Ukeoppgave i uke 7, INF2440 – v2014

I ukeoppgave6 ble oppgaven med å lege en sekvensiell versjon av først å lage og lagre primtall, og så kunne faktorisere store tall (long-variable) beskrevet. Vi gjentar mesteparten av beskrivelsen her og fyller ut med oppgaven i uke7.

I neste Oblig 2 skal du greie å parallellisere det å generere alle primtall < N med en teknikk som er hentet fra bronsealderen, fra en gresk matematiker som heter Eratosthenes (ca. 200 f.k.) og så faktorisere alle tall M < N*N med disse primtallene. Metoden ble presentert i forelesningene i Uke6 (se <u>foilene</u>), og du kan også lese om den på Wikipedia.no (se: http://no.wikipedia.org/wiki/Eratosthenes'_sil) hvor metoden også er visualisert. Eratosthenes sil nyttes fordi den faktisk er den raskeste. Det eneste avviket vi gjør fra slik den er beskrevet i Wikipedia er flg:

- 1. Vi representerer ikke partallene på den tallinja som det krysses av på fordi vi vet at 2 er et primtall (det første) og at alle andre partall er ikke-primtall.
- 2. Har vi funnet et nytt primtall p, for eksempel. 5, starter vi avkryssingen for dette primtallet først for tallet p*p (i eksempelet: 25), men etter det krysses det av for p*p+2p, p*p+4p,.. (i eksempelet 35,45,55,...osv.). Grunnen til at vi kan starte på p*p er at alle andre tall < p*p som det krysses av i for eksempel Wikipedia-artikkelen har allerede blitt krysset av andre primtall < p. Det betyr at for å krysse av og finne alle primtall < N , behøver vi bare og krysse av på denne måten for alle primtall p ≤ sgrt(N). Dette sparer mye tid.</p>

Sammen med ukeoppgavene ligger det en .java-fil: <u>EratosthenesSil.java</u>, som inneholder skjelettet til en klasse som du kan nytte til å implementere Eratosthenes sil. Selvsagt står du helt fritt til å implementere den på en annen måte hvis du vil det, men husk da at du skal ha plass til å ha representert alle primtall < 2 milliarder i den, og at ca 5-10% av alle tall er primtall (mer eksakt : det er omlag $\frac{N}{\log N-1}$ primtall < N) .

Ukeoppgave 7: I filen <u>EratosthenesSil.java</u> er det tre metoder: crossOut, nextPrime, isPrime som du skal ha implementert i Uke 6. I uke 7 skal du fullføre dette og i tillegg implementere metoden: ArrayList<Long> factorize (long num). Lag så et lite testprogram som lager et objekt av klassen EratosthenesSil, for N = 100, og som så kaller printAllPrimes() så du kan sjekke at du har skrevet riktig kode. Når det er riktig skal du teste ut og generere alle primtall under N= 2 000, 200 000 og 2 000 000 (2 millioner). For hver N regn så ut og skriv ut faktoriseringen av de100 siste tallene mindre enn N*N. Ta tidene for å generere disse 100 faktoriseringene og gjennomsnittet per faktorisering.

Skriv en liten rapport om det og kommenter hvordan kjøretiden evt. øker med N. Bruk medianen av 9 tall for å finne en 'god' verdi for kjøretiden for hvert av disse valgene av N.

Når du har gjort ukeoppgavene 6 og 7 har du fått en komplett sekvensiell algoritme for både å lage de primtall du trenger og faktorisere 19-sifrete tall med disse primtallene sekvensielt (Da må N settes lik 2 milliarder) I obligen skal vi se på parallellisering av disse to algoritmene: a) Laging og lagring av N primtall og b) Faktorisering av alle tall M < N*N.