

Drucken & Spielen DALI LIFE

Vorbereitung

Stellen Sie sicher, dass Sie Zugang zu einem hochwertigen Drucker und Papier mit der geeigneten Stärke haben, um die Karten zu drucken. Wir empfehlen die Verwendung von A4-Papier, Karton oder Fotopapier mit einer Grammatur von 80 g/m² oder mehr.

Drucken Sie die Karten

Drucken Sie die Karten auf A4-Papier und stellen Sie sicher, dass Sie die Option "tatsächliche Größe" oder "keine Skalierung" auswählen. Dadurch wird gewährleistet, dass die Karten in den richtigen Abmessungen gedruckt werden. Wenn Ihr Drucker die Option zum beidseitigen Drucken bietet, können Sie diese auswählen, um sowohl Vorder- als auch Rückseite der Karten auf einer einzigen Seite zu drucken. Wenn Sie diese Option nicht verwenden, müssen Sie Vorder- und Rückseite der Karten separat drucken.

Schneiden Sie die Karten aus

Verwenden Sie ein Lineal und einen Schneidewerkzeug wie einen Cutter oder eine Guillotine, um die Karten auszuschneiden. Stellen Sie sicher, dass Sie den im PDF-Dateiformat angegebenen Schneidelinien folgen und so genau wie möglich schneiden, um Karten von gleichmäßiger Größe zu erstellen. Wenn Sie möchten, dass Ihre Karten abgerundete Ecken haben, können Sie anschließend einen abgerundeten Ecken-Schneider verwenden, um ihnen einen professionelleren Aussehen zu verleihen.

Einstecken der Karten (optional)

Nachdem Sie Ihre Karten ausgeschnitten haben, können Sie sie in transparente Schutzhüllen in der Standardgröße für Spielkarten stecken. Wenn Sie Ihre Karten beidseitig bedruckt haben, legen Sie eine Karte in eine einzelne Hülle. Wenn Sie Vorder- und Rückseite Ihrer Karten separat gedruckt haben, müssen Sie die Vorderseite jeder Karte mit der entsprechenden Kartenrückseite abstimmen, bevor Sie sie in die Hülle stecken.

Spielbrett

Das Spielbrett besteht aus zwei getrennten Teilen, jeweils auf einer Seite eines A4-Papiers. Sie müssen Klebeband verwenden, um die beiden Teile miteinander zu verbinden, um ein Verrutschen zu verhindern. Dies erleichtert das Zusammenklappen des Bretts zur Aufbewahrung.

Spielanleitung

Sie können die Anleitung auf ein Blatt A4-Papier drucken, um sie als Referenz während des Spiels zu verwenden, wenn Sie möchten. Wir empfehlen jedoch, sie im digitalen Format zu lesen, um die Umwelt zu schonen.

Spielfiguren

Drucken Sie die Spielfiguren, wenn möglich, beidseitig aus, und schneiden Sie entlang der vorgegebenen Markierungen. Falls gewünscht, können Sie die Spielfiguren auf Pappe kleben, um sie stabiler zu machen.

INDEX

| | |
|--------------|----|
| Anleitungen | 3 |
| Karten | 5 |
| Spielbrett | 37 |
| Spielfiguren | 41 |



DALI

Brettspiel

DALI Brettspiel

Anleitung



This project has received funding from the European Commission within Erasmus+ programme “Erasmus+ KA204 – Strategic Partnerships for adult education (Data Literacy for Citizenship)“ (Project Number 2020-1-NL01-KA204-076492). The European Commission does not constitute an endorsement of the content which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

 Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

 Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

 DALI
Data Literacy for Citizenship

DALI Life Regeln

Einführung

DALI Life verwendet ein Spielbrett mit definierten Start- und Zielpunkten, einen Stapel Eventkarten, Aktionskarten, Zähler und einen 6-seitigen Würfel (1d6). Die Spielregeln sind einfach zu verstehen, doch das Spiel erfordert viel Taktik, da die Spielenden konkurrieren, um als Erste die Ziellinie zu erreichen.

Vor Spielbeginn

Vor dem Spiel werden die Aktions- und Eventkarten gemischt. Die Eventkarten kommen auf einen Ablagestapel. Jede/r Spieler/in erhält 5 Karten aus dem Aktionskartenstapel, der Rest der Aktionskarten bildet einen Stapel getrennt von den Eventkarten. Es wird mit einem 6-seitigen Würfel gewürfelt. Die Person mit der höchsten Würfelfzahl fängt an. Wenn 2 oder mehr Spieler die höchste Zahl würfeln, würfeln diese weiter, bis ein eindeutiges Ergebnis bestimmt ist. Die Spielfiguren werden auf „START“ plaziert.

1. Bewegungsphase

Ein/e erste/r Spieler/in würfelt (wenn ihr das Spiel beschleunigen möchtet: mit 2 Würfeln), und bewegt die Spielfigur um die Würfelfzahl weiter. Wo das Spielbrett alternative Routen erlaubt, können die Spieler entscheiden, welche Route sie nehmen möchten.

2. Ereignisphase

Wenn eine Spielfigur auf einem Feld landet, das mit dem Symbol "Ereignis" gekennzeichnet ist (3 gefächerte Karten), muss eine Karte aus dem Ereigniskartenstapel gezogen und der Inhalt laut vorgelesen werden.

3. Aktionsphase

Sobald die Ereignisphase abgeschlossen ist, kann die Person am Zug einige Aktionskarten (Flammensymbol) ausspielen, wenn sie möchte. Jede/r Spieler/in kann bis zu 3 Aktionskarten pro Aktionsphase spielen. Alle Karten, die außerhalb dieser Phase gespielt werden, z.B. um einer Ereigniskarte entgegenzuwirken, zählen nicht zu dieser Zahl.

Wer von Aktionskarten ins Visier genommen wird, kann deren Effekt entgegenwirken, indem eigene Aktionskarten ausgespielt werden, soweit möglich. Sobald Aktionskarten verwendet wurden, werden sie auf den Ablagestapel gelegt.

4. Ziehphase

Sobald ein/e Spieler/in die Aktionsphase abgeschlossen hat, wird der Zug vervollständigt, indem das Blatt mit Karten aus dem Aktionskartenstapel aufgefüllt zu werden, so dass der Zug mit einem Blatt von maximal 5 Aktionskarten beendet wird. Wenn die Hand von Spielenden mehr als 5 Karten enthält, muss diese Person bis zu 5 Karten nach dem Zufallsprinzip ablegen und die abgelegten Karten auf den Ablagestapel legen.

Sobald die Ziehphase abgeschlossen ist, beginnt die Sequenz von Neuem mit der nächsten Person links.

5. Das Spiel gewinnen

Gewonnen hat, wer als erstes das "Finish"-Feld erreicht.

Ereigniskarten

Wer auf einem Feld mit dem Ereigniskarten-Symbol landet, das auch auf der Vorder- und Rückseite der Karten selbst zu sehen ist, muss eine Ereigniskarte ziehen und die Anweisungen darauf vorlesen. Sobald die Karte benutzt wurde, wird sie auf den Ablagestapel für Ereigniskarte gelegt. Wenn euch die Ereigniskarte ausgehen, dann mischt den Ablagestapel und dreht ihn um, sodass er zu einem neuen Ziehstapel wird.

Data
Answering questions on social media, such as 'what was your first pet's name' can give away personal data and dues to your passwords.

Block 'phishing' social media profiles. Move to next white square.



DALI
0101101
Data Literacy for Citizenship



Firewall
Block the effect of an action card that has been played upon you by another player.

This card may be played at any time.



DALI
0000000
Data Literacy for Citizenship



Firewall

Blockieren den Effekt einer Aktionskarte, die dir von einer anderen Person ausgespielt wurde.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^offy
Data literacy for citizenship

Firewall

Blockieren den Effekt einer Aktionskarte, die dir von einer anderen Person ausgespielt wurde.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^offy
Data literacy for citizenship

Firewall

Blockieren den Effekt einer Aktionskarte, die dir von einer anderen Person ausgespielt wurde.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^offy
Data literacy for citizenship

Firewall

Blockieren den Effekt einer Aktionskarte, die dir von einer anderen Person ausgespielt wurde.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^offy
Data literacy for citizenship

Firewall

Blockieren den Effekt einer Aktionskarte, die dir von einer anderen Person ausgespielt wurde.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^offy
Data literacy for citizenship

Firewall

Blockieren den Effekt einer Aktionskarte, die dir von einer anderen Person ausgespielt wurde.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^offy
Data literacy for citizenship

Firewall

Blockieren den Effekt einer Aktionskarte, die dir von einer anderen Person ausgespielt wurde.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^offy
Data literacy for citizenship

Firewall

Blockieren den Effekt einer Aktionskarte, die dir von einer anderen Person ausgespielt wurde.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^offy
Data literacy for citizenship

Firewall

Firewall

Blockieren den Effekt einer Aktionskarte, die dir von einer anderen Person ausgespielt wurde.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^offy
Data literacy for citizenship

Firewall

Blockieren den Effekt einer Aktionskarte, die dir von einer anderen Person ausgespielt wurde.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^offy
Data literacy for citizenship

Firewall

Firewall

Blockieren den Effekt einer Aktionskarte, die dir von einer anderen Person ausgespielt wurde.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^offy
Data literacy for citizenship

Firewall

Firewall

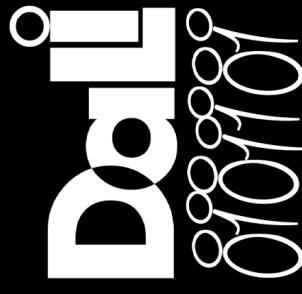
Blockieren den Effekt einer Aktionskarte, die dir von einer anderen Person ausgespielt wurde.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^offy
Data literacy for citizenship

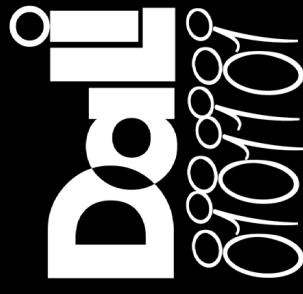
Firewall



Data Literacy
for Citizenship



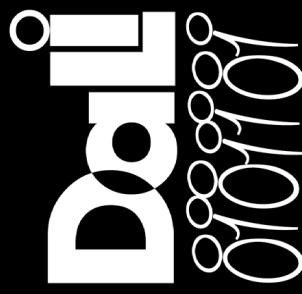
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



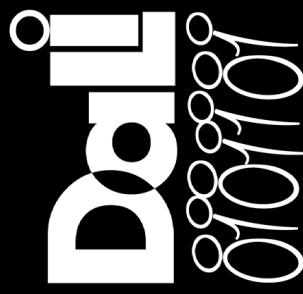
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



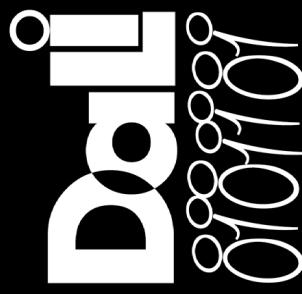
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



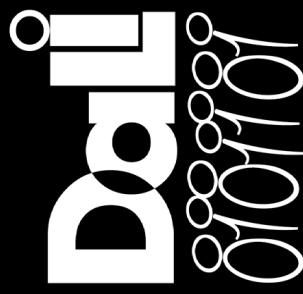
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



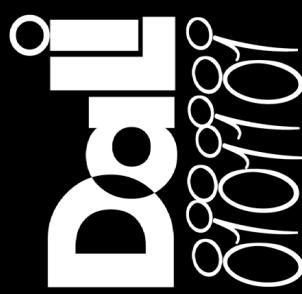
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



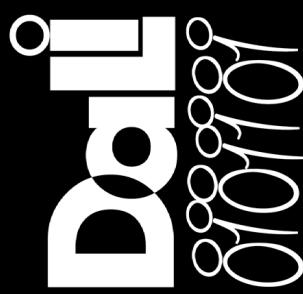
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card

Gehe zurück!

Gehe zurück!

Gehe zurück!

Gehe zurück!

Zielspieler/-in bewegt sich 3 Plätze zurück.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



**Data
Literacy
for
Citizenship**



**Data
Literacy
for
Citizenship**



**Data
Literacy
for
Citizenship**



**Data
Literacy
for
Citizenship**



**Data
Literacy
for
Citizenship**



**Data
Literacy
for
Citizenship**



**Data
Literacy
for
Citizenship**



**Data
Literacy
for
Citizenship**

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Gehe zurück!

Gehe zurück!

Gehe zurück!

Gehe zurück!

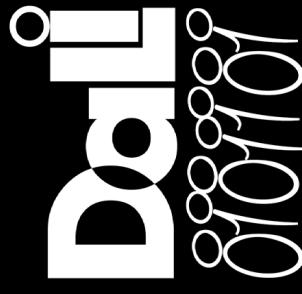
Zielspieler/-in bewegt sich 3 Plätze zurück.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

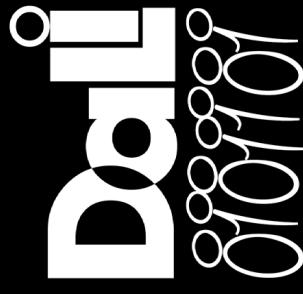
Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Data Literacy
for Citizenship



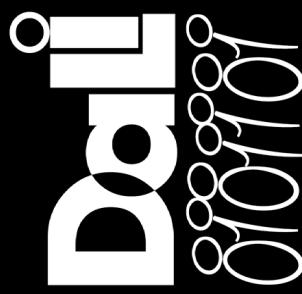
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



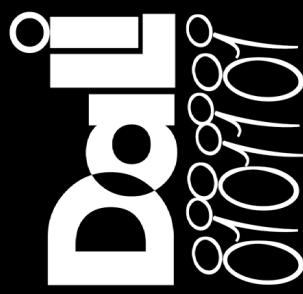
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



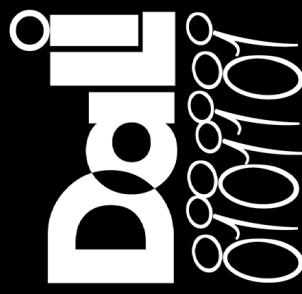
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



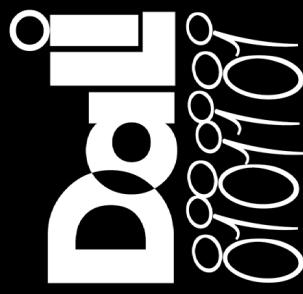
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



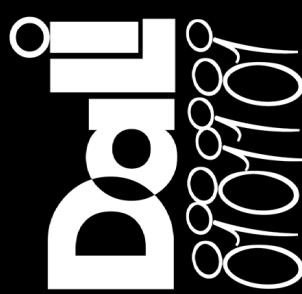
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



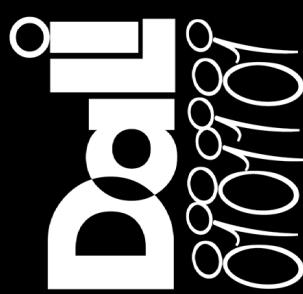
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card

Gehe vor!

Gehe vor!

Gehe vor!

Zielspieler/-in bewegt sich 3 Felder vorwärts.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Gehe vor!

Gehe vor!

Zielspieler/-in bewegt sich 3 Felder vorwärts.

Zielspieler/-in bewegt sich 3 Felder vorwärts.

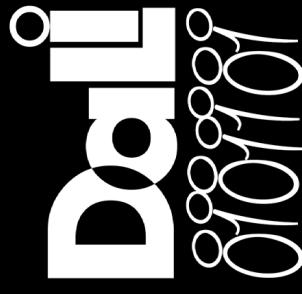
Zielspieler/-in bewegt sich 3 Felder vorwärts.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

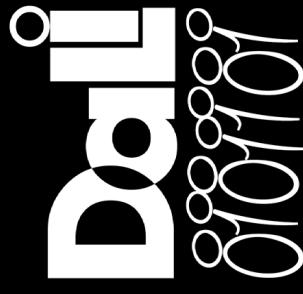
Dali
Data Literacy for Citizenship



Data Literacy
for Citizenship



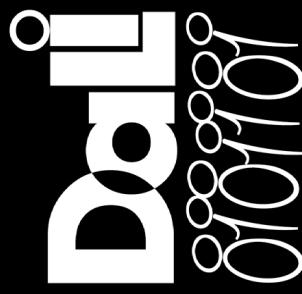
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



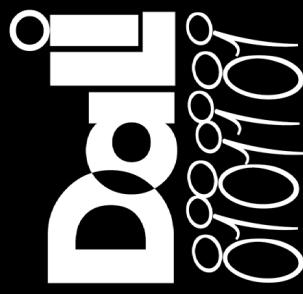
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



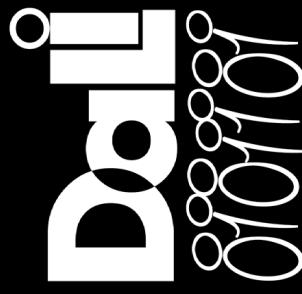
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



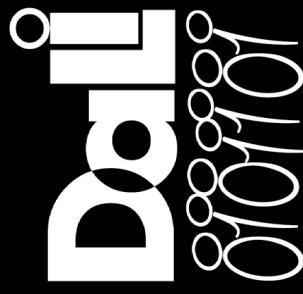
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



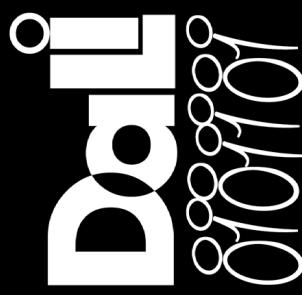
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



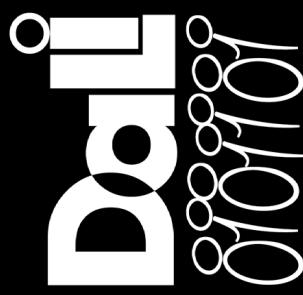
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card

Virtual Privacy Network (VPN)

Ignoriere die Effekte einer Event Card, die du gerade gezogen hast.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^off^{off}
Data Literacy for Citizenship

Virtual Privacy Network (VPN)

Ignoriere die Effekte einer Event Card, die du gerade gezogen hast.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^off^{off}
Data Literacy for Citizenship

Virtual Privacy Network (VPN)

Ignoriere die Effekte einer Event Card, die du gerade gezogen hast.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^off^{off}
Data Literacy for Citizenship

Virtual Privacy Network (VPN)

Ignoriere die Effekte einer Event Card, die du gerade gezogen hast.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^off^{off}
Data Literacy for Citizenship

Virtual Privacy Network (VPN)

Ignoriere die Effekte einer Event Card, die du gerade gezogen hast.

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^off^{off}
Data Literacy for Citizenship

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^off^{off}
Data Literacy for Citizenship

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



Dail^off^{off}
Data Literacy for Citizenship

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.

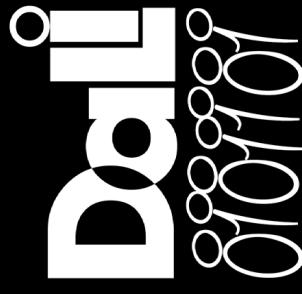


Dail^off^{off}
Data Literacy for Citizenship

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden.



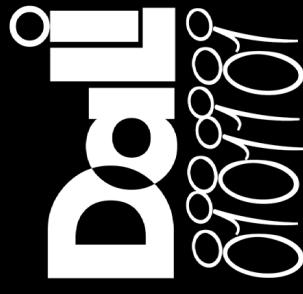
Dail^off^{off}
Data Literacy for Citizenship



Data Literacy
for Citizenship



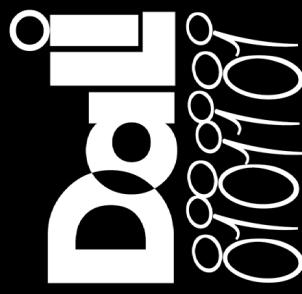
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



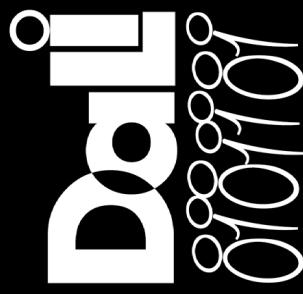
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



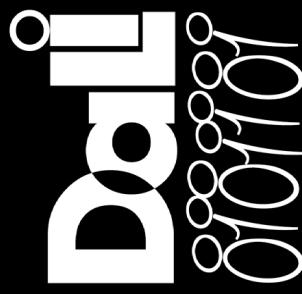
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



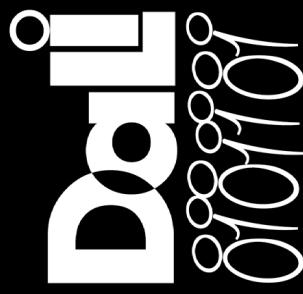
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



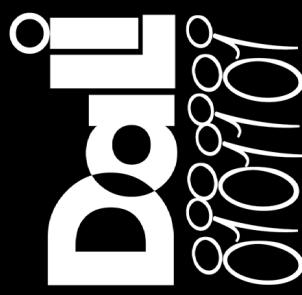
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



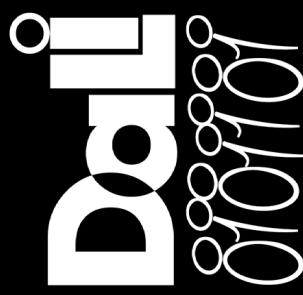
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card

Hack

Zielspieler/-in muss dir die Karten auf der Hand zeigen. Wähle eine Karte aus der Hand und lege diese Karte in deine eigene.

00101011
01101010
11011000
10100110



Hack

Zielspieler/-in muss dir die Karten auf der Hand zeigen. Wähle eine Karte aus der Hand und lege diese Karte in deine eigene.

00101011
01101010
11011000
10100110



Hack

Zielspieler/-in muss dir die Karten auf der Hand zeigen. Wähle eine Karte aus der Hand und lege diese Karte in deine eigene.

00101011
01101010
11011000
10100110



Hack

Zielspieler/-in muss dir die Karten auf der Hand zeigen. Wähle eine Karte aus der Hand und lege diese Karte in deine eigene.

00101011
01101010
11011000
10100110



Zielspieler/-in muss dir die Karten auf der Hand zeigen. Wähle eine Karte aus der Hand und lege diese Karte in deine eigene.

00101011
01101010
11011000
10100110



Zielspieler/-in muss dir die Karten auf der Hand zeigen. Wähle eine Karte aus der Hand und lege diese Karte in deine eigene.

00101011
01101010
11011000
10100110



Zielspieler/-in wird automatisch zum nächsten blauen Quadrat verschoben.

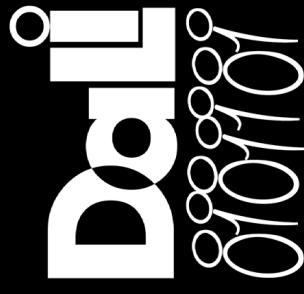
Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Zielspieler/-in wird automatisch zum nächsten blauen Quadrat verschoben.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.

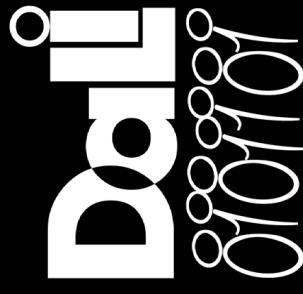




Data Literacy
for Citizenship



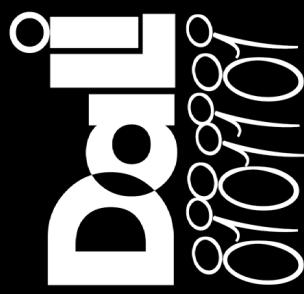
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



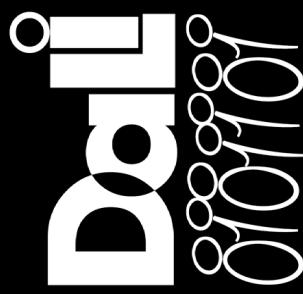
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



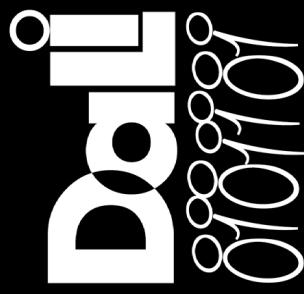
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



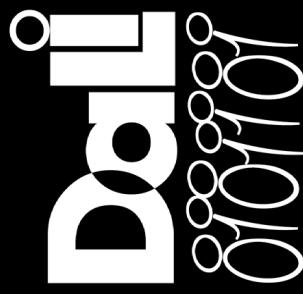
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



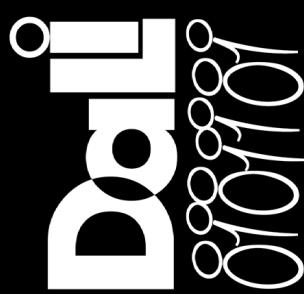
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



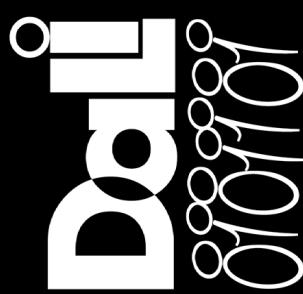
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card

Nächste

Zielspieler/-in wird automatisch zum nächsten blauen Quadrat verschoben.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Dallöööööö
Data Literacy for Citizenship

Nächste

Zielspieler/-in wird automatisch zum nächsten weißen Quadrat verschoben.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Dallöööööö
Data Literacy for Citizenship

Nächste

Zielspieler/-in wird automatisch zum nächsten weißen Quadrat verschoben.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Dallöööööö
Data Literacy for Citizenship

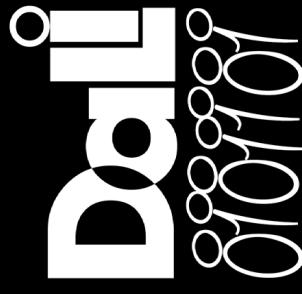
Nächste

Zielspieler/-in wird automatisch zum vorherigen blauen Quadrat verschoben.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



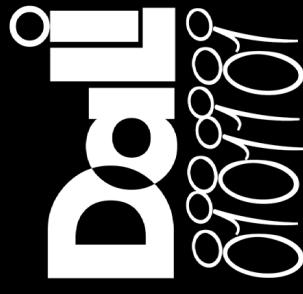
Dallöööööö
Data Literacy for Citizenship



Data Literacy
for Citizenship



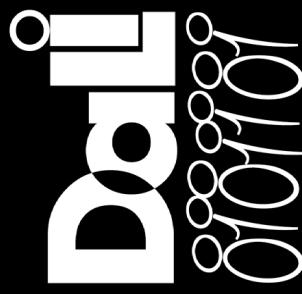
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



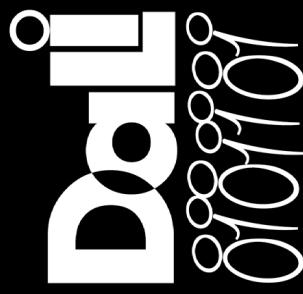
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



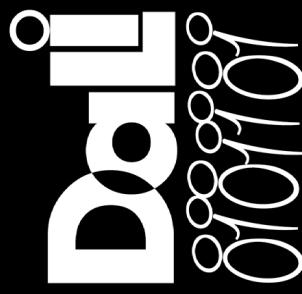
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



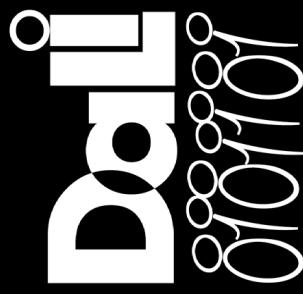
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



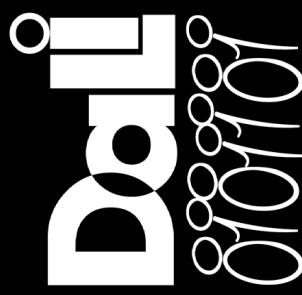
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



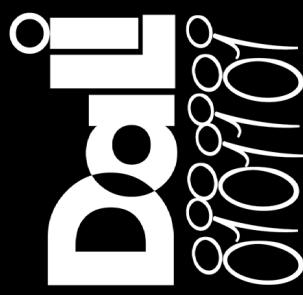
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card

Vorherige

Zielspieler/-in wird automatisch zum vorherigen blauen Quadrat verschoben.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Dallöööööö
Data Literacy for Citizenship

Vorherige

Zielspieler/-in wird automatisch zum vorherigen weißen Quadrat verschoben.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Dallöööööö
Data Literacy for Citizenship

Vorherige

Zielspieler/-in wird automatisch zum vorherigen weißen Quadrat verschoben.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Dallöööööö
Data Literacy for Citizenship

Vorherige

Zielspieler/-in wird automatisch zum vorherigen weißen Quadrat verschoben.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Dallöööööö
Data Literacy for Citizenship

Vorherige

Zielspieler/-in wird automatisch zum vorherigen weißen Quadrat verschoben.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Dallöööööö
Data Literacy for Citizenship

Vorherige

Zielspieler/-in wird automatisch zum vorherigen weißen Quadrat verschoben.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Dallöööööö
Data Literacy for Citizenship

Neustart

Zielspieler/-in wird 10 Plätze zurückgeschickt.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Dallöööööö
Data Literacy for Citizenship

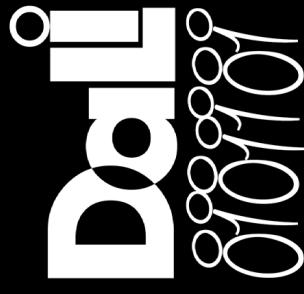
Neustart

Zielspieler/-in wird 10 Plätze zurückgeschickt.

Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



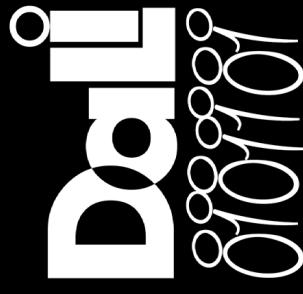
Dallöööööö
Data Literacy for Citizenship



Data Literacy
for Citizenship



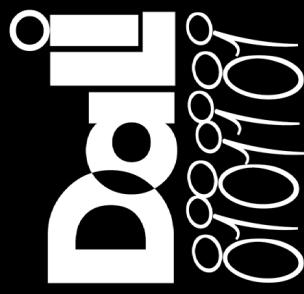
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



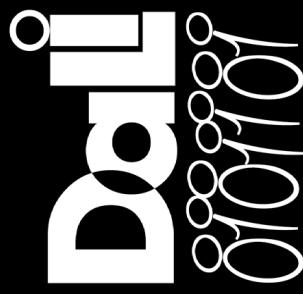
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



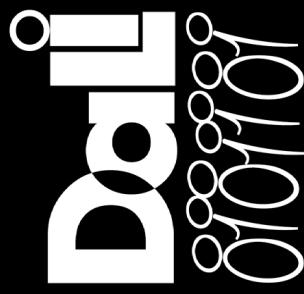
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



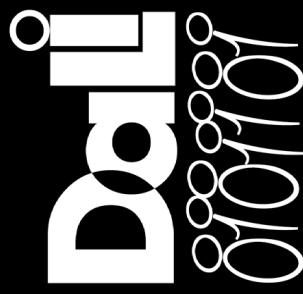
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



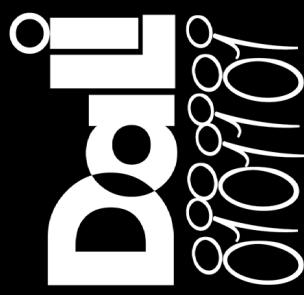
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



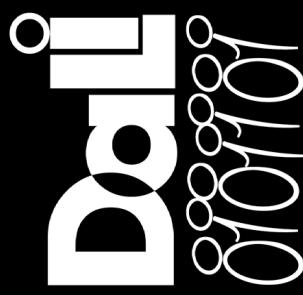
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card

Neustart

Zielspieler/-in wird 10 Plätze zurückgeschickt.

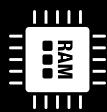
Diese Karte kann gegen jede/n Zielspieler/-in ausgespielt werden, auch gegen dich selbst.



Dail^offörr
Data Literacy for Citizenship

Extra RAM

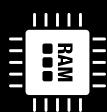
Ziehe drei zusätzliche Karten aus dem Deck. Wähle und behalte fünf Karten und lege die anderen Karten auf den Ablagestapel.



Dail^offörr
Data Literacy for Citizenship

Extra RAM

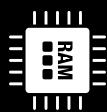
Ziehe drei zusätzliche Karten aus dem Deck. Wähle und behalte fünf Karten und lege die anderen Karten auf den Ablagestapel.



Dail^offörr
Data Literacy for Citizenship

Extra RAM

Ziehe drei zusätzliche Karten aus dem Deck. Wähle und behalte fünf Karten und lege die anderen Karten auf den Ablagestapel.



Dail^offörr
Data Literacy for Citizenship

Identitätsdiebstahl

Zielspieler/-in muss sofort die Brettposition mit dir tauschen.

Ignoriere die Effekte von Feldern, auf denen ihr beiden landet.



Dail^offörr
Data Literacy for Citizenship

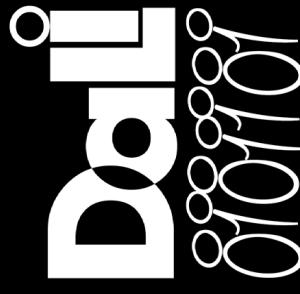
Identitätsdiebstahl

Zielspieler/-in muss sofort die Brettposition mit dir tauschen.

Ignoriere die Effekte von Feldern, auf denen ihr beiden landet.



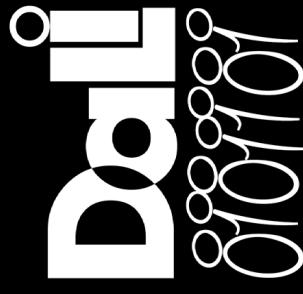
Dail^offörr
Data Literacy for Citizenship



Data Literacy
for Citizenship



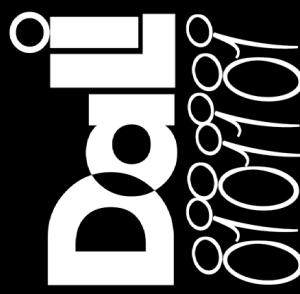
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



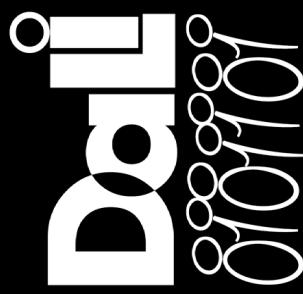
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



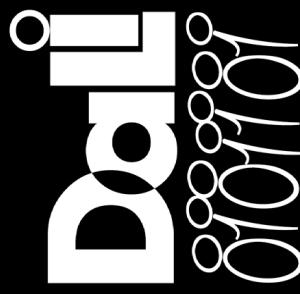
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



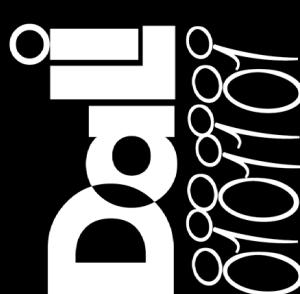
Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card



Data Literacy
for Citizenship



Action Card

Daten

Die Beantwortung von Fragen in sozialen Medien wie "Wie war der Name deines ersten Haustiers?" kann persönliche Daten und Hinweise auf deine Passwörter preisgeben.

Blockiere "Phishing"-Profile in sozialen Medien. Weiter zum nächsten weißen Quadrat.



Daten

Die Beantwortung von Fragen in sozialen Medien wie "Wie war der Name deines ersten Haustieres?" kann persönliche Daten und Hinweise auf deine Passwörter preisgeben.

Blockiere "Phishing"-Profile in sozialen Medien. Weiter zum nächsten weißen Quadrat.



Daten

Datenschutz-Grundverordnung
der EU trägt auf verschiedene
Weise zum Schutz der Identität
von Online-Nutzern bei,
einschließlich der Einschränkung
wie Websites Daten speichern.

DSGVO-konforme Umfrage.
Erstelle eine
Weiter zum nächsten
weißen Quadrat.



Daten

Datenschutz-Grundverordnung
der EU trägt auf verschiedene
Weise zum Schutz der Identität
von Online-Nutzern bei,
einschließlich der Einschränkungen
wie Websites Daten speichern.

DSGVO-konforme Umfrage
Erstelle eine
Weiter zum nächsten
weißen Quadrat.



Daten

Gebe niemandem deine Bankdaten, es sei denn, du bist dir deren Identität sicher. Um sicherzustellen, dass Verkäufer/innen authentisch sind, überprüfe Online-Bewertungen und verwende nur Websites mit dem sicheren https.-Präfix.

Kaufe Artikel sicher online.
Weiter zum nächsten blauen Quadrat.



Daten

Gebe niemandem deine Bankdaten, es sei denn, du bist dir sicher, dass deren Identität sicher. Um sicherzustellen, dass Verkäufer/innen authentisch sind, überprüfe Online-Bewertungen und verwende nur Websites mit dem sicheren [https](https://)-Präfix.

Kaufe Artikel sicher online.
Weiter zum nächsten blauen Quadrat.



Daten

Gib keine Daten an Handy-Apps von Drittanbietern weiter, es sei denn, du vertraust deren Quelle. Sie können offen für Software-Schwachstellen sein, die von Hackern ausgenutzt werden können.

**Blockiere eine Drittanbieter-App
von der Verfolgung deines
Standorts. Weiter zum nächsten
blauen Quadrat.**

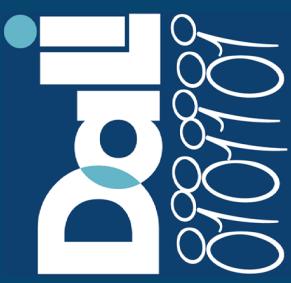


Daten

- Gib keine Daten an Handy-App von Drittanbietern weiter, es sei denn, du vertraust deren Quellcode. Sie können offen für Software-Schwachstellen sein, die von Hackern ausgenutzt werden können.
- Blockiere eine Drittanbieter-API von der Verfolgung deines Standorts. Weiter zum nächsten blauen Quadrat.

Blockiere eine Drittanbieter-App von der Verfolgung deines Standorts. Weiter zum nächstgeblauen Quadrat.

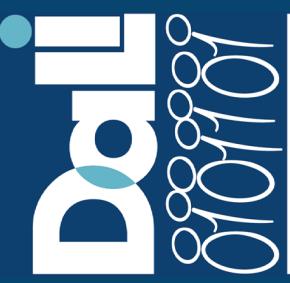




Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



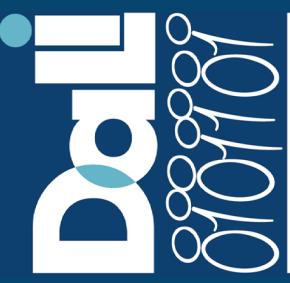
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



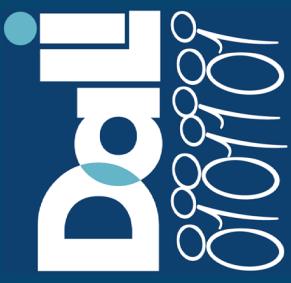
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card

Daten

Die Beantwortung von Fragen in sozialen Medien wie "Wie war der Name deines ersten Hauses?" kann persönliche Daten und Hinweise auf deine Passwörter preisgeben

Gib persönliche Daten in sozialen Medien weiter. Zum vorherigen weißen Quadrat wechseln.



Daten

Gib persönliche Daten in sozialen Medien wie "Wie war der Name deines ersten Haustieres?" kann persönliche Daten und Hinweise auf deine Passwörter preisgeben.

Gib persönliche Daten in sozialen Medien weiter. Zum vorherigen weißen Quadrat wechseln.



Daten

Die Datenschutz-Grundverordnung der EU trägt auf verschiedene Weise zum Schutz der Identität von Online-Nutzern bei, einschließlich der Einschränkung wie Websites Daten speichern.

Erstelle eine DSGVO-konforme Umfrage. Weiter zum nächsten weißen Quadrat.



Daten

Die Datenschutz-Grundverordnung der EU trägt auf verschiedene Weise zum Schutz der Identität von Online-Nutzern bei, einschließlich der Einschränkungen, wie Websites Daten speichern.

Erstelle eine DSGVO-konforme Umfrage. Weiter zum nächsten weißen Quadrat.



Daten

Geben niemandem deine Bankdaten, es sei denn, du bist dir sicher, dass der/die Identität sicher. Um sicherzustellen, dass Verkäufer/innen authentisch sind, überprüfe Online-Bewertungen und verwende nur Websites mit dem sicheren https:-Präfix.

Kaufe Artikel von einer unsicheren Website. Gehe zum vorherigen blauen Quadrat.



Daten

Geben niemandem deine Bankdaten, es sei denn, du bist dir deren Identität sicher. Um sicherzustellen, dass Verkäufer*innen authentisch sind, überprüfe Online-Bewertungen und verwende nur Websites mit dem sicheren https:-Präfix.

Kaufe Artikel von einer unsicheren Website. Gehe zum vorherigen blauen Quadrat.



Daten

Gib keine Daten an Handy-Anbieter von Drittanbietern weiter, es sei denn, du vertraust deren Quelle Sie können offen für Software-Schwachstellen sein, die von Hackern ausgenutzt werden können.

Ermögliche einer Drittanbieter-App, deinen Standort zu verfolgen. Gehe zum vorherigen blauen Quadrat.



Daten

Gib keine Daten an Handy-App von Drittanbietern weiter, es sei denn, du vertraust deren Quellcode. Sie können offen für Software-Schwachstellen sein, die von Hackern ausgenutzt werden können.

Ermöglichte einer Drittanbieter-App, deinen Standort zu verfolgen. Gehe zur vorherigen blauen Quadrat.

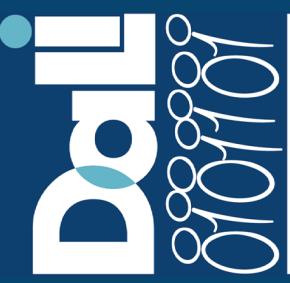




Data Literacy
for Citizenship



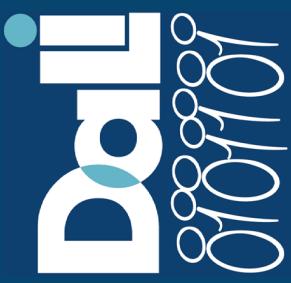
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



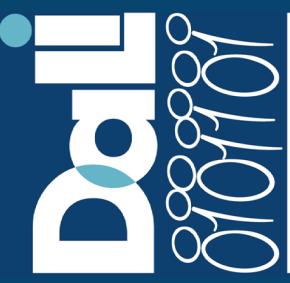
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



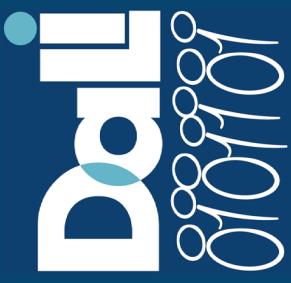
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card

Sicherheit

Eine regelmäßige Aktualisierung der Handy-Software stellt sicher, dass Anwendungen reibunglos funktionieren. Sie schützt dich auch vor Software-Schwachstellen, die Hacker ausnutzen könnten.

Aktualisiere deine Handy-Software. Weiter zum nächsten blauen Quadrat.



Sicherheit

Eine regelmäßige Aktualisierung der Handy-Software stellt sich sicher, dass Anwendungen reibungslos funktionieren. Sie schützt dich auch vor Software-Schwachstellen, die Hacker ausnutzen könnten.

Sicherheitslücke in der Handy-Software. Gehe zum vorherigen blauen Quadrat.



Sicherheit

Eine regelmäßige Aktualisierung der Handy-Software stellt sicher, dass Anwendungen reibungslos funktionieren. Sie schützt dich auch vor Software-Schwachstellen, die Hacker ausnutzen könnten.

Sicherheitslücke in der Handy-Software. Gehe zum vorherigen weißen Quadrat



Sicherheit

Bei der zweistufigen Authentifizierung musst du eine Anmeldung über ein separates Gerät, in der Regel ein Mobiltelefon, bestätigen. Dadurch wird verhindert, dass Hacker Zugriff auf deine Cloud-Datenbanken erhalten.

Zwei-Faktor-Authentisierung
Nutze



Sicherheit

Authentifizierung musst du eine Anmeldung über ein separates Gerät, in der Regel ein Mobiltelefon, bestätigen. Dadurch wird verhindert, dass

Zwei-Faktor-Authentisierung
Rücke 10 Felder vorwärts.
Nutze



Sicherheit

Passwort-Manager speichern alle deine Passwörter sicher, sodass du dir diese nicht merken musst. Das heißt, du kannst für jedes deiner wichtigen Online-Konten eigene Passwörter vergeben.

Nutze einen Passwortmanager.
Rücke 5 Felder vorwärts.



Sicherheit

Passwort-Manager speichern alle deine Passwörter sicher, sodass du dir diese nicht merken musst. Das heißt, du kannst für jedes deiner wichtigen Online-Konten eigene Passwörter vergeben.

Nutze einen Passwortmanager
Rücke 5 Felder vorwärts.

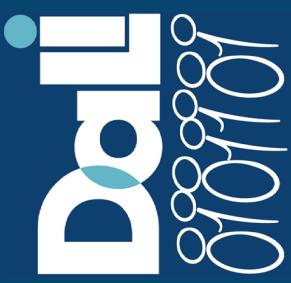


Sicherheit

Passwort-Manager speichern alle deine Passwörter sicher, sodass du dir diese nicht merken musst. Das heißt: du kannst für jedes deiner wichtigen Online-Konten eigene Passwörter vergeben.

Nutze einen Passwortmanager
Rücke 5 Felder vorwärts.

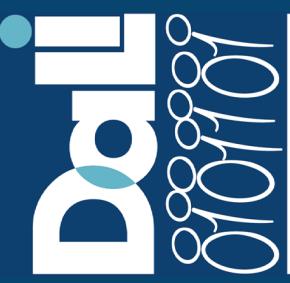




Data Literacy
for Citizenship



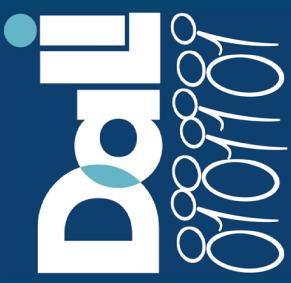
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



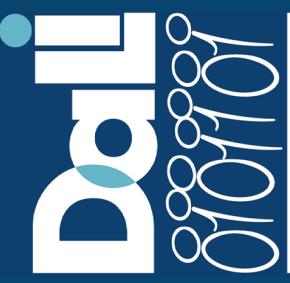
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



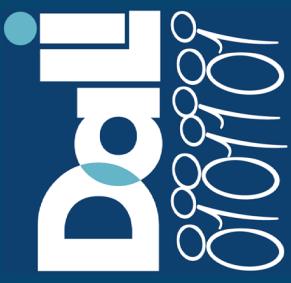
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card

Sicherheit

Eine regelmäßige Aktualisierung der Handy-Software stellt sicher, dass Anwendungen reibungslos funktionieren. Sie schützt dich

Software-Schwachstellen, die Hacker ausnutzen könnten.

Update your mobile phone software. Move to next white square.



Sicherheit

Passwort-Manager speichern alle deine Passwörter sicher, sodass du dir diese nicht merken musst. Das heißt, du kannst für jedes deiner wichtigen Online-Konten ein neues Passwort verwenden.

Nutze ein einfaches Passwort
Rücke 5 Felder zurück.



Software

Software-Firewalls verhindern, dass Schadprogramme Zugriff auf ein Netzwerk und alle damit verbundenen Geräte erhalten.

Verwende eine Software-Firewall. Du hast noch einen zweiten Computer.



Software

Software-Firewalls verhindern, dass Schadprogramme Zugriff auf ein Netzwerk und alle damit verbundenen Geräte erhalten.

Verwende eine Software-Firewall. Du hast noch einen zweiten Schutzlinie.



Software

Antivirus-Software kann Softwarereviren und schädliche Software wie Trojaner, Würmer, Malware und Adware stoppen, suchen, finden und entfernen.

Blockiere ein Virus. Spiele eine zusätzliche Karte in diesem Spielzug.



Software

Antivirus-Software kann Softwareviren und schädliche Software wie Trojaner, Würmer, Malware und Adware stoppen, suchen, finden und entfernen.

Blockiere ein Virus. Spiele eine zusätzliche Karte in diesem Spielzug.



Software

Software-Firewalls verhindern, dass Schadprogramme Zugriff auf ein Netzwerk und alle damit verbundenen Geräte erhalten.

aus. Setze nächste Runde aus.

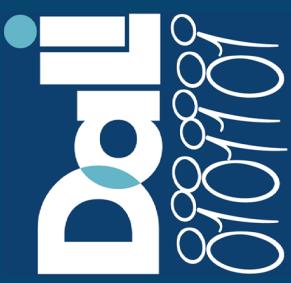


Software

Software-Firewalls verhindern, dass Schadprogramme Zugriff auf ein Netzwerk und alle damit verbundenen Geräte erhalten.

aus. Setze nächste Runde aus.

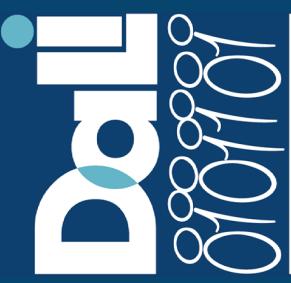




Data Literacy
for Citizenship



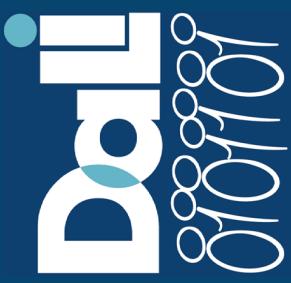
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



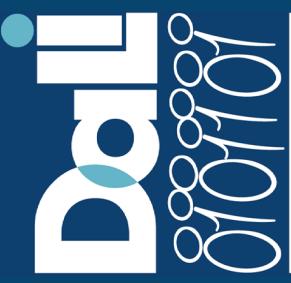
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



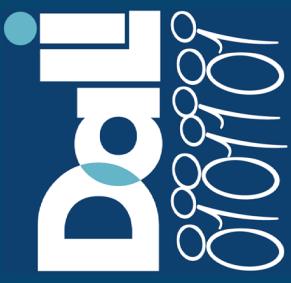
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



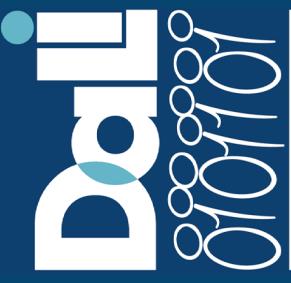
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



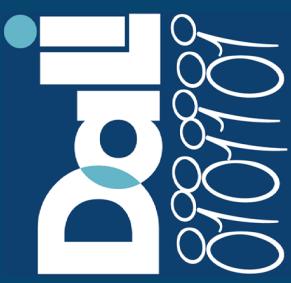
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



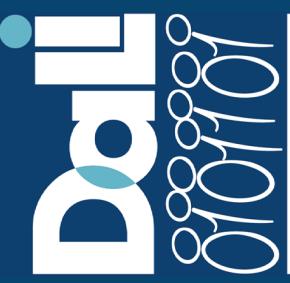
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



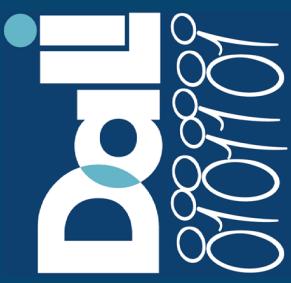
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



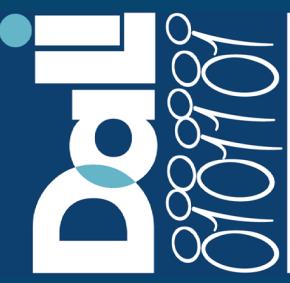
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



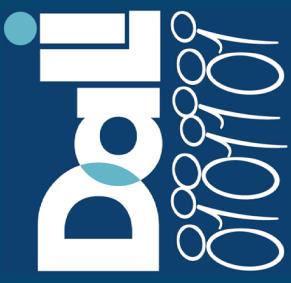
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



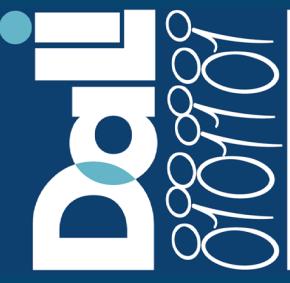
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card

Information

Falsche Theorien können gefährlich sein. Man geht davon aus, dass sie während der Covid-19-Pandemie zu mindestens 800 unnötigen Todesfällen geführt haben könnten.

Du klärst jemanden über eine falsch informierte Theorie auf. Rücke ein Feld vorwärts.



Dalli
Das Forum für Citizenship

Information

Wenn dich Dritte per E-Mail um Geld bitten oder dir ein sagenhaftes Angebot machen, dann handelt es sich höchstwahrscheinlich um Betrug. Antworte nicht und lösche einfach die E-Mail.

Lösche eine Scam-Mail. Rücke ein Feld vorwärts.



Dalli
Das Forum für Citizenship

Information

Falsche Theorien können gefährlich sein. Man geht davon aus, dass sie während der Covid-19-Pandemie zu mindestens 800 unnötigen Todesfällen geführt haben könnten.

Du klärst jemanden über eine falsch informierte Theorie auf. Rücke ein Feld vorwärts.



Dalli
Das Forum für Citizenship

Information

Wenn dich Dritte per E-Mail um Geld bitten oder dir ein sagenhaftes Angebot machen, dann handelt es sich höchstwahrscheinlich um Betrug. Antworte nicht und lösche einfach die E-Mail.

Lösche eine Scam-Mail. Rücke ein Feld vorwärts.



Dalli
Das Forum für Citizenship

Information

Moderne Medien sind voll von aktuellen Nachrichten, die Ereignisse und Zusammenhänge unvollständig darstellen. Um sicherzugehen, dass dein Bild der Ereignisse umfassend ist, recherchiere nach und vervollständige dein Bild.

Du überprüfst einen Nachrichtenartikel. Rücke ein Feld vorwärts.



Dalli
Das Forum für Citizenship

Information

Fake News werden häufig verwendet, um die Öffentlichkeit falsch zu informieren oder zu täuschen, oft in dem Versuch, die Ansichten der Menschen zu beeinflussen oder politische Agenden voranzutreiben.

Du konntest einen Fake News Artikel nicht als solchen erkennen. Gehe ein Feld zurück.



Dalli
Das Forum für Citizenship

Information

Moderne Medien sind voll von aktuellen Nachrichten, die Ereignisse und Zusammenhänge unvollständig darstellen. Um sicherzugehen, dass dein Bild der Ereignisse umfassend ist, recherchiere nach und vervollständige dein Bild.

Du überprüfst einen Nachrichtenartikel. Rücke ein Feld vorwärts.



Dalli
Das Forum für Citizenship

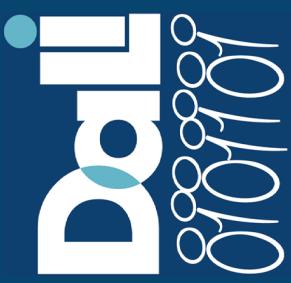
Information

Fake News werden häufig verwendet, um die Öffentlichkeit falsch zu informieren oder zu täuschen, oft in dem Versuch, die Ansichten der Menschen zu beeinflussen oder politische Agenden voranzutreiben.

Du konntest einen Fake News Artikel nicht als solchen erkennen. Gehe ein Feld zurück.



Dalli
Das Forum für Citizenship



Data Literacy
for Citizenship



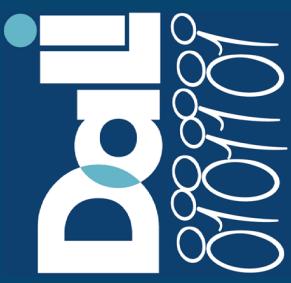
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



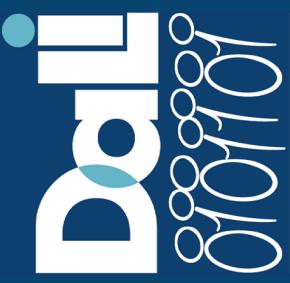
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



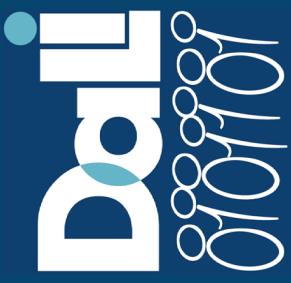
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



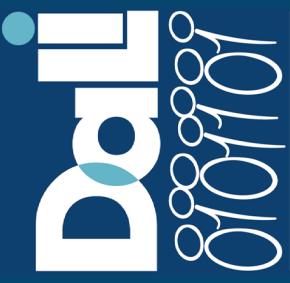
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



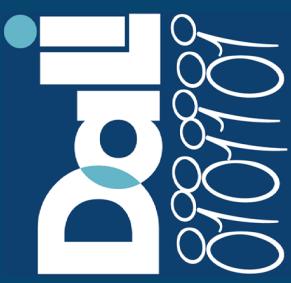
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



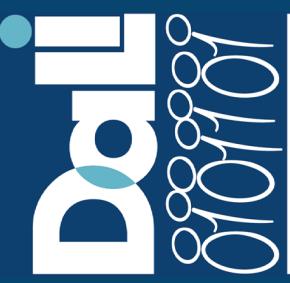
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



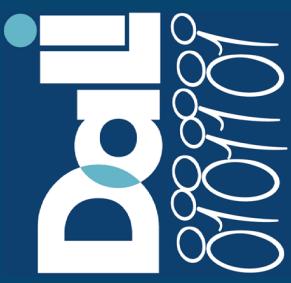
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



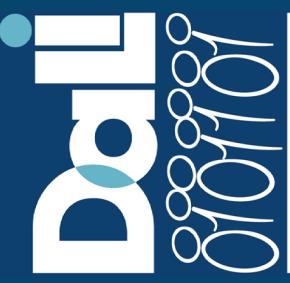
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



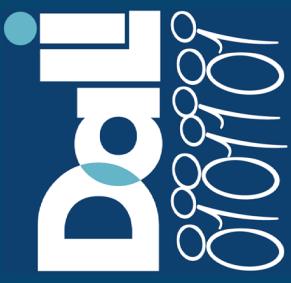
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card

Information

Falsche Theorien können gefährlich sein. Man geht davon aus, dass sie während der Covid-19-Pandemie zu mindestens 800 unnötigen Todesfällen geführt haben könnten.

Du erzählst jemanden etwas über eine misinformierte Theorie. Gehe ein Feld zurück.



Data Literacy for Citizenship

Privatsphäre

Wenn du deine Social-Media-Profil auf privat setzt, sind deine Daten nur für Personen sichtbar, denen du die Erlaubnis geben hast, sie zu sehen.

Du stellst deine Social Media Profile auf privat um. Rücke drei Felder vor.



Data Literacy for Citizenship

Privatsphäre

Virtual Private Networks (VPNs) verschlüsseln deine Onlinedaten und leiten sie um, um so deine Aktivitäten für Dritte zu blockieren, die versuchen könnten dich auszuspionieren.

Das lokale Netzwerk wurde gehackt. Gehe drei Felder zurück.



Data Literacy for Citizenship

Privatsphäre

Wenn du deine Social-Media-Profil auf privat setzt, sind deine Daten nur für Personen sichtbar, denen du die Erlaubnis geben hast, sie zu sehen.

Dein Social Media Profil wurde gehackt. Gehe drei Felder zurück.



Data Literacy for Citizenship

Privatsphäre

Viele auf Privatsphäre ausgerichtete Web-Browser verfügen über Tools und Verschlüsselungsmethoden, mit denen du deine Online-Präsenz verborgen kannst.

Webbrowser beschädigt. Gehe drei Felder zurück.



Data Literacy for Citizenship

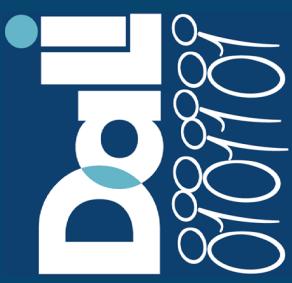
Privatsphäre

Viele Hotels, Cafes und Restaurants bieten kostenlosen Internetzugang. Diese Netzwerke sind jedoch oft unsicher und machen deine Daten anfällig für Hacker.

Du verbindest dich mit einem öffentlichen Netzwerk. Gehe drei Felder zurück.



Data Literacy for Citizenship



Data Literacy
for Citizenship



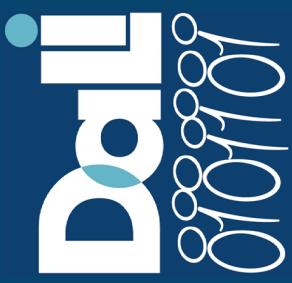
Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card



Data Literacy
for Citizenship



Event Card





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

