

Print & Play PROTEARN YOUR DATA

Forberedelser

Sørg for å ha tilgang til en høykvalitets skriver og papir med riktig tykkelse for å skrive ut kortene. Vi anbefaler bruk av A4-papir, kartong eller fotopapir med en gramvekt på 80 g/m² eller mer.

Utskrift av kortene

Skriv ut kortene på A4-papir og sørge for å velge alternativet for å skrive ut i faktisk størrelse eller uten skalering. Dette vil sikre at kortene skrives ut i riktige dimensjoner. Hvis skriveren din har muligheten til tosidig utskrift, kan du velge det for å skrive ut både forsiden og baksiden av kortene på ett ark. Hvis du ikke bruker dette alternativet, må du skrive ut forsiden og baksiden av kortene separat.

Kutting av kortene

Når de trykte kortene er tørre, bruk en linjal og en hobbykniv eller en skjærermaskin for å klappe kortene. Sørg for å følge kuttelinjene som er angitt i PDF-filen og klipp med størst mulig nøyaktighet for å lage kort med lik størrelse. Hvis du foretrekker at kortene har avrundede hjørner, kan du bruke en hjørnekutter for å gi dem et mer profesjonelt utseende.

Innbinding av kortene i plast (valgfritt)

Etter å ha klippet ut kortene, kan du plassere dem i gjennomsiktige plastomslag av standard størrelse for spillok. Hvis du har skrevet ut kortet ditt tosidig, legg ett kort i hver individuelt omslag. Hvis du har skrevet ut forsiden og baksiden av kortene separat, må du matche forsiden av hver tarjeta med den tilsvarende baksiden før du legger dem i omslaget.

Spillbrett

Spillbrettet består av to separate deler, en på hver side av et A4-papir. Du må bruke tape for å feste de to delene sammen og forhindre at de sklir. Dette gjør det enkelt å brette brettet på midten når du skal lagre det.

Spillinstruksjoner

Du kan skrive ut instruksjonene på et ark A4-papir for bruk som referanse under spillet, om du ønsker det. Vi anbefaler imidlertid å lese dem i digitalt format for å bidra til å beskytte miljøet.

INNHOLD

Instruksjoner	2 - 7
Kort	8 - 43
Spillebrett	44 - 47
Løsningsark	48 - 57



Dali Data Literacy for
Citizenship Project Number:
2020-1-NO01-KA204-076492



dalicitizens.eu
@DaLi_Citizens

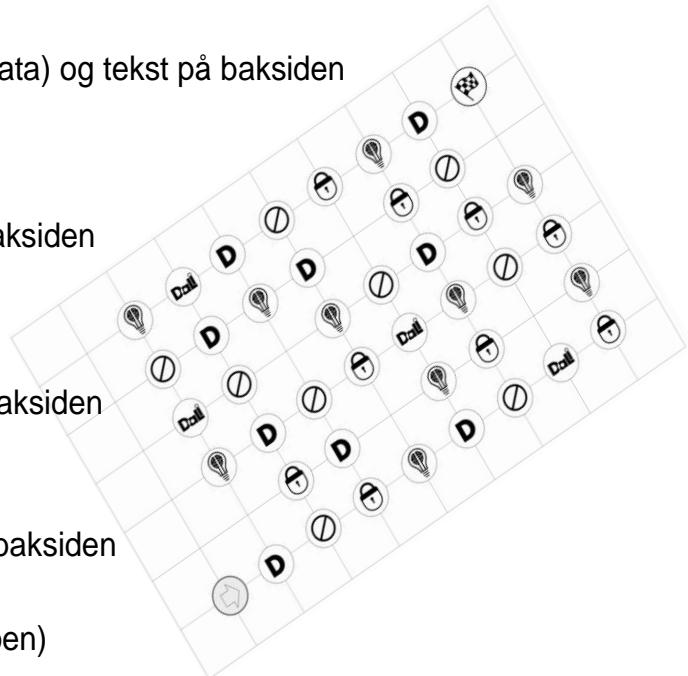
Protearn your data!

Innledning

Har du noen gang tenkt på at vi kanskje er dataene? Har du noen gang prøvd å forstå dataene du skaper, og hvor og hvordan du skaper dem? Har du noen gang tenkt på at du kan samle inn dine egne data om deg selv? Hva om du samler inn disse dataene og prøver å gjøre dem meningsfulle for deg? Du kan lære mye om deg selv og om verden hvis du samler inn dine egne data. Men vær oppmerksom på at du bør ta vare på dataene dine og beskytte dem så godt du kan. Spill spillet, samle inn data, vær etisk, og beskytt og lær så mye data du kan.

Komponenter

- 1 spillebrett (A3)
- 72 kort med bokstaven D (for data) og tekst på baksiden
- 24 lyspærekort uten tekst på baksiden
- 24 låse-kort uten tekst på baksiden
- 24 forbudskort uten tekst på baksiden
- 3 tyveri-kort (med DALI-logoen)
- 1 terning
- 1 token per spiller
- 1 instruksjonsark
- 1 løsningsark (til bruk ved spillets slutt).



Målet med spillet

Spilleren samler inn data (kort med bokstaven D) ved å bevege seg gjennom brettet. Målet er å samle inn så mye data som mulig samtidig som de lærer av dem, beskytter dem og unngår uetisk datahåndtering. Dette kan de oppnå ved å dekke til datakortene sine med tilsvarende ikon kort med lås, lyspære eller forbud.

Oppsett

- Sett opp brettspillet.
- Sett opp én spillebrikke per spiller.
- Sett opp en kortstokk med datakort (D).
- Sett opp tre kortstokker med kort: én for hver korttype (kort med bilde av lyspære / lås / forbud)

Slik spiller du spillet

- 2-4 spillere
- Alle spillerne får 4 datakort i starten av spillet
- Den spilleren som drikker flest glass vann i løpet av en dag, starter.
- Spillerne starter sin tur med å kaste terningen, men kan bare flytte når de får et tall mellom 1 og 4. Hvis spillerne kaster terningen og får tallet 5 eller 6, må de vente til neste runde.
- Runden starter ved startfeltet (merket med en pil). Spilleren går videre i den retningen han eller hun ønsker, uten å kunne hoppe over ruter eller tomme felter.
- Når spilleren lander på et ikon på brettet, trekker spilleren et kort fra kortstokken. Hvis det er et datakort, legger spilleren det ved siden av de andre datakortene. Hvis det ikke er et datakort, beholder spilleren det på hånden.
- Når som helst i løpet av spillet kan spillerne velge å dekke et av datakortene sine med en lyspære, lås eller forbud kort, basert på beskrivelsen av datakortet. For å forstå disse kortene og hva slags datakort de skal dekke, se avsnittet "Hvordan forstå datakort?".
- Kortet med DALI-logo er et 'tyveri-kort'. Disse kortene kan brukes til å stjele et lås- eller forbuds kort fra en annen spiller. Data- og lyspærekort kan ikke stjenes. Tyverikortene kan brukes når som helst i løpet av spillet. Når de er brukt, legges de tilbake i kortbunken.

Slik avsluttes spillet

- Spillet er over når en spiller lander på ankomstboksen.
- På dette tidspunktet sjekker alle spillene om datakortene deres er riktig dekket med løsningsarket. Eventuelle feilplasserte kort må fjernes. Spillerne bør sjekke kortene sammen, og ethvert feil svar er en mulighet til å diskutere og lære. Deretter teller alle spillene opp de gjenværende matchende parene.
- Vinneren er spilleren med flest matchende par.

Slik forstår du kortene

Datakortene må kobles sammen med lås / lyspære / forbud-kort basert på fokuset i setningene som er skrevet på datakortene.



Hva er fokuset for de digitale aktivitetene som dekkes av et Låsekort?

Disse setningene gjenspeiler handlinger som utføres i digitale miljøer, og representerer brukere som registrerer seg på og bruker apper, sammen med annen aktivitet på sosiale medier, for eksempel deling og publisering av eget innhold eller interaksjon med andres innhold. Når vi bruker apper og sosiale medier, skaper vi data. Derfor er det viktig å utvikle aktiviteten vår samtidig som vi er bevisste på etiske og personvernmessige spørsmål, og derfor bør alle disse handlingene utføres med riktig bevissthet. I spillet vises dette ved at data kobles sammen med et lås-kort.

Hva er fokuset for digitale aktiviteter som dekkes av et lyspære-kort?



Disse setningene gjenspeiler brukernes handlinger for å forstå metadataene for egen aktivitet i digitale miljøer. I dette tilfellet handler det altså om å lete etter data om andres innlegg på sosiale medier eller plattformtjenester, i tillegg til våre egne data. Siden vi alle genererer data, er det viktig at vi også utnytter våre egne data og lærer av metadataene, slik at vi alle kan lære om oss selv og verden rundt oss. I spillet vises dette ved å koble data sammen med et lyspære- kort.

Hva er fokuset for digitale aktiviteter som omfattes av et forbud-kort?



Disse setningene representerer handlinger som ikke utføres med en etisk tilnærming, eller som representerer manglende bevissthet om dataspørsmål. Disse handlingene fokuserer på uetisk atferd eller andre aktiviteter som generelt ikke anbefales, og som brukerne aldri bør utføre, eller kun bør utføre på en kritisk måte. I spillet vises dette ved å koble sammen data med forbud-kort.

EKSTRA MATERIALE

Hvis du trenger noen eksempler, kan du bruke følgende kort:

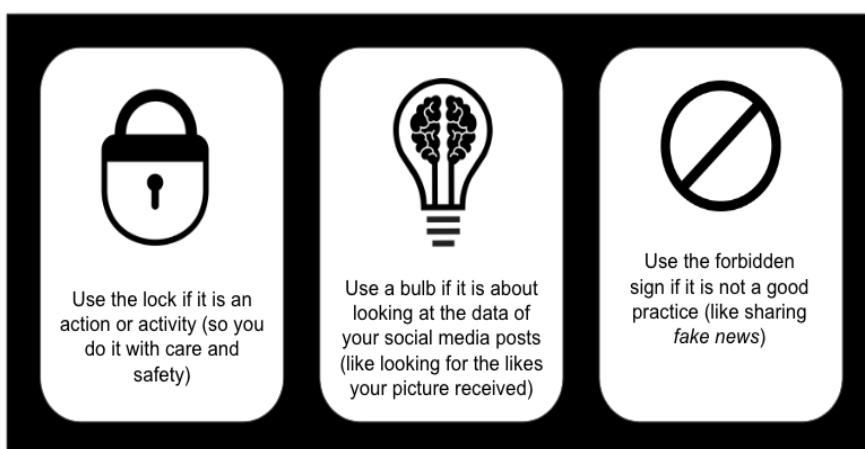
EXTRA MATERIAL

In case the terms seem unfamiliar, look at this short list of examples: you will probably see that you know lots of examples for each type of social media.

Term	Examples that have been popular at some moment...
Microblogging site	Twitter...
Networks, social media	Facebook...
Image-based social media	Instagram...
Video Streaming platforms	Youtube, Tik-Tok...
Voice assistant	Siri, Alexa, ...
Big tech companies	Google, Microsoft, Apple, Meta, ...

TILPASNINGER

- et ekstra, større kort som forklarer betydningen av hvert ikon kort.





- Ekstra kort som er tomme og kan skrives ut for å lage nye datakort som kan kombineres med de tre ikon kortene. Dette kan gjøres så mange ganger som nødvendig for å gi deltakerne en ny opplevelse.

På arbeidsplassen

Pedagogiske spill i jobbsammenheng er en flott mulighet til å utvikle nye og eksisterende ferdigheter: I henhold til ESCO-klassifiseringen kan “Protearn your data” bidra til å utvikle tverrgående ferdigheter som problemløsning, selvledelse, å være beskyttende, og sosiale/kommunikative ferdigheter, som å samarbeide eller følge koder.

Protearn your data! er lisensiert under [CC BY 2.0](https://creativecommons.org/licenses/by/2.0/).

Alle bilder unntatt * er fra <https://pixabay.com/>



dalicitizens.eu

@DaLi_Citizens



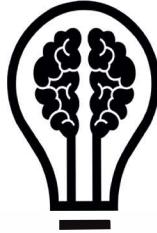
Co-funded by
the European Union

Dali Data Literacy for Citizenship projektnummer: 2020-1-NO01-KA204-
076492

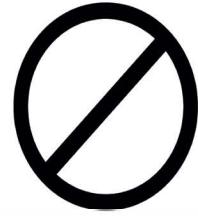
Europakommisjonens støtte til produksjonen av denne publikasjonen innebærer ikke en godkjenning av innholdet, som kun gjenspeiler forfatternes synspunkter, og Kommisjonen kan ikke holdes ansvarlig for eventuell bruk av informasjonen i publikasjonen.



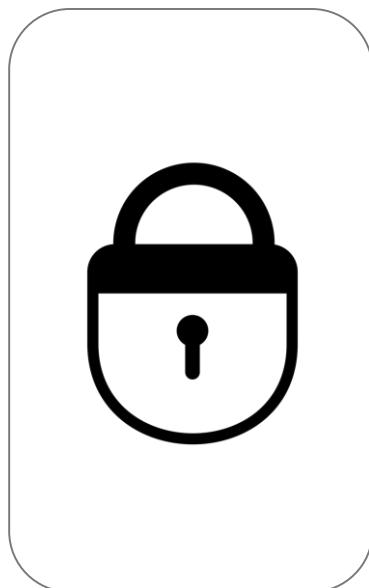
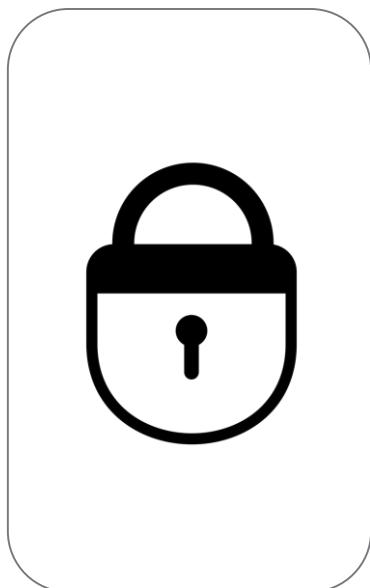
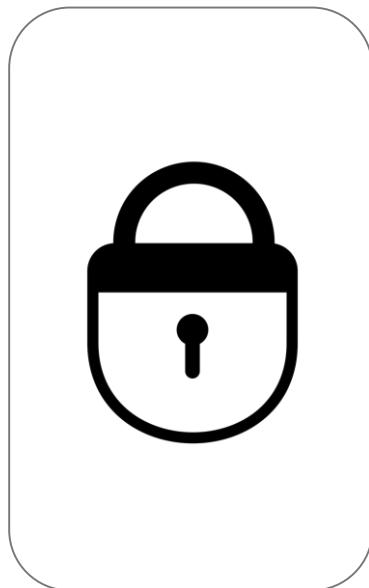
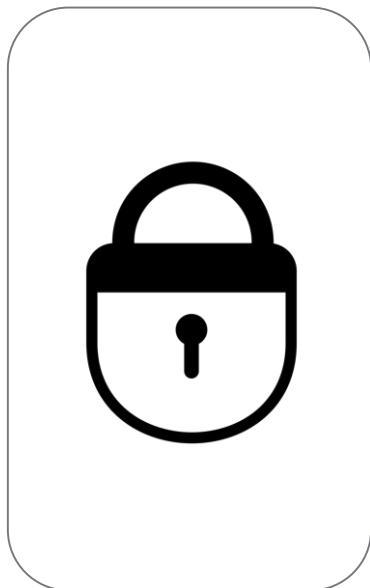
Bruk låsen hvis det dreier seg om en handling eller aktivitet (slik at du gjør det med omhu og sikkerhet).

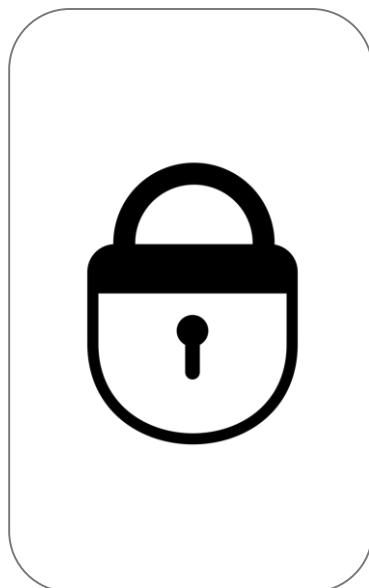
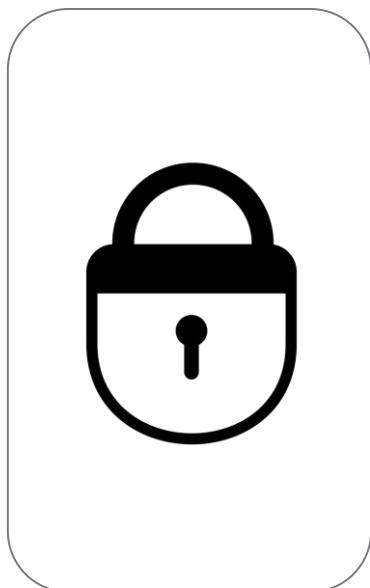
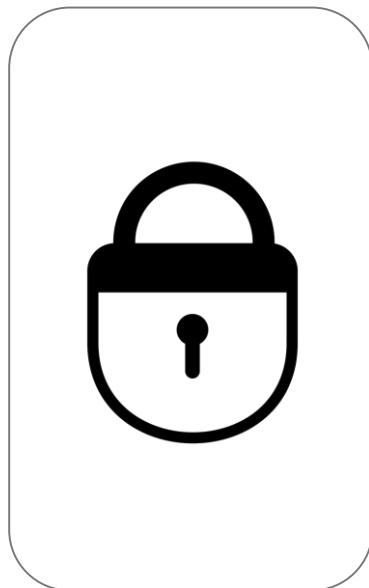
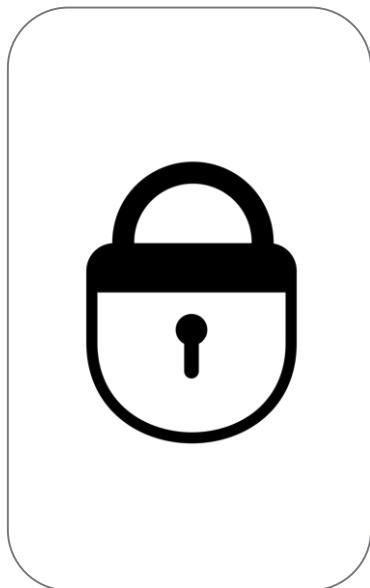
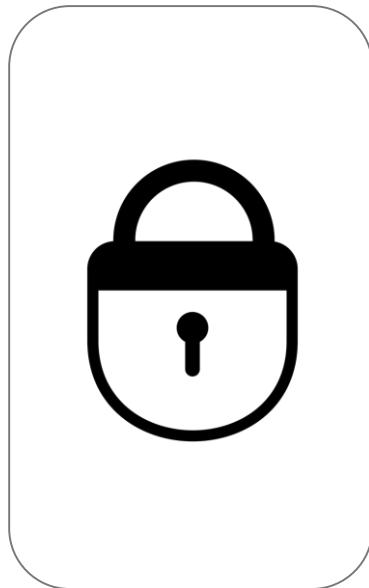
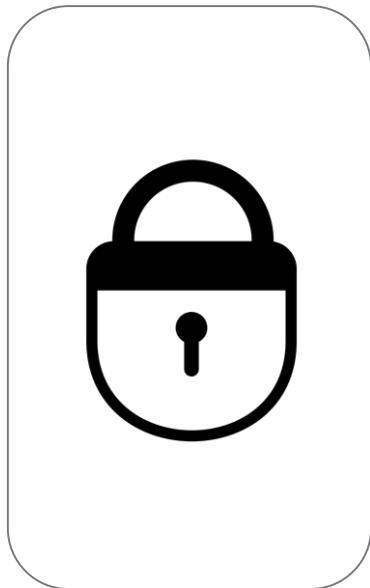


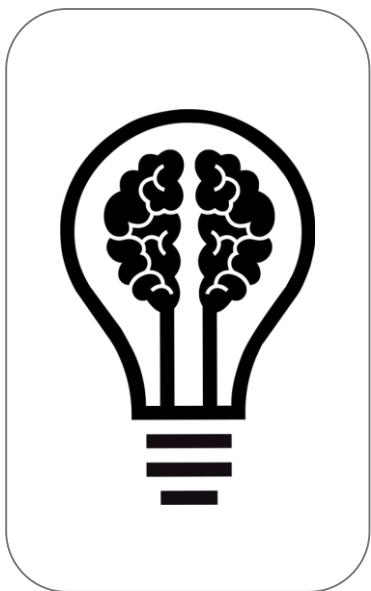
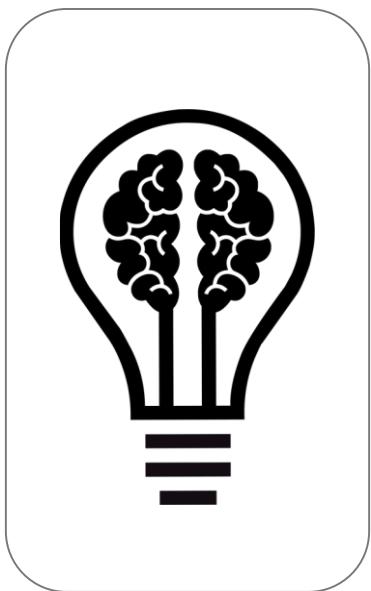
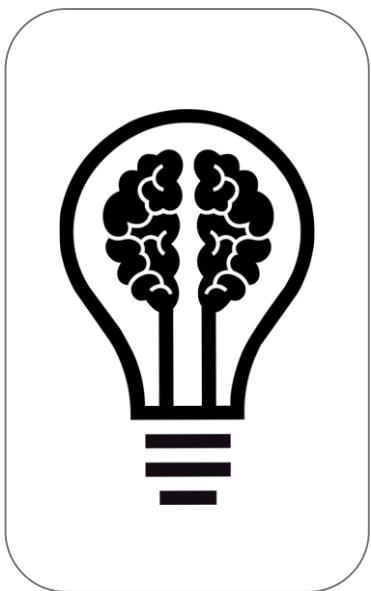
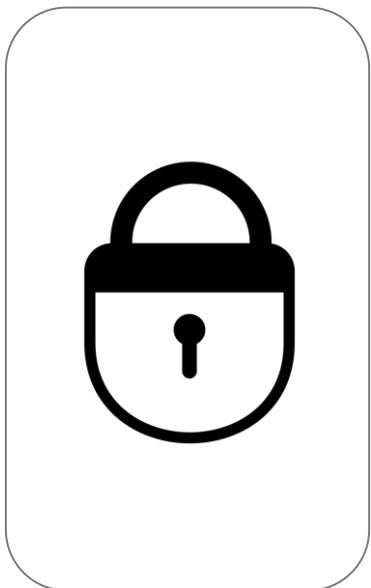
Bruk en lyspære hvis det dreier seg om å se på dataene i innleggene dine på sosiale medier (som å se etter hvor mange likes bildet ditt har fått).



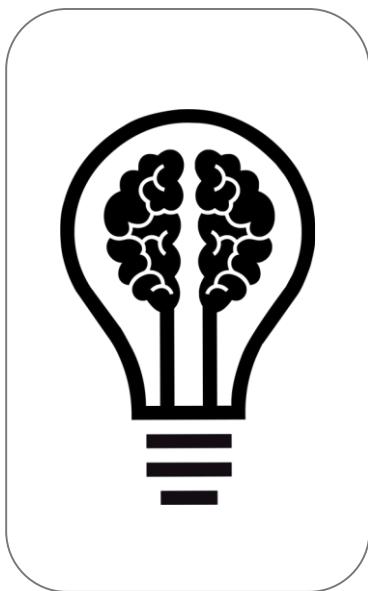
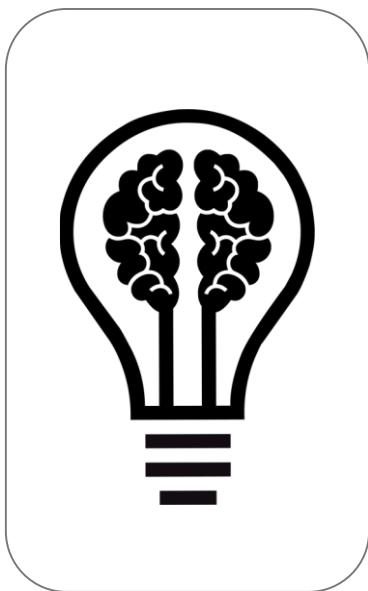
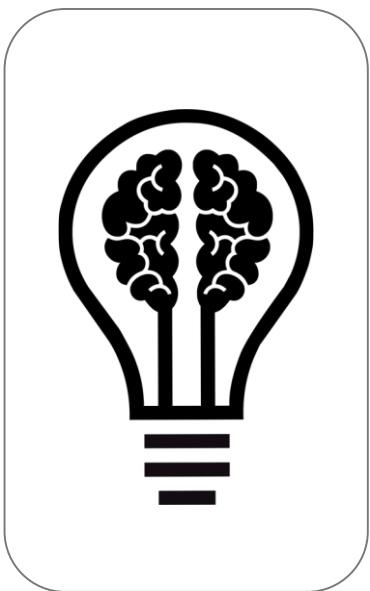
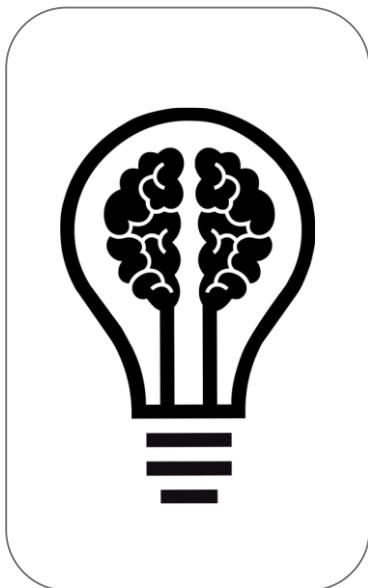
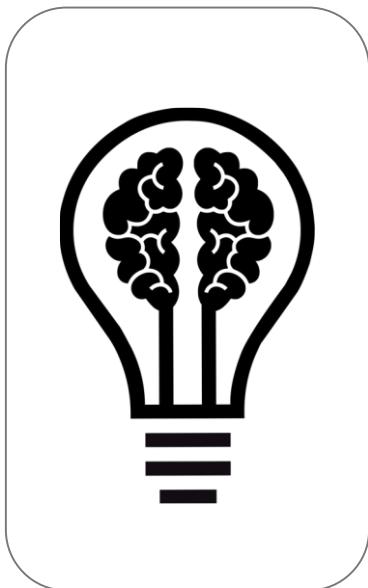
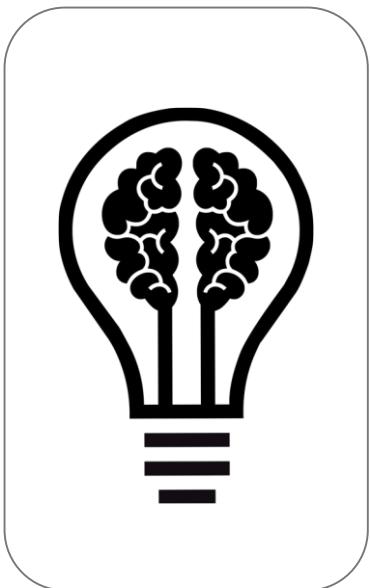
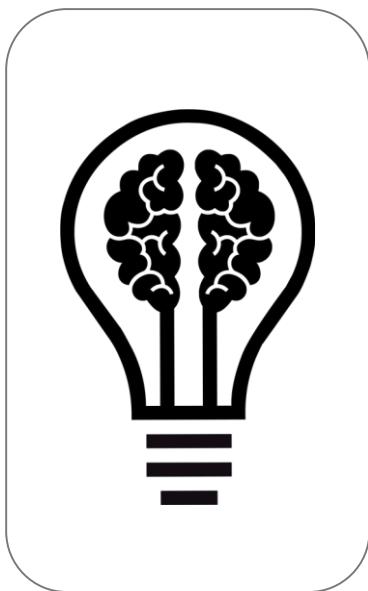
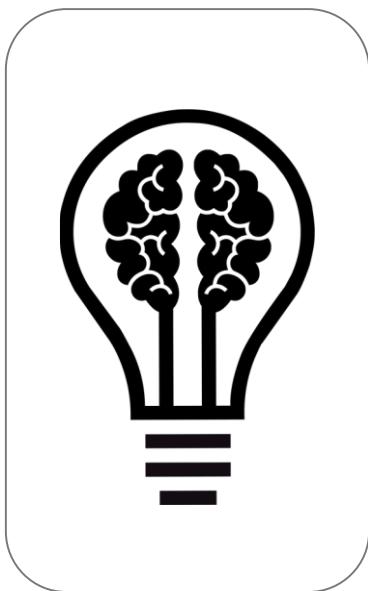
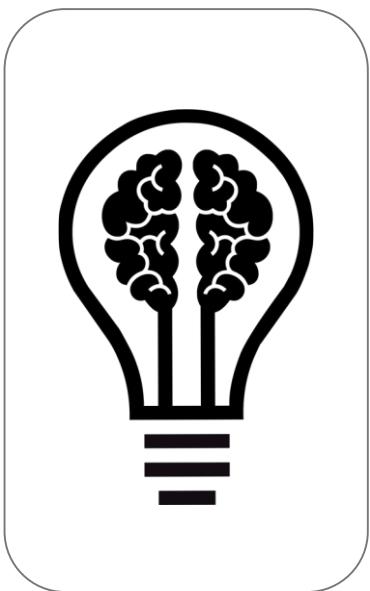
Bruk forbudstegnet hvis det ikke er en god praksis (som å dele falske nyheter).



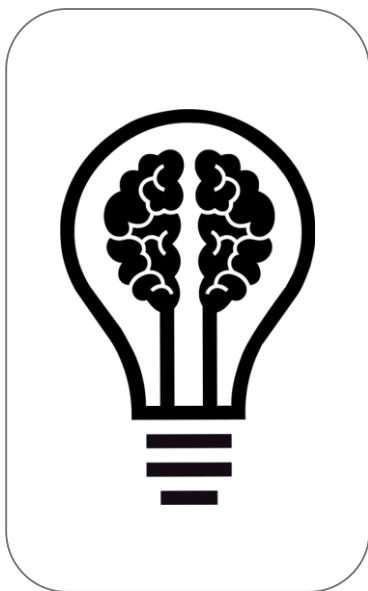
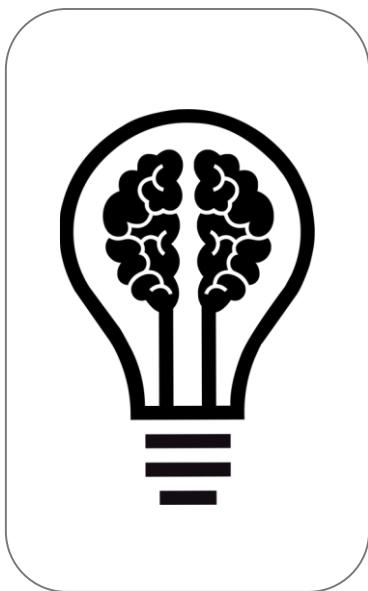
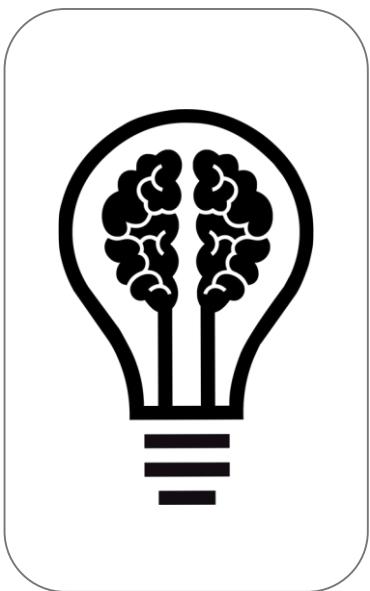
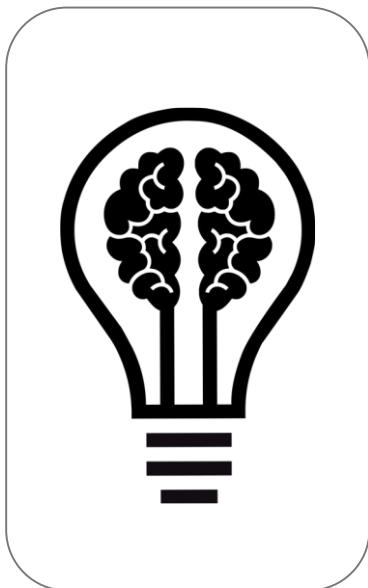
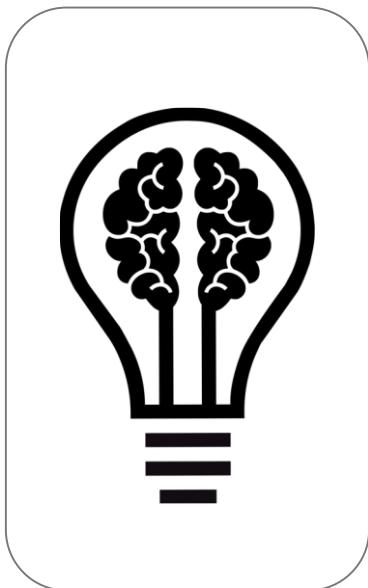
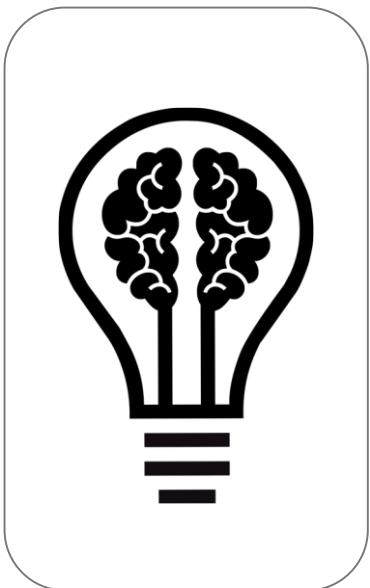
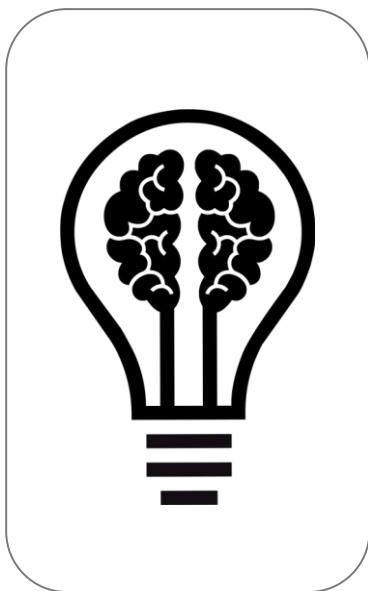
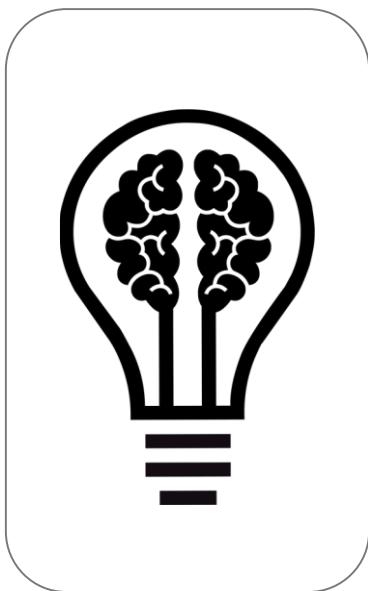




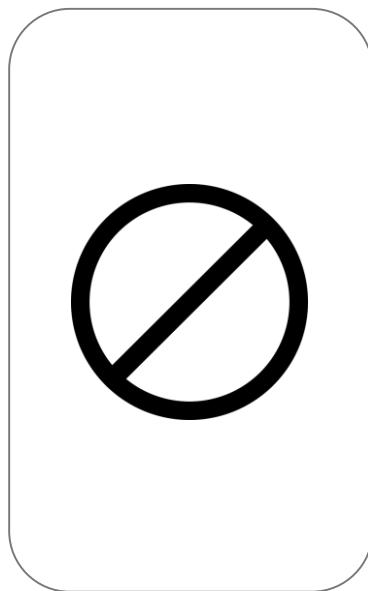
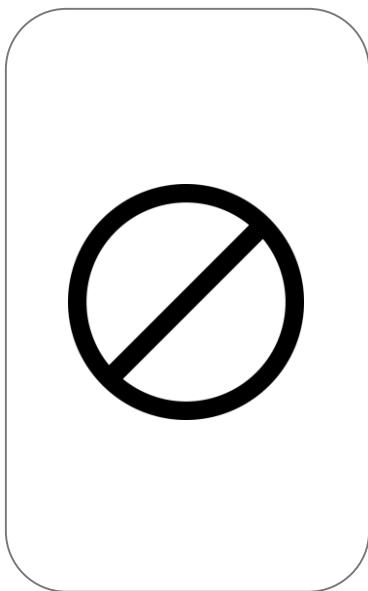
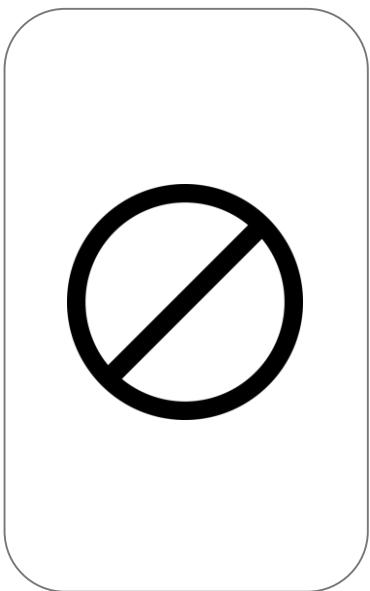
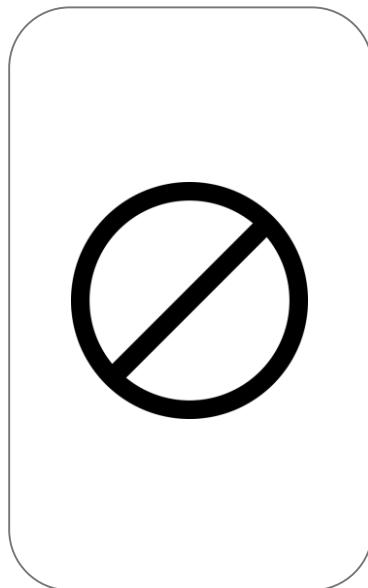
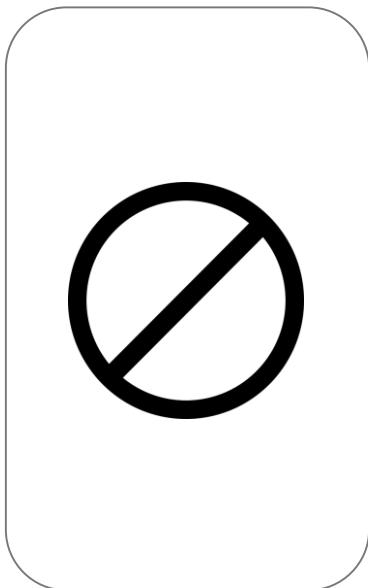
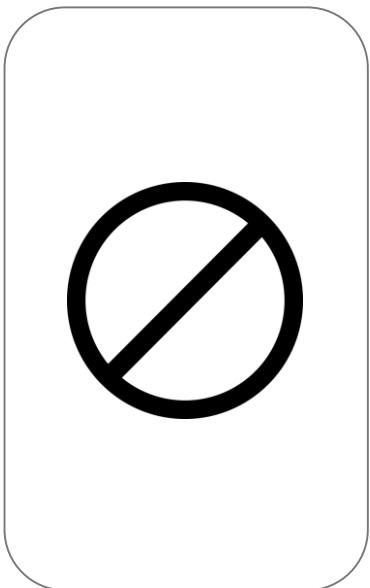
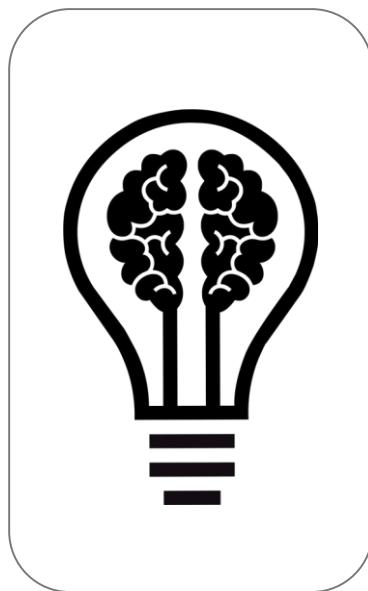
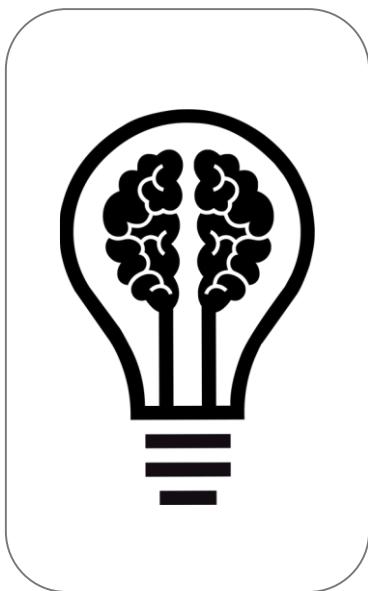
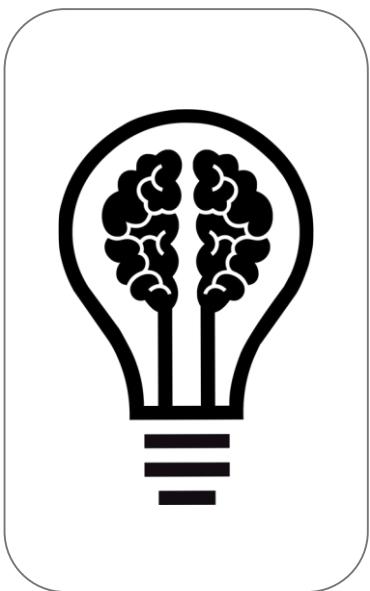




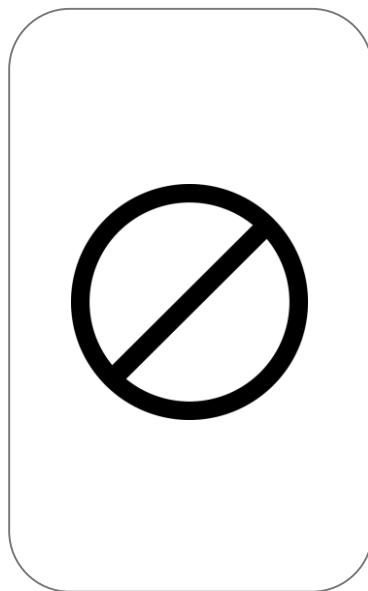
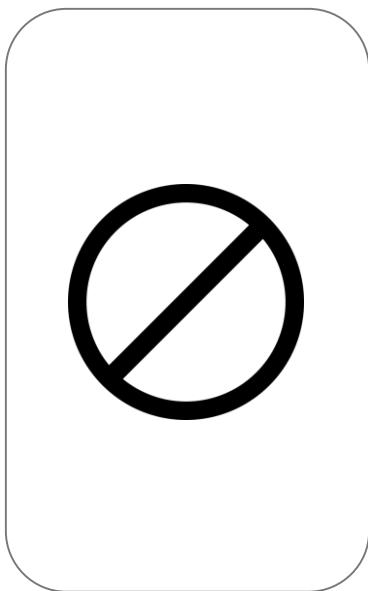
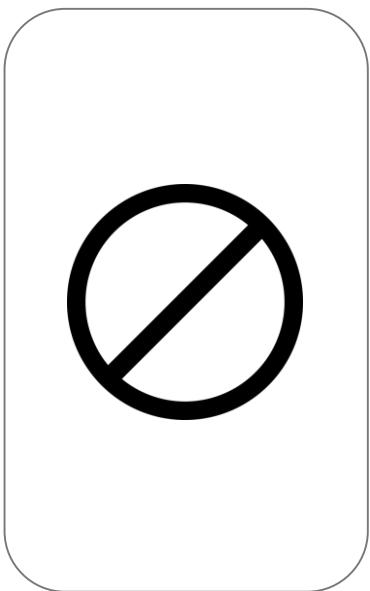
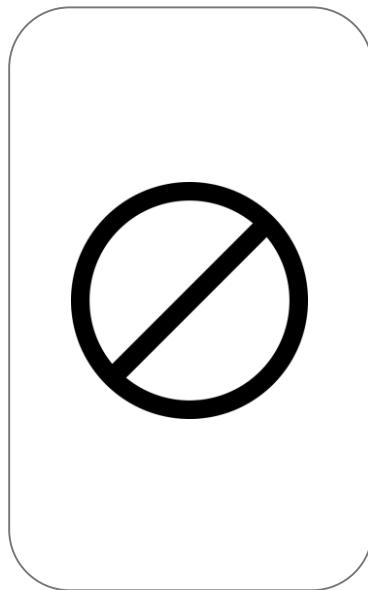
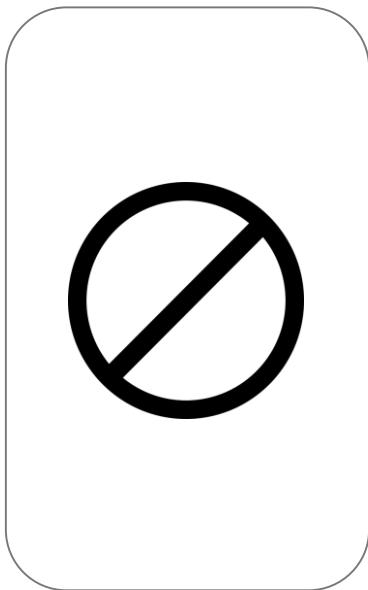
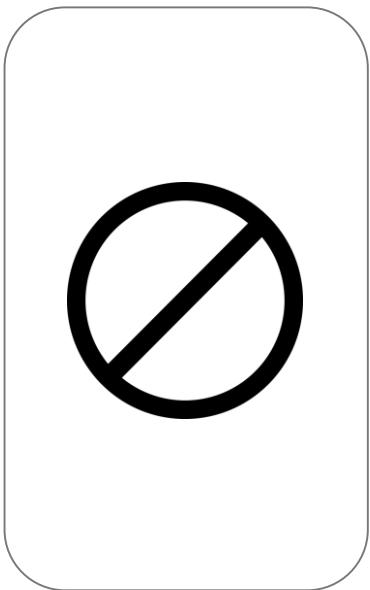
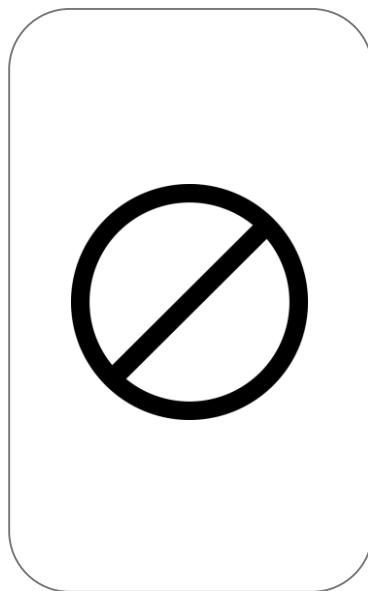
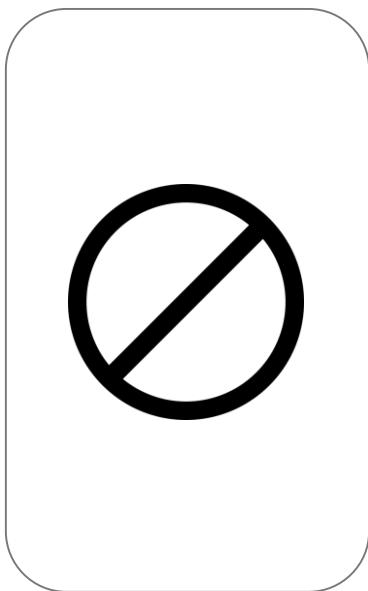
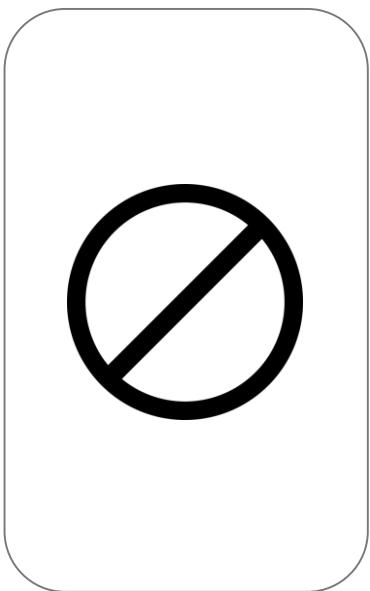


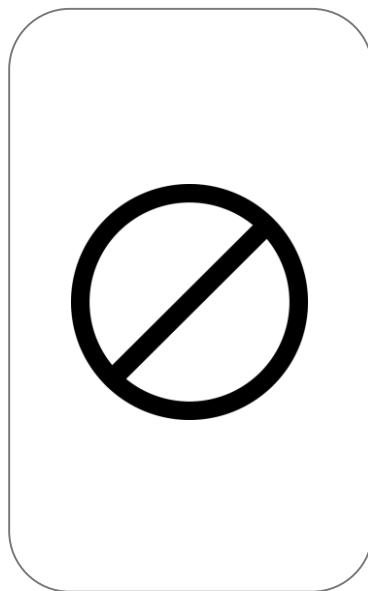
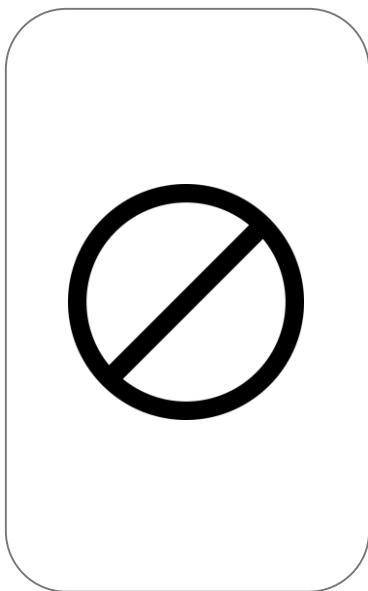
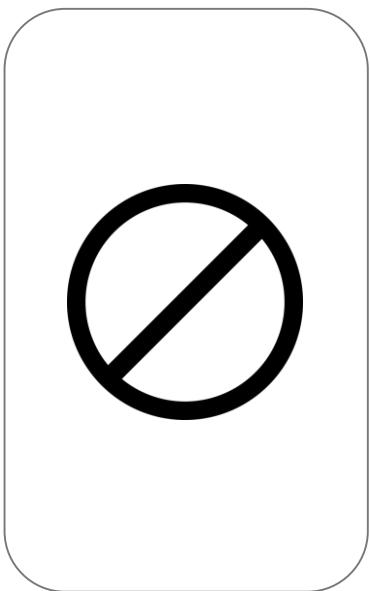
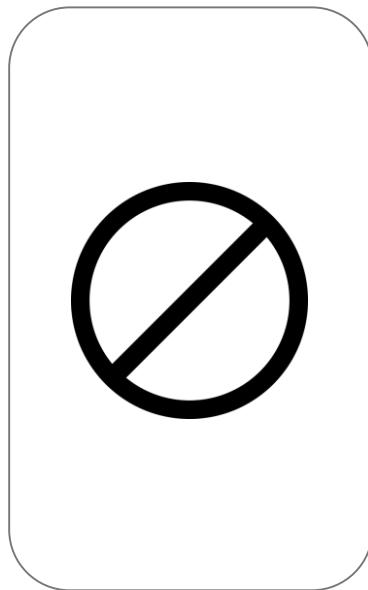
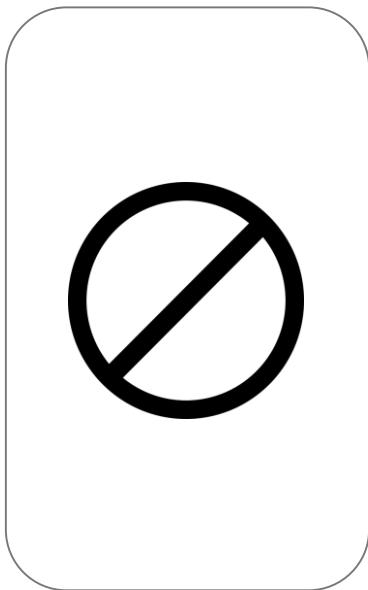
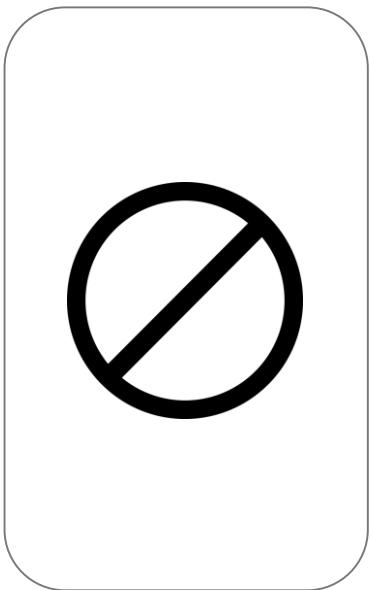
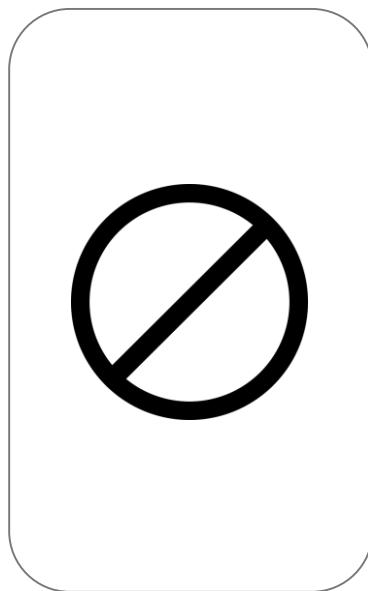
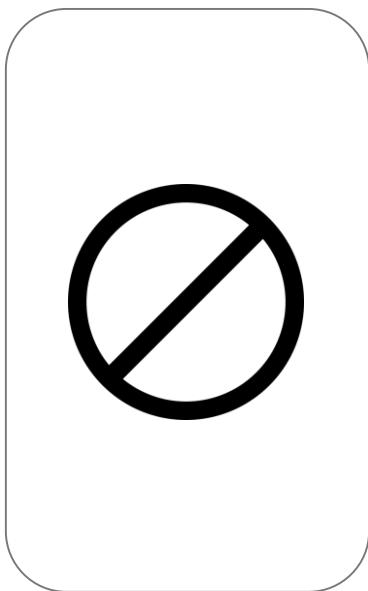
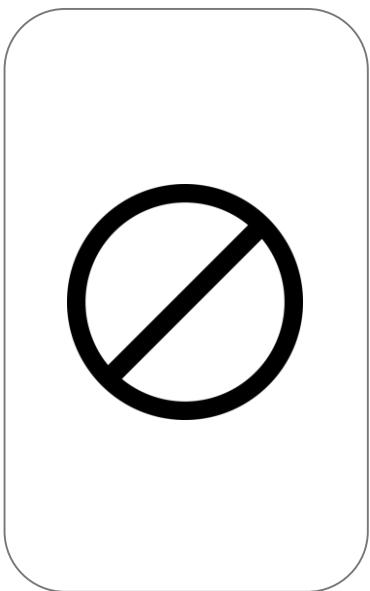


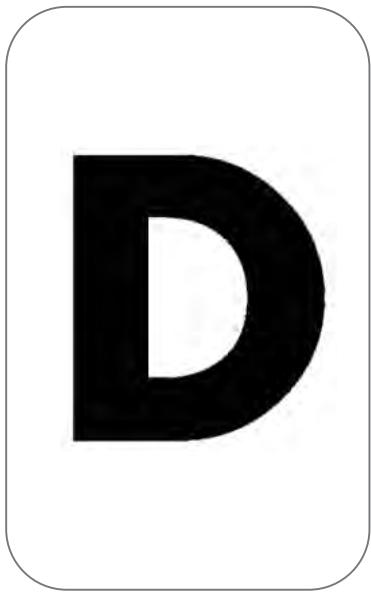
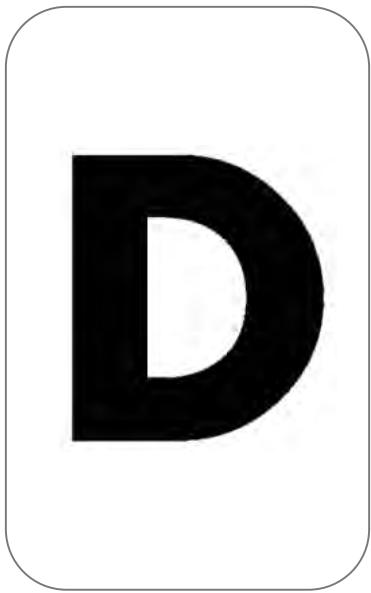
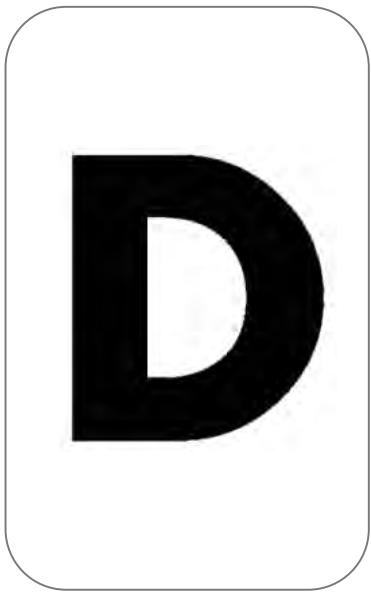
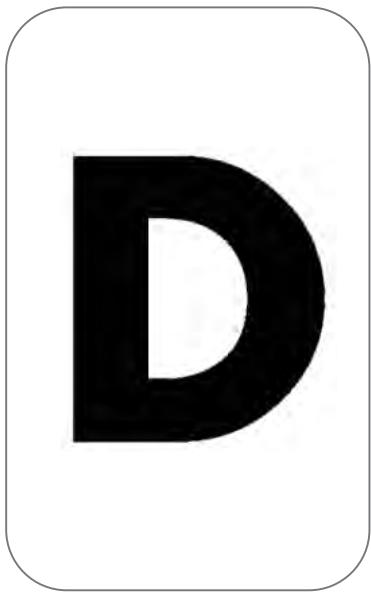
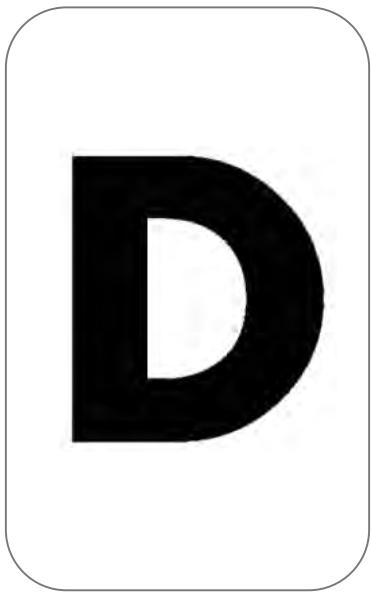
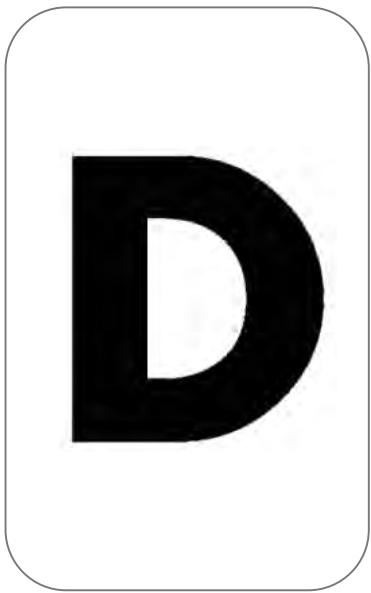
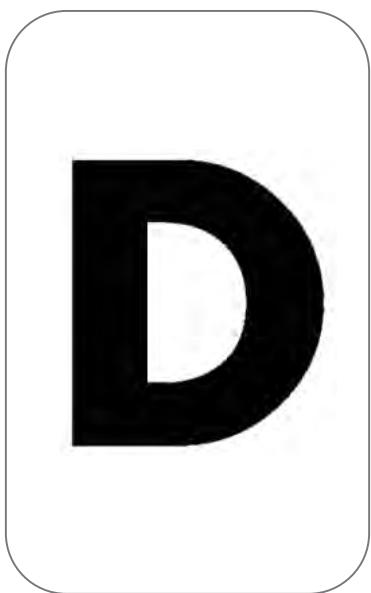
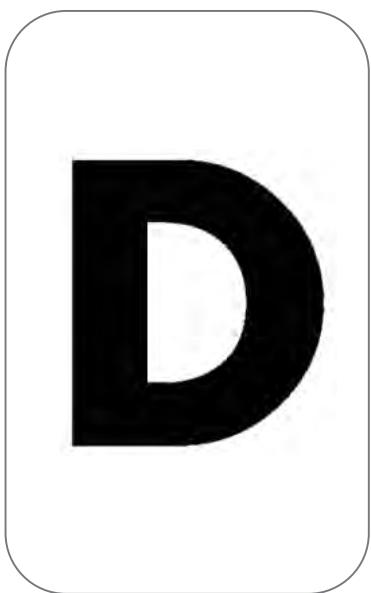












Du leser
nettaviser

3

Du lager en
liste over
favorittsangen
e dine i en
musikkapp

2

Du
registrerer
deg på en
helseapp

1

Du registrerer
en tur i en
kartapp

10

Du spiller
spillapper

9

Du ser på
matlagings
svideoer

4

Du deler
nyheter på
nett

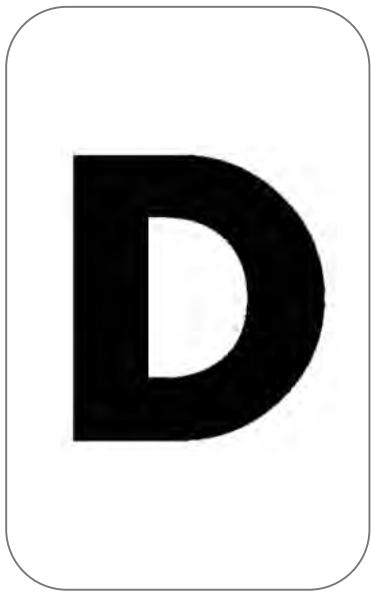
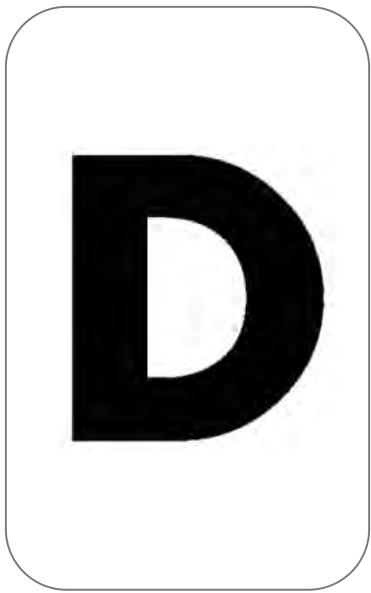
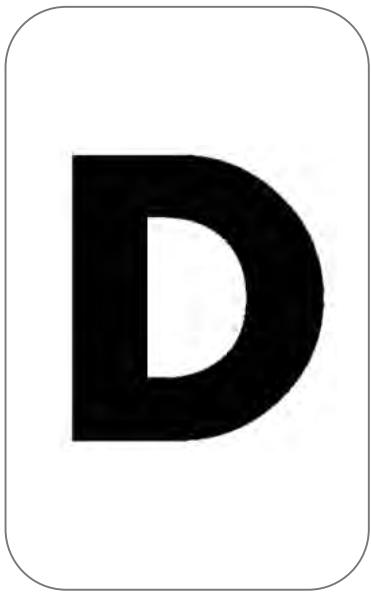
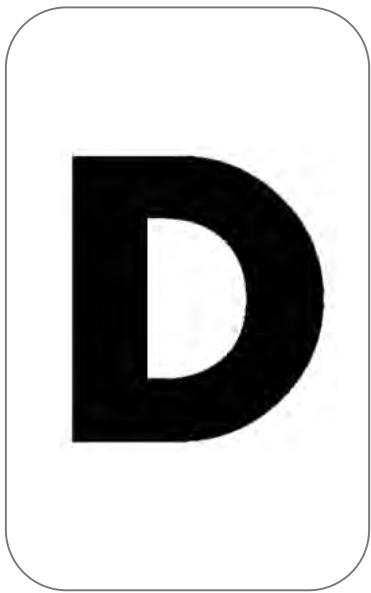
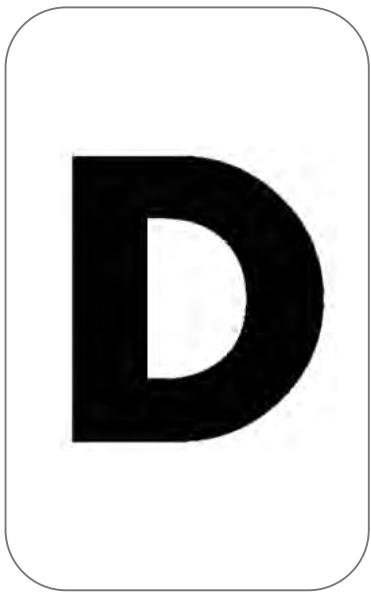
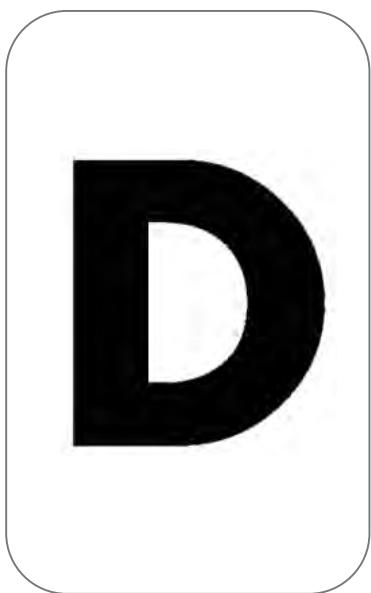
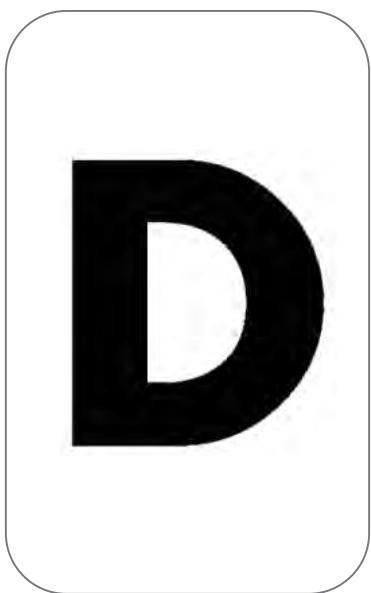
13

Du leser
blogger om
velvære

12

Du gjør
bankoverførin
ger med
bankappen
din

11



Du blogger om bøkene du leser

20

Du deler videoer på strømmeplattformer

19

Du deler bilder på sosiale medier

18

Du bestiller hotellrommene dine online

27

Du ser etter informasjon om byene du besøker

22

Du engasjerer deg i politikernes innlegg på mikrobloggsider

21

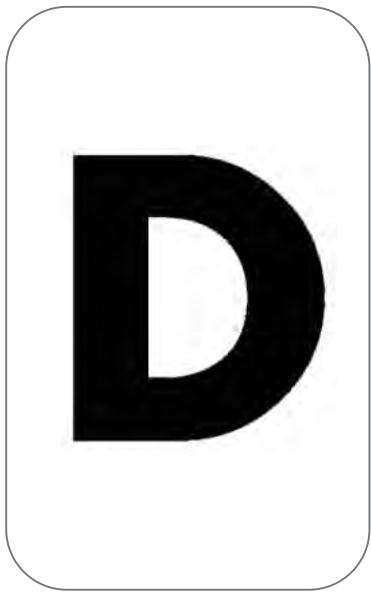
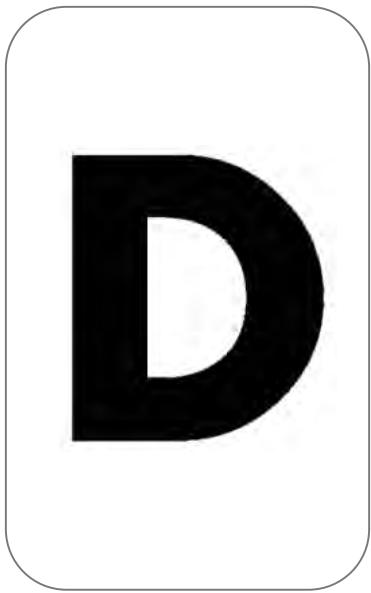
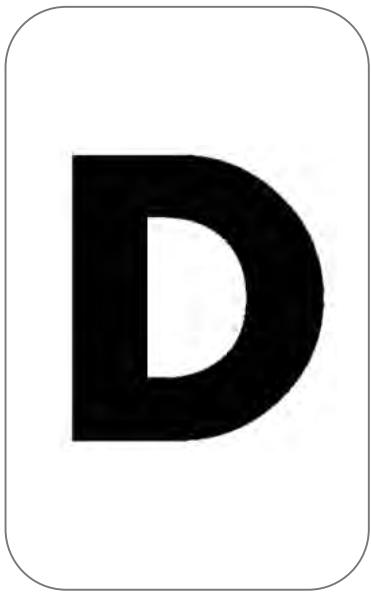
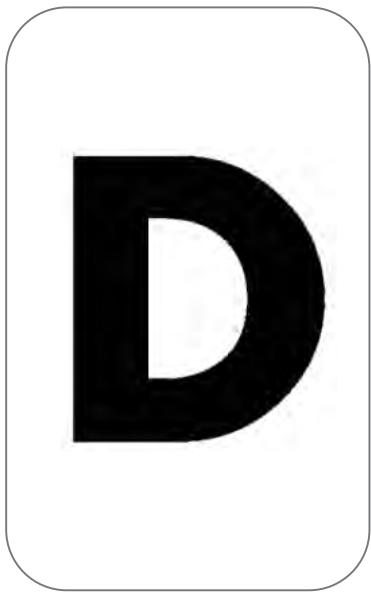
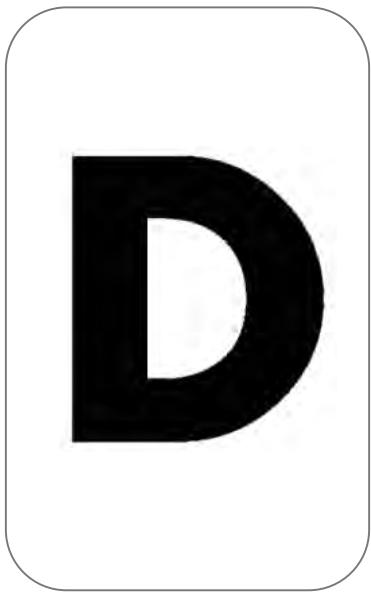
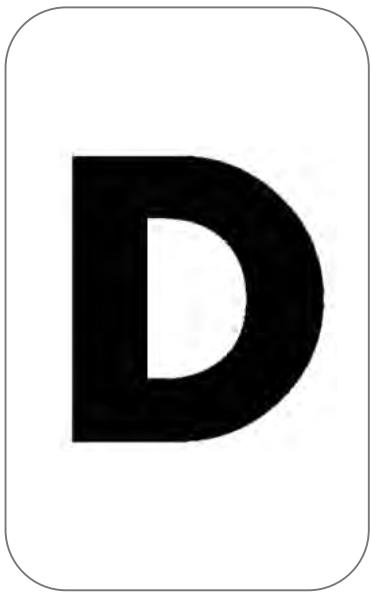
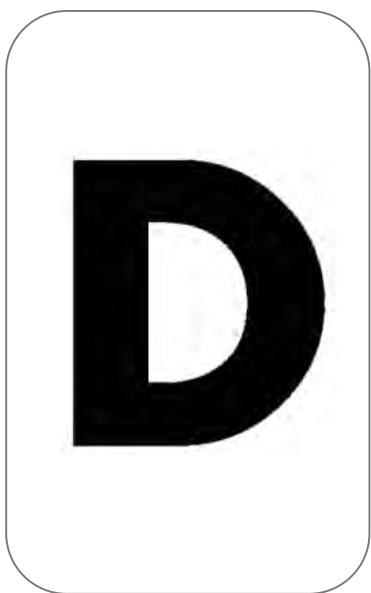
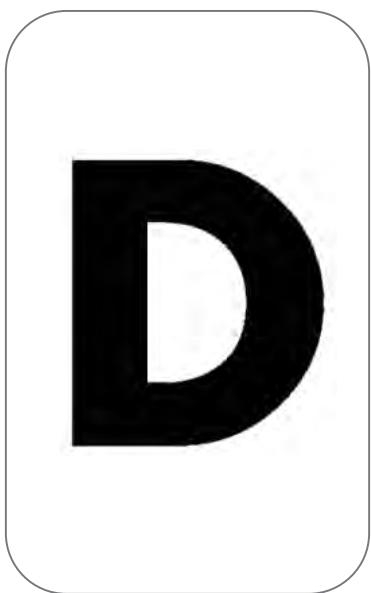
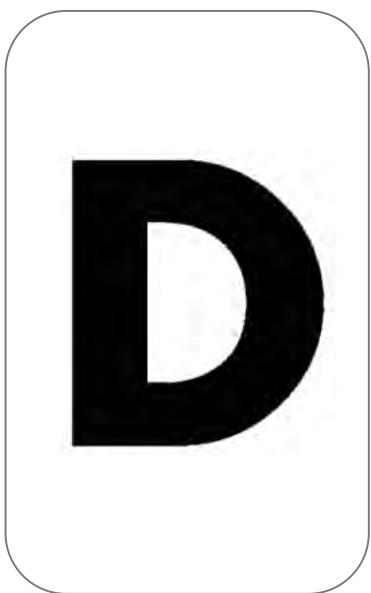
Du kommenterer hoteller på nettsider for reisende

30

Du kommenterer på menyer til restauranter på sosiale medier

Du lager tekstdokumenter på nett

28



Du bruker en supermarket-app for å handle

37

Du bruker nettapper for kjøp og salg av brukte produkter

36

Du bruker en parkeringsapp

35

Du bruker en stemmeassistent

55

Du bruker interaktive regneark for å lære fremmedspråk

54

Du laster ned utskrivbare arbeidsark for å lære fremmedspråk

48

Du ser på profilen til forfatterne som legger ut i sosiale medier

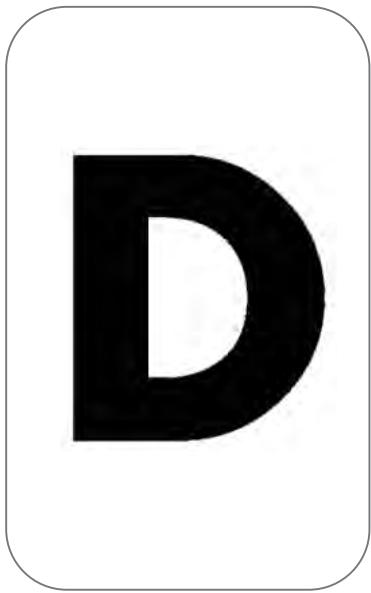
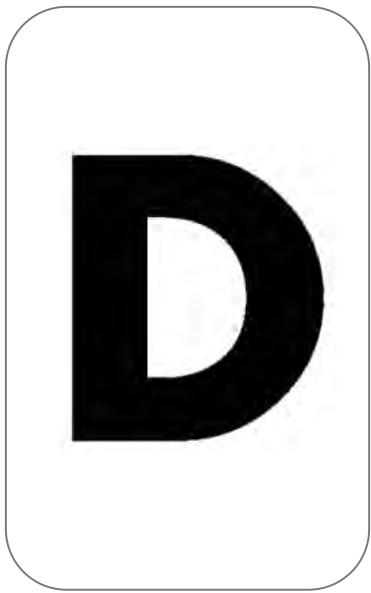
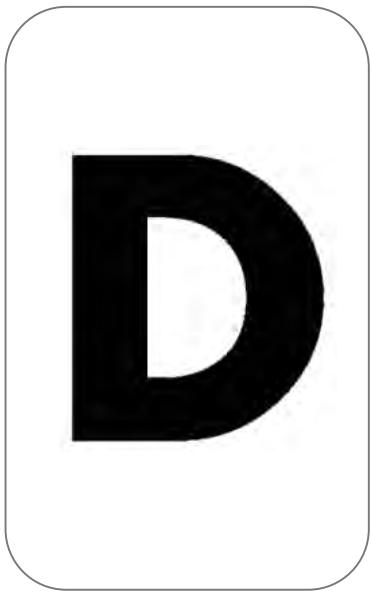
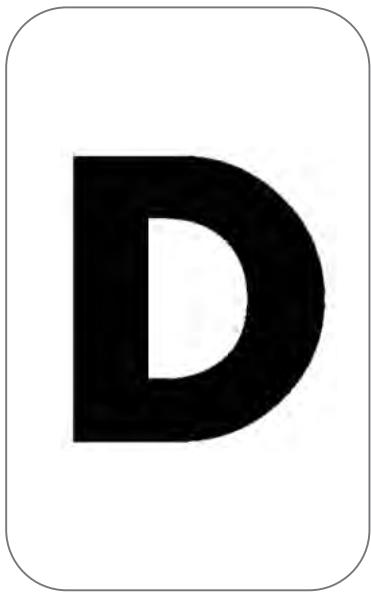
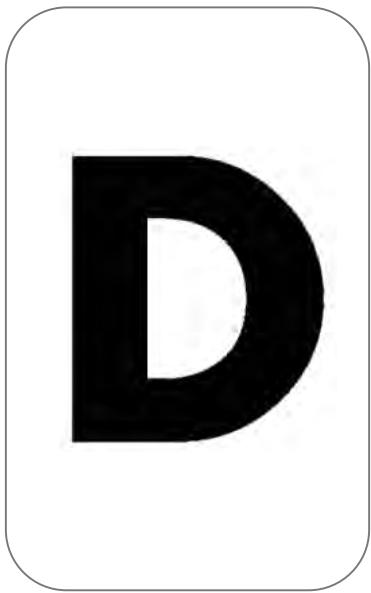
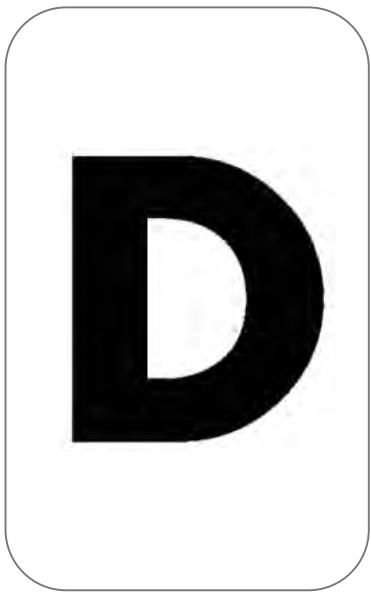
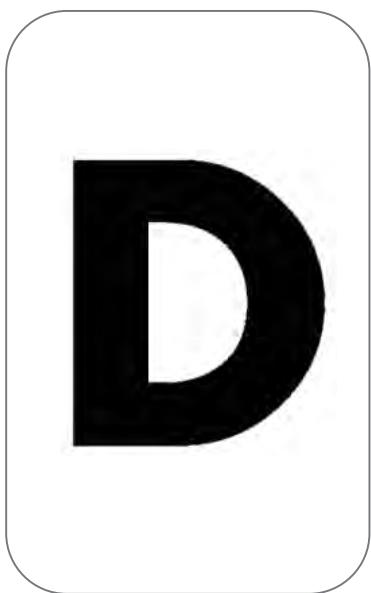
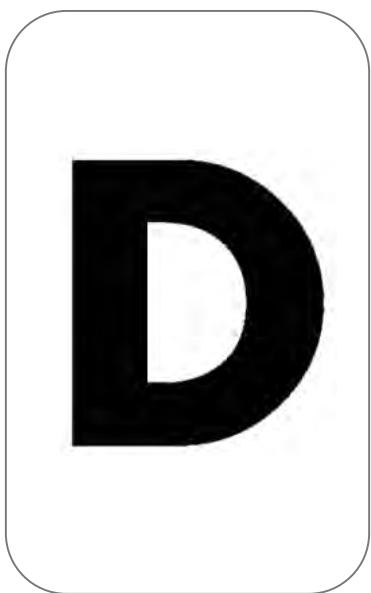
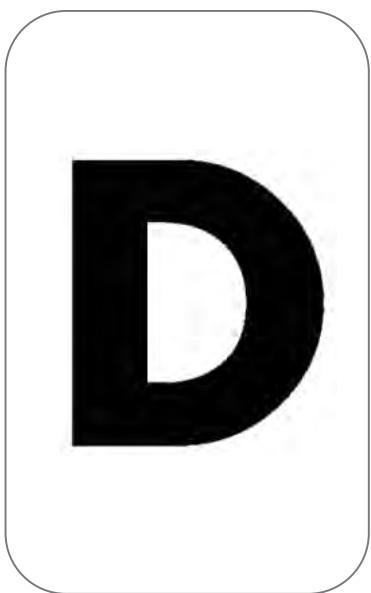
7

Du ser på tidspunktet da du opprettet videoene dine

6

Du teller hvor mange bilder du tok

5



Du ser på statistikken for appbruken din

24

Du ser på vennenes innlegg på sosiale medier og kommer med kommentarer

23

Du ser på helsestatistikken i telefonen din

8

Du ser på antall ganger et falskt nyhetsinnlegg har blitt delt

38

Du ser på antall personer som har sett innlegget ditt

26

Du ser på statistikken over det delte innholdet ditt

25

Du følger anbefalingene fra dine sosiale medier om å følge nye kontoer

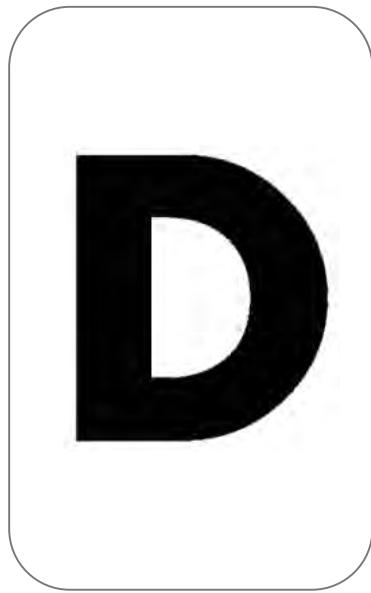
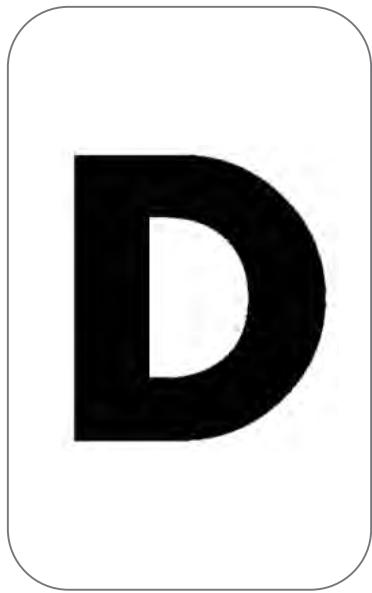
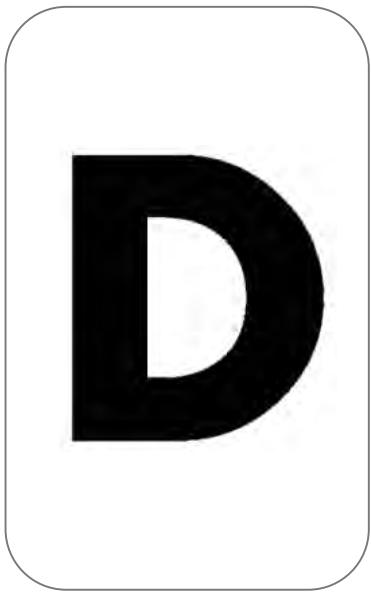
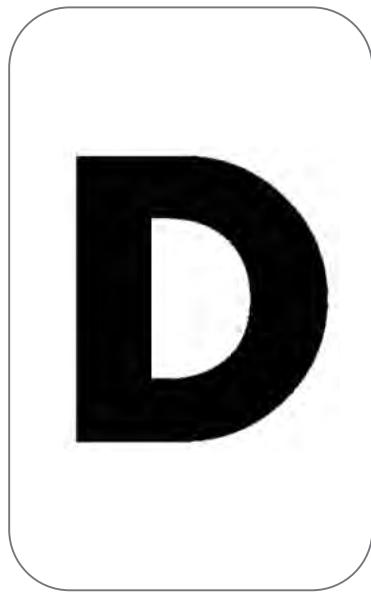
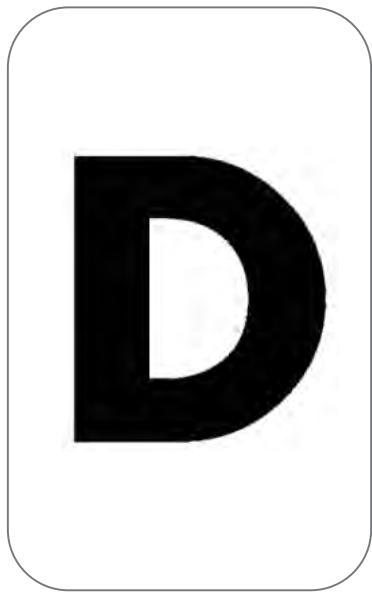
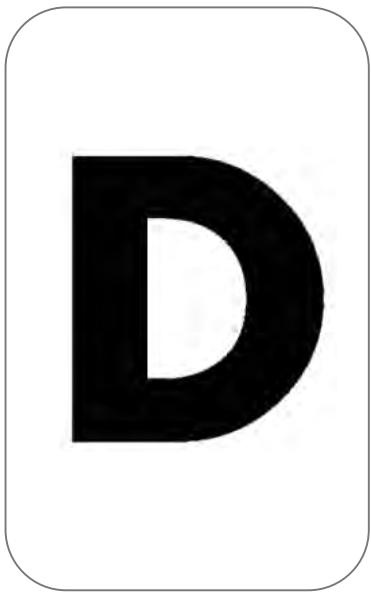
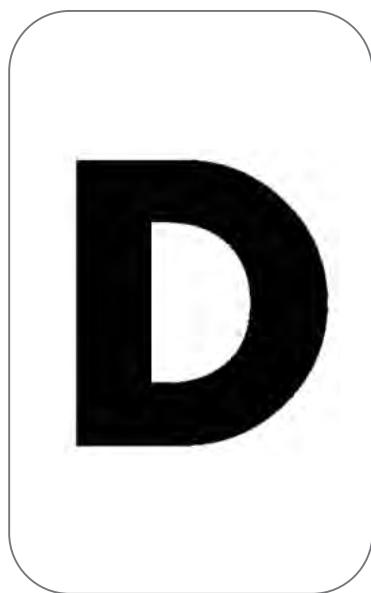
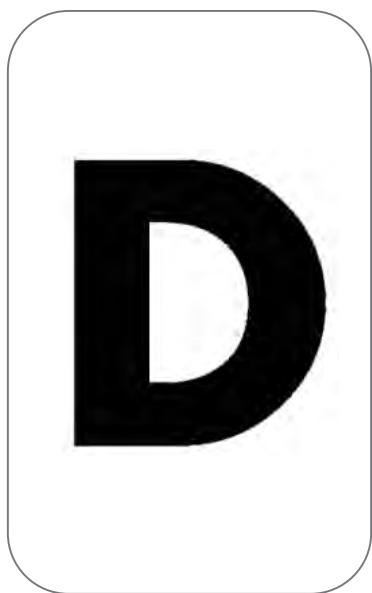
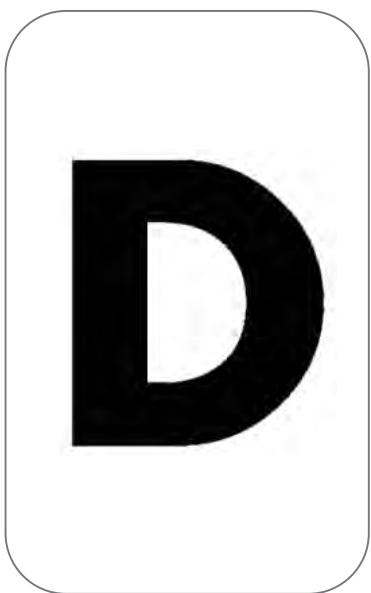
41

Du følger anbefalingene til musikkappen din

40

Du følger appens råd for å forbedre dine sunne vaner og rutiner

39



Du ser på temperaturen på værappen din

51

Du ser på statistikken på soveappen din

50

Du ser på statistikken om de mest besøkte stedene dine på kartappen din

49

Du leser informasjon om de som eier appene du laster ned

56

Du observerer data i kommentaren e om produkter for å bekrefte at de er ærlige

53

Du ser på varselet om regn i værappen din

52

Du følger anbefalingene fra dine sosiale medier for å kjøpe moteprodukter

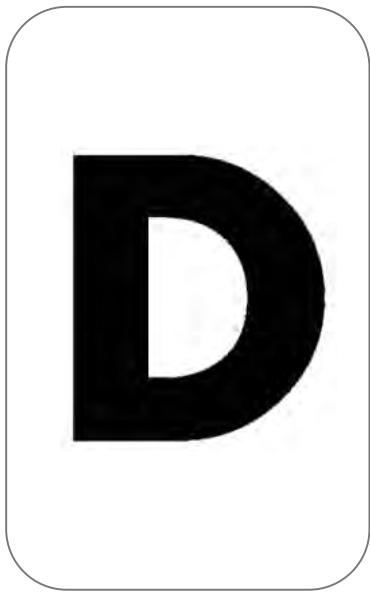
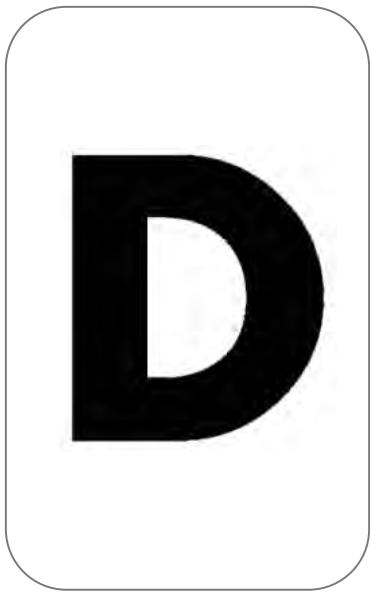
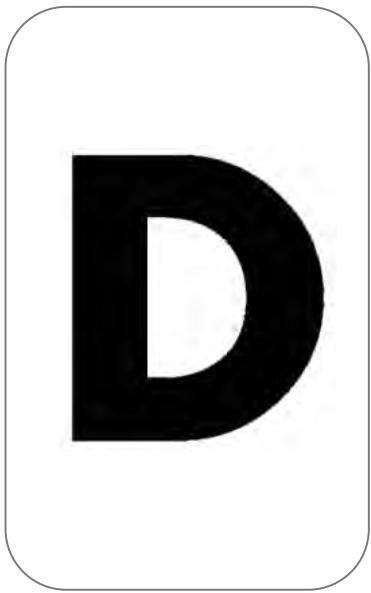
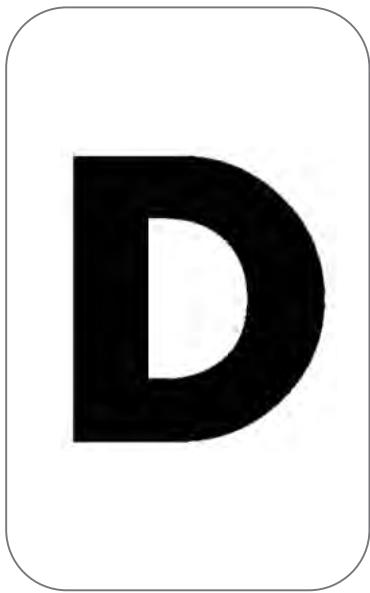
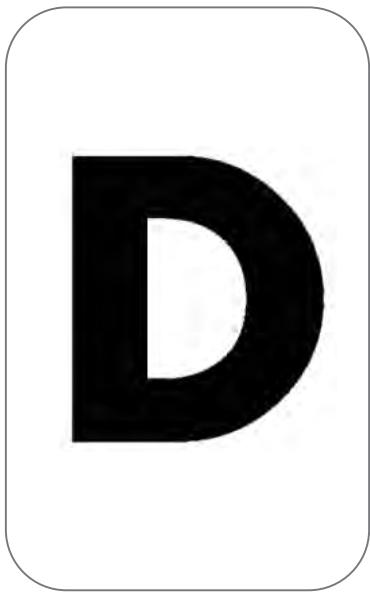
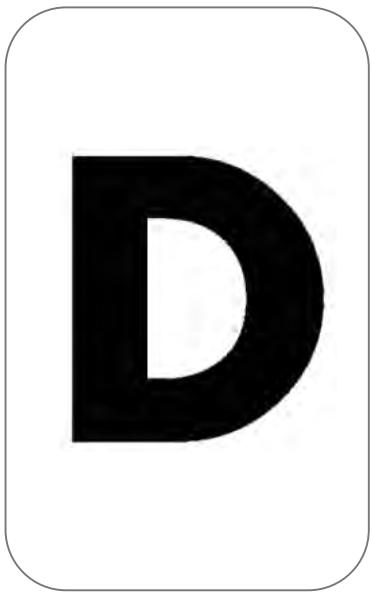
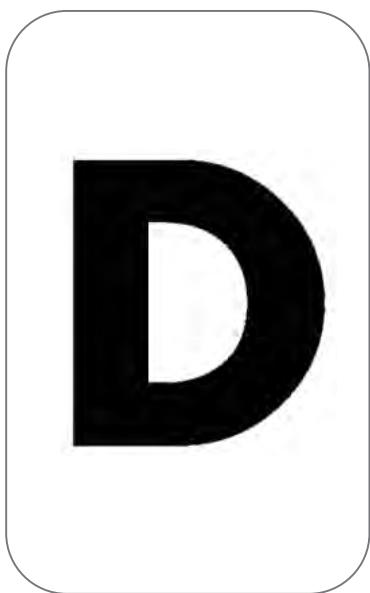
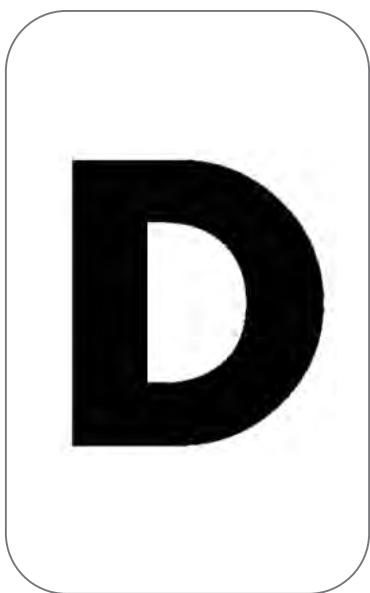
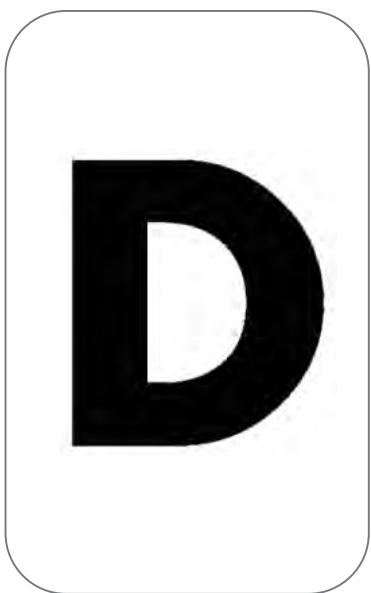
62

Du ser på stedet der et falskt nyhetsbilde ble opprettet

58

Du ser på datoene da et falskt nyhetsinnlegg ble opprettet

57



Du ser på telefonbrukstastistikken for de siste syv dagene

68

Du ser på statistikken på løpeappen din

67

Du ser på reiseannonsen e på søkermotoren din med de beste prisene på flybilletter

63

Du har ikke sjekket personvernvelkårene

16

Du kommenterer falske nyheter

15

Du har registrert deg på en app og godtar at den samler inn data mens du ikke bruker den

14

Du deler innhold uten å ha sjekket originalkilden

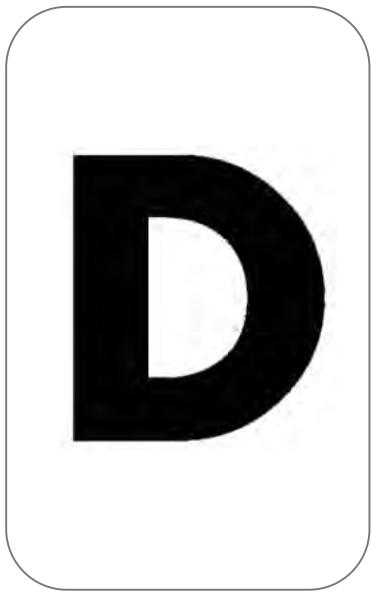
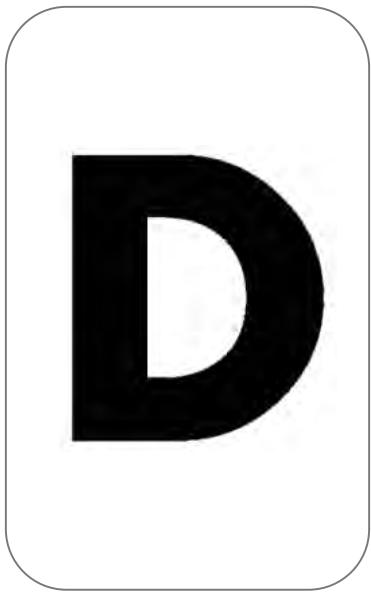
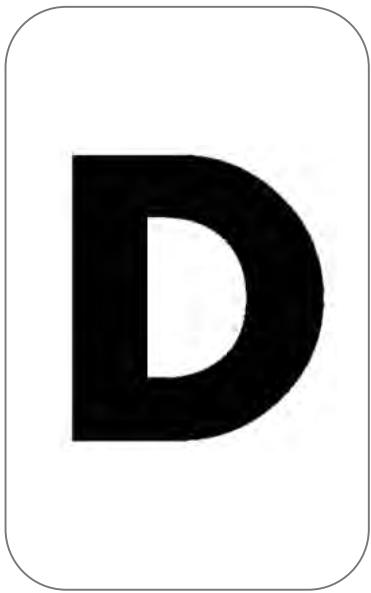
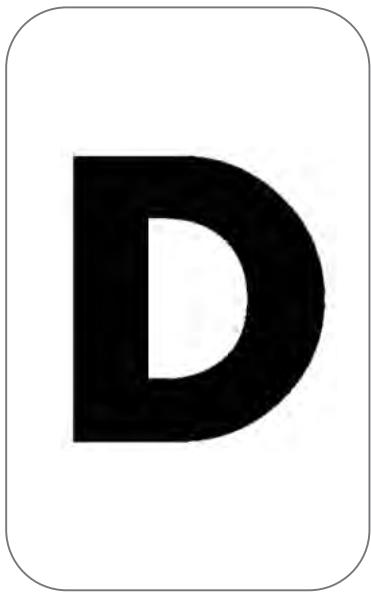
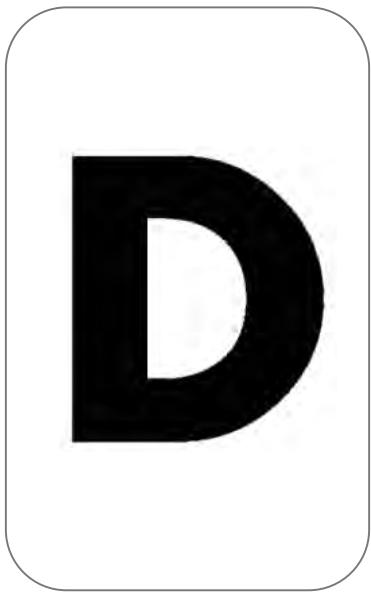
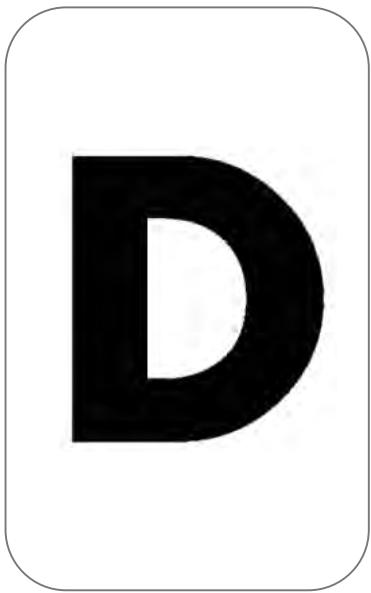
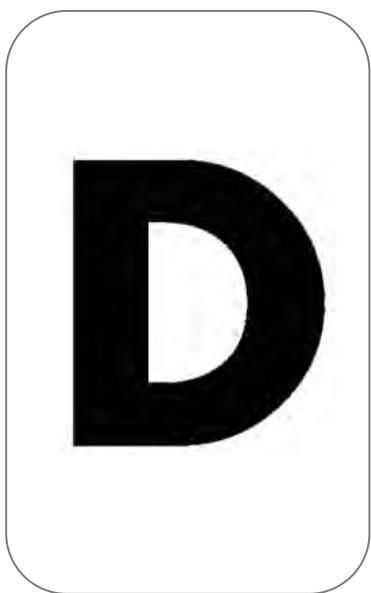
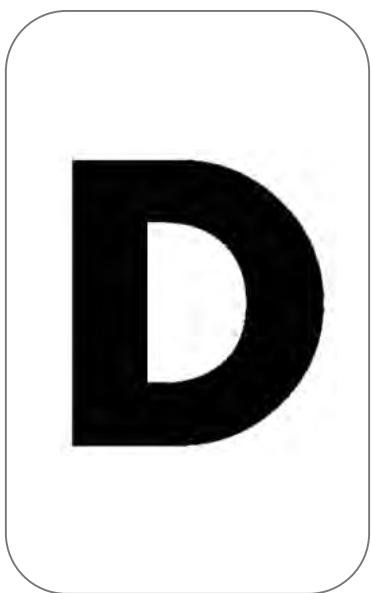
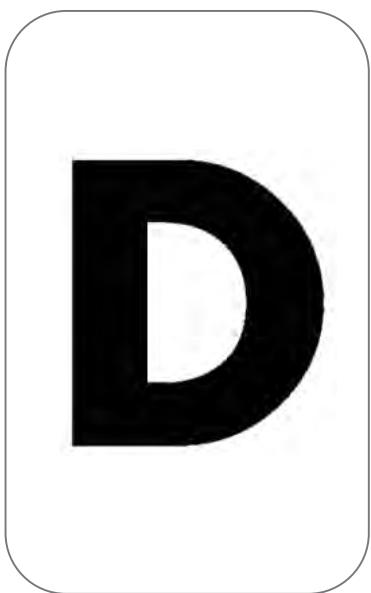
32

Du sletter aldri informasjonskaplene i nettleseren din

31

Du deler falske nyheter

17



Du laster opp upassende innhold

42

Du tagger venner uten å ha spurt om deres tillatelse

34

Du tagger alltid alle

33

Du glemmer å tenke på andres følelser i opplastingene dine

45

Du glemmer å være snill og høflig i kommentaren e dine

44

Du laster opp et bilde fra venner uten å ha spurt om deres tillatelse

43

Du reflekterer aldri over hvordan du skal administrere dataene dine for å styre din digitale identitet

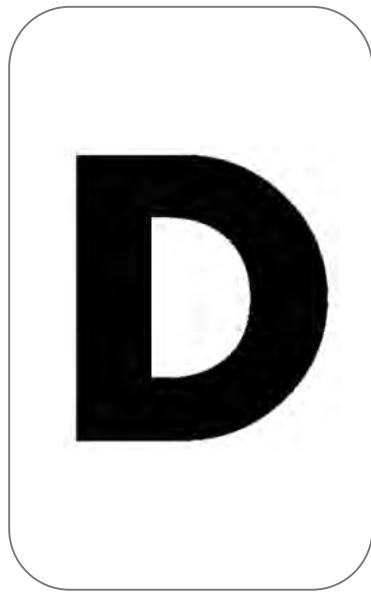
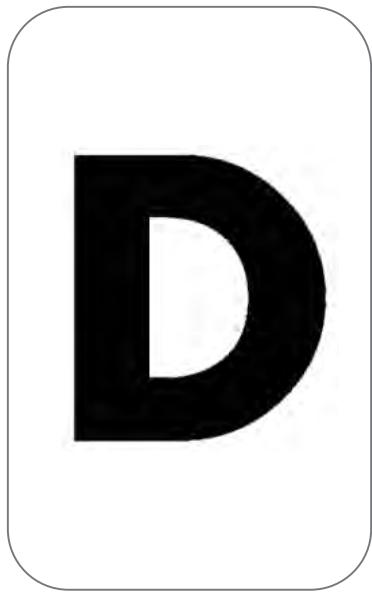
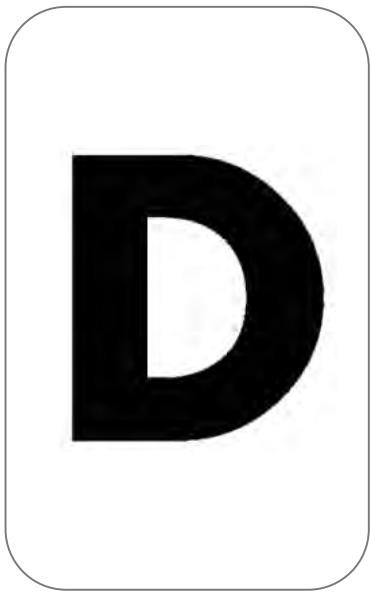
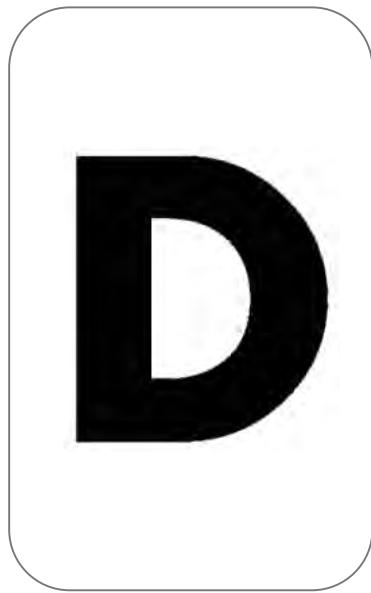
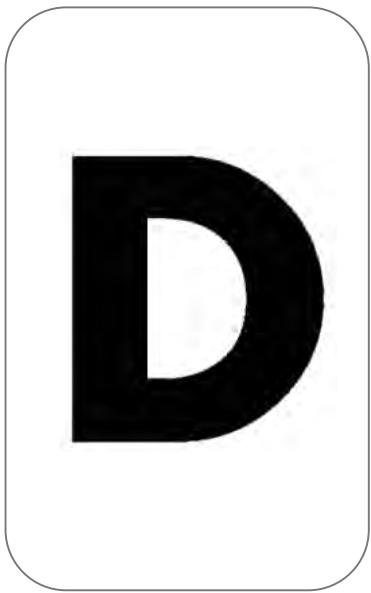
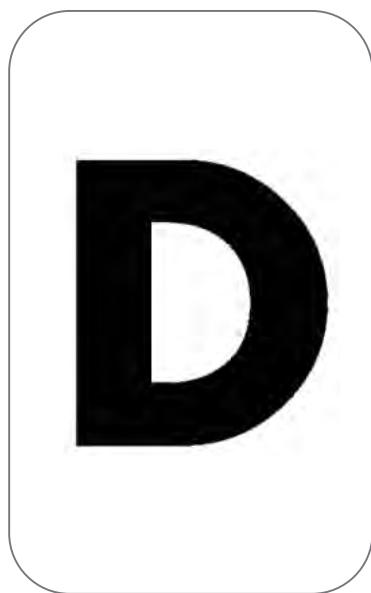
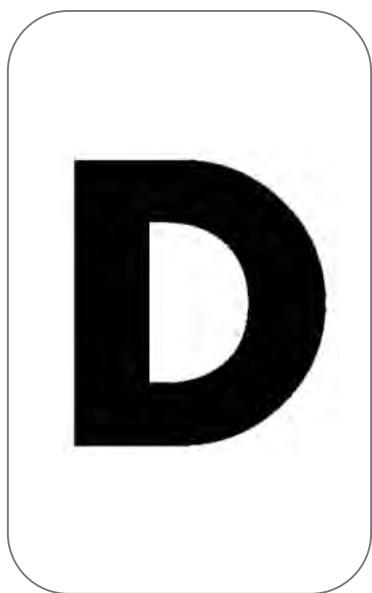
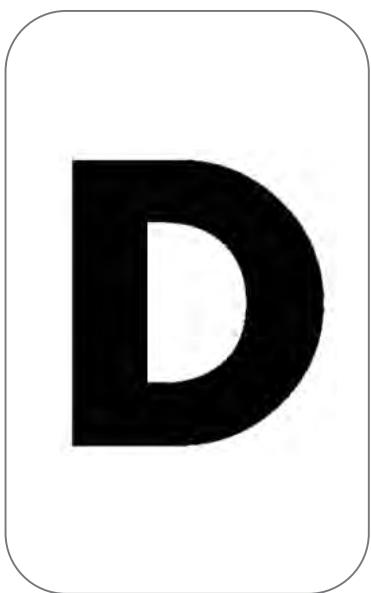
59

Du reflekterer aldri over hvordan data du lager fra barn kan påvirke deres digitale identitet

47

Du reflekterer aldri over hvordan du genererer data fra barn

46



Du skriver impulsivt negative kommentarer om restauranter uten å tenke på arbeidernes velvære

64

Du tror ukritisk på data om positive stemmer på salgsplattformer

61

Du ser aldri på appstatistikken din

60

Du foretrekker alltid å bruke tjenestene som tilbys av store teknologiselskaper

69

Du blir betalt for å legge inn falske positive kommentarer til produkter

66

Du deler støtende mikroblogginnlegg

65

Du sammenligner aldri personvernbetingelsene til ulike apper.

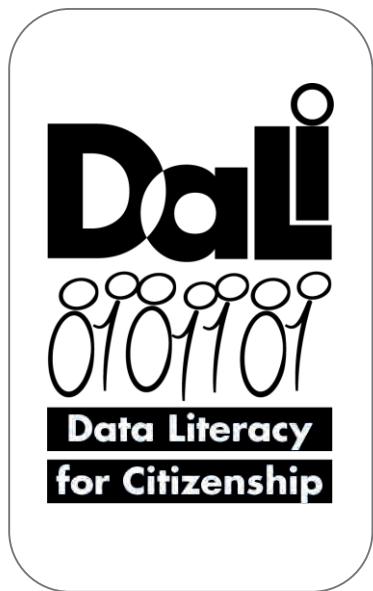
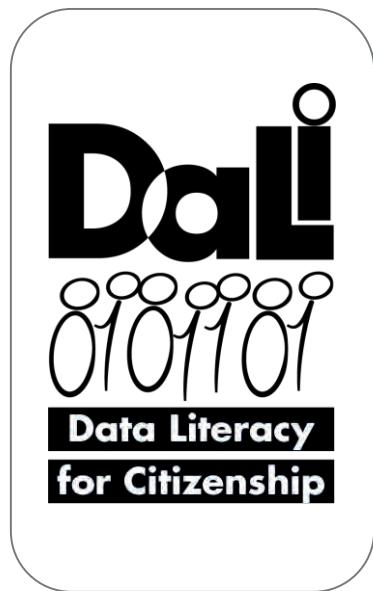
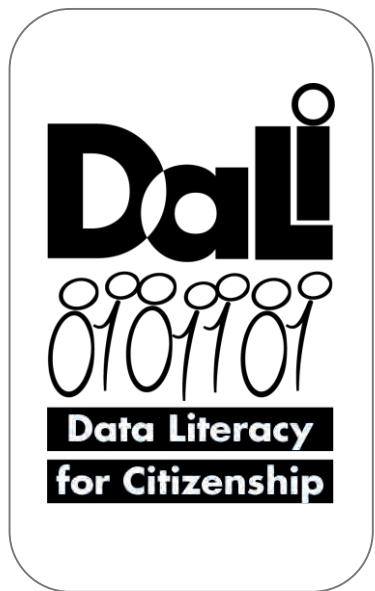
72

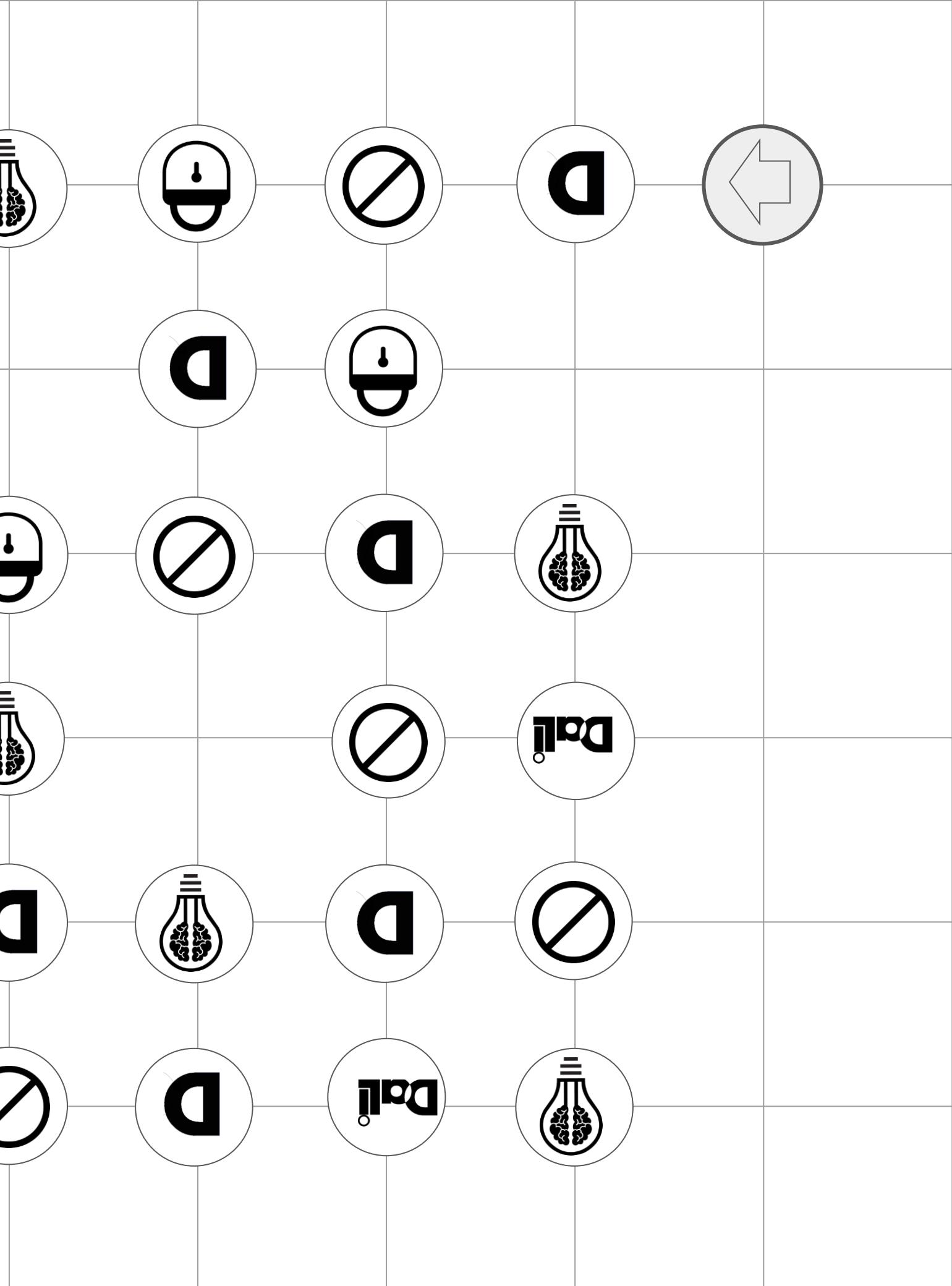
Du opptrer som en 'hater' på sosiale nettverk

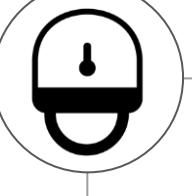
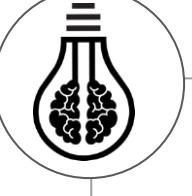
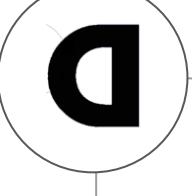
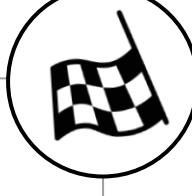
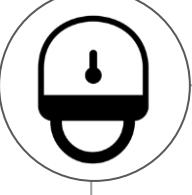
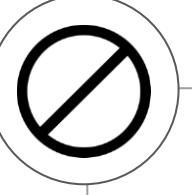
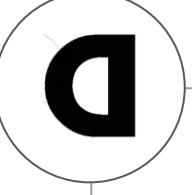
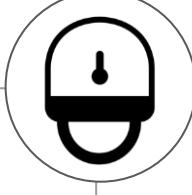
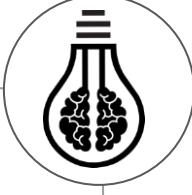
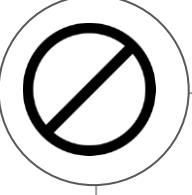
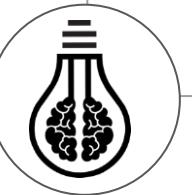
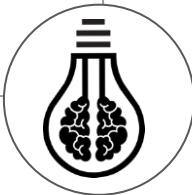
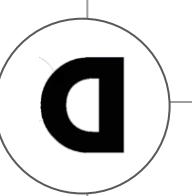
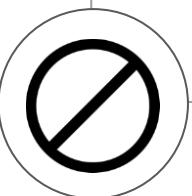
71

Du registrerer deg kun på gratisapper

70







Løsningsark

Datakartene kobles sammen med kartene med bilder av lås/lyspære/forbudtskilt, avhengig av setningens digitale aktivitet.

Hvilke digitale aktiviteter kobles til et låsekort?



Disse setningene beskriver handlinger utført i digitale miljøer, for eksempel når brukere registrerer seg på og bruker apper, gjør aktiviteter på sosiale medier, som å dele og legge ut eget innhold, og samhandler med andres innhold. Når vi bruker apper og sosiale medier, lager vi data. Derfor er det viktig å være klar over *personvern* og *etiske* spørsmål når vi er aktive på nettet. Denne typen datahandling bør utføres med en oppmerksom bevissthet mot både personvern og etikk. I spillet vises dette ved å koble datahandlingen sammen med et låsekort.

Hvilke digitale aktiviteter kobles til et lyspærekort?



Disse setningene beskriver handlinger i digitale miljøer der brukere søker innsikt om metadataene til ens egen aktivitet. Så i dette tilfellet er fokuset på aktiviteter der personen søker etter data om andres sosiale medieinnlegg eller plattformtjenester og våre egne data. Siden vi alle genererer data, er det viktig at vi også drar nytte av våre egne data og lærer av metadataene. Slik kan vi alle kan lære om verden eller oss selv. I spillet vises dette ved å koble datahandlingen med et lyspærekort.

Hvilke digitale aktiviteter dekkes av forbudskort?



Disse setningene representerer handlinger som ikke er utført med en etisk tilnærming eller med manglende bevissthet om utfordringer med data. Disse handlingene fokuserer på uetisk atferd eller andre aktiviteter som generelt ikke er anbefalt, så brukere bør unngå å gjøre disse handlingene eller bare gjøre de med en kritisk bevissthet. I spillet vises dette ved å koble datahandlingen med forbudtskort.

Hvilke setninger/datahandlinger skal kobles til hvilken korttype?	
1 D	Du registrerer deg på en helseapp.
2 D	Du lager en liste over favorittsangene dine i en musikkapp
3 D	Du leser nettaviser
4 D	Du ser på matlagingsvideoer
5 D	Du teller hvor mange bilder du tok
6 D	Du ser på informasjonen for tidspunktet du opprettet videoene dine
7 D	Du ser på profilen til forfatterne som legger ut i sosiale medier

8	D	Du ser på helsestatistikken i telefonen din	
9	D	Du spiller i gaming-apper	
10	D	Du registrerer en reise i en kartapp	
11	D	Du gjør pengeoverføringer med bankappen din	
12	D	Du leser blogger om velvære	
13	D	Du deler nyheter på nett	
14	D	Du har registrert deg på en app og godtar at den samler inn data mens du ikke bruker den	
15	D	Du kommenterer falske nyheter	
16	D	Du har ikke sjekket personvernvelkårene	

17	D	Du deler falske nyheter	
18	D	Du deler bilder på sosiale medier	
19	D	Du deler videoer på strømmeplattformer	
20	D	Du blogger om bøkene du leser	
21	D	Du engasjerer deg i politikernes kontoirer på mikroblogg-sider	
22	D	Du ser etter informasjon om byene du besøker	
23	D	Du ser på dine vennenes innlegg på sosiale medier og skriver kommentarer	
24	D	Du sjekker statistikken for hvor mye du har brukt en app	

25	D	Du sjekker statistikken over det delte innholdet ditt	
26	D	Du sjekker antall personer som har sett innlegget ditt	
27	D	Du bestiller hotellrommene dine online	
28	D	Du lager tekstdokumenter på nett	
29	D	Du kommenterer menyer til restauranter på sosiale medier	
30	D	Du kommenterer hoteller på nettsteder for reisende	
31	D	Du sletter aldri informasjonskapslene for søkerne dine	
32	D	Du deler innhold uten å ha sjekket originalkilden	
33	D	Du tagger alltid alle	

34	D	Du tagger venner uten å ha spurta om deres tillatelse	
35	D	Du bruker en parkeringsapp	
36	D	Du bruker nettbaserte apper for kjøp og salg av brukte produkter	
37	D	Du bruker en supermarket-app for å handle	
38	D	Du ser på antall ganger et falskt nyhetsinnlegg har blitt delt	
39	D	Du følger appens råd for å forbedre dine sunne vaner og rutiner	
40	D	Du følger anbefalingene til musikkappen din	
41	D	Du følger anbefalingene fra sosiale medier for å engasjere deg med nye kontoer	
42	D	Du laster opp upassende innhold	

43	D	Du laster opp et av dine venners bilder uten å ha bedt om deres tillatelse	
44	D	Du glemmer å være snill og høflig i kommentarene dine	
45	D	Du glemmer å tenke på de andres følelser i opplastingene dine	
46	D	Du reflekterer aldri over hvordan du genererer data om barn og deres aktiviteter	
47	D	Du reflekterer aldri over hvordan data du produserer om barn kan påvirke deres digitale identitet	
48	D	Du laster ned utskrivbare arbeidsark for å lære fremmedspråk	
49	D	Du ser på statistikken om de mest besøkte stedene dine på kartappen din	
50	D	Du ser på statistikken på soveappen din	
51	D	Du ser på temperaturen på værappen din	

52	D	Du ser på regnvarselet på værappen din	
53	D	Du sjekker data i kommentarfeltet om produkter for å bekrefte at de er ærlige	
54	D	Du bruker interaktive regneark for å lære fremmedspråk	
55	D	Du bruker en stemmeassistent	
56	D	Du leser detaljene om de som eier appene du laster ned	
57	D	Du ser på datoen da et falskt nyhetsinnlegg ble opprettet	
58	D	Du ser på stedet der et falskt nyhetsbilde ble opprettet	
59	D	Du reflekterer aldri over hvordan du behandler dataene dine for å redusere ditt digitale fotavtrykk	
60	D	Du ser aldri på appstatistikken din	

61	D	Du tror ukritisk på data om positive stemmer på salgsplattformer	
62	D	Du følger anbefalingene fra dine sosiale medier for å kjøpe moteprodukter	
63	D	Du ser på reiseannonserne i søkermotoren din for de beste prisene på flybilletter	
64	D	Du skriver impulsivt negative kommentarer om restauranter uten å ta tenke på de ansattes velvære	
65	D	Du deler støtende mikroblogginnlegg	
66	D	Du blir betalt for å legge inn falske positive kommentarer til produkter	
67	D	Du ser på statistikken på løpeappen din	
68	D	Du ser på statistikken for din mobilbruk for de siste sju dagene	
69	D	Du foretrekker alltid å bruke tjenester som tilbys av store teknologiselskaper	

70 D	Du registrerer deg kun på gratisapper	