## Print & Play WIFI & DATA

#### **Forberedelser**

Sørg for å ha tilgang til en kvalitetsprinter og papir med riktig tykkelse for utskrift av kort. Vi anbefaler bruk av A4-papir, kartong eller fotopapir med en vekt på 80 g/m² eller mer.

#### **Utskrift av kortene**

Skriv ut kortene på A4-papir og sørg for å velge alternativet for utskrift i faktisk størrelse eller uten skalering. Dette vil sikre at kortene skrives ut i riktige dimensjoner. Hvis skriveren din har alternativet for tosidig utskrift, kan du velge det for å skrive ut både forsiden og baksiden av kortene på ett ark. Hvis du ikke bruker dette alternativet, må du skrive ut forsiden og baksiden av kortene separat.

#### **Kutting av kortene**

Når de trykte kortene er tørre, bruk en linjal og en hobbykniv eller skjæremaskin for å kutte ut kortene. Pass på å følge kuttelinjene i PDF-filen og kutt så nøyaktig som mulig for å lage kort med lik størrelse. Hvis du foretrekker at kortene har avrundede hjørner, kan du bruke en hjørneskjærer for å gi dem en profesjonell finish.

#### Innbinding av kortene i plast (valgfritt)

Etter å ha kuttet ut kortene, kan du legge dem i gjennomsiktige plastlommer av standard størrelse for spillekort. Hvis du har trykt begge sidene av kortet, legg ett kort i hver lomme. Hvis du har trykt forsiden og baksiden separat, må du matche forsiden av hvert kort med den tilsvarende baksiden før du legger dem i lommen.

#### **Spillbrett**

Spillbrettet består av to separate deler, en på hver side av et A4-papir. Du må bruke tape for å feste de to delene sammen og forhindre at de glir. Dette gjør det enkelt å brette brettet i to når du skal lagre det.

#### Spillinstruksjoner

Du kan skrive ut instruksjonene på et A4-ark for å bruke som referanse under spillet, om ønskelig. Imidlertid anbefaler vi å lese dem i digitalt format for å beskytte miljøet.

#### INNHOLD

 Instruksjoner
 3

 Kort Senior
 7- 22

 Kort General Adults
 23 -24

 Kort Young Adults
 25 -38

 Spillbrett
 39









#### WiFi & Data!

#### Instruksjoner

'WiFi & Data' er et brettspill og en bearbeiding av det populære 'Stigespillet'. Forflytt figuren din fra start til mål, unngå 'kablene' (som fører deg nedover) og ta snarveier oppover ved å klatre opp 'stigene' gjennom WiFi -symbolene (avhengig av den trådløse dekningen).

Hvem er best til å løse de ulike oppgavene dere møter på veien mot mål? Alt avhenger av kunnskapen og bevisstheten din om data - og litt flaks med terningen!

#### Spill og se om du blir dronningen/kongen av data!

#### Antall spillere

2-4

#### Utstyr

- WiFi & Data! brett (skrives ut på A3 ark)
- 1 terning
- 4 figurer i forskjellige farger
- 60 kunnskaps-, handlings- og situasjonskort (Skrives ut på A3 ark)
- Spørsmål og svar-ark (valgfritt)
- Papir og blyant/penn til å tegne med.

#### Kunnskaps-, handlings- og situasjonskort

Kortene har tall og et ikon som leder til det riktige spørsmålet på arket med spørsmål og svar. Ikonene indikerer følgende kategori:



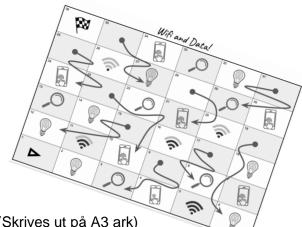
En lyspære indikerer et kunnskapsspørsmål.



En mobiltelefon indikerer en handling som spilleren må utføre.



Et forstørrelsesglass indikerer en situasjon spilleren må håndtere.





#### Oppsett

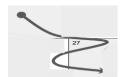
Kortene legges med forsiden ned i 3 kortstokker ved siden av brettet, 1 kortstokk per kategori. Hver spiller velger en figur som skal representere dem på brettet.

#### Spillets gang

Forslag: Spillerne spiller i rekkefølge etter hvor lenge de har eid en mobiltelefon. Spilleren som har hatt sin mobiltelefon lengst, starter.

Spillerne tar sin tur ved å kaste terningen og flytte figuren sin fremover antall plasser som terningen viser, med start på rute 1 og følger etter tallene på brettet. Når en spiller har fullført sin tur, går dere videre til neste.

Hvis en spiller kommer til en rute som har et ikon, trekker han eller hun et kort fra kortstokken som tilsvarer samme ikon (en lyspære, en mobiltelefon eller et forstørrelsesglass), og spilleren til venstre leser så spørsmålet. Hvis svaret ikke er riktig, må spilleren flytte figuren tilbake til sin forrige posisjon.



Når spillerne lander på en rute som er på toppen av en kabel, glir de ned til bunnen og velger kortet for den ruten. Hvis de svarer riktig på spørsmålet, går de tilbake til ruten på toppen av kabelen. Hvis svaret deres ikke er riktig, forblir de i den nederste ruten.



Når spillerne lander på en rute med et WiFi -symbol, klatrer figuren deres vertikalt opp en, to, tre eller fire rader avhengig av WiFi -dekningen (1-4 rader i WiFi -symbolet). Hvis de svarer riktig på spørsmålet på kortet i den ruten, forblir de der, ellers går de tilbake til ruten med WiFi -symbolet.

I en tegneoppgave regnes resultatet som et riktig svar hvis de andre spillerne forstår tegningen.

#### Variasjoner

- Når spillerne lander på toppen av en kabel, glir de ned og blir der til neste tur uten å svare på spørsmål.
- Spillerne trenger ikke å svare på spørsmålet i ruten de plasseres på når de klatrer oppover via WiFi-symbolet.



#### Hvordan vinne spillet

Den første spilleren som når mållinjen (rute 36), vinner spillet. For å vinne trenger spilleren å trille det nøyaktige tallet som er nødvendig for å nå slutten på brettet. Dersom spilleren triller et høyere tall enn hva som er nødvendig, flyttes figuren bakover i raden og spilleren må vente til sin neste tur for å trille terningen på nytt.



#### **Tilpasninger**

#### På arbeidsplassen

Spillet hjelper deg med å forstå og ta velbegrunnede beslutninger ved å få deg til å tenke over de digitale aspektene ved yrkeslivet ditt og yrkeslivet generelt. På grunn av spillets pedagogiske karakter anbefaler vi at du spiller det i arbeidstiden, da det utvikler din kompetanse i å forstå og bruke data i yrkeslivet, det inkluderer teambuilding-prosesser og lar deg ha det gøy, noe som igjen støtter deg og teamet ditt i yrkeslivet.

#### Eldre voksne

Tilpasningen for eldre voksne inkluderer:

- Større kort (6,3x8,9 cm)
- Kun 1 riktig svar er nødvendig (når det er mer enn ett alternativ)
- Litt ekstra tid for riktige svar

#### Voksne generelt

Tilpasningen for voksne generelt inkluderer:

Ekstra spørsmål

WiFi & Data! er lisensiert under CC BY 2.0.

Alle bilder unntatt \* er hentet fra https://pixabay.com/





dalicitizens.eu

@DaLi Citizens



Dali Data Literacy for Citizenship Prosjektnummer: 2020-1-NO01-KA204-076492

Europakommisjonens støtte til produksjonen av denne publikasjonen innebærer ikke en godkjenning av innholdet, som kun gjenspeiler forfatternes synspunkter, og Kommisjonen kan ikke holdes ansvarlig for eventuell bruk av informasjonen i publikasjonen.

myndigheter? Nevn minst 2 1.Hva kan dataene våre forretningspartnere og teknologiselskaper, brukes til av bruksmäter.

3. Offentlig overvåking / annonsering 4. Forbedre tjenestene masseoverväking 2. Microtargeting / målrettet 1. Profilering for reklame

- sosial nettverkskonto? äpner for eksempel en bedt om å dele når du 2. Hvilke data blir du Nevn minst 2 typer.
- 1. Navn
- E-postadresse
- 3. Postadresse
- 4. Fødselsdato
- Kjønn
- Passord

bruker den?

regionen jeg bor i. mine tidligere søk og Vis resultatene basert på

ytelse/analyse/statistikk

3. informasjonskapsler for

markedsføring/annonser/ 4. informasjonskapsler for

5. sosiale medier

nødvendig

1.absolutt nødvendig/teknisk

2. funksjonell

skjer når du "liker" et databeskyttelse, hva innlegg på et sosialt 3. Når det gjelder nettverk?

og sporet blir handlingen registrert Når du 'liker'.et innlegg

også vennene dine ikke bare deg, men nettverket med å spore bildene du laster opp? Nei, fordi du hjelper tagger vennene dine i

toppnivådomener? 8. Har du kjennskap til Nevn minst 3.

7. Hva betyr .com?

som .edu, .gov, .net, .org, domener som .int, eller nasjonale Det er mange, .de, .fr, .fi, ...

anbefales det at du databeskyttelse, 4.Når det gjelder

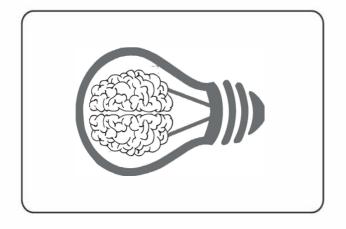
resultatene som tilbys av 6. I termer av algoritmer, personlige informasjon en søkemotor når jeg hvordan pävirker min

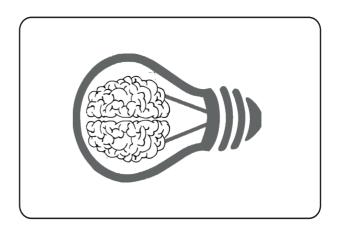
informasjonskapsle

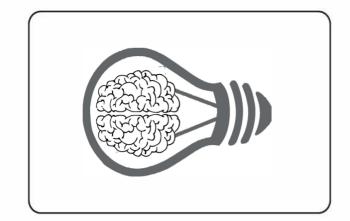
5. Hvilke typer

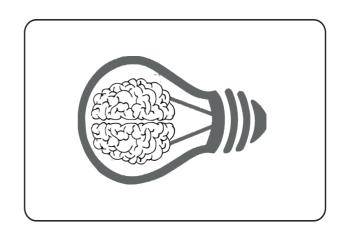
Nevn minst 2 typer. r kjenner du til?

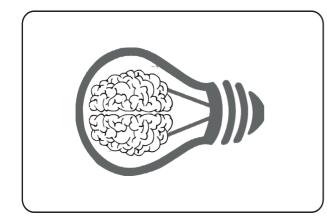
Kommersiell

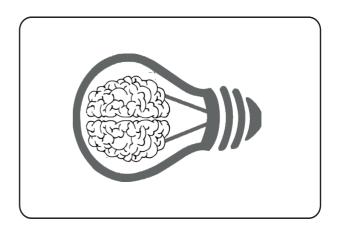


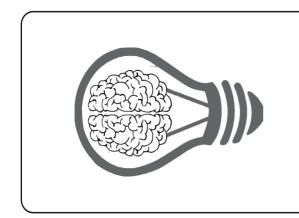


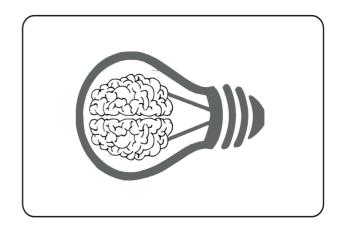












de små datablokkene som opprettes av en 9. Hva er navnet på webserver mens en bruker surfer på et nettsted??

Informasjonskapsler (Cookies)

> fungerer en etisk minst ett aspekt. nettleser? Nevn 10. Hvordan

- adresse. personvern, sporer ikke meg eller lagrer min IP-
- annonseprofil for meg. Oppretter ikke en
- tredjeparter og sporingsenheter fra

3. Blokkerer annonser Legger vekt på

14. Er du autorisert til portrettfotografiet du tok av en person? à publisere

virus? Nevn minst 2

mäter.

13. På hvilke måter kan en datamaskin bli infisert av et

samtykker. Ja, kun hvis personen

Internettsurfing
 USB-pinne

1. E-post

etisk meldingsplattform 11. Hvordan fungerer er databeskyttelse? Nevn minst ett aspekt. når det gjelder

- stedsinformasjon (sammen med postadresser). kontakter, telefonnumre, einformasjon, stedsinformasjon, kjøpshistorikk, finansiell Samler ikke inn bruksdata eller
- ende kryptering. 2. Tilbyr toppmoderne ende-til-
- teknologiselskaper. Ikke rettet mot store
- Er åpen kildekode.
- 5. Er ideellorganisasjon / lkke har

og uten ditt samtykke? av deg som du ikke liker noen publiserer et bilde 15. Hva kan du gjøre når

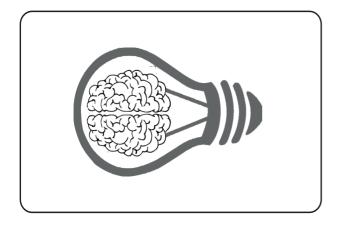
personen som lastet opp henne slette bildet bildet ditt og be ham/ har er å løse dette med Det eneste alternativet du

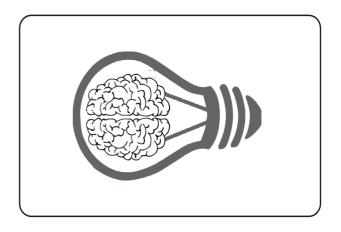
12. Hva betyr "app"?

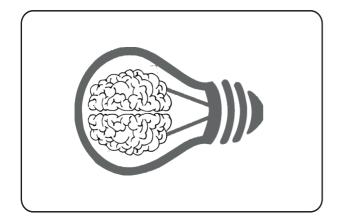
applikasjon

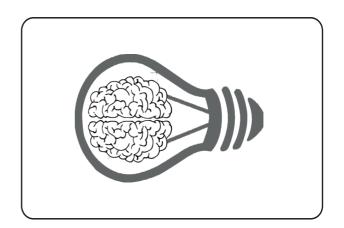
du produktet"? for et produkt, så er "Hvis du ikke betaler 16. Hva menes med

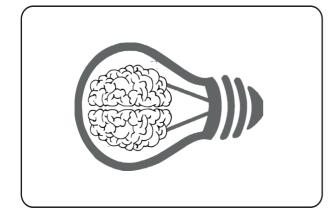
generert i gratistjenester. tjener på brukerdata Store teknologiselskaper

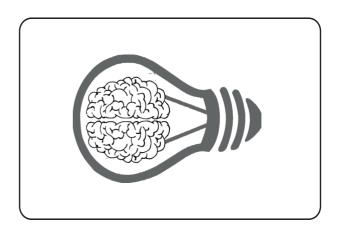


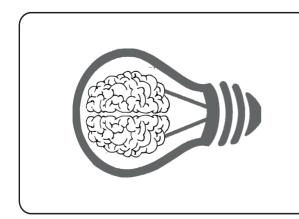


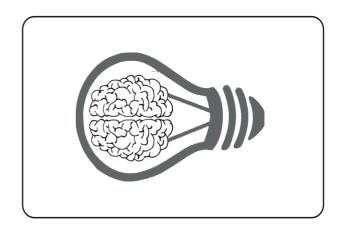












## tjener influencere 17. Hvordan penger?

med minimum av følgere kontrakt hvis du har et interessert i en slik r. Bedrifter er kun markedsføringsselskape penger på kontrakter Influensere tjener

> 18. Hva står DALI for?

dette spillet ble utviklet Det står for Data Erasmus-prosjektet der Det er navnet på Literacy for Citizenship

penger? eieren av appen gratis, hvordan tjener

19. Hvis en app er

penger på dine data. Eieren av appen tjener

enn virkelig nødvendig? eller gir du flere tillatelser Hvis du ikke har en andre spillerne. Del funnene dine med de innstillingene passende høydemåleren din. Er 2. Sjekk innstillingene til handlingskort. høydemåler, ta et nytt

tillatelse til posisjonen bruker appen? din selv om du ikke Vil du virkelig gi

gi tillatelse til kamera,

Er det virkelig nødvendig å

mikrofon, kontakter?

andre spillerne

funnene dine med de virkelig nødvendig? Del

flere tillatelser enn

din. Er innstillingene til direktemeldingsappen

personvernsinnstillingene

1. Sjekk

passende, eller gir du

aktivert skjermtid for funnene dine med de på mobilenheten din. 3. Sjekk skjermtiden ă sjekke dette, ta et Hvilke apper har du brukt nylig? Del Hvis du ikke har andre spillerne. annet kort.

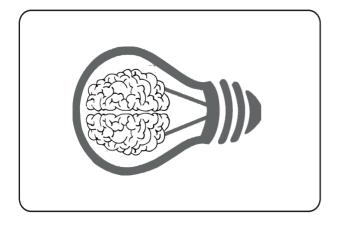
svar. Det finnes ikke et riktig

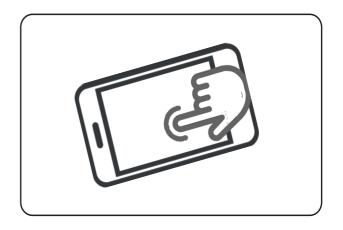
> 20. Hvis en musikkapp disse dataene? Nevn sporer musikken du har strømmet mest, hva gjør den med minst ett aspekt.

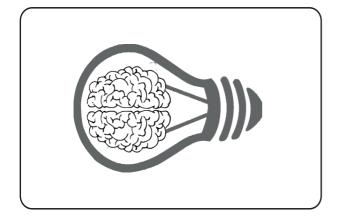
å foreslå musikk etter din til å videreutvikle appen. smak; og den bruker dem Appen bruker dine data ti

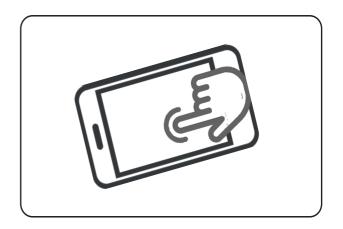
virkelig nødvendig? De posisjonsinnstillingene funnene dine med de passende, eller gir du forskjellige apper. Er flere tillatelser enn på telefonen for 2 andre spillerne. innstillingene 4. Sjekk

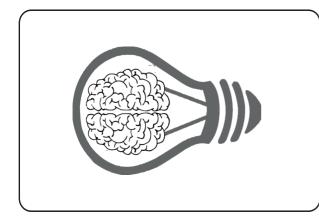
riktig svar Det finnes ikke et

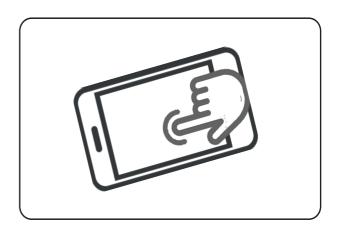


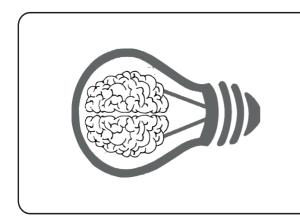


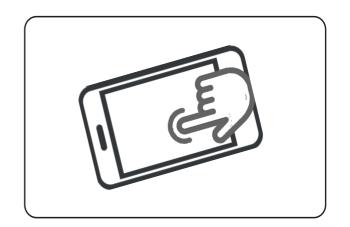












andre spillerne funnene dine med de posisjonsinnstillingene 5. Sjekk virkelig nødvendig? Del flere tillatelser enn passende, eller gir du innstillingene forskjellige apper. Er på telefonen for 2

riktig svar. Det finnes ikke et

> sosiale medier, ta et det siste innlegget ditt? dine, hvilken dato er 6. Se på nettverkene de andre spillerne. nytt handlingskort. Hvis du ikke er aktiv på Del funnene dine med

Det finnes ikke et

riktig svar.

mottar til tidligere søk relatere annonsene du dine og tenk: Kan du andre spillerne. på en søkemotor? Del funnene dine med de 10. Se på nettverkene

med de andre spillerne. huske. Del funnene dine på telefonen din for å Kanskje du vil ta en titt nettverkene dine? lagt merke til i reklame har du nylig 9. Tenk: Hvilken

Det finnes ikke et riktig svar.

riktig svar.

Det finnes ikke et

dine, hvilken dato var andre spillerne. Hvis du anbefaling ...) Del noen hadde med den siste interaksjonen 7.Se på nettverkene handlingskort. kommentar, en like, en mediekanaler, ta et nytt ikke er aktiv på sosiale funnene dine med de innholdet ditt? (f.eks. en

riktig svar. Det finnes ikke et

funnene dine med de bildene du har lastet 11. Se på de siste vanligvis mange mennesker? Del andre spillerne. opp. Tagger du

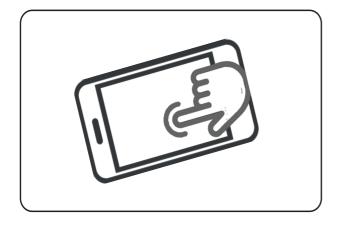
riktig svar Det finnes ikke et

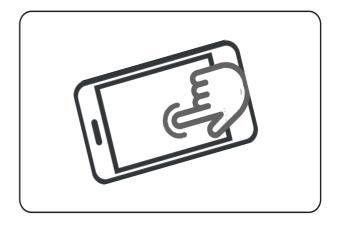
> de andre spillerne. virkelig nødvendig? til kartappen din. Er 8.Sjekk innstillingene Del funnene dine med flere tillatelser enn passende, eller gir du innstillingene

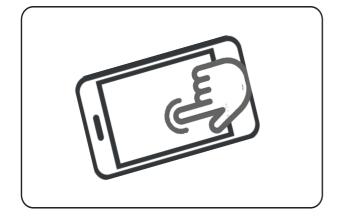
du ikke bruker appen? til posisjonen din selv om Vil du virkelig gi tillatelse

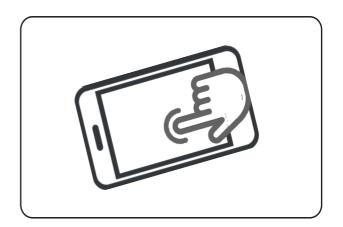
Hvis du ikke er aktiv på sosiale medier: Følger sosiale medier, ta et nytt handlingskort." 12. "Tenk på dine du influencere?

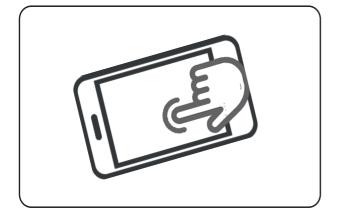
riktig svar. Det finnes ikke et

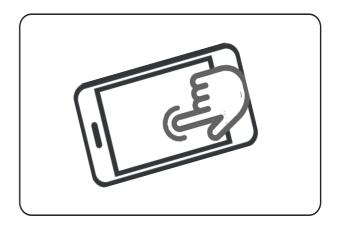


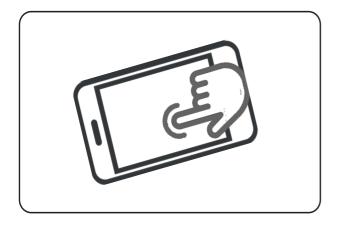


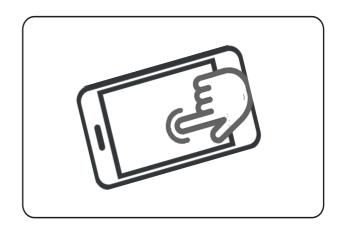












funnene dine med de skrev til en venn, når sendte du den? Del 13. Se på den siste kommentaren du andre spillerne

14. Data er ikke

riktig svar. Det finnes ikke et

> oppgaven. du brukte per aktivitet i et diagram som viser elektroniske data: Tegn nødvendigvis minutt til denne timene i går (f.eks. tiden løpet av dagen). Du har 1 hvordan du brukte

riktig svar. Det finnes ikke et

snakker på? Hvis du informasjonen, ta et nytt handlingskort. innstillinger: Har du ikke finner denne talekontrollen kan gitt tillatelse til at kalkulatorappens lære av måten du 18. Sjekk

favorittspillappen din:

innstillingene til

17. Sjekk

er alternativet for a

tilpassede annonser

valgt?

vise personlig

Det finnes ikke et riktig svar.

databeskyttelse.

tvilsomt når det gjelder

Dette alternativet er svært

tilpassede annonser? til å motta personlig Vil du virkelig gi tillatelse

> en graf som viser elektroniske data: Tegn oppgaven. har 1 minutt til denne de siste tre dagene. Du nødvendigvis hvordan du har brukt 15. Data er ikke

riktig svar. Det finnes ikke et

Har du gitt tillatelse ti snakker på? Hvis du at talekontrollen kan informasjonen, ta et kalenderappen din: nytt handlingskort ikke finner denne lære av måten du innstillingene for 19.Sjekk

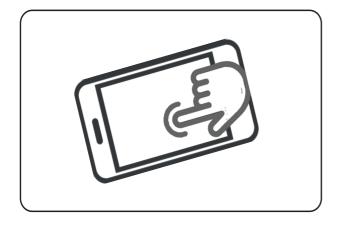
riktig svar Det finnes ikke et

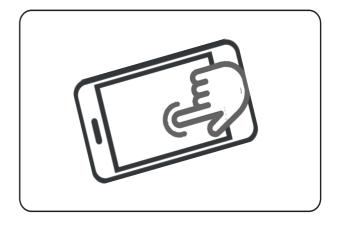
> andre spillerne. det du finner med de siste tre dagene? Del direktemeldingsapp de din: Hvor mange bilder har du mottatt i din 16.Se på mobilenheten

riktig svar. Det finnes ikke et

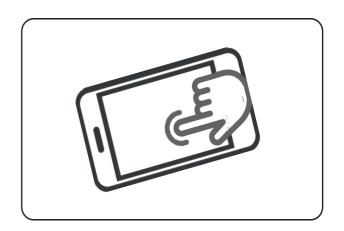
snakker på? Hvis du nytt handlingskort. innstillinger: Har du intormasjonen, ta et ikke finner denne talekontrollen kan gitt tillatelse til at lære av måten du kameraappens 20. Se på

riktig svar. Det finnes ikke et

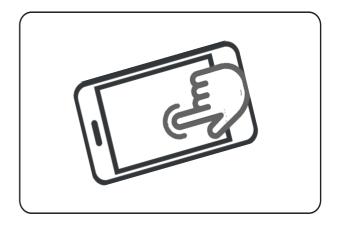


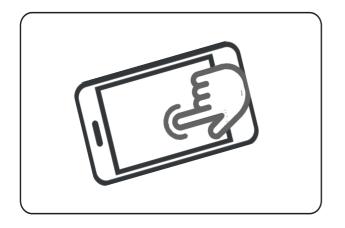


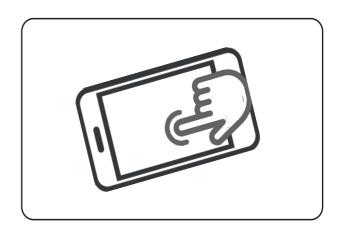












spørsmålet selv om du Du kan svare på dette lisens kan du bruke? bloggen din, hvilken ditt eget innhold på ikke har en blogg. 1. Hvis du laster opp

du velger en åpen lisens, bruke innholdet ditt. samtidig som du lar andre beholder du eierskapet lisens du ønsker å bruke. Når Du kan fritt velge hvilken

> for hvilken du skal laste faktorer bør du vurdere når du bestemmer deg lommelyktapper, hvilke 2. Hvis du kan velge mellom to lignende

den som respekterer appen er sannsynligvis er ditt valg;) personvernet ditt mest. Det

Den mindre tiltalende ned?

se om du har nådd det trinnene dine, sjekker anbefalte antall trinn au regelmessig for å 6. Når du bruker en app som sporer per dag?

nyhetsside for å unngå

du deler nyheter fra en 5. Hva kan du gjøre nå

falske nyheter?

er kritiske når det gjelder personvern Det er ditt valg ;) helseproblemer), men veldig nyttige (for Helseapper kan være

Hold en kritisk holdning. fordommer som et minimum og være bevisst på dine egne posten, og opprinnelsen til det, dato for den opprinnelige brukerkontoen som publiserte

visuelle elementer i innlegget,

Det er best å sjekke kildene

(den opprinnelige

en app, er det gjelder personvern? registrere deg når det nettverkene for å på et av de store eksisterende konto tilrådelig å bruke din 3. Hvis du laster ned

den nye appen. spore dataene dine i nettverket kan da Nei, for det store

genereres en "feed" på sosiale medier? 7. Hvordan

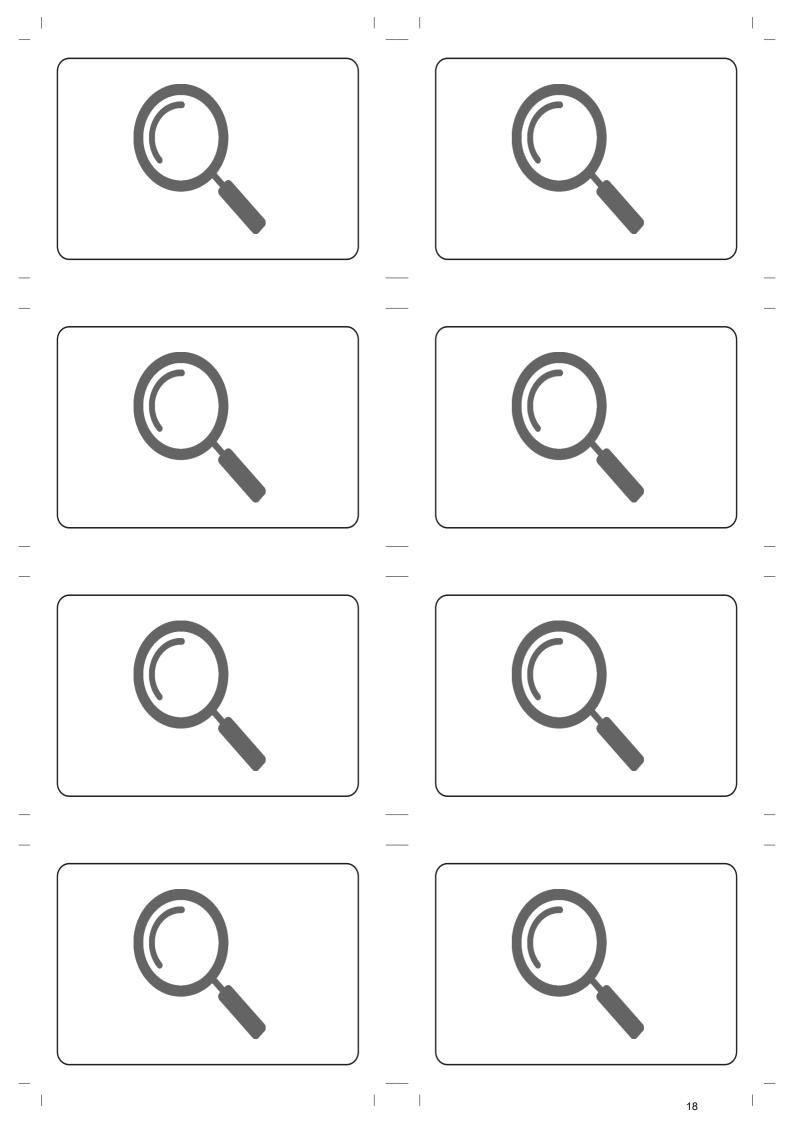
annonser, personlige Den genereres gjennom tilbudt først interagerer mest med, blir innleggene fra brukere jeg data, osv., slik at vare interaksjoner,

> app med annonser, kan 4. Hvis du laster ned er tilpassede annonser. Er deg på datasporing for du bli bedt om å melde dette valget tilrådelig å motta personlig databeskyttelse? med tanke på

er klar over at dataene dine du er interessert i personlig vil bli delt. tilpassede annonser og du Du bør kun samtykke hvis

Hvor mange timer brukte forrige uke? Del tankene elektroniske data. Tenk: dine med de andre du på å lese bøker 8. Data er ikke nødvendigvis spillerne..

elektroniske data. Tenk over med de andre spillerne. helgene? Del tankene dine du vanligvis på musikk i det: Hvor mange timer hører Data er ikke nødvendigvis



9. Hvis du bruker en app for å lytte til musikk og den ber deg skru ned volumet, hva bør du gjøre?

Dra nytte av dataene dine og følg appens anbefaling.

10. Hvis du er merket ('tagget') i et nyhetsinnlegg som har blitt delt tusenvis av ganger, hva bør du gjøre før du deler den igjen?

Du bør først sjekke om nyheten er ekte eller om det kan være falske nyheter.

14. Hvis du tar et bilde av en venn, hvem eier bildet?

Personen som tar bildet er eieren, i dette tilfellet deg. Ja, håndskreven tekst er

papir, skaper det data?

elektroniske data. Når du skriver et brev på

13. Data er ikke nødvendigvis

> 11. Hva bør du tenke på før du deler en nyhetsartikkel på sosiale medier?

Du bør sjekke om informasjonen i artikkelen er sann eller ikke.

15. Hvis du tar et bilde av din venn, kan du bare laste det opp til nettverkene dine?

Du kan ikke laste opp et bilde til nettverkene uten samtykke fra personen som er avbildet, selv om du eier bildet.

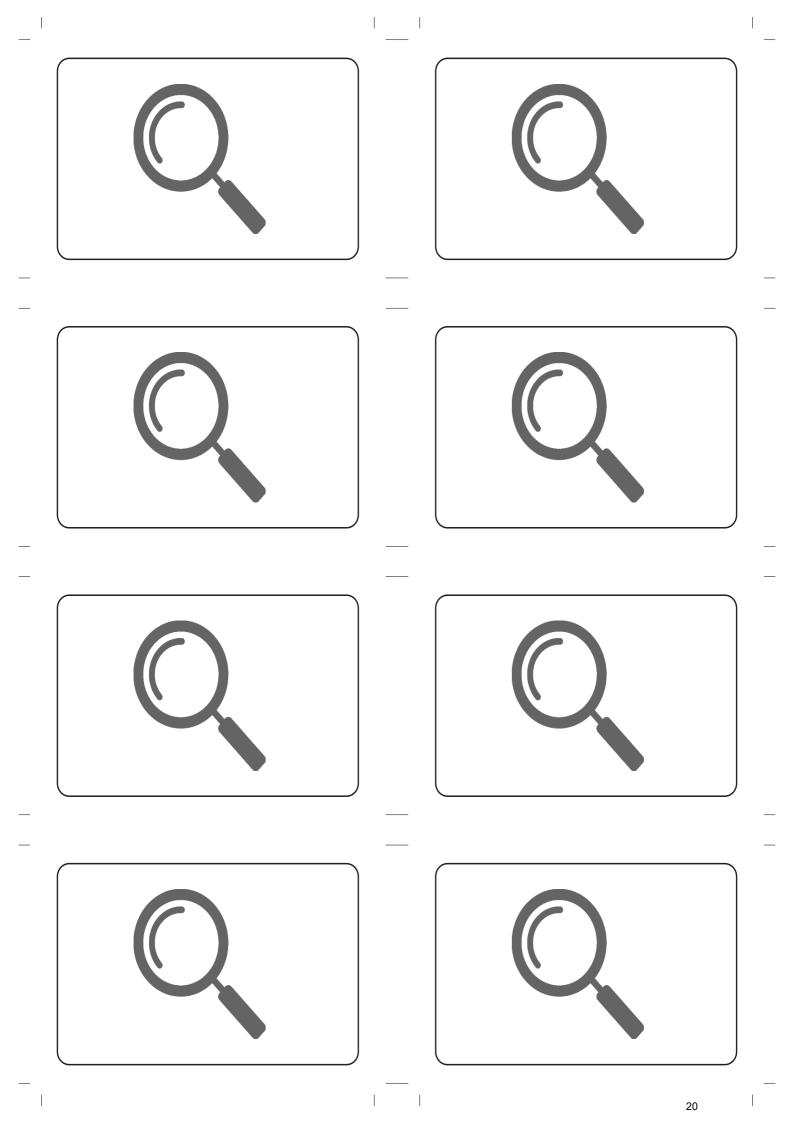
> 12. Hvis et nettsted ber deg om å godta viktige informasjonskapsler, vil du godta det?

Essensielle

informasjonskapsler lar deg bevege deg rundt på et nettsted og bruke alle dets funksjoner, inkludert de sikre områdene på nettstedet. Disse informasjonskapslene gjør at nettbutikken for eksempel kan ha varene dine i handlekurven under netthandel.

16. Hvis du vil spre ordet om at et innlegg er falske nyheter, bør du ikke legge ut en lenke til det. Hvorfor?

Hvis du sprer at noe er falske nyheter, vil du promotere det ytterligere hvis du legger ut lenken.



17. Hva skjer hvis du velger alternativet for å la talestyring lære av å bruke kartappen?

Gir du tillatelse for at appen kan lære av bruken din.

18. Hvis du velger alternativet som kan lære talekontrollen fra måten du bruker vekkerklokkeappen på, hva er konsekvensen?

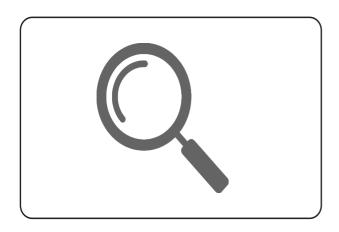
Gir du tillatelse til at applikasjonen lærer av bruken din.

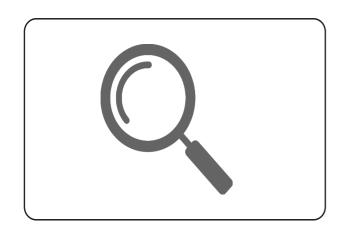
19. Data er ikke nødvendigvis elektroniske data. Tenk: hvor mange kopper kaffe har du drukket i dag? Del tankene dine med de andre spillerne.

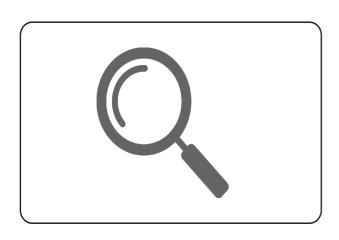
Det finnes ikke et riktig svar.

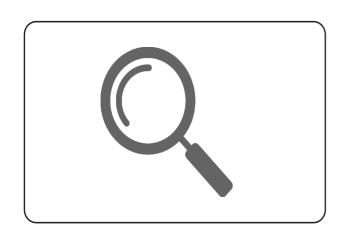
20. Dataene er ikke nødvendigvis elektroniske data.
Tenk: Hvor mange timer pleier du å høre på musikk i helgene?
Del tankene dine med de andre spillerne.

Det finnes ikke et riktig svar.









21. Hvis en sosial medieapplikasjon ber deg om å oppgi alderen din før du kan laste den ned, hva bør du gjøre?

Du bør legge til din faktiske alder. 22. Er det anbefalt å legge til adressen din på sosiale medier?

Nei, det er ikke anbefalt.

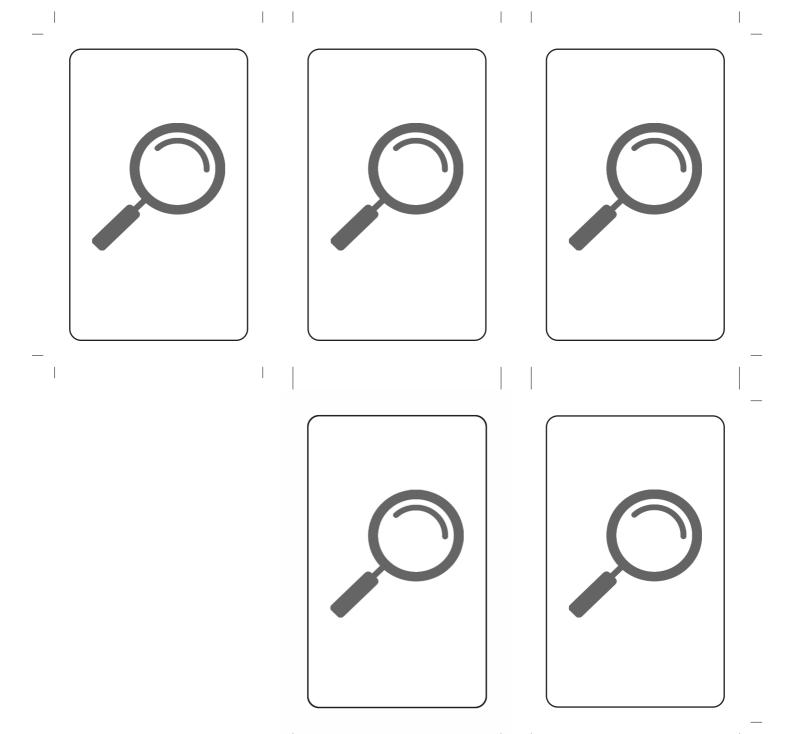
23. Hvis en sosial plattform anbefales for en viss aldersgruppe, hva bør du gjøre hvis du er under den alderen?

Du bør ikke bruke det hvis du er under den.

24.Hvis en app tillater bruk av filtre, hva er det mest anbefalte for bildene du tar av deg selv?

Du bør ikke dele så mange bilder av deg selv med filtre, selv om de ser veldig vakre eller morsomme ut. 25. Hvis en app tillater bruk av filtre, hva er det mest anbefalte for bildene du tar av vennene dine?

Du bør ikke dele så mange bilder av vennene dine med filtre, selv om appen tillater det og alle synes de er veldig morsomme eller underholdende.



- 1. Hva kan dataene våre brukes til av teknologiselskaper, forretningspartnere og myndigheter? Nevn minst 2 bruksmåter.
- 1. Profilering for reklame 2.Microtargeting / målrettet annonsering
- 3.Offentlig overvåking / masseovervåking
- 4.Forbedre tjenestene

- 2. Hvilke data blir du bedt om å dele når du åpner for eksempel en sosial nettverkskonto? Nevn minst 2 typer.
- 1. Navn
- 2. E-postadresse
- 3. Postadresse
- 4. Fødselsdato
- 5. Kjønn
- 6. Passord

3. Når det gjelder databeskyttelse, hva skjer når du "liker" et innlegg på et sosialt nettverk?

Når du 'liker'.et innlegg blir handlingen registrert og sporet.

4.Når det gjelder databeskyttelse, anbefales det at du tagger vennene dine i bildene du laster opp?

Nei, fordi du hjelper nettverket med å spore ikke bare deg, men også vennene dine. 5. Hvilke typer informasjonskapsle r kjenner du til? Nevn minst 2 typer.

1.helt nødvendig/teknisk nødvendig 2.funksjonell 3.informasjonskapsler for ytelse/analyse/statistikk

- ytelse/analyse/statistikk 4.informasjonskapsler for markedsføring/annonser/ reklame
- 5.sosiale medier

6. Hvordan påvirker min personlige informasjon resultatene som tilbys av en søkemotor når jeg bruker den?

Viser resultater basert på mine tidligere søk og regionen jeg bor i.

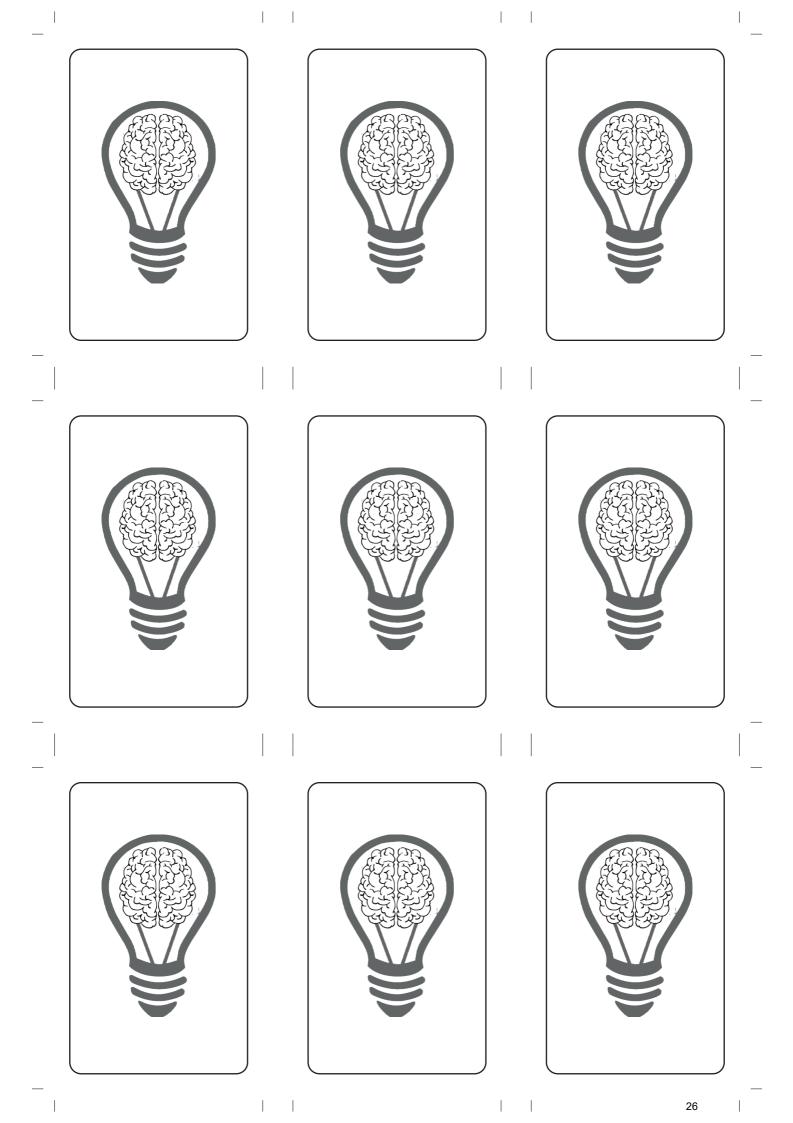
7. Hva betyr .com?

Kommersiell

8. Hvilke toppnivådomener kjenner du til? Nevn minst 3.

Det er mange, som .edu, .gov, .net, .or g, .int, eller nasjonale domener som .de, .fr, .fi, ... 9. Hva er navnet på de små datablokkene som opprettes av en webserver mens en bruker surfer på et nettsted?

Informasjonskapsler (Cookies)



## 10. Hvordan fungerer en etisk nettleser? Nevn minst ett aspekt.

- 1. Legger vekt på personvern, sporer ikke meg eller lagrer min IPadresse
- 2. Oppretter ikke en reklameprofil for meg.
- 3. Blokkerer annonser og tredjeparts sporing.

#### 11. Hvordan fungerer en etisk meldingsplattform når det gjelder databeskyttelse? Nevn minst ett aspekt.

- 1. Samler ikke bruksdata eller stedsinformasjon (sammen med kjøpshistorikk, finansiell informasjon, stedsinformasjon, kontakter, telefonnumre, epostadresser).
- 2. Tilbyr toppmoderne ende-tilende kryptering.
- 3. Er ikke rettet mot store teknologiselskaper.
- 4. Er åpen kildekode.
- 5. Er ideellorganisasjon / Har ikke profittformål.

### 12. Hva betyr "app"?

applikasjon

#### 13. På hvilke måter kan en datamaskin bli infisert av et virus? Nevn minst 2 måter.

- 1. E-post
- 2. Internettsurfing
- 3. USB-pinne

14. Har du tillatelse til å publisere portrettfotografiet du tok av en person?

Ja, hvis og bare hvis den personen samtykker.

15. Hva kan du gjøre når noen publiserer et bilde av deg som du ikke liker, og uten ditt samtykke?

Det eneste alternativet du har er å løse dette med personen som lastet opp bildet ditt og be ham/ henne slette bildet.

#### 16. Hva menes med "Hvis du ikke betaler for et produkt, så er du produktet"?

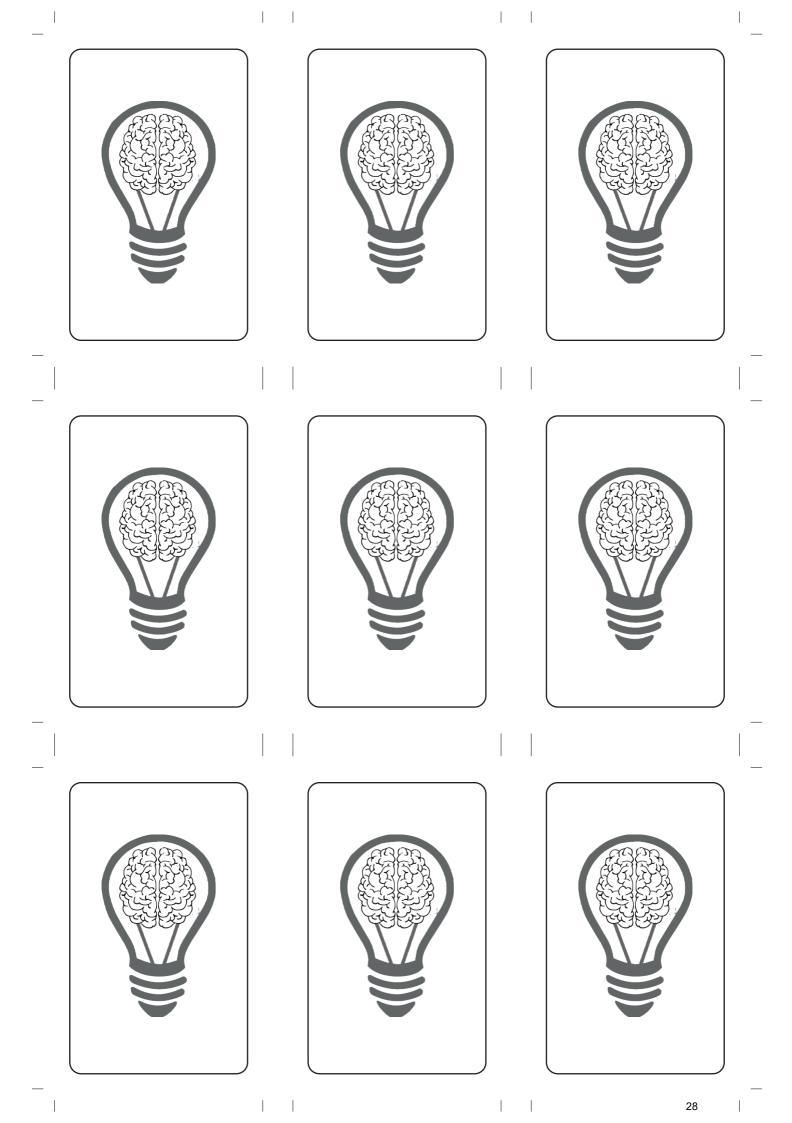
Store teknologiselskaper tjener på brukerdata generert i gratistjenester.

# 17. Hvordan tjener influencers penger?

Influensere tjener penger på kontrakter med markedsføringsselskape r. Bedrifter er kun interessert i en slik kontrakt hvis du har et minimum av følgere.

### 18. Hva står DALI for?

Det er navnet på Erasmus-prosjektet der dette spillet ble utviklet. Det står for Data Literacy for Citizenship.



19. Hvis en app er gratis, hvordan tjener eieren av appen penger?

Eieren av appen tjener penger på dine data.

20. Hvis en musikkapp sporer musikken du har strømmet mest, hva gjør den med disse dataene? Nevn minst ett aspekt.

Appen bruker dine data til å foreslå musikk etter din smak; og den bruker dem til å videreutvikle appen. 1. Sjekk
personvernsinnstillingene
til direktemeldingsappen
din. Er innstillingene
passende, eller gir du
flere tillatelser enn
virkelig nødvendig? Del
funnene dine med de
andre spillerne.

Er det virkelig nødvendig å gi tillatelse til kamera, mikrofon, kontakter?

2. Sjekk innstillingene til høydemåleren din. Er innstillingene passende eller gir du flere tillatelser enn virkelig nødvendig? Del funnene dine med de andre spillerne. Hvis du ikke har en høydemåler, ta et nytt handlingskort.

Vil du virkelig gi tillatelse til posisjonen din selv om du ikke bruker appen? 3. Sjekk skjermtiden på mobilenheten din. Hvilke apper har du brukt nylig? Del funnene dine med de andre spillerne. Hvis du ikke har aktivert skjermtid for å sjekke dette, ta et annet kort.

Det er ikke ett riktig svar.

4. Sjekk
posisjonsinnstillingene
på telefonen for 2
forskjellige apper. Er
innstillingene
passende, eller gir du
flere tillatelser enn
virkelig nødvendig? Del
funnene dine med de
andre spillerne.

Det er ikke ett riktig svar.

5. Sjekk
posisjonsinnstillingene
på telefonen for 2
forskjellige apper. Er
innstillingene passende,
eller gir du flere
tillatelser enn virkelig
nødvendig? Del
funnene dine med de
andre spillerne.

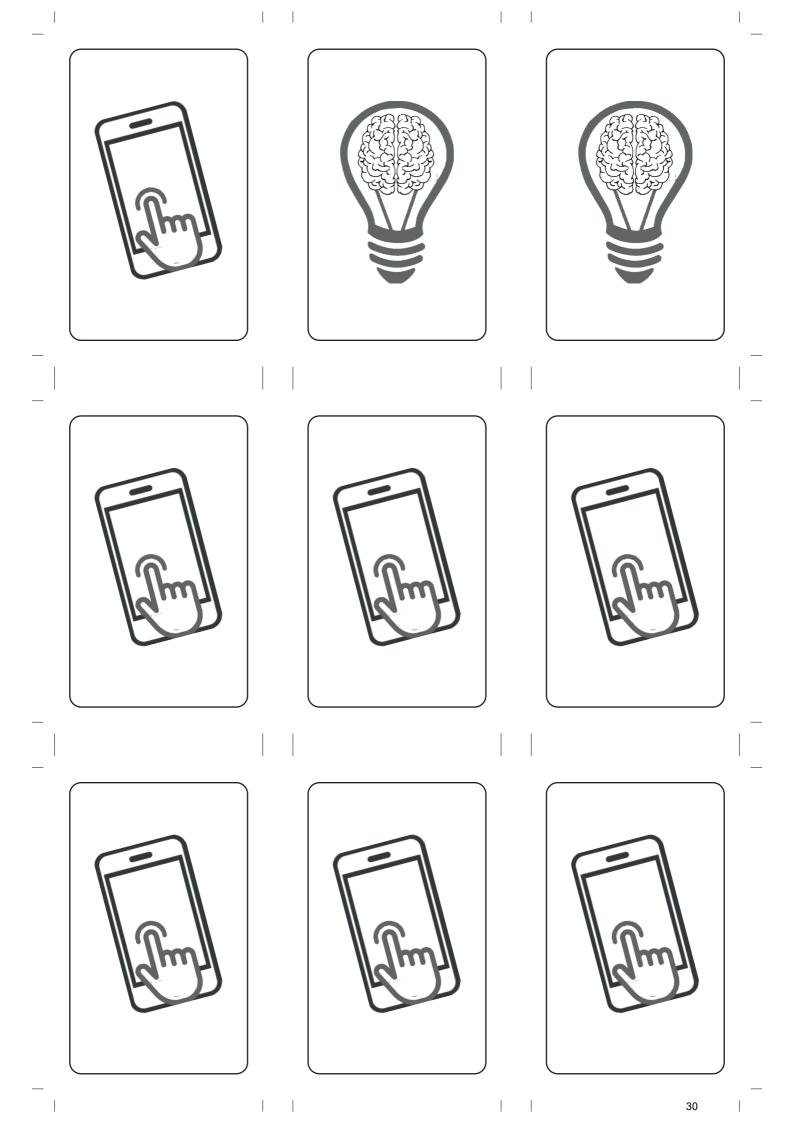
Det er ikke ett riktig svar.

6. Se på nettverkene dine, hvilken dato er det siste innlegget ditt? Del funnene dine med de andre spillerne. Hvis du ikke er aktiv på sosiale medier, ta et nytt handlingskort.

Det er ikke ett riktig svar.

7. Se på nettverkene dine, hvilken dato var den siste interaksjonen noen hadde med innholdet ditt? (f.eks. en kommentar, en like, en anbefaling ...) Del funnene dine med de andre spillerne. Hvis du ikke er aktiv på sosiale mediekanaler, ta et nytt handlingskort.

Det er ikke ett riktig



8. Sjekk innstillingene til kartappen din. Er innstillingene passende, eller gir du flere tillatelser enn virkelig nødvendig? Del funnene dine med de andre spillerne.

Vil du virkelig gi tillatelse til posisjonen din selv om du ikke bruker appen? 9. Tenk: Hvilken reklame har du nylig lagt merke til i nettverkene dine? Kanskje du vil ta en titt på telefonen din for å huske. Del funnene dine med de andre spillerne.

Det er ikke ett riktig svar 10. Se på nettverkene dine og tenk: Kan du relatere annonsene du mottar til tidligere søk på en søkemotor? Del funnene dine med de andre spillerne.

Det er ikke ett riktig svar.

11. Se på de siste bildene du har lastet opp. Tagger du vanligvis mange mennesker? Del funnene dine med de andre spillerne.

Det er ikke ett riktig svar.

12. "Tenk på dine sosiale medier: Følger du influencere? Hvis du ikke er aktiv på sosiale medier, ta et nytt handlingskort."

Det er ikke ett riktig svar.

13. Se på den siste kommentaren du skrev til en venn, når sendte du den? Del funnene dine med de andre spillerne.

Det er ikke ett riktig svar.

14. Data er ikke nødvendigvis elektroniske data: Tegn et diagram som viser hvordan du brukte timene i går (f.eks. tiden du brukte per aktivitet i løpet av dagen). Du har 1 minutt til denne oppgaven.

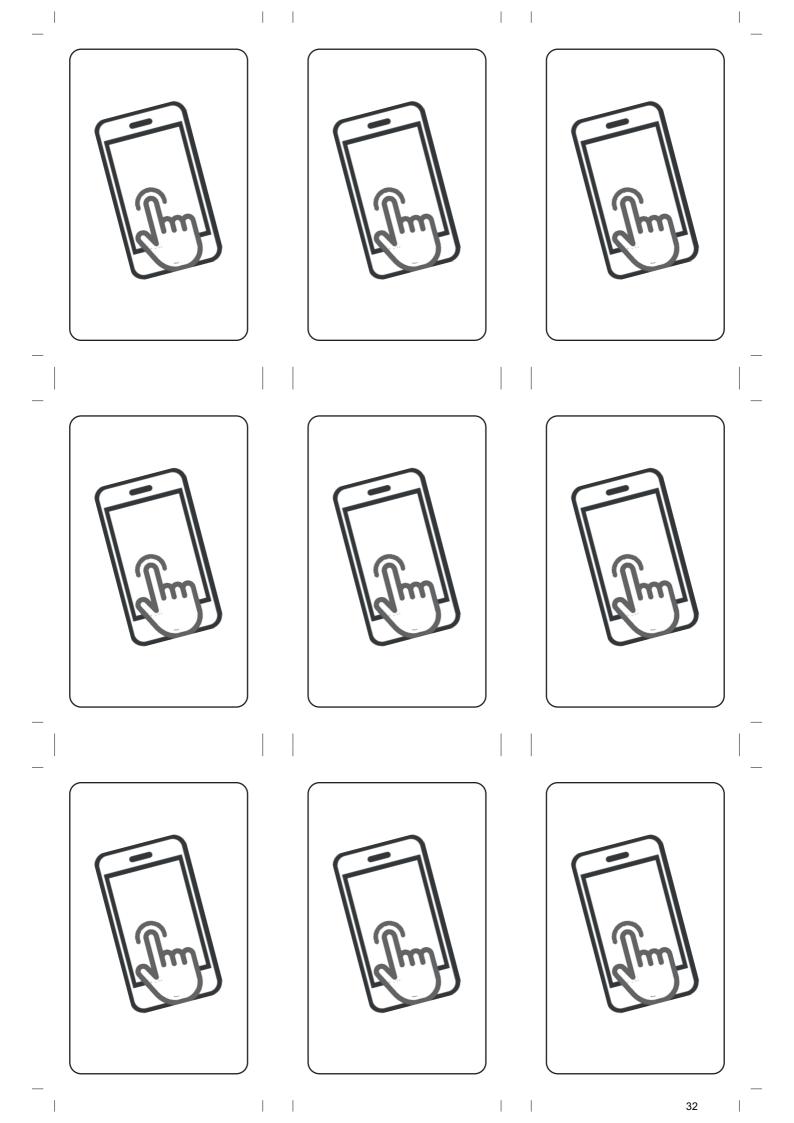
Det er ikke ett riktig svar.

15. Data er ikke nødvendigvis elektroniske data: Tegn en graf som viser hvordan du har brukt de siste tre dagene. Du har 1 minutt til denne oppgaven.

Det er ikke ett riktig svar.

16.Se på mobilenheten din: Hvor mange bilder har du mottatt i din direktemeldingsapp de siste tre dagene? Del det du finner med de andre spillerne.

Det er ikke ett riktig svar.



17. Sjekk
innstillingene til
favorittspillappen
din: er alternativet
for å vise personlig
tilpassede
annonser valgt?

Vil du virkelig gi tillatelse til å motta personlig tilpassede annonser? Dette alternativet er svært tvilsomt når det gjelder databeskyttelse. 18. Sjekk
kalkulatorappens
innstillinger: Har du
gitt tillatelse til at
talekontrollen kan
lære av måten du
snakker på? Hvis du
ikke finner denne
informasjonen, ta et
nytt handlingskort.

Det er ikke ett riktig svar.

19. Sjekk
innstillingene for
kalenderappen din:
Har du gitt tillatelse til
at talekontrollen kan
lære av måten du
snakker på? Hvis du
ikke finner denne
informasjonen, ta et
nytt handlingskort.

Det er ikke ett riktig svar.

20. Se på
kameraappens
innstillinger: Har du
gitt tillatelse til at
talekontrollen kan lære
av måten du snakker
på? Hvis du ikke finner
denne informasjonen,
ta et nytt
handlingskort.

Det er ikke ett riktig svar.

1. Hvis du laster opp ditt eget innhold på bloggen din, hvilken lisens kan du bruke? Du kan svare på dette spørsmålet selv om du ikke har en blogg.

Du kan fritt velge hvilken lisens du ønsker å bruke. Når du velger en åpen lisens, beholder du eierskapet samtidig som du lar andre bruke innholdet ditt. 2. Hvis du kan velge mellom to lignende lommelyktapper, hvilke faktorer bør du vurdere når du bestemmer deg for hvilken du skal laste ned?

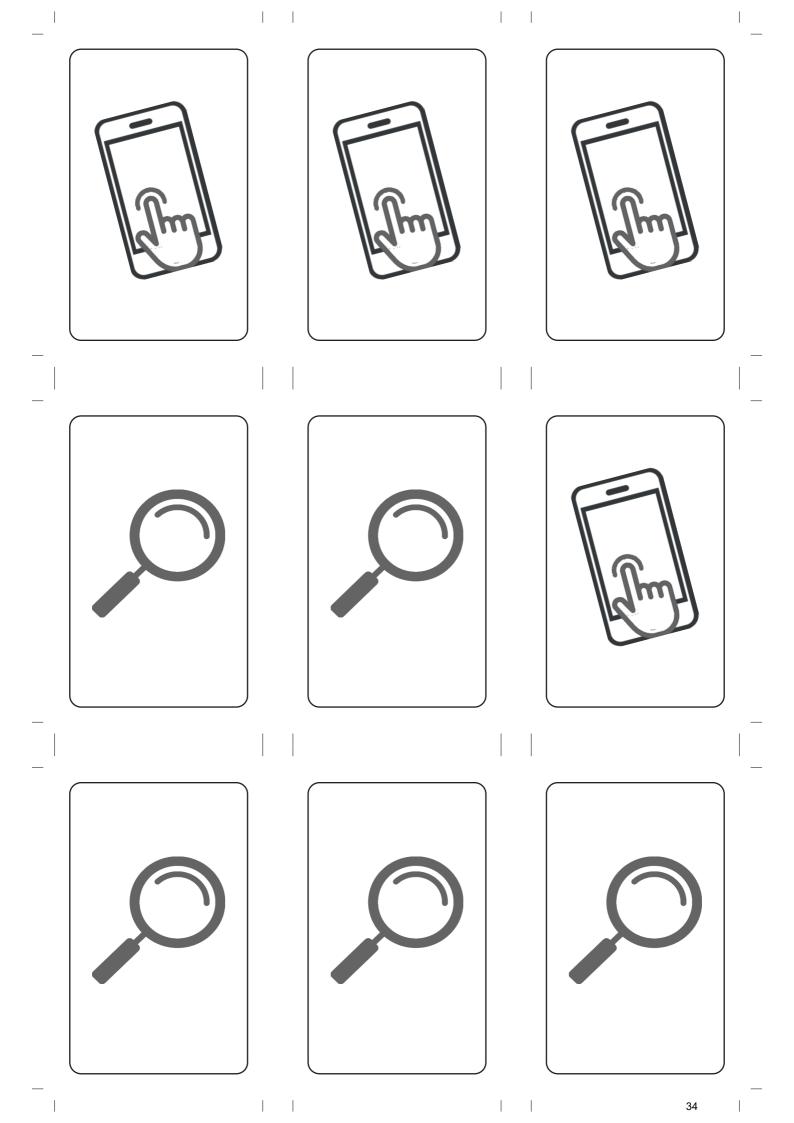
Den mindre tiltalende appen er sannsynligvis den som respekterer personvernet ditt mest. Det er ditt valg;)

3. Hvis du laster ned en app, er det tilrådelig å bruke din eksisterende konto på et av de store nettverkene for å registrere deg når det gjelder personvern?

Nei, for det store nettverket kan da spore dataene dine i den nye appen. 4. Hvis du laster ned en app med annonser, kan du bli bedt om å melde deg på datasporing for å motta personlig tilpassede annonser. Er dette valget tilrådelig med tanke på databeskyttelse?

Du bør kun samtykke hvis du er interessert i personlig tilpassede annonser og du er klar over at dataene dine vil bli delt. 5. Hva kan du gjøre når du deler nyheter fra en nyhetsside for å unngå falske nyheter?

Det er best at du sjekker kildene (den opprinnelige brukerkontoen som publiserte det, datoen for den opprinnelige posten og opprinnelsen til visuelle elementer i innlegget) og er bevisst på dine egne fordommer som et minimum. Hold en kritisk holdning.



6. Når du bruker en app som sporer trinnene dine, sjekker du regelmessig for å se om du har nådd det anbefalte antall trinn per dag?

Helseapper kan være veldig gunstige (for helseproblemer), men er kritiske når det gjelder personvern. Det er ditt valg ;) 7. Hvordan genereres en "feed" på sosiale medier?

Den genereres gjennom våre interaksjoner, annonser, personlige data, osv., slik at innleggene fra brukere jeg interagerer mest med, blir tilbudt først. 8. Data er ikke nødvendigvis elektroniske data. Tenk: Hvor mange timer brukte du på å lese bøker forrige uke? Del tankene dine med de andre spillerne.

Data er ikke nødvendigvis elektroniske data. Tenk over det: Hvor mange timer hører du vanligvis på musikk i helgene? Del tankene dine med de andre spillerne.

9. Hvis du bruker en app for å lytte til musikk og den ber deg skru ned volumet, hva bør du gjøre?

Dra nytte av dataene dine og følg appens anbefaling. 10. Hvis du er merket ('tagget') i et nyhetsinnlegg som har blitt delt tusenvis av ganger, hva bør du gjøre før du deler den igjen?

Du bør først sjekke om nyheten er ekte eller om det kan være falske nyheter. 11. Hva bør du tenke på før du deler en nyhetsartikkel på sosiale medier?

Du bør sjekke om informasjonen i artikkelen er sann eller ikke.

12. Hvis et nettsted ber deg om å godta viktige informasjonskapsler, vil du godta det?

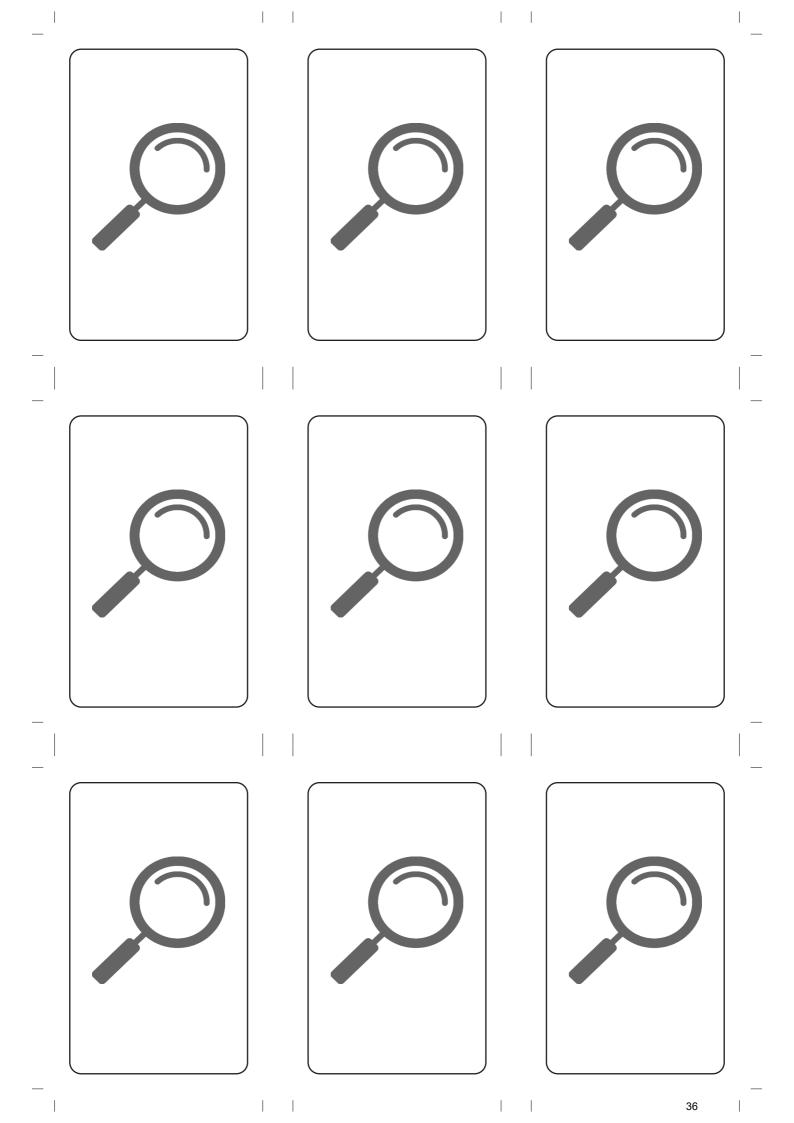
Essensielle informasjonskapsler lar deg bevege deg rundt på et nettsted og bruke alle dets funksjoner, inkludert de sikre områdene på nettstedet. Disse informasjonskapslene gjør at nettbutikken for eksempel kan ha varene dine i handlekurven under netthandel.

13. Data er ikke nødvendigvis elektroniske data. Hvis du skriver et brev på papir, oppretter du da data?

Ja, håndskreven tekst er data.

14. Hvis du tar et bilde av en venn, hvem eier bildet?

Personen som tar bildet er eieren, i dette tilfellet deg.



Hvis du tar et bilde av din venn, kan du bare laste det opp til nettverkene dine?

Du kan ikke laste opp et bilde til nettverkene uten samtykke fra personen som er avbildet, selv om du eier bildet. 16. Hvis du vil spre ordet om at et innlegg er falske nyheter, bør du ikke legge ut en lenke til det. Hvorfor?

Hvis du sprer at noe er falske nyheter, vil du promotere det ytterligere hvis du legger ut lenken. 17. Hva skjer hvis du velger alternativet for å la talestyring lære av å bruke kart-appen?

Gir du tillatelse for at appen skal lære av bruken din.

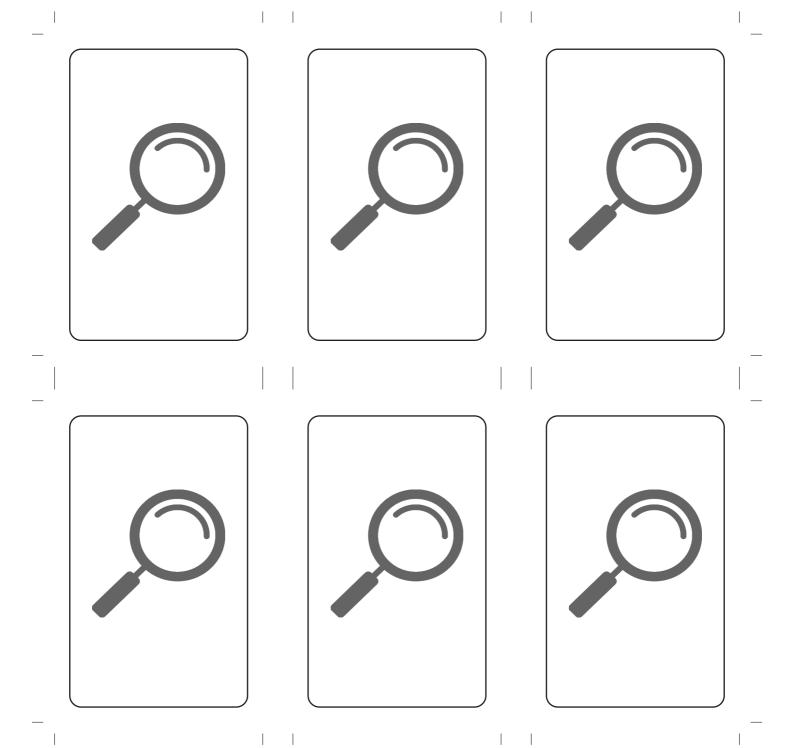
18. Hvis du velger alternativet som kan lære talekontrollen fra måten du bruker vekkerklokkeappen på, hva er konsekvensen?

Gir du tillatelse for at appen skal lære av bruken din. 19. Data er ikke nødvendigvis elektroniske data. Tenk: hvor mange kopper kaffe har du drukket i dag? Del tankene dine med de andre spillerne.

Det er ikke ett riktig svar.

20. Data er ikke nødvendigvis elektroniske data. Tenk: Hvor mange timer pleier du å høre på musikk i helgene? Del tankene dine med de andre spillerne.

Det er ikke ett riktig svar.



# Wifi and

36	35	34
25	26	27
24	23	22
13	14	15
12	11	10
1	2	3

# d Data!

