

Print&Play **DATA CHAIN**

Forberedelser

Sørg for å ha tilgang til en høykvalitets skriver og papir med passende tykkelse for å skrive ut kortene. Vi anbefaler bruk av A4-papir, kartong eller fotopapir med en gramvekt på 80 g/m² eller mer.

Skriv ut kortene.

Skriv ut kortene på A4-papir og sørge for å velge alternativet "actual size" eller "ingen skalering". Dette sikrer at kortene blir skrevet ut i riktige dimensjoner. Hvis skriveren din har alternativet for tosidig utskrift, kan du velge det for å skrive ut både forsiden og baksiden av kortene på et ark. Hvis du ikke bruker dette alternativet må du skrive ut forsiden og baksiden av kortene separat.

Klipp ut kortene

Etter at de trykte kortene dine har tørket, bruk en linjal og en hobbykniv eller en skjæremaskin for å klippe ut kortene. Pass på å følge de angitte kuttelinjene i PDF-filformatet og klipp nøyaktig for å lage kort av samme størrelse. Hvis du ønsker at kortene skal ha avrundede hjørner, kan du bruke en avrundingskutter etter at de er klippet ut for å gi dem et mer profesjonelt utseende.

Innbinding av kortene i plast (valgfritt)

Etter at du har klippet ut kortene, kan du plassere dem i gjennomsiktige plastlommer av standardstørrelse for spillkort. Hvis du har trykt kortene på begge sider, legg en kort i hver individuell lomme. Hvis du har trykt forsiden og baksiden av kortene separat, sørge for å matche forsiden av hvert kort med den tilsvarende baksiden før du plasserer dem i lommen.

Spillinstruksjoner

Du kan skrive ut instruksjonene på et A4-papir og bruke det som referanse mens du spiller, om du ønsker det. Vi anbefaler imidlertid å lese dem i digitalt format for å bidra til miljøvern.

INNHOLD

Instruksjoner 3

Ordliste 5

Kort 7



Dali Data Literacy for
Citizenship Project Number:
2020-1-NO01-KA204-076492



dalicitzens.eu

@DaLi_Citizens

Alternativ regel II: Kaosregelen

Ved å spille med **kaosregelen**, spilles det første kortet som trekkes (i begynnelsen av spillerens tur) umiddelbart. Det teller ikke med i de maksimalt to kortene som kan spilles per tur. Hvis kortet er et artefaktkort fra motstanderlaget, kastes det, og turen fortsetter som normalt. Hvis en spiller har to kort eller færre på slutten av sin tur, kan spilleren trekke et kort.



dalicitizens.eu
@DaLi_Citizens

Grafisk design og illustrasjoner av

Raluca Manaila
Vinayak B Rao

Da

DATA CHAIN

Instruksjoner

Velkommen til Data Chain, et kortspill om dataaktivisme! Bevegelser innen dataaktivisme har som mål å endre og forme samfunnet til det bedre ved å samle inn, bygge og dele data med offentligheten.

Dataaktivisme kan også bidra til nye regler og retningslinjer, øke kollektiv bevissthet rundt data og avsløre ulovlig datainnsamling.

I Data Chain spiller dataaktivister mot datameglere. En datamegler er en person eller et selskap som samler inn ('høster') og selger persondata.

Antall spillere

4 spillere (2 lag med 2 spillere)

Materialer & oppsett

Spillet spilles med 52 kort: 20 artefaktkort (10 dataaktivist-kort og 10 datamegler-kort) og 32 handlingskort. Når de fire spillerne er samlet, må de velge lag - ett aktivistlag og ett meglerlag. Spillere på samme lag må sitte overfor hverandre.



Co-funded by
the European Union

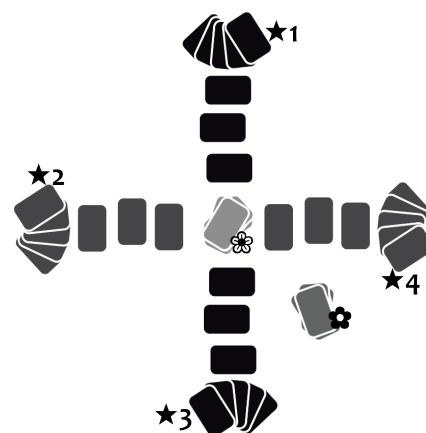
**Dali Data Literacy for
Citizenship Project Number:
2020-1-N001-KA204-076492**

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Spill- og vinnerbettingelser

Begynn med å stokke alle de 52 kortene. Del ut 5 kort til hver spiller.

Hver spiller sjekker først at de ikke har fått utdelt 4 artefaktkort med ikoner som tilhører det motsatte laget (f.eks. skal en aktivist ikke ha 4 meglerekort). Hvis dette er tilfelle, kaster spilleren sine 5 kort og velger de 5 øverste kortene fra kortstokken.



Legg de resterende kortene med billedsiden ned i en trekkbunke ☈. Spillerne spiller etter tur, og plasserer artefaktkort på bordet med billedsiden opp. Etter hvert vil artefaktene former en linje eller 'kjede' mellom lagspillerne.

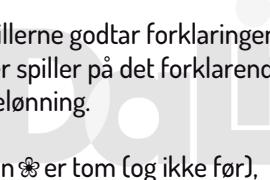
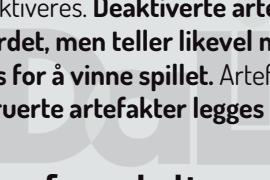
Spillet avsluttes når ett av lagene har lagt **6 artefaktkort** på bordet og dermed fullført kjeden. Alternativt, etter avtalt tid vinner det laget som har lagt flest artefakter på bordet. Hvis lagene har like mange artefakter på bordet, ender spillet uavgjort.

Den eldste spilleren starter, og turene går med klokken. En runde er ferdig når alle spillerne har tatt sin tur. Følgende handlinger utføres i hver runde:

- Spilleren trekker et kort fra trekkbunken.
- Spilleren kan spille opptil to kort, hvorav kun ett kan være et artefaktkort. (For eksempel 2 handlingskort, ELLER 1 handlingskort og 1 artefaktkort fra eget lag).
- Spilleren kan **når som helst i løpet av deres tur** velge å aktivere effekten av et av lagets artefakter. Hvert lag kan bare aktivere effekten av én artefakt **én gang per runde**.
- Hvis spilleren sitter igjen med mer enn 5 kort, må spilleren kaste kort til spilleren sitter igjen med maksimalt 5 kort.

Alternativ regel 1 (valgfri): Hvis det på slutten av runden ligger to eller flere artefaktkort på bordet, har lagene sjansen til å vinne ekstra kort:

- Hvert lag peker da på et artefaktkort på bordet som ikke har blitt forklart tidligere.
- Laget forklarer kortets mening og gir et eksempel på hvordan det kan brukes.
- Hvis alle spillerne godtar forklaringen og eksemplet, trekker hver spiller på det forklarende laget ett ekstra kort som belønning.

Når trekkbunken  er tom (og ikke før), blander du kastebunken  og danner en ny trekkbunke.

Kort



Det finnes **to typer kort**. Handlingskort og artefaktkort. Artefaktene har hvit bakgrunn, mens handlingskortene har sort bakgrunn. Artefaktene har forskjellige ikoner øverst: **øyne** for dataaktivister og **radarer** for datameglere.

Handlingskort kan spilles av hvem som helst, mens Datameglere- og Dataaktivist-artefaktkort bare kan spilles av de respektive lagene.

Når et **handlingskort** spilles ut, **utløses effektene umiddelbart**, med mindre det blokkeres av et annet handlingskort. Deretter legges det i kastbunken .

Artefaktkort spilles ved å plassere dem på en linje som forbinder to spillere fra samme lag og til slutt danner en kjede (se figur). Hvert artefakt inneholder en effekt. Denne effekten aktiveres ikke når du plasserer kortet. I stedet blir kortet en ressurs som kan aktiveres av laget én gang per runde.

Lagene kan aktivere ett artefaktkort plassert i kjeden i løpet av sin tur ved å si det. **Når et artefakt er aktivert, utspilles effektene.** Etter dette kan ikke laget aktivere en ny gjenstand før runden er over. **I begynnelsen av en ny runde er alle artefaktene tilgjengelige for laget igjen**, og effektene deres kan utløses på nytt.

Noen handlingskort er rettet mot spesifikke artefaktkort plassert i kjeden. De kan deaktivere artefaktet slik at effekten i kortet ikke kan aktiveres. **Deaktiverte artefakter snus sidelengs på bordet, men teller likevel med i de 6 artefaktene som trengs for å vinne spillet.** Artefaktkort kan også ødelegges. **Destruerte artefakter legges i kastebunken.**

Presiseringer for enkelte av kortene

Handlingskort kan også blokkere eller beskytte spesifikke artefaktkort.

Handlingskortet **BLOKKER** kan spilles ut når som helst i løpet av en annen spillers tur for å motvirke et handlingskort. Det teller ikke med i det maksimale antallet på 2 kort som spilles per tur. Handlingskortet som blokkeres, teller fortsatt med i antallet på 2 kort som kan spilles ut per runde. Hver spiller kan bare bruke ett BLOKKER-kort per runde.

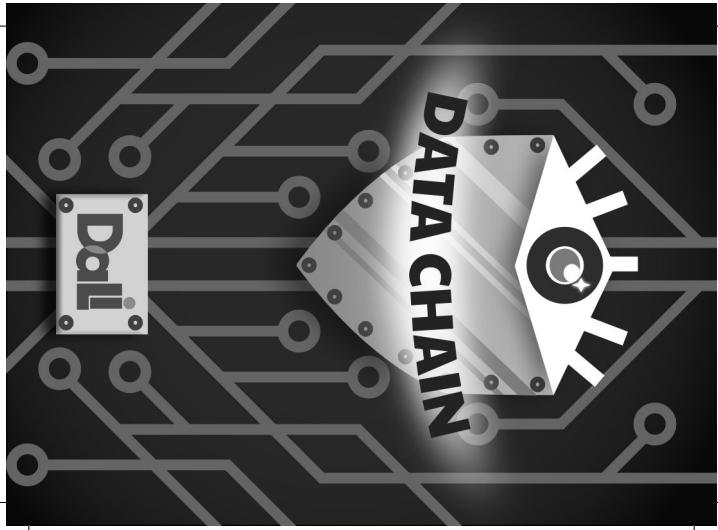
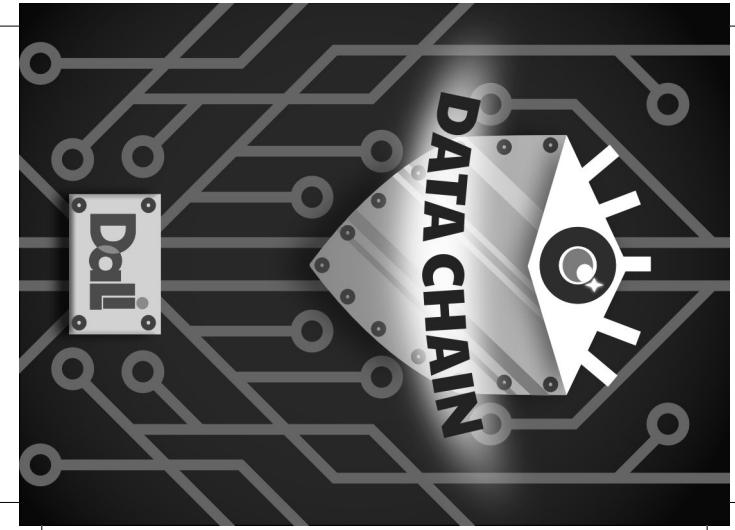
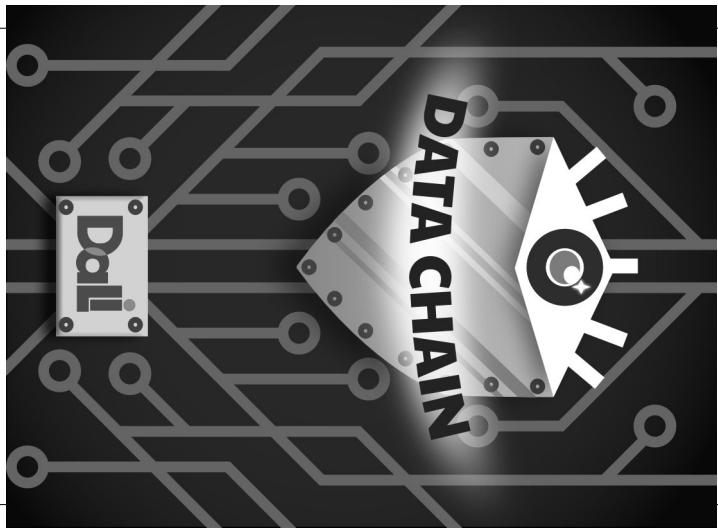
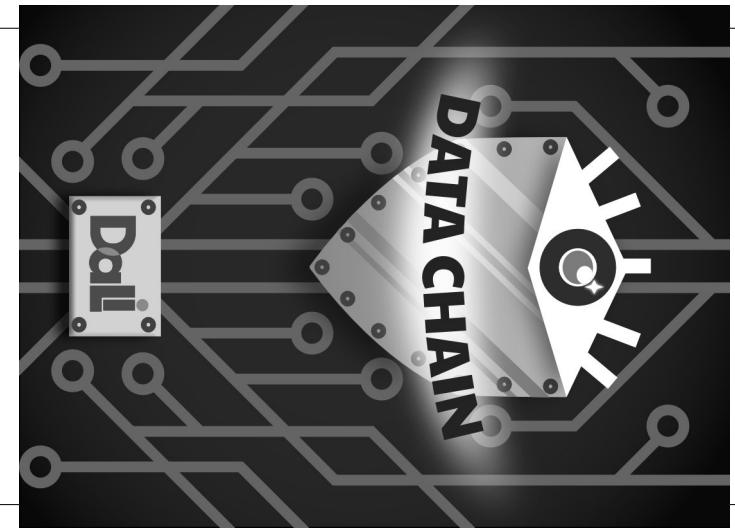
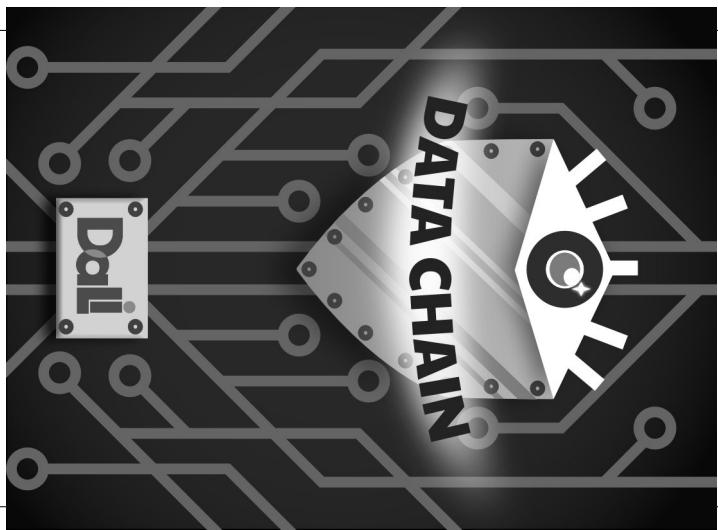
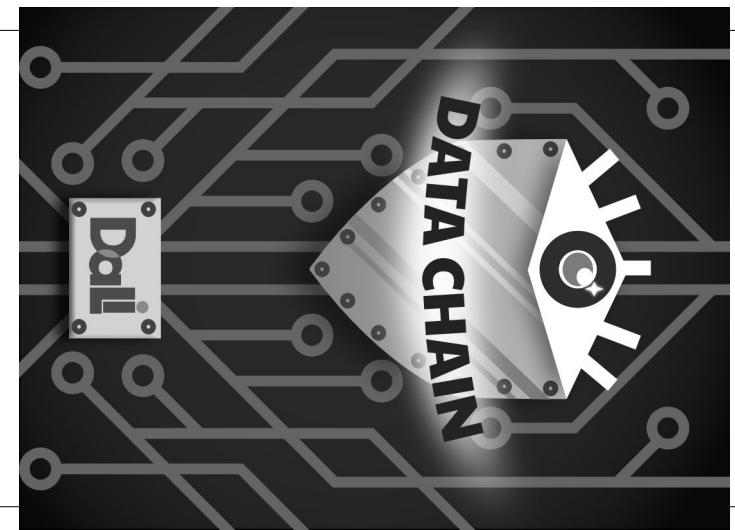
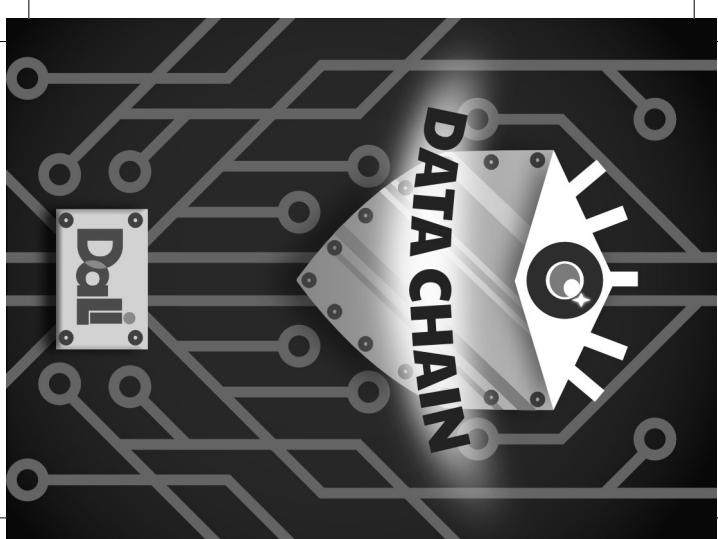
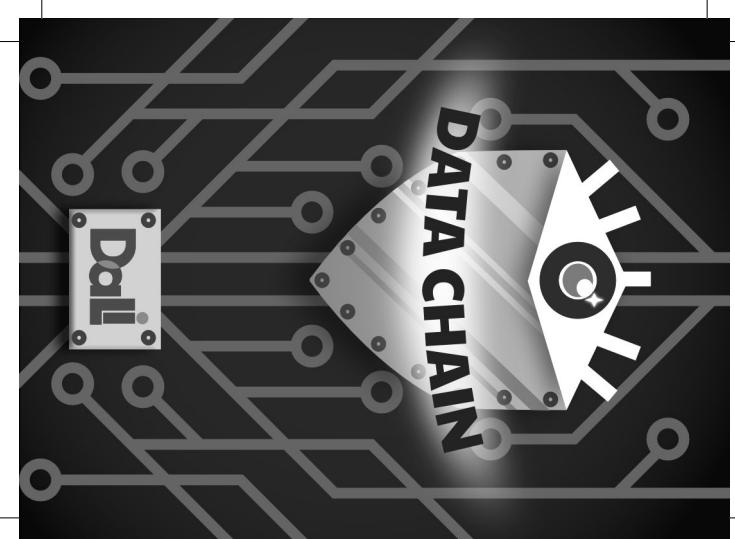
Handlingskortet **BESKYTT** beskytter et artefaktkort mot eventuelle målrettede effekter. BESKYTT kastes ikke før det destrueres. Hvis du aktiverer effektene av datameglers artefaktkort "Selg politisk profil til tredjepart" eller dataaktivistkortet "Klag til datatilsynet", overstyrer du effektene av BESKYTT, og både handlingskortet BESKYTT og artefaktet det beskytter, legges i kastebunken.

Handlingskortet **STOPP TREKNING** stopper den aktuelle spilleren fra å trekke et kort, men spilleren kan fortsatt legge ut kort og på den måten fullføre sin tur.

Ordsliste for Data Chain

Uttrykk	Beskrivelse
Dataaktivisme	Bruken av data for å støtte sosiale og politiske saker eller for å avsløre urettferdighet og maktmisbruk.
Datamegler	Selskaper eller individer som samler og selger personlige data (f.eks. forbrukerdata) til andre bedrifter og organisasjoner.
Personvern-innstillinger	Innstillingene på en enhet eller plattform som gir brukerne mulighet til å kontrollere hvem som har tilgang til personopplysningene deres og hvordan de kan brukes.
Nettdugnad ('Crowdsourcing')	Innhenting av informasjon eller tjenester ved å be om bidrag fra en stor gruppe mennesker, vanligvis via Internett.
Ulovlig datapraksis	Enhver handling som er i strid med personvernlovgivningen, for eksempel å samle inn eller dele personopplysninger uten samtykke eller å bruke dem til andre formål enn det de ble samlet inn for.
Virtual private network (VPN)	En teknologi som skaper en sikker, kryptert forbindelse mellom en brukers enhet og internettet, og som hindrer andre i å avlytte eller overvåke nettaktiviteten.
Nettkampanjer for dataaktivisme	Sosiale medier eller internettkampanjer som er utformet for å øke bevisstheten om datarelaterte problemer eller for å presse selskaper eller myndigheter til å endre sin praksis.
Nettidentitet	Den digitale identiteten eller profilen som en person oppretter når han eller hun bruker Internett, og som kan inneholde personlig informasjon, bilder og andre identifiserende opplysninger.
Boikott	En form for protest der enkeltpersoner eller grupper nekter å kjøpe eller bruke produkter eller tjenester fra et selskap eller en organisasjon som opptrer på en måte de finner kritikkverdig.
Annonseblokkering ('ad-blocker')	Et programvareverktøy som forhindrer at annonser vises på et nettsted eller en plattform.
Datatilsynet	Et statlig organ med ansvar for å håndheve lover og forskrifter om personvern.
Datainnhøsting	Praksisen med å hente ut ('ekstrahere') og lagre store mengder data (f.eks. persondata) for analyse og opprettelse av personprofiler (f.eks. forbrukerprofiler).

Sporingspiksler	Små, transparente bilder som legges inn i e-poster eller på nettsider for å spore brukeratferd og samle inn data.
Biometriske identifikatorer	Fysiske kjennetegn som fingeravtrykk, ansiktstrekk eller irismønster som kan brukes til å identifisere enkeltpersoner.
Utlevering av personopplysninger til tredjeparter	Deling av personopplysninger med andre organisasjoner eller enkeltpersoner.
Injisere kode for å spore aktivitet	Å sette inn en kode på et nettsted eller i en applikasjon for å spore brukeratferd og samle inn data.
Å høste helsedata	Uthenting (ekstrahering) og lagring av sensitive og personlige helseopplysninger for analyse, profilering eller andre formål.
Utlevering av helsedata til tredjepart	Deling av personlige helseopplysninger med andre organisasjoner eller enkeltpersoner.
Profil for forbrukeratferd	En personprofilering der en kombinasjon og analyse av personopplysninger (f.eks. kjøphistorikk) danner grunnlag for antagelser om en persons forbrukeradferd, -preferanser eller -behov.
Økonomisk profil	En personprofilering der en kombinasjon og analyse av personopplysninger (f.eks. kreditscore, eller bankaktivitet) danner grunnlag for antagelser om en persons økonomiske adferd eller -behov.
Politisk profil	En personprofilering der en kombinasjon og analyse av personopplysninger (f.eks. kommentarer i sosiale medier) danner grunnlag for antagelser om en persons politiske ståsted eller tilhørighet.
Underskriftskampanje for data lovgivning	En formell anmodning eller oppfordring til myndigheter eller andre instanser om å lage lover eller forskrifter som regulerer innsamling, bruk og lagring av personopplysninger.
Artefakt	Et artefakt er en gjenstand (f.eks., et kort) med bestemte egenskaper eller effekter.



**STJEL**

Stjel et tilfeldig kort fra motstanders hånd

**STJEL**

Stjel et tilfeldig kort fra motstanders hånd

**STJEL**

Stjel et tilfeldig kort fra motstanders hånd

**STJEL**

Stjel et tilfeldig kort fra motstanders hånd

**BESKYTT**

Legg dette kortet oppå et artefaktkort på bordet. Kortet kan ikke angripes av noe annet kort så lenge spillet varer, med mindre BESKYTT destrueres

**BESKYTT**

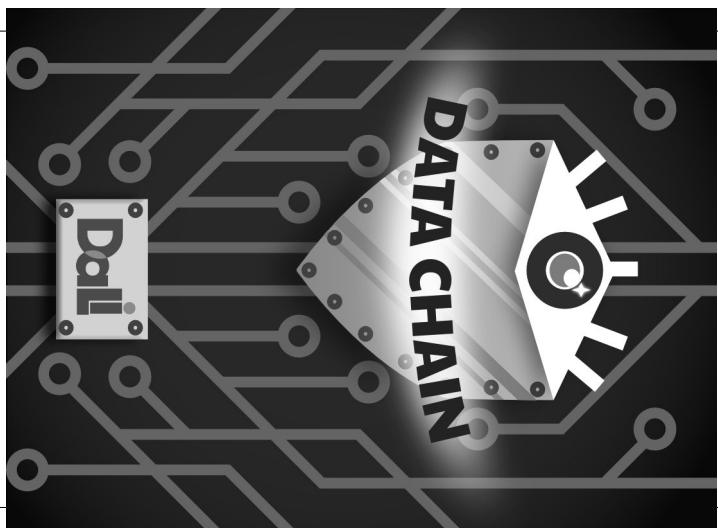
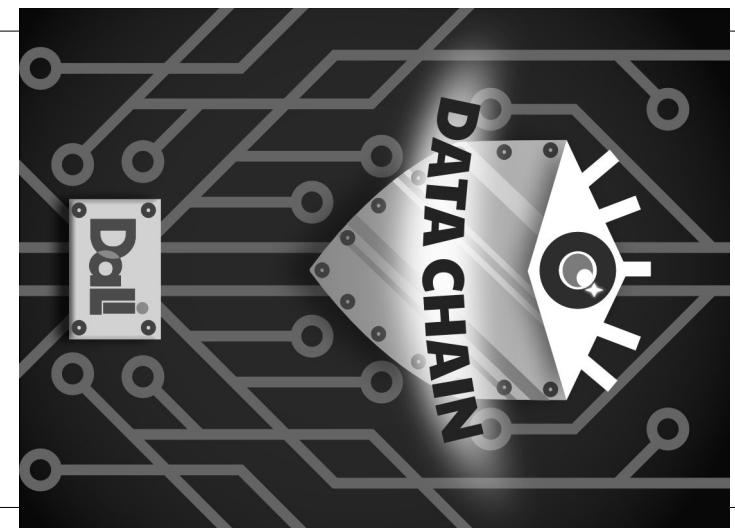
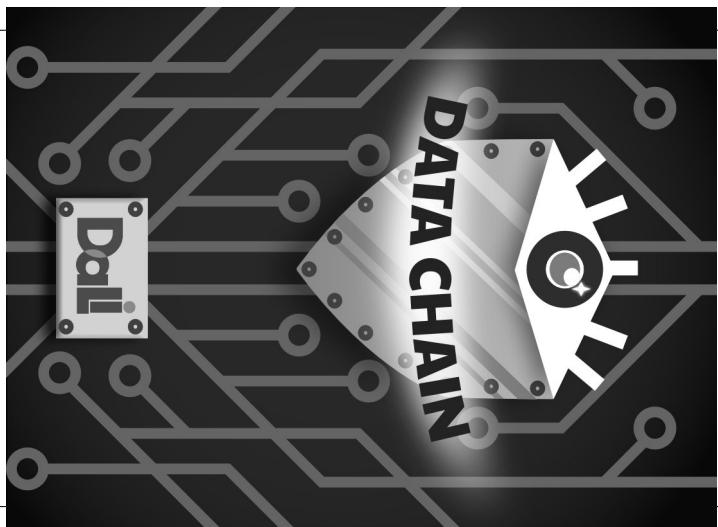
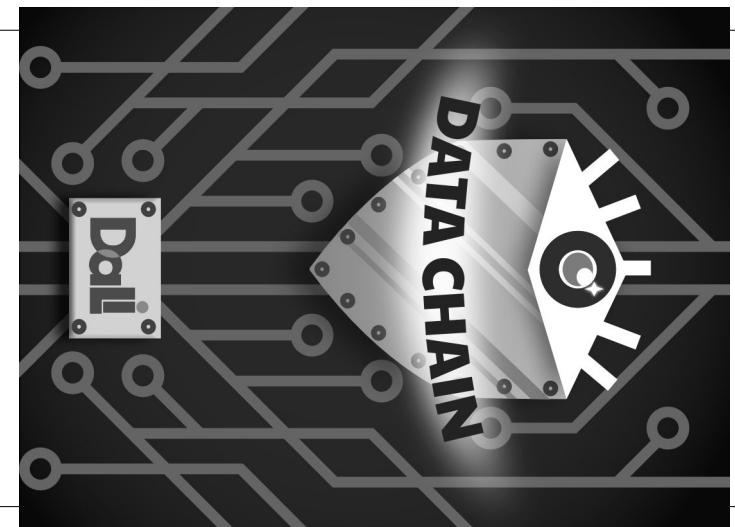
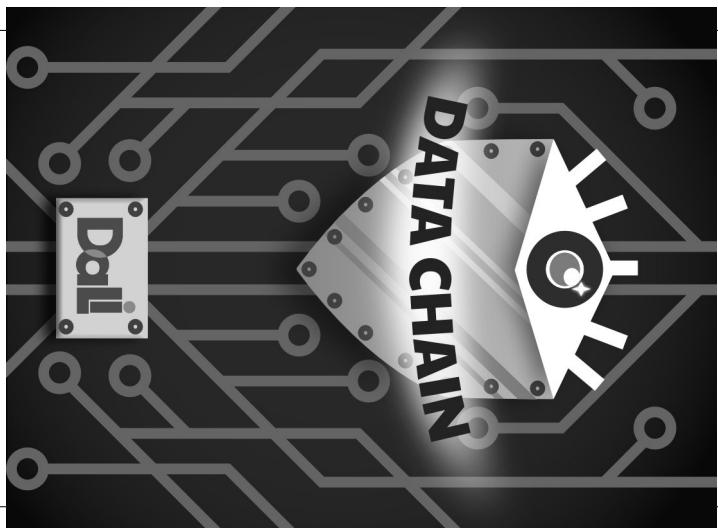
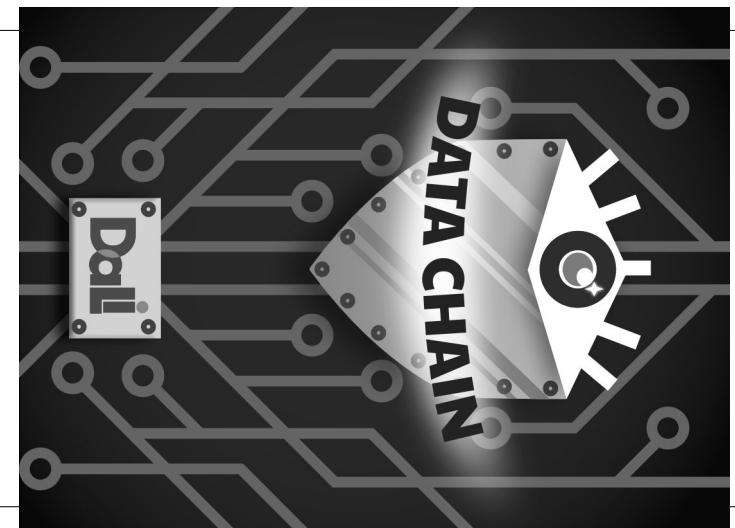
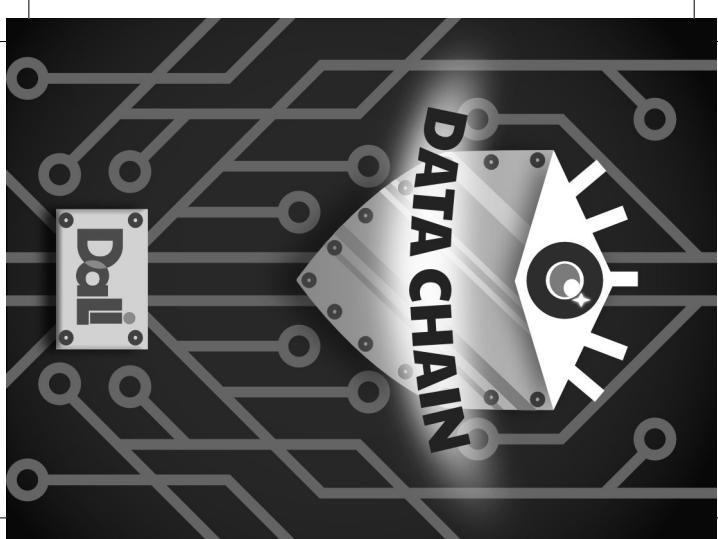
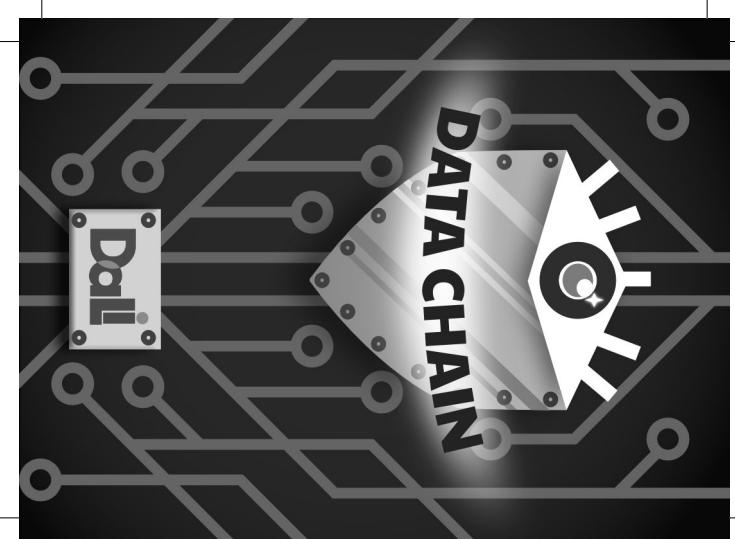
Legg dette kortet oppå et artefaktkort på bordet. Kortet kan ikke angripes av noe annet kort så lenge spillet varer, med mindre BESKYTT destrueres

**BESKYTT**

Legg dette kortet oppå et artefaktkort på bordet. Kortet kan ikke angripes av noe annet kort så lenge spillet varer, med mindre BESKYTT destrueres

**BLOKKER**

Blokker effekten av et handlingskort som spilles av motstanderlaget. Kan spilles utenfor din tur





BLOKKER



Blokker effekten av et
handlingskort som spilles
av motstanderlaget.
Kan spilles utenfor din tur



TREKK



Trekk to ekstra kort



BLOKKER



Blokker effekten av et
handlingskort som spilles
av motstanderlaget.
Kan spilles utenfor din tur



TREKK



Trekk to ekstra kort



BYTT



Bytt hånd med
en motstander



TREKK



Trekk to ekstra kort



BYTT



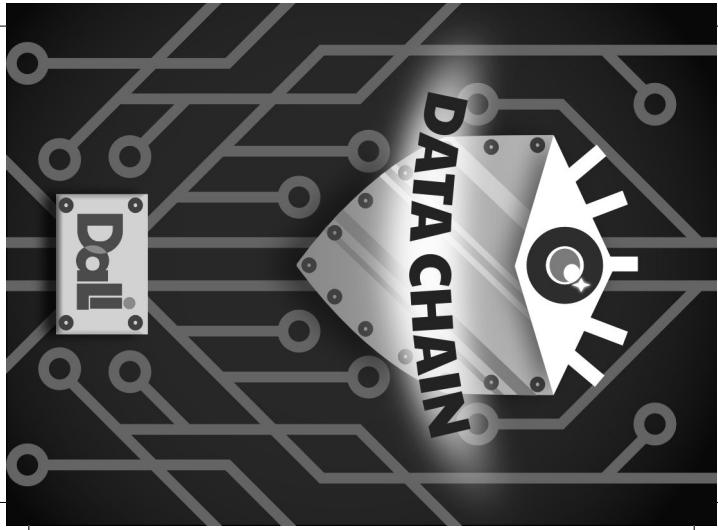
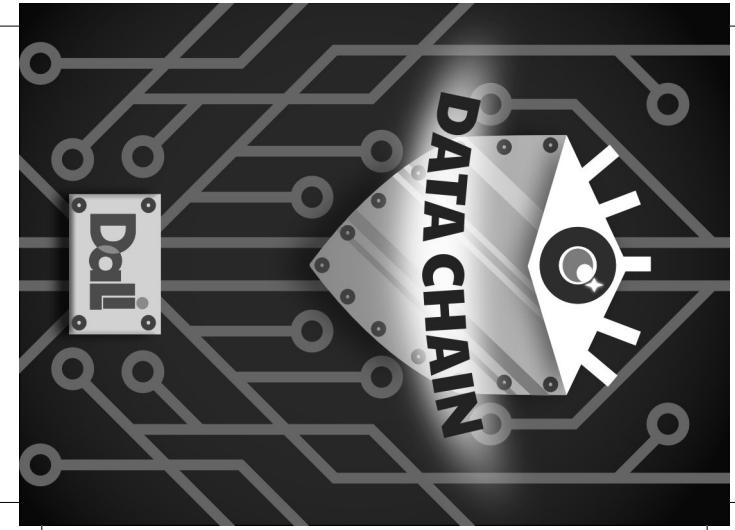
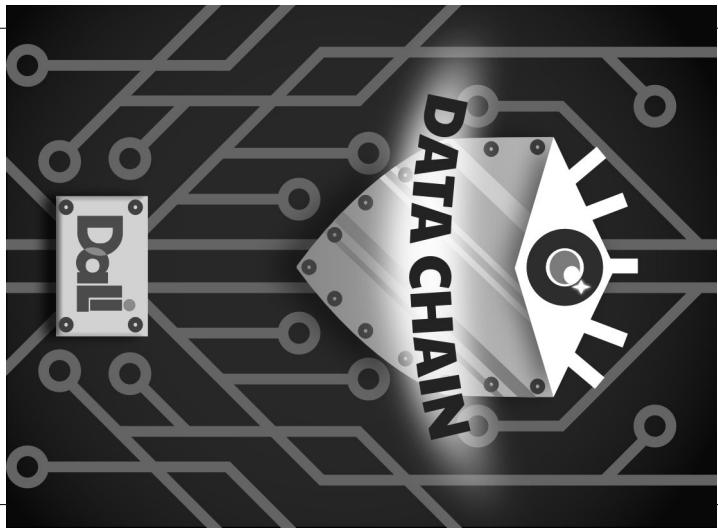
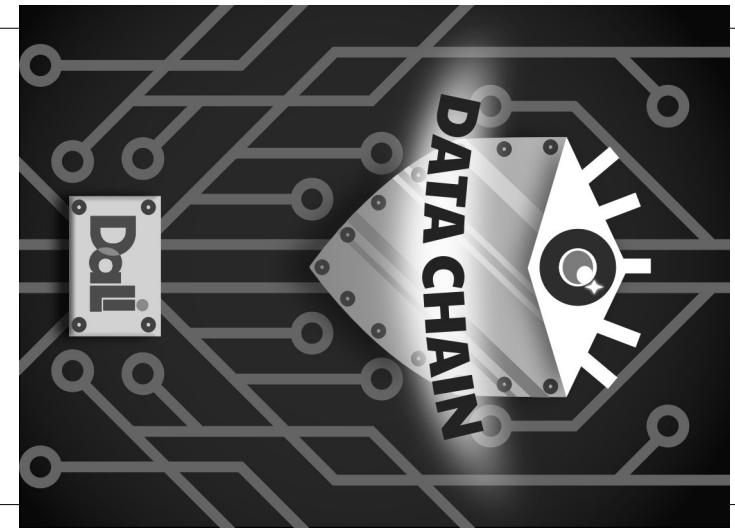
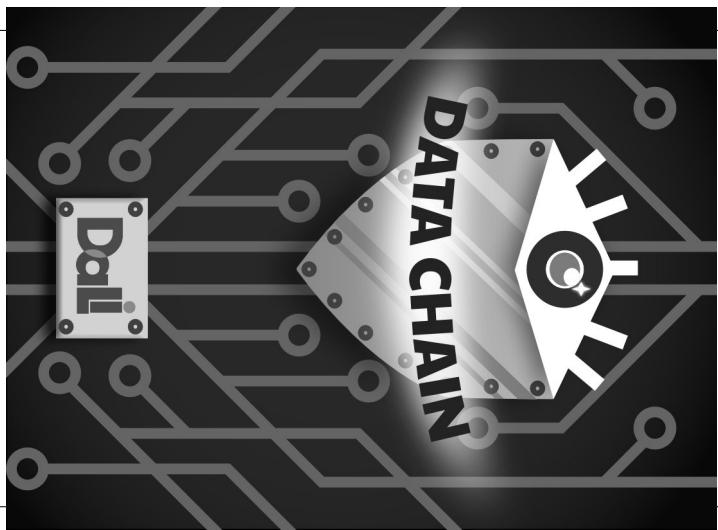
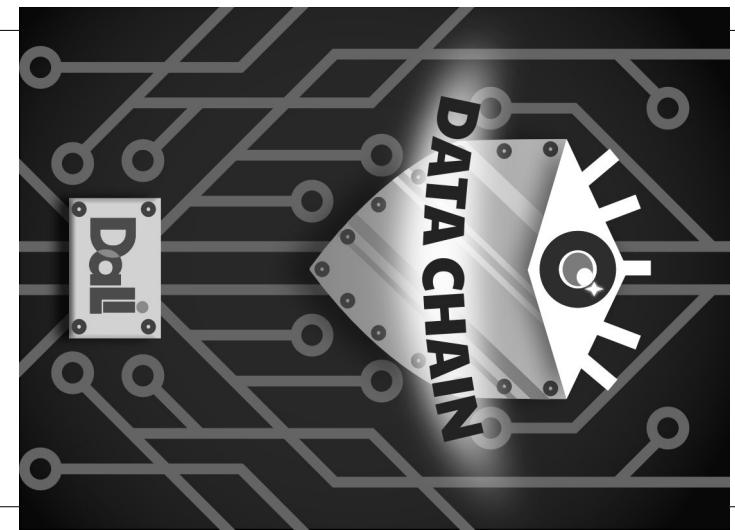
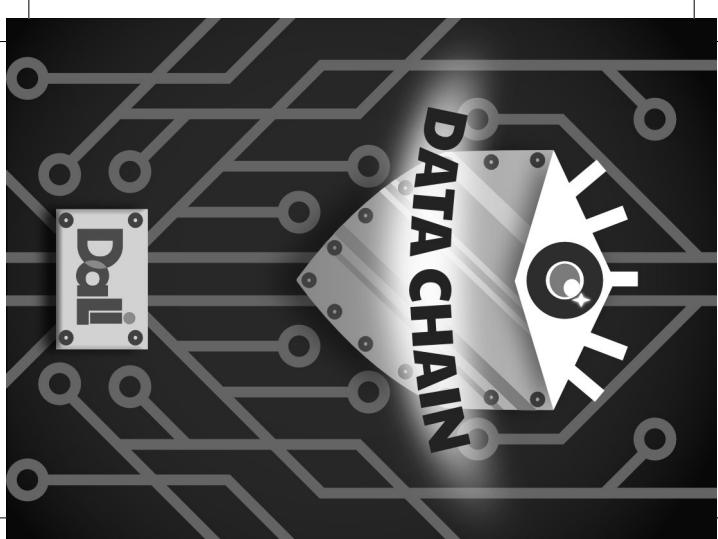
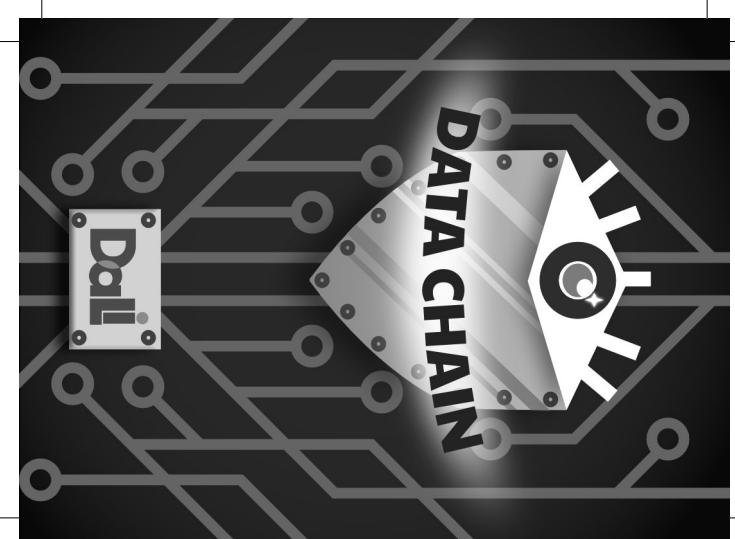
Bytt hånd med
en motstander



TREKK

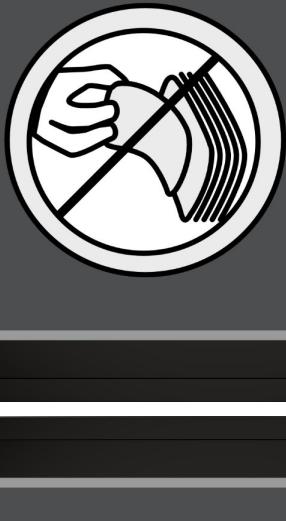


Trekk to ekstra kort





STOPP TREKKING



Vælt spiller kan ikke
trekke noen kort i
sin neste tur



STOPP TREKKING



Vælt spiller kan ikke
trekke noen kort i
sin neste tur



STOPP TREKKING



Vælt spiller kan ikke
trekke noen kort i
sin neste tur



STOPP TREKKING



Vælt spiller kan ikke
trekke noen kort i
sin neste tur



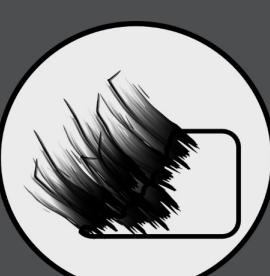
DESTRUER



Ødelegg et artefaktkort
ved å legge det
i kastebunken



DESTRUER



Ødelegg et artefaktkort
ved å legge det
i kastebunken



SØK



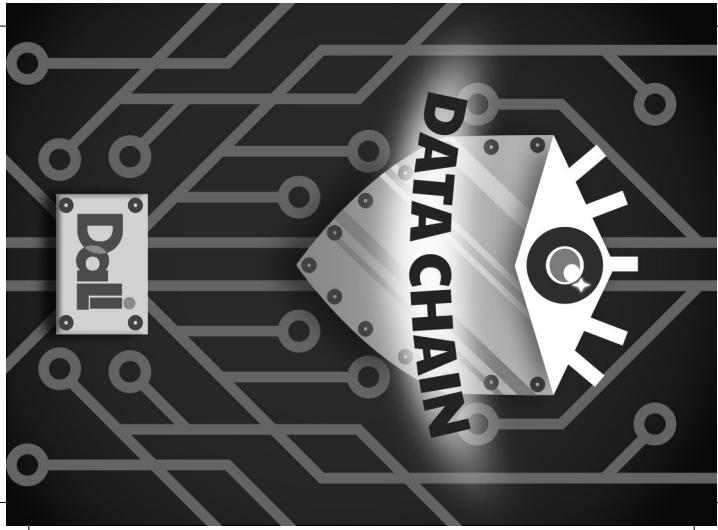
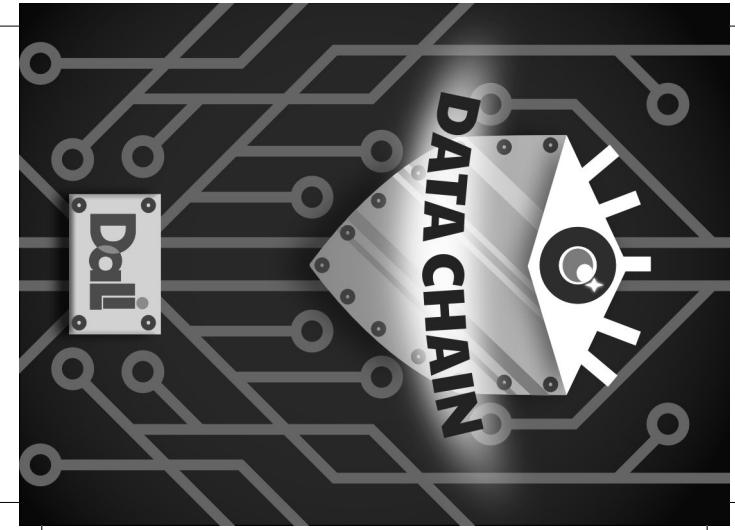
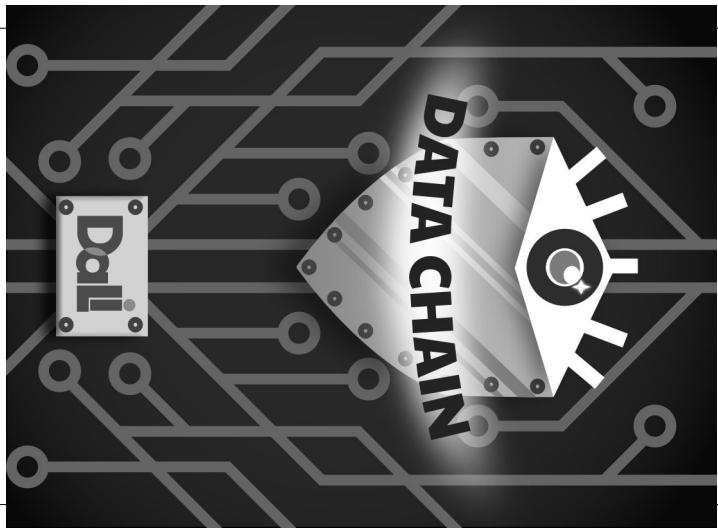
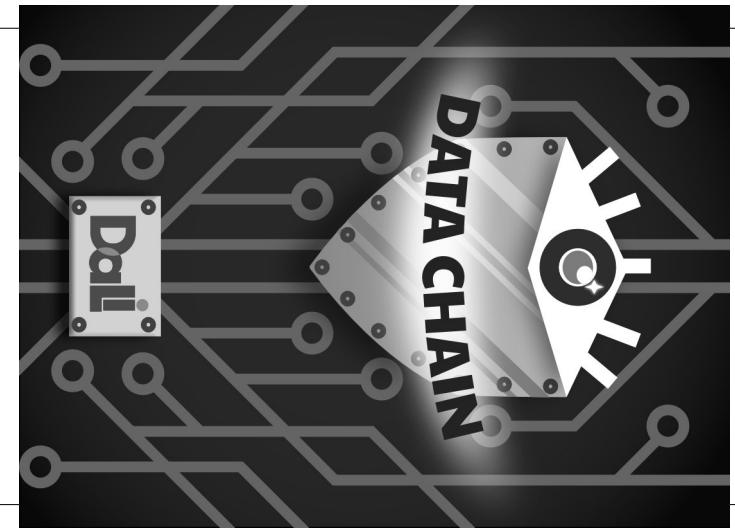
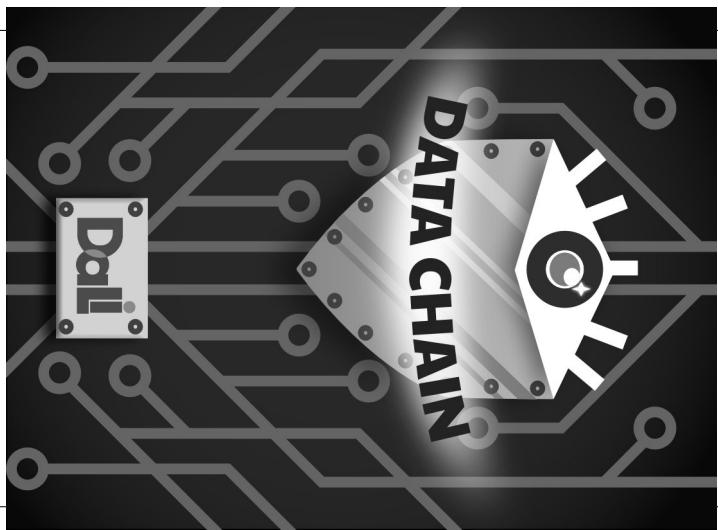
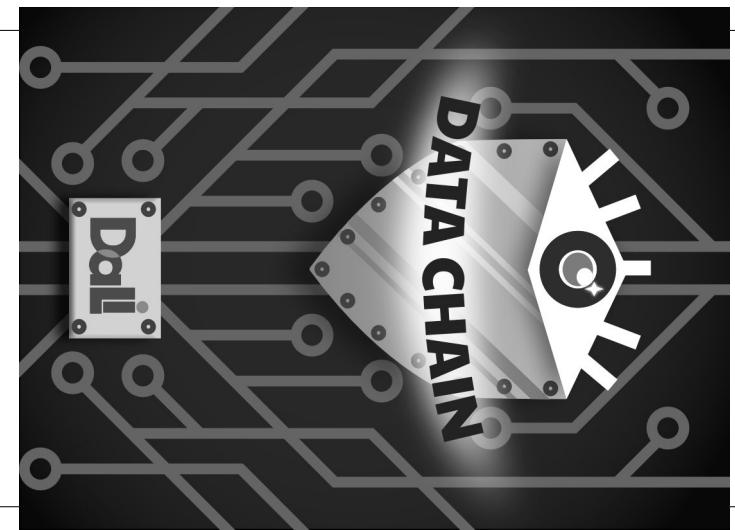
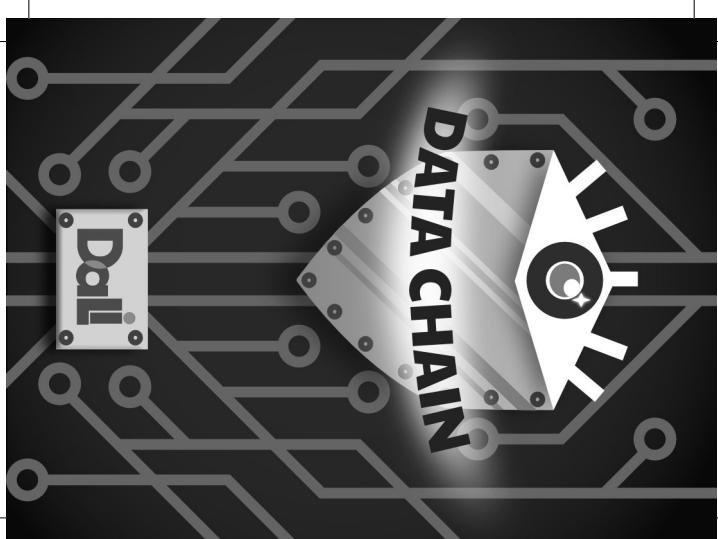
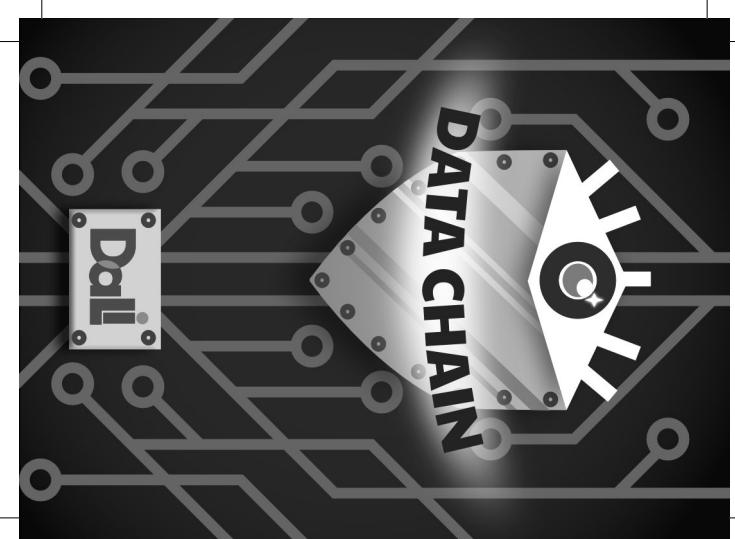
Let i kastebunken etter
hvilket som helst kort
og legg i din hånd



SØK



Let i kastebunken etter
hvilket som helst kort
og legg i din hånd



SØK



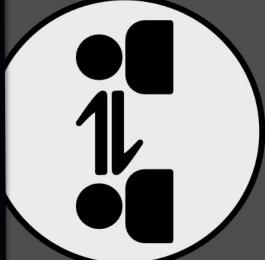
Let i kastebunken etter hvilket som helst kort og legg i din hånd

SØK



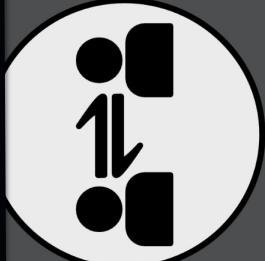
Let i kastebunken etter hvilket som helst kort og legg i din hånd

**BYTT MED
LAGKAMERAT**



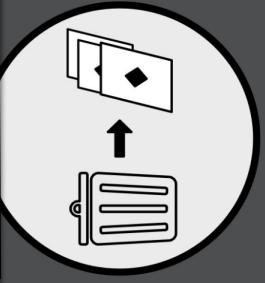
Kast et valgfritt antall kort fra hånden din og trekk deretter like mange fra trekkbunken

**BYTT MED
LAGKAMERAT**



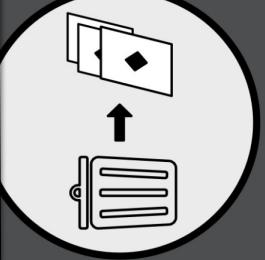
Kast et valgfritt antall kort fra hånden din og trekk deretter like mange fra trekkbunken

**KAST & TREKK
PÅ NYTT**



Kast et valgfritt antall kort fra hånden din og trekk deretter like mange fra trekkbunken

**KAST & TREKK
PÅ NYTT**



Kast et valgfritt antall kort fra hånden din og trekk deretter like mange fra trekkbunken

BYTT ARTEFAKT

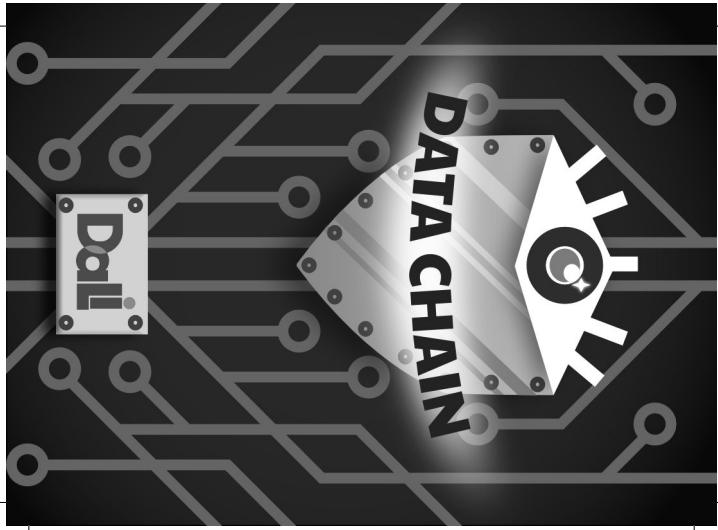
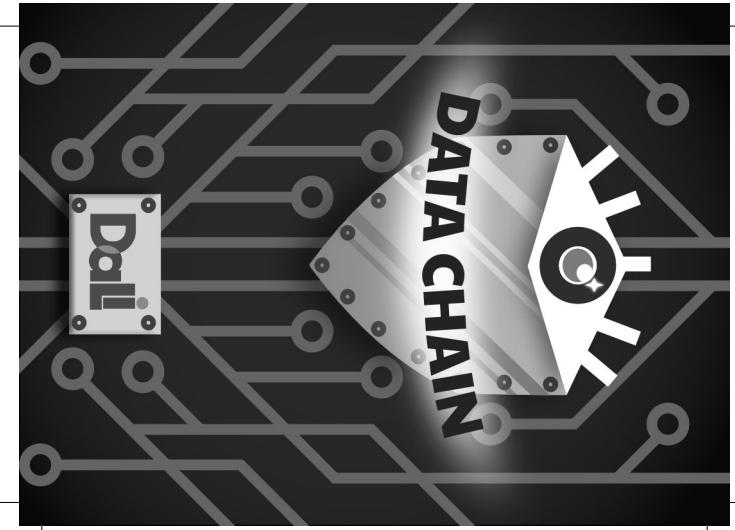
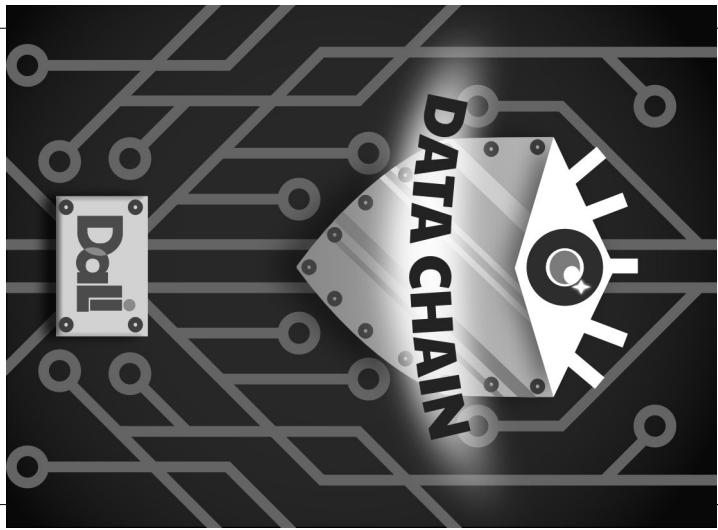
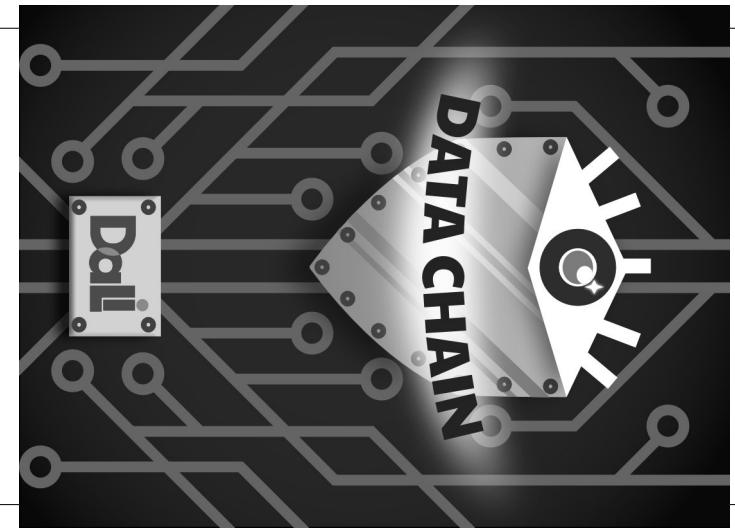
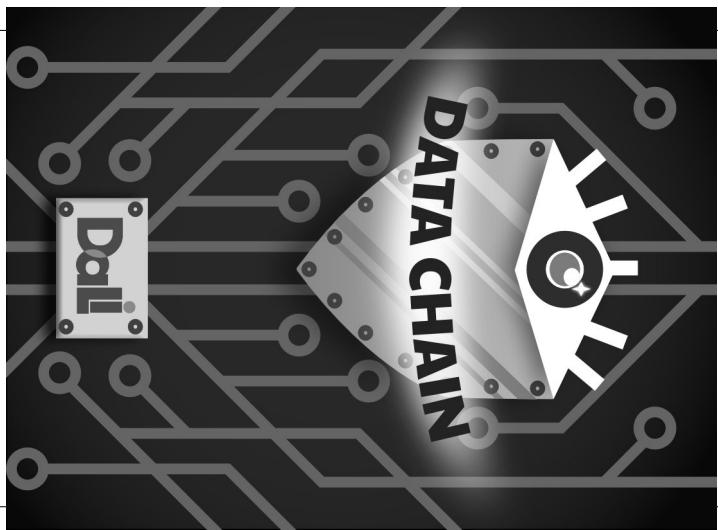
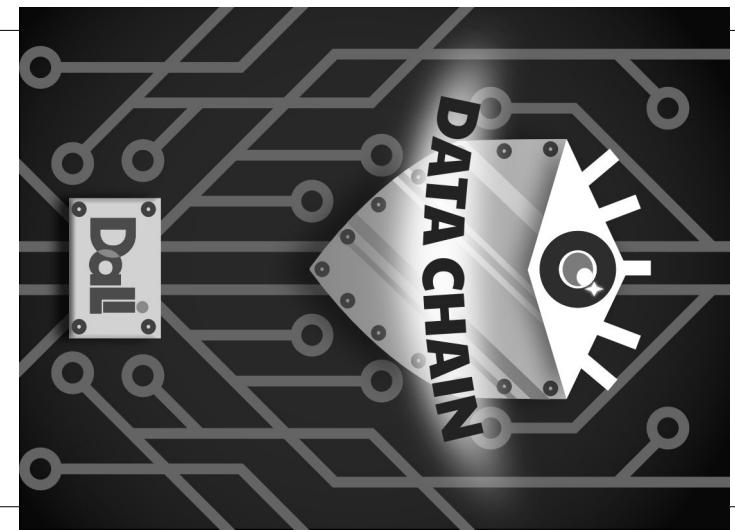
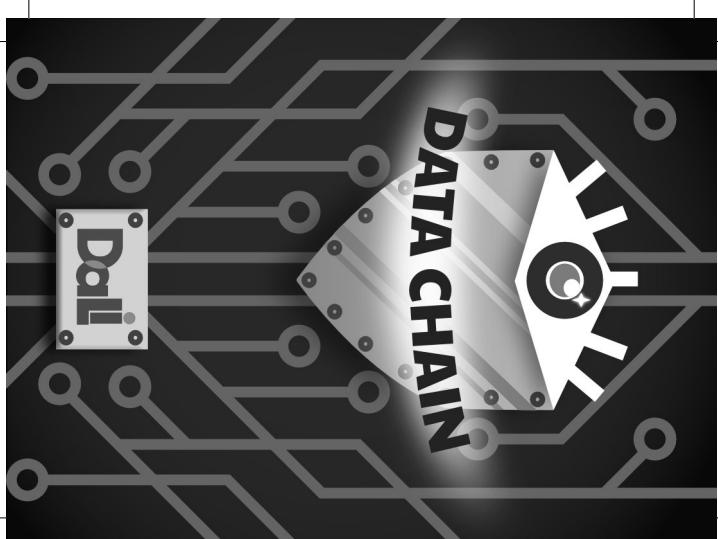
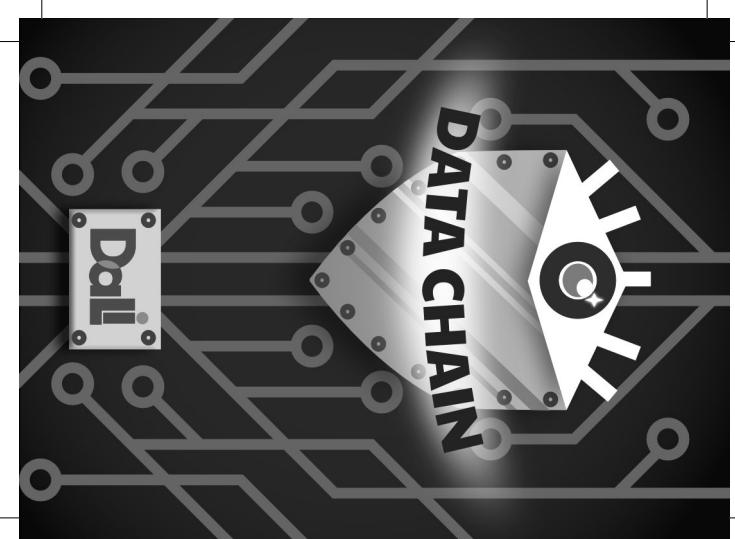


Fjern en av egne artefakter fra bordet, søk i trekkbunken etter nytt artefaktkort og legg det på bordet.
Bland deretter trekkbunken

BYTT ARTEFAKT



Fjern en av egne artefakter fra bordet, søk i trekkbunken etter nytt artefaktkort og legg det på bordet.
Bland deretter trekkbunken

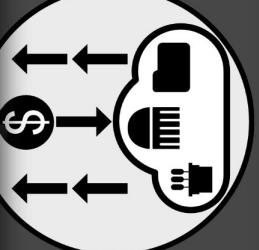


UTLEVER HELSEPROFIL TIL TREDJEPART



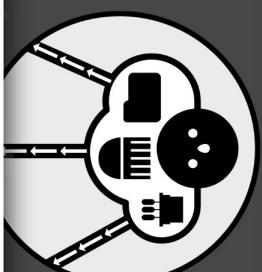
Destruer et valgfritt artefaktkort på bordet

SELG POLITISK PROFIL TIL TREDJEPART



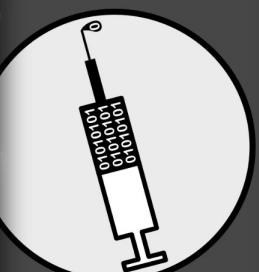
Alle kort, inkludert dette, fjernes fra bordet og legges i kastebunken

HØSTE DATA OM POLITISKE MENINGER



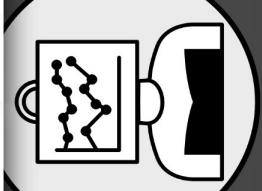
Velg et dataaktivist-artefakt og deaktivér det til runden er over

INJISERE KODE FOR Å SPORE AKTIVITET PÅ TVERS AV PLATTFORMER



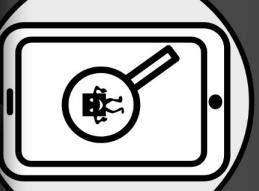
Spillere på ditt lag kan trekke et ekstra kort hver og stjele et kort fra en valgfri spiller

OPPRETT PROFIL FOR FORBRUKER-ATFERD



Stopp en spiller fra å trekke kort på sin tur

BRUK SPORNSPIKSLER



Spillere på ditt lag kan trekke et ekstra kort hver og stjele et kort fra en valgfri spiller

OPPRETT ØKONOMISK PROFIL

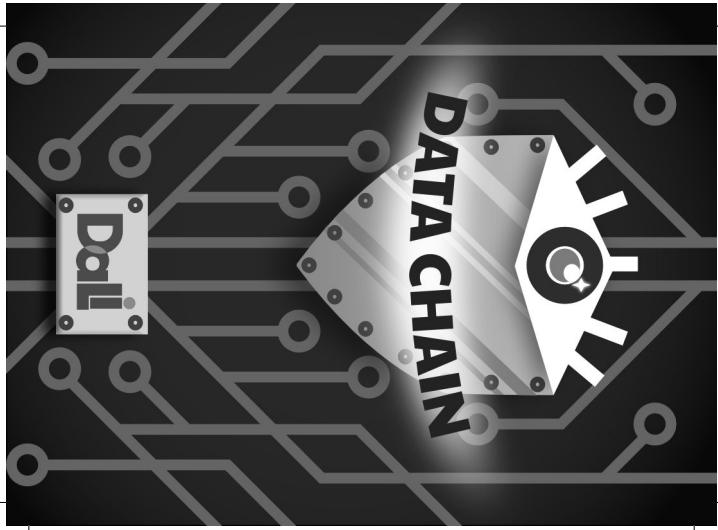
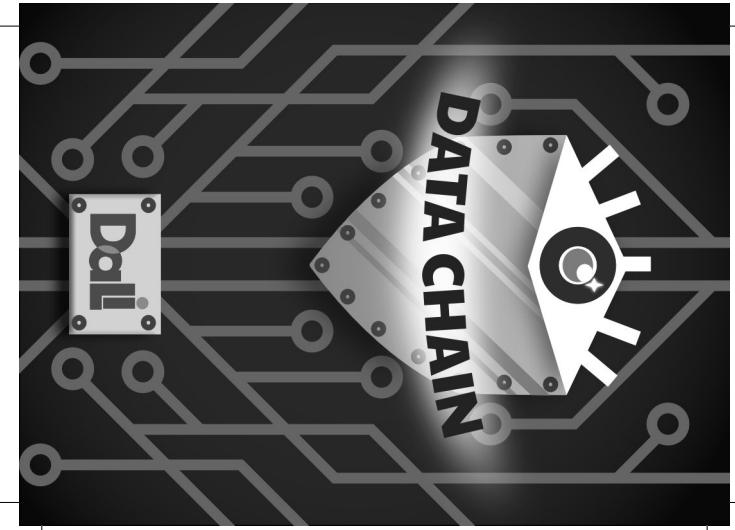
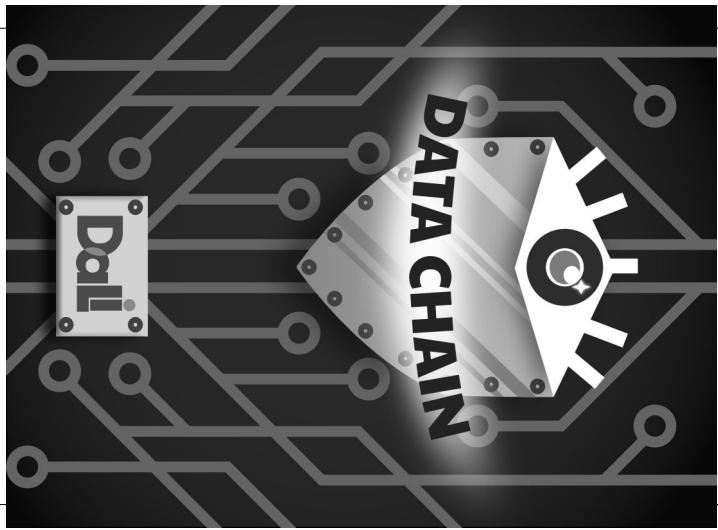
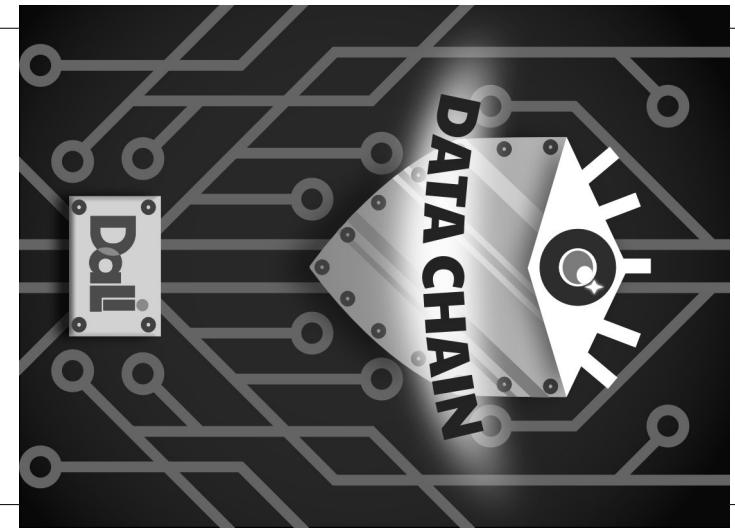
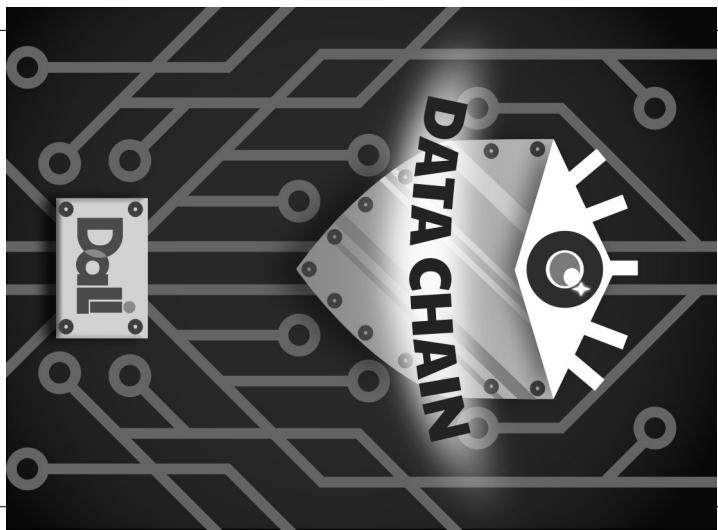
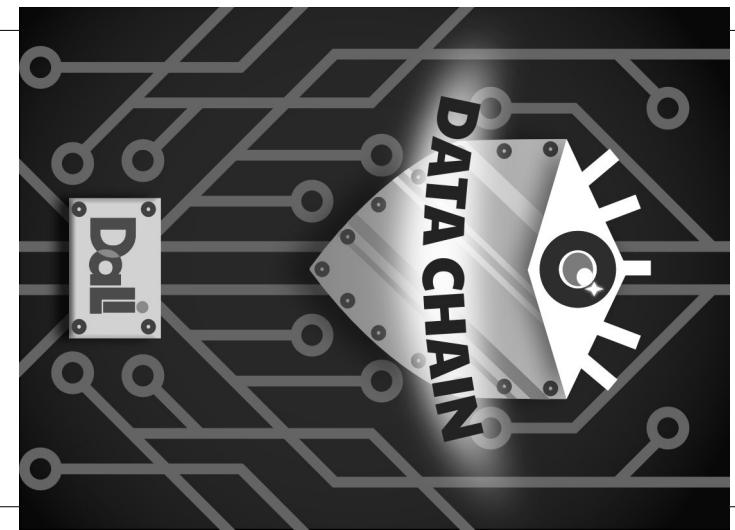
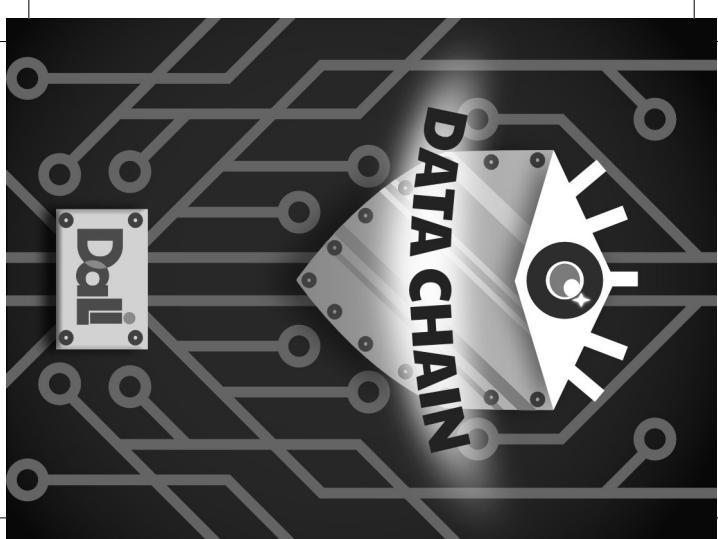
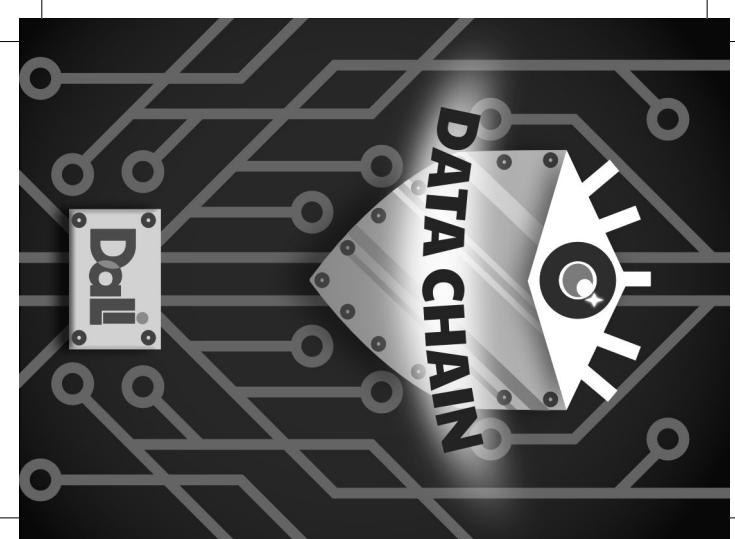


Destruer et valgfritt kort på bordet

HØSTE DATA OM BIOMETRISKE IDENTIFIKATORER



Let i kastebunken etter hvilket som helst kort og legg i din hånd





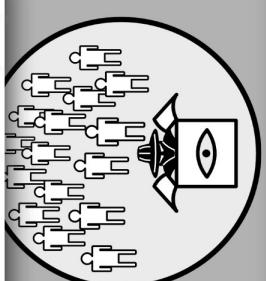
HØSTE HESEDATA



Kast kortene
på din hånd og trekk 5 nye



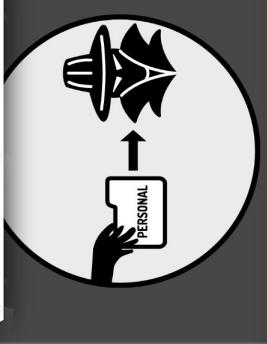
NETTDUGNAD FOR Å AVSLØRE ULOVIG DATAPRAKTSIS



Let i kastebunken etter hvilket
som helst kort og legg i din hånd



UTLEVER PERSON-OPPLYSNINGER TIL TREDJE PART



Bytt hånd med en hvilken
som helst annen spiller



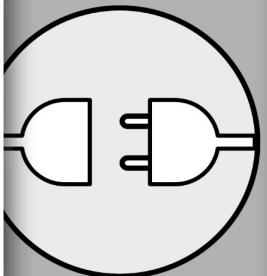
BRUK VPN FOR Å SURFE ANONYMT



Kast kortene
på din hånd og trekk 5 nye



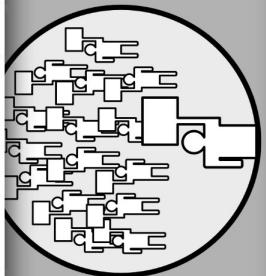
GÅ "OFFLINE"



Spillere på ditt lag kan trekke
et ekstra kort hver og stjelle
et kort fra en valgfri spiller



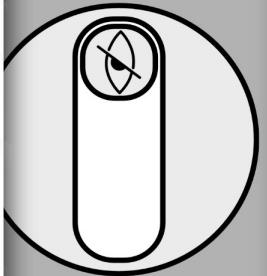
ORGANISER NETTKAMPAJNE OG KURS



Bytt hånd med en hvilken
som helst annen spiller



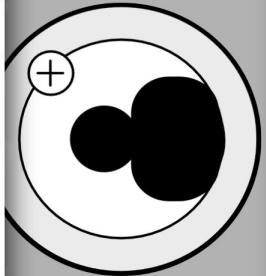
JUSTER PERSONVERN-INNSTILLINGER



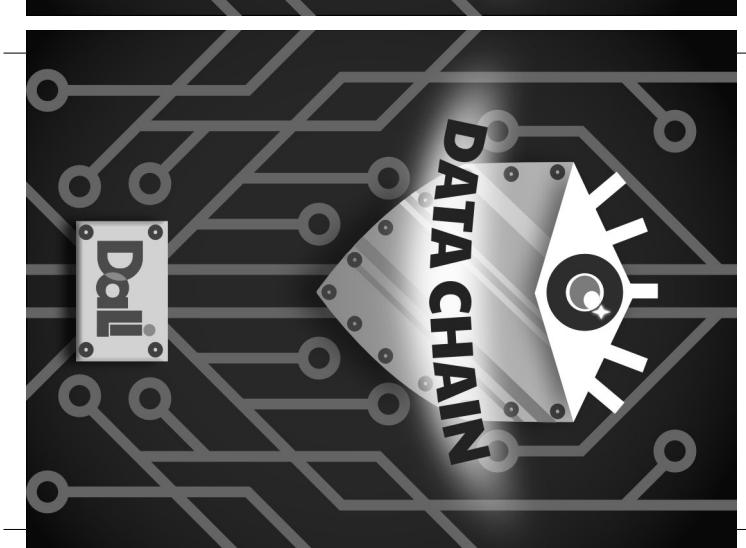
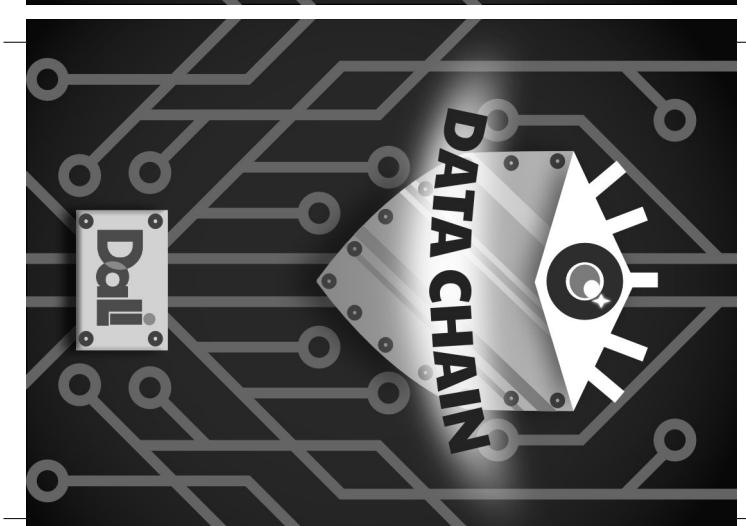
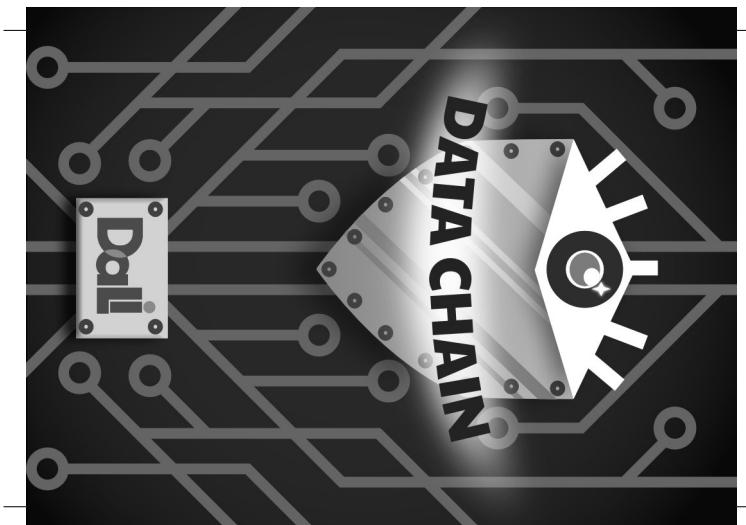
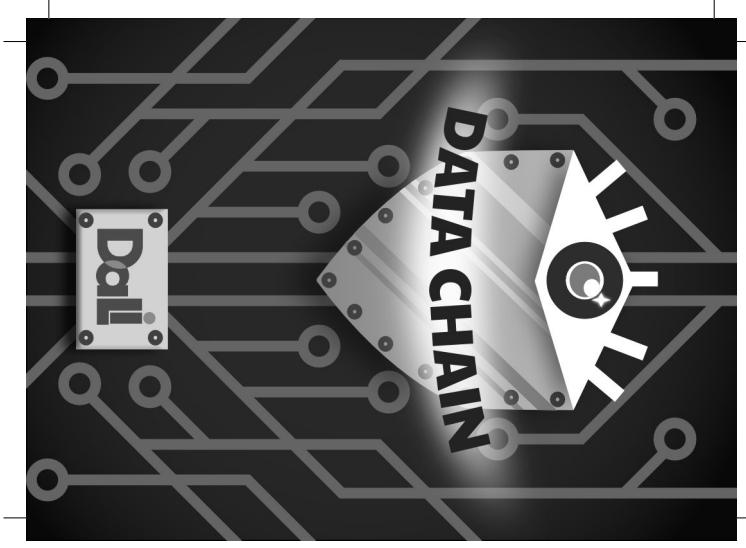
Spillere på ditt lag kan trekke
et ekstra kort hver og stjelle
et kort fra en valgfri spiller



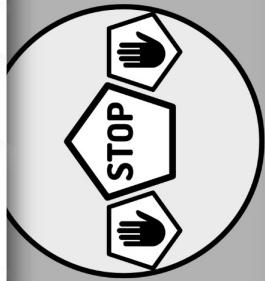
LAG NY NETT-IDENTITET



Destruer et valgfritt
artefaktkort på bordet

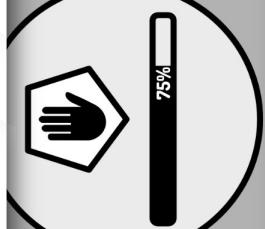


BOIKOTT



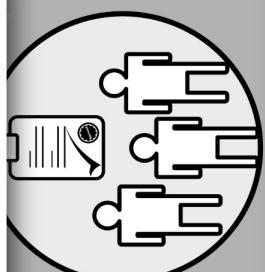
Velg et datamegler-artefakt og deaktivér den til slutt av runden

INSTALLER ANNONSEBLOKKERING



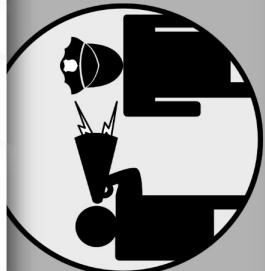
Stopp en spiller fra å trekke kort på sin tur

VELYKKT UNDERSKRIFTSKAMPAÑE FOR NY DATALOVGIVNING



Destruer et valgfritt kort på bordet

KLAGE TIL DATATILSYNET



Alle kort, inkludert dette, fjernes fra bordet og legges i kastebunken