

# Print & Play DALI LIFE

## Forberedelser

Sørg for å ha tilgang til en høykvalitets skriver og papir med riktig tykkelse for å skrive ut kortene. Vi anbefaler bruk av A4-papir, kartong eller fotopapir med en gramvekt på 80 g/m<sup>2</sup> eller mer.

## Skriv ut kortene

Skriv ut kortene på A4-papir, og sørge for å velge alternativet "Actual size" eller "ingen skaleringsendring". Dette sikrer at kortene skrives ut i riktige dimensjoner. Hvis skriveren din har muligheten til tosidig utskrift, kan du velge dette alternativet for å skrive ut både forsiden og baksiden av kortene på et ark. Hvis du ikke har denne muligheten, må du skrive ut forsiden og baksiden av kortene separat.

## Klipp ut kortene

Etter at de trykte kortene dine er tørre, bruk en linjal og en kutteverktøy som en hobbykniv eller en papirskjærer for å klippe ut kortene. Pass på å følge de angitte kuttelinjene i PDF-filen og klipp så nøyaktig som mulig for å lage kort av samme størrelse. Hvis du foretrekker at kortene har avrundede kanter, kan du deretter bruke en avrundet hjørnekutter for å gi dem en mer profesjonell finish.

## Innbinding av kortene i plast (valgfritt)

Etter å ha klippet ut kortene, kan du plassere dem i gjennomsiktige plastlommer av standardstørrelse for spillkort. Hvis du har trykt kortet på begge sider, legg ett kort i hver individuell lomme. Hvis du har trykt forsiden og baksiden av kortene separat, må du matche forsiden av hvert kort med den tilsvarende baksiden før du legger dem i plastlommene.

## Spillbrett

Spillbrettet består av to separate deler, hver på en side av et A4-ark. Du bør bruke tape for å feste de to delene sammen og forhindre at de glir. Dette gjør det enkelt å brette brettet i to når du skal lagre det.

## Spillinstruksjoner

Du kan skrive ut instruksjonene på et A4-ark for å bruke dem som referanse under spillet, hvis du ønsker det. Imidlertid anbefaler vi å lese dem i digitalt format for å bidra til å bevare miljøet.

## Brikker

Skriv ut brikkene, om mulig, tosidig, og klipp langs de angitte merkene. Hvis ønskelig, kan du lime brikkene på papp for å gjøre dem mer robuste.

## INDEKS

Instruksjoner	3
Kort	7
Spillbrett	37
Brikker	41



Dali Data Literacy for  
Citizenship Project Number:  
2020-1-NO01-KA204-076492



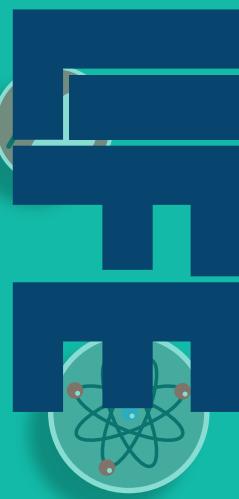
[dalicitzens.eu](http://dalicitzens.eu)  
[@DalI\\_Citizens](https://www.instagram.com/dalicitizens)



# DALI

## DALI-brettspillet

Instruksjoner



This project has received funding from the European Commission within Erasmus+ programme “Erasmus+ KA204 – Strategic Partnerships for adult education (Data Literacy for Citizenship)” (Project Number 2020-1-NL01-KA204-076492). The European Commission does not constitute an endorsement of the content which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



## DALI Life Spillerregler

### Målet med spillet

Bli den første spilleren til å krysse spillebrettet og nå sluttirkelen.

### 5. Neste spiller

Når trekningsfasen er fullført, begynner spillekvensen på nytt med neste spiller til venstre.

### Før spiller starter

Før spillet begynner, bør spillene stokke både Handlingskartene og Hendelseskortene i hver sin bunge. Hendelseskortene legges i en trekkbunke på et passende sted. Hver spiller får utdelt 5 Handlingskart, og de resterende Handlingskartene legges i en egen bunge adskilt fra Hendelseskortene. Hver spiller kaster deretter 1 terning med 6 sider (1d6). Spilleren med det høyeste tallet, skal disse spillerne fortsette å slå på nytt til en vinner er kåret. Alle spillerbrikene skal plasseres på brettet innenfor sirkelen merket 'START'.

### 1. Flyttefase

Den første spilleren slår 1d6 og flytter sin brikke det antall plasser som terningen viser. Hvis brettet viser at det finnes alternative ruteler kan spilleren velge hvilken rute de vil ta.

### 2. Hendelsesfase (Event phase)

Hvis en spiller lander på et felt som er merket med ikonet 'Hendelse', må spilleren trekke et Hendelseskort og lese innholdet høyt. Hendelseskort kan enten ha en negativ eller positiv effekt på spilleren eller motspillerne, og kan bare blokkeres av spesifikke Handlingskart. Når et Hendelseskort er brukt, skal det legges i en egen kastebunke.

### 3. Handlingsfase (Action phase)

Når hendelsesfasen er avsluttet, kan spilleren spille ut opp til 3 Handlingskart hvis de ønsker det. Eventuelle Handlingskart som spilles utenom denne sekvensen, for eksempel for å motvirke Hendelseskort, teller ikke med i dette antallet.

Spillere som rammes av Handlingskart, kan blokkere effekten ved å spille sine egne Handlingskart hvis de har mulighet til det. Når et Handlingskart er brukt, skal det legges i en egen kastebunke.

### 4. Trekningsfase

Når handlingsfasen er fullført, avslutter spilleren sin tur med å fylle på hånden sin med opp til maksimalt 5 Handlingskart. Hvis spilleren har flere enn 5 kort på hånden på dette tidspunktet, må spilleren kaste tilfeldige kort og legge dem i kastebunken, slik at det gjenstår maksimalt 5 kort på hånden.

### 6. Å vinne spillet

Vinneren av spillet er den første personen som når frem til sirkelen merket med 'FINISH' (MÅL).

### Tilpassning av spilletiden

Hvor lang tid det tar å fullføre spillet, kan tilpasses ut fra hvor mange 6-sidige terninger (d6) spillerne kaster per runde. Følgende spilletider er omtrentlige beregninger, men vil også påvirkes av andre faktorer, som spillernes alder, nysgjerrighet og forsiktelse.

- 1d6 – 1 time +
- 2d6 – 1 time
- 3d6 – 45 minutter til 1 time
- 4d6 – 30-45 minutter

### Hendelseskort (Event card)

Når en spiller lander på en ruta med et hendelseskort, trekker spilleren et Hendelseskort, leser innholdet høyt og følger instruksjonene. Hendelseskortene legges i en egen kastebunke. Hvis du går tom for Hendelseskort, stokker du kastebunken for å lage en ny trekkbunke.

**Data**  
Answering questions on social media such as 'what was your first pet name can give away personal data and due to your password. Block 'phishing' social media profiles. Move to next white square.

**Firewall**  
Block the effect of an action card that has been played upon you by another player.  
This card may be played at any time.

### Handlingskart (Action card)

Spillerne kan spille ut opp til 3 Handlingskart i løpet av sin tur. Brukte Handlingskart legges i en egen kastebunke. På sluttet av turnen fyller spilleren på hånden sin med opp til maksimalt 5 kort. Hvis du går tom for Handlingskart, stokkes kastebunken med Handlingskart for å lage en ny trekkbunke.

## Brannmur

Blokker effekten av et handlingskort som har blitt spilt mot deg av en annen spiller.

Dette kortet kan spilles når som helst.



Dall<sup>Ø</sup>BBØFF  
Data Literacy for Citizenship

## Brannmur

Blokker effekten av et handlingskort som har blitt spilt mot deg av en annen spiller.

Dette kortet kan spilles når som helst.



Dall<sup>Ø</sup>BBØFF  
Data Literacy for Citizenship

## Brannmur

Blokker effekten av et handlingskort som har blitt spilt mot deg av en annen spiller.

Dette kortet kan spilles når som helst.



Dall<sup>Ø</sup>BBØFF  
Data Literacy for Citizenship

## Brannmur

Blokker effekten av et handlingskort som har blitt spilt mot deg av en annen spiller.

Dette kortet kan spilles når som helst.



Dall<sup>Ø</sup>BBØFF  
Data Literacy for Citizenship

## Brannmur

Blokker effekten av et handlingskort som har blitt spilt mot deg av en annen spiller.

Dette kortet kan spilles når som helst.



Dall<sup>Ø</sup>BBØFF  
Data Literacy for Citizenship

## Brannmur

Blokker effekten av et handlingskort som har blitt spilt mot deg av en annen spiller.

Dette kortet kan spilles når som helst.



Dall<sup>Ø</sup>BBØFF  
Data Literacy for Citizenship

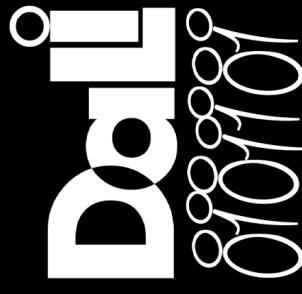
## Brannmur

Blokker effekten av et handlingskort som har blitt spilt mot deg av en annen spiller.

Dette kortet kan spilles når som helst.



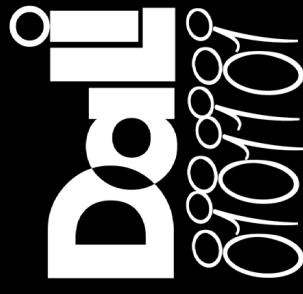
Dall<sup>Ø</sup>BBØFF  
Data Literacy for Citizenship



Data Literacy  
for Citizenship



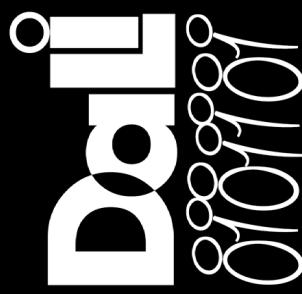
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



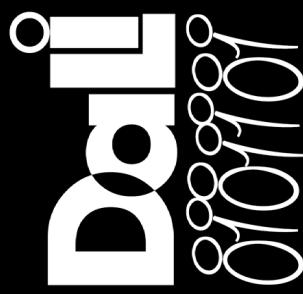
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



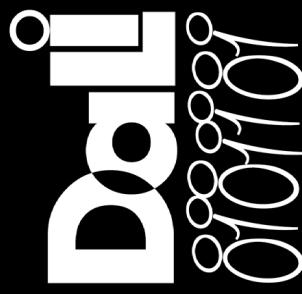
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



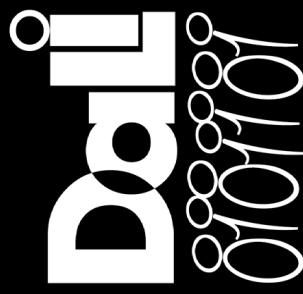
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



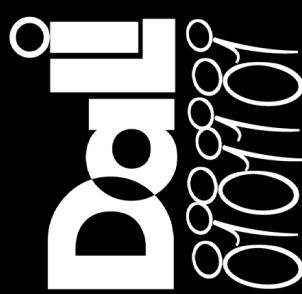
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



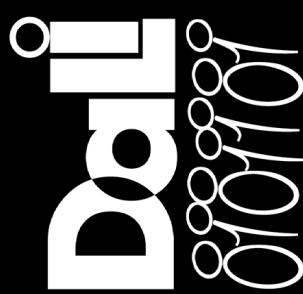
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card

## Flytt tilbake!

Valgt spiller flytter 3  
plasser tilbake.

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.



Data  
literacy  
for  
Citizenship

## Flytt tilbake!

Valgt spiller flytter 3  
plasser tilbake.

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.



Data  
literacy  
for  
Citizenship

## Flytt tilbake!

Valgt spiller flytter 3  
plasser tilbake.

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.



Data  
literacy  
for  
Citizenship

## Flytt tilbake!

Valgt spiller flytter 3  
plasser tilbake.

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.



Data  
literacy  
for  
Citizenship



Data  
literacy  
for  
Citizenship



Data  
literacy  
for  
Citizenship



Data  
literacy  
for  
Citizenship



Data  
literacy  
for  
Citizenship

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.

Valgt spiller flytter 3  
plasser tilbake.

## Flytt tilbake!

Valgt spiller flytter 3  
plasser tilbake.

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.

## Flytt tilbake!

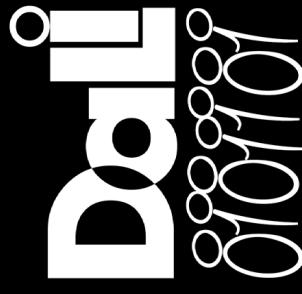
Valgt spiller flytter 3  
plasser tilbake.

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.

## Flytt tilbake!

Valgt spiller flytter 3  
plasser tilbake.

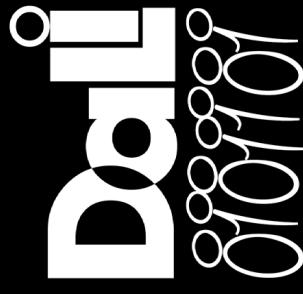
Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.



Data Literacy  
for Citizenship



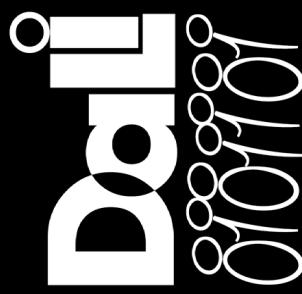
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



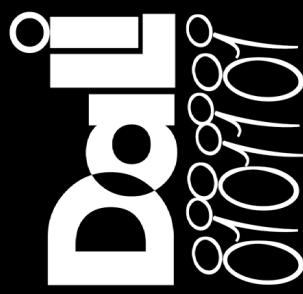
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



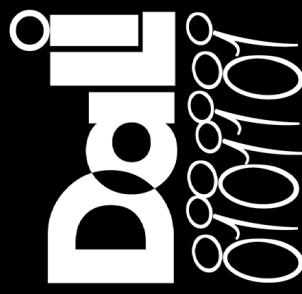
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



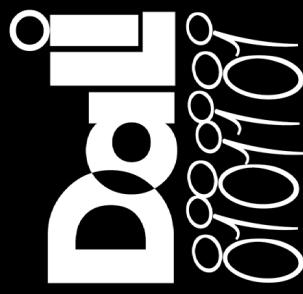
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



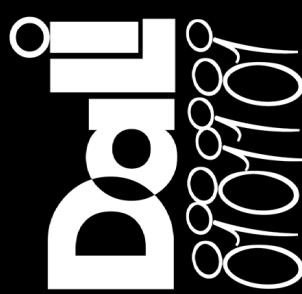
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



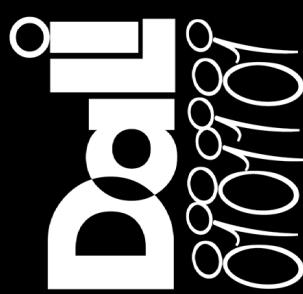
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card

## Gå frem!

## Gå frem!

## Gå frem!

## Gå frem!

**Valgt spiller rykker 3  
plasser fremover.**

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.

## Gå frem!

## Gå frem!

## Gå frem!

## Gå frem!

**Valgt spiller rykker 3  
plasser fremover.**

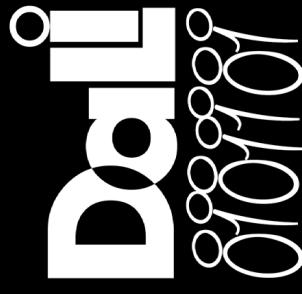
Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.

Dette kortet kan spilles på alle spillere,  
inkludert deg selv.

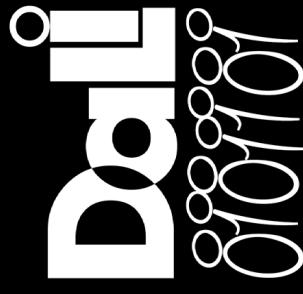




Data Literacy  
for Citizenship



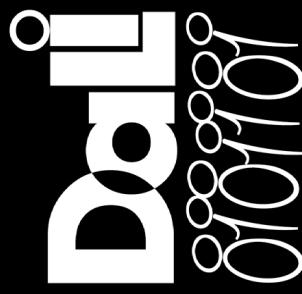
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



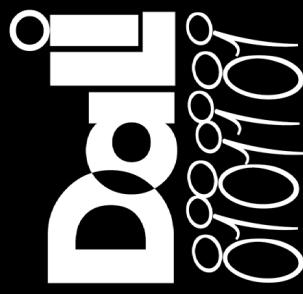
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



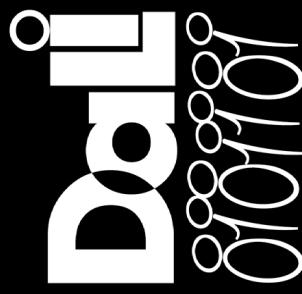
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



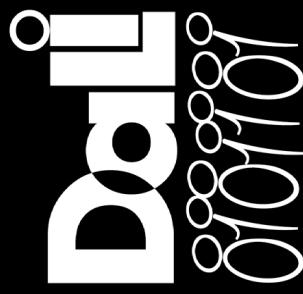
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



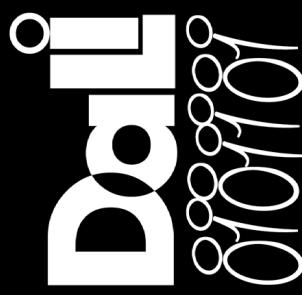
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



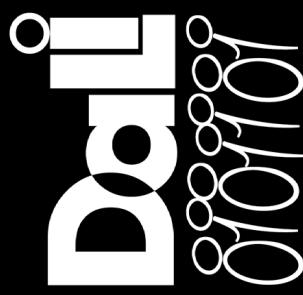
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card

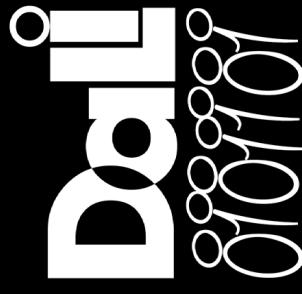


Data Literacy  
for Citizenship



Action Card

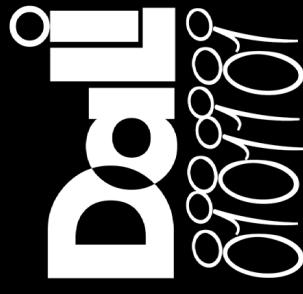




Data Literacy  
for Citizenship



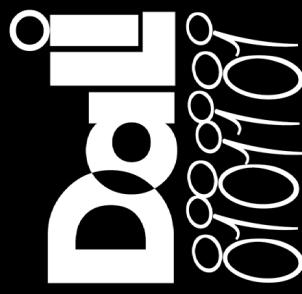
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



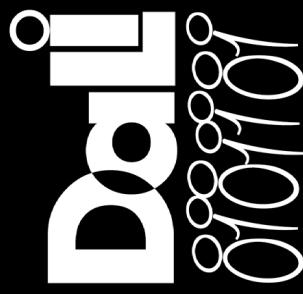
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



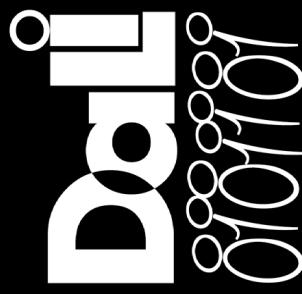
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



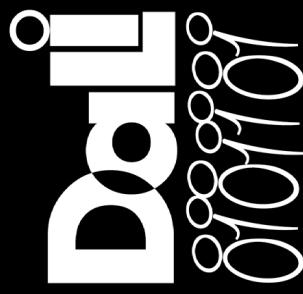
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



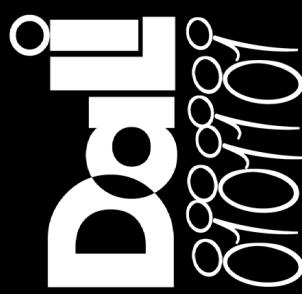
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



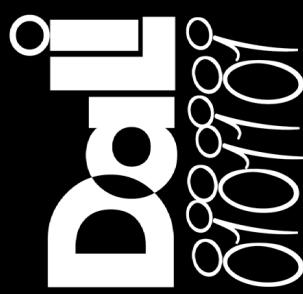
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card

# Hack

Valgt spiller må vise deg sine kort. Velg ett kort fra hånden deres og legg det kortet i din.

00101011  
01101010  
11011000  
10100110



# Hack

Valgt spiller må vise deg sine kort. Velg ett kort fra hånden deres og legg det kortet i din.

00101011  
01101010  
11011000  
10100110



# Hack

Valgt spiller må vise deg sine kort. Velg ett kort fra hånden deres og legg det kortet i din.

00101011  
01101010  
11011000  
10100110



# Hack

Valgt spiller må vise deg sine kort. Velg ett kort fra hånden deres og legg det kortet i din.

00101011  
01101010  
11011000  
10100110



# Hack

Valgt spiller må vise deg sine kort. Velg ett kort fra hånden deres og legg det kortet i din.

00101011  
01101010  
11011000  
10100110



# Neste

Valgt spiller flyttes automatisk til neste blå ruta.

Dette kortet kan spilles på alle spillere, inkludert deg selv.



# Neste

Valgt spiller flyttes automatisk til neste blå ruta.

Dette kortet kan spilles på alle spillere, inkludert deg selv.

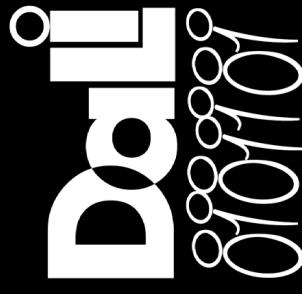


# Hack

Valgt spiller må vise deg sine kort. Velg ett kort fra hånden deres og legg det kortet i din.

00101011  
01101010  
11011000  
10100110

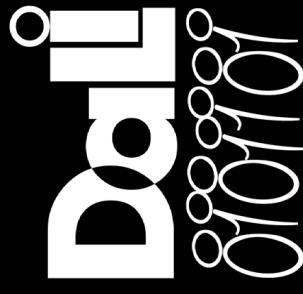




Data Literacy  
for Citizenship



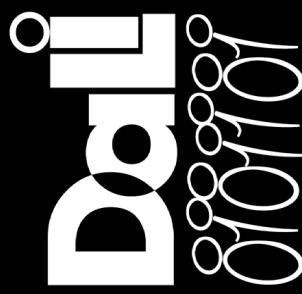
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



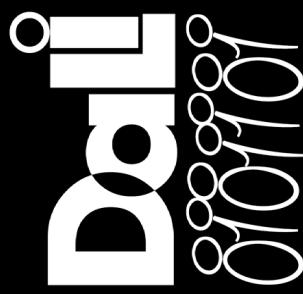
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



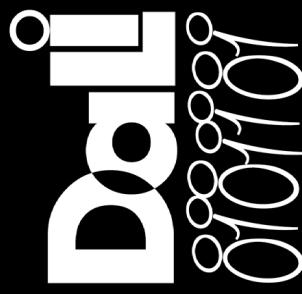
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



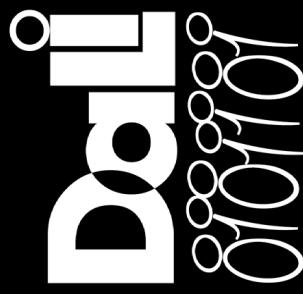
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



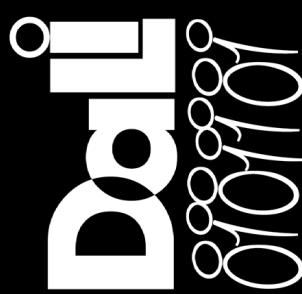
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



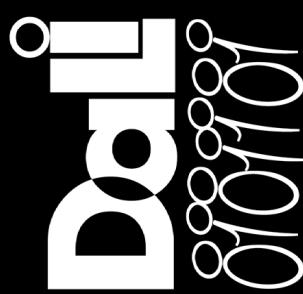
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card

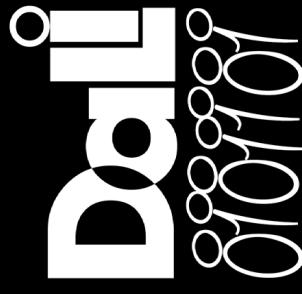


Data Literacy  
for Citizenship



Action Card

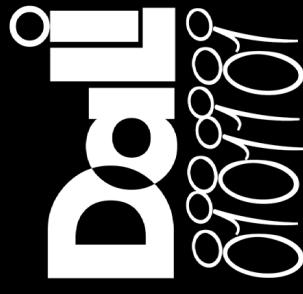




Data Literacy  
for Citizenship



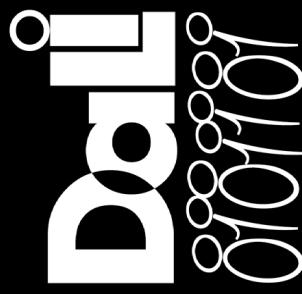
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



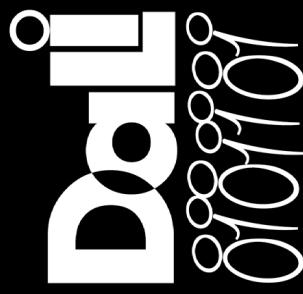
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



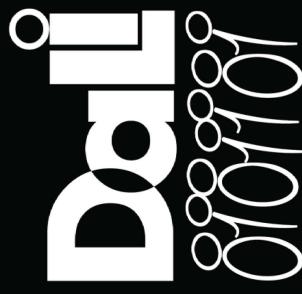
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



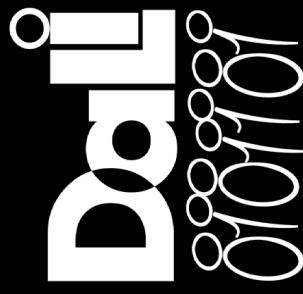
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



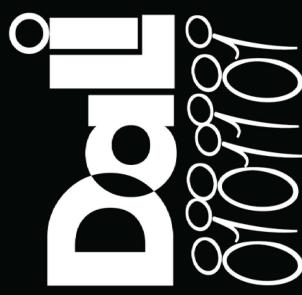
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



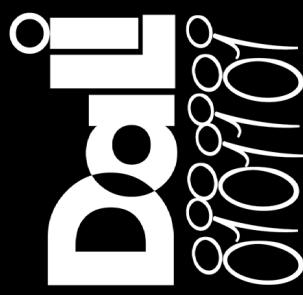
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card

## Forrige

Valgt spiller flyttes automatisk til forrige blå rute.

Dette kortet kan spilles på alle spillere, inkludert deg selv.



Dallø<sup>®</sup>  
Data Literacy for Citizenship

## Forrige

Valgt spiller flyttes automatisk til forrige blå rute.

Dette kortet kan spilles på alle spillere, inkludert deg selv.



Dallø<sup>®</sup>  
Data Literacy for Citizenship

## Forrige

Valgt spiller flyttes automatisk til forrige hvite rute

Dette kortet kan spilles på alle spillere, inkludert deg selv.



Dallø<sup>®</sup>  
Data Literacy for Citizenship

## Forrige

Valgt spiller flyttes automatisk til forrige hvite rute

Dette kortet kan spilles på alle spillere, inkludert deg selv.



Dallø<sup>®</sup>  
Data Literacy for Citizenship

## Forrige

Valgt spiller flyttes automatisk til forrige blå hvite rute

Dette kortet kan spilles på alle spillere, inkludert deg selv.



Dallø<sup>®</sup>  
Data Literacy for Citizenship

## Forrige

Valgt spiller flyttes automatisk til forrige hvite rute

Dette kortet kan spilles på alle spillere, inkludert deg selv.



Dallø<sup>®</sup>  
Data Literacy for Citizenship

## Restart

Valgt spiller sendes tilbake 10 plasser.

Dette kortet kan spilles på alle spillere, inkludert deg selv.



Dallø<sup>®</sup>  
Data Literacy for Citizenship

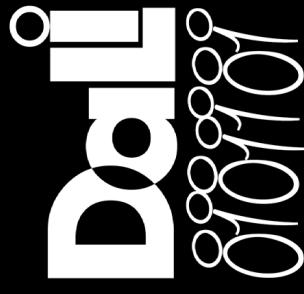
## Restart

Valgt spiller sendes tilbake 10 plasser.

Dette kortet kan spilles på alle spillere, inkludert deg selv.



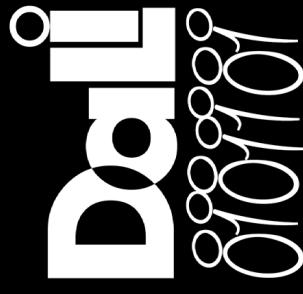
Dallø<sup>®</sup>  
Data Literacy for Citizenship



Data Literacy  
for Citizenship



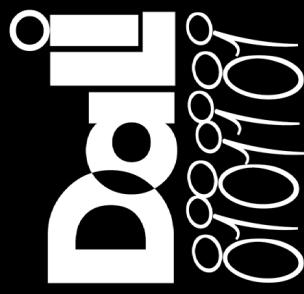
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



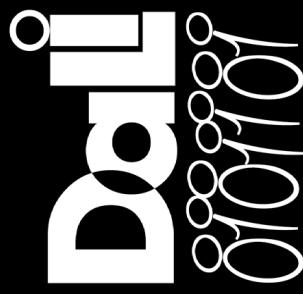
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



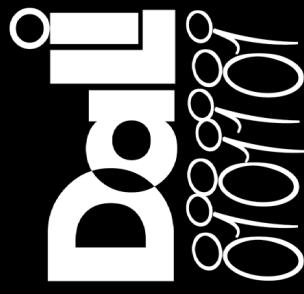
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



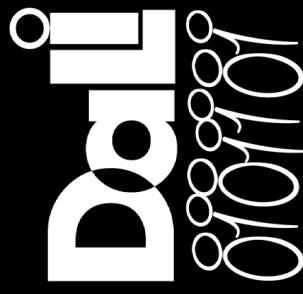
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



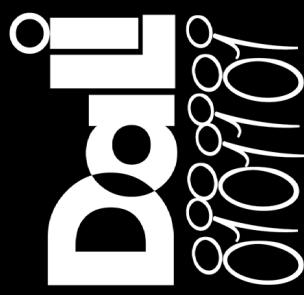
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



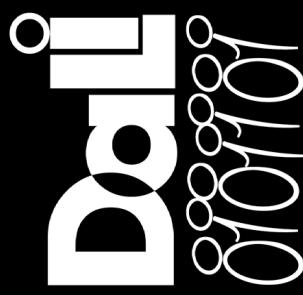
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card

## Restart

Valgt spiller sendes tilbake 10 plasser.

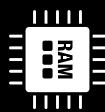
Dette kortet kan spilles på alle spillere, inkludert deg selv.



**Dali**  
Øppnør  
Data Literacy for Citizenship

## Ekstra RAM

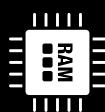
Trekk tre ekstra kort fra stokken. Velg og behold fem kort, og legg deretter de andre kortene i bunken med brukte kort.



**Dali**  
Øppnør  
Data Literacy for Citizenship

## Ekstra RAM

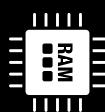
Trekk tre ekstra kort fra stokken. Velg og behold fem kort, og legg deretter de andre kortene i bunken med brukte kort.



**Dali**  
Øppnør  
Data Literacy for Citizenship

## Ekstra RAM

Trekk tre ekstra kort fra stokken. Velg og behold fem kort, og legg deretter de andre kortene i bunken med brukte kort.



**Dali**  
Øppnør  
Data Literacy for Citizenship

## Identitetstyveri

Valgt spiller må bytte brettposisjon med deg umiddelbart. Ignorer effekten av rutene du og medspilleren lander på.



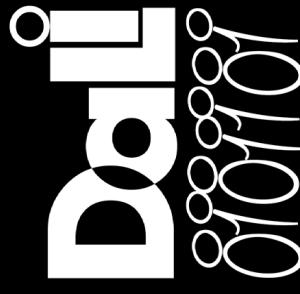
**Dali**  
Øppnør  
Data Literacy for Citizenship

## Identitetstyveri

Valgt spiller må bytte brettposisjon med deg umiddelbart. Ignorer effekten av rutene du og medspilleren lander på.



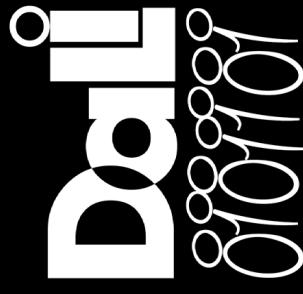
**Dali**  
Øppnør  
Data Literacy for Citizenship



Data Literacy  
for Citizenship



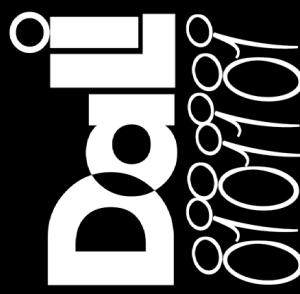
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



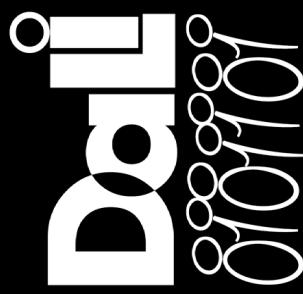
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



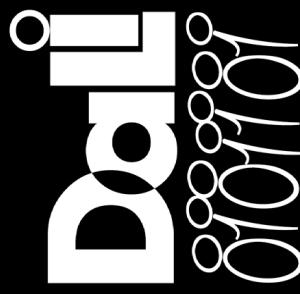
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



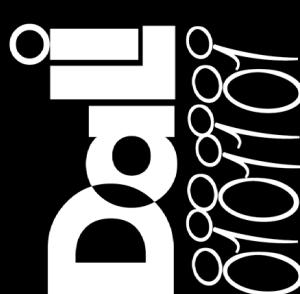
Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card



Data Literacy  
for Citizenship



Action Card

## Data

Å svare på spørsmål på sosiale medier, for eksempel "hva var ditt første kjæledyavn", kan gi bort personlige data og ledetråder til passordene dine.

### Blokker

«phishing»-profiler på sosiale medier. Gå til neste hvite rute.



## Data

Ikke del bankopplysningene dine med mindre du er sikker på identiteten deres. For å sikre at selvger er ekte, sjekk anmeldelser på nettet og bruk bare nettsteder med det sikre https:-prefikset.

Kjøp varer sikkert på nett.  
Gå til neste blå rute.



## Data

Å svare på spørsmål på sosiale medier, for eksempel identiteten til nettbukere på en rekke måter, inkludert å begrense hvordan nettsteder lagrer data.

### Blokker

«phishing»-profiler på sosiale medier. Gå til neste hvite rute.



## Data

Ikke del bankopplysningene dine med mindre du er sikker på identiteten deres. For å sikre at selvger er ekte, sjekk anmeldelser på nettet og bruk bare nettsteder med det sikre https:-prefikset.

Kjøp varer sikkert på nett.  
Gå til neste blå rute.



## Data

EUs databeskyttelsesforskrift (GDPR) bidrar til å beskytte identiteten til nettbukere på en rekke måter, inkludert å begrense hvordan nettsteder lagrer data.

### Lag en undersøkelse som ikke er i samsvar med GDPR. Flytt til forrige hvite rute.



## Data

Ikke gi data til tredjeparts mobiltelefonapper med mindre du stoler på kilden deres. De kan være åpne for programvare-sårbarheter som kan utnyttes av hacker.

Blokker tredjepartsapp fra å spore posisjonen din. Gå til neste blå rute.



## Data

EUs databeskyttelsesforskrift (GDPR) bidrar til å beskytte identiteten til nettbukere på en rekke måter, inkludert å begrense hvordan nettsteder lagrer data.

Lag en undersøkelse som ikke er i samsvar med GDPR. Flytt til forrige hvite rute.



## Data

Ikke gi data til tredjeparts mobiltelefonapper med mindre du stoler på kilden deres. De kan være åpne for programvare-sårbarheter som kan utnyttes av hacker.

Blokker tredjepartsapp fra å spore posisjonen din. Gå til neste blå rute.

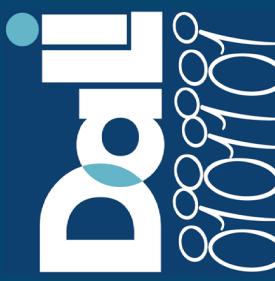




Data Literacy  
for Citizenship



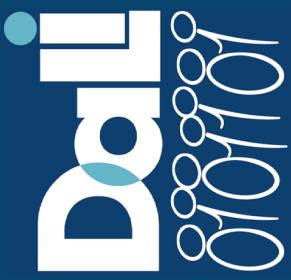
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



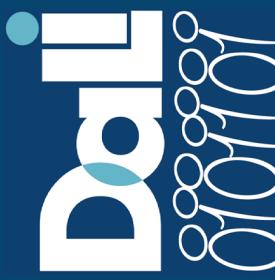
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



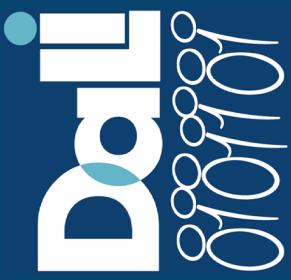
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



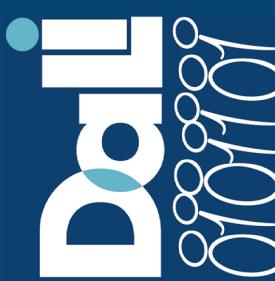
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card

## Data

Å svare på spørsmål på sosiale medier, for eksempel "hva var ditt første kjæledyrmavn", kan gi bort personlige data og ledetråder til passordene dine.

Gi bort

personopplysninger på sosiale medier. Flytt til forrige hvite rute.



## Data

Ikke del bankopplysningene dine med mindre du er sikker på identiteten deres. For å sikre at selvger er ekte, sjekk anmeldelser på nettet og bruk bare nettsteder med det sikre https:-prefikset.

Kjøp varer fra et usikkert nettsted. Flytt til forrige blå rute.



## Data

Å svare på spørsmål på sosiale medier, for eksempel "hva var identiteten til nettbukere på en rekke måter, inkludert å begrense hvorordan nettsteder lagrer data.

Gi bort

personopplysninger på sosiale medier. Flytt til forrige hvite rute.



## Data

Ikke del bankopplysningene dine med mindre du er sikker på identiteten deres. For å sikre at selvger er ekte, sjekk anmeldelser på nettet og bruk bare nettsteder med det sikre https:-prefikset.

Kjøp varer fra et usikkert nettsted. Flytt til forrige blå rute.



## Data

EUs databeskyttelsesforordning (GDPR) bidrar til å beskytte identiteten til nettbukere på en rekke måter, inkludert å begrense hvorordan nettsteder lagrer data.

Lag en undersøkelse som ikke er i samsvar med GDPR. Flytt til forrige hvite rute.



## Data

Ikke gi data til tredjeparts mobiltelefonapper med mindre du stoler på kilden deres. De kan være åpne for programvare-sårbarheter som kan utnyttes av hacker.

Tillat at tredjepartsapper spør positionen din. Flytt til forrige blå rute.



## Data

EUs databeskyttelsesforordning (GDPR) bidrar til å beskytte identiteten til nettbukere på en rekke måter, inkludert å begrense hvorordan nettsteder lagrer data.

Lag en undersøkelse som ikke er i samsvar med GDPR. Flytt til forrige hvite rute.



## Data

Ikke gi data til tredjeparts mobiltelefonapper med mindre du stoler på kilden deres. De kan være åpne for programvare-sårbarheter som kan utnyttes av hacker.

Tillat at tredjepartsapper spør positionen din. Flytt til forrige blå rute.

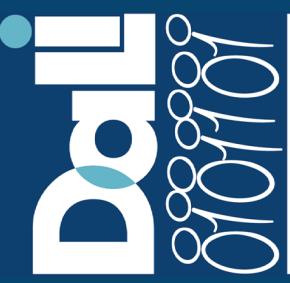




Data Literacy  
for Citizenship



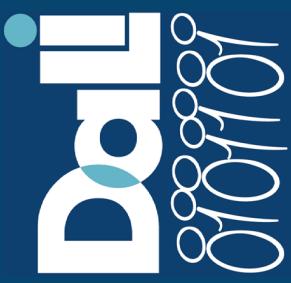
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



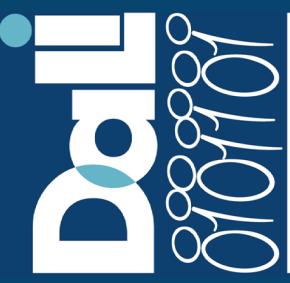
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



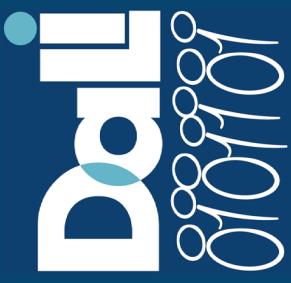
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card

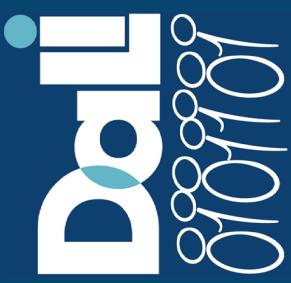


Data Literacy  
for Citizenship



Event Card

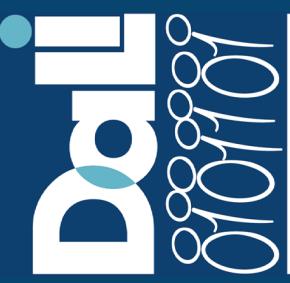




Data Literacy  
for Citizenship



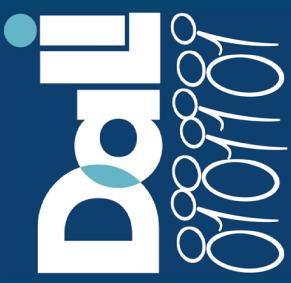
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



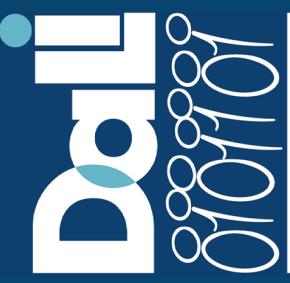
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



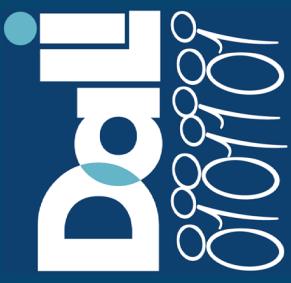
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card

Sikkerhet

Regelmessig oppdatering av mobiltelefonens programvare sikrer at applikasjonene fortsetter å fungere. Den beskytter deg også mot programvaresårbarheter som

**Oppdater mobiltelefonens  
programvare. Gå til neste**



Sikkerhet

Passordadministratorer lagrer alle passordene dine sikert, slik at du ikke trenger å huske dem. Dette betyr at du kan ha unike passord for hver av dine viktige

Bruk et enkelt passord  
Flytt tilbake 5 plasser.



Programvare

**Brammur (firewall)** er programvare som blokkerer ondsinnede filer fra å få tilgang til et nettverk og alle enheter som er koblet til det.

**Bruk en brannmur (firewall) programvare. Få en ekstra tur etter denne.**



Programware

Brammur (firewall) er programvare som blokkerer børsinnde filer fra å få tilgang til et nettverk og alle enheter som er koblet til det.

**Bruk en brannmur (firewall) programvare. Få en ekstra tur etter denne.**



Programvare

Antivirusprogramvare kan stoppe, søke etter, finne og fjerne virus og skadelig programvare som trojanere, ormer, malware og adware.

Blokker et virus. Spill et ekstra kort denne omgangen



Programware

Antivirusprogramware kan stoppe, søke etter, finne og fjerne virus og skadelig programware som trojanere, ormer, malware og adware.

Blokker et virus. Spill ekstra kort denne omgången



Programware

**Brannmur (firewall)** er programvare som blokkere sinnede filer fra å få tilgang til et nettverk og alle enheter som er koblet til det.

Så av  
programvarebrannmuren  
Din mister din nettbrett

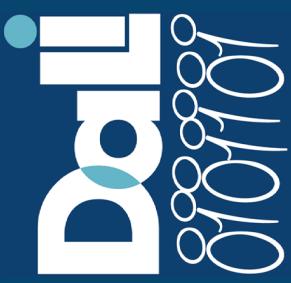


Programvare

**Brannmur (firewall)** er programvare som blokkerer ondsinnede filer fra å få tilgang til et nettverk og alle enheter som er koblet til det.

**Slå av  
programvarebrannmuren.**

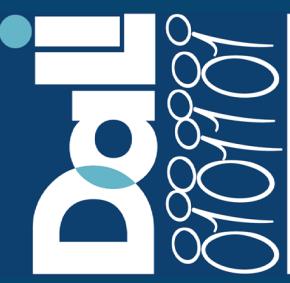




Data Literacy  
for Citizenship



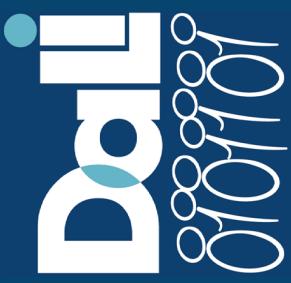
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



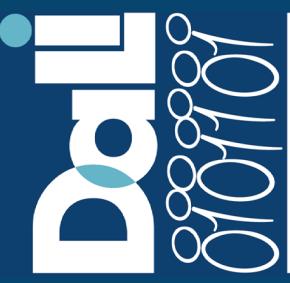
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



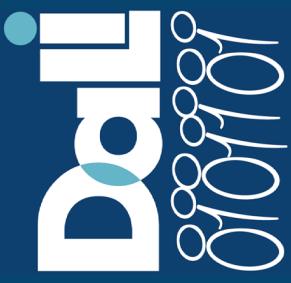
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card

## Programvare

Antivirusprogramvare kan stoppe, søke etter, finne og fjerne virus og skadelig programvare som trojanere, ormer, malware og adware.

Last ned et virus. Du kan ikke spille noen kort denne omgangen.



## Programvare

Antivirusprogramvare kan stoppe, søke etter, finne og fjerne virus og skadelig programvare som trojanere, ormer, malware og adware.

Last ned et virus. Du kan ikke spille noen kort denne omgangen.



## Programvare

Programvare for videokonferanser lar deg møte en eller flere personer ved å overføre lyd og bilde.

Bruk programvare for videokonferanser. Bytt plass med spiller på 1. plass.



## Programvare

Programvare for videokonferanser lar deg møte en eller flere personer ved å overføre lyd og bilde.

Bruk programvare for videokonferanser. Bytt plass med spiller på 1. plass.



## Programvare

Programvare for videokonferanser lar deg møte en eller flere personer ved å overføre lyd og bilde.

Last ned et virus. Du kan ikke spille noen kort denne omgangen.



## Programvare

Programvare for videokonferanser lar deg møte en eller flere personer ved å overføre lyd og bilde.

Last ned et virus. Du kan ikke spille noen kort denne omgangen.



## Informasjon

Falske nyheter har som hensikt å villede eller lure publikum, ofte i et forsøk på å påvirke folks synspunkter eller fremme politiske agendaer.

Gjenkjenne en falsk nyhetsartikkel. Flytt 1 plass fremover.

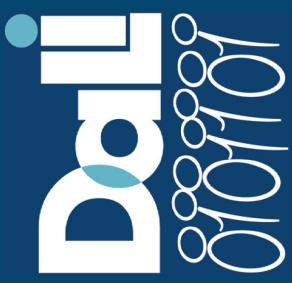


## Informasjon

Falske nyheter har som hensikt å villede eller lure publikum, ofte i et forsøk på å påvirke folks synspunkter eller fremme politiske agendaer.

Gjenkjenne en falsk nyhetsartikkel. Flytt 1 plass fremover.





Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card

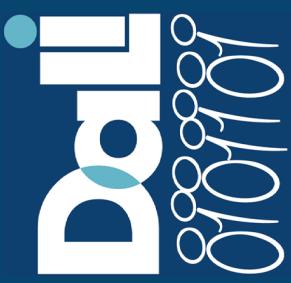


Data Literacy  
for Citizenship



Event Card

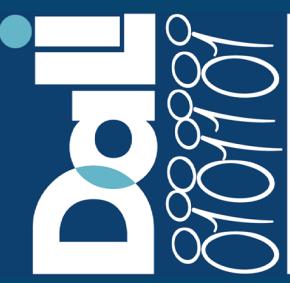




Data Literacy  
for Citizenship



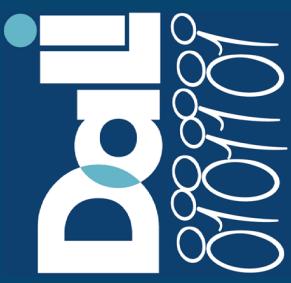
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



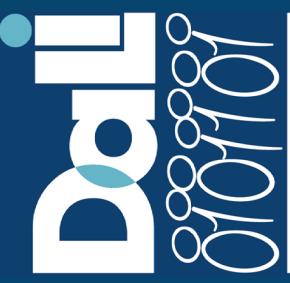
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



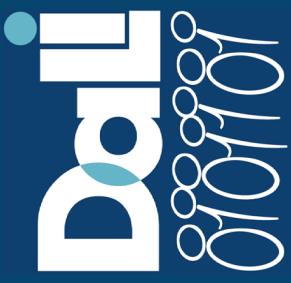
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card

## Information

**Feilinformerte teorier kan være farlige.** Det antas at de kunne ha ført til minst 800 unødvendige dødsfall under Covid-19-pandemien.

Del videre en teori som er feilinformert. Flytt 1 plass



## Information

Moderne medier er fulle av nyhetsaker som ikke alltid gir hele historien. For å sikre at perspektivet ditt på hendelser er riktig, undersøk nyhetsaker som interesserer deg og oppdag sannheten selv.

Tro på en falsk nyhetsartikkel. Flytt tilbake.



## Information

Moderne medier er fulle av nyhetsaker som ikke alltid gir hele historien. For å sikre at perspektivet ditt på hendelser er riktig, undersøk nyhetsaker som interesserer deg og oppdag sannheten selv.

Tro på en falsk nyhetsartikkel. Flytt 1 plass tilbake.



Information

Hvis en fremmede kommakræder deg via e-post og ber om penge, eller tilbyr deg et fantastisk tilbud, er sjansen stor for at det er en svindel. Ikke svar og slett e-posten.

Svar på en svindel-e-post  
Flytt 1 plass tilbake.



## Information

Hvis en fremmed kontakter deg via e-post og ber om penger, eller tilbyr deg et fantastisk tilbud, er sjansen stor for at det er en svindel. Ikke svar og slett e-posten.

Svar på en svindel-e-post.



Personvern

Virtuelle Private Nettverk (VPN-er) krypterer og omdirigerer din datatrafikk, og helper til med å blokkere aktiviteten din fra alle som prøver å spionere på deg.

Bruk et virtuelt privat nettverk. Flytt 3 plasser fremover.



Personvern

Mange personverninfokurser nettlesere inkluderer verktøy og krypteringsmetoder som hjelper til med å skjule din tilsløredaværelse på nettet.

Installer en personvernfoksert nettleser. Flytt 3 plasser fremover.

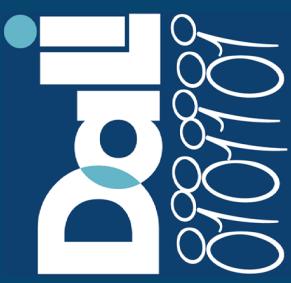


Personvern

Mange hoteller, kafeer og restauranter gir gratis tilgang til internett. Imidlertid er disse nettverkene ofte usikre, noe som gjør dataene dine sårbare for hackerne hvis du bruker dem.

Kun koble til beskyttede  
nettverk. Flytt 3 plasser  
fremover.

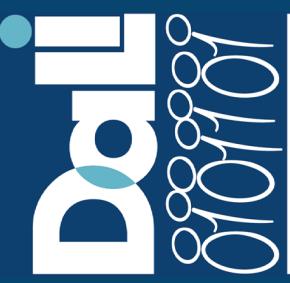




Data Literacy  
for Citizenship



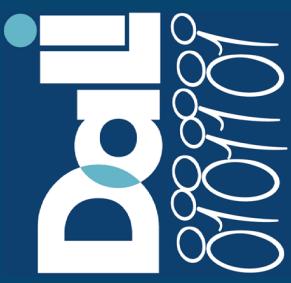
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



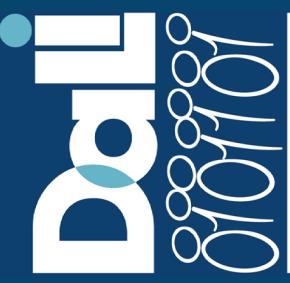
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



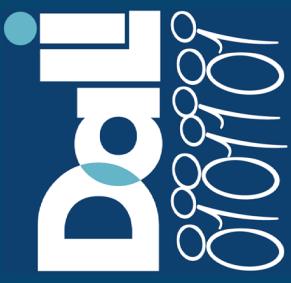
Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card

# Informasjon

## Personvern

Feilinformerte teorier kan være farlige. Det antas at de kunne ha ført til minst 800 unødvendige dødsfall under Covid-19-pandemien.

Del videre en teori som er feilinformert. Flytt 1 plass tilbake.



Nettleser kompromittert.  
Flytt 3 plasser tilbake.



Kun koble til beskyttede netverk. Flytt 3 plasser fremover.

## Personvern

Hvis du setter dine sosiale medieprofiler til private, blir dataene dine usynlige for andre enn de du gir tillatelse til å se dem.

Lokalt netverk hacket.  
Flytt 3 plasser tilbake.



Profilen på sosiale medier er hacket. Flytt 3 plasser tilbake.



Personvern  
Mange personvern-fokuserte nettsteder inkluderer verktøy og krypteringsmetoder som hjelper til med å skjule din tilstedeværelse på nettet.

## Personvern

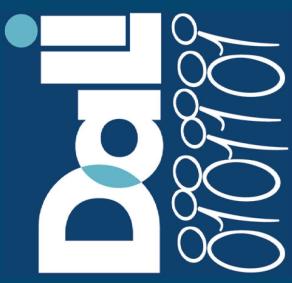
Mange hoteller, kafeer og restauranter gir gratis tilgang til internett. Imidlertid er disse netverkene ofte usikre, noe som gjør dataene dine sårbarer for hackerne hvis du bruker dem.

Nettleser kompromittert.

Flytt 1 plass tilbake.

Kun koble til beskyttede netverk. Flytt 3 plasser fremover.





Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card



Data Literacy  
for Citizenship



Event Card

Event Card

Event Card

Event Card







Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# Dalli

## Data Literacy for Citizenship

START

FINISH

