

Print & Play **WIFI & DATA**

Vorbereitung

Stellen Sie sicher, dass Sie Zugang zu einem hochwertigen Drucker und Papier mit einer passenden Stärke für den Kartendruck haben. Wir empfehlen die Verwendung von A4-Papier, Karton oder Fotopapier mit einem Grammgewicht von 80 g/m² oder mehr.

Karten drucken

Drucken Sie die Karten auf A4-Papier und stellen Sie sicher, dass Sie die Option zum Drucken in tatsächlicher Größe oder ohne Skalierung auswählen. Dadurch ist gewährleistet, dass die Karten in den richtigen Abmessungen gedruckt werden. Wenn Ihr Drucker die Option für den beidseitigen Druck hat, können Sie diese auswählen, um sowohl die Vorder- als auch die Rückseite der Karten auf einem Blatt zu drucken. Wenn Sie diese Option nicht verwenden, müssen Sie die Vorder- und Rückseite der Karten getrennt drucken.

Zuschneiden der Karten

Sobald Ihre gedruckten Karten trocken sind, verwenden Sie ein Lineal und einen Schneider oder eine Guillotine, um die Karten auszuschneiden. Stellen Sie sicher, dass Sie den Schnittlinien im PDF-Datei folgen und so genau wie möglich schneiden, um Karten mit gleichmäßiger Größe zu erstellen. Wenn Sie abgerundete Ecken bevorzugen, können Sie einen Eckenschneider verwenden, um ihnen ein professionelles Finish zu verleihen.

Einlegen der Karten (optional)

Nachdem Sie Ihre Karten ausgeschnitten haben, können Sie sie in transparente Schutzhüllen standardmäßiger Größe für Spielkarten legen. Wenn Sie Ihre Karte beidseitig bedruckt haben, legen Sie eine Karte in jede einzelne Hülle. Wenn Sie die Vorder- und Rückseite Ihrer Karten separat gedruckt haben, müssen Sie die Vorderseite jeder Karte mit der entsprechenden Rückseite abstimmen, bevor Sie sie in die Hülle legen.

Spielbrett

Das Spielbrett besteht aus zwei separaten Teilen, je auf einer Seite eines A4-Papiers. Sie müssen Klebeband verwenden, um die beiden Teile miteinander zu verbinden, um ein Verrutschen zu verhindern. Dadurch wird es einfach, das Brett in der Mitte zu falten, wenn Sie es aufbewahren.

Spielanleitung

Sie können die Anweisungen auf einem Blatt A4-Papier drucken, um sie als Referenz beim Spielen des Spiels zu verwenden, wenn Sie möchten. Wir empfehlen jedoch, sie im digitalen Format zu lesen, um die Umwelt zu schützen.

INHALT

Spielanleitung _____	3
Karten Senior:innen _____	7- 22
Karten Erwachsene _____	23 -24
Karten junge Erwachsene _____	25 - 38
Spielbrett _____	39



Co-funded by
the European Union

Dali Data Literacy for
Citizenship Project Number:
2020-1-NO01-KA204-076492



dalicitizens.eu

[@DaLi_Citizens](https://twitter.com/DaLi_Citizens)

Wifi und Daten!

Spielanleitung

Wifi und Daten! ist eine Adaption des beliebten Brettspiels Schlangen und Leitern. Navigiere deine Figur vom Start- zum Zielpunkt, meide die Kabel und nimm Abkürzungen, indem du die Reihen abhängig von der WLAN-Abdeckung hochkletterst.

Wie gut du die Aufgaben zum sinnvollen Einsatz von Daten löst, denen du auf dem Weg ins Ziel an Position 36 begegnest, hängt von deinem Wissen ab – und von etwas Glück mit den Würfeln.

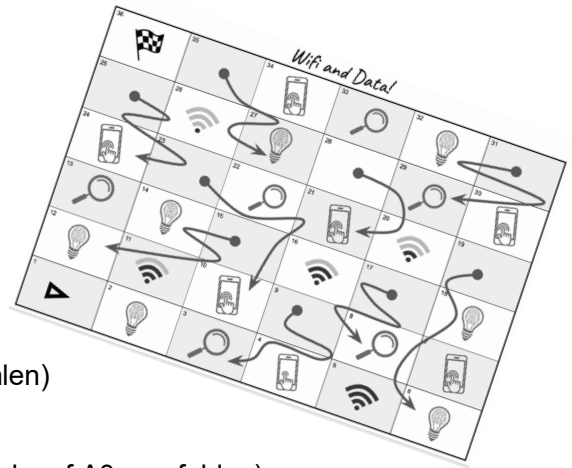
Dieses Spiel fördert das Verständnis davon, dass wir von Daten umgeben sind, dass diese einen Wert haben und für viele Zwecke verwendet werden können.

Anzahl Spieler:innen

2-4

Ausstattung

- Wifi und Daten! Spielbrett (Druck auf A3 empfohlen)
- 1 Würfel
- 4 Spielfiguren in unterschiedlichen Farben
- 60 Wissens- & Aktions- & Situationskarten (Druck auf A3 empfohlen)
- Fragen & Antworten Blatt (optional)
- Papier und Stift(e) zum Zeichnen



Wissens-, Aktions- und Situationskarten

Die Karten enthalten je eine Frage und eine mögliche richtige Antwort sowie auf der Rückseite ein Symbol. Die Symbole zeigen Folgendes an:



Die Glühbirne zeigt eine Wissensfrage an.



Das Handysymbol zeigt eine Aktionsaufgabe für die Spieler:innen an.



Die Lupe zeigt eine Situation an, mit der die Spielenden umgehen müssen.

Vorbereitung

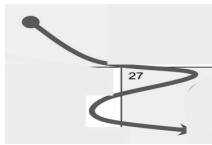
Die Karten liegen neben dem Spielfeld verdeckt in 3 Stapeln, 1 Stapel für jede Kartenkategorie. Alle Spieler:innen wählen eine Spielfigur, die sie auf dem Spielbrett repräsentieren.

Spielablauf

Vorschlag: Die Person, die ihr aktuelles Handy am Längsten besitzt, beginnt.

Ein Zug beginnt damit, dass man würfelt und die eigene Figur um die gewürfelte Anzahl von Feldern vorschiebt, beginnend bei Position 1 und den Zahlen auf dem Brett folgend (die Laufrichtung wechselt in jeder Reihe, von links nach rechts, dann von rechts nach links, in einer Schlangenbewegung). Sobald eine Person ihren Zug beendet hat, ist die nächste an der Reihe (im Uhrzeigersinn).

Erreicht ein/e Spieler:in eine Position mit Symbol, nimmt er/sie eine Karte vom Stapel, die dem Symbol entspricht (Glühbirne, Handy oder Lupe), und die Person zur Linken liest die Frage vor. Ist die Antwort nicht richtig, stellt der Spieler seine Figur auf die vorherige Position zurück.



Landet eine Figur auf dem oberen Punkt eines Kabels, rutscht sie an dessen unteres Ende (Pfeilende) und der/die Spieler:in zieht die Karte für dieses Feld. Beantwortet er/sie die Frage richtig, kehrt die Figur an die Position am oberen Punkt des Kabels zurück. Ist die Antwort nicht korrekt, bleibt sie auf dieser Position.



Landet eine Figur auf einem WLAN-Symbol, klettert sie je nach WLAN-Abdeckung eine, zwei, drei oder vier Reihen senkrecht nach oben (zum Beispiel: 3 Reihen für das WLAN-Symbol links). Beantwortet der/die Spieler:in die Frage an der neuen Position richtig, bleibt die Figur dort stehen. Andernfalls kehrt sie zum Feld mit dem WLAN-Symbol zurück.

Erhält ein/e Spieler:in die Aufgabe zu zeichnen, hat er/sie max. 1 Minute Zeit, um die Zeichnung anzufertigen. Verstehen die übrigen Spieler:innen die Zeichnung, gilt sie als richtige Antwort.

Variationen

- Landet eine Figur auf der Spitze eines Kabels, rutscht sie an dessen unteres Ende (Pfeilende) und bleibt dort bis zum nächsten Zug, ohne eine Frage zu beantworten.
- Landet eine Figur auf einem WLAN-Symbol, klettert sie je nach WLAN-Abdeckung eine, zwei, drei oder vier Reihen vertikal nach oben und bleibt dort bis zur nächsten Runde stehen, ohne dass der/die Spieler:in eine Karte zieht.



Spielende

Die erste Person, deren Figur die Ziellinie erreicht (Position 36) hat das Spiel gewonnen. Um zu gewinnen, muss der/die Spieler:in die genaue Zahl würfeln, um exakt auf 36 zu landen. Würfelt eine Person eine höhere Zahl als nötig, bewegt der/die Spieler:in die Figur bis zur 36 und von dort rückwärts entlang der Linie. Dort wartet er/sie auf das Würfelglück in der nächsten Runde.

ANPASSUNGEN

Ältere Erwachsene

Die Anpassung für ältere Erwachsene umfasst:

- Größere Karten (6,3x8,9cm)
- Nur 1 korrekte Antwort nötig (falls mehr als eine Option)
- Etwas mehr Zeit für die Antwort

Erwachsene generell

Die Anpassung für Erwachsene generell umfasst:

- Einige neue Fragen

Berufstätige

Das Spiel unterstützt dich dabei zu verstehen und fundierte Entscheidungen zu treffen, indem es zum Nachdenken über die digitalen Aspekte des Berufslebens anregt. Wegen seines pädagogischen Charakters möchten wir anregen, dieses Spiel auch während der Arbeitszeit zu spielen. Es fördert deine Kompetenzen im Verständnis und im Umgang mit Daten in deinem Berufsleben, schließt teambildende Prozesse ein und erlaubt dir, Spaß zu haben, was wiederum dich und dein Team in deinem Berufsleben unterstützt.

Wifi and Data! ist lizenziert unter [CC BY 2.0](https://creativecommons.org/licenses/by/2.0/).

Alle Bilder außer * sind von <https://pixabay.com/>



dalicitizens.eu

[@DaLi_Citizens](https://twitter.com/DaLi_Citizens)



Co-funded by
the European Union

Dali Data Literacy for Citizenship Projektnummer: 2020-1-NO01-KA204-076492

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, der lediglich die Meinung der Autoren widerspiegelt, und die Kommission kann nicht für die Verwendung der darin enthaltenen Informationen haftbar gemacht werden.

1. Wofür können unsere Daten von Technologieunternehmen, Geschäftspartnern und Regierungen genutzt werden? Nenne mindestens 2 Verwendungsmöglichkeiten.

1. *Profilierung für Werbung*
2. *Microtargeting / gezielte Werbung*
3. *Öffentliche Überwachung / Massenüberwachung*
4. *Verbesserung des Service*

2. Nach welchen Daten wirst du gefragt, wenn du z. B. ein Social-Network-Konto eröffnest? Nenne mindestens 2 Typen.

1. *Name*
2. *E-Mail-Adresse*
3. *Postanschrift*
4. *Geburtsdatum*
5. *Geschlecht*
6. *Passwort*

3. Was passiert im Hinblick auf den Datenschutz, wenn du einen Beitrag in einem sozialen Netzwerk likst?

Ich werde über die «Likes», die ich setze, getrackt.

4. Ist es im Hinblick auf den Datenschutz empfehlenswert, dass du deine Freunde auf den Fotos, die du hochlädst, taggst?

Nein, weil du damit dem Netzwerk ermöglichst, nicht nur dich, sondern auch deine Freunde zu tracken.

5. Welche Arten von Cookies kennst du? Nenne mind. 2 Arten.

1. *unbedingt erforderlich/ technisch notwendig*
2. *funktional*
3. *Leistungs-Cookies/ Analyse/Statistik*
4. *Cookies für Marketingzwecke/ Werbung/Anzeigen/Ads*
5. *Soziale Medien*

6. Wie wirken sich meine persönlichen Daten auf die von einer Suchmaschine gelieferten Ergebnisse, wenn ich eine verwende?

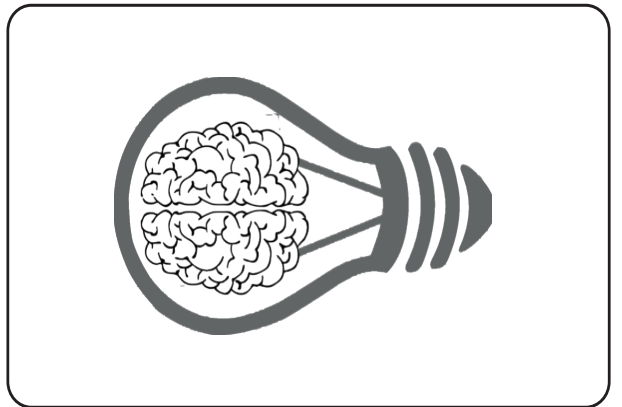
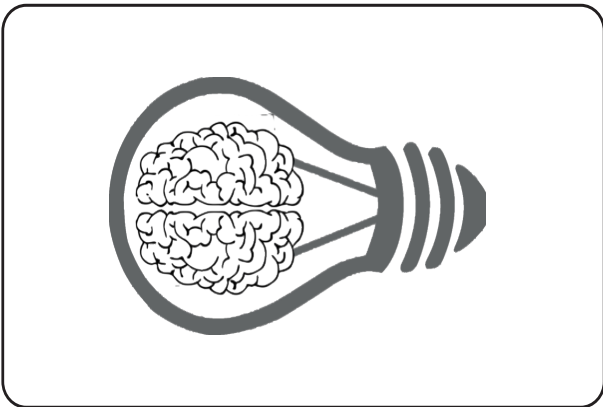
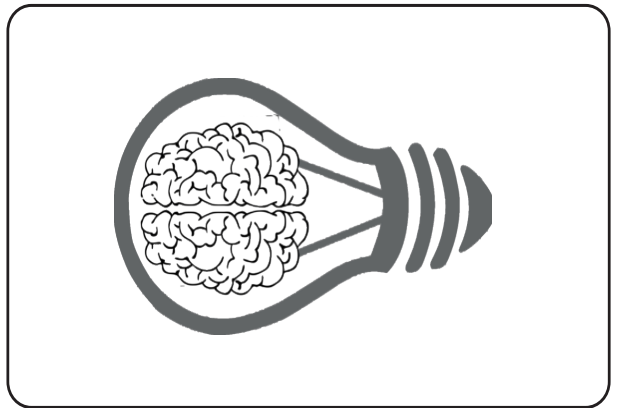
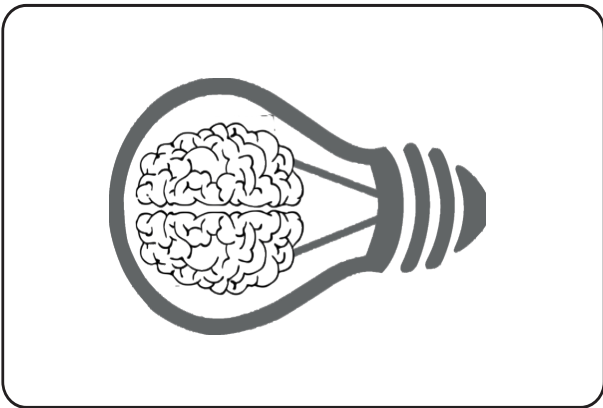
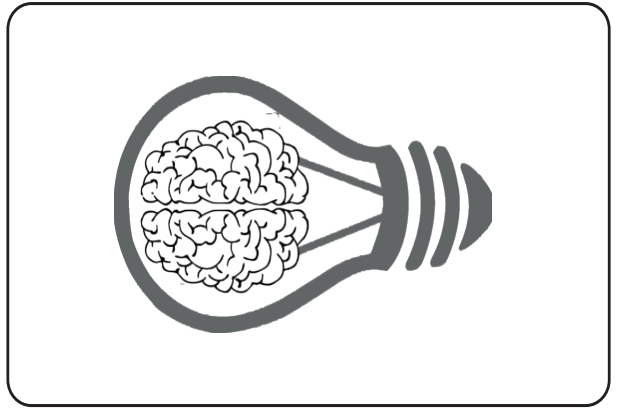
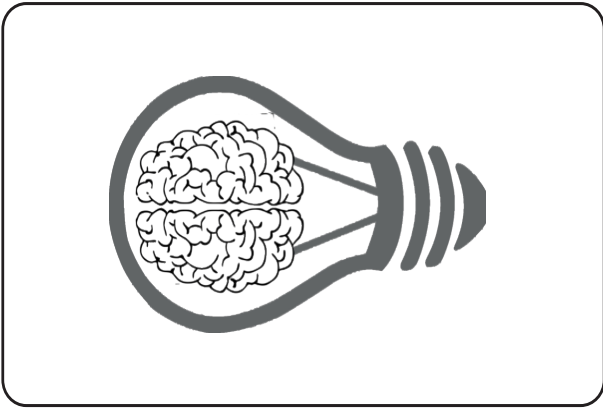
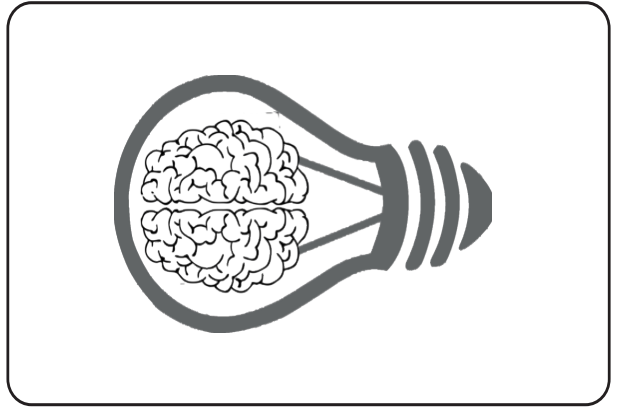
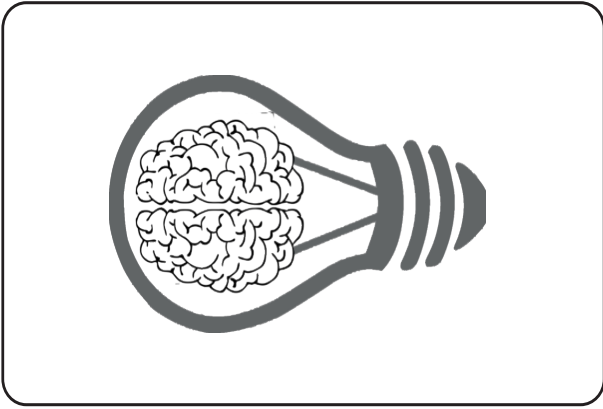
Die Ergebnisse werden in Abhängigkeit von meinen früheren Suchen und von der Region, in der ich lebe, angezeigt.

7. Was bedeutet .com?

commercial/kommerziell

8. Welche Top-Level-Domains kennst du? Nenne mindestens 3.

Es gibt viele wie .edu, .gov, .net, .org, .int, oder die nationalen Domains wie .de, .fr, .fi, ...



9. Wie heißen die kleinen Datenblöcke, die ein Webserver beim Surfen auf einer Website erstellt?

Cookies

10. Wie funktioniert ein ethischer Webbrowser? Nenne mindestens einen Aspekt.

- 1. Er achtet auf den Datenschutz, mich nicht verfolgen oder meine IP-Adresse speichern*
- 2. Er erstellt kein Werbeprofil von mir.*
- 3. Er blockiert Werbung und Tracker von Dritten.*

11. Wie funktioniert eine ethische Messenger-Plattform in Bezug auf den Datenschutz? Nenne mindestens einen Aspekt.

- 1. Sie sammelt keine Nutzungsdaten und Standortangaben (zusammen mit meiner Kaufhistorie, finanziellen Informationen, Standortangaben, Kontakten, Telefonnummern, E-Mail-Adressen)*
- 2. Sie bietet eine hochmoderne Ende-zu-Ende-Verschlüsselung*
- 3. Sie ist nicht an große Technologieunternehmen gebunden*
- 4. Sie ist Open Source*
- 5. Sie ist nicht gewinnorientiert*

12. Was bedeutet «App»?

Anwendung/application

13. Wie kann sich ein Computer einen Virus einfangen? Nenne mindestens 2 Wege.

- 1. über E-Mail*
- 2. über Surfen im Internet*
- 3. über USB-Stick*

14. Darfst du das Porträtfoto, das du von einer Person gemacht hast, veröffentlichen?

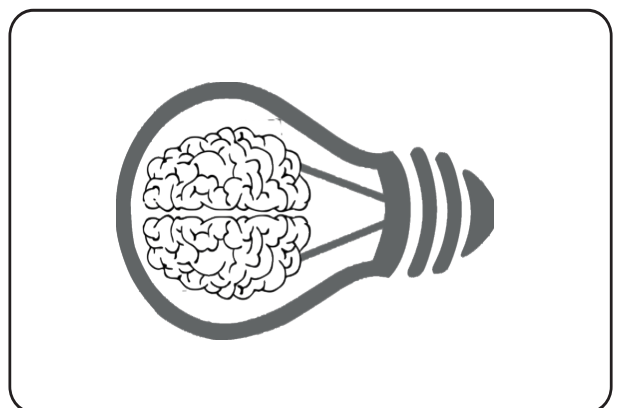
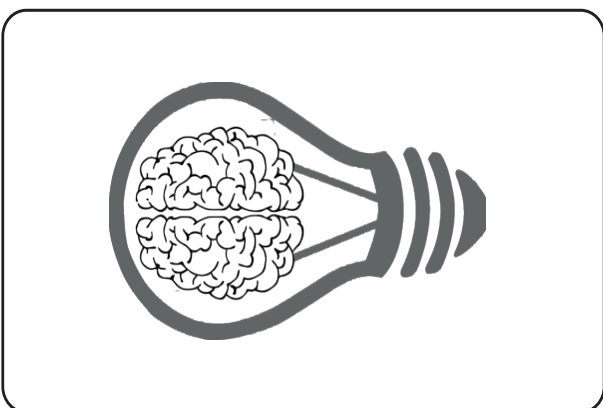
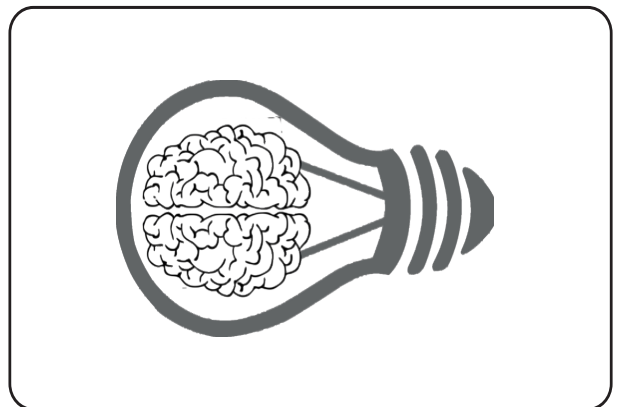
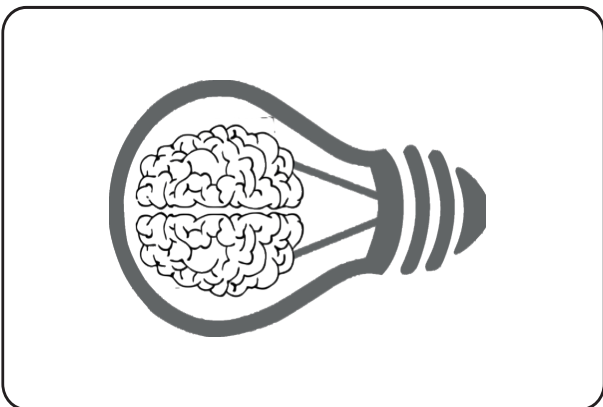
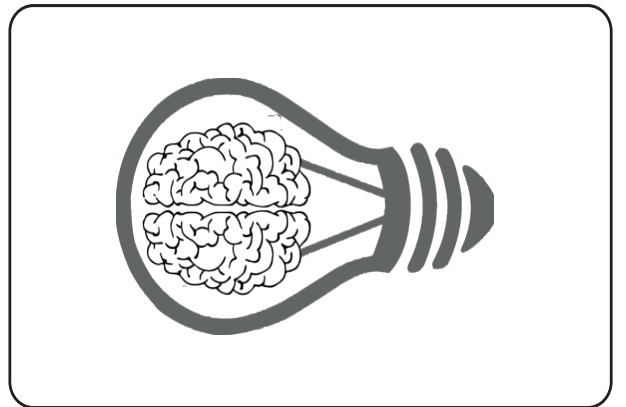
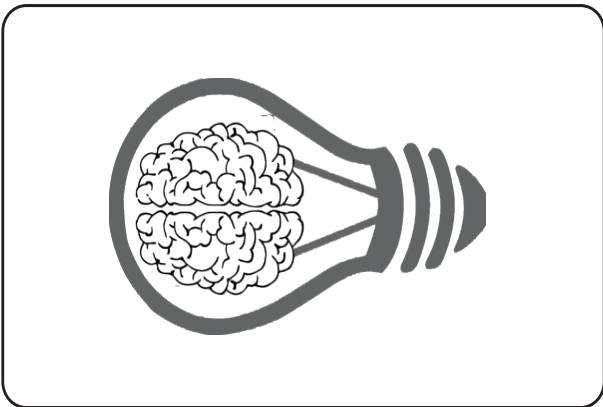
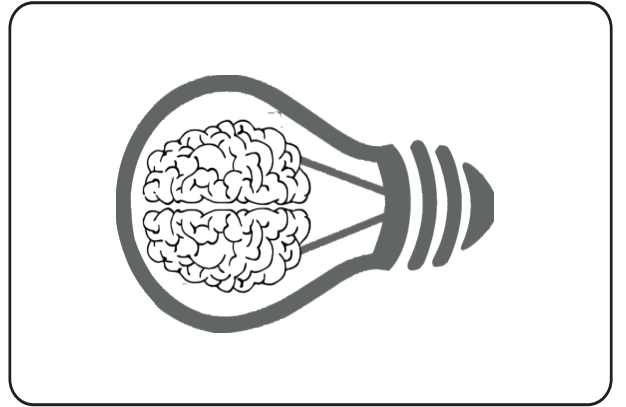
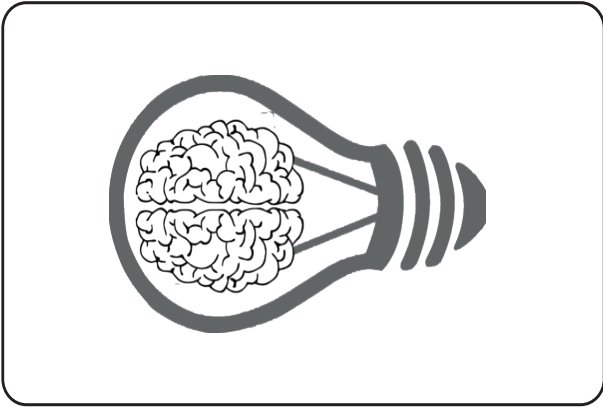
Ja, wenn - und nur wenn - die betreffende Person zustimmt

15. Was kannst ich tun, wenn jemand ohne meine Zustimmung ein Foto von mir veröffentlicht, das ich nicht mag?

Meine einzige Möglichkeit ist, die Person, die mein Foto hochgeladen hat, zu bitten das Foto zu löschen.

16. Was bedeutet «Wenn du für ein Produkt nicht zahlst, dann bist du das Produkt»?

Tech-Unternehmen profitieren von den Nutzerdaten, die in kostenlosen Diensten generiert werden.



17. Wie verdienen Influencer Geld?

Influencer verdienen Geld durch Verträge mit Marketing-Unternehmen. Diese sind an einem Vertrag nur interessiert, wenn du ein Minimum an Followern hast.

18. Wofür steht DALI?

DALI ist der Name des Erasmus-Projekts, das dieses Spiel entwickelt hat. DALI steht für Data Literacy for Citizenship.

19. Wenn eine App kostenlos ist, was ist dann das Geschäft für den App-Entwickler?

Das Geschäft sind meine Daten.

20. Wenn eine Musik-App die Musik nachverfolgt/trackt, die du herunterlädst, was macht sie dann mit diesen Daten? Nenne mindestens einen Aspekt.

"Es nutzt sie, um mir Musik-Vorschläge zu machen, die nach meinem Geschmack sein könnten und damit auch die App weiterzuentwickeln."

1. Überprüfe die Einstellungen deiner Messenger-App. Sind die Einstellungen angemessen oder gibst du mehr Berechtigungen als nötig? Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern.

Ist die Erlaubnis für Zugriff auf Kamera, Mikrofon, Kontakte wirklich notwendig?

2. Überprüfe die Einstellungen deines Höhenmessers. Sind die Einstellungen angemessen oder gibst du mehr Berechtigungen als nötig? Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern. Wenn du keinen Höhenmesser hast, nimm eine andere Aktionskarte.

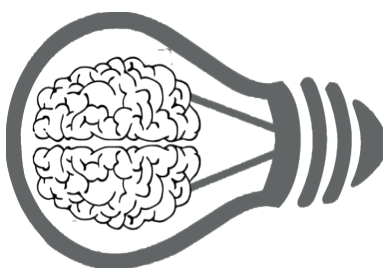
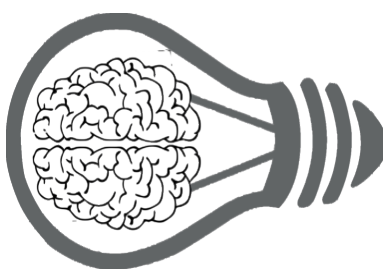
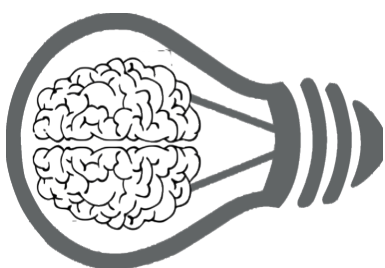
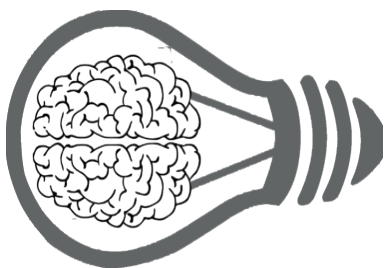
Möchtest du wirklich die Berechtigung zur Ortung deines Standorts geben, auch wenn du die App nicht verwendest?

3. Überprüfe die Bildschirmzeit deines Mobilgeräts. Welche Apps hast du in letzter Zeit verwendet? Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern. Wenn du keine Bildschirmzeit aktiviert hast, um dies zu überprüfen, nimm eine andere Karte.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

4. Überprüfe die Standorteinstellungen deines Mobilgeräts für 2 verschiedene Apps. Sind sie angemessen oder gibst du mehr Berechtigungen als nötig? Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.



5. Überprüfe die Standorteinstellungen deines Mobilgeräts für 2 verschiedene Apps. Sind sie angemessen oder gibst du mehr Berechtigungen als nötig? Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

6. Schau dir deine Netzwerke an, wann ist dein letzter Post? Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern. Wenn du nicht auf Social-Media-Kanälen aktiv bist, nimm eine andere Aktionskarte.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

7. Schau dir deine Netzwerke an, wann hat jemand zuletzt mit deinen Inhalten interagiert? (z.B. ein Kommentar, ein Gefällt mir, eine Empfehlung ...) Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern. Wenn du nicht auf Social-Media-Kanälen aktiv bist, nimm eine andere Aktionskarte.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

8. Überprüfe die Einstellungen deiner Karten-App. Sind die Einstellungen angemessen oder gibst du mehr Berechtigungen als nötig? Teile deine Überlegungen mit den anderen Spielern.

Möchtest du wirklich die Berechtigung zur Ortung deines Standorts geben, auch wenn du die App nicht verwendest?

9. Überlege: Welche Werbung hast du kürzlich in deinen Netzwerken bemerkt? Wirf vielleicht einen Blick auf dein Handy, um dich zu erinnern. Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

10. Schau dir deine Netzwerke an und überlege: Kannst du die Werbung, die du erhältst, mit früheren Suchanfragen in Verbindung bringen? Teile deine Erkenntnisse mit den anderen Spielern.

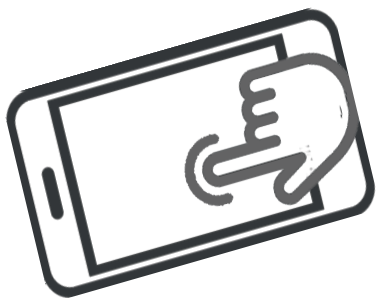
Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

11. Schau dir die letzten Bilder an, die du hochgeladen hast. Tagst du normalerweise viele Leute? Teile deine Erkenntnisse mit den anderen Spielern.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

12. Denke an deine Social Media Konten: Folgst du Influencern? Nimm eine andere Aktionskarte, wenn du nicht auf Social-Media-Kanälen aktiv bist.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.



13. Schau dir den letzten Kommentar an, den du Freunden hinterlassen hast. Wann hast du ihn geschickt? Teile den anderen Spielern deine Beobachtungen mit.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

14. Daten sind nicht zwingend elektronische Daten: Zeichne ein Diagramm, das zeigt, wie du gestern die Stunden verbracht hast (z.B. die Zeit, die du pro Aktivität während des Tages verbracht hast). Du hast 1 Minute Zeit für diese Aufgabe.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

15. Daten sind nicht zwingend elektronisch: Zeichne eine Grafik, die zeigt, wie du die letzten drei Tage verbracht hast. Du hast 1 Minute für diese Aufgabe.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

16. Schau auf dein Mobilgerät: Wie viele Fotos hast du in den letzten drei Tagen in deinem Lieblings-Messenger erhalten? Teile den anderen Spielern deine Beobachtungen mit.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

17. Schau auf die Einstellungen deiner Lieblingsspiel-App: Ist die Option zum Einblenden personalisierter Werbung ausgewählt?

Wenn ja, überlege ob du diese Einstellung wirklich haben willst.

18. Schau auf die Einstellungen deiner Taschenrechner-App: Ist die Option, dass die Sprachsteuerung aus der Art wie du sprichst lernen darf ausgewählt? Wenn du diese Information nicht findest, nimm eine andere Aktionskarte.

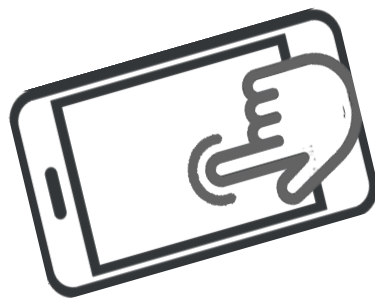
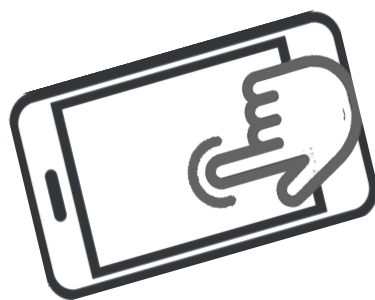
Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

19. Schau auf die Einstellungen deiner Kalender-App: Ist die Option, dass die Sprachsteuerung aus der Art wie du sprichst lernen darf ausgewählt? Wenn du diese Information nicht findest, nimm eine andere Aktionskarte.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

20. Schau auf die Einstellungen deiner Kamera-App: Ist die Option, dass die Sprachsteuerung aus der Art wie du sie verwendest lernen darf ausgewählt? Wenn du diese Information nicht findest, nimm eine andere Aktionskarte.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.



1. Wenn du eigene Inhalte auf deinem Blog hochlädst, welche Lizenz kannst du verwenden? Diese Frage kannst du auch beantworten, wenn du keinen Blog hast.

Es stehen dir alle Lizenzen frei. Wenn du dich für eine offene Lizenz entscheidest, bleibt die Urheberschaft bei dir und gleichzeitig ermöglichst du anderen, deine Inhalte zu nutzen.

2. Wenn du die Wahl zwischen zwei ähnlichen Taschenlampen-Apps hast: Worauf solltest du bei deiner Wahl achten, bevor du eine herunterlädst?

Auf die Datenschutz-Konformität. Evt schneidet die weniger ansprechende App hier besser ab.

3. Ist es, wenn du eine App herunterlädst, im Hinblick auf den Datenschutz empfehlenswert, für die Registrierung dein bestehendes Konto in einem der großen Netzwerke zu verwenden?

Nein, denn das große Netzwerk kann dann deine Daten in der neuen App tracken.

4. Wenn du eine App mit Werbung herunterlädst, wirst du möglicherweise aufgefordert, Datentracking zu wählen, um personalisierte Werbung zu erhalten. Ist diese Wahl im Hinblick auf den Datenschutz zu empfehlen?

Du solltest nur zustimmen, wenn du an personalisierten Anzeigen interessiert bist und du dir bewusst bist, dass deine Daten weitergegeben werden.

5. Was kannst du, wenn du Nachrichten von einer Newsseite teilst, tun um Fake News zu vermeiden?

Du kannst die Quellen überprüfen (Konto des Nutzers, der den Beitrag gepostet hat, Datum des ursprünglichen Beitrags und Herkunft des Bildmaterials im Beitrag) und dir deiner eigenen möglichen Vorurteile bewusst sein. Bewahre dir eine kritische Einstellung.

6. Schaut du, wenn du eine Gesundheits-App verwendest, regelmäßig nach, ob du die empfohlene Anzahl von Schritten am Tag erreicht hast?

Gesundheits-Apps können nützlich sein (für deine Gesundheit), aber sie sind kritisch in in Bezug auf die Privatsphäre. Du hast die Wahl.

7. Wie wird ein 'Feed' in sozialen Medien erzeugt?

Er wird über unsere Interaktionen, Anzeigen, persönlichen Daten usw. generiert, und so werden mir die Beiträge der Nutzer, mit denen ich am meisten interagiere, zuerst angeboten.

8. Daten sind nicht zwingend elektronische Daten. Überlege: Wie viele Stunden hast du letzte Woche damit verbracht, Bücher zu lesen? Teile deine Gedanken mit den anderen Spielern.



9. Wenn du eine App verwendest, um Musik zu hören, und sie dir empfiehlt, die Lautstärke leiser zu stellen, was solltest du tun?

Ziehe Nutzen aus deinen Daten und folge der Empfehlung der App.

10. Wenn du in einer Nachricht getaggt bist, die tausende Male geteilt wurde, was solltest du tun, bevor du sie erneut teilst?

Du solltest zunächst prüfen, ob die Nachricht echt ist oder ob es Fake News sein könnten.

11. Was solltest du beachten, bevor du einen Nachrichtenartikel in den sozialen Medien teilst?

Du solltest dich fragen, ob die Informationen in diesem Artikel glaubhaft sind.

12. Wenn eine Website dich auffordert, essenzielle Cookies zu akzeptieren, würdest du akzeptieren?

Essentielle Cookies ermöglichen es dir, dich auf einer Website zu bewegen und sie in allen Funktionen zu nutzen, auch die gesicherten Bereiche der Website. Erst die Cookies ermöglichen es z.B. dem Webshop, deine Artikel während des Online-Shoppings im Warenkorb zu behalten.

13. Daten sind nicht zwingend elektronische Daten. Wenn du einen Brief auf Papier schreibst, entstehen damit Daten?

Ja, der Text ist die Daten.

14. Wenn du ein Foto von einer Freundin oder einem Freund machst, wer ist der Besitzer des Bildes?

Die Person, die das Foto macht, ist der Besitzer, in diesem Fall also du.

15. Wenn du ein Foto von Freundin oder einem Freund machst, kannst du es dann einfach in deine Netzwerke hochladen?

Du kannst ein Foto nicht ohne die Zustimmung der abgebildeten Person in die Netzwerke hochladen, selbst wenn du Eigentümer des Fotos bist.

16. Wenn du verbreiten willst, dass ein Inhalt Fake News ist, solltest du keinen Link dazu posten. Warum?

Du würdest den Fake News nur erlauben sich weiter zu verbreiten, wenn du den Link postest.



17. Was passiert, wenn du die Option wählst, die Sprachsteuerung aus der Verwendung der Karten-App lernen darf?

Du gibst die Erlaubnis, dass die App aus deiner Nutzung lernt.

18. Wenn du die Option wählst, die Sprachsteuerung von der Art, wie du deine Wecker-App verwendest, lernen kann, was ist die Folge?

Du gibst die Erlaubnis, dass die App aus deiner Nutzung lernt.

19. Daten sind nicht zwingend elektronische Daten. Überlege: Wie viele Tassen Kaffee hast du heute schon getrunken? Teile deine Gedanken mit den anderen Spielern.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

20. Daten sind nicht zwangsläufig elektronische Daten. Überlege: Wie viele Stunden hörst du normalerweise an den Wochenenden Musik? Teile deine Überlegungen den anderen Spielern mit.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.



21. Wenn eine Social Media App dich auffordert, dein Alter einzugeben, bevor du sie herunterladen kannst, was solltest du tun?

Du solltest dein wahres Alter angeben.

22. Ist es ratsam, deine Adresse in den sozialen Medien zu veröffentlichen?

Nein

23. Wenn ein soziales Medium ab einem bestimmten Alter empfohlen wird, was solltest du tun, wenn du darunter liegst?

Du solltest sie dir nicht herunterladen und nutzen.

24. Wenn eine App die Verwendung von Filtern erlaubt, was ist bei den Fotos, die du von dir machst, am ratsamsten?.

Du solltest möglichst wenig Fotos von dir mit den Filtern teilen, auch wenn du sie schön oder lustig findest.

25. Wenn eine App die Verwendung von Filtern erlaubt: Was solltest bei Fotos, die du von deinen Freunden machst, beachten?

Du solltest möglichst wenige Fotos von deinen Freunden mit den Filtern teilen, auch wenn sie es erlaubt haben und ihr alle findet, dass sie nett und lustig sind.



1. Wofür können unsere Daten von Technologieunternehmen, Geschäftspartnern und Regierungen genutzt werden? Nenne mindestens 2 Verwendungsmöglichkeiten.

1. Profilierung für Werbung
2. Microtargeting / gezielte Werbung
3. Öffentliche Überwachung / Massenüberwachung
4. Verbesserung des Service

2. Nach welchen Daten wirst du gefragt, wenn du z.B. ein Social-Network-Konto eröffnest? Nenne mindestens 2 Typen.

1. Name
2. E-Mail-Adresse
3. Postanschrift
4. Geburtsdatum
5. Geschlecht
6. Passwort

3. Was passiert im Hinblick auf den Datenschutz, wenn du einen Beitrag in einem sozialen Netzwerk likst?

Ich werde über die «Likes», die ich setze, getrackt.

4. Ist es im Hinblick auf den Datenschutz empfehlenswert, dass du deine Freunde auf den Fotos, die du hochlädst, taggst?

Nein, weil du damit dem Netzwerk ermöglichst, nicht nur dich, sondern auch deine Freunde zu tracken.

5. Welche Arten von Cookies kennst du? Nenne mind. 2 Arten.

1. unbedingt erforderlich/ technisch notwendig
2. funktional
3. Leistungs-Cookies/ Analyse/Statistik
4. Cookies für Marketingzwecke/ Werbung/Anzeigen/Ads
5. Soziale Medien

6. Wie beeinflussen meine persönlichen Daten die Ergebnisse einer Online-Suche, wenn ich eine Suchmaschine benutze?

Die Suchergebnisse werden in Abhängigkeit von meinen früheren Suchen und der Region, in der ich lebe, angezeigt.

7. Was bedeutet .com?

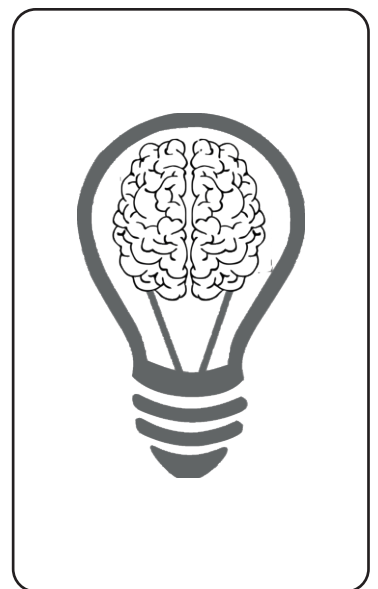
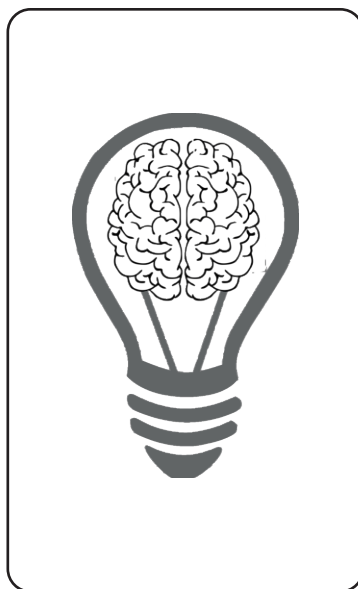
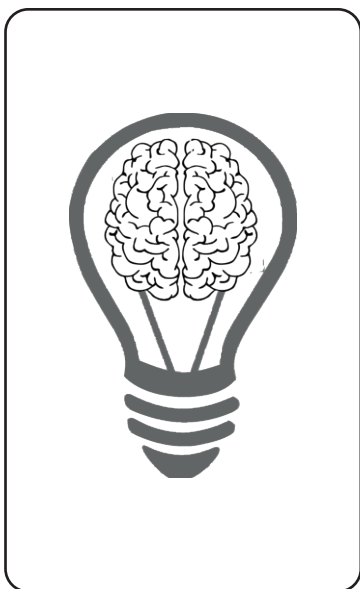
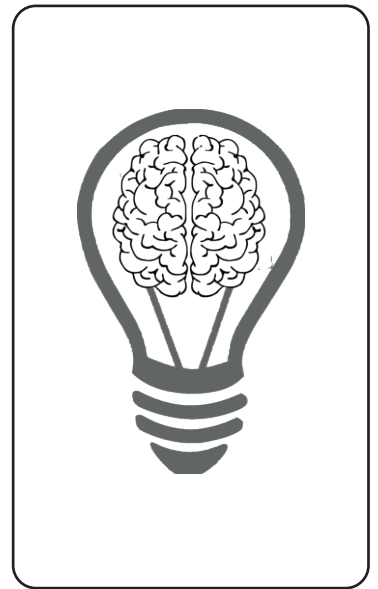
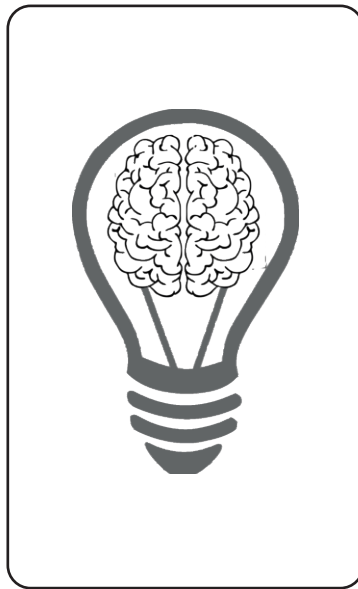
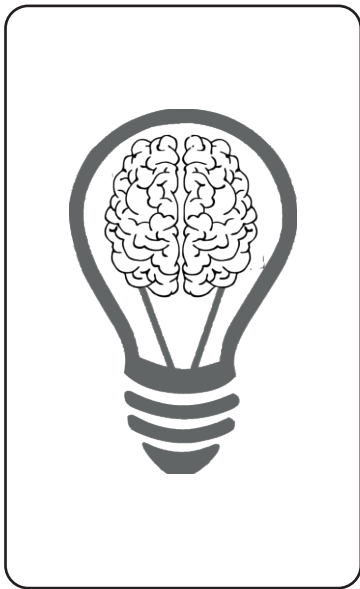
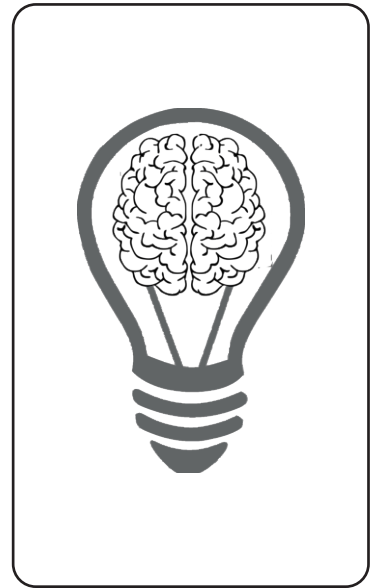
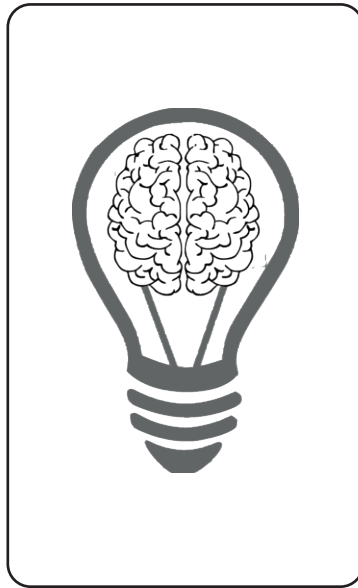
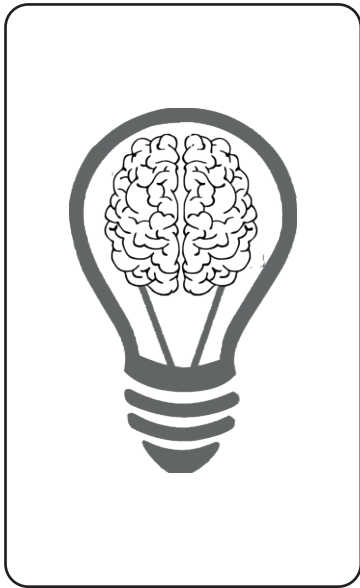
commercial/kommerziell

8. Welche Top-Level-Domains kennst du? Nenne mindestens 3.

Es gibt viele wie .edu, .gov, .net, .org, .int, oder die nationalen Domains wie .de, .fr, .fi, ...

9. Wie heißen die kleinen Datenblöcke, die ein Webserver beim Surfen auf einer Website erstellt?

Cookies



**10. Wie funktioniert ein ethischer Webbrowser?
Nenne mindestens einen Aspekt.**

1. Er achtet auf den Datenschutz, mich nicht verfolgen oder meine IP-Adresse speichern
2. Er erstellt kein Werbeprofil von mir.
3. Er blockiert Werbung und Tracker von Dritten.

**11. Wie funktioniert eine ethische Messenger-Plattform in Bezug auf den Datenschutz?
Nenne mindestens einen Aspekt.**

1. Sie sammelt keine Nutzungsdaten und Standortangaben (zusammen mit meiner Kaufhistorie, finanziellen Informationen, Standortangaben, Kontakten, Telefonnummern, E-Mail-Adressen)
2. Sie bietet eine hochmoderne Ende-zu-Ende-Verschlüsselung
3. Sie ist nicht an große Technologieunternehmen gebunden
4. Sie ist Open Source
5. Sie ist nicht gewinnorientiert

12. Was bedeutet «App»?

Anwendung/application

13. Wie kann sich ein Computer einen Virus einfangen? Nenne mindestens 2 Wege.

1. über E-Mail
2. über Surfen im Internet
3. über USB-Stick

14. Darfst du das Porträtfoto, das du von einer Person gemacht hast, veröffentlichen?

Ja, wenn - und nur wenn - die betreffende Person zustimmt

15. Was kannst ich tun, wenn jemand ohne meine Zustimmung ein Foto von mir veröffentlicht, das ich nicht mag?

Meine einzige Möglichkeit ist, die Person, die mein Foto hochgeladen hat, zu bitten das Foto zu löschen.

16. Was bedeutet «Wenn du für ein Produkt nicht zahlst, dann bist du das Produkt»?

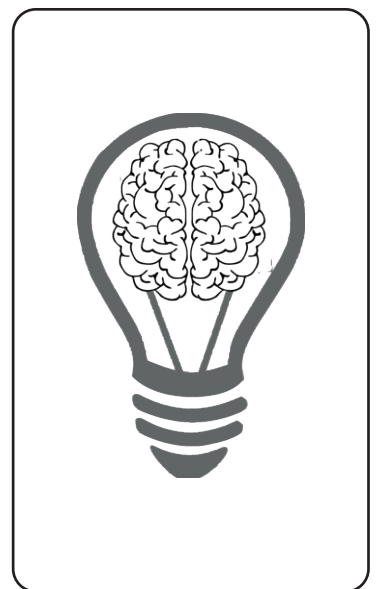
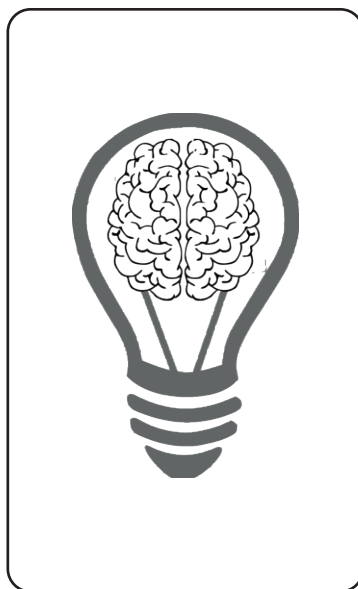
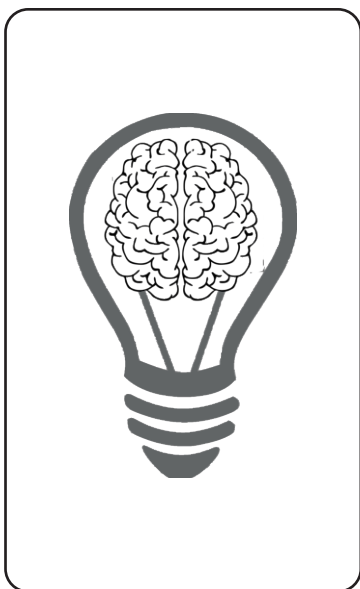
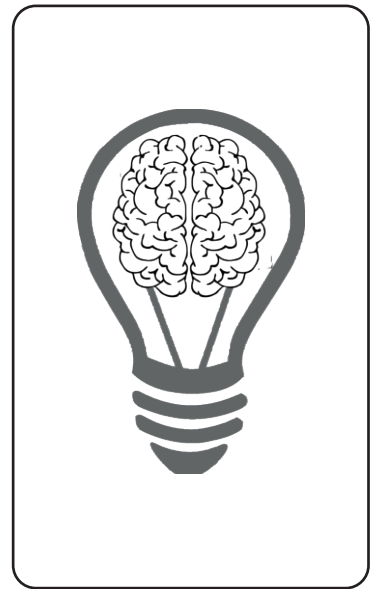
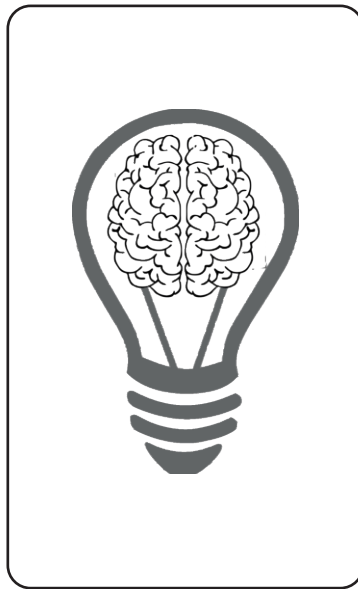
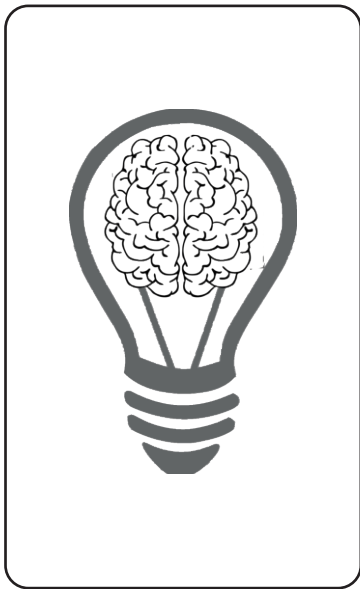
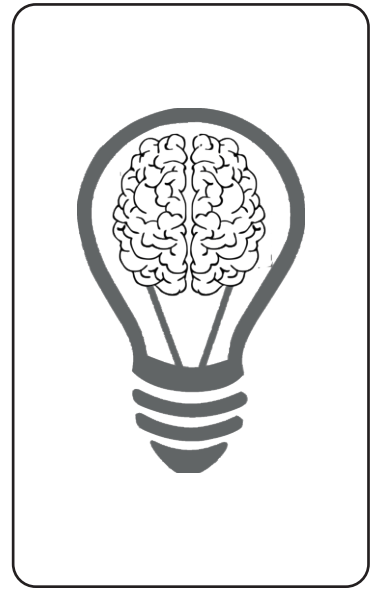
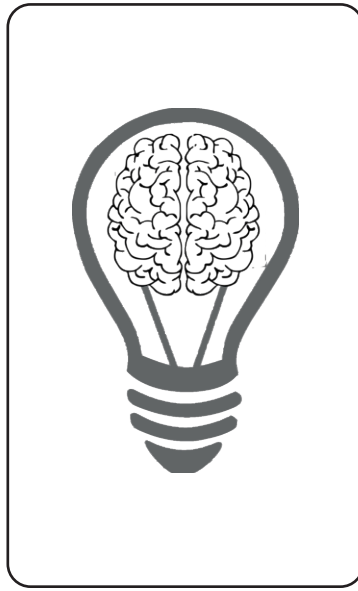
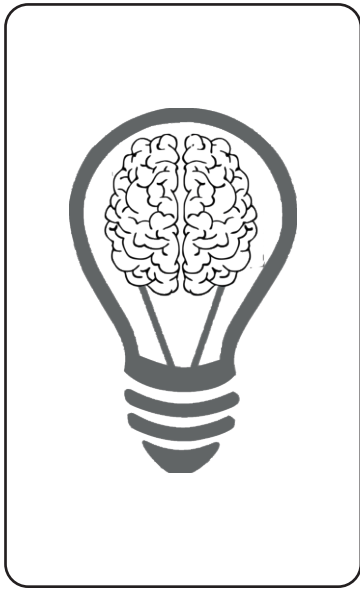
Tech-Unternehmen profitieren von den Nutzerdaten, die in kostenlosen Diensten generiert werden.

17. Wie verdienen Influencer Geld?

Influencer verdienen Geld durch Verträge mit Marketing-Unternehmen. Diese sind an einem Vertrag nur interessiert, wenn du ein Minimum an Followern hast.

18. Wofür steht DALI?

DALI ist der Name des Erasmus-Projekts, das dieses Spiel entwickelt hat. DALI steht für Data Literacy for Citizenship.



19. Wenn eine App kostenlos ist, was ist dann das Geschäft für den App-Entwickler?

Das Geschäft sind meine Daten.

20. Wenn eine Musik-App die Musik nachverfolgt/trackt, die du herunterlädst, was macht sie dann mit diesen Daten? Nenne mindestens einen Aspekt.

"Es nutzt sie, um mir Musik-Vorschläge zu machen, die nach meinem Geschmack sein könnten und damit auch die App weiterzuentwickeln."

1. Überprüfe die Einstellungen deiner Messenger-App. Sind die Einstellungen angemessen oder gibst du mehr Berechtigungen als nötig? Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern.

Ist die Erlaubnis für Zugriff auf Kamera, Mikrofon, Kontakte wirklich notwendig?

2. Überprüfe die Einstellungen deines Höhenmessers. Sind die Einstellungen angemessen oder gibst du mehr Berechtigungen als nötig? Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern. Wenn du keinen Höhenmesser hast, nimm eine andere Aktionskarte.

Möchtest du wirklich die Berechtigung zur Ortung deines Standorts geben, auch wenn du die App nicht verwendest?

3. Überprüfe die Bildschirmzeit deines Mobilgeräts. Welche Apps hast du in letzter Zeit verwendet? Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern. Wenn du keine Bildschirmzeit aktiviert hast, um dies zu überprüfen, nimm eine andere Karte.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

4. Überprüfe die Standorteinstellungen deines Mobilgeräts für 2 verschiedene Apps. Sind sie angemessen oder gibst du mehr Berechtigungen als nötig? Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

5. Überprüfe die Standorteinstellungen deines Mobilgeräts für 2 verschiedene Apps. Sind sie angemessen oder gibst du mehr Berechtigungen als nötig? Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern.

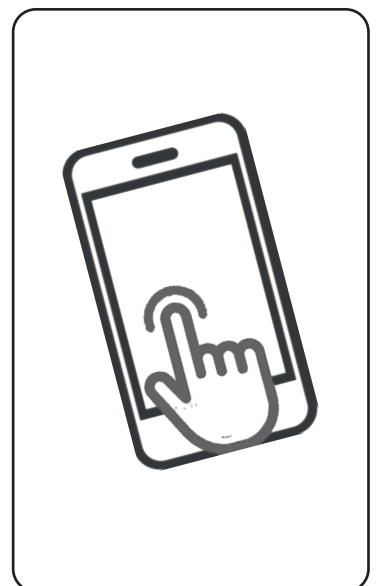
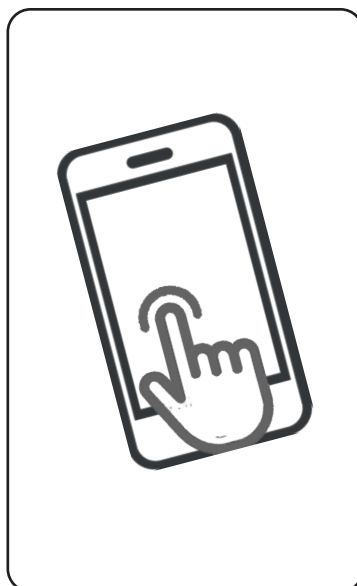
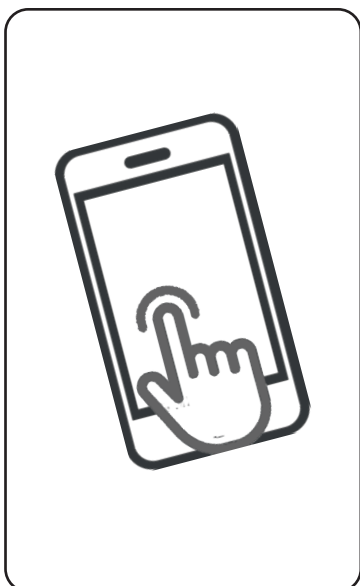
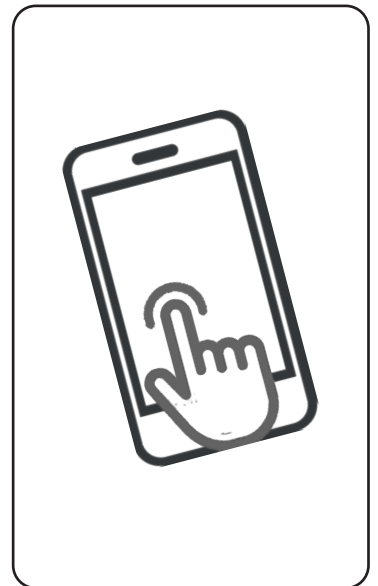
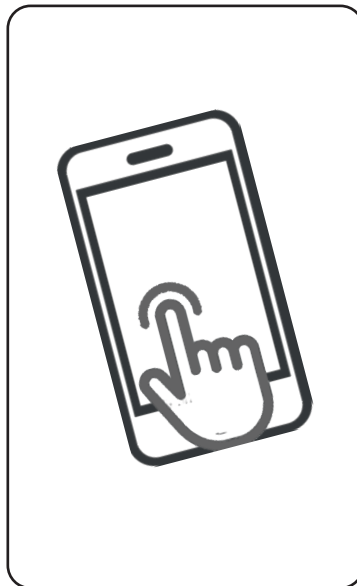
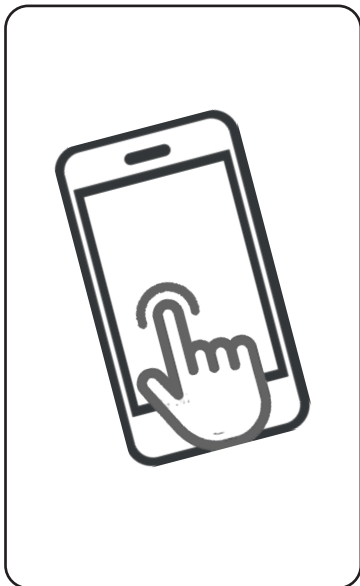
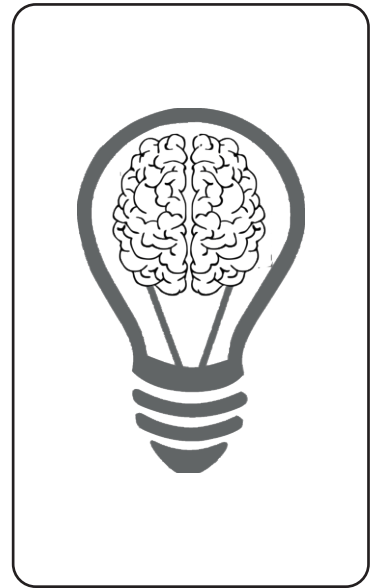
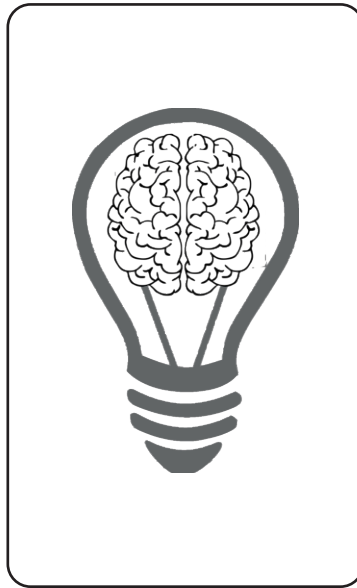
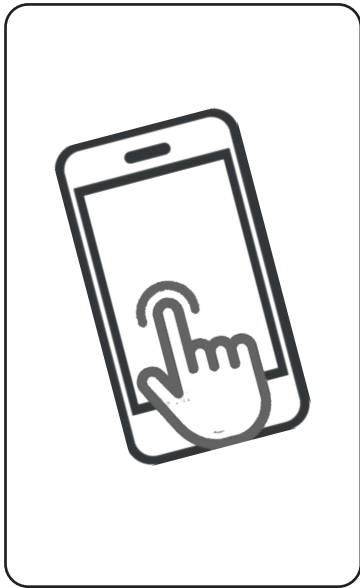
Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

6. Schau dir deine Netzwerke an, wann ist dein letzter Post? Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern. Wenn du nicht auf Social-Media-Kanälen aktiv bist, nimm eine andere Aktionskarte.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

7. Schau dir deine Netzwerke an, wann hat jemand zuletzt mit deinen Inhalten interagiert? (z.B. ein Kommentar, ein Gefällt mir, eine Empfehlung ...) Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern. Wenn du nicht auf Social-Media-Kanälen aktiv bist, nimm eine andere Aktionskarte.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.



8. Überprüfe die Einstellungen deiner Karten-App. Sind die Einstellungen angemessen oder gibst du mehr Berechtigungen als nötig? Teile deine Überlegungen mit den anderen Spielern.

Möchtest du wirklich die Berechtigung zur Ortung deines Standorts geben, auch wenn du die App nicht verwendest?

9. Überlege: Welche Werbung hast du kürzlich in deinen Netzwerken bemerkt? Wirf vielleicht einen Blick auf dein Handy, um dich zu erinnern. Teile deine Beobachtungen mit den anderen Spielern.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

10. Schau dir deine Netzwerke an und überlege: Kannst du die Werbung, die du erhältst, mit früheren Suchanfragen in Verbindung bringen? Teile deine Erkenntnisse mit den anderen Spielern.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

11. Schau dir die letzten Bilder an, die du hochgeladen hast. Taggst du normalerweise viele Leute? Teile deine Erkenntnisse mit den anderen Spielern.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

12. Denke an deine Social Media Konten: Folgst du Influencern? Nimm eine andere Aktionskarte, wenn du nicht auf Social-Media-Kanälen aktiv bist.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

13. Schau dir den letzten Kommentar an, den du Freunden hinterlassen hast. Wann hast du ihn geschickt? Teile den anderen Spielern deine Beobachtungen mit.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

14. Daten sind nicht zwingend elektronische Daten: Zeichne ein Diagramm, das zeigt, wie du gestern die Stunden verbracht hast (z.B. die Zeit, die du pro Aktivität während des Tages verbracht hast). Du hast 1 Minute Zeit für diese Aufgabe.

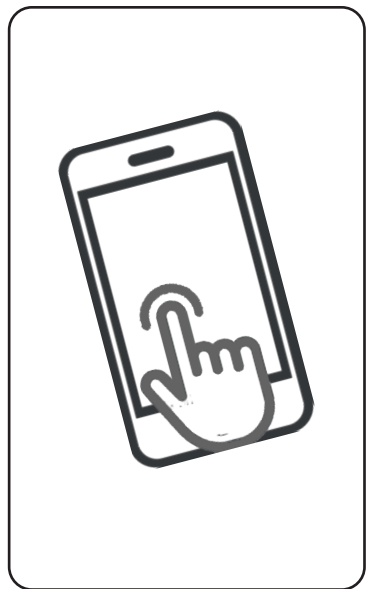
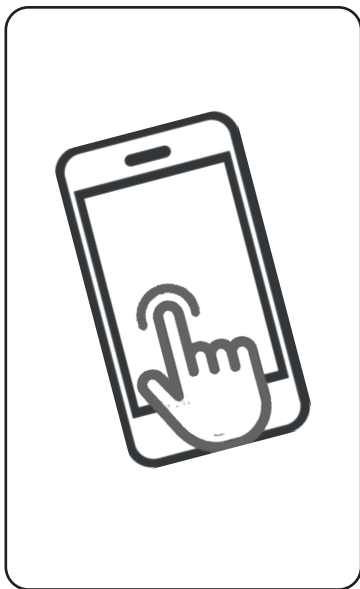
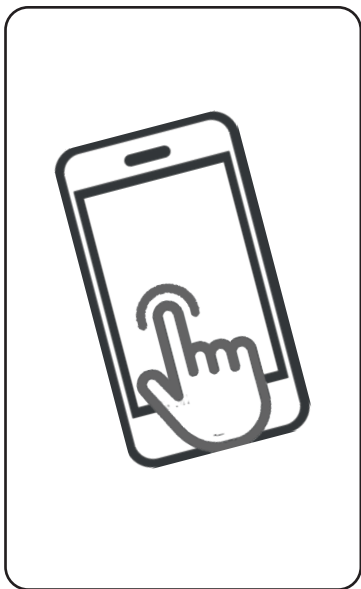
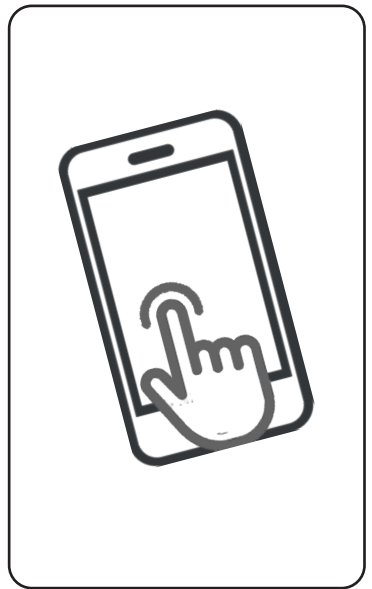
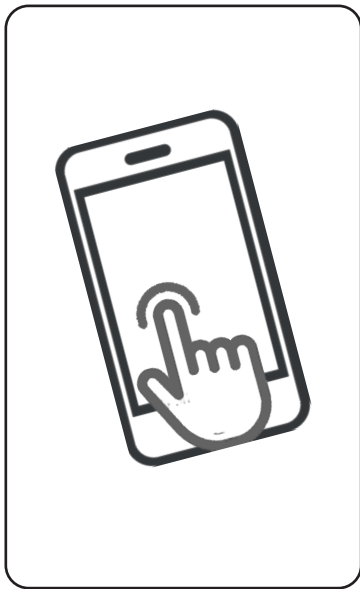
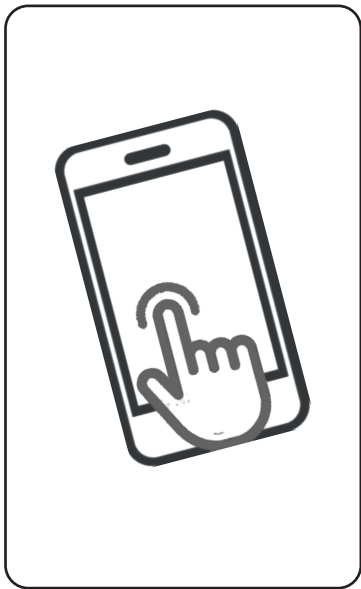
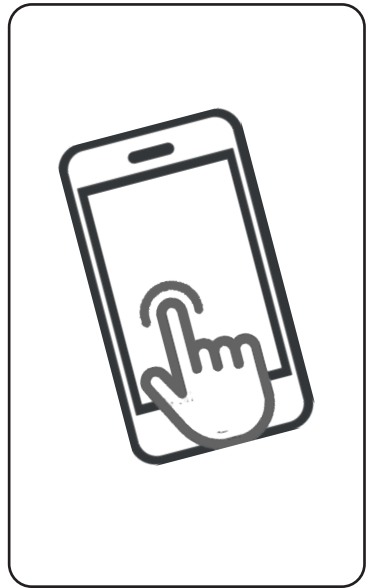
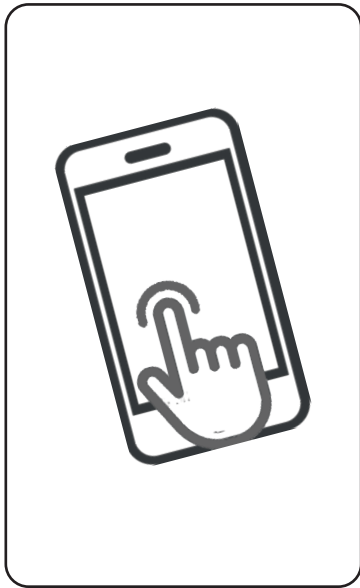
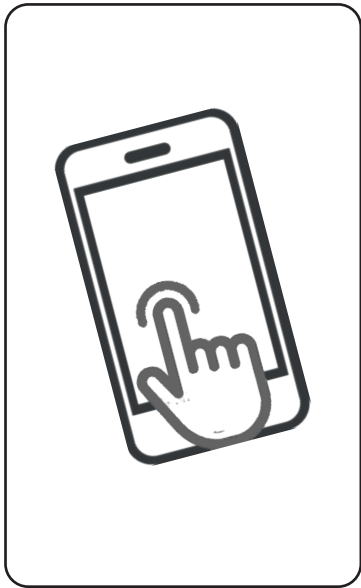
Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

15. Daten sind nicht zwingend elektronisch: Zeichne eine Grafik, die zeigt, wie du die letzten drei Tage verbracht hast. Du hast 1 Minute für diese Aufgabe.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

16. Schau auf dein Mobilgerät: Wie viele Fotos hast du in den letzten drei Tagen in deinem Lieblings-Messenger erhalten? Teile den anderen Spielern deine Beobachtungen mit.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.



17. Schau auf die Einstellungen deiner Lieblingsspiel-App: Ist die Option zum Einblenden personalisierter Werbung ausgewählt?

Wenn ja, überlege ob du diese Einstellung wirklich haben willst.

18. Schau auf die Einstellungen deiner Taschenrechner-App: Ist die Option, dass die Sprachsteuerung aus der Art wie du sprichst lernen darf ausgewählt? Wenn du diese Information nicht findest, nimm eine andere Aktionskarte.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

19. Schau auf die Einstellungen deiner Kalender-App: Ist die Option, dass die Sprachsteuerung aus der Art wie du sprichst lernen darf ausgewählt? Wenn du diese Information nicht findest, nimm eine andere Aktionskarte.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

20. Schau auf die Einstellungen deiner Kamera-App: Ist die Option, dass die Sprachsteuerung aus der Art wie du sie verwendest lernen darf ausgewählt? Wenn du diese Information nicht findest, nimm eine andere Aktionskarte.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

1. Wenn du eigene Inhalte auf deinem Blog hochlädst, welche Lizenz kannst du verwenden? Diese Frage kannst du auch beantworten, wenn du keinen Blog hast.

Es stehen dir alle Lizenzen frei. Wenn du dich für eine offene Lizenz entscheidest, bleibt die Urheberschaft bei dir und gleichzeitig ermöglichst du anderen, deine Inhalte zu nutzen.

2. Wenn du die Wahl zwischen zwei ähnlichen Taschenlampen-Apps hast: Worauf solltest du bei deiner Wahl achten, bevor du eine herunterlädst?

*Auf die Datenschutz-Konformität.
Evtl schneidet die weniger ansprechende App hier besser ab.*

3. Ist es, wenn du eine App herunterlädst, im Hinblick auf den Datenschutz empfehlenswert, für die Registrierung dein bestehendes Konto in einem der großen Netzwerke zu verwenden?

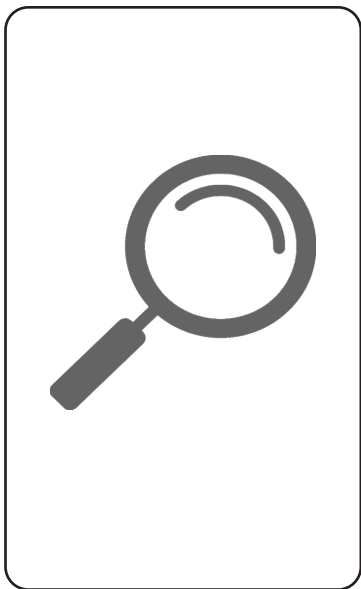
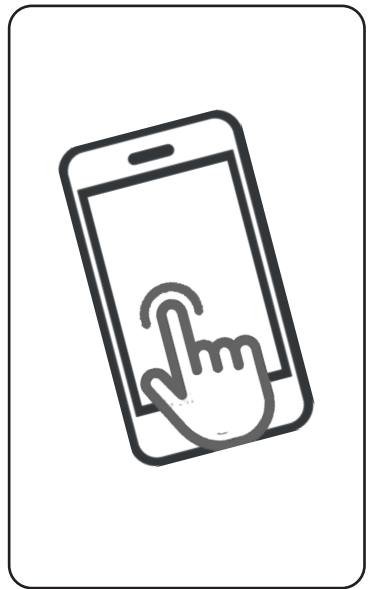
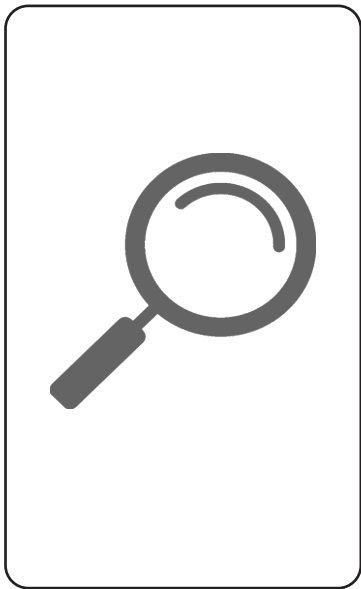
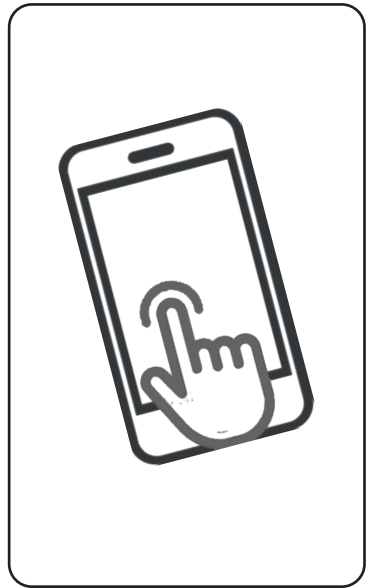
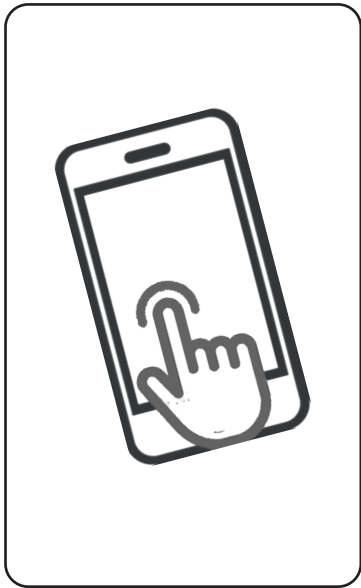
Nein, denn das große Netzwerk kann dann deine Daten in der neuen App tracken.

4. Wenn du eine App mit Werbung herunterlädst, wirst du möglicherweise aufgefordert, Datentracking zu wählen, um personalisierte Werbung zu erhalten. Ist diese Wahl im Hinblick auf den Datenschutz zu empfehlen?

Du solltest nur zustimmen, wenn du an personalisierten Anzeigen interessiert bist und du dir bewusst bist, dass deine Daten weitergegeben werden.

5. Was kannst du, wenn du Nachrichten von einer Newsseite teilst, tun um Fake News zu vermeiden?

Du kannst die Quellen überprüfen (Konto des Nutzers, der den Beitrag gepostet hat, Datum des ursprünglichen Beitrags und Herkunft des Bildmaterials im Beitrag) und dir deiner eigenen möglichen Vorurteile bewusst sein. Bewahre dir eine kritische Einstellung.



6. Schaust du, wenn du eine Gesundheits-App verwendest, regelmäßig nach, ob du die empfohlene Anzahl von Schritten am Tag erreicht hast?

Gesundheits-Apps können nützlich sein (für deine Gesundheit), aber sie sind kritisch in in Bezug auf die Privatsphäre. Du hast die Wahl.

7. Wie wird ein 'Feed' in sozialen Medien erzeugt?

Er wird über unsere Interaktionen, Anzeigen, persönlichen Daten usw. generiert, und so werden mir die Beiträge der Nutzer, mit denen ich am meisten interagiere, zuerst angeboten.

8. Daten sind nicht zwingend elektronische Daten. Überlege: Wie viele Stunden hast du letzte Woche damit verbracht, Bücher zu lesen? Teile deine Gedanken mit den anderen Spielern.

9. Wenn du eine App verwendest, um Musik zu hören, und sie dir empfiehlt, die Lautstärke leiser zu stellen, was solltest du tun?

Ziehe Nutzen aus deinen Daten und folge der Empfehlung der App.

10. Wenn du in einer Nachricht getaggt bist, die tausende Male geteilt wurde, was solltest du tun, bevor du sie erneut teilst?

Du solltest zunächst prüfen, ob die Nachricht echt ist oder ob es Fake News sein könnten.

11. Was solltest du beachten, bevor du einen Nachrichtenartikel in den sozialen Medien teilst?

Du solltest dich fragen, ob die Informationen in diesem Artikel glaubhaft sind.

12. Wenn eine Website dich auffordert, essenzielle Cookies zu akzeptieren, würdest du akzeptieren?

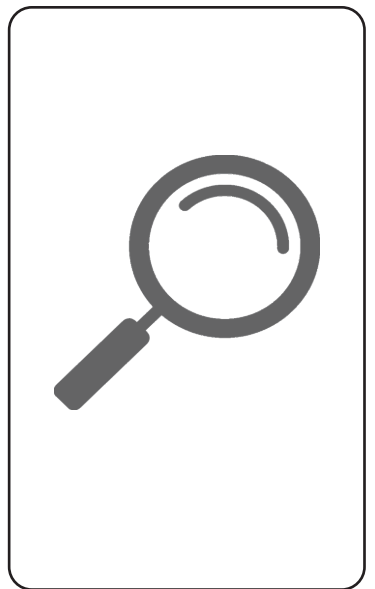
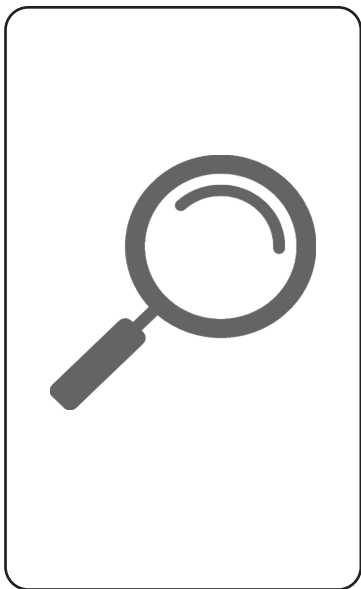
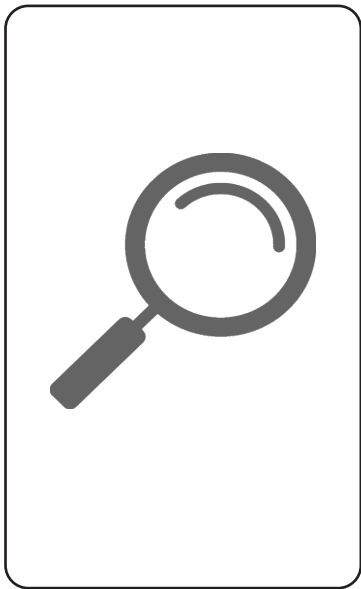
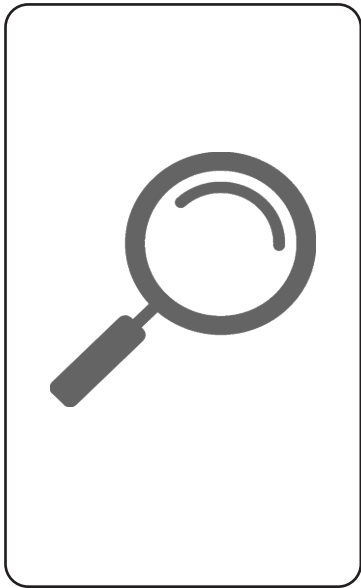
Essentielle Cookies ermöglichen es dir, dich auf einer Website zu bewegen und sie in allen Funktionen zu nutzen, auch die gesicherten Bereiche der Website. Erst die Cookies ermöglichen es z.B. dem Webshop, deine Artikel während des Online-Shoppings im Warenkorb zu behalten.

13. Daten sind nicht zwingend elektronische Daten. Wenn du einen Brief auf Papier schreibst, entstehen damit Daten?

Ja, der Text ist die Daten.

14. Wenn du ein Foto von einer Freundin oder einem Freund machst, wer ist der Besitzer des Bildes?

Die Person, die das Foto macht, ist der Besitzer, in diesem Fall also du.



15. Wenn du ein Foto von Freundin oder einem Freund machst, kannst du es dann einfach in deine Netzwerke hochladen?

Du kannst ein Foto nicht ohne die Zustimmung der abgebildeten Person in die Netzwerke hochladen, selbst wenn du Eigentümer des Fotos bist.

16. Wenn du verbreiten willst, dass ein Inhalt Fake News ist, solltest du keinen Link dazu posten. Warum?

Du würdest den Fake News nur erlauben sich weiter zu verbreiten, wenn du den Link postest.

17. Was passiert, wenn du die Option wählst, dass die Sprachsteuerung aus der Verwendung der Karten-App lernen darf?

Du gibst die Erlaubnis, dass die App aus deiner Nutzung lernt.

18. Wenn du die Option wählst, die Sprachsteuerung von der Art, wie du deine Wecker-App verwendest, lernen kann, was ist die Folge?

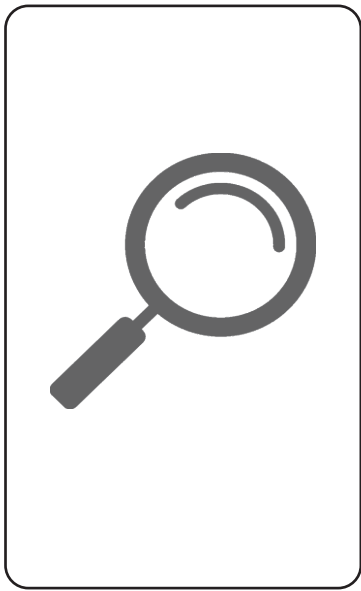
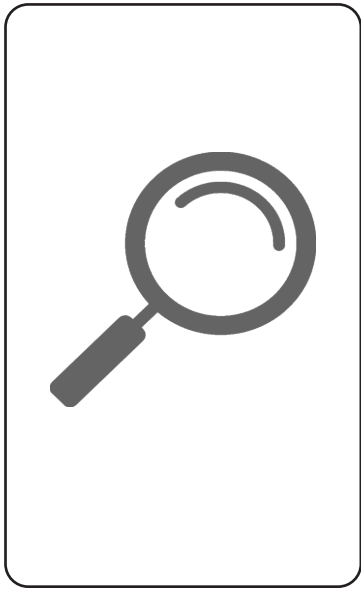
Du gibst die Erlaubnis, dass die App aus deiner Nutzung lernt.

19. Daten sind nicht zwingend elektronische Daten. Überlege: Wie viele Tassen Kaffee hast du heute schon getrunken? Teile deine Gedanken mit den anderen Spielern.

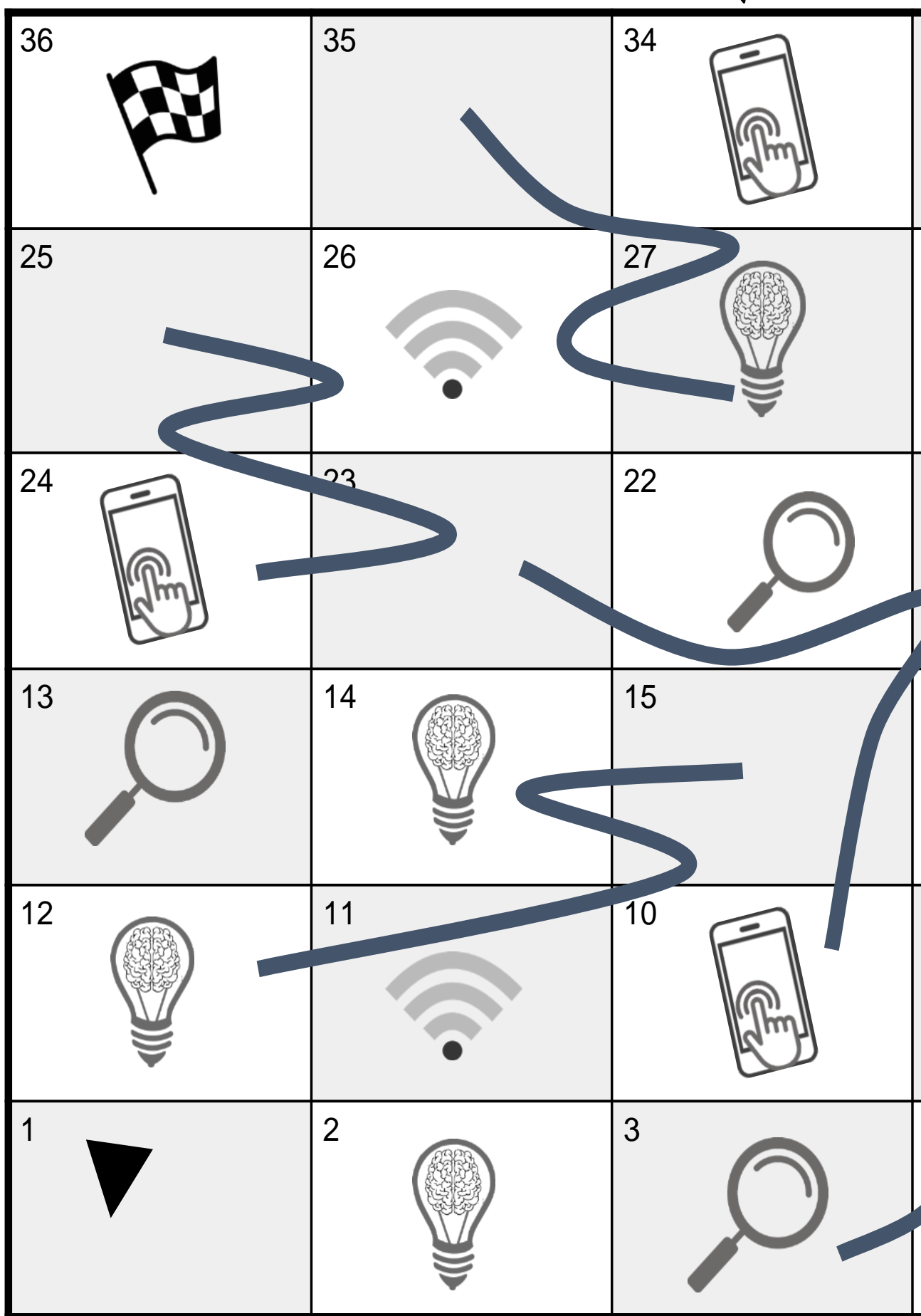
Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.

20. Daten sind nicht zwangsläufig elektronische Daten. Überlege: Wie viele Stunden hörst du normalerweise an den Wochenenden Musik? Teile deine Überlegungen den anderen Spielern mit.

Es gibt keine richtige oder falsche Antwort.



Wifi and



d Data!

