche ein Bild von  
deinem liebsten  
Fastfood.**

**Suche ein Bild von  
deiner liebsten  
Eiscreme Sorte.  
-Keks.**

**Suche ein Bild von  
deinem  
Lieblings-Süßigkeit.  
-Keks.**

**Suche ein Bild von  
deinem  
Lieblings-Cookie oder  
-Keks.**



**Suche ein Bild von  
deinen liebsten  
Frühstücksflocken.**

**Suche ein Bild von  
deinem  
Lieblings-Frühstück.  
-Keks.**

**Suche ein Bild von  
deinem liebsten  
Pizzatopping.**

**Suche ein Bild von  
deinem liebsten Obst.  
-Keks.**



# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Suche ein Bild von  
deinem  
Lieblings-Gemüse.**

**Suche ein Bild von  
deinem liebsten  
Lieblings-Getränk.**

**Suche ein Bild von  
deinem liebsten  
Restaurant oder  
Lieferdienst auf.**

**Suche die Website von  
deinem liebsten  
Restaurant oder  
Lieferdienst auf.**



**Suche einen  
Videoausschnitt oder  
Trailer von deinem  
liebsten Film aus.**

**Suche einen  
Videoausschnitt oder  
Trailer von deiner  
liebsten Fernsehshow  
aus.**

**Suche einen  
Videoausschnitt oder  
Trailer von deinem  
liebsten Harry Potter  
Film aus.**

**Suche einen  
Videoausschnitt oder  
Trailer von deinem  
liebsten Marvel  
Film/Serie aus.**



# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Suche einen  
Videoausschnitt oder  
Trailer von deinem  
liebsten Star Wars  
Film/Serie aus.**

**Suche einen  
Videoausschnitt oder  
den Trailer deiner  
liebsten romantischen  
Komödie.**

**Suche ein Bild von  
deinem liebsten  
Fernsehstar.**

**Suche ein Bild von  
deinem liebsten  
Herr**

**Suche ein Bild von  
dem letzten Film, den  
du gesehen hast.**

**Suche einen  
Videoausschnitt von  
deinem liebsten  
Comedy-Moment aus  
Film oder Fernsehen.**

**Suche ein Bild von  
deinem liebsten Herr  
der Ringe-Charakter.**

**Suche ein Bild von  
deiner liebsten  
Zeichentrickfigur.**



# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

Dali 000000  
Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

Dali 000000  
Data Literacy for Citizenship

**Suche einen Ausschnitt aus einem Lied deiner Lieblings-Band oder Sänger:in und spiele ihn ab.**

**Suche einen Ausschnitt aus einem Lied von deiner liebsten Band oder Solo-Künstler:in aus Teenager-Zeiten und spiele ihn ab.**

**Suche einen Ausschnitt aus deinem Lieblings-Lied und spiele ihn ab.**

**Suche einen Ausschnitt von einem Lied deiner liebsten ausländischen Band oder Solo-Künstler:in und spiele ihn ab.**



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship

**Suche einen Ausschnitt von einem Lied deiner liebsten ausländischen Band oder Solo-Künstler:in und spiele ihn ab.**

**Suche einen Ausschnitt aus deinem liebsten Musikvideo und spiele ihn ab.**

**Suche ein Bild von deinem liebsten Album Cover.**

**Suche ein Bild von deinem liebsten Musiker oder deiner liebsten Musikerin.**

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Suche ein Bild von dem Musikinstrument, das du spielen kannst oder das du schon einmal ausprobiert hast.**



**Suche eine Website mit Informationen über deine Lieblings-Band.**



**Suche eine Website mit Informationen über deine allerliebsten Lieblings-Band.**



**Suche die Trackliste von deinem allerliebsten Musikalbum.**



**Suche ein Fanforum deiner liebsten Band oder Musiker:in auf.**



**Suche die Website der Tourismusinformation des Landes auf, das dir auf deinen Reisen am besten gefallen hat.**



**Suche die Tourismusinformation s-Website des Landes auf, das du am liebsten bereisen würdest.**



**Suche eine Website mit Informationen über deinen liebsten Ort raus, den auch andere besuchen sollten.**



**Suche eine Website mit Informationen über dein liebstes Dorf oder deine liebste Stadt.**

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Suche die Website  
deines liebsten  
Museums oder deiner  
liebsten Ausstellung  
auf.**

**Suche eine Website,  
die am besten  
beschreibt, was du am  
liebsten in deinem**

**Urlaub machen  
würdest.**

**Suche ein Bild von  
deinem  
Lieblings-Automodell.**

**Suche ein Bild von  
deinem  
Lieblings-Strand.**



**Suche ein Bild, das für  
dich den perfekten  
Urlaubsort zeigt.**

**Suche ein Bild von  
einem fiktionalen Ort,  
den du gerne  
besuchen würdest.**

**Suche ein Bild von  
deinem liebsten  
lokalen Wahrzeichen.**

**Suche ein Bild, das  
etwas mit einem  
deiner Hobbies zu tun  
hat.**



# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Suche ein Bild von  
deiner  
Lieblings-Hunderasse.**

**Suche ein Bild von  
deiner Lieblings-Katze.  
Egal ob groß oder  
klein.**

**Suche ein Bild von  
deinem  
Lieblings-Vogel.**

**Suche ein Bild von  
deinem  
Lieblings-Himmelskör  
per.**



**Suche ein Bild von  
deinem  
Lieblings-Meeresbewo  
hner.**



**Suche ein Bild von  
deinem  
Lieblings-Reptil.**



**Suche eine Website  
mit Informationen  
über deine liebste  
Blumenart auf.**



**Suche eine Website  
auf, die Informationen  
über dein liebstes Tier  
beinhaltet.**



# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Suche eine Website aus, die Informationen über deinen liebsten Dinosaurier beinhaltet.**



**Suche eine Website mit Informationen zu dem Wildtier auf, das du am liebsten als Haustier hättest.**



**Suche eine Website mit Informationen über deine Lieblings-Objekte im Weltall.**



**Suche eine Website mit Informationen über deine Lieblings-Objekte im Weltall.**



**Suche ein Bild, auf dem jemand deinen Lieblings-Sport ausübt.**



**Suche ein Bild von deiner liebsten Sportprominenz.**



**Suche ein Bild zu der Extremsportart, die du gerne einmal ausprobieren würdest.**



**Suche ein Bild zu der Extremsportart, vor der du Angst hättest sie auszuüben.**



# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Suche ein Bild, auf dem jemand deine liebste Sportart bei den Olympischen Sommerspielen ausübt.**



**Suche ein Bild, auf dem jemand deine liebste Sportart bei den Olympischen Winterspielen ausübt.**

**Suche ein Bild von deinem liebsten Sport-Team.**



**Suche eine Website mit Informationen über deine liebste Sportprominenz.**



**Suche eine Website von deinem liebsten Sportteam.**



**Suche eine Website mit Informationen über deine liebste Sportprominenz.**



**Suche eine Website zu der Sportart, die du gerne selbst professionell ausüben würdest.**



**Suche eine Website die den aktuellen Tabellenstand deines liebsten Fußballteams anzeigen.**



**Suche ein Video von deinem liebsten Sportteam bei der Arbeit.**



**Suche ein Video von deiner liebsten Sportprominenz bei der Arbeit.**

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Suche deinen liebsten Kinderreim. Entweder in Textform oder lese ihn laut vor.**

**Suche ein Bild von deiner liebsten Kindersendung.**

**Suche ein Bild von deiner liebsten Kindersendung.**

**Suche eine Website, die dein liebstes Brettspiel aus Kindheitstagen zeigt.**

**Suche ein Bild von deinem liebsten Kinderspielzeug.**



**Suche eine Website mit Informationen über deine:n liebste:n Kindheitsheld:in.**

**Suche ein Bild deiner liebsten Süßigkeit aus Kindheitstagen.**

**Suche eine Website zu deinem Lieblings-Buch, Lieblings-Comic oder Lieblings-Zeitschrift aus Kindheitstagen.**

**Suche ein Bild zum für dich unbeliebtesten Aspekt von Schule.**



# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Suche eine Website zu  
deinem  
Lieblings-Videospiel  
aus Kindheitstagen.**

**Suche ein Bild zum für  
dich schönsten Aspekt  
von Schule.**

**Suche online  
Informationen über  
dein liebstes Märchen.**

**Suche ein Bild von  
dem besten Geschenk,  
das du als Kind je  
bekommen hast.**

**Suche die Website  
deines  
Lieblings-Kaufhauses  
auf.**



**Suche ein Bild deines  
liebsten Einkaufsorts.**



**Suche die Website  
deiner liebsten  
Schuhmarke auf.**



**Suche ein Bild von  
deinem  
Lieblings-Parfüm/Colo-  
gne.**



# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Suche die Website  
deiner liebsten  
Luxusmarke auf.**

**Suche ein Bild von  
jemandem mit deiner  
liebsten Haarfarbe.**

**Suche deinen liebsten  
Onlineshop auf.**

**Suche ein Bild von der  
Frisur, die du gerne  
einmal ausprobieren  
würdest.**



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship

**Suche online ein  
Schmuckstück, das du  
gerne besitzen  
würdest.**

**Suche das Bild einer  
Person, die du für  
unmodisch gekleidet  
hältst.**

**Suche die Website  
deiner liebsten  
Kleidungsmarke auf.**

**Suche ein Bild von  
einem Kleidungsstil,  
den du dich auch gern  
trauen würdest zu  
tragen.**



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship



Dali  
Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Suche deine Lieblings-Website auf.**

**Suche ein Bild, das deinen liebsten Wochentag beschreibt.**

**Suche ein Bild, das zeigt, was du in den letzten 24 Stunden gemacht hast.**

**Suche dein liebstes YouTube Video heraus.**

27



**Suche ein Bild von  
deinem Traumhaus.**

**Suche ein Bild von  
etwas, das dich  
garantiert aufheiten  
würde.**

**Suche online etwas,  
das du gerne  
geschenkt bekommen  
würdest.**

**Suche eine Website  
mit Informationen  
über ein Hobby, das  
du gerne selbst  
beginnen würdest.**



# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Suche ein Bild von  
etwas in deiner  
Lieblings-Farbe.**

**Suche ein Bild von  
deiner  
Lieblings-Nummer.**

**Suche eine Website  
mit Informationen  
über deine liebste  
historische Person.**

**Suche ein Bild, das  
deinen liebsten  
Gegenstand  
beschreibt.**



**Die älteste Person in  
der Runde bestimmt  
das nächste Thema.**

**Die jüngste Person in  
der Runde bestimmt  
das nächste Thema.**

**Die Person, deren  
Vorname mit dem  
ersten/ehesten  
Buchstaben im  
Alphabet beginnt,  
wählt das nächste  
Thema aus.**

**Die Person, deren  
Vornamen mit dem  
letzten Buchstaben im  
Alphabet beginnt,  
wählt das nächste  
Thema aus.**



# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

**Die Person mit den meisten Vokalen in ihrem Nachnamen bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person mit den wenigsten Vokalen in ihrem Nachnamen bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person mit den längsten Haaren bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person mit den kürzesten Haaren bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person mit den meisten Vokalen in ihrem Nachnamen bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person mit den wenigsten Vokalen in ihrem Nachnamen bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person mit den längsten Haaren bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person mit den kürzesten Haaren bestimmt das nächste Thema.**



**Die Person mit der weitesten Entfernung zwischen ihrem Wohnsitz und der Spiellocation bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person mit der geringsten Entfernung zwischen ihrem Wohnort und der Spiellocation bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person, die erst kürzlich Geburtstag hatte, bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person, die als nächstes Geburtstag hat, bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person mit der weitesten Entfernung zwischen ihrem Wohnsitz und der Spiellocation bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person mit der geringsten Entfernung zwischen ihrem Wohnort und der Spiellocation bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person, die erst kürzlich Geburtstag hatte, bestimmt das nächste Thema.**

**Die Person, die als nächstes Geburtstag hat, bestimmt das nächste Thema.**



# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

## QUICK-START REGELN

- 1. Wählt einen Spieler aus, der in der 1. Runde des Spiels als Schiedsrichter fungiert.**
- 2. Mischt die Karten und legt sie verdeckt in die Mitte des Spielfeldes.**
- 3. Die Schiedsrichter-Person zieht die erste Karte vom oberen Ende des Stapels und liest den Inhalt vor.**
- 4. Alle anderen Spieler müssen mit ihren Handys, Laptops etc. den auf der Karte geforderten Gegenstand finden.**
- 5. Nach Ablauf von 1 Minute bittet der Schiedsrichter alle Spieler der Reihe nach, ihren Gegenstand zu zeigen.**
- 6. Der Schiedsrichter wählt seinen Lieblingsgegenstand aus und erklärt den Spieler der ihn gefunden hat, zum Sieger der Runde.**
- 7. Der siegreiche Spieler nimmt die benutzte Karte und wird zum Schiedsrichter für die nächste Runde.**
- 8. Das Spiel wird fortgesetzt, bis ein Spieler 5 Runden gewonnen hat, dann wird er zum Sieger des Spiels erklärt.**

## QUICK-START REGELN

- 1. Wählt einen Spieler aus, der in der 1. Runde des Spiels als Schiedsrichter fungiert.**
- 2. Mischt die Karten und legt sie verdeckt in die Mitte des Spielfeldes.**
- 3. Die Schiedsrichter-Person zieht die erste Karte vom oberen Ende des Stapels und liest den Inhalt vor.**
- 4. Alle anderen Spieler müssen mit ihren Handys, Laptops etc. den auf der Karte geforderten Gegenstand finden.**
- 5. Nach Ablauf von 1 Minute bittet der Schiedsrichter alle Spieler der Reihe nach, ihren Gegenstand zu zeigen.**
- 6. Der Schiedsrichter wählt seinen Lieblingsgegenstand aus und erklärt den Spieler der ihn gefunden hat, zum Sieger der Runde.**
- 7. Der siegreiche Spieler nimmt die benutzte Karte und wird zum Schiedsrichter für die nächste Runde.**
- 8. Das Spiel wird fortgesetzt, bis ein Spieler 5 Runden gewonnen hat, dann wird er zum Sieger des Spiels erklärt.**

## QUICK-START REGELN

- 1. Wählt einen Spieler aus, der in der 1. Runde des Spiels als Schiedsrichter fungiert.**
- 2. Mischt die Karten und legt sie verdeckt in die Mitte des Spielfeldes.**
- 3. Die Schiedsrichter-Person zieht die erste Karte vom oberen Ende des Stapels und liest den Inhalt vor.**
- 4. Alle anderen Spieler müssen mit ihren Handys, Laptops etc. den auf der Karte geforderten Gegenstand finden.**
- 5. Nach Ablauf von 1 Minute bittet der Schiedsrichter alle Spieler der Reihe nach, ihren Gegenstand zu zeigen.**
- 6. Der Schiedsrichter wählt seinen Lieblingsgegenstand aus und erklärt den Spieler der ihn gefunden hat, zum Sieger der Runde.**
- 7. Der siegreiche Spieler nimmt die benutzte Karte und wird zum Schiedsrichter für die nächste Runde.**
- 8. Das Spiel wird fortgesetzt, bis ein Spieler 5 Runden gewonnen hat, dann wird er zum Sieger des Spiels erklärt.**

## QUICK-START REGELN

- 1. Wählt einen Spieler aus, der in der 1. Runde des Spiels als Schiedsrichter fungiert.**
- 2. Mischt die Karten und legt sie verdeckt in die Mitte des Spielfeldes.**
- 3. Die Schiedsrichter-Person zieht die erste Karte vom oberen Ende des Stapels und liest den Inhalt vor.**
- 4. Alle anderen Spieler müssen mit ihren Handys, Laptops etc. den auf der Karte geforderten Gegenstand finden.**
- 5. Nach Ablauf von 1 Minute bittet der Schiedsrichter alle Spieler der Reihe nach, ihren Gegenstand zu zeigen.**
- 6. Der Schiedsrichter wählt seinen Lieblingsgegenstand aus und erklärt den Spieler der ihn gefunden hat, zum Sieger der Runde.**
- 7. Der siegreiche Spieler nimmt die benutzte Karte und wird zum Schiedsrichter für die nächste Runde.**
- 8. Das Spiel wird fortgesetzt, bis ein Spieler 5 Runden gewonnen hat, dann wird er zum Sieger des Spiels erklärt.**

## QUICK-START REGELN

- 33
- 1. Wählt einen Spieler aus, der in der 1. Runde des Spiels als Schiedsrichter fungiert.**
  - 2. Mischt die Karten und legt sie verdeckt in die Mitte des Spielfeldes.**
  - 3. Die Schiedsrichter-Person zieht die erste Karte vom oberen Ende des Stapels und liest den Inhalt vor.**
  - 4. Alle anderen Spieler müssen mit ihren Handys, Laptops etc. den auf der Karte geforderten Gegenstand finden.**
  - 5. Nach Ablauf von 1 Minute bittet der Schiedsrichter alle Spieler der Reihe nach, ihren Gegenstand zu zeigen.**
  - 6. Der Schiedsrichter wählt seinen Lieblingsgegenstand aus und erklärt den Spieler der ihn gefunden hat, zum Sieger der Runde.**
  - 7. Der siegreiche Spieler nimmt die benutzte Karte und wird zum Schiedsrichter für die nächste Runde.**
  - 8. Das Spiel wird fortgesetzt, bis ein Spieler 5 Runden gewonnen hat, dann wird er zum Sieger des Spiels erklärt.**

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship

# GAME OF PHONES

# GAME OF PHONES



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy for Citizenship